

## **Reglas oficiales de EA SPORTS FIFA 22 Global Series**

### **1. INFORMACIÓN GENERAL**

NO ES NECESARIO REALIZAR NINGUNA COMPRA PARA PARTICIPAR. NULA DONDE LO PROHÍBA LA LEGISLACIÓN.

EA SPORTS FIFA 22 Global Series («Competición») está patrocinada por Electronic Arts Inc. («EA»), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065 (Estados Unidos) y se rige por las siguientes Reglas oficiales («Reglas oficiales»).

La Competición consta de una serie de campeonatos de videojuegos («Eventos») que se realizan con EA SPORTS FIFA 22 («Juego») para PlayStation 5 («Plataforma compatible»).

A continuación, se indica la lista de Eventos de esta Competición:

- Abierto de la Global Series
- Copa del Equipo del Año
- Copa del Equipo de la Temporada
- Clasificatorias regionales de la Global Series
- Eventos de liga
- Eliminatorias de la Global Series

A medida que se vayan anunciando, se añadirán más Eventos a estas Reglas oficiales.

Se aplican todas las normativas y legislaciones locales, provinciales, nacionales y federales.

Cualquier tercero que celebre otra competición de videojuegos en la que se incluya el Juego, será el patrocinador de dicha competición y establecerá los términos y condiciones de participación correspondientes. Las competiciones de juego no relacionadas con la EA SPORTS FIFA 22 Global Series se registrarán por términos y condiciones de participación independientes.

### **2. REGISTRO E IDONEIDAD**

#### **2.1. PROCESO DE REGISTRO**

Para inscribirse y poder participar en la Competición, los Jugadores deberán registrarse con una Cuenta EA válida en <https://futchampions.com> («Página web de registro») y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas de evento de los Eventos en los que quieran competir («Reglas del Evento»).

Los Jugadores pueden registrarse desde el 4 de octubre de 2021 hasta el 31 de diciembre de 2021.

Los torneos en línea/eventos individuales cuentan con requisitos adicionales.

La copa al Equipo del Año puede tener requisitos de registro adicionales, incluido el pago de una tarifa de inscripción de 50 USD por Equipo para participar.

#### **2.2. IDONEIDAD**

Para considerarse «Jugador», cada participante deberá cumplir los siguientes requisitos de idoneidad:

- Tener 16 años o más.

- Tener la edad mínima necesaria para disponer de una Cuenta EA completa (no de menores) en su país de residencia, cumplir los siguientes requisitos de edad mínima en el momento del registro y aceptar las Reglas Oficiales o Reglas del Evento:
  - Ghana, Kenia, Nigeria, Federación de Rusia y Corea del Sur: tener 18 años o más.
  - Japón: tener 17 años o más.
  - Resto de los territorios: tener 16 años o más.
- Disponer de una Cuenta EA válida.
- Registrar su Cuenta EA válida para determinar que es válida y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento.
- En el caso de los Jugadores que sean menores de edad en su país de residencia, el padre, madre o tutor(a) legal debe revisar y aceptar estas Reglas oficiales y las Reglas específicas del evento en su nombre, así como acompañar al participante a los Eventos en directo, tal como se indica en la sección 4.
- Ser residente de uno de los países admisibles indicados en el Anexo B.
- Disponer del Juego o tener acceso a él en una Plataforma compatible y conectarlo a una Cuenta EA válida.
- Aceptar la Política de privacidad y directiva de cookies de EA, disponible en <https://privacy.ea.com/es> («Política de privacidad y directiva de cookies»), así como el Acuerdo de usuario, ubicado en <https://terms.ea.com/es> («Acuerdo de usuario»).
- Disponer de un ID de PSN válido.
- Disponer de una cuenta de Battlefy válida (<https://battlefy.com>) para los Torneos en línea.
- Disponer de una cuenta Discord válida (<https://discord.com>).
- Activar la autenticación de dos factores en su Cuenta EA.
- Recibir una invitación de EA para participar.

### 2.3. REGLAS DEL EVENTO

Las Reglas del evento, incluidos los requisitos de registro, las fechas límite, las reglas de juego, los premios y otros detalles relacionados con los Eventos individuales se publicarán como parte del proceso de registro para cada Evento individual. Los Jugadores deben aceptar las Reglas del evento antes de participar.

### 2.4. ACEPTACIÓN DE LAS REGLAS OFICIALES. CAMBIOS EN LAS COMPETICIONES Y REGLAS OFICIALES

Los Jugadores deben aceptar las Reglas Oficiales y las Reglas del evento en la Página web de registro para optar a participar en la Competición y el Evento específico.

EA puede actualizar estas Reglas oficiales y todas las Reglas del evento sin previo aviso y según sea necesario para, por ejemplo, que queden más claras, corregir errores, respetar los cambios de la legislación aplicable o abordar cuestiones que puedan surgir después de su publicación.

EA se reserva el derecho de cancelar, suspender o modificar total o parcialmente la competición o cualquier parte de la misma, si un fraude, fallos técnicos o cualquier otro factor afecta a la integridad o al correcto desarrollo de la Competición, incluida la seguridad de los Jugadores o la imparcialidad de la Competición, tal y como lo determine EA a su entera discreción. EA se reserva el derecho de descalificar a cualquier Jugador o Equipo en cualquier momento y por cualquier razón, incluidas, entre otras, manipular el funcionamiento de la Competición o actuar de forma que infrinja estas Reglas oficiales. Cualquier intento de socavar deliberadamente el desarrollo legítimo de la Competición podría considerarse una infracción de la legislación penal o civil. EA se reserva el derecho de solicitar daños y

perjuicios y otras compensaciones (incluidos los gastos de representación legal) de la persona que realizara dicho intento, hasta el máximo permitido por la ley.

Al participar en la Competición, los Jugadores deben aceptar regirse por estas Reglas, así como por las decisiones de EA y los administradores y oficiales de la Competición.

#### 2.5. PRUEBA DE RESIDENCIA

Es posible que se pida a los Jugadores que aporten una prueba de residencia en una región o país válido para participar en la Competición. EA (o su agente), a su exclusivo criterio, determinará la suficiencia de dicha prueba o documentación. La lista de regiones/países válidos se puede consultar en el ANEXO B.

Es posible que se pida a los Jugadores a los que se ha invitado a participar en el Evento en directo que firmen y envíen una Declaración de idoneidad para viajar y que den fe de su país o territorio residencia permanente con una identificación oficial, como un carnet de conducir, una tarjeta de identificación o un visado de trabajo, con una fotografía, nombre y dirección física en un país o territorio apto.

Los Jugadores menores de edad en su país de residencia pueden proporcionar una tarjeta de identificación escolar si la identificación oficial no está disponible. El padre, madre o tutor(a) legal también deberá proporcionar su identificación oficial.

Es posible que también se pida a los Jugadores que muestren una factura reciente de una empresa de servicios públicos (electricidad, teléfono o televisión por cable) con nombre y dirección física en un país o territorio válido.

#### 2.6. EMPLEADOS Y CONFLICTOS DE INTERÉS

Los empleados de EA y sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad y promoción, proveedores, Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, antiguos empleados de EA que hayan participado en el desarrollo del Juego y los familiares directos o convivientes de tales empleados no podrán participar en la Competición.

#### 2.7. MARCADOR Y DATOS DE REGISTRO

Como parte del proceso de registro, se pedirá a los Jugadores que proporcionen información opcional, como el Equipo de representación elegido y el País de representación. Esta información se podrá utilizar en los datos de cualquier marcador creado como parte de la Competición. El marcador se publicará en fifa.gg y se actualizará con el total de puntos de forma regular según determine EA a su entera discreción.

#### 2.8. REPRESENTACIÓN DE UNA ORGANIZACIÓN EN EL EVENTO EN DIRECTO

Los Jugadores y Equipos pueden representar a una organización en la Competición.

Antes de la fecha de bloqueo de la lista de un evento, el capitán del Equipo o el encargado debe proporcionar lo siguiente enviando un correo electrónico a eafifaleagueops@ea.com:

- Nombre de la organización, club o equipo al que el jugador o jugadores van a representar y autorización de uso.
- Logotipo de la organización y autorización de uso.
- Información de contacto de un oficial o representante de la organización.
- Nombre del Equipo.

- Nombre real y nombre de visualización del Jugador.
- Foto del Jugador o Jugadores y autorización de uso.

EA informará a los Jugadores clasificados de cualquier información y fecha límite aplicable. La información se podrá incorporar a la retransmisión o cobertura web del evento.

### 3. COMPOSICIÓN E IDONEIDAD DEL EQUIPO

#### 3.1. LISTAS Y BLOQUEO DE LISTAS

Un Equipo debe incluir dos (2) Jugadores. EA se reserva el derecho de aprobar la lista enviada por cada Equipo y puede rechazar cualquiera que no respete las Reglas oficiales.

Los Jugadores se registrarán para cada Torneo en línea o Evento en directo con un Equipo. Los Jugadores no podrán pertenecer a más de un (1) Equipo registrado para el mismo evento. Para poder unirse a un nuevo Equipo para un evento, un Jugador deberá abandonar o pedir su eliminación del Equipo con el que se registró para el evento.

Si un Equipo se ha clasificado directamente para la Fase de grupos de un evento o ha ganado un premio de viaje para la categoría abierta del evento, deberá conservar a ambos Jugadores de la lista del evento de clasificación para no perder la plaza reservada en el Evento en directo.

Los Jugadores podrán abandonar un Equipo de forma voluntaria. El Capitán del equipo también podrá eliminarlos del Equipo.

#### 3.2. CAPITÁN DEL EQUIPO

El Capitán del equipo será el jugador que reciba la invitación a participar en el torneo en línea y quien cree al Equipo en la Página web de registro durante el proceso de registro. El Capitán del equipo deberá gestionar la lista oficial de su Equipo en la Página web de registro, invitar a nuevos Jugadores a convertirse en Competidores del Equipo y registrar al Equipo para cada Torneo en línea o Evento principal.

#### 3.3. NOMBRE DEL EQUIPO

Durante el proceso de registro, el Capitán del equipo deberá indicar el Nombre oficial del equipo. El nombre debe ser diferente de otros nombres de equipos, está sujeto a la aprobación de EA y debe cumplir los requisitos que se indican en el Anexo A8.

Es posible que se exija a los equipos con nombres iguales o parecidos a empresas u organizaciones que demuestren que son representantes autorizados de dicha organización.

#### 3.4. IDONEIDAD DEL EQUIPO

Si se determina que un jugador de un Equipo no es apto antes de la Fecha de bloqueo de la lista del evento para el que el Equipo está registrado, se exigirá al Equipo que sustituya al jugador no apto por uno apto.

Si se determina que un jugador de un Equipo no es apto después de la Fecha de bloqueo de la lista del evento para el que el Equipo está registrado, es posible que se permita al Equipo sustituir al jugador no apto por uno apto si así lo aprueba la administración de la FIFA Global Series.

Si se determina que un jugador de un Equipo no es apto después del inicio del evento, el Equipo se eliminará del evento y perderá todas las partidas del mismo.

Es posible que los Eventos en directo cuenten con requisitos de idoneidad adicionales. Consulta las reglas específicas del evento para obtener más información.

### 3.5. ENTREGA DE PREMIOS

Cualquier premio ganado en una competición por equipos que sea propiedad de EA se dividirá a partes iguales entre los dos Jugadores que figuren en la lista del Equipo ganador, a menos que ambos Jugadores soliciten lo contrario por correo electrónico a [eafulaleagueops@ea.com](mailto:eafulaleagueops@ea.com).

## 4. ESTRUCTURA DE LA COMPETICIÓN

La Competición constará de varios torneos que se llevarán a cabo tanto en línea como sin conexión.

- 4.1. FUT Division Rivals
- 4.2. Clasificatorias regionales en línea
- 4.3. Abierto de la Global Series
- 4.4. Copa del Equipo del Año
- 4.5. Copa del Equipo de la Temporada
- 4.6. Eventos de ligas asociadas
- 4.7. Eliminatorias de la Global Series

EA se reserva el derecho de cancelar o reprogramar los Eventos en directo y de modificar la estructura del Torneo si, única y exclusivamente a su juicio, dichos cambios son necesarios por razones que incluyen, entre otras, salud y seguridad, la integridad de la competición y mantener un entorno justo y respetuoso para todos los Jugadores. EA también se reserva el derecho de aplicar estos cambios si considera que son necesarios para cumplir la legislación aplicable.

### 4.1. FUT Division Rivals

Los Jugadores que se hayan registrado en <https://futchampions.com> durante el periodo de registro descrito en la Sección 2.1 tendrán oportunidades disponibles en el modo Division Rivals. Estas oportunidades incluyen:

- Clasificación para jugar en las Clasificatorias regionales en línea
- Clasificación para jugar en el Abierto de la Global Series
- Prioridad de registro anticipado para la Copa del Equipo de la Temporada

Se darán oportunidades a los Jugadores según la clasificación de final de temporada que obtengan, en comparación con otros jugadores de la región correspondiente a su País de representación (conforme al Apéndice B).

#### 4.2. Clasificatorias regionales en línea

Habrán cuatro Clasificatorias regionales en línea para cada región en torneos 1 contra 1. A continuación, se indican el número máximo de jugadores que se clasificarán para competir por cada región:

- Europa del Este: 256
- Europa Occidental: 256
- Sur de Latinoamérica: 256
- Norte de Latinoamérica: 128
- Oriente Medio: 128
- Norteamérica: 128
- África: 32
- Asia Septentrional: 32
- Asia Meridional: 32
- Oceanía: 32

Cada Clasificatoria regional en línea determinará la idoneidad de los participantes basándose en la valoración de habilidad que han obtenido los jugadores en Division Rivals de FUT al final de la temporada. Solo se clasificarán los mejores jugadores de cada región. Los concursantes ganarán puntos de la Global Series en función de los resultados que hayan obtenido en cada torneo. Los jugadores de cada región con más puntos en la Global Series (véase la Sección 7), entrarán en las Eliminatorias de la Global Series.

#### 4.3. Abierto de la FIFA Global Series

El Abierto de la FIFA Global Series es un campeonato de 16 torneos por equipos. Cada torneo utilizará el sistema suizo o el de eliminación doble para generar un equipo ganador de dos jugadores que se clasificará para la Copa del Equipo de la Temporada.

- Abierto de Buenos Aires: 128 equipos
- Abierto de Dubái: 128 equipos
- Abierto de Fráncfort: 128 equipos
- Abierto de Johannesburgo: 32 equipos
- Abierto de Madrid: 128 equipos
- Abierto de Ciudad de México: 64 equipos
- Abierto de Miami: 64 equipos
- Abierto de Milán: 128 equipos
- Abierto de París: 128 equipos
- Abierto de Portland: 64 equipos
- Abierto de São Paulo: 128 equipos
- Abierto de Singapur: 64 equipos
- Abierto de Estocolmo: 128 equipos
- Abierto de Sídney: 32 equipos
- Abierto de Tokio: 32 equipos
- Abierto de Washington: 64 equipos

#### 4.3.1. Idoneidad para el Abierto de la FIFA Global Series

Ambos miembros de cada equipo tendrán que registrarse en la FIFA Global Series antes del 12 de noviembre de 2021. Los mejores jugadores registrados en su región conforme a las directrices arriba indicadas recibirán una invitación por correo electrónico. Las regiones se establecen basándose en el país de residencia de los jugadores.

El jugador cuya invitación se use para acceder al torneo se considerará Capitán. La región del Capitán determinará en qué torneo juegan los participantes. Los componentes del equipo deben encontrarse en el mismo continente que el Capitán. Las invitaciones son intransferibles, por lo que solo el Jugador designado como Capitán puede usarlas, incluso si ambos jugadores han recibido una invitación.

#### 4.4. Copa del Equipo del Año

La Copa del Equipo del Año consistirá en una competición de 32 equipos formada por los siguientes jugadores:

- 16 ganadores del Abierto de la FIFA Global Series
- 16 Equipos invitados por EA

Este será un evento presencial sin público ni participación de la audiencia. Los equipos se dividirán en 4 grupos de todos contra todos y los 24 jugadores vencedores se clasificarán en un grupo de eliminación.

#### 4.5. Copa del Equipo de la Temporada

La Copa del Equipo de la Temporada será una competición por equipos. Como mínimo, participarán los 16 mejores equipos de la Copa del Equipo del Año. Se darán a conocer más detalles cuando se acerquen las fechas de la competición.

#### 4.6. Eventos de liga

Entre los «Eventos de liga» se incluyen:

- La eChampions League, evento exclusivo de Europa, organizado por EA en colaboración con un tercero
- El eLibertadores, evento exclusivo de Sudamérica, organizado por EA en colaboración con un tercero
- Un número por determinar de eventos patrocinados por Socios de liga con un número variable de participantes

Los requisitos de participación y otros detalles pueden variar según la liga. Consulta el sitio web de cada liga para obtener más información. Los Jugadores que no se hayan registrado podrán competir en los Eventos de liga, pero solo a los Jugadores registrados aptos se les asignará una Plaza en la Eliminatoria.

Los Jugadores no podrán competir en más de un Evento de liga nacional. Los jugadores deben residir en el país en el que se juega el Evento de liga, a menos que tengan un contrato firmado con un equipo endémico de esa liga.

Los Jugadores no obtendrán Puntos en los Eventos de liga nacionales. En su lugar, se disputarán la reserva de una plaza («Plaza») en las Eliminatorias de la Global Series.

#### 4.7. Eliminatorias de la Global Series

Las Eliminatorias de la Global Series contarán con 128 jugadores seleccionados de entre los mejor clasificados de cada Clasificación regional y de cada Evento de liga. Si un Jugador obtiene una Plaza en las Eliminatorias de la Global Series mediante un Evento de liga y también ha conseguido los Puntos de la Global Series necesarios de las clasificaciones regionales, la Plaza que normalmente se otorga a través de las clasificaciones pasará a darse al siguiente jugador que cumpla los requisitos.

En caso de que un jugador obtenga una Plaza tanto a través de un Evento de liga nacional como de la eChampions League o eLibertadores, se utilizará la primera plaza obtenida y la otra pasará al jugador con el siguiente puesto más alto en la liga.

## 5. PARTICIPACIÓN EN EVENTOS EN DIRECTO

### 5.1. DESPLAZAMIENTO PARA COMPETIR EN EVENTOS EN DIRECTO

EA o un tercero pueden correr con los gastos de viaje de algunos Jugadores clasificados o invitados al Evento en directo. EA, a su entera discreción, seleccionará las empresas de transporte, los hoteles o los traslados correspondientes de los Jugadores de cuyos gastos de viaje se encargue la empresa. EA se reserva el derecho de suministrar transporte por tierra en lugar de un billete de avión en función de la distancia a la que se encuentre el Jugador del Evento en directo. Si el Jugador solicita planes de viaje o alojamiento especiales, como otras fechas de viaje, empresas de transportes diferentes o ciudades de salida/llegada distintas de la ciudad designada para el torneo y el coste de esta solicitud supera el de los planes estándar de viaje al torneo, es posible que EA pida al Jugador que cubra la diferencia de costes.

El abono de los gastos de viaje depende del cumplimiento de estas Reglas oficiales. Si se descalifica al Jugador o el viaje se cancela por cualquier razón, EA puede adjudicar los gastos de viaje del Jugador a otra persona, que podrá adoptar la plaza del Jugador en la Competición.

Los gastos imprevistos del viaje incluyen, entre otros: llamadas de teléfono, gastos de facsímil, gastos de Internet, servicios de salón de belleza o spa, lavandería, excursiones, compras en la tienda de regalos, tarifas de procesamiento del hotel, gastos de administración de la aerolínea y cualquier gasto que no se mencione en estas Reglas oficiales correrán a cargo del Jugador o su padre/madre/tutor(a). Con tal fin, es posible que se pida al Jugador que proporcione al hotel una tarjeta de crédito. Los billetes de avión y el hotel no se pueden usar por separado. El transporte y el alojamiento están sujetos a disponibilidad y a determinadas restricciones. Las noches de alojamiento adicionales y los costes asociados a las mismas correrán a cargo del Jugador y de su padre/madre/tutor(a) legal. Puede que sea necesario presentar un pasaporte válido u otro tipo de documentación para viajar. Es responsabilidad de los Jugadores encargarse de la documentación necesaria. Pueden aplicarse restricciones adicionales.

### 5.2. DECLARACIÓN DE IDONEIDAD Y SOLICITUD DE INFORMACIÓN BIOGRÁFICA

Los Jugadores deberán firmar una Declaración de idoneidad para viajar y rellenar la Solicitud de información biográfica antes de aceptar los gastos de viaje para el Evento o eventos en directo. La Declaración de idoneidad para viajar se enviará a los Jugadores a la dirección de correo electrónico que utilizaron para registrarse en la Competición. Si el Jugador no rellena la Declaración de idoneidad para viajar en el plazo de siete (7) días naturales desde el intento de notificación, no firma o devuelve la Declaración de idoneidad para viajar dentro del periodo de tiempo establecido, se niega a viajar, no puede aceptar el viaje o no está disponible para viajar en las fechas necesarias para los Eventos en directo, el Jugador renunciará a los gastos del viaje, así como a su plaza en el Evento en directo o la Competición.



Si el Jugador es menor de edad en su país de residencia, su padre, madre o tutor(a) legal deberá firmar los documentos correspondientes para aceptar el viaje y deberá acompañarle a los Eventos presenciales en directo. En este caso, los gastos de viaje incluirán un (1) billete de avión adicional para el padre, madre o tutor(a) legal. El Jugador y su padre, madre o tutor(a) legal deberán viajar juntos en el mismo itinerario y compartir hotel.

### 5.3. VERIFICACIÓN DE ANTECEDENTES

Para poder participar en un Evento en directo y en la medida en que lo permita el país de residencia del Jugador, es posible que se pida a los posibles ganadores del premio que envíen una verificación de antecedentes y que proporcionen la información necesaria que EA solicite para optar a recibir un premio. EA se reserva el derecho de descalificar a cualquier posible ganador en función de dicha verificación de antecedentes si EA determina, a su exclusivo criterio, que conceder un premio a este ganador puede tener un efecto negativo en la imagen de EA.

### 6. MEDIDAS DISCIPLINARIAS

Es posible que las Cuentas EA, el marcador y los datos de las partidas se auditen en busca de trampas y comportamientos malintencionados. Se puede descalificar inmediatamente a cualquier Jugador de la Competición y de Competiciones posteriores, a la entera discreción de EA o de sus personas designadas, por cualquier razón, incluido el incumplimiento del Acuerdo de usuario, la Política de privacidad y directiva de cookies y estas Reglas oficiales, incluido el Código de conducta del Anexo A, lo que puede incluir, entre otros:

- Usar cualquier trampa, pirateo o cualquier otra aplicación de «ayuda» de terceros en el Juego.
- Desconectarse de Internet de forma intencionada durante cualquier partida.
- Confabular con otros Jugadores a la hora de jugar las partidas.
- Emparejamientos repetidos e intencionales con el mismo oponente.
- Aprovechar las vulnerabilidades conocidas del Juego (es responsabilidad de los Jugadores comprender y evitar todas las vulnerabilidades ilegales actuales).
- Tener una conducta abusiva o alterar el orden público, incluido cualquier uso en línea de lenguaje acosador, negativo o de insultos.

EA se reserva el derecho, a su entera discreción, de descalificar a cualquier Jugador o Equipo en cualquier momento, por cualquier razón, como manipular el proceso de acceso o el desarrollo de la Competición, actuar de forma que infrinja estas Reglas oficiales o comportarse de forma antideportiva o perjudicial. Asimismo, EA se reserva el derecho de anular todas las entradas asociadas. La descalificación de un Jugador puede conllevar la descalificación de todo su Equipo de un evento de la Competición o de toda la Competición. El hecho de que EA no haga cumplir alguna condición de estas Reglas oficiales no constituirá una renuncia a dicha cláusula.

Los Jugadores que intenten jugar con otra identidad antes de que finalice el periodo de su suspensión se arriesgan a quedar eliminados indefinidamente de los eventos de EA.

### 7. PREMIOS

#### 7.1. ASIGNACIÓN DE PREMIOS

Consulta el Apéndice X para obtener más información acerca de la distribución de premios de la Competición.

#### 7.1.1. Premios de la Copa FUT Champions

La siguiente estructura de premios se utilizará tanto para la Copa del Equipo del Año como para la Copa del Equipo de la Temporada en el modo 2 contra 2. Los Premios de la Copa FUT Champions se dividirán de forma equitativa entre los dos jugadores que figuren en la lista del Equipo ganador, a menos que ambos Jugadores soliciten lo contrario enviando un correo electrónico a [eafulfaleagueops@ea.com](mailto:eafulfaleagueops@ea.com).

Rango	Número de ganadores	Valor del premio por Equipo (Todas las cantidades se indican en USD)
1	1	100 000 USD
2	1	70 000 USD
3	1	50 000 USD
4	1	30 000 USD
Del 5 al 6	2	25 000 USD
Del 7 al 8	2	20 000 USD
Del 9 al 12	4	15 000 USD
Del 13 al 16	4	10 000 USD
Del 17 al 24	8	5000 USD
Del 25 al 32	8	2500 USD

#### 7.1.2. Premios de las Clasificatorias en línea

Europa del Este, Europa Occidental, Sur de Latinoamérica

Rango	Número de ganadores	Valor del premio (Todas las cantidades se indican en USD)
1	1	10 000 USD
2	1	5000 USD
De 3 a 4	2	2500 USD
De 5 a 8	4	1250 USD

#### Norte de Latinoamérica, Oriente Medio, Norteamérica

Rango	Número de ganadores	Valor del premio (Todas las cantidades se indican en USD)
1	1	7500 USD
2	1	3500 USD
De 3 a 4	2	2000 USD

#### África, Asia Septentrional, Asia Meridional, Oceanía

Rango	Número de ganadores	Valor del premio (Todas las cantidades se indican en USD)
1	1	3500 USD
2	1	2500 USD
3	2	USD

#### 7.1.3. Premios de las Eliminatorias de la Global Series

Rango	Número de ganadores	Valor del premio (Todas las cantidades se indican en USD)
Los primeros 32	32	10 000 USD
Del 33 al 48	16	5000 USD
Del 49 al 64	16	2250 USD
Del 65 al 128	64	1000 USD

#### 7.2. Puntuaciones de la Global Series

Los jugadores recibirán los siguientes puntos de la Global Series en función de cómo hayan quedado en la fase de eliminación del torneo.

Europa del Este, Europa Occidental, Sur de Latinoamérica, Norte de Latinoamérica, Oriente Medio, Norteamérica

Rango	Número de ganadores	Cantidad de puntos
1	1	250
2	1	200
Del 3 al 4	2	165
Del 5 al 8	4	130
Del 9 al 16	8	100
Del 17 al 32	16	75
Del 33 al 64	32	50

África, Asia Septentrional, Asia Meridional, Oceanía

Rango	Número de ganadores	Cantidad de puntos
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
Del 5 al 6	2	100
Del 7 al 8	2	75
Del 9 al 12	4	50
Del 13 al 16	4	30

Consulta las Reglas del evento para conocer la distribución de los premios para ese Evento.

### 7.3. TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LOS PREMIOS

Los premios no son transferibles. No se permitirá la sustitución de los premios por dinero en efectivo u otros bienes. No obstante, EA se reserva el derecho de suministrar un premio de sustitución de un valor aproximado o superior si el premio anunciado no está disponible o está prohibido por la legislación local. En el caso de los Jugadores ganadores que residan en Uruguay, los premios se concederán en forma de tarjeta de regalo en lugar de efectivo. Los impuestos locales, provinciales, nacionales y federales, así como aranceles internacionales, correrán a cargo del ganador.

Los posibles ganadores del premio deberán rellenar y firmar una Declaración y divulgación del ganador del premio para reclamarlo en el plazo de 90 días desde la finalización del Evento en directo. Si el posible

ganador no firma y devuelve la Declaración y descargo del ganador del premio, rechaza el premio, no puede aceptar el premio o este se devuelve como imposible de entregar, el posible ganador lo perderá.

Si no se indica la información bancaria y el método de entrega al proveedor de distribución de los premios en el periodo de tiempo indicado, el premio se perderá. Si el posible ganador es menor de edad en su país o territorio de residencia, el padre o tutor legal (según exija la ley) deberá firmar los documentos necesarios tras la verificación de identificación. El abono del premio depende del cumplimiento de estas Reglas oficiales. Se concederán todos los premios reclamados conforme a lo dispuesto en estas Reglas oficiales. En caso de que se descalifique al posible ganador o que el premio se anule por cualquier razón, EA se reserva el derecho de donar el premio correspondiente a una organización benéfica de su elección. Se puede requerir a los posibles ganadores que indiquen una dirección de envío válida para reclamar el premio. La entrega de los premios puede tardar hasta tres (3) meses.

En caso de que EA cancele o suspenda la Competición de conformidad con la sección 2.4 anterior, se concederán los premios de todos los Eventos anteriores a dicha cancelación o suspensión.

## 8. CONDICIONES GENERALES

Ningún contenido de estas Reglas oficiales excluirá o restringirá ninguno de los derechos legales del Jugador como consumidor.

### 8.1. INFORMACIÓN PERSONAL

Al participar en la Competición, los Jugadores reconocen que EA procesará su información personal (incluido nombre, dirección, fecha de nacimiento, nombre de la Cuenta EA, dirección de correo electrónico, nombre de usuario de la Plataforma compatible, país de residencia) de acuerdo a la Política de privacidad y directiva de cookies con los objetivos que se indican a continuación. Si la entidad organizadora o procesadora local recopila Información personal de los Jugadores, estos aceptan que la entidad organizadora transfiera los datos relevantes a EA.

La Información personal se utilizará y procesará según lo descrito en la Política de privacidad y directiva de cookies, con los siguientes fines, entre otros:

- Organizar, desarrollar y supervisar la ejecución la Competición y el premio, incluida, en el caso de los Jugadores que ganen un premio, la publicación de sus nombres y países de residencia en línea o en cualquier otro medio relacionado con la Competición, tal como se describe a continuación.
- Cualquier actividad de procesamiento adicional que los Jugadores acepten o reconozcan como aplicable, como compartir la información con los administradores u operadores designados de la Competición, incluido para reservar viajes y solicitar opiniones sobre la Competición, la mecánica y funciones de los títulos de EA.

La información personal se procesará en Estados Unidos o en cualquier país en el que EA, sus filiales o agentes externos operen. Al participar en la Competición, el Jugador acepta que su información personal puede transferirse a destinatarios de Estados Unidos y de otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de privacidad que las leyes del país de residencia o del que se es ciudadano, tal como se detalla en la Política de privacidad y directiva de cookies.

Los Jugadores tienen el derecho de acceder a su información personal, retirarla y corregirla. Los Competidores pueden solicitar dicha acción en nuestro Portal de privacidad en <https://www.ea.com/es-es/privacy-portal>.

Ten en cuenta que es posible que solicitemos una verificación de antecedentes para los Jugadores que invitamos a los Eventos en directo. Es posible que solicitemos al Jugador que acepte y proporcione información sobre estas investigaciones si corresponde y es necesario.

La entidad organizadora (o la entidad de procesamiento local de la Competición si corresponde), puede ser una de las responsables encargadas de gestionar la Información personal que envíen los Jugadores. Si dicha entidad es un organismo de tratamiento de datos, su política de privacidad deberá proporcionarse a los Jugadores de acuerdo con la ley aplicable. Consulta dicha política de privacidad para obtener información sobre cómo se tratan los datos personales de los Jugadores y cuáles son sus derechos al respecto.

**Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y la Política de privacidad y directiva de cookies:** La participación del Jugador en la Competición también se rige por el Acuerdo de usuario. Si existe una discrepancia entre las Reglas oficiales y la Política de privacidad y directiva de cookies y el Acuerdo de usuario, prevalecerán la Política de privacidad y directiva de cookies o el Acuerdo de usuario, según proceda.

## 8.2. DIVULGACIÓN Y PUBLICACIÓN DE LA INFORMACIÓN DEL JUGADOR

LISTA DE GANADORES: EA publicará en [futchampions.com](http://futchampions.com) una lista de ganadores cuando se hayan confirmado todos dos (2) semanas después del final de cada Evento en directo de la Competición. Esta lista permanecerá publicada durante (3) meses tras el final de la Competición.

8.1.1. El Jugador concede a EA el derecho de publicar y utilizar su clasificación y estadísticas en relación a la Competición para cualquier fin, incluidos fines promocionales y de marketing, sin consentimiento del Jugador o compensación para este.

8.1.2. Al aceptar un premio, el Jugador concede a EA el derecho de utilizar su información personal y el resto de los datos facilitados por este sin recibir consentimiento ni ofrecer compensación al Jugador, para fines administrativos, promocionales y de marketing de la Competición, EA o el Juego, con las excepciones que se indican a continuación:

- Información personal: nombre completo, país de residencia, edad, nombres de usuario de las Plataformas compatibles (por ejemplo, ID de PSN o ID de Cuenta EA).
- Información de redes sociales: Usuario de Twitter, canal de YouTube, cuenta de Twitch y nombre de usuario de Instagram
- Fotografías: cualquier foto que el Jugador proporcione a EA o que se tome en el lugar de celebración del Evento en directo.
- Otra información solo para la administración del torneo: talla de camiseta, restricciones dietéticas, número de teléfono móvil.
- Cualquier otra información biográfica proporcionada por el Jugador (por ejemplo, jugadores de equipos deportivos profesionales favoritos)

8.1.3. Los Jugadores confirman y aceptan que EA puede proporcionar información de la Cuenta EA del Jugador (nombre, ID en línea, edad, país, estadísticas de juego, puntuaciones y dirección de correo electrónico) a Battlefy, que puede utilizar la información de la cuenta para gestionar la Competición y los Eventos relacionados, lo que incluye, entre otras cosas, la posibilidad de que FIFA contacte con el Jugador por correo electrónico u otros medios.

## 8.2. LEGISLACIÓN APLICABLE. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

8.1.1. Las decisiones de EA serán finales y vinculantes en todos los asuntos relacionados con la Competición.

8.1.2. En la medida en que lo permita la legislación local, la Competición se rige por las leyes del estado de California y todas las reclamaciones se deberán resolver en Estados Unidos.

8.1.3. Según lo permita la ley aplicable, el Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, aceptación, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido o gasto de viaje proporcionado por EA.

#### 8.1.4. PARA RESIDENTES DE AUSTRIA, ALEMANIA Y POLONIA

Con independencia de lo anterior, ningún contenido de las Reglas oficiales privará al Jugador de los derechos de protección del consumidor que le otorgan las leyes de su país de residencia y que ningún acuerdo puede derogar. En lo que respecta al Premio y a cualquier producto o servicio que ofrezcan EA y sus afiliados de forma gratuita, EA solo será responsable en caso de dolo y negligencia grave.

Sin embargo, en caso de negligencia leve, EA solo será responsable de la infracción de obligaciones contractuales esenciales, como el retraso o la imposibilidad de cumplimiento. La responsabilidad en caso de infracción de dichas obligaciones contractuales esenciales está limitada al daño contractual típico, que EA puede esperar tras la conclusión del contrato debido a las circunstancias que se produzcan en ese momento. Las «obligaciones contractuales esenciales» son aquellas cuya ejecución es fundamental para permitir la implementación adecuada del contrato y el cumplimiento de sus objetivos y en cuyo respeto confía el consumidor final. Las siguientes limitaciones de responsabilidad no se aplicarán en caso de garantías explícitas de EA, de dolo y lesiones, así como de disposiciones legales vinculantes.

#### 8.1.5. PARA RESIDENTES DEL REINO UNIDO Y FRANCIA

Con independencia de lo anterior y según lo permita la ley aplicable, cada Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido, excepto en lo que respecta a lesiones o la muerte derivadas de la negligencia de EA y en el caso de residentes del Reino Unido, en lo que respecta a reclamaciones de fraude o de cualquier otra responsabilidad que no excluya la ley.

#### 8.1.6. PARA RESIDENTES DE AUSTRALIA

Con independencia de lo anteriormente expuesto, según lo permita la ley aplicable y sujeto a y sin exclusiones, restricciones o modificaciones de cualquier derecho o compensación a la que pueda optar el Jugador como consumidor según las provisiones de garantía de los consumidores de la Ley australiana de consumo, cada Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o de actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido.

## 9. DERECHOS COMERCIALES

EA se reserva todos los derechos comerciales (incluidos, entre otros, los derechos de marketing y audiovisuales) relacionados con la Competición.

El Jugador no deberá asociarse con la Competición ni con EA de forma comercial, utilizar los derechos de propiedad intelectual de EA ni permitir que otros lo hagan sin el consentimiento previo por escrito de EA, que la empresa puede conceder o denegar a su exclusivo criterio.

Cualquier Jugador o patrocinador del Jugador que quiera participar en actividades promocionales o de marketing relacionadas con la Competición, incluido en cualquier espacio de celebración de la misma, necesitará un consentimiento previo por escrito de EA, que la empresa puede conceder o denegar a su exclusivo criterio.

Se prohíbe estrictamente el registro y divulgación de imágenes o metraje de la Competición con fines comerciales, ya sea por parte del Jugador o en nombre de este, excepto en los casos que EA autorice expresamente.



## ANEXO A: CÓDIGO DE CONDUCTA

A menos que se especifique lo contrario, el Código de conducta se aplica a todos los Jugadores de la Competición de todos los niveles. EA se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sanciones o descalificar a cualquier Jugador que, a su exclusivo criterio, infrinja este Código de conducta.

### A.1. COMPORTAMIENTO GENERAL DEL JUGADOR

Los Jugadores figuran entre los mejores y más conocidos del mundo y, por tanto, son embajadores de la Competición. Como tales, EA, el público y los medios de comunicación exigirán más de ellos. Los Jugadores deberán comportarse de forma razonable y mantener un semblante adecuado y respetuoso ante los espectadores, miembros de la prensa, administradores del torneo y el resto de los Jugadores.

Los Jugadores deberán comportarse de acuerdo a estándares comunes de decencia, convenciones sociales y moralidad. No deberán cometer ningún acto, participar en ninguna situación ni realizar ninguna declaración que suponga un desprestigio, menosprecio, escándalo, ridículo o desprecio hacia el Jugador, EA, la Competición o sus Jugadores y patrocinadores.

Estos requisitos se aplican a interacciones en directo, en línea y sin conexión, dentro y fuera de la Competición, incluido en lo que respecta a la conducta en redes sociales y actividades en retransmisiones en directo, conductas pasadas y durante los Eventos en directo. Los Jugadores deberán respetar estos estándares de deportividad y las Reglas de conducta de EA, disponibles en <https://terms.ea.com/es>, en todo momento, incluso cuando no participen en los Eventos autorizados por EA.

Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

- Infringir cualquier ley, regla o normativa, según EA determine a su exclusivo criterio.
- Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera con o altere la Competición o la propiedad u ordenadores de otros.
- Utilizar cualquier software externo diseñado para proporcionar al Competidor una ventaja injusta.
- Interferir en la participación de otros Jugadores de la Competición o alterarla.
- Acosar, amenazar, intimidar, utilizar un discurso de odio, enviar reiteradamente mensajes no deseados o realizar declaraciones o ataques personales relacionados con la raza, sexo, orientación sexual, religión, orígenes, etc.
- Lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportamiento abusivo, incluidas amenazas verbales y acoso.
- Publicar, cargar, subir o distribuir contenido u organizar/participar en cualquier actividad, grupo o gremio que EA (de forma razonable y objetiva) determine que es inadecuada, abusiva, llena de odio, hostigadora, difamatoria, amenazante, obscena, sexualmente explícita, vulgar, ofensiva indecente, ilegal o que transgreda las normas o invada la privacidad.
- Usar vulnerabilidades, trampas, características no documentadas, problemas o errores de diseño en la Competición.
- Vender, comprar, intercambiar, transferir u ofrecer la transferencia de una Cuenta EA, el acceso personal a los servicios de EA o cualquier contenido de EA asociado con la Cuenta EA, incluida moneda virtual y otros beneficios de EA, ya sea en un servicio de la empresa o una página web externa o en relación con cualquier transacción fuera del juego, a menos que EA lo autorice expresamente.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.

- Participar en apuestas, incluidas aquellas relativas al resultado de las partidas de la Competición.
- Divulgar información confidencial que proporcionen EA o sus filiales.
- Aceptar o entregar regalos, sobornos, recompensas o compensación por los servicios proporcionados en relación con la participación en la Competición (con la excepción de los Jugadores con patrocinadores que pagan en función del rendimiento).
- Provocar o contribuir a un escándalo, deterioro de la imagen o riesgo para la integridad y reputación de la Competición o EA.
- Participar en cualquier actividad que altere el entorno de juego profesional, justo y respetuoso de la Competición.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.
- Promover, alentar o participar en cualquiera de las actividades prohibidas descritas anteriormente.

## **A.2. CONDUCTA EN EL EVENTO EN DIRECTO**

Los Jugadores deben mostrar el nivel de respeto adecuado, a exclusivo criterio de EA, frente a otros Jugadores, árbitros, oficiales, personal del evento y administradores del torneo. No se tolerará un comportamiento inadecuado o amenazante con los árbitros y otros Jugadores. Los oficiales de la Competición o EA identificarán los posibles incidentes e impondrán los castigos a su exclusivo criterio. Los Jugadores deberán seguir en todo momento las instrucciones de EA y de los oficiales de la Competición.

Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

- Lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportamiento abusivo, incluidas amenazas verbales y acoso.
- Maltrato físico, peleas o cualquier otra acción amenazante dirigida a cualquier Jugador, espectador, oficial u otra persona.
- Daño o mal uso de los dispositivos de juego, el hardware, los periféricos, los equipos del torneo o las instalaciones, lugares de celebración o alojamientos.
- Interferencia en la retransmisión o su producción, o interrupción de estas.
- Interferencia en la mecánica de juego, incluida la ruptura intencionada de una estación de juego, interrupción de una fuente de energía, abandono de la estación antes de la finalización de una partida, negativa a jugar y abuso de la opción de pausa del juego.
- Falta de cooperación con los requisitos de seguridad, como el paso por los detectores de metales o el registro de bolsos.
- Incumplimiento de las instrucciones de los patrocinadores, árbitros y personal de seguridad del torneo.
- Uso de cualquier copia del Juego distinta de la proporcionada para el uso en el torneo.
- Falta de disponibilidad para las entrevistas, ceremonias de premios posteriores al torneo y la totalidad de un Torneo en línea o Evento en directo, así como cualquier actividad promocional que soliciten razonablemente EA u otros patrocinadores.

## **A.3. POLÍTICA DE ALCOHOL Y DROGAS DE LOS EVENTOS EN DIRECTO**

El consumo de alcohol y drogas por parte del Jugador está prohibido en las instalaciones del Evento en directo. Los Jugadores no deberán participar bajo los efectos del alcohol o las drogas.

Fumar, incluido el uso de cigarrillos electrónicos, está prohibido en los Eventos en directo excepto en las zonas designadas. Es posible que algunos lugares en los que se celebran los Eventos prohíban fumar totalmente.

#### **A.4. CÓDIGO DE VESTIMENTA DE LOS EVENTOS EN DIRECTO**

Los Jugadores deberán llevar un atuendo adecuado para las circunstancias (según lo determine EA). Los Jugadores no deberán llevar ningún elemento de naturaleza política o que EA considere que cause controversia o dañe la imagen de la empresa, sus socios o la Competición.

Los Jugadores no deberán realizar ninguna actividad promocional ni de marketing de servicios y marcas relacionados con la Competición, a menos que EA lo apruebe por escrito.

#### **A.5. POLÍTICA SOBRE CONFABULACIÓN Y AMAÑO DE PARTIDAS**

Se prohíbe cualquier acción o acuerdo para perjudicar a otros Jugadores, al Equipo propio o a otros Equipos de la Competición, predeterminar el resultado de una partida, intentar perder una partida, influir en la equidad de la Competición o limitar los esfuerzos para ganar una partida.

Se podrá eliminar de la Competición a los Jugadores que EA determine que infringen esta regla en cualquier fase de la Competición. Dichos Jugadores deberán renunciar a o devolver cualquier compensación o premios. Asimismo, es posible que se suspendan sus Cuentas EA o del Juego.

Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

- Perder una partida a propósito en cualquier momento y por cualquier razón durante la Competición.
- Jugar en nombre de otro Jugador, incluso utilizando una cuenta secundaria, en cualquier momento durante la Competición.
- Amañar la partida de cualquier forma.
- Participar en un juego indulgente, en el que el Jugador no toma las medidas razonables y justas para obtener una ventaja frente a sus rivales en una partida.
- Aceptar dividir el dinero del premio entre dos o más Jugadores o Equipos.
- Permitir que un rival marque más o menos goles de los que marcaría en circunstancias normales.

#### **A.6. SANCIONES**

La infracción de estas Reglas oficiales y/o del Código de conducta puede, a exclusivo criterio de EA, derivar en sanciones, descalificaciones, modificaciones de resultados de partidas, pérdida de la condición de ganador o retirada de los premios. Todas las decisiones y resoluciones de EA en relación con la Competición serán definitivas y vinculantes. EA se reserva el derecho de penalizar a cualquier Jugador de la Competición de cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier razón. Las sanciones pueden incluir, sin un orden concreto, lo siguiente:

- Advertencia
- Última advertencia
- Retirada de la victoria de una partida
- Retirada de la victoria de todas las partidas
- Reducción de los puntos de partida
- Retirada de premios (incluido el dinero del premio y los gastos de viaje pagados)
- Suspensión de la Competición

- Descalificación de la Competición y futuras competiciones
- Retirada de Puntos de la Competición
- Descalificación de todos los eventos de competiciones
- Advertencias verbales
- Deducción de los puntos anotados durante una fase de grupos
- Derrota automática
- Pérdida de tasas de inscripción para participar en un Evento
- Pérdida de futuros premios
- Suspensión temporal o permanente de la Competición
- Suspensión de una o varias cuentas de juego para los servicios de EA que utilice el Competidor

EA también se reserva el derecho a anunciar públicamente las sanciones que se impongan a los Jugadores. A su vez, los Jugadores renuncian a cualquier derecho de emprender acciones legales contra EA o cualquiera de sus empresas afiliadas.

#### **A.7. PATROCINIO DEL JUGADOR**

Los Jugadores de la Competición pueden obtener patrocinadores publicitarios y trabajar con ellos. Sin embargo, el patrocinio publicitario excluye determinadas categorías y sectores. Si el patrocinador publicitario pertenece a una de las siguientes categorías, el Jugador no podrá mostrar ni promover el patrocinio junto con EA, sus socios o la Competición.

Sujeto a estas Reglas oficiales y al derecho de EA, a su exclusivo criterio, de prohibir, rechazar, eliminar, difuminar u ocultar cualquier marca, logotipo o señal, los Jugadores de la Competición pueden mostrar patrocinadores publicitarios. Los Jugadores no podrán mostrar ni promover productos o servicios en combinación con EA, sus socios o la Competición que ofrezcan o se asocien con lo siguiente:

- Apuestas o páginas web de apuestas
- Alcohol, tabaco o medicamentos con receta
- Pistolas o cualquier tipo de arma
- Pornografía o contenido para adultos
- Alimentos con alto contenido en grasa o azúcar
- Productos o servicios de competidores directos de EA, sus socios y sus marcas secundarias
- Competidores directos de los socios de marketing oficiales de la Competición
- Empresas o páginas web que vendan claves de juego no autorizadas
- Empresas o sitios web que vendan o promocionen monedas de FIFA 22

Esta lista no es exhaustiva. EA se reserva el derecho de añadir o eliminar cualquier producto o servicio de la lista en cualquier momento y sin aviso previo.

#### **A.8. NOMBRES DE JUGADOR**

Se pedirá a los Jugadores que seleccionen un nombre único para identificarse en los Eventos en directo. Este nombre podrá ser el mismo que su ID de PSN o su gamertag de Xbox Live, pero no es obligatorio. El nombre deberá ser diferente al de otros Jugadores. EA y sus filiales deberán considerar que no es vulgar. Los nombres no deberán infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros, la ley, el Acuerdo de usuario de EA ni los derechos de publicidad o privacidad de terceros.

## ANEXO B: PAÍSES/TERRITORIOS VÁLIDOS

Para poder participar en la Competición, todos los Jugadores deberán ser residentes legales de uno de los países que se indican a continuación. Los países se dividirán en regiones de Clasificatorias regionales en línea y se enumerarán con el torneo del Abierto de la Global Series en el que estarán.

### B.1. Mapa de países/territorios y regiones válidos

País	2 contra 2 (Abierto)	1 contra 1 (Clasificatoria)
Argentina	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica
Australia	Sídney	Oceanía
Austria	Milán	Europa del Este
Bélgica	Fráncfort	Europa Occidental
Bolivia	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica
Bosnia y Herzegovina	Fráncfort	Europa del Este
Brasil	São Paulo	Sur de Latinoamérica
Bulgaria	Fráncfort	Europa del Este
Canadá	Véase la tabla B2	Norteamérica
Chile	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica
Colombia	Miami	Norte de Latinoamérica
Costa Rica	Miami	Norte de Latinoamérica
Croacia	Milán	Europa del Este

Chipre	Milán	Europa del Este
República Checa	Fráncfort	Europa del Este
Dinamarca	Estocolmo	Europa del Este
República Dominicana	Miami	Norte de Latinoamérica
Ecuador	Miami	Norte de Latinoamérica
Egipto	Milán	África
El Salvador	Miami	Norte de Latinoamérica
Estonia	Estocolmo	Europa del Este
Finlandia	Estocolmo	Europa del Este
Francia	París	Europa Occidental
Georgia	Dubái	Oriente Medio
Alemania	Fráncfort	Europa del Este
Ghana	Johannesburgo	África
Grecia	Milán	Europa del Este
Honduras	Miami	Norte de Latinoamérica
Región Administrativa Especial de Hong Kong de la República Popular China	Tokio	Asia Septentrional
Hungría	Milán	Europa del Este
Islandia	Estocolmo	Europa Occidental
India	Singapur	Asia Meridional
Indonesia	Singapur	Asia Meridional
Irlanda	París	Europa

		Occidental
Israel	Fráncfort	Europa del Este
Italia	Milán	Europa del Este
Japón	Tokio	Asia Septentrional
Kazajistán	Dubái	Oriente Medio
Kenia	Johannesburgo	África
Kuwait	Dubái	Oriente Medio
Letonia	Estocolmo	Europa del Este
Líbano	Dubái	Oriente Medio
Luxemburgo	Fráncfort	Europa Occidental
Macao	Tokio	Asia Septentrional
Malasia	Singapur	Asia Meridional
Malta	Fráncfort	Europa del Este
México	Ciudad de México	Norte de Latinoamérica
Nigeria	Johannesburgo	África
Mongolia	Tokio	Asia Septentrional
Países Bajos	Fráncfort	Europa Occidental
Antillas Neerlandesas	Miami	Norte de Latinoamérica
Nueva Zelanda	Sídney	Oceanía
Noruega	Estocolmo	Europa del Este
Panamá	Miami	Norte de Latinoamérica
Paraguay	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica
Perú	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica

Filipinas	Singapur	Asia Meridional
Polonia	Estocolmo	Europa del Este
Portugal	Madrid	Europa Occidental
Puerto Rico	Miami	Norte de Latinoamérica
Qatar	Dubái	Oriente Medio
Rumanía	Fráncfort	Europa del Este
Rusia	Estocolmo	Europa del Este
Arabia Saudí	Dubái	Oriente Medio
Serbia	Fráncfort	Europa del Este
Singapur	Singapur	Asia Meridional
Eslovaquia	Milán	Europa del Este
Sudáfrica	Johannesburgo	África
Corea del Sur	Tokio	Asia Septentrional
España	Madrid	Europa Occidental
Suecia	Estocolmo	Europa del Este
Suiza	Milán	Europa del Este
Taiwán	Tokio	Asia Septentrional
Tailandia	Singapur	Asia Meridional
Trinidad y Tobago	Miami	Norte de Latinoamérica
Turquía	Milán	Europa del Este
Ucrania	Estocolmo	Europa del Este
Emiratos Árabes Unidos	Dubái	Oriente Medio



Reino Unido	París	Europa Occidental
Estados Unidos	Véase la tabla B2	Norteamérica
Uruguay	Buenos Aires	Sur de Latinoamérica
Venezuela	Miami	Norte de Latinoamérica
Vietnam	Singapur	Asia Meridional

## B.2. Mapa de Norteamérica para el Abierto de la Global Series

<b>Provincia/estado</b>	<b>2 contra 2 (Abierto)</b>	<b>1 contra 1 (Clasificatoria)</b>
Alaska	Portland	Norteamérica
Alberta	Portland	Norteamérica
Arizona	Portland	Norteamérica
Arkansas	Washington	Norteamérica
Colombia Británica	Portland	Norteamérica
California	Portland	Norteamérica
Colorado	Portland	Norteamérica
Connecticut	Washington	Norteamérica
Delaware	Washington	Norteamérica
Florida	Washington	Norteamérica
Georgia	Washington	Norteamérica
Hawái	Portland	Norteamérica
Idaho	Portland	Norteamérica
Illinois	Washington	Norteamérica
Indiana	Washington	Norteamérica
Iowa	Washington	Norteamérica
Kansas	Washington	Norteamérica
Kentucky	Washington	Norteamérica
Luisiana	Washington	Norteamérica

Maine	Washington	Norteamérica
Manitoba	Portland	Norteamérica
Maryland	Washington	Norteamérica
Massachusetts	Washington	Norteamérica
Míchigan	Washington	Norteamérica
Minnesota	Washington	Norteamérica
Misisipi	Washington	Norteamérica
Misuri	Washington	Norteamérica
Montana	Portland	Norteamérica
Nebraska	Washington	Norteamérica
Nevada	Portland	Norteamérica
Nuevo Brunswick	Washington	Norteamérica
Nuevo Hampshire	Washington	Norteamérica
Nueva Jersey	Washington	Norteamérica
Nuevo México	Portland	Norteamérica
Nueva York	Washington	Norteamérica
Isla de Terranova	Washington	Norteamérica
Carolina del Norte	Washington	Norteamérica
Dakota del Norte	Portland	Norteamérica
Territorios del Noroeste	Portland	Norteamérica
Nueva Escocia	Washington	Norteamérica
Nunavut	Portland	Norteamérica
Ohio	Washington	Norteamérica
Oklahoma	Washington	Norteamérica
Ontario	Washington	Norteamérica
Oregón	Portland	Norteamérica
Pensilvania	Washington	Norteamérica
Isla del Príncipe Eduardo	Washington	Norteamérica
Quebec	Washington	Norteamérica

Rhode Island	Washington	Norteamérica
Saskatchewan	Portland	Norteamérica
Carolina del Sur	Washington	Norteamérica
Dakota del Sur	Portland	Norteamérica
Tennessee	Washington	Norteamérica
Texas	Washington	Norteamérica
Utah	Portland	Norteamérica
Vermont	Washington	Norteamérica
Virginia	Washington	Norteamérica
Washington	Portland	Norteamérica
Virginia Occidental	Washington	Norteamérica
Wisconsin	Washington	Norteamérica
Wyoming	Portland	Norteamérica
Yukón	Portland	Norteamérica