Oferta przedsprzedażowa Edycji Standardowej – konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic)

Niniejsza oferta promocyjna wygasa z chwilą premiery gry EA SPORTS™ College Football 27. Dotyczy wyłącznie nowych zakupów gry EA SPORTS™ College Football 27 („produktu") w sklepie ea.com/pl-pl, EA app (ea.com/ea-app) lub we współpracujących sklepach. Aby uzyskać dostęp do zawartości przedsprzedażowej, musisz zrealizować jednorazowy kod (jeśli jest wymagany), zalogować się do gry oraz do trybów Ultimate Team, Superstar Dynasty, Road to Glory i/lub Franchise, mając połączenie z serwerami EA (łącznie kroki te nazywane są „odbieraniem"). Całą zawartość przedsprzedażową można wykorzystać na jednym Koncie EA i nie można jej przekazać innej osobie. Wszystkie przedmioty zawodników i paczki do wykorzystania w trybie gry College Football Ultimate Team („CUT"). Żadne karty zawodników CUT nie mogą być sprzedawane ani wymieniane. Ponadto przedmioty CUT mogą wymagać wejścia do sklepu CUT w grze. Odblokowanie części zawartości może wymagać postępów w grze. Dostęp do dodatkowej zawartości może wymagać rejestracji przy użyciu jednorazowego kodu. Szczegółowe informacje dotyczące otrzymania kodu uzyskasz w sklepie, w którym produkt został kupiony. Zawartość przedsprzedażowa przestanie być dostępna, jeśli odebranie nie nastąpi do 9 lipca 2027 r. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Do gry i w celu uzyskania dostępu do funkcji sieciowych oraz zawartości przedsprzedażowej i Ultimate Team wymagane są: połączenie z Internetem, Konto EA, akceptacja Umowy użytkownika EA (terms.ea.com/pl), rejestracja przy użyciu jednorazowego kodu produktu, a także konto na odpowiedniej platformie. Obowiązują zasady Ochrony danych osobowych i plików cookie EA (privacy.ea.com/pl). Wyrażasz zgodę na przekazywanie danych osobowych zebranych za pośrednictwem usług EA do Stanów Zjednoczonych, jak wyjaśniono to szczegółowo w zasadach Ochrony danych osobowych i plików cookie. W przypadku produktu na PC może być wymagana instalacja EA app (ea.com/ea-app). Mogą obowiązywać różne ograniczenia wiekowe. Więcej informacji znajdziesz na stronie o.ea.com/ea/child-access-pl oraz na koncie wybranej platformy. EA może sukcesywnie dostarczać określoną bezpłatną zawartość lub aktualizacje. Obowiązkowe aktualizacje zawartości mogą być pobierane automatycznie, wymagać wolnego miejsca na dysku, wiązać się z opłatami za użycie łącza oraz wymagać dodatkowego zakupu w celu uzyskania dostępu. Produkt gromadzi dane na potrzeby wyświetlania reklam w grze. EA może zaprzestać udostępniania funkcji sieciowych po upływie 30 dni od zamieszczenia stosownej informacji na stronie ea.com/pl-pl/service-updates.

Informacje na temat ostatecznego produktu znajdziesz na stronie ea.com/pl-pl/legal, jeśli/gdy będą dostępne.

Ograniczona czasowo oferta przedsprzedażowa Edycji Deluxe (zamówienie po 16 czerwca) – konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic)

Niniejsza oferta promocyjna wygasa z chwilą premiery gry EA SPORTS™ College Football Edycja Deluxe. Dotyczy wyłącznie nowych zakupów gry EA SPORTS™ College Football Edycji Deluxe („produktu") w sklepie ea.com/pl-pl, EA app (ea.com/ea-app) lub we współpracujących sklepach. Aby uzyskać dostęp do zawartości przedsprzedażowej, musisz zrealizować jednorazowy kod (jeśli jest wymagany), zalogować się do gry oraz do trybów Ultimate Team, Superstar Dynasty, Road to Glory i/lub Franchise, mając połączenie z serwerami EA (łącznie kroki te nazywane są „odbieraniem"). Całą zawartość przedsprzedażową oraz zawartość Edycji Deluxe można wykorzystać na jednym Koncie EA i nie można jej przekazać innej osobie. Wszystkie przedmioty zawodników i paczki do wykorzystania w trybie gry College Football Ultimate Team („CUT"). Żadne karty zawodników CUT nie mogą być sprzedawane ani wymieniane. Ponadto przedmioty CUT mogą wymagać wejścia do sklepu CUT w grze. Odblokowanie części zawartości może wymagać postępów w grze. Dostęp do dodatkowej zawartości może wymagać rejestracji przy użyciu jednorazowego kodu. Szczegółowe informacje dotyczące otrzymania kodu uzyskasz w sklepie, w którym produkt został kupiony. Informacje dotyczące wcześniejszego dostępu i terminu odbioru w ramach zamówień przedsprzedażowych złożonych u sprzedawców detalicznych dostępne są u tych sprzedawców. W przypadku zamówień przedsprzedażowych wersji cyfrowej produkt będzie dostępny do pobrania po rozpoczęciu okresu wcześniejszego dostępu (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w CUT) od godz. 14:00 czasu wschodnioamerykańskiego 6 lipca 2026 r. do godz. 13:59 czasu wschodnioamerykańskiego 9 lipca 2026 r. Wczesny dostęp (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w CUT) przestanie być dostępny, jeśli odebranie nastąpi po 9 lipca 2026 r. Cała pozostała zawartość przedsprzedażowa przestanie być dostępna, jeśli odebranie nie nastąpi do 9 lipca 2027 r. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Do gry i w celu uzyskania dostępu do funkcji online, w tym do Ultimate Team, Edycji Deluxe i/lub zawartości przedsprzedażowej, wymagane są: połączenie z Internetem, Konto EA, akceptacja Umowy użytkownika EA (terms.ea.com/pl) oraz zasad Ochrony danych osobowych i

plików cookie EA (privacy.ea.com/pl), rejestracja przy użyciu jednorazowego kodu produktu, a także konto na odpowiedniej platformie. W przypadku produktu na PC może być wymagana instalacja EA app (ea.com/ea-app). Obowiązują ograniczenia wiekowe. Więcej informacji znajdziesz na stronie o.ea.com/ea/child-access-pl oraz na koncie wybranej platformy. EA może sukcesywnie dostarczać określoną bezpłatną zawartość lub aktualizacje. Obowiązkowe aktualizacje zawartości mogą być pobierane automatycznie, wymagać wolnego miejsca na dysku, wiązać się z opłatami za użycie łącza oraz wymagać dodatkowego zakupu w celu uzyskania dostępu. Produkt gromadzi dane na potrzeby wyświetlania reklam w grze. EA może zaprzestać udostępniania funkcji sieciowych po upływie 30 dni od zamieszczenia stosownej informacji na stronie ea.com/pl-pl/service-updates. Informacje na temat ostatecznego produktu znajdziesz na stronie ea.com/pl-pl/legal, jeśli/gdy będą dostępne.

Oferta przedsprzedażowa Edycji Deluxe – konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic) – oferta ograniczona czasowo – zamów do 16 czerwca

Oferta promocyjna wygasa 16 czerwca 2026 r. o godz. 11:59 czasu wschodnioamerykańskiego. Dotyczy wyłącznie nowych zakupów gry EA SPORTS™ College Football Edycji Deluxe („produktu”) w sklepie ea.com/pl-pl, EA app (ea.com/ea-app) lub we współpracujących sklepach. Aby uzyskać dostęp do zawartości przedsprzedażowej, musisz zrealizować jednorazowy kod (jeśli jest wymagany), zalogować się do gry oraz do trybów Ultimate Team, Superstar Dynasty, Road to Glory i/lub Franchise, mając połączenie z serwerami EA (łącznie kroki te nazywane są „odbieraniem”). Całą zawartość przedsprzedażową oraz zawartość Edycji Deluxe można wykorzystać na jednym Koncie EA i nie można jej przekazać innej osobie. Wszystkie przedmioty zawodników i paczki do wykorzystania w trybie gry College Football Ultimate Team („CUT”). Żadne karty zawodników CUT nie mogą być sprzedawane ani wymieniane. Ponadto przedmioty CUT mogą wymagać wejścia do sklepu CUT w grze. Odblokowanie części zawartości może wymagać postępów w grze. Dostęp do dodatkowej zawartości może wymagać rejestracji przy użyciu jednorazowego kodu. Szczegółowe informacje dotyczące otrzymania kodu uzyskasz w sklepie, w którym produkt został kupiony. Informacje dotyczące wcześniejszego dostępu i terminu odbioru w ramach zamówień przedsprzedażowych złożonych u sprzedawców detalicznych dostępne są u tych sprzedawców. W przypadku zamówień przedsprzedażowych wersji cyfrowej produkt będzie dostępny do pobrania po rozpoczęciu okresu wcześniejszego dostępu (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w CUT) od godz. 14:00 czasu wschodnioamerykańskiego 6 lipca 2026 r. do godz. 13:59 czasu wschodnioamerykańskiego 9 lipca 2026 r. Wczesny dostęp (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w CUT) przestanie być dostępny, jeśli odebranie nastąpi po 9 lipca 2026 r. Cała pozostała zawartość przedsprzedażowa

przestanie być dostępna, jeśli odebranie nie nastąpi do 9 lipca 2027 r. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Do gry i w celu uzyskania dostępu do zawartości Ultimate Team, Edycji Deluxe i/lub zawartości przedsprzedażowej oraz funkcji sieciowych wymagane są połączenie z Internetem, Konto EA, akceptacja Umowy użytkownika EA (terms.ea.com/pl), rejestracja przy użyciu jednorazowego kodu produktu, a także konto na odpowiedniej platformie. Obowiązują zasady Ochrony danych osobowych i plików cookie EA (privacy.ea.com/pl). Wyrażasz zgodę na przekazywanie danych osobowych zebranych za pośrednictwem usług EA do Stanów Zjednoczonych, jak wyjaśniono to szczegółowo w zasadach Ochrony danych osobowych i plików cookie. W przypadku produktu na PC może być wymagana instalacja EA app (ea.com/ea-app). Mogą obowiązywać różne ograniczenia wiekowe. Więcej informacji znajdziesz na stronie o.ea.com/ea/child-access-pl oraz na koncie wybranej platformy. EA może sukcesywnie dostarczać określoną bezpłatną zawartość lub aktualizacje. Obowiązkowe aktualizacje zawartości mogą być pobierane automatycznie, wymagać wolnego miejsca na dysku, wiązać się z opłatami za użycie łącza oraz wymagać dodatkowego zakupu w celu uzyskania dostępu. Produkt gromadzi dane na potrzeby wyświetlania reklam w grze. EA może zaprzestać udostępniania funkcji sieciowych po upływie 30 dni od zamieszczenia stosownej informacji na stronie ea.com/pl-pl/service-updates. Informacje na temat ostatecznego produktu znajdziesz na stronie ea.com/pl-pl/legal, jeśli/gdy będą dostępne.

Lojalnościowa oferta przedsprzedażowa Edycji Deluxe - konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic)

Niniejsza promocyjna oferta lojalnościowa wygasa z chwilą premiery gry EA SPORTS™ College Football 27. Aby skorzystać z oferty, wymagane jest użycie tego samego Konta EA w grze, która zapewnia korzyści lojalnościowe (College Football 25, College Football 26). Dotyczy nowych zakupów w przedsprzedaży Edycji Deluxe gry College Football 27 („produktu”) w EA app (ea.com/ea-app) lub we współpracujących sklepach internetowych. Konto EA musi zostać powiązane z grą, która zapewnia korzyści lojalnościowe na tej samej platformie przed premierą produktu. Przedpremierowa oferta lojalnościowa zawiera przedmiot zawodnika OGL 99 do wykorzystania w grze College Football 26 (wymagana jest gra College Football 26 [sprzedawana osobno], wszystkie aktualizacje gry, połączenie z Internetem oraz Konto EA). Po zakupie przedmiot zawodnika zostanie automatycznie przypisany do Twojego Konta EA w grze College Football 26. Przedmioty zawodników są niezbywalne. Zniżka zostanie zastosowana do zamówienia w chwili zakupu. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może zostać

zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Każdy posiadacz konta EA może skorzystać z jednego kodu. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Oferta przedsprzedażowa – pakiet MVP EA SPORTS™ 27 – konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic)

Niniejsza oferta promocyjna wygasa po premierze gry EA SPORTS™ Madden NFL 27. Dotyczy wyłącznie nowych zakupów pakietu MVP EA SPORTS™ („produktu") w sklepie ea.com/pl-pl, EA app (ea.com/ea-app) lub we współpracujących sklepach. Aby uzyskać dostęp do zawartości przedsprzedażowej, musisz zrealizować jednorazowy kod (jeśli jest wymagany), zalogować się do gry oraz do trybów Ultimate Team, Superstar i/lub Franchise w grze EA SPORTS™ Madden NFL 27 („Madden NFL 27") oraz do trybów Ultimate Team, Superstar, Dynasty, Road to Glory, i/lub Franchise w grze EA SPORTS™ College Football 27 („College Football 27"), mając połączenie z serwerami EA (łącznie kroki te nazywane są „odbieraniem"). Całą zawartość przedsprzedażową oraz zawartość pakietu MVP można wykorzystać na jednym Koncie EA i nie można jej przekazać innej osobie. Wszystkie przedmioty zawodników i paczki do wykorzystania w trybach Madden Ultimate Team („MUT") i College Football Ultimate Team („CUT"). Żadne przedmioty zawodników MUT i CUT nie mogą być sprzedawane ani wymieniane. Ponadto przedmioty MUT i CUT mogą wymagać wejścia do sklepów MUT i CUT w grze. Odblokowanie części zawartości może wymagać postępów w grze. Dostęp do dodatkowej zawartości może wymagać rejestracji przy użyciu jednorazowego kodu. Szczegółowe informacje dotyczące otrzymania kodu uzyskasz w sklepie, w którym produkt został kupiony. Informacje dotyczące wcześniejszego dostępu i terminu odbioru w ramach zamówień przedsprzedażowych złożonych u sprzedawców detalicznych dostępne są u tych sprzedawców. W przypadku zamówień przedsprzedażowych wersji cyfrowej produkt będzie dostępny do pobrania po rozpoczęciu okresów wczesnego dostępu (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w MUT i CUT). Okres wczesnego dostępu do gry College Football 27 trwa od godz. 14:00 czasu wschodnioamerykańskiego 6 lipca 2026 r. do godz. 13:59 czasu wschodnioamerykańskiego 9 lipca 2026 r. Wcześniejszy dostęp do gry College Football 27 (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w CUT) nie będzie możliwy, jeśli odbiór nastąpi po 9 lipca 2026 r. Okres wczesnego dostępu do gry Madden NFL 27 trwa od godz. 14:00 czasu wschodnioamerykańskiego 10 sierpnia 2026 r. do godz. 13:59 czasu wschodnioamerykańskiego 13 sierpnia 2026 r. Wczesny dostęp do gry Madden NFL 27 (w tym wyzwania wcześniejszego dostępu dla jednego gracza w MUT) przestanie być dostępny, jeśli nie zostanie odebrany do 13 sierpnia 2026 r. Cała pozostała zawartość przedsprzedażowa przestanie być dostępna, jeśli odebranie nie nastąpi do 13 sierpnia 2027 r. Oferta nie posiada

wartości pieniężnej i nie może zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Do gry oraz w celu uzyskania dostępu do funkcji sieciowych, zawartości Ultimate Team, pakietu MVP i/lub zawartości przedsprzedażowej wymagane są połączenie z Internetem, Konto EA, akceptacja Umowy użytkownika EA (terms.ea.com/pl), rejestracja przy użyciu jednorazowego kodu produktu, a także konto na odpowiedniej platformie. Obowiązują zasady Ochrony danych osobowych i plików cookie EA (privacy.ea.com/pl). Wyrażasz zgodę na przekazywanie danych osobowych zebranych za pośrednictwem usług EA do Stanów Zjednoczonych, jak wyjaśniono to szczegółowo w zasadach Ochrony danych osobowych i plików cookie. W przypadku produktu na PC może być wymagana instalacja EA app (ea.com/ea-app). Mogą obowiązywać różne ograniczenia wiekowe. Więcej informacji znajdziesz na stronie o.ea.com/ea/child-access-pl oraz na koncie wybranej platformy. EA może sukcesywnie dostarczać określoną bezpłatną zawartość lub aktualizacje. Obowiązkowe aktualizacje zawartości mogą być pobierane automatycznie, wymagać wolnego miejsca na dysku, wiązać się z opłatami za użycie łącza oraz wymagać dodatkowego zakupu w celu uzyskania dostępu. Produkt gromadzi dane na potrzeby wyświetlania reklam w grze. EA może zaprzestać udostępniania funkcji sieciowych po upływie 30 dni od zamieszczenia stosownej informacji na stronie ea.com/pl-pl/service-updates. Informacje na temat ostatecznego produktu znajdziesz na stronie ea.com/pl-pl/legal, jeśli/gdy będą dostępne.

Oferta lojalnościowa przedsprzedaży pakietu MVP: konsole i PC (w tym EA app, Steam i Epic)

Niniejsza oferta promocyjna z korzyściami lojalnościowymi wygasa po premierze gry EA SPORTS™ Madden NFL 27. Oferta wymaga użycia tego samego Konta EA w grze, która zapewnia korzyści lojalnościowe (Madden NFL 24, Madden NFL 25, Madden NFL 26, College Football 25, College Football 26). Dotyczy wyłącznie nowych zakupów przedsprzedażowych pakietu MVP („Produkt”) w EA app (ea.com/ea-app) lub u innych uczestniczących sprzedawców internetowych. Konto EA musi zostać powiązane z grą, która zapewnia korzyści lojalnościowe na tej samej platformie przed premierą produktu. Przedsprzedażowa oferta lojalnościowa zawiera jeden z przedmiotów zawodników z oceną 99 OGL do wykorzystania w grze Madden NFL 26 i College Football 26 (wymagane są gry Madden NFL 26 i College Football 26 [sprzedawane osobno], wszystkie aktualizacje gry, połączenie z Internetem oraz Konto EA). Po zakupie przedmiot zawodnika zostanie automatycznie przypisany do Twojego Konta EA w Madden NFL 26 i College Football 26. Przedmioty zawodników są niezbywalne. Zniżka zostanie zastosowana do zamówienia w chwili zakupu. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może

zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Każdy posiadacz konta EA może skorzystać z jednego kodu. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Oferta lojalnościowa przedsprzedaży abonamentu MVP+: konsole (PlayStation® i Xbox Series X|S)

Ta oferta promocyjna dla korzyści lojalnościowych wygasa 2 lipca o godzinie 8:59 ET. Wymaga użycia tego samego Konta EA w grze, która zapewnia korzyści lojalnościowe (Madden NFL 24, Madden NFL 25, Madden NFL 26, College Football 25, College Football 26). Dotyczy wyłącznie nowych zamówień przedsprzedażowych abonamentu MVP+ („Produkt”) u uczestniczących sprzedawców internetowych. Konto EA musi zostać powiązane z grą, która zapewnia korzyści lojalnościowe na tej samej platformie przed premierą produktu. Przedsprzedażowa oferta lojalnościowa zawiera jeden z przedmiotów zawodników z oceną 99 OGL do wykorzystania w grze Madden NFL 26 i College Football 26 (wymagane są gry Madden NFL 26 i College Football 26 [sprzedawane osobno], wszystkie aktualizacje gry, połączenie z Internetem oraz Konto EA). Po zakupie przedmiot zawodnika zostanie automatycznie przypisany do Twojego Konta EA w Madden NFL 26 i College Football 26. Przedmioty zawodników są niezbywalne. Zniżka zostanie zastosowana do zamówienia w chwili zakupu. Oferta nie posiada wartości pieniężnej i nie może zostać zastąpiona inną ofertą, wymieniona ani sprzedana za gotówkę, towary, bądź usługi. Bez wyraźnej zgody EA oferta nie może być łączona z innymi ofertami ani kartami przedpłaconymi, które podlegają wymianie na określoną zawartość. Każdy posiadacz konta EA może skorzystać z jednego kodu. Nabywca ponosi koszt podatku VAT. Oferta jest nieważna, jeśli stanowi tak prawo właściwe.

Edycja EA Play Pro EA SPORTS™ College Football 27

Aktywni abonenci EA Play Pro mogą otrzymać 500 College Football Points miesięcznie przez maksymalnie 12 miesięcy (maksymalnie 6000 College Football Points), począwszy od miesiąca, w którym wykupią abonament. Członkowie aktywni przed 9 lipca 2026 r. mogą odebrać swoje pierwsze 500 College Football Points między 9 a 31 lipca 2026 r. Członkowie, którzy dołączą po 9 lipca 2026 r., mogą rozpocząć w miesiącu, w którym dołączą. College Football Points dostępne są wyłącznie do 1 czerwca 2028 r. Osoby, które dołączą mniej niż 12

miesięcy przed zakończeniem programu, otrzymają comiesięczne College Football Points tylko do 1 czerwca 2028 r. Aby otrzymać College Football Points za dany miesiąc, wymagany jest aktywny abonament EA Play Pro oraz logowanie do College Football Ultimate Team („CUT”) przed ostatnim dniem każdego kwalifikującego się miesiąca. Nieodebrane comiesięczne nagrody nie przechodzą dalej. Cała pozostała zawartość Edycji EA Play Pro jest dostępna od 9 lipca 2026 r., chyba że określono inaczej. Przedmioty można wykorzystać tylko na jednym koncie EA. Odblokowanie części zawartości może wymagać postępów w grze. Produkt można pobrać po rozpoczęciu 3-dniowego okresu wcześniejszego dostępu (w tym wcześniejszego dostępu do wyzwań jednego gracza w CUT), od godz. 12:00 ET 6 lipca 2026 r. Wcześniejszy dostęp nie jest możliwy, jeśli odebranie nie nastąpi przed 9 lipca 2026 r. Cała pozostała zawartość Edycji EA Play Pro jest niedostępna, jeśli zostanie odebrana po 1 lipca 2028 r. Zastosowanie mają dodatkowe ograniczenia. Więcej informacji znajdziesz w Regulaminie usługi EA Play: tos.ea.com/legalapp/eaplay/US/pl/PC/. Edycja EA Play Pro oraz College Football Points nie są dostępne do zakupu w Belgii i Korei Południowej. Korzystanie z College Football Points regulują warunki sprzedaży EA (tos.ea.com/legalapp/termsofsale/us/pl/PC).

Do gry i w celu uzyskania dostępu do zawartości Edycji Deluxe i zawartości przedsprzedażowej wymagane są: połączenie z Internetem, Konto EA, akceptacja Umowy użytkownika EA (terms.ea.com/pl), instalacja EA app (ea.com/ea-app) oraz rejestracja przy użyciu jednorazowego kodu produktu. Każdy kod produktu umożliwia rejestrację tylko na jednym Koncie EA i jest ważny tylko, jeśli dostępne są funkcje sieciowe. Obowiązują zasady Ochrony danych osobowych i plików cookie EA (privacy.ea.com/pl). Wyrażasz zgodę na przekazywanie danych osobowych zebranych za pośrednictwem usług EA do Stanów Zjednoczonych, jak wyjaśniono to szczegółowo w zasadach Ochrony danych osobowych i plików cookie. Dostęp do funkcji sieciowych, w tym Ultimate Team, Edycji Deluxe i zawartości przedsprzedażowej, może wymagać ukończonych 16 lat. Wiek może się różnić, więcej informacji na o.ea.com/ea/child-access-pl. EA może sukcesywnie dostarczać określoną bezpłatną zawartość lub aktualizacje. Obowiązkowe aktualizacje zawartości mogą być pobierane automatycznie, wymagać wolnego miejsca na dysku, wiązać się z opłatami za użycie łącza oraz wymagać dodatkowego zakupu w celu uzyskania dostępu. Produkt gromadzi dane na potrzeby wyświetlania reklam w grze. EA może zaprzestać udostępniania funkcji sieciowych po upływie 30 dni od zamieszczenia stosownej informacji na stronie ea.com/pl-pl/service-updates. Korzystanie z College Football Points regulują warunki sprzedaży EA (tos.ea.com/legalapp/termsofsale/US/pl/PC).