

Offizielle Regeln der Global Series bei EA SPORTS FIFA 22

1. ÜBERSICHT

FÜR DIE TEILNAHME IST KEIN KAUF ERFORDERLICH. UNGÜLTIG, WO GESETZLICH VERBOTEN.

Die EA SPORTS FIFA 22 GLOBAL SERIES („Wettbewerb“) wird gesponsert von Electronic Arts Inc. („EA“) mit Sitz in 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA und unterliegt den nachfolgenden offiziellen Regeln („Offizielle Regeln“).

Bei dem Wettbewerb handelt es sich um eine Reihe von Videospielewettbewerben („Events“) die in EA SPORTS FIFA 22 („Spiel“) für PlayStation 5 („unterstützte Plattform“) abgehalten werden.

Die folgenden Events sind Teil des Wettbewerbs:

- Global Series Open
- Team of the Year Cup
- Team of the Season Cup
- Global Series Regional Qualifiers
- Liga-Events
- Global Series Playoffs

Zusätzliche Veranstaltungen werden nach Bekanntgabe in diese Offiziellen Regeln aufgenommen.

Alle Gesetze und Bestimmungen auf Bundes-, Landes-, Provinz- und regionaler Ebene finden Anwendung.

Jeglicher Drittanbieter, der einen anderen Videospiele-Wettbewerb unter Einbindung des Spiels veranstaltet, ist der Sponsor dieses Wettbewerbs und legt die Teilnahmebedingungen fest. Wettbewerbe anderer Spiele als denen der EA SPORTS FIFA 22 Global Series unterliegen separaten Teilnahmebedingungen.

2. REGISTRIERUNG UND TEILNAHMEBERECHTIGUNG

2.1. REGISTRIERUNGSPROZESS

Um für die Teilnahme am Wettbewerb in Betracht gezogen zu werden, müssen Spieler sich mit ihrem gültigen EA-Konto unter www.futchampions.com („Registrierungsseite“) registrieren sowie die Offiziellen Regeln und die Regeln des Events akzeptieren, an dem sie teilnehmen möchten („Event-Regeln“).

Spieler können sich vom 4. Oktober 2021 bis zum 31. Dezember 2021 anmelden.

Für Online-Turniere/individuelle Events gelten zusätzliche Anforderungen.

Bei der Anmeldung für den Team of the Year Cup gibt es unter Umständen zusätzliche Anforderungen für die Teilnahme, einschließlich der Zahlung einer Registrierungsgebühr in Höhe von 50 \$ pro Team.

2.2. TEILNAHMEBERECHTIGUNG

Die folgenden Teilnahmebedingungen müssen erfüllt sein, um als „Spieler“ zu gelten:

- Spieler müssen mindestens 16 Jahre alt sein.

- Sie müssen zum Zeitpunkt der Registrierung das im Land ihres Wohnsitzes erforderliche Mindestalter haben, um über ein vollständiges EA-Konto (kein EA-Konto für Minderjährige) verfügen zu können, sowie die folgenden Mindestaltersvoraussetzungen erfüllen und die Offiziellen Regeln und/oder Event-Regeln akzeptieren:
 - Spieler aus Ghana, Kenia, Nigeria, der Russischen Föderation und Südkorea – mindestens 18 Jahre alt;
 - Spieler aus Japan – mindestens 17 Jahre alt;
 - Spieler aus allen anderen Gebieten – mindestens 16 Jahre alt.
- Sie müssen ein gültiges EA-Konto besitzen.
- Sie müssen das gültige EA-Konto registrieren, um teilnahmeberechtigt zu sein, und die Offiziellen Regeln und Event-Regeln akzeptieren;
- Für Spieler, die in ihrem Wohnsitzland noch nicht volljährig sind, müssen Eltern oder Erziehungsberechtigte diese Offiziellen Regeln und alle Event-Regeln in ihrem Namen überprüfen und akzeptieren und sie zu jedem Live-Event (gemäß der Definition in Abschnitt 4) begleiten.
- Sie müssen ihren Wohnsitz in einem der in Anhang B aufgeführten teilnahmeberechtigten Länder/Regionen haben.
- Sie müssen das Spiel auf der unterstützten Plattform besitzen oder Zugriff darauf haben und es mit einem gültigen EA-Konto verbunden haben.
- Sie müssen der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie von EA unter <https://privacy.ea.com/de> („Datenschutz- und Cookie-Richtlinie“) und der Nutzervereinbarung von EA unter <https://terms.ea.com/de> („Nutzervereinbarung“) zustimmen.
- Sie müssen eine gültige PSN ID besitzen.
- Sie müssen ein gültiges Battlefy-Konto (<https://battlefy.com>) für Online-Turniere besitzen.
- Sie müssen ein gültiges Discord-Konto (<https://discord.com>) besitzen.
- Sie müssen die Zwei-Faktor-Authentifizierung auf ihrem EA-Konto aktivieren.
- Sie müssen eine Einladung zur Teilnahme von EA erhalten.

2.3. EVENT-REGELN

Die Event-Regeln, einschließlich Registrierungsanforderungen, Fristen, Spielregeln, Preise und andere Details zu den einzelnen Events, werden als Teil des Registrierungsprozesses für jedes einzelne Event veröffentlicht. Spieler müssen die Event-Regeln vor der Teilnahme akzeptieren.

2.4. ANNAHME DER OFFIZIELLEN REGELN; ÄNDERUNGEN AM WETTBEWERB UND DEN OFFIZIELLEN REGELN

Die Spieler müssen die Offiziellen Regeln und Event-Regeln auf der Registrierungssite akzeptieren, um für eine Teilnahme am Wettbewerb und dem spezifischen Event berücksichtigt zu werden.

Diese Offiziellen Regeln sowie alle Event-Regeln können von EA bei Bedarf ohne vorherige Ankündigung und ohne Einschränkung aktualisiert werden, um beispielsweise für Klarheit zu sorgen, Fehler zu korrigieren, Änderungen des geltenden Rechts zu berücksichtigen oder Angelegenheiten zu klären, die sich nach der Veröffentlichung ergeben haben.

EA behält sich das Recht vor, den Wettbewerb nach alleinigen Ermessen gänzlich oder in Teilen abubrechen, auszusetzen und/oder zu modifizieren, falls Betrug, technische Fehler oder andere Faktoren die Integrität oder die einwandfreie Durchführbarkeit des Wettbewerbs beeinträchtigen, einschließlich der Sicherheit der Spieler und der Fairness des Wettbewerbs. EA behält sich das Recht vor,

jeden Spieler oder jedes Team jederzeit aus beliebigen Gründen zu disqualifizieren, unter anderem wegen einer Manipulation des Ablaufs des Wettbewerbs oder eines Verstoßes gegen die Offiziellen Regeln. Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Betrieb des Wettbewerbs vorsätzlich zu beeinflussen, kann einen Verstoß gegen Zivil- und Strafrecht darstellen, und EA behält sich das Recht vor, Schadensersatz und andere Entschädigungen (darunter Rechtsanwalts honorare) im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang von dieser Person zu fordern.

Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklären sich die Spieler damit einverstanden, an diese Offiziellen Regeln und die Entscheidungen von EA, den Wettbewerbsleitern und -administratoren gebunden zu sein.

2.5. AUFENTHALTSNACHWEIS

Die Spieler müssen möglicherweise einen Aufenthaltsnachweis dafür erbringen, dass sie ihren Wohnsitz in einem teilnahmeberechtigten Land/Gebiet haben, um am Wettbewerb teilnehmen zu können. Ob der erbrachte Nachweis ausreicht, wird von EA (oder seinem Stellvertreter) nach alleinigem Ermessen entschieden. Die Liste der teilnahmeberechtigten Länder findet sich in Anhang B.

Spieler, die zur Teilnahme an einem Live-Event eingeladen werden, müssen möglicherweise eine Reisefähigkeitserklärung unterzeichnen und zurückschicken und ihren Wohnsitz in einem Land/Gebiet durch Vorlegen eines von einer Behörde ausgestellten Identifikationsnachweises wie z. B. eines Personalausweises, eines Führerscheins, einer ID-Karte oder eines Arbeitsvisums mit Angabe ihres Namens und einer Wohnanschrift in einem berechtigten Land/Gebiet nachweisen.

Spieler unter dem im Land ihres Wohnsitzes geltenden Volljährigkeitsalter können einen Schülerschein vorlegen, falls kein von einer Behörde ausgestellter Identifikationsnachweis verfügbar ist; zusätzlich müssen ihr Elternteil oder ihr Erziehungsberechtigter einen von einer Behörde ausgestellten Identifikationsnachweis vorlegen.

Von den Spielern kann auch die Vorlage einer aktuellen Rechnung eines Versorgungsunternehmens (Strom-, Telefon- oder Kabelanschluss) mit Namen und Anschrift in einem teilnahmeberechtigten Land/Gebiet verlangt werden.

2.6. MITARBEITER UND INTERESSENKONFLIKTE

Mitarbeiter von EA und seinen jeweiligen Partnern, Tochterunternehmen, Vertretern, Werbe- und PR-Agenturen, Lieferanten, Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA und ehemalige Mitarbeiter von EA, die an der Entwicklung des Spiels beteiligt waren, sowie deren unmittelbare Familienangehörige oder im selben Haushalt lebende Personen sind nicht zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt.

2.7. REGISTRIERUNGSDATEN UND BESTENLISTE

Die Spieler werden im Rahmen des Registrierungsprozesses aufgefordert, optionale Daten bereitzustellen, wie etwa das in vertretene Team und das gewählte Land/Gebiet. Diese Informationen können für Bestenlisten-Daten verwendet werden, die im Rahmen des Wettbewerbs erstellt werden. Die Bestenliste wird auf fifa.gg veröffentlicht und in regelmäßigen Abständen mit den von EA nach eigenem Ermessen festgelegten Gesamtpunktzahlen aktualisiert.

2.8. VERTRETEN EINER ORGANISATION IM LIVE-EVENT

Teams können eine Organisation im Wettbewerb vertreten.

Vor der Kadermeldefrist eines Events müssen der Teamkapitän oder Manager folgende Informationen per E-Mail an eafifaleagueops@ea.com einreichen:

- Name der Organisation, des Vereins oder des Teams, die den oder die Spieler vertreten, samt Zustimmung zur Verwendung;
- Logo der Organisation samt Zustimmung zur Verwendung;
- Kontaktinformationen des Leiters oder Stellvertreters der Organisation
- Teamname;
- Echter Name und Anzeigename des Spielers;
- Foto des/der Spieler(s) und die Zustimmung zu dessen Verwendung.

EA wird den Teams und qualifizierten Spielern alle weiteren geltenden Fristen und nötigen Informationen mitteilen. Diese Informationen können in der Übertragung und der Web-Berichterstattung über das Event verwendet werden.

3. TEAMBERECHTIGUNG UND -ZUSAMMENSETZUNG

3.1. KADER UND KADERMELDEFRIST

Ein Team muss aus zwei (2) Spielern bestehen. EA hat ein Zustimmungsrecht über den von jedem Team eingereichten Kader und kann jeden Kader ablehnen, der nicht den Offiziellen Regeln entspricht.

Spieler müssen sich für jedes Online-Turnier oder Live-Event mit einem Team anmelden. Spieler dürfen für dasselbe Event nur Mitglied eines (1) angemeldeten Teams sein. Um bei einem Event einem neuen Team beitreten zu können, muss ein Spieler zuerst aus dem Team, mit dem er aktuell für das Event angemeldet ist, austreten oder aus diesem entfernt werden.

Hat sich ein Team direkt für die Gruppenphase eines Events qualifiziert oder die Reise für das Open Bracket des Events als Preis gewonnen, muss das Team beide Spieler aus dem Kader des Qualifikationsturniers beibehalten, um seinen reservierten Platz im Live-Event zu behalten.

Spieler dürfen ein Team freiwillig verlassen oder dürfen vom Teamkapitän aus dem Team entfernt werden.

3.2. TEAMKAPITÄN

Der Spieler, der die Einladung zur Teilnahme am Online-Turnier erhält und das Team auf der Registrierungssite während des Registrierungsprozesses erstellt, gilt als Teamkapitän. Der Teamkapitän ist dafür verantwortlich, den offiziellen Kader für sein Team auf der Registrierungssite zu verwalten, neue Spieler dazu einzuladen, Teilnehmer im Team zu werden, sowie dafür, das Team für jedes Online-Turnier oder Major anzumelden.

3.3. TEAMNAME

Während des Registrierungsprozesses muss der Teamkapitän einen offiziellen Teamnamen angeben. Der Name muss sich von allen anderen Teamnamen unterscheiden, von EA genehmigt werden und die Anforderungen in Anhang A8 erfüllen.

Teams mit Namen, die den Namen bekannter Unternehmen oder Organisationen ähneln oder mit ihnen identisch sind, müssen evtl. nachweisen, dass sie Vertreter der betreffenden Organisationen sind.

3.4. TEAMBERECHTIGUNG

Sollte sich ein Spieler eines Teams vor der Kadermeldefrist des Events, für das sich das Team angemeldet hat, als nicht zur Teilnahme berechtigt herausstellen, so hat ihn das Team durch einen berechtigten Spieler zu ersetzen.

Sollte sich ein Spieler eines Teams nach der Kadermeldefrist des Events, für das sich das Team angemeldet hat, als nicht zur Teilnahme berechtigt herausstellen, so unterliegt die Entscheidung, ob ihn das Team durch einen berechtigten Spieler ersetzen darf, der Turnierverwaltung für die FIFA Global Series.

Sollte sich ein Spieler eines Teams nach dem Beginn des Events als nicht teilnahmeberechtigt befunden sein, so wird das Team aus dem Event ausgeschlossen und verliert alle Spiele des Events.

Live-Events können zusätzlichen Teilnahmebedingungen unterliegen. Bitte lesen Sie sich die eventspezifischen Regeln für weitere Informationen durch.

3.5 ANSPRUCH AUF PREISE

Alle Preise, die in einem teambasierten Wettbewerb von EA gewonnen werden, werden zu gleichen Teilen zwischen den beiden Spielern im Kader des Gewinnerteams aufgeteilt, es sei denn, beide Spieler haben per E-Mail an eafifaleagueops@ea.com etwas anderes beantragt.

4. STRUKTUR DES WETTBEWERBS

Der Wettbewerb besteht aus mehreren Turnieren, die sowohl online als auch offline ausgetragen werden.

- 4.1 FUT Division Rivals
- 4.2 Online Regional Qualifiers
- 4.3 Global Series Open
- 4.4 Team of the Year Cup
- 4.5 Team of the Season Cup
- 4.6 Partnerliga-Events
- 4.7 Global Series Playoffs

EA behält sich das Recht vor, Live-Events abzusagen oder auf einen anderen Termin zu verschieben sowie die Turnierstruktur der Live-Events zu verändern, wenn solche Änderungen nach eigenem und ausschließlichem Ermessen von EA aus bestimmten Gründen (einschließlich aber nicht begrenzt auf Gesundheit und Sicherheit, einem fairen Wettkampf, Gewährleisten einer fairen und respektvollen Umgebung für alle Teilnehmer) notwendig sind. EA behält sich außerdem das Recht vor, solche Änderungen vorzunehmen, wenn dies nach Meinung von EA nötig ist, um geltende Gesetze sowie Bestimmungen zur öffentlichen Gesundheit einzuhalten.

4.1 FUT Division Rivals

Spieler, die sich während des in Abschnitt 2.1 beschriebenen Registrierungszeitraums auf <https://futchampions.com> registriert haben, erhalten Chancen im Spielmodus „Division Rivals“. Diese Chancen umfassen:

- Qualifikation zur Teilnahme an Online Regional Qualifiers
- Qualifikation zur Teilnahme am Global Series Open
- Priorität bei der Frühregistrierung für den Team of the Season Cup

Die Chancen werden den Spielern in Abhängigkeit von ihrer Platzierung am Ende der Saison im Vergleich zu anderen Spielern in der Region, die dem Land entspricht, in dem sie vertreten sind, gewährt (siehe Anhang B).

4.2 Online Regional Qualifiers

Für jede Region gibt es vier Online Regional Qualifiers, die im 1v1 ausgetragen werden. Die folgende maximale Anzahl von Spielern pro Region ist für den Wettbewerb qualifiziert:

- Europa, Osten – 256
- Europa, Westen – 256
- Lateinamerika, Süden – 256
- Lateinamerika, Norden – 128
- Naher Osten – 128
- Nordamerika – 128
- Afrika – 32
- Nordasien – 32
- Südasien – 32
- Ozeanien – 32

Bei jedem Online Regional Qualifier wird das FUT Division Rivals Skill-Wert des Spielers am Ende der Saison zur Bestimmung der Teilnahmeberechtigung herangezogen. Nur die besten teilnahmeberechtigten Spieler jeder Region qualifizieren sich. Spieler erhalten Global Series-Punkte abhängig von ihrer Position am Ende jedes Turniers. Die Spieler mit den meisten Global Series-Punkten (siehe Abschnitt 7) in jeder Region erhalten einen Platz in den Global Series Playoffs.

4.3. FIFA Global Series Open

Die FIFA Global Series Open besteht aus 16 teambasierten Turnieren. Bei jedem Turnier wird in einem Schweizer und/oder Doppelausscheidungsmodus ein Siegerteam aus zwei Spielern ermittelt, das sich für den Team of the Season Cup qualifiziert.

- Buenos Aires Open – 128 Teams
- Dubai Open – 128 Teams
- Frankfurt Open – 128 Teams
- Johannesburg Open – 32 Teams
- Madrid Open – 128 Teams

- Mexico City Open – 64 Teams
- Miami Open – 64 Teams
- Milan Open – 128 Teams
- Paris Open – 128 Teams
- Portland Open – 64 Teams
- Sao Paulo Open – 128 Teams
- Singapore Open – 64 Teams
- Stockholm Open – 128 Teams
- Sydney Open – 32 Teams
- Tokyo Open – 32 Teams
- Washington Open – 64 Teams

4.3.1 Teilnahmeberechtigung für die FIFA Global Series Open

Beide Mitglieder jedes Teams müssen sich vor dem 12. November 2021 für die FIFA Global Series registrieren. Die Spieler erhalten eine Einladung per E-Mail, wenn sie in ihrer Region zu den besten registrierten Spielern (wie oben aufgeführt) gehören. Die Regionen werden anhand des Aufenthaltslandes des Spielers festgelegt.

Der Spieler, dessen Einladung zur Teilnahme am Turnier verwendet wird, gilt als Kapitän. Die Region des Kapitäns bestimmt, an welchem Turnier die Spieler teilnehmen. Das Teammitglied muss sich auf demselben Kontinent wie der Kapitän befinden. Einladungen sind nur für den Spieler selbst bestimmt und nicht übertragbar, auch wenn beide Spieler eine Einladung erhalten haben.

4.4 Team of the Year Cup

Der Team of the Year Cup wird zwischen 32 Mannschaften ausgetragen, die sich aus folgenden Spielern zusammensetzen:

- 16 Sieger aus den FIFA Global Series Open
- 16 von EA eingeladene Teams

Es handelt sich um eine persönliche Veranstaltung ohne öffentliche Beteiligung oder Publikum. Die Teams werden in 4 Vorrundengruppen aufgeteilt, in denen 24 Spieler für eine Ausscheidungsrunde gesetzt werden.

4.5 Team of the Season Cup

Der Team of the Season Cup ist ein teambasierter Wettbewerb. Es werden mindestens die 16 bestplatzierten Mannschaften des Team of the Year Cups teilnehmen. Weitere Informationen werden kurz vor Beginn des Wettbewerbs bekannt gegeben.

4.6 Liga-Events

„Liga-Events“ umfassen:

- die eChampions League, die exklusiv in Europa von EA in Zusammenarbeit mit einem Drittanbieter veranstaltet wird
- das eLibertadores-Event, das exklusiv in Südamerika von EA in Zusammenarbeit mit einem Drittanbieter veranstaltet wird

- eine noch festzulegende Anzahl an Events mit unterschiedlichen Teilnehmerzahlen, die von Partnerligen gesponsert werden

Die Teilnahmeberechtigung und Einzelheiten variieren von Liga zu Liga. Weitere Informationen finden sich auf den Websites der jeweiligen Ligen. Nicht registrierte Spieler können in Liga-Events antreten, aber nur teilnahmeberechtigte, registrierte Spieler erhalten einen Platz für die Playoffs.

Es ist Spielern nicht gestattet, an mehr als einem nationalen Liga-Event teilzunehmen. Die Spieler müssen ihren Wohnsitz in dem Land haben, in dem das Liga-Event ausgetragen wird, es sei denn, sie haben einen Vertrag mit einem Team, das in der betreffenden Liga spielt.

Die Spieler erhalten keine Punkte in einem nationalen Liga-Event. Stattdessen spielen sie um einen Startplatz in den Global Series Playoffs (einen „Platz“)

4.7 Global Series Playoffs

An den Global Series Playoffs nehmen 128 Spieler teil. Diese Zahl setzt sich zusammen aus den bestplatzierten Spielern in jeder regionalen Rangliste und den bestplatzierten Spielern aus jedem Liga-Event. Erhält ein Spieler einen Platz in den Global Series Playoffs durch ein Liga-Event *und* hat dieser Spieler außerdem ausreichend Global Series-Punkte in der regionalen Rangliste erzielt, geht der Platz, der normalerweise über die Rangliste gewährt werden würde, an den nächsten teilnahmeberechtigten Spieler.

Falls ein Spieler einen Platz sowohl über ein nationales Liga-Event als auch über die eChampions League oder eLibertadores erlangt, wird nur der erste Platz zugestanden. Der andere Platz geht an den Spieler mit der nächsthöheren Platzierung in der Liga.

5 TEILNAHME AN LIVE-EVENTS

5.1. REISEN FÜR DIE TEILNAHME AN LIVE-EVENTS

EA oder Dritte können für bestimmte, zu einem Live-Event eingeladene oder qualifizierte, Spieler Reise und Unterkunft auf Kosten von EA oder solchen Dritten bereitstellen. Bei denjenigen Spielern, deren Reisekosten von EA bezahlt werden, liegt die Auswahl von Transportmitteln, Hotels und/oder damit in Verbindung stehenden Transferfahrten im alleinigen Ermessen von EA. EA behält sich das Recht vor, je nach Entfernung eines Spielers zu einem Live-Event diesem statt einer Flug- eine Überlandreise zur Verfügung zu stellen. Wenn ein Spieler spezielle Reise- oder Unterkunftswünsche hat (z. B. andere Reisedaten, andere Fluggesellschaften oder von der für das Turnier festgelegten Stadt abweichende Abflug-/Ankunftsorte) und die Kosten für diese speziellen Reisewünsche die Kosten des vorgesehenen Plans für die Reise zum Wettbewerb übersteigen, kann EA vom Spieler verlangen, dass dieser den Kostenunterschied selbst deckt.

Die Zusendung der Reiseunterkunftsunterlagen erfolgt vorbehaltlich der Einhaltung dieser Offiziellen Regeln. Wenn ein Spieler aus irgendeinem Grund disqualifiziert wird oder die Reise verwirkt, kann EA die Reise und Unterbringung des Spielers einem alternativen Spieler zuweisen, der den Platz des Spielers im Wettbewerb übernehmen kann.

Reisenebenkosten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf: Telefonanrufe, Faxgebühren, Internetgebühren, Spa- und Schönheitssalon-Services, Wäschereikosten, Touren/Exkursionen, Geschenkkäufe, Hotel-Bearbeitungsgebühren, Airline-Service-Gebühren und alle sonstigen Ausgaben,

die nicht in diesen Offiziellen Regeln aufgeführt sind, liegen in der alleinigen Verantwortung des Spielers oder seines Elternteils/Erziehungsberechtigten, und der Spieler kann gebeten werden, für derartige Nebenkosten aufzukommen, indem er dem betreffenden Hotel eine Kreditkarte gibt. Hotel und Flugreise können nicht separat genutzt werden. Anreise und Unterbringung sind abhängig von der Verfügbarkeit und unterliegen bestimmten Einschränkungen. Zusätzliche Übernachtungen und alle mit einem verlängerten Aufenthalt verbundenen Zusatzkosten tragen allein der Spieler und sein Elternteil/Erziehungsberechtigter. Möglicherweise sind ein gültiger Reisepass und/oder andere Reiseunterlagen erforderlich, für die der jeweilige Spieler allein verantwortlich ist. Es können weitere Einschränkungen gelten.

5.2. REISEFÄHIGKEITSERKLÄRUNG UND ANTRAG AUF BIOGRAFISCHE DATEN

Spieler müssen eine Reisefähigkeitserklärung unterzeichnen und den Antrag auf biografische Daten ausfüllen, bevor sie eine Reise zu dem Live-Event annehmen. Die Reisefähigkeitserklärung wird an die E-Mail-Adresse versandt, mit der sich die Spieler für den Wettbewerb angemeldet haben. Falls ein Spieler die Reisefähigkeitserklärung nicht innerhalb von sieben (7) Kalendertagen nach dem Benachrichtigungsversuch ausfüllt, die Reisefähigkeitserklärung nicht innerhalb der erforderlichen Zeitspanne unterzeichnet und/oder zurückschickt, die Reise verweigert, nicht zum Antreten der Reise berechtigt oder nicht in der Lage ist, an den betreffenden Terminen zu dem/den Live-Event(s) zu reisen, dann verwirkt der Spieler den Anspruch auf die Reise und Reiseunterkünfte sowie seinen Platz in dem Live-Event/Wettbewerb.

Wenn ein Spieler an seinem Wohnort als minderjährig gilt, müssen Eltern oder Erziehungsberechtigte des Spielers alle notwendigen Dokumente für die Genehmigung der Reise unterschreiben und den Teilnehmer zu Live-Events begleiten. In diesen Fällen umfassen die Reisevorkehrungen ein zusätzliches Flugticket für einen (1) Elternteil oder Erziehungsberechtigten. Spieler und Elternteil/Erziehungsberechtigter müssen mit demselben Flug anreisen und werden im selben Hotelzimmer untergebracht.

5.3. HINTERGRUNDÜBERPRÜFUNGEN

Um an einem Live-Event teilzunehmen, und soweit nach im Aufenthaltsland des Spielers geltendem Recht zulässig, müssen sich potenzielle Preisgewinner möglicherweise einer Hintergrundprüfung unterziehen und die von EA angeforderten nötigen Daten bereitstellen, um für den Erhalt eines Preises berechtigt zu sein. EA behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen jeden potenziellen Gewinner auf der Basis einer solchen Hintergrundprüfung zu disqualifizieren, sollte EA nach eigenem Ermessen feststellen, dass die Vergabe eines Preises an solch einen Gewinner ein negatives Licht auf EA werfen könnte.

6. DURCHSETZUNG

EA-Konten, die Bestenliste und die Spieldaten können unter anderem auf böswilliges Verhalten und Betrug überprüft werden. Jeder Spieler kann nach Ermessen von EA und dessen Bevollmächtigten aus jeglichem Grund von dem Wettbewerb und verbundenen Wettbewerben disqualifiziert werden, insbesondere bei Verstößen gegen die Nutzervereinbarung, die Datenschutz- und Cookie-Richtlinie und diese Offiziellen Regeln, darunter auch der Verhaltenskodex in Anhang A, wie zum Beispiel:

- die Anwendung von Cheats jeder Art, Hacks oder sonstiger „Hilfssoftware“ Dritter in Spielpartien;
- das absichtliche Trennen der Internetverbindung während einer Partie im Spiel;
- das Absprechen mit anderen Teams/Spielern bei Partien im Spiel;
- wiederholtes absichtliches Matching gegen denselben Gegner;
- das Ausnutzen bekannter Schwachstellen (Exploits) des Spiels (es obliegt den Spielern, alle aktuellen illegalen Exploits zu kennen und zu vermeiden); oder
- missbräuchliches oder ungebührliches Verhalten, einschließlich der Online-Verwendung von belästigenden, negativen oder vulgären Ausdrücken.

EA behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen jeden Spieler oder jedes Team jederzeit aus jedem Grund zu disqualifizieren, insbesondere wegen einer Manipulation des Bewerbungsablaufs oder des Betriebs des Wettbewerbs, eines Verstoßes gegen die Offiziellen Regeln oder eines unsportlichen oder störenden Verhaltens, und sämtliche damit verbundenen Teilnahmen für ungültig zu erklären. Die Disqualifikation eines Spielers kann die Disqualifikation des gesamten Teams des Spielers von einem Teil oder dem gesamten Wettbewerb zur Folge haben. Ein Versäumnis von EA, einen beliebigen Teil dieser Offiziellen Regeln durchzusetzen, gilt nicht als Verzicht auf diese Bestimmung.

Spieler, die versuchen, unter einer anderen Identität zu spielen, bevor der Zeitraum ihrer Sperre abgelaufen ist, können dauerhaft von EA-Events ausgeschlossen werden.

7. PREISE

7.1. PREISVERGABE

Siehe Anhang X zur Verteilung der Preise für den Wettbewerb.

7.1.1 Preisvergabe für den FUT Champions Cup

Die folgende Vergabestruktur wird für den Team of the Year Cup und den Team of the Season Cup im 2v2-Modus verwendet. FUT Champions Cup-Preise werden zu gleichen Teilen unter den beiden Spielern im Kader des Siegerteams aufgeteilt, es sei denn, beide Spieler haben per E-Mail an eafifaleagueops@ea.com etwas anderes beantragt.

Rang	Anzahl der Gewinner	Preisgelder pro Team (alle Angaben in USD)
1	1	100.000 \$
2	1	70.000 \$
3	1	50.000 \$
4	1	30.000 \$
5 bis 6	2	25.000 \$
7 bis 8	2	20.000 \$
9 bis 12	4	15.000 \$

13 bis 16	4	10.000 \$
17 bis 24	8	5.000 \$
25 bis 32	8	2.500 \$

7.1.2 Preisvergabe bei den Online Qualifiers

Europa Westen, Europa Osten und Lateinamerika Süden

Rang	Anzahl der Gewinner	Preisgeld (alle Angaben in USD)
1	1	10.000 \$
2	1	5.000 \$
3 bis 4	2	2.500 \$
5 bis 8	4	1.250 \$

Lateinamerika Norden, Naher Osten, Nordamerika

Rang	Anzahl der Gewinner	Preisgeld (alle Angaben in USD)
1	1	7.500 \$
2	1	3.500 \$
3 bis 4	2	2.000 \$

Afrika, Asien Norden, Asien Süden, Ozeanien

Rang	Anzahl der Gewinner	Preisgeld (alle Angaben in USD)
1	1	3.500 \$
2	1	2.500 \$
3	2	\$

7.1.3 Preisvergabe für die Global Series Playoffs

Rang	Anzahl der Gewinner	Preisgeld (alle Angaben in USD)
Top 32	32	10.000 \$
33–48	16	5.000 \$
49–64	16	2.250 \$
65–128	64	1.000 \$

7.2 Global Series-Punkte

Spieler erhalten Global Series-Punkte abhängig von ihrer Position am Ende der K.-o.-Phase des Turniers.

Europa Westen, Europa Osten, Lateinamerika Süden, Lateinamerika Norden, Naher Osten, Nordamerika

Rang	Anzahl der Gewinner	Punkte
1	1	250
2	1	200
3–4	2	165
5–8	4	130
9–16	8	100
17–32	16	75
33–64	32	50

Afrika, Asien Norden, Asien Süden, Ozeanien

Rang	Anzahl der Gewinner	Punkte
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5–6	2	100

7–8	2	75
9–12	4	50
13–16	4	30

Die Verteilung der Preise für diese Veranstaltung ist in den Event-Regeln festgelegt.

7.3. PREISBEDINGUNGEN

Die Preise sind nicht übertragbar. Das Eintauschen von Preisen gegen andere Waren und Dienstleistungen ist nicht gestattet, EA behält sich jedoch das Recht vor, einen Ersatzpreis von ähnlichem oder größerem Wert bereitzustellen, falls der angekündigte Preis nicht mehr verfügbar ist oder nach lokalem Recht nicht zulässig ist. Für Gewinner mit Wohnsitz in Uruguay werden die Preise in Form von Geschenkkarten anstelle von Bargeld vergeben. Alle Steuern des Bundes, der Länder und der Gemeinden sowie alle internationalen Tarife liegen in der alleinigen Verantwortung des jeweiligen Gewinners.

Potenzielle Preisgewinner müssen innerhalb von neunzig (90) Tagen nach Abschluss des Live-Events eine Gewinner- und Verzichtserklärung ausfüllen und unterzeichnen, um den Preis beanspruchen zu können. Wenn ein potenzieller Gewinner die Gewinner- und Verzichtserklärung nicht unterzeichnet und/oder einreicht, den Preis ablehnt, nicht berechtigt ist, den Preis anzunehmen, oder dieser als unzustellbar zurückgesendet wird, verliert der potenzielle Gewinner das Anrecht auf den Preis.

Erhält der für die Preisvergabe verantwortliche Händler die Bank- und Zustellungsdaten für den Preis nicht rechtzeitig, kann der Preis ebenfalls verfallen. Falls ein Preisträger in dem Land, in dem er seinen Wohnsitz hat, als minderjährig gilt, muss ein Elternteil oder ein Erziehungsberechtigter des Gewinners (wie gesetzlich vorgeschrieben) nach einer Prüfung seiner Identität alle notwendigen Dokumente unterzeichnen. Der Erhalt eines Preises setzt die Einhaltung dieser Offiziellen Regeln voraus. Alle Preise, die im Einklang mit diesen Offiziellen Regeln angefordert werden, werden verliehen. Wenn ein potenzieller Gewinner disqualifiziert wird oder das Anrecht auf einen Preis aus einem beliebigen Grund verwirkt, behält sich EA das Recht vor, den jeweiligen Preis an eine wohltätige Organisation eigener Wahl zu spenden. Für die Entgegennahme des Preises müssen potenzielle Gewinner unter Umständen eine gültige Lieferanschrift angeben. Die Auslieferung des Preises kann bis zu drei (3) Monate dauern.

Für den Fall, dass EA den Wettbewerb gemäß Abschnitt 2.4 oben absagt oder aussetzt, werden Preise für alle Events vor einer solchen Absage oder Aussetzung vergeben.

8. ALLGEMEINE BEDINGUNGEN

Die Offiziellen Regeln schließen die Verbraucherrechte der Spieler weder aus, noch beschränken sie diese.

8.1. PERSONENBEZOGENE DATEN

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erkennen die Spieler an, dass EA ihre personenbezogenen Daten (einschließlich Name, Adresse, Geburtsdatum, EA-Kontoname, E-Mail-Adresse, Benutzername für die Plattform, Aufenthaltsland) in Übereinstimmung mit der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie für die darin genannten Zwecke verarbeitet. Wenn personenbezogene Daten von Spielern durch ein organisierendes oder regionales Verarbeitungsunternehmen erhoben worden sind, stimmen die Spieler der Übertragung der entsprechenden Daten an EA durch ein solches Unternehmen zu.

Personenbezogene Daten werden wie in der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie genutzt und verarbeitet, einschließlich zu den folgenden Zwecken:

- Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbs und der Preisvergabe, einschließlich der Veröffentlichung der Namen und Wohnsitzländer der Spieler, die einen Preis gewonnen haben, online oder in anderen Medien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb, wie weiter unten beschrieben; und
- alle zusätzlichen Verarbeitungsaktivitäten, mit denen die Spieler sich einverstanden erklären bzw. die die Spieler anerkennen, wie das Teilen von Daten mit festgelegten Wettbewerbsbetreibern und/oder Administratoren, einschließlich der Reisebuchung und dem Einholen von Rückmeldungen zum Wettbewerb, zum Gameplay und zu den Funktionen von EA-Spieltiteln.

Personenbezogene Daten werden in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern, in denen EA, seine Tochterunternehmen oder seine Stellvertreter aktiv sind, verarbeitet. Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklären die Spieler sich damit einverstanden, dass ihre personenbezogenen Daten auf die in der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie beschriebene Weise an Empfänger in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern übermittelt werden können, deren Gesetze möglicherweise nicht dasselbe Niveau an Datenschutz bieten wie die Gesetze ihres Aufenthalts- oder Herkunftslandes.

Die Spieler haben das Recht, auf ihre personenbezogenen Daten zuzugreifen, sie zurückzuziehen oder sie zu korrigieren. Teilnehmer können solche Maßnahmen über unser Privacy Portal <https://www.ea.com/de-de/privacy-portal> beantragen.

Bitte beachten Sie, dass wir für Spieler, die wir zu Live-Events einladen, Hintergrundprüfungen anfordern können. Wir können die Zustimmung des Spielers einholen und Einzelheiten über derartige Recherchen zur Verfügung stellen, falls zutreffend und notwendig.

Die beim Wettbewerb für die Organisation oder regionale Verarbeitung zuständige juristische Person gilt gegebenenfalls hinsichtlich der von den Teilnehmern übermittelten personenbezogenen Daten als für die Datenverarbeitung Verantwortlicher. Wenn eine solche juristische Person ein Verantwortlicher ist, wird dessen Datenschutzrichtlinie den Spielern in Übereinstimmung mit dem geltenden Recht zur Verfügung gestellt. Wie die personenbezogenen Daten der Spieler verarbeitet werden und welche Rechte sie diesbezüglich haben, ist in dieser Datenschutzrichtlinie nachzulesen.

Anwendbarkeit der Nutzervereinbarung und der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie: Die Teilnahme des Spielers am Wettbewerb unterliegt auch der EA-Nutzervereinbarung. Wenn ein Konflikt zwischen diesen Offiziellen Regeln auf der einen und der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie und der Nutzervereinbarung auf der anderen Seite besteht, gilt die Datenschutz- und Cookie-Richtlinie bzw. die Nutzervereinbarung.

8.2. FREIGABE UND VERÖFFENTLICHUNG VON SPIELERDATEN

GEWINNERLISTE: EA veröffentlicht im Internet eine Gewinnerliste, sobald alle Gewinner zwei (2) Wochen nach Ende jedes Live-Events auf fut champions.com bestätigt wurden. Diese Liste wird drei (3) Monate lang nach dem Ende des Wettbewerbs online bleiben.

8.1.1 Der Spieler gewährt EA das Recht, die Statistiken und Platzierungen des Spielers in Zusammenhang mit dem Wettbewerb für jegliche Zwecke (einschließlich zu Marketing- und Werbezwecken) und ohne Zustimmung oder Entschädigung des Spielers zu veröffentlichen und anderweitig zu nutzen.

8.1.2 Mit der Annahme eines Preises gewährt der Spieler EA das Recht, seine personenbezogenen Daten und alle sonstigen vom Spieler bereitgestellten Informationen ohne weitere Zustimmung oder Entschädigung des Spielers für die Verwaltung, Vermarktung und Bewerbung des Wettbewerbs, von EA und/oder des Spiels zu verwenden, sofern nachstehend nicht anderweitig festgelegt:

- Hintergrunddaten: vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Benutzername auf der unterstützten Plattform (z. B. Xbox Live Gamertag, PSN-ID, EA-Konto-ID)
- Informationen zu sozialen Medien: Twitter-Handle, YouTube-Kanal, Twitch-Konto, Instagram-Benutzername
- Fotos: Alle Fotos, die EA vom Spieler zur Verfügung gestellt oder die bei Live-Events vor Ort vom Spieler gemacht werden
- Weitere Informationen und Daten, die nur der Turnierverwaltung dienen: Hemdgröße, Ernährungseinschränkungen, Handynummer
- Sonstige biografische Daten des Spielers (z. B. Lieblingsspieler von Profisportmannschaften)

8.1.3 Die Spieler nehmen zur Kenntnis und erklären sich damit einverstanden, dass EA die EA-Kontodaten des Spielers (Name, Online-ID, Alter, Land, Spielstatistiken und -ergebnisse sowie E-Mail-Adresse) an FIFA weitergibt, und FIFA die Kontodaten für die Verwaltung des Wettbewerbs und damit verbundener Events verwenden darf, einschließlich und ohne Einschränkung, dass FIFA den Teilnehmer per E-Mail und/oder auf anderem Wege kontaktieren darf.

8.2 GELTENDES RECHT; HAFTUNGSFREISTELLUNG

8.1.1 Die Entscheidungen von EA im Zusammenhang mit allen mit dem Wettbewerb verbundenen Angelegenheiten sind endgültig und bindend.

8.1.2 Soweit nach geltendem lokalem Recht zulässig, unterliegt der Wettbewerb dem im US-Bundesstaat Kalifornien geltenden Recht. Alle Forderungen sind in den Vereinigten Staaten zu regeln.

8.1.3 Soweit nach geltendem Recht zulässig, erklärt sich der Spieler einverstanden, EA und seine Stellvertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedweden Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, Besitz, der Annahme, Verwendung oder dem Missbrauch von durch EA zur Verfügung gestellten Reisen oder eines gewonnenen Preises ergeben.

8.1.4 FÜR PERSONEN MIT STÄNDIGEM WOHNSTZ IN ÖSTERREICH, DEUTSCHLAND UND POLEN

Unbeschadet des Vorstehenden gilt, dass kein Passus in diesen Offiziellen Regeln den Spieler seiner Verbraucherschutzrechte beraubt, die ihm im Land seines Wohnsitzes zustehen und die nicht durch sein Einverständnis aufgehoben werden können. In Bezug auf den Preis und sonstige von EA und seinen Partnern kostenlos zur Verfügung gestellten Produkte oder Dienstleistungen haftet EA nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.

Im Falle leichter Fahrlässigkeit haftet EA jedoch lediglich für Verstöße gegen wesentliche Vertragspflichten, wie beispielsweise Verzögerungen oder Unmöglichkeit der Leistung, für die EA verantwortlich gemacht werden kann. Die Haftung im Falle eines Verstoßes gegen eine solche wesentliche Vertragspflicht beschränkt sich auf vertragstypischen Schaden, dessen Eintritt für EA bei Vertragsabschluss aufgrund der zu diesem Zeitpunkt bekannten Umstände zu erwarten gewesen wäre.

„Wesentliche Vertragspflichten“ sind die Pflichten, deren Einhaltung zur ordnungsgemäßen Erfüllung des Vertrags und seines Zwecks wesentlich sind und auf deren Einhaltung Sie sich als Endverbraucher verlassen können. Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen gelten nicht im Falle ausdrücklicher Gewährleistungen von EA, im Falle von Arglist und Schäden an Leben, Körper oder Gesundheit sowie im Falle von zwingenden gesetzlichen Vorschriften.

8.1.5 FÜR EINWOHNER DES VEREINIGTEN KÖNIGREICHS UND FRANKREICHS

Unbeschadet anderer Regelungen erklärt sich jeder Spieler einverstanden, EA und seine Stellvertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedwedem Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, Besitz, der Verwendung oder dem Missbrauch eines Preises ergibt – mit Ausnahme von Ansprüchen, die sich aus Tod oder Körperverletzung ergeben, die auf Fahrlässigkeit von EA zurückzuführen sind, und für Personen mit Wohnsitz im Vereinigten Königreich in Bezug auf Ansprüche, die sich aus Vergehen, Betrug oder anderen Verstößen ergeben, die gesetzlich nicht ausgeschlossen werden können.

8.1.6 FÜR EINWOHNER AUSTRALIENS

Unbeschadet anderer hier aufgeführter Regelungen, soweit es nach geltendem Recht zulässig ist und ohne Ausschluss, Einschränkung oder Änderung von Rechten oder Rechtsmitteln, auf die der Spieler als Verbraucher nach den Verbrauchergarantiebestimmungen des Verbrauchergesetzes Australiens Anspruch haben kann, erklärt sich jeder Spieler damit einverstanden, EA und seine Stellvertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedwedem Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, dem Besitz, der Verwendung oder dem Missbrauch eines gewonnenen Preises ergeben.

9. GEWERBLICHE RECHTE

Alle gewerblichen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) in Bezug auf den Wettbewerb liegen bei EA.

Spieler dürfen sich in keiner gewerblichen Weise mit dem Wettbewerb und/oder mit EA in Verbindung bringen, keine Rechte an geistigem Eigentum von EA beanspruchen und keinen Dritten erlauben, dies zu tun, es sei denn, EA hat vorher in schriftlicher Form die Zustimmung dazu erteilt, die EA nach alleinigem Ermessen gewähren oder verweigern kann.

Jeder Spieler oder Sponsor eines Spielers, der Werbe- oder Marketingaktivitäten in Bezug auf den Wettbewerb einschließlich aller Veranstaltungsorte der Wettbewerbsturniere durchführen möchte, muss dazu die vorherige schriftliche Zustimmung von EA einholen, die EA nach seinem alleinigen Ermessen gewähren oder verweigern kann.

Das Aufzeichnen und Verbreiten von Bildern oder Filmaufnahmen des Wettbewerbs zu gewerblichen Zwecken durch Spieler oder im Namen von Spielern ist streng verboten, es sei denn, dies wurde ausdrücklich von EA genehmigt.

ANHANG A: VERHALTENSKODEX

Dieser Verhaltenskodex gilt für alle Spieler auf allen Ebenen des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben. EA behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Strafen oder Sanktionen zu verhängen oder Spieler zu disqualifizieren, die gegen diesen Verhaltenskodex verstoßen.

A.1 ALLGEMEINES SPIELERVERHALTEN

Die Spieler gehören zu den besten und medienwirksamsten Spielern der Welt. Sie sind daher Botschafter des Wettbewerbs, an die von EA, der Öffentlichkeit und den Medien hohe Ansprüche gestellt werden. Die Spieler müssen sich stets angemessen und respektvoll verhalten, insbesondere gegenüber Zuschauern, Journalisten, Turnieradministratoren und anderen Spielern.

Die Spieler sind dazu verpflichtet, sich entsprechend allgemein akzeptierter Standards des Anstands, sozialer Gepflogenheiten und der Moral zu verhalten. Sie dürfen keine Handlung durchführen, in keine Situation verwickelt werden und keine Äußerung tätigen, die eine Rufschädigung, Verachtung, einen Skandal, Spott oder Geringschätzung des Spielers, EAs, des Wettbewerbs oder dessen Spielern und Sponsoren zur Folge hätte.

Diese Anforderungen gelten für jegliche Interaktionen live, offline und online, innerhalb und außerhalb des Wettbewerbs, einschließlich für das Verhalten in sozialen Medien und während Livestreams sowie für vergangenes Verhalten und während Live-Events. Es wird von allen Spielern erwartet, dass sie jederzeit – auch außerhalb der Teilnahme an von EA unterstützten Events – fairen Sportsgeist zeigen und sich an die EA-Verhaltensregeln halten, die unter <https://terms.ea.com/de> einzusehen sind.

Verbotenes Verhalten umfasst unter anderem Folgendes:

- Gegen Gesetze, Vorschriften oder Verordnungen verstoßen, was von EA nach eigenem Ermessen beurteilt wird;
- Verwendung von Software oder Programmen, die den Wettbewerb oder den Computer oder das Eigentum von anderen beschädigen, manipulieren oder stören;
- Verwendung externer Software, die dem Teilnehmer einen unfairen Vorteil verschaffen soll;
- Störung oder Verhinderung der Teilnahme eines anderen Spielers am Wettbewerb;
- Belästigung, Bedrohung, Mobbing, Hassreden, wiederholtes Senden unerwünschter Nachrichten, persönliche Angriffe oder Aussagen bezüglich Ethnie, Geschlecht, sexueller Orientierung, Religion, Herkunft usw.;
- Die Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke;
- Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und verbale Drohungen;
- Veröffentlichen, Bereitstellen, Hochladen oder Verteilen von Inhalten oder das Organisieren von/die Teilnahme an Aktivitäten, Gruppen oder Gilden, die von EA (angemessen und objektiv) als unangemessen, missbräuchlich, hasserfüllt, belästigend, profan, diffamierend, bedrohlich, obszön, sexuell explizit, verletzend, in den Datenschutz eingreifend, vulgär, anstößig, unanständig oder rechtswidrig eingestuft werden;
- Verwendung von Exploits, Cheats, nicht dokumentierten Features, Designfehlern oder Bugs im Wettbewerb;
- Verkaufen, Kaufen, Handeln oder anderweitiges Übertragen oder Anbieten eines EA-Kontos, eines persönlichen Zugriffs auf EA-Dienste oder eines mit einem EA-Konto verbundenen EA-Inhalts, einschließlich virtueller EA-Währung und anderer Berechtigungen, entweder innerhalb eines EA-Dienstes oder auf einer Website eines Drittanbieters oder in Verbindung mit Transaktionen außerhalb des Spiels, sofern nicht ausdrücklich von EA genehmigt;

- Spielen anstelle eines anderen Spielers oder jemand anderem erlauben, anstelle eines Spielers zu spielen, in jedem kompetitiven Spielmodus.
- Glücksspiel, einschließlich Wetten auf Ergebnisse von Spielen im Wettbewerb;
- Preisgabe vertraulicher Informationen, die von EA oder einem seiner Partner bereitgestellt wurden;
- Annehmen oder Verteilen von Geschenken, Bestechungsgeldern, Belohnungen oder Vergütungen für im Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettbewerb geleistete Dienste (mit Ausnahme von Spielern mit Sponsoren, die nach Leistung bezahlen);
- Verursachung oder Beitrag zu einem Skandal, einer Rufschädigung oder eines Risikos für die Integrität und den Ruf des Wettbewerbs oder von EA;
- Ausübung anderer Tätigkeiten, welche die professionelle, faire und respektvolle Spielumgebung des Wettbewerbs stören;
- Spielen anstelle eines anderen Spielers oder jemand anderem erlauben, anstelle eines selbst zu spielen, in jedem kompetitiven Spielmodus; und
- Förderung, Ermutigung oder Teilnahme an oben beschriebenen verbotenen Aktivitäten.

A.2 VERHALTEN WÄHREND DES LIVE-EVENTS

Die Spieler müssen anderen Spielern, Schiedsrichtern, Vertretern, dem Event-Personal und den Turnieradministratoren ein nach alleinigem Ermessen von EA angemessenes Maß an Respekt entgegenbringen. Bedrohliches oder auf andere Art unangemessenes Verhalten gegenüber den Schiedsrichtern und den anderen Spielern wird nicht geduldet. Die Beurteilung und Bestrafung von Zwischenfällen erfolgt nach alleinigem Ermessen der Wettbewerbsadministratoren oder von EA. Die Spieler müssen den Anweisungen der Wettbewerbsadministratoren oder von EA jederzeit Folge leisten.

Verbotenes Verhalten umfasst unter anderem Folgendes:

- Die Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke;
- Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und verbale Drohungen;
- Körperliche Übergriffe, Kämpfe oder sonstige bedrohliche Aktionen gegen Spieler, Zuschauer, Administratoren oder andere Personen;
- Sachbeschädigung an und/oder Missbrauch von Spielgeräten, Hardware, Peripherie, Turnierausstattung oder der Einrichtung/des Veranstaltungsorts/der Unterkunft;
- Beeinträchtigung oder Störung der Übertragung oder der Übertragungsproduktion;
- Stören des Gameplays einschließlich dem vorsätzlichen Zerstören einer Spielstation, Unterbrechen einer Stromversorgung, Verlassen einer Station vor dem Abschluss einer Partie, Weigerung zu spielen und Missbrauch der Pausenfunktion im Spiel;
- Versäumnis, mit Sicherheitsmaßnahmen zu kooperieren, wie z. B. dem Einsatz von Metalldetektoren und Durchsuchungen von Taschen;
- Versäumnis, den Anweisungen von Turniersponsoren, Schiedsrichtern und Sicherheitspersonal Folge zu leisten;
- Spielen eines anderen Spiels als der zur Verwendung im Turnier bereitgestellten Kopie des Spiels; und
- Nichtverfügbarkeit für Preisverleihungszeremonien und Interviews nach dem Turnier und während des gesamten Live-Events oder Online-Turniers sowie für Werbeaktivitäten, die von EA oder anderen Sponsoren auf vernünftigerweise verlangt werden.

A.3 RICHTLINIE ZU DROGEN UND ALKOHOL BEI LIVE-EVENTS

Den Spielern ist es nicht gestattet, an Veranstaltungsorten von Live-Events Alkohol oder Drogen zu sich zu nehmen, und die Spieler dürfen während ihrer Teilnahme auch nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen.

Rauchen, einschließlich der Nutzung von e-Zigaretten und Vaporizern, ist bei allen Live-Events nur in entsprechend markierten Bereichen gestattet. An manchen Veranstaltungsorten ist das Rauchen gänzlich verboten.

A.4 KLEIDERORDNUNG FÜR LIVE-EVENTS

Die Spieler müssen sich den Umständen entsprechend kleiden (nach Ermessen von EA). Die Spieler dürfen keine Kleidungsstücke oder Gegenstände politischer Natur oder solche tragen, die nach Erachten von EA ein schlechtes Licht auf EA, seine Partner oder den Wettbewerb werfen.

Die Spieler dürfen keine Werbeaktivitäten oder Marketing von Marken und Diensten im Zusammenhang mit dem Wettbewerb tätigen, sofern sie nicht von EA die schriftliche Genehmigung dazu erhalten haben.

A.5 RICHTLINIE FÜR ABSPRACHEN UND SPIELMANIPULATION

Jegliche Handlung oder Absprache, die darauf abzielt, andere Spieler, das eigene Team oder andere Teams im Wettbewerb zu benachteiligen, den Ausgang einer Partie im Voraus zu bestimmen, zu versuchen, ein Spiel zu verlieren, die Fairness des Wettbewerbs zu beeinträchtigen oder die Bemühungen, ein Spiel zu gewinnen, einzuschränken, ist streng verboten.

Jeder Spieler, der nach Ermessen von EA gegen diese Regel in einer beliebigen Phase des Wettbewerbs verstößt, kann vom Wettbewerb ausgeschlossen werden. Solche Spieler können dazu gezwungen werden, jegliche Entschädigungen und/oder Preise auf- oder zurückzugeben und ihre EA- und/oder Spielkonten können gesperrt werden.

Verbotenes Verhalten umfasst insbesondere:

- Zu irgendeinem Zeitpunkt während des Wettbewerbs aus irgendeinem Grund vorsätzlich ein Spiel zu verlieren.
- Zu irgendeinem Zeitpunkt während des Wettbewerbs im Namen eines anderen Spielers zu spielen, einschließlich der Verwendung eines zweiten Kontos;
- Jegliche Art der Spielmanipulation;
- „Soft Play“, definiert als das Versäumen eines Spielers, während einer Partie sein Bestes zu geben oder angemessene und faire Aktionen zu unternehmen, um einen Vorteil gegenüber seinem/n Gegenspieler/n zu erlangen.
- Die Vereinbarung, Geldpreise unter mindestens zwei Spielern oder Teams aufzuteilen; und
- Einem Gegner zu erlauben, mehr oder weniger Tore zu schießen, als es ihm eigentlich möglich wäre.

A.6 STRAFEN

Eine Verletzung dieser Offiziellen Regeln und/oder des Verhaltenskodex kann nach EAs Ermessen zu Strafen, Disqualifikation, Änderung von Spielergebnissen, Verlust des Gewinnerstatus und/oder Aberkennung von Preisen führen. Alle Entscheidungen von EA in Bezug auf den Wettbewerb sind endgültig und bindend. EA behält sich das Recht vor, jeden Wettbewerbsteilnehmer zu jeder Phase, zu jedem Zeitpunkt und aus jedem beliebigen Grund mit Strafen zu belegen. Strafen können einige oder alle der folgenden Maßnahmen umfassen, sind aber nicht auf diese beschränkt:

- Verwarnung

- Letzte Verwarnung
- Verwirkung eines Einzelspiels
- Verwirkung aller Spiele
- Verringerung des Spielstands
- Verlust von Preisen (einschließlich Geldpreisen und bezahlten Reisekosten)
- Sperre für den Wettbewerb; und/oder
- Disqualifikation vom Wettbewerb und von zukünftigen Wettbewerben
- Verlust der Ranglistenpunkte für den Wettbewerb
- Disqualifikation von allen Wettbewerbsevents
- Mündliche Verwarnung
- Abzug während einer Gruppenphase erzielter Punkte
- Automatische Niederlage im Spiel
- Verfall der Anmeldegebühren für die Teilnahme an einem Event
- Verlust von zukünftigem Preisgeld
- Vorübergehender oder dauerhafter Ausschluss vom Wettbewerb
- Sperrung eines oder mehrerer Spielkonten für den/die vom Teilnehmer genutzten EA-Dienst(e)

EA hat auch das Recht, Strafen, die gegen diese Spieler verhängt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Diese Spieler verzichten hiermit auf rechtliche Schritte gegen EA und seine Partner.

A.7 SPIELER-SPONSORING

Die Spieler im Wettbewerb können Sponsoren zu Werbezwecken gewinnen und mit ihnen zusammenarbeiten. Das Werbesponsoring ist jedoch beschränkt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Wenn der Werbesponsor unter eine der unten aufgeführten Kategorien fällt, darf der Spieler das Sponsoring nicht in Verbindung mit EA, seinen Partnern oder dem Wettbewerb anzeigen oder bewerben.

Vorbehaltlich dieser Offiziellen Regeln und des Rechts von EA, nach eigenem Ermessen Marken, Logos oder Beschilderung zu verbieten, abzulehnen, zu entfernen, zu verdecken oder unkenntlich zu machen, dürfen Spieler im Rahmen des Wettbewerbs Werbesponsoren anzeigen. Spieler dürfen keine Produkte oder Dienste in Verbindung mit EA, seinen Partnern oder des Wettbewerbs anzeigen oder bewerben, die das Folgende anbieten oder damit in Verbindung stehen:

- Glücksspiel oder Glücksspielwebsites;
- Alkohol, Tabak und/oder verschreibungspflichtige Medikamente
- Schusswaffen oder sonstige Waffen;
- Pornografische oder für Erwachsene vorgesehene Materialien;
- Lebensmittel und Getränke mit hohem Fett- oder Zuckergehalt;
- Produkte oder Dienstleistungen von direkten Mitbewerbern von EA, seinen Partnern und seinen anderen zugehörigen Marken;
- Direkte Mitbewerber der offiziellen Marketingpartner des Wettbewerbs;
- Websites oder Unternehmen, die nicht autorisierte Spielschlüssel verkaufen;
- Websites oder Unternehmen, die Werbung für FIFA 22-Münzen machen oder sie verkaufen;

Die Liste ist illustrativ und nicht vollständig. EA behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Produkte oder Dienste dieser Liste hinzuzufügen oder von ihr zu entfernen.

A.8 SPIELERNAMEN

Die Spieler werden gebeten, zu ihrer Identifikation bei Live-Events einen einzigartigen Namen zu wählen. Dieser Name kann mit der PSN-ID oder dem XBL-Gamertag identisch sein, muss jedoch nicht damit übereinstimmen. Der Name muss eindeutig von den Namen anderer Spieler unterscheidbar sein und darf von EA und seinen Partnern nicht als vulgär eingestuft werden. Namen dürfen das geistige Eigentum, die Datenschutzrechte oder die Öffentlichkeitsrechte von Drittanbietern nicht verletzen und nicht gegen das Gesetz oder die Nutzervereinbarung von EA verstoßen.

ANHANG B: TEILNAHMEBERECHTIGTE LÄNDER/GEBIETE

Um zur Teilnahme an dem Wettbewerb berechtigt zu sein, müssen Spieler einen gesetzlichen Wohnsitz in einem der nachstehend aufgeführten Länder haben. Die Länder sind nach Online Regional Qualifier-Regionen unterteilt und mit dem Turnier aufgeführt, an dem sie bei den Global Series Open teilnehmen würden.

B.1 Teilnahmeberechtigte Länder/Gebiete und Regionenübersicht

Land	2v2 (offen)	1v1 (Qualifier)
Argentinien	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden
Australien	Sydney	Ozeanien
Österreich	Mailand	Europa, Osten
Belgien	Frankfurt	Europa, Westen
Bolivien	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden
Bosnien und Herzegowina	Frankfurt	Europa, Osten
Brasilien	Sao Paulo	Lateinamerika, Süden
Bulgarien	Frankfurt	Europa, Osten
Kanada	Siehe Tabelle B2	Nordamerika
Chile	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden

Kolumbien	Miami	Lateinamerika, Norden
Costa Rica	Miami	Lateinamerika, Norden
Kroatien	Mailand	Europa, Osten
Zypern	Mailand	Europa, Osten
Tschechische Republik	Frankfurt	Europa, Osten
Dänemark	Stockholm	Europa, Osten
Dominikanische Republik	Miami	Lateinamerika, Norden
Ecuador	Miami	Lateinamerika, Norden
Ägypten	Mailand	Afrika
El Salvador	Miami	Lateinamerika, Norden
Estland	Stockholm	Europa, Osten
Finnland	Stockholm	Europa, Osten
Frankreich	Paris	Europa, Westen
Georgien	Dubai	Naher Osten
Deutschland	Frankfurt	Europa, Osten
Ghana	Johannesburg	Afrika
Griechenland	Mailand	Europa, Osten
Honduras	Miami	Lateinamerika, Norden
Hongkong, Sonderverwal- tungszone der Volksrepublik China	Tokio	Asien, Norden
Ungarn	Mailand	Europa, Osten
Island	Stockholm	Europa, Westen
Indien	Singapur	Asien, Süden
Indonesien	Singapur	Asien, Süden
Irland	Paris	Europa,

		Westen
Israel	Frankfurt	Europa, Osten
Italien	Mailand	Europa, Osten
Japan	Tokio	Asien, Norden
Kasachstan	Dubai	Naher Osten
Kenia	Johannesburg	Afrika
Kuwait	Dubai	Naher Osten
Lettland	Stockholm	Europa, Osten
Libanon	Dubai	Naher Osten
Luxemburg	Frankfurt	Europa, Westen
Macau	Tokio	Asien, Norden
Malaysia	Singapur	Asien, Süden
Malta	Frankfurt	Europa, Osten
Mexiko	Mexiko-Stadt	Lateinamerika, Norden
Nigeria	Johannesburg	Afrika
Mongolei	Tokio	Asien, Norden
Niederlande	Frankfurt	Europa, Westen
Niederländische Antillen	Miami	Lateinamerika, Norden
Neuseeland	Sydney	Ozeanien
Norwegen	Stockholm	Europa, Osten
Panama	Miami	Lateinamerika, Norden
Paraguay	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden
Peru	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden
Philippinen	Singapur	Asien, Süden
Polen	Stockholm	Europa, Osten
Portugal	Madrid	Europa, Westen
Puerto Rico	Miami	Lateinamerika,

		Norden
Katar	Dubai	Naher Osten
Rumänien	Frankfurt	Europa, Osten
Russische Föderation	Stockholm	Europa, Osten
Saudi-Arabien	Dubai	Naher Osten
Serbien	Frankfurt	Europa, Osten
Singapur	Singapur	Asien, Süden
Slowakei	Mailand	Europa, Osten
Südafrika	Johannesburg	Afrika
Südkorea	Tokio	Asien, Norden
Spanien	Madrid	Europa, Westen
Schweden	Stockholm	Europa, Osten
Schweiz	Mailand	Europa, Osten
Taiwan	Tokio	Asien, Norden
Thailand	Singapur	Asien, Süden
Trinidad und Tobago	Miami	Lateinamerika, Norden
Türkei	Mailand	Europa, Osten
Ukraine	Stockholm	Europa, Osten
Vereinigte Arabische Emirate	Dubai	Naher Osten
Vereinigtes Königreich	Paris	Europa, Westen
Vereinigte Staaten	Siehe Tabelle B2	Nordamerika
Uruguay	Buenos Aires	Lateinamerika, Süden
Venezuela	Miami	Lateinamerika, Norden
Vietnam	Singapur	Asien, Süden

B.2 Regionenübersicht Nordamerika für die Global Series Open

Provinz/Bundesstaat	2v2 (offen)	1v1 (Qualifier)
Alaska	Portland	Nordamerika
Alberta	Portland	Nordamerika
Arizona	Portland	Nordamerika
Arkansas	Washington	Nordamerika
British Columbia	Portland	Nordamerika
Kalifornien	Portland	Nordamerika
Colorado	Portland	Nordamerika
Connecticut	Washington	Nordamerika
Delaware	Washington	Nordamerika
Florida	Washington	Nordamerika
Georgien	Washington	Nordamerika
Hawaii	Portland	Nordamerika
Idaho	Portland	Nordamerika
Illinois	Washington	Nordamerika
Indiana	Washington	Nordamerika
Iowa	Washington	Nordamerika
Kansas	Washington	Nordamerika
Kentucky	Washington	Nordamerika
Louisiana	Washington	Nordamerika
Maine	Washington	Nordamerika
Manitoba	Portland	Nordamerika
Maryland	Washington	Nordamerika
Massachusetts	Washington	Nordamerika
Michigan	Washington	Nordamerika
Minnesota	Washington	Nordamerika
Mississippi	Washington	Nordamerika
Missouri	Washington	Nordamerika
Montana	Portland	Nordamerika
Nebraska	Washington	Nordamerika

Nevada	Portland	Nordamerika
New Brunswick	Washington	Nordamerika
New Hampshire	Washington	Nordamerika
New Jersey	Washington	Nordamerika
New Mexico	Portland	Nordamerika
New York	Washington	Nordamerika
Neufundland	Washington	Nordamerika
North Carolina	Washington	Nordamerika
North Dakota	Portland	Nordamerika
Nordwestliche Gebiete	Portland	Nordamerika
Nova Scotia	Washington	Nordamerika
Nunavut	Portland	Nordamerika
Ohio	Washington	Nordamerika
Oklahoma	Washington	Nordamerika
Ontario	Washington	Nordamerika
Oregon	Portland	Nordamerika
Pennsylvania	Washington	Nordamerika
Prince Edward Island	Washington	Nordamerika
Quebec	Washington	Nordamerika
Rhode Island	Washington	Nordamerika
Saskatchewan	Portland	Nordamerika
South Carolina	Washington	Nordamerika
South Dakota	Portland	Nordamerika
Tennessee	Washington	Nordamerika
Texas	Washington	Nordamerika
Utah	Portland	Nordamerika
Vermont	Washington	Nordamerika
Virginia	Washington	Nordamerika
Washington	Portland	Nordamerika
West Virginia	Washington	Nordamerika

Wisconsin	Washington	Nordamerika
Wyoming	Portland	Nordamerika
Yukon	Portland	Nordamerika