Reglas oficiales de la EA SPORTS FIFA 22 Global Series

1. GENERALIDADES

NO SE REQUIERE DE COMPRA ALGUNA PARA PARTICIPAR. ESTA COMPETENCIA NO SERÁ VÁLIDA DONDE ESTÉ PROHIBIDA POR LEY.

La EA SPORTS FIFA 22 GLOBAL SERIES ("FGS" o "Competencia") está patrocinada por Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, EE. UU. y está regida por estas Reglas oficiales ("Reglas oficiales").

La Competencia consiste en una serie de competencias de videojuegos ("Eventos") que se lleva a cabo con EA SPORTS FIFA 22 ("Juego") en PlayStation 5 ("Plataforma compatible").

Esta es la lista de los Eventos de esta Competencia:

- Abierto de la Global Series
- Copa Equipo del Año
- Copa Equipo de la Temporada
- Clasificatorios regionales de la Global Series
- Eventos de liga
- Eliminatorias de la Global Series

Se agregarán eventos adicionales a estas Reglas oficiales a medida que se anuncien.

Se aplican todas las leyes y reglamentos federales, estatales, provinciales y locales.

Cualquier tercero que opere otra competencia de videojuegos en la que se incorpore el Juego es el patrocinador de tal competencia y determinará los términos y condiciones que apliquen para participar. Las competencias que no sean de la EA SPORTS FIFA 22 Global Series tendrán otros términos y condiciones para participar.

2. REGISTRO Y ELEGIBILIDAD

2.1. PROCESO DE REGISTRO

Los Jugadores que deseen registrarse para que se considere si cumplen con los requisitos de elegibilidad para participar en la Competencia deben registrarse con su Cuenta EA válida en https://futchampions.com ("Sitio de registro") y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento de los Eventos en los que deseen competir ("Reglas del evento")..

Los Jugadores pueden registrarse del 4 de octubre al 31 de diciembre de 2021.

Los Torneos online y los Eventos individuales tienen requisitos adicionales.

La Copa Equipo del Año puede tener requisitos de registro adicionales para participar, incluido el pago de una tarifa de registro de $50 USD por Equipo.

2.2. ELEGIBILIDAD

Para ser considerados como Jugadores, los participantes deben cumplir con los siguientes requisitos de elegibilidad:

- Tener al menos 16 años de edad.
- Tener la edad mínima requerida para tener una Cuenta EA completa (no para infantil) en su territorio de residencia, cumplir con los siguientes requisitos de edad mínima en el momento del registro y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento:
    - De Ghana, Kenia, Nigeria, Federación Rusa y Corea del Sur: al menos 18 años de edad.
    - De Japón: al menos 17 años de edad.
    - Todos los demás territorios: al menos 16 años de edad.
- Tener una Cuenta EA válida.
- Registrar una Cuenta EA válida para determinar la elegibilidad y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento.
- Los Jugadores que no hayan alcanzado la mayoría de edad en su lugar de residencia deberán contar con la autorización de su padre, madre o tutor, quienes revisarán y aceptarán estas Reglas oficiales y las Reglas del evento en su representación y los acompañarán a cualquier Evento en vivo (como se define en la Sección 4).
- Residir en uno de los países/regiones elegibles enumerados en el Apéndice B.
- Poseer o tener acceso al Juego en una Plataforma compatible y que esté conectado a su Cuenta EA válida.
- Aceptar la Política de privacidad y directiva de cookies de EA que se encuentra en https://privacy.ea.com/mx ("Política de privacidad y directiva de cookies") y el Acuerdo de usuario de EA que se encuentra en https://terms.ea.com/mx ("Acuerdo de usuario").
- Tener una ID de PSN válida.
- Tener una cuenta de Battlefy válida (https://battlefy.com/) para los Torneos online.
- Tener una cuenta de Discord válida (https://discord.com).
- Habilitar la autenticación de dos factores en su Cuenta EA.
- Recibir una invitación de EA para participar.

2.3. REGLAS DEL EVENTO

Las Reglas del evento, incluidos los requisitos de registro, las fechas límite, las reglas de juego, los premios y otros detalles relacionados con los Eventos individuales, se publicarán como parte del proceso de registro para cada Evento individual. Los Jugadores deben aceptar las Reglas del evento para poder participar.

2.4. ACEPTACIÓN DE LAS REGLAS OFICIALES; CAMBIOS EN LA COMPETENCIA Y EN LAS REGLAS OFICIALES

Los Jugadores deben aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento en el Sitio de registro a fin de que se les considere para participar en la Competencia y en el Evento específico.

EA puede actualizar estas Reglas oficiales y todas las Reglas del evento sin previo aviso, según sea necesario, lo que incluye las siguientes acciones, entre otras: aportar más claridad, corregir errores, cumplir con los cambios en la ley aplicable o abordar asuntos que surjan después de la publicación de las reglas mencionadas.

EA se reserva el derecho a cancelar, suspender y/o modificar la Competencia, en su totalidad o en parte, si algún fraude, falla técnica o cualquier otro factor perjudica la integridad o el correcto funcionamiento de la Competencia, lo que incluye la seguridad de los Jugadores o la equidad de la Competencia, según determine EA a su exclusiva discreción. EA se reserva el derecho a descalificar a cualquier Jugador o Equipo en cualquier momento y por cualquier razón, lo que incluye, por ejemplo, cualquier intento de

manipular la operación de la Competencia o la violación de estas Reglas oficiales. Cualquier intento de cualquier persona de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la Competencia puede constituir una violación del derecho penal y civil y EA se reserva el derecho a reclamar daños y perjuicios y otros recursos (incluidos los honorarios de abogados) a tal persona en lo máximo que lo permita la ley aplicable.

Al participar en la Competencia, los Jugadores aceptan estas Reglas oficiales y las decisiones de EA y de los funcionarios y administradores de la Competencia.

2.5. PRUEBA DE RESIDENCIA

Es posible que los Jugadores deban brindar una prueba de residencia en un país o región elegibles para participar en la Competencia. EA (o su agente) determinará, a su exclusiva discreción, la suficiencia de tal prueba o documentación. La lista de países/regiones elegibles se encuentra en el Apéndice B.

Es posible que a los Jugadores invitados a participar en los Eventos en vivo se les solicite que firmen y entreguen una Declaración de elegibilidad para viajar y que certifiquen su país o región de residencia proporcionando una identificación oficial, como licencia de manejar, tarjeta de identificación o visa de trabajo, con fotografía, nombre y dirección física en un país o una región elegibles.

Los Jugadores menores de edad en su territorio de residencia pueden proporcionar una credencial de estudiante si no cuentan con identificación oficial y sus padres o tutores legales también deben proporcionar una identificación emitida por el Gobierno.

También se les puede solicitar a los Jugadores que presenten un recibo reciente de una empresa de servicios (electricidad, teléfono o televisión por cable) con nombre y dirección física en un país elegible.

2.6. EMPLEADOS Y CONFLICTOS DE INTERESES

Los empleados de EA y los empleados de sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, agencias de avisos, promoción y publicidad, proveedores, Battlefy, Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, exempleados de EA que hayan participado en el desarrollo del Juego y los familiares directos o las personas que vivan en el mismo domicilio de tales empleados no son elegibles para participar en la Competencia.

2.7. DATOS DE REGISTRO Y MARCADORES

Como parte del proceso de registro, se les solicitará a los Jugadores que proporcionen información opcional, como el equipo y el país de representación que eligieron. Esta información podría usarse en cualquier dato sobre los marcadores creado como parte de la Competencia. Los marcadores se publicarán en fifa.gg y se actualizarán con los totales de puntos de manera regular, según determine EA a su exclusiva discreción.

2.8. REPRESENTAR A UNA ORGANIZACIÓN EN EL EVENTO EN VIVO

Los Jugadores podrán representar a una organización en la Competencia.

Antes de la fecha de bloqueo de la lista de un evento, el capitán o el DT del equipo debe proporcionar lo siguiente enviando un correo electrónico a eafifaleagueops@ea.com:

- Nombre y autorización de uso de la organización, del club o del equipo que el Jugador o los Jugadores representarán.

- Logotipo y autorización de uso de la organización.
- Información de contacto del oficial o representante de la organización.
- Nombre del equipo.
- Nombre real y nombre para exhibición del Jugador o de los Jugadores.
- Foto del Jugador o de los Jugadores y autorización de uso.

EA informará a los Equipos y a los Jugadores clasificados acerca de cualquier otro plazo aplicable e información requerida. Esta información puede incorporarse a la transmisión y cobertura web del evento.

3. COMPOSICIÓN Y ELEGIBILIDAD DEL EQUIPO

3.1. LISTAS Y BLOQUEO DE LISTAS

Un Equipo debe estar formado por dos (2) Jugadores. EA se reserva el derecho a aprobar la lista enviada por cada Equipo y puede rechazar cualquier lista que no cumpla con las Reglas oficiales.

Los Jugadores deben registrarse para cada Torneo online o Evento en vivo con un Equipo. Los Jugadores no pueden ser miembros de más de un (1) Equipo registrado para el mismo evento. Para unirse a un nuevo Equipo para un evento, el Jugador primero debe abandonar o ser eliminado del Equipo con el que esté registrado en ese momento para competir en el evento.

Si un Equipo se clasifica directamente para la fase de grupos de un evento o ganó un premio de viaje para la fase abierta del evento, el Equipo debe mantener a ambos Jugadores de la lista del evento de clasificación para conservar su lugar reservado en el Evento en vivo.

Los Jugadores pueden dejar un Equipo voluntariamente o pueden ser retirados del Equipo por el capitán del mismo.

3.2. CAPITÁN DEL EQUIPO

El Jugador que reciba la invitación para participar en el Torneo online y cree el Equipo en el Sitio de registro durante el proceso de registro será considerado el capitán del Equipo. El capitán del Equipo es responsable de administrar la lista oficial de su Equipo en el Sitio de registro, invitar a nuevos jugadores al Equipo para que se conviertan en Competidores y registrar el Equipo para cada Torneo online o Principal.

3.3. NOMBRE DEL EQUIPO

Durante el proceso de registro, el capitán del Equipo debe indicar un nombre oficial para el Equipo. El nombre debe ser diferente de los otros nombres de los Equipos, está sujeto a la aprobación de EA y debe cumplir con los requisitos del Apéndice A.8.

Es posible que se requiera que los Equipos con nombres iguales o similares a los de empresas u organizaciones proporcionen pruebas de que son representantes autorizados de tales entidades.

3.4. ELEGIBILIDAD DEL EQUIPO

Si se determina que un jugador de un Equipo no es elegible antes de la Fecha de bloqueo de la lista del evento para el que está registrado el Equipo, el Equipo deberá reemplazar al jugador no elegible con un Jugador elegible.

Si se determina que un jugador de un Equipo no es elegible después de la Fecha de bloqueo de la lista del evento para el que está registrado el Equipo, se puede permitir que el Equipo reemplace al jugador no elegible con un Jugador elegible, sujeto a la aprobación de la administración de la FIFA Global Series.

Si se determina que un jugador de un Equipo no es elegible después de la hora de inicio del evento, el Equipo será eliminado del evento y perderá todos los partidos del mismo.

Los Eventos en vivo pueden tener requisitos adicionales de elegibilidad. Consulta las reglas específicas del Evento para obtener más información.

3.5 DERECHO A LOS PREMIOS

Cualquier premio ganado en una competencia por equipos propiedad de EA se dividirá en partes iguales entre los dos Jugadores en la lista del equipo ganador a menos que ambos Jugadores soliciten otra cosa enviando un correo electrónico a eafifaleagueops@ea.com.

4. ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA

La Competencia constará de varios torneos que se llevarán a cabo online y offline.

4.1 Division Rivals de FUT
4.2 Clasificatorios regionales online
4.3 Abierto de Global Series
4,4 Copa Equipo del Año
4.5 Copa Equipo de la Temporada
4.6 Eventos de liga asociada
4.7 Eliminatorias de la Global Series

EA se reserva el derecho a cancelar o reprogramar los Eventos en vivo y a modificar la estructura del torneo de los Eventos en vivo si, a su exclusiva discreción, tales cambios son necesarios por distintas razones, lo que incluye, entre otras, salud y seguridad, integridad de la competencia y mantenimiento de un entorno justo y respetuoso para todos los Jugadores. EA también se reserva el derecho a implementar tales cambios si los considera necesarios para cumplir con la legislación aplicable y las condiciones relacionadas con la salud pública.

4.1 Division Rivals de FUT

Los Jugadores que se registraron en https://futchampions.com durante el periodo de registro descrito en la Sección 2.1 tendrán oportunidades disponibles en el modo de juego Division Rivals. Estas oportunidades incluyen las siguientes:

- Clasificación para jugar en los Clasificatorios regionales online
- Clasificación para jugar en el Abierto de la Global Series

- Prioridad de registro anticipado para la Copa Equipo de la Temporada

Se otorgarán oportunidades a los Jugadores dependiendo de su clasificación de final de temporada en comparación con otros Jugadores en la región correspondiente a su País de representación (según se indica en el Apéndice B).

4.2 Clasificatorios regionales online

Habrá cuatro Clasificatorios regionales online para cada región con un sistema de enfrentamiento de 1 vs. 1. El siguiente número máximo de Jugadores por región se clasificará para competir:

- Europa oriental: 256
- Europa occidental: 256
- Latinoamérica sur: 256
- Latinoamérica norte: 128
- Medio Oriente: 128
- Norteamérica: 128
- África: 32
- Asia norte: 32
- Asia sur: 32
- Oceanía: 32

Cada Clasificatorio regional online utilizará la calificación de habilidad de Division Rivals de FUT del Jugador al final de la temporada para determinar la elegibilidad. Solo se clasificarán los mejores Jugadores elegibles en cada región. Los Jugadores ganarán puntos de la Global Series en función de su posición final en cada torneo. Los Jugadores con más Puntos de la Global Series (ver Sección 7) en cada región obtendrán un plaza para las Eliminatorias de la Global Series.

4.3. Abierto de la FIFA Global Series

El Abierto de la FIFA Global Series es un conjunto de 16 torneos por equipos. En cada torneo, se utilizará un sistema suizo o de doble eliminación para determinar a un Equipo ganador de dos Jugadores que se clasificará para la Copa Equipo de la Temporada.

- Abierto de Buenos Aires: 128 equipos
- Abierto de Dubái: 128 equipos
- Abierto de Fráncfort: 128 equipos
- Abierto de Johannesburgo: 32 equipos
- Abierto de Madrid: 128 equipos
- Abierto de la Ciudad de México: 64 equipos
- Abierto de Miami: 64 equipos
- Abierto de Milán: 128 equipos
- Abierto de París: 128 equipos
- Abierto de Portland: 64 equipos
- Abierto de São Paulo: 128 equipos
- Abierto de Singapur: 64 equipos
- Abierto de Estocolmo: 128 equipos
- Abierto de Sídney: 32 equipos

- Abierto de Tokio: 32 equipos
- Abierto de Washington: 64 equipos

4.3. Elegibilidad para el Abierto de la FIFA Global Series

Los dos miembros de cada Equipo deben registrarse para la FIFA Global Series antes del 12 de noviembre de 2021. Los Jugadores recibirán una invitación por correo electrónico si se encuentran entre los mejores Jugadores registrados en su región según se indica anteriormente. Las regiones se basan en el país de residencia del Jugador.

El Jugador cuya invitación se use para ingresar al torneo será considerado el capitán. La región del capitán determinará en qué torneo juegan los Jugadores. El compañero de Equipo debe estar ubicado en el mismo continente que el capitán. Las invitaciones son para uso exclusivo del Jugador y no son transferibles, ni siquiera si ambos Jugadores recibieron una invitación.

4,4 Copa Equipo del Año

La Copa Equipo del Año será una competencia de 32 equipos integrada por los siguientes Jugadores:

- 16 ganadores del Abierto de la FIFA Global Series.
- 16 equipos invitados por EA.

Será un evento en persona sin participación del público ni espectadores. Los Equipos se dividirán en 4 grupos de todos contra todos de los que saldrán 24 Jugadores en una llave de eliminación.

4.5 Copa Equipo de la Temporada

La Copa Equipo de la Temporada será una competencia por equipos. Como mínimo, participarán los 16 mejores equipos de la Copa Equipo del Año. Se darán a conocer más detalles poco antes del inicio de la competencia.

4.6 Eventos de liga

Los Eventos de liga incluyen los siguientes:

- eChampions League, exclusiva para Europa, operada por EA en colaboración con un tercero.
- eLibertadores, exclusiva para Sudamérica, operada por EA en colaboración con un tercero.
- El número de los Eventos patrocinados por las ligas asociadas está aún por determinar, con un número variable de participantes.

La elegibilidad y los detalles varían según la liga. Consulta los sitios web de las ligas que correspondientes para más información. Los Jugadores no registrados pueden competir en Eventos de liga, pero solo los Jugadores registrados elegibles recibirán una Plaza para las Eliminatorias.

Los Jugadores no tienen permitido competir en más de un Evento de liga local. Los Jugadores deben ser residentes del país en el que se juega el Evento de liga a menos que tengan un contrato firmado con un equipo endémico de esa liga.

Los Jugadores no ganarán Puntos en un Evento de liga local. En cambio, jugarán por una plaza reservada en las Eliminatorias regionales de la Global Series ("Plaza").

4.7 Eliminatorias de la Global Series

Las Eliminatorias de la Global Series incluirán a 128 Jugadores de entre los mejores clasificados en cada Clasificación regional y los mejores Jugadores de cada Evento de liga. Si un Jugador gana una Plaza en las Eliminatorias de la Global Series a través de un Evento de liga *y* tiene suficientes Puntos de la Global Series en las Clasificaciones regionales, la Plaza normalmente otorgada a través de las Clasificaciones pasará al siguiente Jugador elegible.

En caso de que un Jugador obtenga una Plaza a través de un Evento de liga nacional y otra a través de la eChampions League o de la eLibertadores, se utilizará la primera Plaza obtenida y la otra pasará al Jugador con la siguiente posición más alta en la liga.

5. PARTICIPACIÓN EN EVENTOS EN VIVO

5.1 VIAJES PARA COMPETIR EN EVENTOS EN VIVO

EA o terceros pueden proporcionar alojamiento para algunos Jugadores invitados o clasificados que viajen a un Evento en vivo, a expensas de EA o del tercero correspondiente. Para los Jugadores con gastos de viaje pagados por EA, la elección de transportistas, hoteles y/o traslados relacionados se realizará a exclusiva discreción de EA. EA se reserva el derecho a proporcionar transporte terrestre en lugar de pasajes aéreos según la distancia de viaje desde el domicilio del Jugador hasta un Evento en vivo. Si un Jugador solicita un alojamiento o un itinerario especiales, como fechas de viaje diferentes, aerolíneas diferentes o ciudades de partida/arribo diferentes de la ciudad designada para el torneo, y si el costo de tal solicitud de viaje especial excede los planes de viaje para el torneo, EA puede solicitar que el Jugador cubra la diferencia en el costo.

El acceso al alojamiento para el viaje está supeditado al cumplimiento de estas Reglas oficiales. Si un Jugador es descalificado, o si el viaje se pierde por cualquier motivo, EA puede otorgar el viaje y el alojamiento de ese Jugador a otro Jugador, quien puede tomar el lugar de ese Jugador en la Competencia.

Los gastos imprevistos de viaje incluyen, sin limitaciones: llamadas telefónicas, cargos por envíos de fax, cargos por Internet, servicios de spa/salón de belleza, lavandería, tours/excursiones, compras en tiendas de regalos, cargos administrativos del hotel, cargos de servicio de aerolíneas y cualquier otro gasto no mencionado en estas Reglas oficiales. Estos gastos son responsabilidad exclusiva del Jugador o de su padre, madre o tutor. Además, es posible que se le solicite al Jugador su número de tarjeta de crédito para anticiparse a dichos gastos imprevistos por parte del hotel correspondiente. El hotel y el pasaje de avión no pueden usarse por separado. El viaje y el alojamiento están sujetos a disponibilidad y a determinadas restricciones. Cualquier noche adicional, así como los costos adicionales asociados con una ampliación de la estadía, son responsabilidad exclusiva del Jugador y de su padre, madre o tutor. Pueden solicitarse pasaportes válidos y/o cualquier otra documentación de viaje, de lo que es responsable cada Jugador. Pueden aplicarse restricciones adicionales.

5.2 DECLARACIÓN DE ELEGIBILIDAD Y SOLICITUD DE INFORMACIÓN BIOGRÁFICA

Los Jugadores deben firmar una Declaración de elegibilidad para viajar y completar la Solicitud de información biográfica antes de aceptar alojamiento en viajes a los Eventos en vivo. La Declaración de elegibilidad para viajar se enviará a los Jugadores por correo electrónico a la dirección de correo electrónico que usaron para registrarse en la Competencia. Si un Jugador no completa la Declaración de elegibilidad para viajar dentro de los siete (7) días corridos del intento de notificación, no firma y/o no envía la Declaración de elegibilidad para viajar dentro del período de tiempo establecido, se niega a

viajar, no es elegible para viajar o no puede viajar en las fechas adecuadas para el Evento en vivo, el Jugador perderá los privilegios de viaje y alojamiento y su plaza en el Evento en vivo o en la Competencia.

Si un Jugador es menor de edad en su lugar de residencia, el padre, la madre o el tutor legal de tal Jugador deberá firmar toda la documentación necesaria para aceptar el viaje y deberá acompañar a tal Jugador al Evento en vivo. En estos casos, los beneficios de viaje incluirán un pasaje aéreo adicional para un (1) padre, madre o tutor legal. El Jugador y su padre, madre o tutor legal deberán viajar juntos en el mismo itinerario y compartirán el alojamiento en el hotel.

5.3 VERIFICACIÓN DE ANTECEDENTES

Para participar en un Evento en vivo, y en la medida permitida en el país de residencia del Jugador, es posible que los posibles ganadores del premio tengan que someterse primero a una verificación de antecedentes y proporcionar la información necesaria que EA solicita para ser elegibles para recibir un premio. EA se reserva el derecho, a su entera discreción, a descalificar a cualquier ganador potencial en base a dicha verificación de antecedentes si EA determina, a su entera discreción, que otorgar un premio a dicho ganador podría afectar negativamente a EA.

6. APLICACIÓN

Las Cuentas EA, los marcadores y los datos de los partidos pueden ser auditados, incluso para detectar comportamientos maliciosos y trampas. Cualquier Jugador puede quedar descalificado de inmediato de la Competencia y de competencias relacionadas, a discreción de EA o sus agentes designados, por cualquier razón, incluida cualquier falta en el cumplimiento del Acuerdo de usuario, de la Política de privacidad y directiva de cookies y de estas Reglas oficiales, incluido el Código de conducta en el Apéndice A, lo que puede incluir, sin limitación:

- Usar cualquier tipo de trampa, hacks u otras aplicaciones de "ayuda" de terceros durante los partidos.
- Desconectarse de Internet de manera intencional durante cualquier partido.
- Coludir con otros Equipos o Jugadores durante los partidos.
- Emparejarse de manera selectiva contra el mismo rival repetidas veces.
- Aprovecharse de vulnerabilidades conocidas en el Juego (es responsabilidad de los Jugadores comprender y evitar todas las vulnerabilidades ilegales actuales).
- Comportamiento abusivo o desordenado, incluido cualquier uso de lenguaje molesto, negativo o profano online.

EA, a su entera discreción, se reserva el derecho a descalificar a cualquier Jugador o Equipo, en cualquier momento y por cualquier motivo, lo que incluye, entre otras cosas, el intento de manipular el proceso de ingreso o la operación de la Competencia, el incumplimiento de estas Reglas oficiales o actuar de una manera antideportiva o perjudicial, e invalidará todas las entradas asociadas. La descalificación de un Jugador puede resultar en la descalificación de todo el Equipo del Jugador de un evento de la Competencia o de toda la Competencia. Si EA no hace cumplir algún término de estas Reglas oficiales, tal acción no constituirá una exoneración de tal disposición.

Los Jugadores que intenten jugar con una identidad alternativa antes de que finalice el período de suspensión pueden ser sancionados con una suspensión permanente de los eventos de EA.

7. PREMIOS

7.1 ENTREGA DE PREMIOS

Consulta el Apéndice X para ver la distribución de premios de la Competencia.

7.1.1 Premios de la Copa FUT Champions

La siguiente estructura de premios se utilizará para la Copa Equipo del Año y la Copa Equipo de la Temporada con un sistema de enfrentamiento de 2 vs. 2. Los premios de la Copa FUT Champions se dividirán en partes iguales entre los dos Jugadores de la lista del Equipo ganador a menos que ambos Jugadores soliciten otra cosa por correo electrónico a eafifaleagueops@ea.com.

Clasificación	Cantidad de ganadores	Importe del premio por Equipo (todas las cantidades en USD)
1	1	$100,000
2	1	$70,000
3	1	$50,000
4	1	$30,000
5-6	2	$25,000
7-8	2	$20,000
9-12	4	$15,000
13-16	4	$10,000
17-24	8	$5,000
25-32	8	$2,500

7.1.2 Premios de los Clasificatorios online

Europa occidental, Europa oriental, Latinoamérica sur

Clasificación	Cantidad de ganadores	Importe del premio (todas las cantidades en USD)
1	1	$10,000
2	1	$5,000
3-4	2	$2,500

5-8	4	$1,250

Latinoamérica norte, Medio Oriente, Norteamérica

Clasificación	Cantidad de ganadores	Importe del premio (todas las cantidades en USD)
1	1	$7,500
2	1	$3,500
3-4	2	$2,000

África, Asia norte, Asia sur, Oceanía

Clasificación	Cantidad de ganadores	Importe del premio (todas las cantidades en USD)
1	1	$3,500
2	1	$2,500
3	2	$

7.1.3 Premios de las Eliminatorias de la Global Series

Clasificación	Cantidad de ganadores	Importe del premio (todas las cantidades en USD)
Los primeros 32	32	$10,000
33-48	16	$5,000
49-64	16	$2,250
65-128	64	$1,000

7.2 Puntos de la Global Series

Los Jugadores recibirán los siguientes Puntos de la Global Series en función de su posición final en la fase de eliminación del torneo.

Europa occidental, Europa oriental, Latinoamérica sur, Latinoamérica norte, Medio Oriente, Norteamérica

Clasificación	Cantidad de ganadores	Cantidad de Puntos
1	1	250
2	1	200
3-4	2	165
5-8	4	130
9-16	8	100
17-32	16	75
33-64	32	50

África, Asia norte, Asia sur, Oceanía

Clasificación	Cantidad de ganadores	Cantidad de Puntos
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5-6	2	100
7-8	2	75
9-12	4	50
13-16	4	30

Consulta las Reglas del evento para ver la distribución de premios para ese evento.

7.3 TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LOS PREMIOS

Los premios son intransferibles. No está permitido cambiar los premios por otros bienes y servicios, excepto que EA se reserve el derecho a proporcionar un premio sustituto con un valor aproximadamente igual o superior si el premio anunciado no está disponible o no está permitido por la legislación local. Para los Jugadores ganadores que residan en Uruguay, los premios se otorgarán en forma de tarjeta(s) de regalo en lugar de dinero en efectivo. Todos los impuestos federales, estatales, provinciales y locales y todas las tarifas internacionales son responsabilidad exclusiva del ganador.

A los ganadores potenciales se les solicitará que completen y firmen una Declaración y descargo de ganador del premio antes de que transcurran 90 días de la finalización del Evento en vivo para recibir el

premio. Si un ganador potencial no firma y/o no envía la Declaración y descargo de ganador del premio, rechaza el premio, no es elegible para aceptarlo o el premio se devuelve porque no se pudo entregar, el ganador potencial perderá todo derecho a recibir el premio.

Si no comparte su información bancaria o método de entrega al proveedor de distribución del premio en el período de tiempo establecido, el Jugador podría perder el premio. Si un ganador potencial se considera menor en su lugar de residencia, el padre, la madre o el tutor (como requiera la ley) deberán firmar todos los documentos necesarios previa verificación de su identificación personal. La recepción del premio está supeditada al cumplimiento de estas Reglas oficiales. Se otorgarán todos los premios reclamados de acuerdo con estas Reglas oficiales. En el caso de que un ganador potencial sea descalificado o el premio sea rechazado por algún motivo, EA se reserva el derecho a donar el premio aplicable a la organización benéfica que EA elija. Es posible que se les solicite una dirección de envío válida a los ganadores potenciales para que puedan recibir el premio. Se deben esperar hasta tres (3) meses para la entrega de los premios.

En caso de que EA cancele o suspenda el Concurso según la Sección 2.4 anterior, se otorgarán premios para todos los Eventos antes de tal cancelación o suspensión.

8. TÉRMINOS GENERALES

Ninguna disposición de estas Reglas oficiales podrá entenderse en el sentido de que excluye o restringe los derechos legales de cualquier Jugador como consumidor.

8.1. INFORMACIÓN PERSONAL

Al participar en la Competencia, los Jugadores reconocen que EA procesará su información personal (que incluye su nombre, su dirección, su fecha de nacimiento, su nombre de la Cuenta EA, su dirección de correo electrónico, su nombre de usuario de la plataforma y su país de residencia) de acuerdo con la Política de privacidad y directiva de cookies para los fines enumerados en la misma. Si una entidad organizadora o de procesamiento local ha recopilado información personal de los Jugadores, estos aceptan que tal entidad transfiera la información relevante a EA.

La información personal se utilizará y procesará como se describe en la Política de privacidad y directiva de cookies, incluso para los fines siguientes:

- Organizar, ejecutar y supervisar la Competencia y la entrega de los premios, entre lo que se incluye, para los Jugadores que ganen un premio, la publicación de los nombres de tales Jugadores y sus países de residencia de forma online o en cualquier otro medio en conexión con la Competencia como se describe más adelante.
- Cualquier actividad de procesamiento adicional que los Jugadores consientan y/o reconozcan según corresponda, como compartir información con operadores y/o administradores de la Competencia designados, incluso para reservar viajes y solicitar comentarios sobre la FGS, la jugabilidad y las características de los juegos de EA.

La información personal se procesará en los Estados Unidos o en otros países en los que opere EA, sus subsidiarias o agentes externos. Al participar en la Competencia, los Jugadores aceptan que su información personal podrá transferirse a destinatarios en los Estados Unidos y en otros países que quizás no ofrezcan el mismo nivel de protección de la privacidad que ofrecen las leyes de sus respectivos países de residencia o ciudadanía, como se explica con mayor detalle en la Política de privacidad y directiva de cookies.

Los Jugadores tienen derecho a acceder, retirar y corregir su información personal. Los competidores pueden solicitar dicha acción visitando nuestro Portal de privacidad en https://www.ea.com/es-mx/privacy-portal.

Podemos solicitar investigaciones de antecedentes para los Jugadores que invitamos a los Eventos en vivo. Si corresponde y es necesario, podemos solicitar el consentimiento del Jugador y proporcionar detalles sobre dichas investigaciones.

La entidad organizadora o de procesamiento local de la Competencia, según corresponda, puede ser considerada un controlador de datos de la información personal enviada por los Jugadores. Si tal entidad es un controlador de datos, su política de privacidad se proporcionará a los Jugadores de acuerdo con la legislación aplicable. Consulta tal política de privacidad para obtener detalles sobre cómo se procesan los datos de la información personal del Jugador y los derechos del Jugador a este respecto.

Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y de la Política de privacidad y directiva de cookies: La participación del Jugador en la Competencia también se rige por el Acuerdo de usuario. En caso de que surja un conflicto entre estas Reglas oficiales y la Política de privacidad y directiva de cookies y el Acuerdo de usuario, primará la Política de privacidad y directiva de cookies o el Acuerdo de usuario, según corresponda.

8.2. DIVULGACIÓN Y PUBLICACIÓN DE LA INFORMACIÓN DEL JUGADOR

EA publicará los nombres de los ganadores confirmados dos (2) semanas después del final de cada Evento en vivo en futchampions.com. Esta lista permanecerá publicada durante tres (3) meses después del final de la Competencia.

8.1.1. El Jugador le otorga a EA el derecho a publicar y utilizar de otro modo las estadísticas y clasificaciones del Jugador en relación con la Competencia para cualquier propósito, incluso con fines de mercadeo y promocionales, sin consentimiento o compensación para el Jugador.

8.1.2. Al aceptar un premio, el Jugador otorga a EA el derecho a utilizar su información personal y cualquier otra información proporcionada por el Jugador, sin mayor consentimiento o compensación al Jugador, para la administración, el mercadeo y la promoción de la Competencia, EA y/o el Juego, a menos que se indique lo contrario a continuación:

- Información básica: Nombre completo, país de residencia, edad, nombre de usuario de la Plataforma compatible (por ejemplo, ID de PSN e ID de la Cuenta EA).
- Información de redes sociales: Nombre de usuario de Twitter, canal de YouTube, cuenta de Twitch y nombre de usuario de Instagram.
- Fotos: Cualquier foto proporcionada por el jugador a EA o fotos del jugador tomadas in situ en un evento en vivo.
- Otra información para la administración del torneo: Talla de camiseta, restricciones alimentarias, número de teléfono celular.
- Cualquier otra información biográfica proporcionada por el Jugador (por ejemplo, jugadores favoritos de equipos deportivos profesionales).

8.1.3. Los Jugadores reconocen y aceptan que EA puede proporcionar la información de la Cuenta EA del Jugador (nombre, ID online, edad, país, estadísticas y marcadores de juego y dirección de correo electrónico) a la FIFA, y que la FIFA puede usar esta información de la cuenta con el propósito de

administrar la Competencia y eventos relacionados, lo que incluye, sin limitación, que la FIFA pueda comunicarse con el Jugador por correo electrónico y/u otros medios.

8.2. LEGISLACIÓN APLICABLE; EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

8.1.1. Las decisiones de EA en todo lo relacionado con esta Competencia serán finales e inapelables.

8.1.2. En la extensión permitida por la legislación local, la Competencia está regida por las leyes del estado de California y todo reclamo debe ser resuelto en los Estados Unidos.

8.1.3. En la medida en que lo permita la ley, el Jugador acepta liberar y eximir de responsabilidad a EA y sus agentes de cualquier responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja o que estén relacionados con esta Competencia o con cualquier actividad relacionada con esta Competencia, o la recepción, aceptación, posesión, uso o mal uso de viajes proporcionados por EA o cualquier premio ganado.

8.1.4. PARA RESIDENTES DE AUSTRIA, ALEMANIA Y POLONIA

Sin perjuicio de cualquier otra disposición contenida en el presente, nada de lo dispuesto en estas Reglas oficiales podrá privar al Jugador de los derechos de protección al consumidor otorgados por las leyes de su lugar de residencia, a las cuales no se puede renunciar mediante ningún acuerdo. Con respecto al premio y cualquier otro producto o servicio ofrecido por EA y sus afiliados de forma gratuita, EA solo será responsable por dolo y negligencia grave.

Sin embargo, en caso de negligencia leve, EA es responsable solamente por el incumplimiento de las obligaciones contractuales esenciales, como el retraso o la imposibilidad de desempeño, por lo cual se puede hacer responsable a EA. La responsabilidad en caso de incumplimiento de tales obligaciones contractuales esenciales se limita a daños contractuales comunes, cuya ocurrencia podría esperarse por parte de EA luego de la conclusión del contrato, tomando en cuenta las circunstancias conocidas en ese momento. Las "obligaciones contractuales esenciales" son aquellas obligaciones cuyo cumplimiento es esencial para habilitar la correcta implementación del contrato y el logro de sus fines, cuya observación dependerá de usted como cliente final. Las limitaciones de responsabilidad mencionadas anteriormente no aplicarán en el caso de garantías explícitas por parte de EA, en el caso de dolo y lesiones a la vida, corporales o de la salud, así como en el caso de los reglamentos legales obligatorios.

8.1.5. PARA RESIDENTES DEL REINO UNIDO Y FRANCIA

Sin perjuicio de cualquier otra disposición contenida en el presente, hasta el grado permitido por la ley aplicable, cada Jugador acuerda liberar y exonerar a EA y a sus agentes de cualquier y de toda responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo como consecuencia de, o en relación con, esta Competencia o cualquier actividad relacionada con la Competencia, o la recepción, posesión, uso o mal uso de cualquier premio obtenido, excepto en lo que se refiera a los reclamos resultantes por la muerte o lesiones personales que surjan por negligencia de EA, y para los residentes del Reino Unido, respecto a los reclamos resultantes por engaño doloso o cualquier otra responsabilidad que no pueda ser excluida por la ley.

8.1.6. PARA RESIDENTES DE AUSTRALIA

Sin perjuicio de cualquier otra disposición del presente, en la medida en que lo permita la ley aplicable y sujeto a y sin excluir, restringir o modificar cualquier derecho o recurso a los que el Jugador pueda tener

derecho como consumidor según las disposiciones de garantía al consumidor de la Ley del Consumidor de Australia, cada Jugador acuerda liberar y eximir de responsabilidad a EA y sus agentes de cualquier responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja de esta Competencia o esté relacionada con la misma o con cualquier actividad que a su vez esté relacionada con la Competencia, o la recepción, posesión, uso o mal uso de cualquier premio ganado.

9. DERECHOS COMERCIALES

Todos los derechos comerciales (lo que incluye, sin limitación, todos los derechos de mercadeo y de medios de comunicación) relacionados con la Competencia pertenecen a EA.

Los Jugadores no tendrán derecho a establecer con la Competencia y/o EA ninguna relación comercial, ni podrán usar ningún derecho de propiedad intelectual de EA, ni tampoco podrán permitir que lo hagan terceros sin el consentimiento previo por escrito de EA, que puede ser otorgado o rechazado a exclusiva discreción de EA.

Cualquier Jugador o patrocinador de algún Jugador que desee llevar a cabo cualquier actividad promocional o de mercadeo en relación con la Competencia, lo que incluye cualquier sede de torneo de la Competencia, necesitará el consentimiento previo por escrito de EA, que puede ser otorgado o rechazado a exclusiva discreción de EA.

Quedan estrictamente prohibidas la grabación y la divulgación de imágenes o videos de la Competencia con fines comerciales por o en nombre de ningún Jugador, excepto cuando lo autorice EA de manera explícita.

APÉNDICE A: CÓDIGO DE CONDUCTA

Este Código de conducta se aplica a todos los Jugadores de la Competencia en todos los niveles de la Competencia, a menos que se especifique de otra manera. EA, a su exclusiva discreción, se reserva el derecho a sancionar o descalificar a cualquier Jugador que infrinja este Código de conducta.

A.1. CONDUCTA GENERAL DE LOS JUGADORES

Los Jugadores son algunos de los mejores y más destacados del mundo, por lo que son embajadores de la Competencia a los que EA, el público y los medios de comunicación exigen los más altos estándares. Los Jugadores deben comportarse con responsabilidad y mantener una conducta adecuada frente a los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores del torneo y otros Jugadores.

Los Jugadores deben comportarse de acuerdo con los estándares de decencia, las convenciones sociales y la moral comúnmente aceptados y no deben cometer ningún acto o involucrarse en ninguna situación o hacer ninguna declaración que impliquen desprestigio, desprecio, escándalo, burla o desdén al Jugador, a EA, a la Competencia o a los Jugadores y patrocinadores de esta.

Estos requisitos se aplican a las interacciones en vivo, offline y online, dentro y fuera de la Competencia, incluso en lo referente a conductas y actividades en las redes sociales en transmisiones en vivo y conductas pasadas y durante los Eventos en vivo. Todos los Jugadores deben cumplir con las reglas de espíritu deportivo y las Reglas de conducta de EA, que se encuentran disponibles en https://terms.ea.com/mx, en todo momento, incluso cuando no estén participando en eventos sancionados por EA.

Las conductas prohibidas incluyen, sin limitación:

- Infringir cualquier ley, regla o regulación, a discreción exclusiva de EA.
- Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera o afecte la Competencia o una computadora o pertenencia de otra persona.
- Utilizar cualquier software externo diseñado para otorgar una ventaja desleal al Jugador.
- Interferir o interrumpir la participación de otro Jugador en la Competencia.
- Acosar, amenazar, molestar, incitar al odio y enviar mensajes no deseados repetidas veces, lo que incluye hacer ataques personales o declaraciones sobre etnia, género, orientación sexual, religión, procedencia, etc.
- Usar lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportarse de forma abusiva, lo que incluye el acoso y las amenazas verbales.
- Publicar, subir, cargar o distribuir contenido u organizar/participar en cualquier actividad, grupo o gremio que EA (actuando de manera responsable y objetiva) determine que son inapropiados, abusivos, incitan al odio, acosan, son profanos, difamatorios, amenazadores, obscenos, sexualmente explícitos, violatorios, invasivos de la privacidad, vulgares, ofensivos, indecentes o ilícitos.
- Beneficiarse de vulnerabilidades, trampas, funciones no documentadas, errores de diseño u otros problemas en la Competencia.
- Vender, comprar, intercambiar o utilizar otros métodos para transferir u ofrecer transferir una Cuenta EA, cualquier acceso personal a los servicios de EA o cualquier contenido de EA asociado con una Cuenta EA, lo que incluye la moneda virtual de EA y otros derechos, ya sea dentro de un servicio de EA o en un sitio web de terceros, o en conexión con cualquier transacción fuera del juego, a menos que se cuente con la expresa autorización de EA.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.

- Apuestas, incluidas las apuestas sobre el resultado de los partidos de la Competencia.
- Divulgar cualquier información confidencial proporcionada por EA o cualquiera de sus afiliados.
- Aceptar u otorgar regalos, sobornos, recompensas o compensaciones por servicios que se entregan en relación con la participación en la Competencia (con excepción de Jugadores con patrocinadores que reciben una paga de acuerdo con su desempeño).
- Causar un escándalo, un daño a la reputación o un riesgo a la integridad y reputación de la Competencia o de EA o contribuir a que esto suceda.
- Participar en cualquier otra actividad que altere el entorno de juego profesional, justo y respetuoso de la Competencia.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.
- Promover, alentar o participar en cualquier actividad prohibida que se haya descrito anteriormente.

A.2. CONDUCTA EN EL EVENTO EN VIVO

Los Jugadores deben mantener un nivel apropiado de respeto, a criterio exclusivo de EA, hacia otros Jugadores, árbitros, oficiales, personal del Evento y administradores del torneo. No se tolerarán comportamientos amenazantes dirigidos a los árbitros y a otros Jugadores. Los incidentes y el castigo se identificarán a discreción exclusiva de los oficiales de la Competencia o de EA. Los Jugadores deben seguir las instrucciones de los oficiales de la Competencia o de EA en todo momento.

Las conductas prohibidas incluyen, sin limitaciones:

- Usar lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportarse de forma abusiva, lo que incluye el acoso y las amenazas verbales.
- Abuso físico, peleas o cualquier acción amenazante dirigidos a cualquier Jugador, espectador, funcionario o a cualquier otra persona.
- Daño y/o abuso a dispositivos de juego, hardware, periféricos, equipo de torneo o la instalación/lugar/alojamiento.
- Interrumpir o interferir con la transmisión o producción de la transmisión.
- Interferir con el juego, lo que incluye la rotura intencional de una estación de juego, la interrupción del suministro eléctrico, el abandono de una estación antes de finalizar un partido, la negativa a jugar y el abuso de las pausas durante el juego.
- Negativa a cooperar con las medidas de seguridad, como los detectores de metal y la revisión de bolsos.
- No seguir las instrucciones indicadas por los patrocinadores, los árbitros y el personal de seguridad del torneo.
- Usar cualquier juego que no sea la copia del Juego proporcionada para su uso en el torneo.
- No estar disponible para cualquier ceremonia de premiación postorneo, entrevistas y la totalidad del Evento en vivo o del Torneo online, así como para cualquier actividad promocional que EA u otro patrocinador soliciten en condiciones razonables.

A.3. POLÍTICA SOBRE EL ALCOHOL Y LAS DROGAS EN EL EVENTO EN VIVO

Queda prohibido el consumo de drogas y/o alcohol en las instalaciones del Evento en vivo, y los Jugadores no pueden estar bajo la influencia de drogas y/o alcohol mientras participan.

Queda prohibido fumar, lo que incluye el uso de cigarros electrónicos (e-Cigarettes) y vaporizadores, en cualquier Evento en vivo, excepto en las áreas designadas. Es posible que, en algunas sedes, esté totalmente prohibido fumar.

A.4. CÓDIGO DE VESTIMENTA PARA EL EVENTO EN VIVO

Los Jugadores deben usar una vestimenta acorde a las circunstancias (según lo determine EA). Los Jugadores no usarán, vestirán ni cargarán ningún artículo de índole política o que, según la opinión de EA, cause controversias o dañe la imagen de EA, sus socios o la Competencia.

Los Jugadores no realizarán ninguna actividad promocional ni de mercadeo de marcas y servicios en relación con la Competencia, a menos que EA apruebe lo contrario por escrito.

A.5. POLÍTICA DE COLUSIÓN Y ARREGLO DE PARTIDOS

Queda estrictamente prohibida cualquier acción o acuerdo que ponga en desventaja a otros Jugadores, al Equipo propio o a otros Equipos en la Competencia para predeterminar el resultado de un partido, intentar perder un partido, afectar la equidad de la Competencia o limitar los esfuerzos para ganar un partido.

Cualquier Jugador que EA determine que está infringiendo esta regla en cualquier fase de la Competencia puede ser eliminado de la Competencia. Tales Jugadores pueden verse obligados a perder o devolver cualquier compensación y/o premio y sus Cuentas EA y/o sus cuentas del Juego pueden suspenderse.

Los ejemplos de conducta prohibida incluyen, sin limitaciones:

- Perder intencionalmente un partido por cualquier motivo y en cualquier momento durante la Competencia.
- Jugar en nombre de otro Jugador, lo que incluye el uso de una cuenta secundaria, en cualquier momento durante la Competencia.
- Cualquier forma de arreglar partidos.
- El "juego suave", definido como un Jugador que no hace su mejor esfuerzo o que no realiza acciones razonables y justas para obtener una ventaja contra su rival en un partido.
- Acordar el reparto del dinero del premio entre dos o más Jugadores o Equipos.
- Permitir que un rival anote más o menos goles de los que anotaría en condiciones normales.

A.6. SANCIONES

La violación de estas Reglas oficiales y/o del Código de conducta puede tener como consecuencia, a discreción de EA, penalizaciones, descalificaciones, cambios en los resultados del partido, pérdida del estado de ganador y/o pérdida de premios. Todas las decisiones y todos los fallos de EA relacionados con la Competencia son definitivos y vinculantes. EA se reserva el derecho a sancionar a cualquier Jugador de la Competencia, en cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier motivo. Las sanciones pueden incluir cualquiera o todas las acciones siguientes, entre otras:

- Advertencia.
- Última advertencia.
- Pérdida de un partido.
- Pérdida de todos los partidos.
- Reducción del marcador del partido.
- Pérdida de los premios (incluidos el premio en dinero y los gastos de viaje pagados).
- Suspensión de la Competencia.
- Descalificación de la Competencia y de futuras competencias.
- Perder Puntos de calificación de la Competencia.
- Descalificación de cualquier Evento de la Competencia.

- Advertencia verbal.
- Una deducción de puntos obtenidos durante una fase de grupos.
- Pérdida automática del partido.
- Pérdida de cualquier tarifa de registro para participar en un Evento.
- Pérdida del dinero de premios futuros.
- Suspensión temporal o permanente de la Competencia.
- Suspensión de una o varias cuentas del Juego de los servicios de EA utilizados por el Competidor.

EA tiene el derecho a anunciar en público las sanciones que se aplicaron a los Jugadores, y tales Jugadores renuncian a cualquier derecho de acción legal contra EA y cualquiera de los afiliados de EA.

A.7. PATROCINIO DE LOS JUGADORES

Los Jugadores de la Competencia pueden adquirir patrocinadores promocionales y trabajar con ellos. Sin embargo, el patrocinio promocional es limitado, ya que excluye ciertas categorías e industrias. Si el patrocinador promocional pertenece a una de las categorías siguientes, el Jugador no puede exhibir ni promover el patrocinio junto con EA, sus socios o la Competencia.

En conformidad con estas Reglas oficiales y según el derecho de EA, a su entera discreción, a prohibir, rechazar, eliminar, difuminar u ocultar cualquier marca, logotipo o letrero, los Jugadores en la Competencia pueden incluir la exhibición de patrocinadores promocionales. Los Jugadores no pueden exhibir ni promover ningún producto o servicio junto con EA, sus socios o la Competencia que ofrezcan o estén asociados con:

- Apuestas o sitios web de apuestas.
- Alcohol, tabaco y/o medicamentos recetados.
- Armas de fuego o cualquier tipo de armas.
- Material pornográfico o para adultos.
- Alimentos con alto contenido de grasas y azúcar.
- Productos o servicios de los competidores directos de EA, sus socios y sus otras marcas subsidiarias.
- Competidores directos de los socios de mercadeo oficiales de la Competencia.
- Sitios web o empresas de venta de códigos de videojuegos no autorizados.
- Sitios web o empresas que promueven o venden de monedas de FIFA 22.

La lista es ilustrativa y no exhaustiva. EA se reserva el derecho a agregar o eliminar cualquier producto o servicio de la lista en cualquier momento sin previo aviso.

A.8. NOMBRE DE LOS JUGADORES

Se les solicitará a los Jugadores que elijan un nombre único para identificarse en los Eventos en vivo. Este nombre puede ser el mismo que su ID de PSN o su gamertag de XBL, pero no se requiere que sea el mismo. El nombre debe ser único y diferente de los nombres de los otros Jugadores y no debe ser considerado vulgar por EA o sus afiliados. Los nombres no deben infringir los derechos de propiedad intelectual, privacidad o publicidad de un tercero, ni violar la ley ni el Acuerdo de usuario de EA.

APÉNDICE B: PAÍSES/TERRITORIOS ELEGIBLES

Para poder participar en la Competencia, los Jugadores deben ser residentes legales de uno de los países siguientes. Los países se dividen por regiones de Clasificatorios regionales online y están enumerados con el torneo en el que estarían para el Abierto de la Global Series.

B.1. Países/territorios elegibles y asignaciones de las regiones

País	2 vs. 2 (Abierto)	1 vs. 1 (Clasificatorio)
Argentina	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Australia	Sídney	Oceanía
Austria	Milán	Europa oriental
Bélgica	Fráncfort	Europa occidental
Bolivia	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Bosnia y Herzegovina	Fráncfort	Europa oriental
Brasil	São Paulo	Latinoamérica sur
Bulgaria	Fráncfort	Europa oriental
Canadá	Ver Tabla B.2	Norteamérica
Chile	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Colombia	Miami	Latinoamérica norte
Costa Rica	Miami	Latinoamérica norte
Croacia	Milán	Europa oriental
Chipre	Milán	Europa oriental
República Checa	Fráncfort	Europa oriental

Dinamarca	Estocolmo	Europa oriental
República Dominicana	Miami	Latinoamérica norte
Ecuador	Miami	Latinoamérica norte
Egipto	Milán	África
El Salvador	Miami	Latinoamérica norte
Estonia	Estocolmo	Europa oriental
Finlandia	Estocolmo	Europa oriental
Francia	París	Europa occidental
Georgia	Dubái	Medio Oriente
Alemania	Fráncfort	Europa oriental
Ghana	Johannesburgo	África
Grecia	Milán	Europa oriental
Honduras	Miami	Latinoamérica norte
Región Administrativa Especial de Hong Kong de la República Popular China	Tokio	Asia norte
Hungría	Milán	Europa oriental
Islandia	Estocolmo	Europa occidental
India	Singapur	Asia sur
Indonesia	Singapur	Asia sur
Irlanda	París	Europa occidental
Israel	Fráncfort	Europa oriental
Italia	Milán	Europa oriental
Japón	Tokio	Asia norte
Kazajistán	Dubái	Medio Oriente
Kenia	Johannesburgo	África

Kuwait	Dubái	Medio Oriente
Letonia	Estocolmo	Europa oriental
Líbano	Dubái	Medio Oriente
Luxemburgo	Fráncfort	Europa occidental
Macao	Tokio	Asia norte
Malasia	Singapur	Asia sur
Malta	Fráncfort	Europa oriental
México	Ciudad de México	Latinoamérica norte
Nigeria	Johannesburgo	África
Mongolia	Tokio	Asia norte
Países Bajos	Fráncfort	Europa occidental
Antillas Neerlandesas	Miami	Latinoamérica norte
Nueva Zelanda	Sídney	Oceanía
Noruega	Estocolmo	Europa oriental
Panamá	Miami	Latinoamérica norte
Paraguay	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Perú	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Filipinas	Singapur	Asia sur
Polonia	Estocolmo	Europa oriental
Portugal	Madrid	Europa occidental
Puerto Rico	Miami	Latinoamérica norte
Catar	Dubái	Medio Oriente
Rumania	Fráncfort	Europa oriental
Federación Rusa	Estocolmo	Europa oriental
Arabia Saudita	Dubái	Medio Oriente
Serbia	Fráncfort	Europa oriental

Singapur	Singapur	Asia sur
Eslovaquia	Milán	Europa oriental
Sudáfrica	Johannesburgo	África
Corea del Sur	Tokio	Asia norte
España	Madrid	Europa occidental
Suecia	Estocolmo	Europa oriental
Suiza	Milán	Europa oriental
Taiwán	Tokio	Asia norte
Tailandia	Singapur	Asia sur
Trinidad y Tobago	Miami	Latinoamérica norte
Turquía	Milán	Europa oriental
Ucrania	Estocolmo	Europa oriental
Emiratos Árabes Unidos	Dubái	Medio Oriente
Reino Unido	París	Europa occidental
Estados Unidos	Ver Tabla B.2	Norteamérica
Uruguay	Buenos Aires	Latinoamérica sur
Venezuela	Miami	Latinoamérica norte
Vietnam	Singapur	Asia sur

B.2. Asignaciones de Norteamérica para el Abierto de la Global Series

Provincia/estado	**2 vs. 2 (Abierto)**	**1 vs. 1 (Clasificatorio)**
Alaska	Portland	Norteamérica
Alberta	Portland	Norteamérica
Arizona	Portland	Norteamérica
Arkansas	Washington	Norteamérica
Columbia Británica	Portland	Norteamérica

California	Portland	Norteamérica
Colorado	Portland	Norteamérica
Connecticut	Washington	Norteamérica
Delaware	Washington	Norteamérica
Florida	Washington	Norteamérica
Georgia	Washington	Norteamérica
Hawái	Portland	Norteamérica
Idaho	Portland	Norteamérica
Illinois	Washington	Norteamérica
Indiana	Washington	Norteamérica
Iowa	Washington	Norteamérica
Kansas	Washington	Norteamérica
Kentucky	Washington	Norteamérica
Luisiana	Washington	Norteamérica
Maine	Washington	Norteamérica
Manitoba	Portland	Norteamérica
Maryland	Washington	Norteamérica
Massachusetts	Washington	Norteamérica
Míchigan	Washington	Norteamérica
Minnesota	Washington	Norteamérica
Misisipi	Washington	Norteamérica
Misuri	Washington	Norteamérica
Montana	Portland	Norteamérica
Nebraska	Washington	Norteamérica
Nevada	Portland	Norteamérica
Nuevo Brunswick	Washington	Norteamérica
Nuevo Hampshire	Washington	Norteamérica
Nueva Jersey	Washington	Norteamérica
Nuevo México	Portland	Norteamérica
Nueva York	Washington	Norteamérica
Terranova	Washington	Norteamérica

Carolina del Norte	Washington	Norteamérica
Dakota del Norte	Portland	Norteamérica
Territorios del Noroeste	Portland	Norteamérica
Nueva Escocia	Washington	Norteamérica
Nunavut	Portland	Norteamérica
Ohio	Washington	Norteamérica
Oklahoma	Washington	Norteamérica
Ontario	Washington	Norteamérica
Oregón	Portland	Norteamérica
Pensilvania	Washington	Norteamérica
Isla del Príncipe Eduardo	Washington	Norteamérica
Quebec	Washington	Norteamérica
Rhode Island	Washington	Norteamérica
Saskatchewan	Portland	Norteamérica
Carolina del Sur	Washington	Norteamérica
Dakota del Sur	Portland	Norteamérica
Tennessee	Washington	Norteamérica
Texas	Washington	Norteamérica
Utah	Portland	Norteamérica
Vermont	Washington	Norteamérica
Virginia	Washington	Norteamérica
Washington	Portland	Norteamérica
Virginia Occidental	Washington	Norteamérica
Wisconsin	Washington	Norteamérica
Wyoming	Portland	Norteamérica
Yukón	Portland	Norteamérica