

Règlement officiel de l'EA SPORTS FIFA 22 Global Series

1. APERÇU

PARTICIPATION SANS OBLIGATION D'ACHAT. NULLE LÀ OÙ LA LOI L'INTERDIT.

L'EA SPORTS FIFA 22 Global Series (« Compétition ») est sponsorisée par Electronic Arts Inc. (« EA »), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, États-Unis et elle est régie par le présent Règlement officiel (« Règlement officiel »).

La Compétition est une série de compétitions de jeu vidéo (« Événements ») utilisant EA SPORTS FIFA 22 (« Jeu ») sur PlayStation 5 (« Plateforme prise en charge »).

Voici la liste des Événements de la Compétition :

- Global Series Open
- Coupe Équipe de l'année
- Coupe Équipe de la saison
- Tournois de qualification régionaux Global Series
- Événements de ligue
- Playoffs Global Series

Des Événements supplémentaires seront ajoutés au présent Règlement officiel une fois qu'ils auront été annoncés.

L'ensemble des lois et des règlements fédéraux, d'État, provinciaux et locaux s'appliquent.

Tout tiers qui organise une autre compétition de jeu vidéo intégrant le Jeu est le sponsor de cette compétition et détermine les modalités et les conditions de participation. La participation aux compétitions hors EA SPORTS FIFA 22 Global Series est régie par des conditions d'utilisation distinctes.

2. INSCRIPTION ET ADMISSIBILITÉ

2.1. PROCÉDURE D'INSCRIPTION

Pour s'inscrire et être considérés comme admissibles à la Compétition, les Joueurs doivent s'inscrire avec leur Compte EA valide sur <https://futchampions.com> (« Site d'inscription ») et accepter à la fois le Règlement officiel et le Règlement de chaque Événement auquel ils souhaitent participer (« Règlement de l'événement »).

Les Joueurs doivent s'inscrire entre le 4 octobre 2021 et le 31 décembre 2021.

Des conditions supplémentaires s'appliquent aux Tournois en ligne et aux Événements individuels.

Des conditions d'inscription supplémentaires peuvent s'appliquer à la Coupe Équipe de l'année, en particulier le paiement de frais d'inscription de 50 \$ par Équipe.

2.2. ADMISSIBILITÉ

Afin d'être considéré comme un « Joueur », il est obligatoire de remplir les critères d'admissibilité suivants :

- Avoir au moins 16 ans.

- Avoir l'âge minimum requis pour détenir un Compte EA complet (non mineur) sur son territoire de résidence, accepter le Règlement officiel et/ou le Règlement de l'événement et satisfaire aux conditions suivantes en termes d'âge minimum au moment de l'inscription :
 - Ghana, Kenya, Nigeria, Russie et Corée du Sud – avoir au moins 18 ans ;
 - Japon – avoir au moins 17 ans ;
 - Tous les autres territoires – avoir au moins 16 ans.
- Avoir un Compte EA valide.
- S'inscrire avec son Compte EA valide pour admissibilité et accepter le Règlement officiel et le Règlement de l'événement ;
- Pour les Joueurs n'ayant pas atteint la majorité dans leur territoire de résidence, demander à un parent ou à un tuteur légal de lire et d'accepter en son nom le présent Règlement officiel ainsi que tout Règlement de l'événement et de l'accompagner à tout Événement en direct, tel que défini à la Clause 4.
- Être résident d'un pays ou d'une région admissible répertorié(e) à l'Annexe B.
- Posséder ou avoir accès au Jeu sur une Plateforme prise en charge et la connecter à son Compte EA valide.
- Accepter la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA sur <https://privacy.ea.com/fr> (« Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA ») et le Contrat Utilisateur sur <https://terms.ea.com/fr> (« Contrat Utilisateur »).
- Posséder un ID PSN valide.
- Posséder un compte Battlefy valide (<https://battlefy.com>) pour les Tournois en ligne.
- Posséder un compte Discord valide (<https://discord.com>).
- Activer l'authentification à deux facteurs sur le Compte EA.
- Recevoir une invitation à participer de la part d'EA.

2.3. RÈGLEMENT DE L'ÉVÉNEMENT

Le Règlement de l'événement, spécifiant notamment les conditions d'inscription, les délais, les règles de jeu, les récompenses et toute autre information pertinente, sera publié dans le cadre du processus d'inscription de chaque Événement individuel. Les Joueurs doivent accepter le Règlement de l'événement avant de participer.

2.4. ACCEPTATION DU RÈGLEMENT OFFICIEL ; MODIFICATIONS APPORTÉES À LA COMPÉTITION ET AU RÈGLEMENT OFFICIEL

Les Joueurs doivent accepter le Règlement officiel et le Règlement de l'événement sur le Site d'inscription pour obtenir le droit de participer à la Compétition et à un Événement spécifique.

Si nécessaire, le présent Règlement officiel et tout Règlement de l'événement peuvent être mis à jour par EA sans préavis et sans limitation pour clarifier certains points, corriger des erreurs, se conformer à l'évolution de la loi applicable ou traiter les questions soulevées après leur publication.

EA se réserve le droit d'annuler, de suspendre ou de modifier tout ou partie de la Compétition si une fraude, une difficulté technique ou tout autre facteur porte atteinte à l'intégrité, au bon déroulement de la Compétition, à la sécurité des Joueurs ou à l'équité de la Compétition, à la seule discrétion d'EA. EA se réserve le droit de disqualifier un Joueur ou une Équipe, à tout moment et pour tout motif, y compris mais sans s'y limiter pour perturbation du bon déroulement de la Compétition ou pour infraction au présent Règlement officiel. Toute tentative de perturber le bon fonctionnement de la Compétition peut être considérée comme une violation des lois pénales et civiles et EA se réserve le droit de réclamer des

dommages et intérêts et autres indemnités (frais de justice inclus) à toute personne coupable, dans toute la mesure permise par la loi.

En participant à la Compétition, les Joueurs acceptent de respecter le présent Règlement officiel et les décisions prises par EA ainsi que par les officiels et les administrateurs de la Compétition.

2.5. CERTIFICAT DE RÉSIDENCE

Les Joueurs doivent fournir une preuve de résidence dans un pays ou une Région admissible pour participer à la Compétition. EA (ou un de ses sous-traitants) sera seul en capacité de déterminer si ladite preuve ou documentation est suffisante, et ce à sa seule discrétion. La liste des pays/régions admissibles est disponible à l'Annexe B.

Les Joueurs invités à prendre part à l'Événement en direct peuvent être tenus de signer et de renvoyer une Déclaration d'admissibilité au voyage, et doivent certifier leur pays/région de résidence permanente en fournissant une pièce d'identité officielle, comme un permis de conduire, une carte d'identité ou un visa de travail avec un nom, une photographie et une adresse physique dans un pays/une région admissible.

Les Joueurs mineurs sur leur territoire de résidence peuvent être tenus de fournir une carte scolaire s'ils ne possèdent pas de document officiel. De plus, leur parent ou tuteur légal doit également fournir un document officiel.

Il peut également être demandé aux Joueurs de fournir une facture récente d'une société de services (électricité, téléphone, câble, etc.) avec nom et adresse physique dans un pays admissible.

2.6. EMPLOYÉS ET CONFLITS D'INTÉRÊTS

Les employés d'EA et de ses sociétés affiliées, filiales, représentants, agences de publicité et de promotion, fournisseurs, ainsi que les employés de Battlefy Inc., de Sony Interactive Entertainment et de la FIFA, les anciens employés d'EA ayant participé au développement du Jeu et les membres immédiats de leur famille ou les personnes vivant sous leur toit ne sont pas admissibles pour la Compétition.

2.7. ENREGISTREMENT DES DONNÉES ET CLASSEMENT

Dans le cadre du processus d'inscription, les Joueurs doivent fournir des informations supplémentaires telles que leur Équipe de représentation et leur Pays de représentation. Ces informations peuvent être utilisées pour le classement de la Compétition. Le classement sera publié sur fifa.gg et les totaux de points seront mis à jour régulièrement, à la seule discrétion d'EA.

2.8. REPRÉSENTATION D'UNE ORGANISATION LORS D'UN ÉVÉNEMENT EN DIRECT

Les Joueurs et les Équipes peuvent représenter une organisation lors de la Compétition.

Avant la Date de verrouillage des effectifs d'un événement, les Capitaines d'équipe doivent fournir par e-mail les informations suivantes à l'adresse eafulaleagueops@ea.com :

- Nom de l'organisation, du club ou de l'équipe représenté(e) par le(s) Joueur(s) et autorisation de représenter cette entité ;
- Logo de l'organisation et autorisation d'utiliser ce logo ;
- Coordonnées du délégué ou du représentant de l'organisation ;
- Nom de l'équipe ;

- Nom réel et pseudonyme des Joueurs ;
- Photo du/des Joueur(s) et autorisation d'utilisation.

EA informera les Équipes et les Joueurs qualifiés des délais applicables et des informations requises. Ces informations peuvent être intégrées à la retransmission et à la couverture Web de l'événement.

3. COMPOSITION ET ADMISSIBILITÉ DE L'ÉQUIPE

3.1. EFFECTIFS ET VERROUILLAGE DES EFFECTIFS

Une Équipe doit comporter deux (2) Joueurs. EA se réserve le droit final d'acceptation des effectifs soumis par chaque Équipe et peut refuser tout effectif non conforme au Règlement officiel.

Les Joueurs doivent s'inscrire à tout Tournoi en ligne ou Événement en direct au sein d'une Équipe. Pour un même événement, un Joueur ne peut pas appartenir à plus d'une (1) Équipe. Pour rejoindre une nouvelle Équipe en vue d'un événement, un Joueur doit d'abord quitter l'Équipe avec laquelle il est actuellement inscrit à cet événement ou en être exclu.

Si une Équipe se qualifie directement pour la Phase de groupes d'un événement ou gagne un voyage pour la Phase ouverte de l'événement, elle doit conserver les deux Joueurs de l'effectif utilisé lors de l'événement de qualification pour valider sa qualification à l'Événement en direct.

Les Joueurs peuvent quitter une Équipe de leur plein gré ou être exclus par le Capitaine d'équipe.

3.2. CAPITAINE D'ÉQUIPE

Le Joueur ayant reçu l'invitation à participer au Tournoi en ligne et créé l'Équipe sur le Site d'inscription lors de la procédure d'inscription est désigné Capitaine d'équipe. Le Capitaine d'équipe est chargé de gérer l'effectif officiel de son Équipe sur le Site d'inscription, d'inviter de nouveaux joueurs à rejoindre l'Équipe en tant que Participants et d'inscrire son Équipe aux Tournois en ligne ou aux Majors.

3.3. NOM DE L'ÉQUIPE

Lors de l'inscription, le Capitaine d'équipe doit indiquer le nom officiel de l'Équipe. Le nom est soumis à l'approbation d'EA. Il doit être différent des autres noms d'Équipes et conforme aux conditions spécifiées à l'Annexe A8.

Les Équipes dont les noms sont identiques ou similaires à des entreprises ou à des organisations peuvent avoir à fournir la preuve qu'elles représentent lesdites organisations.

3.4. ADMISSIBILITÉ DE L'ÉQUIPE

Si un joueur d'une équipe est jugé non admissible avant la Date de verrouillage des effectifs de l'événement auquel l'équipe est inscrite, il doit être remplacé par un joueur admissible.

Si un joueur d'une équipe est jugé non admissible après la Date de verrouillage des effectifs de l'événement auquel l'équipe est inscrite, l'administration de la FIFA Global Series peut autoriser l'équipe à le remplacer par un joueur admissible.

Si un joueur d'une équipe est jugé non admissible après le début de l'événement, l'équipe sera exclue de l'événement et perdra par forfait tous ses matchs de l'événement.

Des conditions d'admissibilité supplémentaires peuvent s'appliquer aux Événements en direct. Pour en savoir plus, consultez le règlement spécifique à chaque événement.

3.5 DROIT AUX RÉCOMPENSES

Toute récompense gagnée lors d'une compétition par équipe détenue par EA sera répartie équitablement entre les deux joueurs de l'effectif de l'équipe gagnante, sauf si les deux Joueurs font part d'une exigence contraire par e-mail à eafifaleagueops@ea.com.

4. STRUCTURE DE LA COMPÉTITION

La Compétition consiste en plusieurs tournois organisés en ligne et hors ligne.

- 4.1 Division Rivals FUT
- 4.2 Tournois de qualification régionaux en ligne
- 4.3 Global Series Open
- 4.4 Coupe Équipe de l'année
- 4.5 Coupe Équipe de la saison
- 4.6 Événements de ligue partenaires
- 4.7 Playoffs Global Series

EA se réserve le droit d'annuler ou reprogrammer les Événements en direct et d'en modifier la structure de ses tournois si de telles modifications sont jugées nécessaires, à la discrétion exclusive et entière d'EA, en particulier mais sans s'y limiter pour assurer la santé et la sécurité des Joueurs, garantir l'intégrité de la compétition et maintenir un environnement juste et respectueux pour tous les Joueurs. EA se réserve également le droit de faire de telles modifications si elles apparaissent nécessaires pour être en conformité avec la loi applicable et les conditions relatives à la santé publique.

4.1 Division Rivals FUT

Les Joueurs inscrits sur <https://futchampions.com> dans la fenêtre d'inscription définie à la Clause 2.1 auront accès aux opportunités suivantes dans le mode de jeu Division Rivals :

- Qualification pour les Tournois de qualification régionaux en ligne
- Qualification pour le Global Series Open
- Priorité pour l'inscription anticipée à la Coupe Équipe de la saison

Les opportunités seront offertes aux Joueurs en fonction de leur classement de fin de saison par rapport aux autres joueurs de la région correspondant à leur Pays de représentation (voir Annexe B).

4.2 Tournois de qualification régionaux en ligne

Quatre Tournois de qualification régionaux en ligne au format 1c1 seront organisés dans chaque région. Le nombre maximum de participants par région est le suivant :

- Europe de l'Est : 256
- Europe de l'Ouest : 256
- Amérique latine Sud : 256
- Amérique latine Nord : 128
- Moyen-Orient : 128
- Amérique du Nord : 128
- Afrique : 32
- Asie du Nord : 32
- Asie du Sud : 32
- Océanie : 32

Pour chaque Tournoi de qualification régional en ligne, l'admissibilité d'un Joueur sera déterminée par son Score de compétence FUT Division Rivals en fin de saison. Seuls les meilleurs joueurs admissibles de chaque région seront qualifiés. Les Joueurs gagneront des Points Global Series en fonction de leur classement final dans chaque tournoi. Les Joueurs ayant obtenu le plus de Points Global Series (voir Clause 7) dans chaque région seront qualifiés pour les Playoffs Global Series.

4.3. FIFA Global Series Open

Le FIFA Global Series Open est un ensemble de 16 tournois par équipe. Chaque tournoi utilisera une phase de ronde suisse et/ou de double élimination afin de qualifier une équipe de deux joueurs pour la Coupe Équipe de la saison.

- Open de Buenos Aires : 128 équipes
- Open de Dubaï : 128 équipes
- Open de Francfort : 128 équipes
- Open de Johannesburg : 32 équipes
- Open de Madrid : 128 équipes
- Open de Mexico : 64 équipes
- Open de Miami : 64 équipes
- Open de Milan : 128 équipes
- Open de Paris : 128 équipes
- Open de Portland : 64 équipes
- Open de São Paulo : 128 équipes
- Open de Singapour : 64 équipes
- Open de Stockholm : 128 équipes
- Open de Sydney : 32 équipes
- Open de Tokyo : 32 équipes
- Open de Washington : 64 équipes

4.3.1 Admissibilité au FIFA Global Series Open

Les deux membres de chaque équipe doivent être inscrits à la compétition FIFA Global Series avant le 12 novembre 2021. Les Joueurs recevront une invitation par e-mail s'ils font partie des meilleurs joueurs inscrits de leur région, comme indiqué ci-dessus. La région d'un Joueur dépend de son Pays de résidence.

Le Joueur dont l'invitation est utilisée pour participer au tournoi est le Capitaine. La région du Capitaine détermine le tournoi auquel les Joueurs participent. Un coéquipier doit être situé sur le même continent que son Capitaine. Une invitation doit être utilisée uniquement par le Joueur qui l'a reçue et n'est pas transférable, même si les deux Joueurs ont reçu une invitation.

4.4 Coupe Équipe de l'année

La Coupe Équipe de l'année rassemblera les 32 équipes suivantes :

- 16 équipes gagnantes du FIFA Global Series Open
- 16 équipes invitées par EA

Il s'agira d'un événement en personne et sans public. Les équipes seront réparties en 4 groupes au format « round-robin » qui permettront de qualifier 24 Joueurs pour une phase à élimination directe.

4.5 Coupe Équipe de la saison

La Coupe Équipe de la saison sera une compétition par équipe. Au minimum, les 16 meilleures équipes de la Coupe Équipe de l'année participeront. Nous vous révélerons de plus amples détails à l'approche de la compétition.

4.6 Événements de ligue

Les « Événements de ligue » incluent :

- l'eChampions League, un événement exclusif à l'Europe organisé par EA en collaboration avec un tiers ;
- l'eLibertadores, un événement exclusif à l'Amérique du Sud organisé par EA en collaboration avec un tiers ;
- un nombre à définir d'événements sponsorisés par des Ligues partenaires, avec un nombre variable de participants.

Les conditions d'admissibilité et les détails peuvent varier d'une ligue à l'autre. Pour en savoir plus, consultez les sites des ligues concernées. Les Joueurs non-inscrits seront autorisés à participer aux Événements de ligue, mais seuls les Joueurs admissibles et inscrits pourront obtenir une place pour les Playoffs.

Les Joueurs ne sont pas autorisés à participer à plus d'un Événement de ligue domestique. Les Joueurs doivent résider dans le pays où se déroule l'Événement de ligue, sauf s'ils ont signé un contrat avec une équipe endémique de cette ligue.

Lors d'un Événement de ligue domestique, les Joueurs ne gagnent pas de Points mais peuvent obtenir une place pour les Playoffs Global Series (« Place »).

4.7 Playoffs Global Series

Les Playoffs Global Series rassembleront les 128 meilleurs Joueurs de chaque Classement régional et les meilleurs Joueurs de chaque Événement de ligue. Si un Joueur gagne une Place pour les Playoffs Global Series par le biais d'un Événement de ligue et qu'il a obtenu suffisamment de Points Global Series dans

son Classement régional pour se qualifier, la Place normalement attribuée par le biais du Classement régional sera attribuée au Joueur admissible suivant.

Si un Joueur gagne une Place à la fois par le biais d'un Événement de ligue domestique et de l'événement eChampions League ou eLibertadores, il conservera la première Place acquise et l'autre Place sera attribuée au Joueur admissible suivant dans la ligue concernée.

5. PARTICIPATION AUX ÉVÉNEMENTS EN DIRECT

5.1 DÉPLACEMENT POUR LA PARTICIPATION AUX ÉVÉNEMENTS EN DIRECT

EA ou un tiers peut couvrir les frais de déplacement de certains Joueurs qualifiés pour ou invités à un Événement en direct. Pour les Joueurs dont les frais de déplacement sont payés par EA, le choix des vols, hôtels ou transferts associés se fera à la seule discrétion d'EA. En fonction de la distance nécessaire à un Joueur pour rejoindre un Événement en direct, EA se réserve le droit de choisir un moyen de transport terrestre plutôt qu'aérien. Si un Joueur demande un programme de voyage ou d'hébergement spécial (changement de date, de transporteur, de ville d'arrivée/de départ autre que la ville du tournoi, etc.) et si le coût de cette demande spéciale excède le coût du programme standard prévu par le tournoi, EA peut demander au Joueur de prendre à sa charge la différence.

La perception de frais de déplacement est effectuée sous réserve de conformité avec ce Règlement officiel. Si un Joueur est disqualifié ou qu'il renonce au voyage pour quelque raison que ce soit, EA peut offrir les frais de déplacement et d'hébergement à un autre Joueur, qui prendra alors la place du Joueur dans la Compétition.

Les frais annexes de déplacement incluent, sans s'y limiter : les appels téléphoniques, les frais de télécopie, les frais de connexion Internet, les services de beauté/spa, la lessive, les sorties et excursions, les achats dans les boutiques de souvenirs, les frais d'hôtel, les frais de compagnie aérienne et toute autre dépense non mentionnée dans le présent Règlement officiel sont à l'entière charge du Joueur et de son parent/tuteur. Le Joueur peut devoir payer ces frais annexes en fournissant une carte de crédit à l'hôtel concerné. L'hôtel et le billet d'avion ne peuvent pas être utilisés séparément. Le voyage et l'hébergement dépendent de la disponibilité et de certaines restrictions. Toute nuit supplémentaire et tous frais supplémentaires liés à un séjour prolongé seront à l'entière charge du Joueur et de son parent/tuteur. Un passeport valide et/ou un autre document de voyage peut être demandé et relève de la responsabilité de chaque Joueur. Des restrictions supplémentaires peuvent s'appliquer.

5.2 DÉCLARATION D'ADMISSIBILITÉ ET DEMANDE D'INFORMATIONS BIOGRAPHIQUES

Les Joueurs doivent signer une Déclaration d'admissibilité au voyage et remplir le formulaire de Demande d'informations biographiques avant d'accepter les conditions d'hébergement pour un Événement en direct. La Déclaration d'admissibilité au voyage sera envoyée aux Joueurs à l'adresse e-mail utilisée pour l'inscription à la Compétition. Si un Joueur ne remplit pas la Déclaration d'admissibilité au voyage dans les sept (7) jours calendaires suivant la tentative de notification, ne signe pas ou ne renvoie pas la Déclaration d'admissibilité au voyage dans les délais requis, refuse de voyager, n'est pas admissible pour accepter le voyage ou n'est pas disponible pour voyager aux dates prévues des Événements en direct, il renoncera aux frais de déplacement et à sa place dans l'Événement en direct ou la Compétition.

Si un Joueur est mineur sur son territoire de résidence, son parent ou son tuteur légal devra signer tous les documents nécessaires pour accepter le voyage et devra l'accompagner à l'Événement en direct. Dans ce cas, les frais de déplacement incluront un vol supplémentaire pour un (1) parent ou tuteur légal. Le Joueur et le parent/tuteur légal doivent voyager ensemble sur le même itinéraire et partager l'hébergement à l'hôtel.

5.3 VÉRIFICATION DES ANTÉCÉDENTS

Pour participer à un Événement en direct, dans la mesure autorisée par la loi du pays de résidence du Joueur, tout gagnant potentiel d'une récompense doit au préalable se soumettre à une vérification des antécédents et fournir à EA les informations requises afin d'être admissible au gain de la récompense. EA se réserve le droit, à sa seule discrétion, de disqualifier un gagnant potentiel suite à la vérification de ses antécédents si EA détermine, à sa seule discrétion, que l'attribution d'une récompense à ce gagnant pourrait nuire à l'image d'EA.

6. APPLICATION DU RÈGLEMENT

Les Comptes EA, le classement et les données de match peuvent être vérifiés, notamment pour éviter les comportements malveillants et la triche. Tout Joueur sera immédiatement disqualifié de la Compétition et des compétitions associées, à la discrétion d'EA ou de ses agents, pour quelque raison que ce soit, y compris pour défaut de conformité avec le Contrat Utilisateur, la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies et le présent Règlement officiel, en particulier le Code de conduite disponible à l'Annexe A, pouvant inclure, mais sans s'y limiter :

- l'utilisation de codes de triche, le piratage ou toute autre application tierce « d'aide » lors des matchs du Jeu ;
- les coupures Internet délibérées lors des matchs du Jeu ;
- les ententes avec d'autres Équipes/Joueurs lors des matchs du Jeu ;
- les affrontements répétés contre un même adversaire ;
- l'exploitation de failles connues dans le Jeu (les Joueurs sont tenus de s'informer et d'éviter les exploitations illégales de failles) ; ou
- les comportements abusifs ou inappropriés, en particulier le harcèlement et les propos négatifs ou grossiers tenus en ligne.

EA, à sa seule discrétion, se réserve le droit de disqualifier tout Joueur ou toute Équipe et d'annuler sa participation, à tout moment et pour tout motif, y compris mais sans s'y limiter pour perturbation de la procédure de participation ou du bon déroulement de la Compétition, pour infraction au présent Règlement officiel ou pour comportement antisportif ou perturbateur. La disqualification d'un Joueur peut entraîner la disqualification de toute son Équipe d'un événement de la Compétition ou de la Compétition elle-même. Le manquement d'EA à mettre en vigueur toute disposition du présent Règlement officiel ne constitue pas une renonciation à cette disposition.

Tout Joueur utilisant une fausse identité pour jouer avant la fin de sa période de suspension peut être définitivement exclu de tous les événements EA.

7. RÉCOMPENSES

7.1 RÉCOMPENSES

Voir l'Annexe X pour plus de détails sur la répartition des récompenses attribuées pendant la Compétition.

7.1.1 Récompenses de la FUT Champions Cup

La structure suivante sera utilisée pour la Coupe Équipe de l'année et la Coupe Équipe de la saison au format 2c2. Toute récompense gagnée lors de la FUT Champions Cup sera répartie équitablement entre les deux Joueurs de l'effectif de l'équipe gagnante, sauf si les deux Joueurs font part d'une exigence contraire par e-mail à eaifaleagueops@ea.com.

Classement	Nombre de gagnants	Montant de la récompense par Équipe (toutes les sommes sont indiquées en dollars américains)
1	1	100 000 \$
2	1	70 000 \$
3	1	50 000 \$
4	1	30 000 \$
5 à 6	2	25 000 \$
7 à 8	2	20 000 \$
9 à 12	4	15 000 \$
13 à 16	4	10 000 \$
17 à 24	8	5 000 \$
25 à 32	8	2 500 \$

7.1.2 Récompenses des tournois de qualification en ligne

Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Amérique latine Sud

Classement	Nombre de gagnants	Montant de la récompense (toutes les sommes sont indiquées en dollars américains)
1	1	10 000 \$
2	1	5 000 \$
3 à 4	2	2 500 \$
5 à 8	4	1 250 \$

Amérique latine Nord, Moyen-Orient, Amérique du Nord

Classement	Nombre de gagnants	Montant de la récompense (toutes les sommes sont indiquées en dollars américains)
1	1	7 500 \$
2	1	3 500 \$
3 à 4	2	2 000 \$

Afrique, Asie du Nord, Asie du Sud, Océanie

Classement	Nombre de gagnants	Montant de la récompense (toutes les sommes sont indiquées en dollars américains)
1	1	3 500 \$
2	1	2 500 \$
3	2	\$

7.1.3 Récompenses des Playoffs Global Series

Classement	Nombre de gagnants	Montant de la récompense (toutes les sommes sont indiquées en dollars américains)
Top 32	32	10 000 \$
33-48	16	5 000 \$
49 - 64	16	2 250 \$
65 - 128	64	1 000 \$

7.2 Points Global Series

Les Joueurs recevront des Points Global Series en fonction de leur classement final à l'issue de la phase à élimination directe du tournoi.

Europe de l'ouest, Europe de l'est, Amérique latine Sud, Amérique latine Nord, Moyen-Orient, Amérique du Nord

Classement	Nombre de gagnants	Nombre de points
1	1	250
2	1	200
3 - 4	2	165
5 - 8	4	130
9 - 16	8	100
17 - 32	16	75
33 - 64	32	50

Afrique, Asie du Nord, Asie du Sud, Océanie

Classement	Nombre de gagnants	Nombre de points
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5 - 6	2	100
7 - 8	2	75
9 - 12	4	50
13 - 16	4	30

Voir le Règlement de l'événement pour plus de détails sur la répartition des récompenses de cet Événement.

7.3 CONDITIONS D'UTILISATION RELATIVES AUX RÉCOMPENSES

Les récompenses ne sont pas transférables. L'échange des récompenses contre d'autres biens et services n'est pas autorisé. EA se réserve le droit d'offrir une récompense de remplacement d'une valeur équivalente ou supérieure si la récompense annoncée n'est pas disponible ou interdite par la loi locale. Les Joueurs gagnants résidant en Uruguay se verront remettre une récompense sous forme de carte cadeau, en substitut des récompenses en argent. Toutes les taxes fédérales, d'État, provinciales et locales, ainsi que les taxes douanières sont à la charge du vainqueur.

Les gagnants devront remplir et signer un formulaire de Déclaration et de renonciation du gagnant dans un délai de 90 jours après la fin de l'Événement en direct pour récupérer leur récompense. Si un gagnant potentiel ne signe pas et/ou ne renvoie pas le formulaire de Déclaration et de renonciation du gagnant, qu'il refuse la récompense, qu'il n'est pas autorisé à l'accepter ou que la récompense est retournée à l'envoyeur car non distribuable, il renonce à la récompense.

Le défaut de communication des données bancaires ou de la méthode de livraison en temps opportun au fournisseur des récompenses peut entraîner la perte de la récompense. Si un gagnant potentiel est mineur sur son territoire de résidence, son parent ou tuteur légal (tel que requis par la loi) devra signer tous les documents nécessaires et présenter une pièce d'identité. La perception d'une récompense est subordonnée au respect du présent Règlement officiel. Toutes les récompenses réclamées conformément au Règlement officiel seront attribuées. Si le gagnant potentiel d'une récompense venait à être disqualifié ou si la récompense venait à être perdue pour quelque raison que ce soit, EA se réserve le droit de faire don de la récompense concernée à une organisation caritative de son choix. Les gagnants potentiels peuvent avoir à fournir une adresse de livraison valide pour obtenir leur récompense. Un délai maximum de trois (3) mois peut être nécessaire pour la livraison des récompenses.

Si EA annule ou suspend la Compétition, conformément à la Clause 2.4 ci-dessus, les récompenses seront attribuées pour tous les événements antérieurs à l'annulation ou à la suspension.

8 CONDITIONS GÉNÉRALES

Aucun élément du présent Règlement officiel ne saurait exclure ou restreindre les droits réglementaires des Joueurs en tant que consommateurs.

8.1 DONNÉES PERSONNELLES

En participant à la Compétition, les Joueurs comprennent qu'EA traitera leurs informations personnelles (nom, adresse, date de naissance, nom de Compte EA, adresse e-mail, nom d'utilisateur sur la Plateforme, pays de résidence) conformément à la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies, aux fins qui y sont afférentes. Si les informations personnelles ont été recueillies auprès des Joueurs par une entité organisatrice ou une entité de traitement locale, les Joueurs acceptent que ladite entité transfère les informations pertinentes à EA.

Les informations personnelles seront utilisées et traitées conformément à Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies, en particulier aux fins suivantes :

- organiser, gérer et surveiller la Compétition et l'attribution des récompenses, en particulier la publication, en ligne ou sur tout autre support lié à la Compétition, du nom et du pays de résidence des gagnants, comme décrit ci-dessous ; et pour
- toute autre activité supplémentaire à laquelle les Joueurs consentent et/ou qu'ils reconnaissent applicable, par exemple le partage d'informations avec des agents et/ou des administrateurs désignés de la Compétition, en particulier pour la réservation de voyages et l'obtention de retours sur la Compétition ou la jouabilité et les fonctionnalités des titres EA.

Les Données personnelles seront traitées aux États-Unis ou dans tout autre pays où EA, ses filiales ou sous-traitants tiers opèrent. En participant à la Compétition, les Joueurs acceptent que leurs informations personnelles puissent être transmises à des destinataires aux États-Unis et dans d'autres pays qui pourraient ne pas offrir le même degré de protection de la vie privée que les lois de leur pays

de résidence ou de nationalité, comme expliqué dans la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies.

Les Joueurs ont le droit d'accéder à leurs informations personnelles, de les retirer et de les corriger. Les Participants peuvent faire valoir ces droits en se rendant sur notre Privacy Portail (Portail sur la protection des données personnelles) à l'adresse <https://www.ea.com/privacy-portal>.

Remarque : nous pouvons demander une vérification des antécédents des Joueurs que nous invitons aux Événements en direct. Si applicable et nécessaire, nous pouvons demander le consentement du Joueur et fournir des détails sur la procédure de vérification.

Le cas échéant, l'entité organisatrice ou l'entité locale de traitement locale pour la Compétition est considérée comme responsable de traitement des informations personnelles fournies par les Joueurs. Si une telle entité est responsable de traitement, sa politique relative à la protection des données personnelles sera fournie aux Joueurs conformément à la loi en vigueur. Consultez cette politique relative à la protection des données personnelles pour en savoir plus sur le traitement des informations personnelles et sur les droits afférents des Joueurs.

Applicabilité du Contrat utilisateur et de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies : La participation d'un Joueur à la Compétition est aussi régie par le Contrat utilisateur. En cas de conflit entre le présent Règlement officiel, la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies et le Contrat utilisateur, alors la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies ou le Contrat utilisateur, le cas échéant, priment.

8.2 PUBLICATION DES INFORMATIONS RELATIVES AUX JOUEURS

LISTE DES GAGNANTS : EA publiera en ligne le nom des gagnants confirmés deux (2) semaines après la fin de chaque Événement en direct à l'adresse futchampions.com. Cette liste restera consultable pendant trois (3) mois après la fin de la Compétition.

8.1.1 Le Joueur autorise EA à publier ou autrement utiliser ses statistiques et ses classements en lien avec la Compétition à toute fin, en particulier pour des opérations marketing et promotionnelles, sans consentement préalable ni rémunération.

8.1.2 En acceptant une récompense, un Joueur accorde à EA le droit d'utiliser ses informations personnelles et toute autre information fournie par lui-même dans le cadre de la gestion, du marketing et de la promotion de la Compétition, d'EA et/ou du Jeu, sans consentement ou compensation supplémentaire du Joueur, sauf indication contraire ci-dessous :

- Informations générales : nom complet, pays de résidence, âge, nom d'utilisateur sur la Plateforme prise en charge (identifiant PSN ou identifiant de Compte EA)
- Information réseaux sociaux : pseudo Twitter, chaîne YouTube, compte Twitch, nom d'utilisateur Instagram
- photo : photos fournies par le Joueur à EA ou photos du Joueur prises sur le site d'un Événement en direct
- Autres informations réservées à la gestion du tournoi : taille de t-shirt, régime alimentaire, numéro de téléphone portable
- toute autre information biographique fournie par le Joueur (par exemple, sportifs professionnels favoris)

8.1.3 Les Joueurs comprennent et acceptent qu'EA peut fournir les informations de Compte EA des Joueurs (nom, identifiant en ligne, âge, pays, statistiques, scores et adresse e-mail) à la FIFA, qui peut les utiliser pour gérer la Compétition et les événements associés. La FIFA peut notamment contacter les Joueurs par e-mail et/ou par tout autre moyen.

8.2 DROIT APPLICABLE ; DÉCHARGE DE RESPONSABILITÉ

8.1.1 Les décisions prises par EA ont un caractère définitif et font autorité sur tous les aspects de la Compétition.

8.1.2 Dans la mesure autorisée par la loi locale, la Compétition est soumise aux lois de l'État de Californie et tout litige lié devra être réglé aux États-Unis.

8.1.3 Dans la mesure autorisée par la loi, le Joueur accepte de dégager EA et ses agents de toute responsabilité relative aux blessures, pertes, dommages, droits, réclamations ou actions de toute sorte survenant à l'occasion ou en lien avec la Compétition ou avec toute activité liée à la Compétition (réception, acceptation, possession, utilisation ou mauvais usage d'un voyage fourni par EA ou d'une récompense).

8.1.4 POUR LES RÉSIDENTS D'AUTRICHE, D'ALLEMAGNE ET DE POLOGNE

Nonobstant toute autre disposition des présentes, rien dans le présent Règlement officiel ne devrait priver un Joueur de ses droits à la consommation accordés par les lois de son pays et, quand bien même, il est toujours possible de s'entendre sur une dérogation. Concernant la récompense et tout autre produit ou service fourni gratuitement par EA et ses filiales, EA pourra être tenu pour responsable uniquement en cas de faute intentionnelle ou de négligence grave.

Cependant, en cas de négligence légère, EA sera uniquement tenu pour responsable de violation d'obligations contractuelles majeures, comme le retard ou l'impossibilité d'exécution, pour laquelle EA pourrait être reconnu comme responsable. La responsabilité en cas de violation d'une telle obligation contractuelle majeure est limitée aux dommages contractuels usuels, dont la survenue pourrait être attendue par EA dès la conclusion du contrat au vu des circonstances connues à ce moment-là. Les « obligations contractuelles majeures » sont les obligations qui doivent absolument être remplies pour permettre la mise en œuvre correcte du contrat et l'accomplissement de sa finalité, et à l'observation desquelles vous pouvez vous fier en tant que consommateur final. Les limitations de responsabilité énoncées ci-dessus ne s'appliquent pas en cas de garantie explicite d'EA, en cas de malveillance ou d'atteinte à la vie, au corps ou à la santé, et en cas de dispositions légales contraignantes.

8.1.5 POUR LES RÉSIDENTS DU ROYAUME-UNI ET DE FRANCE

Nonobstant toute autre disposition des présentes et dans la mesure autorisée par la loi, tout Joueur accepte de dégager EA et ses agents de toute responsabilité relative aux blessures, pertes, dommages, droits, réclamations ou actions de toute sorte survenant à l'occasion ou en lien avec la Compétition ou avec toute activité liée à la Compétition (réception, possession, utilisation ou mauvais usage d'une récompense), à l'exception des réclamations relatives à un décès ou à une blessure impliquant directement une négligence d'EA et, pour les résidents du Royaume-Uni, des réclamations relatives à tout manquement ou responsabilité non exclu(e) par la loi.

8.1.6 POUR LES RÉSIDENTS D'AUSTRALIE

Nonobstant toute autre disposition des présentes, dans la mesure autorisée par la loi et dans l'obligation et sans exclure, restreindre ni modifier les droits ou les recours auxquels le Joueur pourrait prétendre en tant que consommateur protégé par la Loi relative à la consommation australienne, chaque Joueur accepte de dégager EA et ses sous-traitants de toute responsabilité relative aux blessures, pertes, dommages, droits, réclamations ou actions de toute sorte survenant à l'occasion ou en lien avec la Compétition ou avec toute activité liée à la Compétition (réception, possession, utilisation ou mauvais usage d'une récompense).

9. DROITS COMMERCIAUX

Tous les droits commerciaux (y compris, et sans s'y limiter, tous les droits marketing et audiovisuels) associés à la Compétition appartiennent à EA.

Les Joueurs ne peuvent pas s'associer commercialement à la Compétition et/ou à EA, ni utiliser les droits de propriété intellectuelle d'EA, ni autoriser un tiers à le faire, sans accord préalable écrit d'EA, qui peut être accordé ou refusé à sa seule discrétion.

Tout Joueur ou sponsor de Joueur voulant engager une action promotionnelle ou marketing en rapport avec la Compétition, en particulier sur un site de la Compétition, doit obtenir l'accord préalable écrit d'EA, qui peut être accordé ou refusé à sa seule discrétion.

L'enregistrement et la diffusion d'images ou de séquences de la Compétition à des fins commerciales par ou au nom d'un Joueur sont strictement interdits, sauf autorisation expresse d'EA.

ANNEXE A : CODE DE CONDUITE

Sauf indication contraire, le présent Code de conduite s'applique aux Joueurs à tous les niveaux de la Compétition. EA se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'infliger des pénalités ou des sanctions ou de disqualifier tout Joueur contrevenant au présent Code de conduite.

A.1 COMPORTEMENT GÉNÉRAL DES JOUEURS

Les Joueurs font partie des meilleurs joueurs du monde et, en tant que tels, sont des ambassadeurs la Compétition qui doivent se conformer aux attentes élevées d'EA, du public et des médias. Les Joueurs doivent se comporter d'une manière raisonnable, en adoptant un comportement approprié envers les spectateurs, les membres de la presse, les administrateurs du tournoi et les autres Joueurs.

Les Joueurs doivent se comporter d'une manière conforme aux normes de décence usuelles ainsi qu'aux conventions sociales et morales. Ils ne doivent commettre aucun acte, se retrouver impliqués dans aucune situation ou formuler aucune déclaration portant atteinte à la réputation de, ou attirant le mépris, le scandale ou le ridicule sur eux-mêmes, EA, la Compétition, les Joueurs ou les sponsors.

Ces exigences s'appliquent aux interactions en direct, en ligne et hors ligne, dans et en dehors de la Compétition, notamment en rapport avec la conduite sur les réseaux sociaux et lors des diffusions en direct, de la conduite passée et pendant les Événements en direct. Tous les Joueurs sont censés suivre ces règles standard de sportivité et les Règles de conduite d'EA disponibles sur <https://terms.ea.com/fr> en tout temps, y compris lors de participations à des événements non approuvés par EA.

Les comportements interdits comprennent, sans s'y limiter :

- violer toute loi, règle ou règlement, tel que déterminé par EA à sa seule discrétion ;
- utiliser un logiciel ou un programme qui nuit à, interfère avec ou perturbe la Compétition ou l'ordinateur/la propriété d'autrui ;
- utiliser un logiciel externe conçu pour procurer un avantage déloyal ;
- interférer avec ou perturber la participation d'un autre Joueur à la Compétition ;
- harceler, menacer, intimider, se livrer à des discours haineux, envoyer de façon répétée des messages non désirés ou faire des attaques ou des déclarations personnelles sur la race, le sexe, l'orientation sexuelle, la religion, le patrimoine, etc. ;
- le langage vulgaire ou agressif ;
- le comportement violent, y compris le harcèlement et les menaces verbales ;
- publier, poster, télécharger ou distribuer du contenu ou organiser/participer à une activité, un groupe ou une guilde raisonnablement et objectivement jugé par EA inapproprié, injurieux, haineux, blasphématoire, diffamatoire, menaçant, offensant, obscène, sexuellement explicite, illicite, portant atteinte à la vie privée, vulgaire, choquant, indécent ou illégal ;
- utiliser des failles, des codes de triche, des fonctionnalités non-documentées, des erreurs de conception ou des bugs lors de la Compétition ;
- vendre, acheter, échanger ou autrement transférer ou proposer de transférer votre Compte EA, tout accès personnel aux Services EA ou tout Contenu EA associé à votre Compte EA, y compris la Monnaie virtuelle d'EA et les autres Droits, soit au sein d'un Service EA ou sur un site Web tiers ou dans le cadre d'une transaction hors jeu, sauf autorisation expresse d'EA ;
- jouer au nom d'un autre Joueur ou autoriser quiconque à jouer au nom d'un autre Joueur dans un mode de jeu compétitif ;
- les jeux de paris, y compris les paris sur les résultats des matchs de la Compétition ;
- diffuser toute information confidentielle fournie par EA ou une de ses filiales ;

- accepter ou proposer des cadeaux, des pots-de-vin, des récompenses ou une rémunération pour services rendus dans le cadre de la participation à la Compétition (à l'exception des Joueurs payés par les sponsors en fonction de leur performance) ;
- provoquer ou contribuer à un scandale, nuire à la réputation ou mettre en danger l'intégrité et la réputation de la Compétition ou d'EA ;
- s'engager dans toute autre activité perturbant l'environnement de jeu professionnel, équitable et respectueux de la Compétition ;
- jouer au nom d'un autre Joueur ou autoriser quiconque à jouer au nom d'un autre Joueur dans un mode de jeu compétitif ; et
- promouvoir, encourager ou participer à toute activité interdite décrite ci-dessus.

A.2 COMPORTEMENT LORS DES ÉVÉNEMENTS EN DIRECT

Les Joueurs doivent faire preuve d'un respect approprié, à la seule discrétion d'EA, envers les autres Joueurs, les arbitres, les officiels, le personnel de l'événement et les administrateurs du tournoi. Aucun comportement menaçant ou inapproprié envers les arbitres et les autres Joueurs ne sera toléré. Les incidents et les peines seront identifiés à la seule discrétion des officiels de la Compétition ou d'EA. Les Joueurs doivent suivre à tout moment les instructions des officiels de la Compétition ou d'EA.

Les comportements interdits incluent, sans s'y limiter :

- le langage vulgaire ou agressif ;
- le comportement violent, y compris le harcèlement et les menaces verbales ;
- les violences physiques, les bagarres ou toute autre action menaçante dirigée contre un Joueur, un spectateur, un officiel ou toute autre personne ;
- endommager les consoles de jeu, les manettes, l'équipement du tournoi, les installations ou le logement ;
- interférer avec ou interrompre la diffusion ou la production télévisuelle ;
- interférer avec l'expérience de jeu, y compris casser délibérément un poste de jeu, couper l'alimentation électrique, quitter un poste avant la fin d'un match, refuser de jouer et abuser des pauses dans le jeu ;
- ne pas coopérer avec les exigences en matière de sécurité, telles que les détecteurs de métaux et les fouilles de sacs ;
- ne pas respecter les instructions données par les sponsors du tournoi, les arbitres et le personnel de sécurité ;
- jouer à tout autre jeu que l'exemplaire du Jeu fourni pour le tournoi ; et
- ne pas être disponible pour les cérémonies de remise des récompenses post-tournoi, les interviews et l'intégralité d'un Événement en direct ou d'un Tournoi en ligne, ainsi que pour toute activité promotionnelle raisonnablement demandée par EA ou les autres sponsors.

A.3 POLITIQUE RELATIVE AUX DROGUES ET À L'ALCOOL LORS DES ÉVÉNEMENTS EN DIRECT

La consommation d'alcool ou de drogue est interdite pendant un Événement en direct et les Joueurs ne doivent pas être sous l'emprise de la drogue ou de l'alcool pendant leur participation.

Il est interdit de fumer, même des cigarettes électroniques et des vaporisateurs, lors des Événements en direct, sauf dans les zones prévues à cet effet. Certaines installations peuvent être entièrement non-fumeur.

A.4 TENUE LORS DES ÉVÉNEMENTS EN DIRECT

Les Joueurs doivent porter une tenue appropriée à tout moment, à la discrétion d'EA. Les Joueurs ne peuvent pas porter d'éléments à caractère politique ou qui selon EA, suscitent la controverse ou portent atteinte à EA, ses partenaires ou à la Compétition.

Les Joueurs ne peuvent pas exercer une activité promotionnelle ni faire de la publicité pour une marque ou un service dans le cadre de la Compétition, sauf en cas d'accord écrit d'EA.

A.5 POLITIQUE RELATIVE À LA COLLUSION ET AUX MATCHS TRUQUÉS

Toute action ou accord visant à désavantager d'autres Joueurs, sa propre Équipe ou d'autres Équipes de la Compétition, à prédéterminer le résultat d'un match, à essayer de perdre un match, à perturber l'équité de la Compétition ou à ne pas tenter pleinement de gagner un match est strictement interdit.

À la discrétion d'EA, tout Joueur enfreignant cette règle à n'importe quel moment de la Compétition pourra être éliminé de la Compétition. Un tel Joueur peut être obligé de renoncer ou de retourner ses compensations et/ou ses récompenses et peut voir son Compte EA et/ou son compte du Jeu suspendu.

Les exemples de collusion incluent, sans s'y limiter :

- perdre volontairement un match quelle qu'en soit la raison pendant la Compétition ;
- jouer au nom d'un autre Joueur, y compris via l'utilisation d'un deuxième compte, à tout moment lors de la Compétition ;
- toute forme de trucage de match ;
- faire de « l'anti-jeu », défini comme un Joueur qui ne donne pas le meilleur de lui-même ou n'entreprend pas les actions raisonnables et équitables pour prendre l'avantage sur son adversaire pendant le match ;
- accepter de partager les gains entre plusieurs Joueurs ou Équipes ; et
- laisser un adversaire marquer plus ou moins de buts qu'il ne le devrait.

A.6 PÉNALTÉS

Toute violation du présent Règlement officiel et/ou du Code de conduite peut, à la seule discrétion d'EA, entraîner des pénalités, une disqualification, un changement de résultat de match, la perte du statut de gagnant et/ou le renoncement aux récompenses. Toute décision d'EA en rapport à la Compétition est définitive et contraignante. EA se réserve le droit de pénaliser tout Joueur participant à la Compétition à tout niveau, à tout moment et pour quelque raison que ce soit. Les pénalités peuvent inclure, sans s'y limiter et sans ordre particulier :

- avertissement ;
- avertissement final ;
- perte d'un Match ;
- perte de tous les matchs ;
- réduction du score d'un match ;
- perte des récompenses (y compris les primes et frais de déplacement) ;
- suspension de la Compétition ; et/ou
- disqualification de la Compétition et des compétitions futures ;
- perte de Points de la Compétition ;
- disqualification des Événements de la Compétition ;
- avertissement verbal ;
- déduction des points obtenus pendant la phase de groupes ;
- défaite automatique ;

- perte des frais d'inscription pour la participation à un Événement ;
- perte des récompenses ultérieures ;
- suspension temporaire ou permanente de la Compétition ;
- Suspension d'un ou plusieurs comptes de jeu pour les services EA utilisés par le Participant.

EA dispose également du droit d'annoncer publiquement les pénalités infligées aux Joueurs, et les Joueurs pénalisés renoncent à leur droit d'engager une action en justice contre EA et ses filiales.

A.7 PARTENARIAT DES JOUEURS

Les Joueurs participant à la Compétition peuvent acquérir et collaborer avec des sponsors publicitaires. La sponsorship promotionnelle est cependant limitée de manière à exclure certaines catégories de produits. Si le sponsor promotionnel entre dans l'une des catégories ci-dessous, le Joueur ne sera pas autorisé à afficher ou à promouvoir ce partenariat en lien avec EA, ses partenaires ou la Compétition.

Sous réserve du droit du présent Règlement officiel et d'EA, à sa seule discrétion, d'interdire, de refuser, de supprimer, de flouter ou de masquer une marque, un logo ou un panneau, les Joueurs de la Compétition peuvent être autorisés à afficher leur sponsor promotionnel. Les Joueurs ne sont pas autorisés à afficher ou à promouvoir les produits ou les services suivants en lien avec EA, ses partenaires ou la Compétition :

- sites de paris ;
- alcool, tabac et/ou médicaments sur ordonnance ;
- armes à feu ou tout type d'arme ;
- pornographie ou contenu pour adultes ;
- aliments à forte teneur en graisse ou en sucre ;
- produits ou services de concurrents directs d'EA, ses partenaires et ses marques dérivées ;
- concurrents directs des partenaires marketing officiels de la Compétition ;
- sociétés ou sites de vente non autorisée de clés de jeu ;
- sociétés ou sites faisant la promotion ou la vente de Pièces FIFA 22.

La présente liste est donnée à titre d'illustration et n'est pas exhaustive. EA se réserve le droit d'ajouter ou de retirer des produits et des services de cette liste à tout moment et sans préavis.

A.8 NOM DE JOUEUR

Les Joueurs devront sélectionner un nom unique pour être identifiés pendant les Événements en direct. Ce nom peut être identique à leur IDENTIFIANT PSN ou à leur gamertag XBL, bien que cela ne soit en rien obligatoire. Ce nom doit être différent de celui des autres Joueurs et ne doit pas être jugé vulgaire par EA et ses filiales. Les noms ne doivent pas enfreindre les droits de propriété intellectuelle ou les droits à la vie privée ou à la publicité d'un tiers, la loi ou le Contrat utilisateur d'EA.

ANNEXE B : PAYS/TERRITOIRES ADMISSIBLES

Pour être admissible à la Compétition, un Joueur doit résider légalement dans l'un des pays suivants. Le tableau ci-dessous indique pour chaque pays la région à laquelle il appartient pour les Tournois de qualification régionaux en ligne et le tournoi qui lui est associé pour le Global Series Open.

B.1 Répartition des régions et des pays/territoires admissibles

Pays	2c2 (Open)	1c1 (Tournoi de qualification)
Argentine	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Australie	Sydney	Océanie
Autriche	Milan	Europe de l'Est
Belgique	Francfort	Europe de l'Ouest
Bolivie	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Bosnie-Herzégovine	Francfort	Europe de l'Est
Brésil	São Paulo	Amérique latine Sud
Bulgarie	Francfort	Europe de l'Est
Canada	Voir tableau B2	Amérique du Nord
Chili	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Colombie	Miami	Amérique latine Nord
Costa Rica	Miami	Amérique latine Nord
Croatie	Milan	Europe de l'Est
Chypre	Milan	Europe de l'Est
République tchèque	Francfort	Europe de l'Est
Danemark	Stockholm	Europe de l'Est
République dominicaine	Miami	Amérique latine Nord

Équateur	Miami	Amérique latine Nord
Égypte	Milan	Afrique
Salvador	Miami	Amérique latine Nord
Estonie	Stockholm	Europe de l'Est
Finlande	Stockholm	Europe de l'Est
France	Paris	Europe de l'Ouest
Géorgie	Dubaï	Moyen-Orient
Allemagne	Francfort	Europe de l'Est
Ghana	Johannesbourg	Afrique
Grèce	Milan	Europe de l'Est
Honduras	Miami	Amérique latine Nord
Hong Kong, région administrative spéciale de la République populaire de Chine	Tokyo	Asie du Nord
Hongrie	Milan	Europe de l'Est
Islande	Stockholm	Europe de l'Ouest
Inde	Singapour	Asie du Sud
Indonésie	Singapour	Asie du Sud
Irlande	Paris	Europe de l'Ouest
Israël	Francfort	Europe de l'Est
Italie	Milan	Europe de l'Est
Japon	Tokyo	Asie du Nord
Kazakhstan	Dubaï	Moyen-Orient
Kenya	Johannesbourg	Afrique
Koweït	Dubaï	Moyen-Orient
Lettonie	Stockholm	Europe de l'Est

Liban	Dubaï	Moyen-Orient
Luxembourg	Francfort	Europe de l'Ouest
Macao	Tokyo	Asie du Nord
Malaisie	Singapour	Asie du Sud
Malte	Francfort	Europe de l'Est
Mexique	Mexico	Amérique latine Nord
Nigeria	Johannesbourg	Afrique
Mongolie	Tokyo	Asie du Nord
Pays-Bas	Francfort	Europe de l'Ouest
Antilles néerlandaises	Miami	Amérique latine Nord
Nouvelle-Zélande	Sydney	Océanie
Norvège	Stockholm	Europe de l'Est
Panama	Miami	Amérique latine Nord
Paraguay	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Pérou	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Philippines	Singapour	Asie du Sud
Pologne	Stockholm	Europe de l'Est
Portugal	Madrid	Europe de l'Ouest
Porto Rico	Miami	Amérique latine Nord
Qatar	Dubaï	Moyen-Orient
Roumanie	Francfort	Europe de l'Est
Russie	Stockholm	Europe de l'Est
Arabie saoudite	Dubaï	Moyen-Orient
Serbie	Francfort	Europe de l'Est
Singapour	Singapour	Asie du Sud

Slovaquie	Milan	Europe de l'Est
Afrique du Sud	Johannesbourg	Afrique
Corée du Sud	Tokyo	Asie du Nord
Espagne	Madrid	Europe de l'Ouest
Suède	Stockholm	Europe de l'Est
Suisse	Milan	Europe de l'Est
Taïwan	Tokyo	Asie du Nord
Thaïlande	Singapour	Asie du Sud
Trinité-et-Tobago	Miami	Amérique latine Nord
Turquie	Milan	Europe de l'Est
Ukraine	Stockholm	Europe de l'Est
Émirats arabes unis	Dubaï	Moyen-Orient
Royaume-Uni	Paris	Europe de l'Ouest
États-Unis	Voir tableau B2	Amérique du Nord
Uruguay	Buenos Aires	Amérique latine Sud
Venezuela	Miami	Amérique latine Nord
Vietnam	Singapour	Asie du Sud

B.2 Amérique du Nord : répartition pour le Global Series Open

Province / État	2c2 (Open)	1c1 (Tournoi de qualification)
Alaska	Portland	Amérique du Nord
Alberta	Portland	Amérique du Nord
Arizona	Portland	Amérique du Nord
Arkansas	Washington	Amérique du Nord

		Nord
Colombie-Britannique	Portland	Amérique du Nord
Californie	Portland	Amérique du Nord
Colorado	Portland	Amérique du Nord
Connecticut	Washington	Amérique du Nord
Delaware	Washington	Amérique du Nord
Floride	Washington	Amérique du Nord
Géorgie	Washington	Amérique du Nord
Hawaï	Portland	Amérique du Nord
Idaho	Portland	Amérique du Nord
Illinois	Washington	Amérique du Nord
Indiana	Washington	Amérique du Nord
Iowa	Washington	Amérique du Nord
Kansas	Washington	Amérique du Nord
Kentucky	Washington	Amérique du Nord
Louisiane	Washington	Amérique du Nord
Maine	Washington	Amérique du Nord
Manitoba	Portland	Amérique du Nord
Maryland	Washington	Amérique du Nord
Massachusetts	Washington	Amérique du Nord
Michigan	Washington	Amérique du Nord

Minnesota	Washington	Amérique du Nord
Mississippi	Washington	Amérique du Nord
Missouri	Washington	Amérique du Nord
Montana	Portland	Amérique du Nord
Nebraska	Washington	Amérique du Nord
Nevada	Portland	Amérique du Nord
Nouveau-Brunswick	Washington	Amérique du Nord
New Hampshire	Washington	Amérique du Nord
New Jersey	Washington	Amérique du Nord
Nouveau-Mexique	Portland	Amérique du Nord
New York	Washington	Amérique du Nord
Terre-Neuve-et-Labrador	Washington	Amérique du Nord
Caroline du Nord	Washington	Amérique du Nord
Dakota du Nord	Portland	Amérique du Nord
Territoires du Nord-Ouest	Portland	Amérique du Nord
Nouvelle-Écosse	Washington	Amérique du Nord
Nunavut	Portland	Amérique du Nord
Ohio	Washington	Amérique du Nord
Oklahoma	Washington	Amérique du Nord
Ontario	Washington	Amérique du Nord
Oregon	Portland	Amérique du Nord

		Nord
Pennsylvanie	Washington	Amérique du Nord
Île-du-Prince-Édouard	Washington	Amérique du Nord
Québec	Washington	Amérique du Nord
Rhode Island	Washington	Amérique du Nord
Saskatchewan	Portland	Amérique du Nord
Caroline du Sud	Washington	Amérique du Nord
Dakota du Sud	Portland	Amérique du Nord
Tennessee	Washington	Amérique du Nord
Texas	Washington	Amérique du Nord
Utah	Portland	Amérique du Nord
Vermont	Washington	Amérique du Nord
Virginie	Washington	Amérique du Nord
Washington	Portland	Amérique du Nord
Virginie-Occidentale	Washington	Amérique du Nord
Wisconsin	Washington	Amérique du Nord
Wyoming	Portland	Amérique du Nord
Yukon	Portland	Amérique du Nord