

## Regolamento ufficiale della EA SPORTS FIFA 22 Global Series

### 1. PANORAMICA

NON È NECESSARIO EFFETTUARE ALCUN ACQUISTO PER PARTECIPARE. È DA RITENERSI NULLO OVE PROIBITO DALLA LEGGE.

La EA SPORTS FIFA 22 Global Series ("Competizione") è sponsorizzata da Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, Stati Uniti d'America ed è disciplinata dal presente regolamento ufficiale ("Regolamento ufficiale").

La Competizione consiste in una serie di competizioni videoludiche ("Eventi") che si svolgono usando EA SPORTS FIFA 22 ("Gioco") per PlayStation 5 ("Piattaforma supportata").

Segue un elenco degli Eventi della Competizione:

- Global Series Open
- Team of the Year Cup (Coppa Squadra dell'anno)
- Team of the Season Cup (Coppa Squadra della stagione)
- Global Series Regional Qualifiers (Qualificazioni regionali della Global Series)
- League Events (Eventi di campionato)
- Global Series Playoffs (Playoff della Global Series)

Al presente Regolamento ufficiale saranno aggiunti ulteriori Eventi dopo che saranno annunciati.

Sono applicabili tutte le leggi e le normative federali, statali, provinciali e locali.

Qualunque terza parte organizzatrice di un'altra competizione videoludica che includa il Gioco è lo sponsor di tale competizione e stabilirà i termini e le condizioni per parteciparvi. Le competizioni che non fanno parte della EA SPORTS FIFA 22 Global Series sono disciplinate da termini e condizioni di partecipazione separati.

### 2. ISCRIZIONE E IDONEITÀ

#### 2.1. PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Per iscriversi alla Competizione ed essere sottoposti alla verifica dell'idoneità, i Giocatori devono effettuare l'iscrizione con il loro Account EA valido all'indirizzo <https://futchampions.com> ("Sito di iscrizione") e accettare il Regolamento ufficiale e il Regolamento dell'Evento per gli Eventi in cui desiderano gareggiare ("Regolamento dell'evento").

È possibile effettuare l'iscrizione dal 4 ottobre 2021 al 31 dicembre 2021.

Per i Tornei online / gli Eventi singoli sono previsti requisiti aggiuntivi.

Per partecipare alla Team of the Year Cup potrebbero essere previsti requisiti di iscrizione aggiuntivi, incluso il pagamento di una quota di iscrizione pari a 50 \$ USD per Squadra.

#### 2.2. IDONEITÀ

Per poter essere ammessi come "Giocatori", devono essere soddisfatti i seguenti requisiti di idoneità:

- avere almeno 16 anni;

- avere l'età minima consentita per poter disporre di un Account EA completo (non per minorenni) nel proprio territorio di residenza e soddisfare, al momento dell'iscrizione e dell'accettazione del Regolamento ufficiale e/o del Regolamento dell'evento, i seguenti requisiti minimi di età:
  - i Giocatori provenienti da Ghana, Kenya, Nigeria, Federazione Russa e Corea del Sud devono avere almeno 18 anni;
  - i Giocatori provenienti dal Giappone devono avere almeno 17 anni;
  - tutti gli altri Giocatori devono avere almeno 16 anni;
- essere titolari di un Account EA valido;
- effettuare l'iscrizione con l'Account EA valido per le verifiche di idoneità e accettare il Regolamento ufficiale e il Regolamento dell'evento;
- qualora il Giocatore non abbia raggiunto la maggiore età nel proprio territorio di residenza, un genitore o tutore legale è tenuto a visionare e accettare il presente Regolamento ufficiale e qualsiasi Regolamento dell'evento per suo conto e ad accompagnare il Giocatore a qualsiasi Evento live, (come definito nell'articolo 4);
- essere residente in uno dei Paesi/delle regioni ammissibili elencati nell'Appendice B;
- possedere il Gioco o avere accesso allo stesso su una Piattaforma supportata, e aver collegato il Gioco al proprio Account EA valido;
- accettare la Politica sulla privacy e sui cookie di EA all'indirizzo <https://privacy.ea.com/it> ("Politica sulla privacy e sui cookie") e l'Accordo con l'utente all'indirizzo <https://terms.ea.com/it> ("Accordo con l'utente");
- essere titolari di un ID PSN valido;
- essere titolari di un account Battlefy valido (<https://battlefy.com>) per i Tornei online;
- essere titolari di un account Discord valido (<https://discord.com>).
- abilitare l'autenticazione a due fattori sul proprio Account EA;
- ricevere da EA un invito a partecipare.

### 2.3. REGOLAMENTO DELL'EVENTO

Il Regolamento dell'evento, comprensivo di requisiti di iscrizione, scadenze, regole di gioco, premi e altri dettagli relativi ai singoli Eventi, sarà pubblicato nell'ambito della procedura di iscrizione per ogni singolo Evento. Prima di partecipare, i Giocatori sono tenuti ad accettare il Regolamento dell'evento.

### 2.4. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO UFFICIALE; MODIFICHE ALLA COMPETIZIONE E AL REGOLAMENTO UFFICIALE

Affinché possano essere presi in considerazione per la partecipazione alla Competizione e a un Evento specifico, i Giocatori devono accettare il presente Regolamento ufficiale e il Regolamento dell'evento sul Sito di iscrizione.

Il presente Regolamento ufficiale e tutti i Regolamenti degli eventi possono essere aggiornati da EA secondo necessità e senza preavviso, al fine di, a titolo esemplificativo e non esaustivo, fornire ulteriori chiarimenti, correggere errori, ottemperare alle modifiche del diritto applicabile o affrontare questioni sorte in seguito alla loro pubblicazione.

EA si riserva il diritto di annullare, sospendere e/o modificare in tutto o in parte la Competizione o qualunque sua parte nel caso in cui frodi, problemi tecnici o altri fattori ne pregiudichino l'integrità o il regolare svolgimento, compresa la sicurezza dei Giocatori o la correttezza della Competizione, secondo quanto stabilito da EA a propria esclusiva discrezione. EA si riserva il diritto di squalificare qualsiasi

Giocatore o Squadra in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, incluse, a titolo esemplificativo e non esaustivo, eventuali condotte volte a intralciare lo svolgimento della Competizione o condotte che non rispettino il presente Regolamento ufficiale. Qualsiasi tentativo di compromettere deliberatamente il corretto svolgimento della Competizione potrebbe costituire un illecito civile e penale e EA si riserva il diritto di richiedere il risarcimento dei danni nonché esperire altri rimedi (compreso il rimborso delle spese legali) all'autore di tale illecito nella misura massima consentita dalla legge.

Partecipando alla Competizione, i Giocatori accettano di essere vincolati dal presente Regolamento ufficiale e dalle decisioni di EA, degli ufficiali e degli amministratori della Competizione.

## 2.5. PROVA DELLA RESIDENZA

Ai Giocatori potrebbe essere chiesto di dimostrare di essere residenti in uno dei Paesi/delle regioni ammissibili per partecipare alla Competizione. L'adeguatezza dei dimostrativi o documenti presentati sarà stabilita da EA (o dai suoi agenti) a sua esclusiva discrezione. L'elenco dei Paesi/delle regioni ammissibili è disponibile nell'Appendice B.

Ai Giocatori invitati a partecipare a un Evento live potrebbe essere richiesto di firmare e consegnare una Dichiarazione di idoneità a viaggiare, e sono tenuti ad attestare il Paese/la regione in cui hanno la residenza tramite un documento di identità provvisto di foto emesso da un'autorità pubblica, come la patente di guida, la carta d'identità o il permesso di lavoro, in cui siano indicati il nome e l'indirizzo di residenza in un Paese/una regione ammissibile.

Nel caso in cui non abbiano a disposizione un documento di identità ufficiale, i Giocatori minorenni nel proprio territorio di residenza potranno fornire un documento di identificazione scolastico accompagnato dal documento di identità ufficiale di un genitore o tutore legale.

Ai Giocatori potrebbe essere richiesto anche di presentare una fattura recente di una società di servizi (energia elettrica, telefono o servizi via cavo) in cui siano indicati il nome e l'indirizzo in un Paese ammissibile.

## 2.6. DIPENDENTI E CONFLITTO DI INTERESSI

Non possono partecipare alla Competizione i dipendenti di EA e delle sue affiliate, controllate, dei rappresentanti, delle agenzie di pubblicità, propaganda e promozione, dei fornitori, di Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, nonché gli ex dipendenti di EA, che hanno partecipato allo sviluppo del Gioco e i familiari diretti e le persone appartenenti allo stesso nucleo familiare di tali dipendenti.

## 2.7. DATI DI ISCRIZIONE E CLASSIFICA

Nell'ambito della procedura di iscrizione, ai Giocatori sarà richiesto di fornire informazioni facoltative, come la Squadra di rappresentanza e il Paese di rappresentanza scelto. Tali informazioni potrebbero essere utilizzate in qualsiasi classifica creata nel contesto della Competizione. La classifica sarà pubblicata all'indirizzo [fifa.gg](http://fifa.gg) e sarà aggiornata regolarmente con i totali dei punti, in base a quanto stabilito da EA a propria esclusiva discrezione.

## 2.8. RAPPRESENTANZA DI UN'ORGANIZZAZIONE NEGLI EVENTI LIVE

I Giocatori e le Squadre possono rappresentare un'organizzazione nella Competizione.

Prima della Data di blocco delle rose di un evento, il Capitano della Squadra o il manager deve fornire le seguenti informazioni inviando un'e-mail a [eaifaleagueops@ea.com](mailto:eaifaleagueops@ea.com):

- nome dell'organizzazione, club o squadra rappresentata dal/i Giocatore/i e autorizzazione all'utilizzo;
- logo dell'organizzazione e autorizzazione all'utilizzo;
- informazioni di contatto del funzionario o rappresentante dell'organizzazione.
- nome della Squadra;
- nome reale del Giocatore e nome visualizzato;
- foto del/i Giocatore/i e autorizzazione all'utilizzo.

EA informerà le Squadre e i Giocatori qualificati di eventuali scadenze previste e informazioni richieste. Tali informazioni potrebbero essere inserite nella trasmissione e nella copertura web dell'evento.

### 3. IDONEITÀ E COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

#### 3.1. ROSE E BLOCCO DELLE ROSE

Una Squadra deve essere composta da due (2) Giocatori. L'approvazione della rosa proposta da ciascuna Squadra spetta a EA, la quale può rifiutare le rose che non siano conformi al Regolamento ufficiale.

I Giocatori devono iscriversi ad ogni Torneo online o Evento live con una Squadra. Per uno stesso evento, i Giocatori possono far parte solamente di una (1) Squadra iscritta. Per entrare in un'altra Squadra per un evento, un Giocatore deve prima uscire o essere espulso dalla Squadra con cui è attualmente iscritto all'evento.

Se una Squadra si è qualificata direttamente per la Fase a gruppi di un evento o ha vinto un premio di viaggio al girone aperto dell'evento, la Squadra deve mantenere entrambi i Giocatori della rosa dell'evento di qualifica per mantenere il proprio posto riservato nell'Evento live.

I giocatori possono uscire da una Squadra volontariamente o possono essere espulsi dal Capitano della Squadra.

#### 3.2. CAPITANO DELLA SQUADRA

Il Giocatore che riceve l'invito a partecipare al torneo online e crea la Squadra sul Sito di iscrizione durante la procedura di iscrizione sarà considerato il Capitano della Squadra. Il Capitano della Squadra è responsabile di gestire la rosa ufficiale della propria Squadra sul Sito di iscrizione, invitare nuovi giocatori affinché diventino Concorrenti nella Squadra e iscrivere la Squadra a ogni Torneo online o Major.

#### 3.3. NOME DELLA SQUADRA

Durante la procedura di iscrizione, il Capitano della Squadra deve indicare il nome ufficiale della Squadra. Il nome deve essere diverso dal nome delle altre Squadre, è subordinato all'approvazione di EA e deve rispettare i requisiti indicati nell'Appendice A8.

Alle Squadre con un nome identico o simile al nome di un'azienda o organizzazione potrebbe essere richiesto di dimostrare di essere rappresentanti autorizzati di tale azienda o organizzazione.

#### 3.4. IDONEITÀ DELLA SQUADRA

Qualora un giocatore di una squadra venga ritenuto non idoneo prima della Data di blocco delle rose di un evento a cui è iscritta la squadra, la squadra dovrà sostituire il giocatore non idoneo con un giocatore idoneo.

Qualora un giocatore di una squadra venga ritenuto non idoneo dopo la Data di blocco delle rose di un evento a cui è iscritta la squadra, la squadra potrà sostituire il giocatore non idoneo con un giocatore idoneo, ferma restando l'approvazione degli amministratori della FIFA Global Series.

Qualora un giocatore di una squadra venga ritenuto non idoneo dopo l'inizio dell'evento, la squadra sarà espulsa dall'evento e perderà a tavolino tutte le partite.

Per gli Eventi live potrebbero essere previsti requisiti di idoneità aggiuntivi. Per maggiori informazioni si rimanda ai regolamenti specifici degli eventi.

### 3.5 DIRITTO AI PREMI

Qualsiasi premio vinto in una competizione a squadre di EA sarà diviso equamente tra i due giocatori della rosa della squadra vincitrice, salvo diversamente richiesto via-email da entrambi i giocatori all'indirizzo [eaifaleagueops@ea.com](mailto:eaifaleagueops@ea.com).

## 4. STRUTTURA DELLA COMPETIZIONE

La Competizione comprenderà vari tornei, che si svolgeranno online e offline.

- 4.1 FUT Division Rivals
- 4.2 Online Regional Qualifiers
- 4.3 Global Series Open
- 4.4 Team of the Year Cup
- 4.5 Team of the Season Cup
- 4.6 Partner League Events
- 4.7 Global Series Playoff

EA si riserva il diritto di annullare o riprogrammare gli Eventi live e di modificare la struttura del torneo degli Eventi live qualora, a sua totale discrezione, tali modifiche siano necessarie per motivi come, a titolo esemplificativo e non esaustivo, salute e sicurezza, integrità della competizione e ambiente giusto e rispettoso per tutti i Giocatori. EA si riserva inoltre il diritto di apportare le modifiche che ritiene necessarie al fine di ottemperare al diritto applicabile e ai requisiti in materia di salute pubblica.

### 4.1 FUT Division Rivals

I giocatori che si sono iscritti su <https://futchampions.com> nel periodo di iscrizione indicato all'articolo 2.1 avranno a disposizione alcune opportunità nella modalità di gioco Division Rivals. Queste opportunità includono:

- qualifica per le Online Regional Qualifiers,
- qualifica per la Global Series Open,
- iscrizione anticipata per la Team of the Season Cup.

Tali opportunità saranno concesse ai Giocatori sulla base del loro piazzamento alla fine della stagione rispetto al piazzamento di altri giocatori nella regione corrispondente al proprio Paese di rappresentanza (come da Appendice B).

#### 4.2 Online Regional Qualifiers

Per ogni regione si terranno quattro qualificazioni regionali online con incontri 1vs1. È previsto un numero massimo di giocatori per regione che potranno qualificarsi per gareggiare:

- Europa orientale - 256
- Europa occidentale - 256
- America Latina meridionale - 256
- America Latina settentrionale - 128
- Medio Oriente - 128
- Nord America - 128
- Africa - 32
- Asia settentrionale - 32
- Asia meridionale - 32
- Oceania - 32

In ogni qualificazione regionale online si userà il punteggio abilità in FUT Division Rivals del giocatore alla fine della stagione per determinare l'idoneità. Si qualificheranno solo i giocatori idonei migliori di ogni regione. I giocatori otterranno Punti della Global Series sulla base del piazzamento finale in ogni torneo. I giocatori con il maggior numero di Punti della Global Series (cfr. articolo 7) di ogni regione otterranno un posto nei Global Series Playoff.

#### 4.3. FIFA Global Series Open

La FIFA Global Series Open è una serie di 16 tornei a squadre. In ogni torneo si userà un sistema svizzero e/o a doppia eliminazione per arrivare a una squadra vincitrice di due giocatori, che si qualificheranno per la Team of the Season Cup.

- Buenos Aires Open - 128 Squadre
- Dubai Open - 128 Squadre
- Frankfurt Open - 128 Squadre
- Johannesburg Open - 32 Squadre
- Madrid Open - 128 Squadre
- Mexico City Open - 64 Squadre
- Miami Open - 64 Squadre
- Milan Open - 128 Squadre
- Paris Open - 128 Squadre
- Portland Open - 64 Squadre
- Sao Paulo Open - 128 Squadre
- Singapore Open - 64 Squadre
- Stockholm Open - 128 Squadre
- Sydney Open - 32 Squadre
- Tokyo Open - 32 Squadre

- Washington Open - 64 Squadre

#### 4.3.1 Idoneità per la FIFA Global Series Open

Entrambi i membri di ogni squadra devono effettuare l'iscrizione alla FIFA Global Series prima del 12 novembre 2021. I giocatori riceveranno un invito via e-mail se sono tra i migliori giocatori iscritti della propria regione, secondo l'elenco di cui sopra. Le regioni sono stabilite sulla base del Paese di residenza del giocatore.

Il giocatore il cui invito viene usato per partecipare al torneo sarà considerato il Capitano. La regione del Capitano determinerà in quale torneo gareggeranno i giocatori. Il compagno di squadra deve trovarsi nello stesso continente del Capitano. Gli inviti possono essere usati solo dai giocatori che li hanno ricevuti e non sono trasferibili, neanche tra giocatori che hanno entrambi ricevuto un invito.

#### 4.4 Team of the Year Cup

La Team of the Year Cup sarà una competizione con 32 squadre dove si affronteranno i seguenti giocatori:

- 16 Vincitori della FIFA Global Series Open
- 16 Squadre invitate da EA

Sarà un evento dal vivo senza pubblico né partecipazione pubblica. Le Squadre saranno divise in 4 gruppi che si affronteranno in formato round-robin per arrivare a una fase di eliminazione con 24 giocatori.

#### 4.5 Team of the Season Cup

La Team of the Season Cup sarà una competizione a squadre. Parteciperanno almeno le 16 squadre con il piazzamento migliore nella Team of the Year Cup. Maggiori dettagli saranno annunciati in prossimità dell'evento.

#### 4.6 League Events (Eventi di campionato)

Gli Eventi di campionato comprendono:

- eChampions League, esclusivamente per l'Europa, organizzato da EA in collaborazione con una terza parte;
- eLibertadores, esclusivamente per il Sud America, organizzato da EA in collaborazione con una terza parte;
- numero ancora non determinato di eventi sponsorizzati da Campionati partner con numero variante di partecipanti.

L'idoneità e i dettagli per la partecipazione variano da campionato a campionato. Si invita a consultare il sito del campionato di riferimento per maggiori informazioni. I Giocatori non iscritti possono competere negli eventi di campionato, ma solo i giocatori idonei e iscritti possono ottenere un Posto nei Playoff.

I Giocatori non sono autorizzati a partecipare a più di un Evento di campionato nazionale. I Giocatori devono essere residenti nel Paese in cui si svolge l'Evento di campionato, salvo il caso in cui abbiano sottoscritto un contratto con una squadra endemica di quel campionato.

I Giocatori non accumulano Punti in un Evento di campionato nazionale, bensì gareggeranno per ottenere un posto nei Global Series Playoff ("Posto").

#### 4.7 Global Series Playoff

I Global Series Playoff vedranno scontrarsi 128 giocatori, che saranno i giocatori con il piazzamento migliore di ogni regione e i giocatori migliori di ogni Evento di campionato. Se un giocatore ottiene un Posto nei Global Series Playoff tramite un evento di campionato e ha abbastanza Punti della Global Series nelle classifiche regionali, il posto normalmente assegnato tramite la classifica sarà assegnato al Giocatore idoneo successivo.

Qualora un Giocatore ottenga un posto sia tramite un evento di campionato nazionale sia tramite l'evento eChampions League o eLibertadores, il primo posto ottenuto sarà usato, mentre l'altro sarà assegnato al Giocatore successivo in termini di piazzamento migliore nel campionato.

### 5 PARTECIPAZIONE AGLI EVENTI LIVE

#### 5.1. VIAGGIO PER COMPETERE NEGLI EVENTI LIVE

EA o soggetti terzi potrebbero farsi carico delle spese di viaggio per alcuni Giocatori invitati o qualificati a un Evento in diretta. Nel caso in cui EA si faccia carico delle spese di viaggio di un Giocatore, la scelta di vettori di trasporto, hotel e/o trasferimenti sarà a discrezione esclusiva di EA. EA si riserva il diritto di fornire un viaggio via terra anziché via aerea sulla base della distanza che il Giocatore deve percorrere per raggiungere l'Evento live. Qualora un Giocatore richieda piani di viaggio o di alloggio speciali, come date di viaggio diverse, vettori diversi o città di partenza/arrivo diverse dalla città designata per il torneo, e qualora il costo di tale richiesta superi quello dei piani di viaggio standard del torneo, EA potrà richiedere al Giocatore di coprire la differenza di spesa.

L'ottenimento dei dettagli di viaggio è subordinato all'osservanza del presente Regolamento ufficiale. In caso di squalifica del Giocatore o rinuncia al viaggio per qualsiasi motivo, EA potrà concedere il viaggio e l'alloggio a un altro Giocatore, il quale potrà prendere il posto del Giocatore rinunciatario nella Competizione.

Spese extra per il viaggio, incluse, a titolo non esaustivo: telefonate, spese per fax, costi di navigazione su Internet, trattamenti presso centri benessere/spa e saloni di bellezza, costi di lavanderia, tour/escursioni, acquisti nei negozi di souvenir, commissioni dell'hotel, commissioni per i servizi della compagnia aerea, nonché ogni altra spesa non menzionata nel presente Regolamento ufficiale sono a carico del Giocatore o del proprio genitore/tutore legale. Inoltre al Giocatore potrà essere chiesto di far fronte a tali spese extra tramite il pagamento con carta di credito presso l'hotel. Non è possibile usufruire separatamente di volo e soggiorno in hotel. Spostamenti e soggiorni sono soggetti a disponibilità e limitazioni di vario tipo. I costi derivanti dall'eventuale decisione di prolungare il soggiorno, per esempio le spese aggiuntive di permanenza in hotel, sono a carico del Giocatore o del genitore/tutore legale. Potrebbe essere richiesto un passaporto valido e/o altri documenti di viaggio, che saranno responsabilità di ogni Giocatore. Potrebbero essere applicate ulteriori restrizioni.

#### 5.2. DICHIARAZIONE DI IDONEITÀ E RICHIESTA DI INFORMAZIONI BIOGRAFICHE

I Giocatori devono firmare una Dichiarazione di idoneità a viaggiare e compilare la Richiesta di informazioni biografiche prima di accettare i dettagli di viaggio per gli Eventi live. La Dichiarazione di idoneità a viaggiare sarà inviata ai Giocatori via e-mail all'indirizzo usato per iscriversi alla Competizione. Qualora un Giocatore non compilasse la Dichiarazione di idoneità a viaggiare entro sette (7) giorni di calendario dalla tentata notifica, non firmasse e/o non rispedisse la Dichiarazione di idoneità a viaggiare



entro i termini stabiliti, rifiutasse il viaggio, non fosse idoneo ad accettare il viaggio o non potesse viaggiare nelle date previste per l'Evento live, tale Giocatore perderà il diritto al viaggio e al proprio posto nell'Evento live/nella Competizione.

Qualora il Giocatore fosse minorenne nel proprio territorio di residenza, un genitore o tutore legale dovrà firmare tutti i documenti necessari all'accettazione del viaggio e dovrà accompagnare il Giocatore all'Evento live. In tal caso, il viaggio comprenderà un biglietto aereo aggiuntivo per un (1) genitore o tutore legale. Il Giocatore e il suo genitore/tutore legale devono viaggiare insieme e condividere l'alloggio in hotel.

### 5.3. CONTROLLO DEI REQUISITI DI IDONEITÀ

Per partecipare agli Eventi live, e per quanto permesso nel Paese di residenza del Giocatore, ai potenziali vincitori di premi potrebbe essere richiesto di sottoporsi a un controllo dei requisiti di idoneità e fornire le informazioni necessarie richieste da EA per dimostrare l'idoneità alla ricezione dei premi. EA si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di squalificare i potenziali vincitori sulla base di tale controllo dei requisiti di idoneità qualora determinasse, a propria esclusiva discrezione, che l'attribuzione del premio a tali vincitori potrebbe avere conseguenze negative per EA.

## 6. APPLICAZIONE

Gli Account EA, le classifiche e i dati delle partite potrebbero essere sottoposti a verifica, anche per possibili condotte scorrette e imbrogli. I Giocatori possono essere squalificati immediatamente dalla Competizione e dalle gare legate alla Competizione a discrezione di EA o dei suoi rappresentanti, per qualsiasi motivo, compreso l'inadempimento dell'Accordo con l'utente, della Politica sulla privacy e sui cookie e del presente Regolamento ufficiale, incluso il Codice di condotta di cui all'Appendice A, anche, a titolo non esaustivo, a seguito di:

- utilizzo di strumenti per imbrogliare o violare il sistema, o di applicazioni di soggetti terzi per ottenere "aiuti" durante le partite del Gioco;
- disconnessione intenzionale da Internet durante qualsiasi partita del Gioco;
- collusione con altre squadre o con altri giocatori durante le partite del Gioco;
- scontro selettivo e ripetuto con lo stesso avversario;
- uso a proprio vantaggio di bug presenti nel Gioco (è responsabilità dei giocatori riconoscere ed evitare di usare a proprio vantaggio trucchi illegali);
- atteggiamenti offensivi o turbolenti, incluso l'utilizzo di linguaggio molesto, negativo o scurrile online.

EA si riserva il diritto di squalificare, a propria discrezione, qualsiasi Giocatore o Squadra in qualsiasi momento, per qualsiasi motivo, incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, qualora un Giocatore intralci il processo di ammissione o il corretto svolgimento della Competizione, non rispetti il presente Regolamento ufficiale oppure assuma una condotta antisportiva o turbolenta, riservandosi il diritto di annullare tutte le iscrizioni del Giocatore. La squalifica di un Giocatore potrebbe comportare la squalifica dell'intera Squadra del Giocatore da un evento della Competizione o dall'intera Competizione. Qualsiasi omissione nel far valere quanto sancito da questo Regolamento ufficiale non costituirà rinuncia a far valere tale previsione da parte di EA.

I Giocatori che provano a giocare usando un'identità diversa prima del termine della propria sospensione potrebbero essere sospesi dagli eventi di EA in via definitiva.

## 7. PREMI

### 7.1. ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Per i dettagli sulla distribuzione dei premi previsti per la Competizione, consultare l'Appendice X.

#### 7.1.1 Assegnazione dei premi delle coppe FUT Champions

Per la Team of the Year Cup e la Team of the Season Cup negli incontri 2vs2 sarà usata la seguente struttura per l'assegnazione dei premi. I premi delle coppe FUT Champions saranno divisi equamente tra i due giocatori della rosa della squadra vincitrice, salvo diversamente richiesto via-email da entrambi i giocatori all'indirizzo eafifaleagueops@ea.com.

Piazzamento	Numero di vincitori	Entità del premio per Squadra (tutti gli importi in USD)
1	1	100.000 \$
2	1	70.000 \$
3	1	50.000 \$
4	1	30.000 \$
5 e 6	2	25.000 \$
7 e 8	2	20.000 \$
Da 9 a 12	4	15.000 \$
Da 13 a 16	4	10.000 \$
Da 17 a 24	8	5.000 \$
Da 25 a 32	8	2.500 \$

#### 7.1.2 Assegnazione dei premi delle qualificazioni online

Europa occidentale, Europa orientale, America Latina meridionale

Piazzamento	Numero di vincitori	Entità del premio (tutti gli importi in USD)
1	1	10.000 \$
2	1	5.000 \$
3 e 4	2	2.500 \$

Da 5 a 8	4	1.250 \$
----------	---	----------

America Latina settentrionale, Medio Oriente, Nord America

Piazzamento	Numero di vincitori	Entità del premio (tutti gli importi in USD)
1	1	7.500 \$
2	1	3.500 \$
3 e 4	2	2.000 \$

Africa, Asia settentrionale, Asia meridionale, Oceania

Piazzamento	Numero di vincitori	Entità del premio (tutti gli importi in USD)
1	1	3.500 \$
2	1	2.500 \$
3	2	\$

### 7.1.3 Assegnazione dei premi dei Global Series Playoff

Piazzamento	Numero di vincitori	Entità del premio (tutti gli importi in USD)
Primi 32	32	10.000 \$
33 - 48	16	5.000 \$
49 - 64	16	2.250 \$
65 - 128	64	1.000 \$

### 7.2 Punti della Global Series

Ai Giocatori saranno assegnati i seguenti Punti della Global Series sulla base del loro piazzamento finale nella fase eliminatoria del torneo.

Europa occidentale, Europa orientale, America Latina meridionale, America Latina settentrionale, Medio Oriente, Nord America

Piazzamento	Numero di vincitori	Numero di punti
1	1	250
2	1	200
3 - 4	2	165
5 - 8	4	130
9 - 16	8	100
17 - 32	16	75
33 - 64	32	50

Africa, Asia settentrionale, Asia meridionale, Oceania

Piazzamento	Numero di vincitori	Numero di punti
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5 e 6	2	100
7 e 8	2	75
9 - 12	4	50
13 - 16	4	30

Consultare il Regolamento dell'evento per i dettagli sulla distribuzione dei premi relativi a tale Evento.

### 7.3 TERMINI E CONDIZIONI DEI PREMI

I premi non sono cedibili. Non è possibile sostituire i premi con altri beni e servizi, a meno che EA non ritenga necessario assegnare un premio sostitutivo approssimativamente di egual o maggior valore nel caso in cui quello previsto non fosse disponibile o non fosse consentito dal diritto locale. Per i Giocatori vincitori con residenza in Uruguay, i premi saranno assegnati sotto forma di una o più carte regalo, in sostituzione del premio in denaro. Tutte le tasse federali, statali, provinciali e locali e le tariffe internazionali sono interamente a carico dei vincitori.

Ai potenziali vincitori sarà richiesto di compilare e firmare una Dichiarazione di vincita e Liberatoria di riscossione di un premio entro 90 giorni dal completamento dell'Evento live per ritirare il premio.

Qualora un potenziale vincitore non dovesse firmare e/o riconsegnare la Dichiarazione di vincita e liberatoria, rifiutasse il premio o non fosse idoneo a riceverlo, o il premio sia restituito a causa dell'impossibilità della sua consegna, il suddetto vincitore rinuncerà al premio.

La mancata o tardiva comunicazione delle coordinate bancarie e delle modalità di consegna del premio al soggetto responsabile della distribuzione potrà comportare la decadenza del premio. Qualora il potenziale vincitore sia considerato minorenne nel proprio territorio di residenza, un genitore o tutore legale (secondo quanto previsto dalla legge) dovrà firmare tutti i documenti necessari, previa verifica dell'identità del genitore/tutore legale. L'ottenimento di un premio è subordinato all'osservanza del presente Regolamento ufficiale. Tutti i premi riscossi in conformità al presente Regolamento ufficiale saranno riconosciuti. In caso di squalifica del potenziale vincitore o di decadenza del premio per qualsiasi motivo, EA si riserva il diritto di donare il premio in palio a un'associazione benefica a sua scelta. Ai potenziali vincitori potrà essere richiesto di comunicare un indirizzo di spedizione valido per ricevere il premio. La consegna dei premi può richiedere fino a tre (3) mesi.

Nel caso in cui EA annulli o sospenda la Competizione come previsto dal precedente articolo 2.4, saranno assegnati i premi per tutti gli eventi precedenti all'annullamento o sospensione.

## 8 CONDIZIONI GENERALI

Nulla di quanto sancito dal presente Regolamento ufficiale è da considerarsi idoneo a escludere o limitare i diritti riconosciuti per legge ai Giocatori in qualità di consumatori.

### 8.1. DATI PERSONALI

Partecipando alla Competizione, i Giocatori prendono atto che EA procederà al trattamento dei loro dati personali (inclusi nome, indirizzo, data di nascita, nome dell'Account EA, indirizzo e-mail, nome utente sulla Piattaforma, Paese di residenza) in conformità alla Politica sulla privacy e sui cookie per le finalità elencate nella stessa. Se i dati personali sono stati raccolti dai Giocatori da un soggetto organizzatore o da un soggetto locale incaricato del trattamento, i Giocatori acconsentono al trasferimento dei dati pertinenti da parte del soggetto a EA.

I dati personali saranno usati e trattati come descritto nella Politica sulla privacy e sui cookie, anche per le seguenti finalità:

- organizzazione, svolgimento e monitoraggio della Competizione e assegnazione dei premi, inclusa, per i Giocatori che vincono un premio, la pubblicazione del nome e del Paese di residenza dei Giocatori online o su qualsiasi altro media legato alla Competizione, come descritto sotto; e
- eventuali ulteriori attività di trattamento per cui i Giocatori hanno espresso il proprio consenso e/o accettato come applicabili, come la condivisione di informazioni con determinati operatori e/o amministratori della Competizione, anche per la prenotazione di viaggi e la richiesta di recensioni sulla Competizione, la giocabilità e le funzionalità dei giochi di EA.

I dati personali saranno trattati negli Stati Uniti o in qualunque altro Paese in cui EA, le sue consociate o agenti terzi operano. Partecipando alla Competizione, il Giocatore acconsente al possibile trasferimento dei propri dati personali a destinatari negli Stati Uniti e in altri Paesi che potrebbero offrire un livello di protezione della privacy differente dalle leggi esistenti nel proprio Paese di residenza o di cittadinanza, come spiegato più nel dettaglio nella Politica sulla privacy e sui cookie.

I Giocatori hanno il diritto di accedere, ottenere la cancellazione e correggere i propri dati personali. Per esercitare tali diritti, visitare il Portale sulla privacy di EA, all'indirizzo <https://www.ea.com/it-it/privacy-portal>.

Si noti che EA potrebbe richiedere di effettuare controlli sui Giocatori invitati agli Eventi live. EA potrebbe chiedere il consenso dei Giocatori e richiedere agli stessi di fornire informazioni utili al controllo ove opportuno e necessario.

Il soggetto organizzatore o il soggetto locale incaricato del trattamento per la Competizione, ove applicabile, può essere considerato un titolare del trattamento per i dati personali forniti dai Giocatori. Se tale soggetto è un titolare del trattamento, ai Giocatori sarà messa a disposizione la relativa informativa sulla privacy, in conformità al diritto applicabile. Si invita a fare riferimento a tale informativa per maggiori informazioni sulle modalità di trattamento dei dati personali dei Giocatori e sui diritti dei Giocatori in materia di dati personali.

**Applicazione dell'Accordo con l'utente e della Politica sulla privacy e sui cookie:** La partecipazione del Giocatore alla Competizione è disciplinata anche dell'Accordo con l'utente. In caso di difformità fra il presente Regolamento ufficiale e la Politica sulla privacy e sui cookie e l'Accordo con l'utente, prevarrà la Politica sulla privacy o l'Accordo con l'utente, a seconda dei casi.

## 8.2. RILASCIO E PUBBLICAZIONE DEI DATI DEL GIOCATORE

ELENCO DEI VINCITORI: EA pubblicherà online un elenco dei vincitori dopo la proclamazione di tutti i vincitori due (2) settimane dopo la fine di ogni Evento Live all'indirizzo [futchampions.com](http://futchampions.com). Tale elenco resterà online per tre (3) mesi dalla data di conclusione della Competizione.

8.1.1 Il Giocatore concede a EA il diritto di pubblicare o comunque usare le statistiche e i risultati del Giocatore in relazione alla Competizione per qualsiasi finalità, comprese finalità di marketing e promozionali, senza necessità di ottenere un ulteriore consenso da parte del Giocatore o di corrispondere al Giocatore alcun compenso.

8.1.2 Accettando il premio, il Giocatore concede a EA il diritto di usare i propri dati personali e qualsiasi ulteriore informazione fornita dal Giocatore, per finalità di gestione, marketing e promozione della Competizione, di EA e/o del Gioco, senza necessità per EA di ottenere un ulteriore consenso da parte del Giocatore o di corrispondere al Giocatore alcun compenso, salvo altrimenti indicato di seguito:

- Informazioni di carattere generale: nome e cognome, Paese di residenza, età, nomi utente sulla Piattaforma supportata (ad es. ID PSN, ID Account EA).
- Informazioni sui social media: nome utente Twitter, canale YouTube, account Twitch, nome utente Instagram.
- Foto: eventuali foto fornite dal Giocatore a EA o foto del Giocatore scattate nel luogo dell'Evento live.
- Ulteriori informazioni esclusivamente per la gestione del torneo: taglia della maglietta, regimi alimentari speciali, numero di cellulare.
- Qualsiasi altra informazione biografica fornita dal Giocatore (ad es. giocatori professionisti preferiti di squadre sportive).

8.1.3 I Giocatori prendono atto e accettano che EA potrebbe fornire le informazioni dell'Account EA del Giocatore (nome, ID online, età, Paese, statistiche di gioco e punteggi, e indirizzo e-mail) a FIFA, e che FIFA potrebbe usare le informazioni dell'account per finalità di gestione della Competizione e degli

eventi correlati, inclusa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, l'eventualità di contattare il Giocatore tramite e-mail e/o altri mezzi.

## 8.2 DIRITTO APPLICABILE; LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

8.1.1 Le decisioni di EA concernenti ogni singolo aspetto della Competizione saranno definitive e vincolanti.

8.1.2 Nella misura massima consentita dal diritto locale, la Competizione è disciplinata dalle leggi della California e tutte le controversie dovranno essere risolte negli Stati Uniti.

8.1.3 Nella misura massima consentita dal diritto applicabile, ogni Giocatore accetta di sollevare e manlevare EA e gli agenti di EA da qualsiasi responsabilità o qualsiasi infortunio, perdita, danno, diritto, pretesa o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, l'accettazione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato del viaggio fornito da EA o di eventuali premi vinti.

### 8.1.4 PER I RESIDENTI IN AUSTRIA, GERMANIA E POLONIA

In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nessun elemento di questo Regolamento ufficiale può sortire l'effetto di privare il Giocatore dei diritti di protezione dei consumatori garantiti dalle leggi del proprio Paese di residenza cui non è possibile derogare contrattualmente. Per quanto riguarda il premio e qualsiasi altro prodotto o servizio fornito gratuitamente da EA e dalle sue affiliate, EA sarà ritenuta responsabile solamente in caso di dolo e colpa grave.

In caso di colpa lieve, tuttavia, EA può essere ritenuta responsabile solamente per l'inadempimento di obbligazioni contrattuali essenziali quali, ad esempio, ritardo o impossibilità della prestazione imputabili a EA. La responsabilità in caso di inadempimento di obbligazioni contrattuali essenziali è limitata ai tipici danni contrattuali che fossero prevedibili da EA all'epoca della stipula del contratto sulla base delle circostanze note in quel momento. Le "obbligazioni contrattuali essenziali" sono le obbligazioni il cui adempimento si rivela cruciale per la corretta attuazione di quanto indicato nel contratto e per il raggiungimento delle sue finalità; si tratta, inoltre, degli elementi sui quali gli utenti, in qualità di consumatori finali, possono fare affidamento. Le limitazioni di responsabilità di cui sopra non saranno efficaci in caso di garanzie esplicite fornite da EA, in caso di dolo e lesioni alla vita, all'integrità fisica o alla salute e in presenza di disposizioni legislative inderogabili.

### 8.1.5 PER I RESIDENTI NEL REGNO UNITO E IN FRANCIA

In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nella misura consentita dalla legge applicabile, ogni Giocatore accetta di sollevare e manlevare EA e gli agenti di EA da qualsiasi responsabilità o qualsiasi lesione, perdita, danno, diritto, pretesa o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato dei premi vinti, ad esclusione delle pretese avanzate per morte o lesioni personali derivanti da condotte colpose di EA e, per i residenti nel Regno Unito, delle pretese avanzate per false dichiarazioni rilasciate con consapevolezza o qualsiasi altra responsabilità che per legge non possa essere esclusa.

### 8.1.6 PER I RESIDENTI IN AUSTRALIA

In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nella misura consentita dal diritto applicabile e facendo salvo, senza eccezioni, limitazioni o modifiche, ogni diritto o rimedio a disposizione del Giocatore in quanto consumatore ai sensi delle disposizioni a tutela del consumatore della Australian Consumer Law (Legge australiana sui consumatori), ciascun Giocatore accetta di manlevare e tenere indenne EA e i suoi agenti da ogni responsabilità o lesione, perdita, danno, diritto, pretesa o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato di eventuali premi vinti.

#### 9. DIRITTI DI SFRUTTAMENTO COMMERCIALE

Tutti i diritti di sfruttamento commerciale (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, tutti i diritti di marketing e mediatici) relativi alla Competizione sono esclusivamente in capo a EA.

I Giocatori non potranno in nessun caso vantare o permettere a terzi di vantare alcuna affiliazione commerciale in relazione alla Competizione e/o a EA né utilizzare o permettere a terzi di utilizzare i diritti di proprietà intellettuale di EA senza il previo consenso scritto di EA, il quale sarà concesso o negato a esclusiva discrezione di EA.

I Giocatori o i loro sponsor che volessero intraprendere attività promozionali o commerciali in relazione alla Competizione, anche presso i luoghi del torneo della Competizione, dovranno ottenere il previo consenso scritto di EA, il quale potrà essere concesso o negato a esclusiva discrezione di EA.

La registrazione e la diffusione di immagini o filmati della Competizione per fini commerciali da parte o per conto del Giocatore sono severamente vietate, fatto salvo il caso in cui siano esplicitamente autorizzate da EA.



## APPENDICE A: CODICE DI CONDOTTA

Il presente Codice di condotta si applica a tutti i Giocatori a tutti i livelli della Competizione, salvo indicazione contraria. EA si riserva il diritto di comminare, a propria esclusiva discrezione, penalità, sanzioni o squalifiche nei confronti di qualsiasi Giocatore che non rispetti il presente Codice di condotta.

### A.1 CONDOTTA GENERALE DEL GIOCATORE

I Giocatori sono alcuni dei giocatori migliori e più prestigiosi del mondo e sono quindi ambasciatori della Competizione e oggetto di grandi aspettative da parte di EA, del pubblico e dei media. I Giocatori dovranno comportarsi in modo ragionevole ed osservare una condotta adeguata e rispettosa nei confronti degli spettatori, dei membri della stampa, degli amministratori del torneo e degli altri Giocatori.

I Giocatori sono tenuti ad adottare una condotta che rispetti le regole di decoro, le convenzioni sociali e i principi morali comunemente accettati e a non commettere atti, essere coinvolti in situazioni o pronunciare dichiarazioni che siano causa di discredito, disprezzo, scandalo, ridicolizzazione o denigrazione per il Giocatore, EA, la Competizione o i Giocatori e gli sponsor della Competizione.

Questi requisiti si applicano alle interazioni in diretta, offline e online, sia all'interno che all'esterno della Competizione, anche in relazione alle condotte sui social media e alle attività durante le trasmissioni in diretta, alle condotte pregresse e a quelle tenute durante gli Eventi live. Tutti i Giocatori sono tenuti ad osservare queste norme di sportività e le Regole di condotta di EA, consultabili in ogni momento all'indirizzo <https://terms.ea.com/it>, anche quando non partecipano a eventi autorizzati da EA.

Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:

- violazione di qualsiasi legge, normativa o regola, secondo quanto stabilito da EA a sua esclusiva discrezione;
- usare software o programmi che possano danneggiare, interferire od ostacolare la Competizione o i computer o proprietà di altri soggetti;
- utilizzo di qualsiasi software esterno pensato per garantire al concorrente un vantaggio sleale;
- interferenze o interruzioni alla partecipazione di un altro giocatore alla Competizione;
- atti di molestia, minaccia, prevaricazione, incitamento all'odio, invio ripetuto di messaggi indesiderati, inclusi attacchi personali o dichiarazioni offensive su razza, sesso, orientamento sessuale, religione, discendenza, ecc.;
- uso di un linguaggio volgare o offensivo;
- comportamento abusivo, incluse le molestie e le minacce verbali;
- pubblicare, inviare, caricare o distribuire contenuti, o organizzare/partecipare ad attività, gruppi o organismi, che EA (agendo ragionevolmente e obiettivamente) reputi inappropriati, offensivi, che utilizzano una retorica di odio, violenti, minatori, diffamatori, osceni, sessualmente espliciti, contraffacenti, irrispettosi della privacy altrui, volgari, offensivi, indecenti o illegali;
- sfruttamento di vulnerabilità del gioco, trucchi, funzionalità non documentate, errori di progettazione o bug nella Competizione;
- vendita, acquisto, scambio o altro tipo di trasferimento o offerta di trasferimento di un account EA, di qualsiasi contenuto di EA associato a un account EA, inclusa la valuta virtuale di EA e altri diritti, sia all'interno di un servizio di EA, sia attraverso un sito Internet di terzi, o in riferimento a qualsiasi tipo di transazione al di fuori del gioco, salvo espressamente autorizzato da EA;
- giocare per conto di un altro Giocatore o permettere ad altri di giocare per conto proprio in qualsiasi partita agonistica;
- scommettere, ad esempio sui risultati delle partite della Competizione;

- diffusione di informazioni riservate fornite da EA o dalle sue affiliate;
- accettare o offrire regali, tangenti, premi o compensi per attività legate alla partecipazione alla Competizione (fanno eccezione i Giocatori pagati dagli sponsor in base alle loro prestazioni);
- condotte che causino, direttamente o indirettamente, scandalo, danni alla reputazione o rischi per l'integrità e la reputazione della Competizione o EA;
- qualsiasi altra attività che possa disturbare l'ambiente di gioco professionale, equo e rispettoso della Competizione;
- giocare per conto di un altro Giocatore o permettere ad altri di giocare per conto proprio in qualsiasi partita agonistica;
- promozione, incitamento o partecipazione a qualsiasi attività proibita di cui sopra.

## **A.2 CONDOTTA DURANTE GLI EVENTI LIVE**

I Giocatori devono osservare una condotta adeguata e rispettosa, a esclusiva discrezione di EA, nei confronti degli altri Giocatori, degli arbitri, degli ufficiali di gara, del personale dell'evento e degli amministratori del torneo. Non saranno tollerati comportamenti intimidatori o inappropriati nei confronti degli arbitri e degli altri Giocatori. Le conseguenze e le sanzioni saranno stabilite a discrezione esclusiva degli Ufficiali di gara o di EA. I Giocatori devono seguire in ogni momento le istruzioni degli Ufficiali di gara o di EA.

Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:

- uso di un linguaggio volgare o offensivo;
- comportamento abusivo, incluse le molestie e le minacce verbali;
- gli abusi fisici, le liti o le altre azioni intimidatorie indirizzate agli altri Giocatori, agli spettatori, agli ufficiali di gara o ad altre persone;
- danneggiare e/o utilizzare in maniera impropria dispositivi, hardware, periferiche di gioco, equipaggiamenti del torneo o strutture/sedi/alloggi;
- condotte volte a interferire con la trasmissione o la produzione della trasmissione o a interrompere le stesse;
- condotte volte a interferire con il gioco, compreso danneggiare intenzionalmente le postazioni di gioco, interrompere l'alimentazione, abbandonare la postazione prima della conclusione della partita, rifiutarsi di giocare e mettere in pausa il gioco per finalità improprie;
- mancata collaborazione nell'ambito delle misure di sicurezza, tra cui i metal detector e le ispezioni di borse o zaini;
- mancata osservanza delle istruzioni impartite dagli sponsor, dagli arbitri e dagli addetti alla sicurezza del torneo;
- giocare con giochi diversi dalla copia del Gioco fornita per il relativo utilizzo nel torneo;
- mancata partecipazione a eventuali cerimonie di premiazione successive al torneo, a eventuali interviste e a tutto l'Evento live o Torneo online, oltre che a eventuali attività promozionali ragionevolmente richieste da EA o da altri sponsor.

## **A.3 POLITICA SULL'USO DI STUPEFACENTI E ALCOLICI DURANTE GLI EVENTI LIVE**

È vietato l'uso di alcolici o stupefacenti nei locali di qualsiasi Evento live da parte dei Giocatori, i quali non possono essere sotto l'effetto di droghe o alcol durante la loro partecipazione.

È vietato fumare, anche con sigarette elettroniche e vaporizzatori, durante tutti gli Eventi live, tranne nelle zone appositamente riservate. Alcune strutture potrebbero vietare il fumo in maniera assoluta.

## **A.4 CODICE DI ABBIGLIAMENTO DURANTE GLI EVENTI LIVE**

I Giocatori devono vestirsi in maniera appropriata alle circostanze (secondo quanto stabilito da EA). I Giocatori non potranno indossare o portare indumenti o oggetti di natura politica o che, secondo EA, possano essere motivo di controversia o avere un impatto negativo su EA, i suoi partner o la Competizione.

I Giocatori non potranno effettuare attività promozionali o marketing di marchi e servizi, in relazione alla Competizione senza il previo consenso scritto di EA.

#### **A.5 POLITICA SULLA COLLUSIONE E SULLE PARTITE TRUCCATE**

È severamente vietato compiere qualsiasi azione o concludere qualsiasi accordo con l'obiettivo di svantaggiare altri Giocatori, la propria Squadra o altre Squadre della Competizione, predeterminare il risultato di una partita, tentare di perdere una partita, compromettere la correttezza della Competizione o limitare l'impegno per vincere una partita.

I Giocatori che secondo EA hanno violato questa regola in qualsiasi fase della Competizione potranno essere squalificati dalla Competizione. Tali Giocatori potranno essere tenuti a rinunciare a qualsiasi compenso e/o premio o a restituire gli stessi e i loro account EA e/o del Gioco potranno essere sospesi.

Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:

- perdere intenzionalmente una partita per qualsiasi motivo e in qualsiasi fase della Competizione;
- giocare al posto di un altro Giocatore, anche utilizzando un account secondario, in qualsiasi fase della Competizione;
- alterare in qualsiasi modo il risultato di una partita;
- "giocare in maniera arrendevole", intendendosi con tale espressione la condotta di un Giocatore o che non adotta le normali azioni necessarie a ottenere un vantaggio su uno o più avversari nel corso di un incontro;
- concordare di ripartire tra due o più Squadre o Giocatori i premi in denaro; e
- consentire all'avversario di segnare più o meno gol del normale.

#### **A.6 SANZIONI**

La violazione del presente Regolamento ufficiale e/o del Codice di condotta può comportare, a discrezione di EA, sanzioni, squalifiche, modifiche dei risultati delle partite, revoca dello stato di vincitore e decadenza dei premi. Tutte le decisioni e i provvedimenti adottati da EA relativamente alla Competizione sono definitivi e vincolanti. EA si riserva il diritto di sanzionare qualsiasi Giocatore a qualsiasi livello della Competizione, in qualunque momento e per qualsiasi motivo. Le sanzioni potranno includere, a titolo non esaustivo, una o più delle seguenti misure:

- avvertimento,
- ultimo avvertimento,
- perdita a tavolino di una singola partita,
- perdita a tavolino di tutte le partite,
- sottrazione di punteggio,
- perdita di benefici (compresi i premi in denaro e le spese di viaggio),
- sospensione dalla Competizione, e/o
- squalifica dalla Competizione e da competizioni future,
- perdita di punti dalla classifica della Competizione,
- squalifica da qualsiasi Evento della Competizione,

- richiamo verbale,
- sottrazione di punti ottenuti in una fase a gruppi,
- perdita a tavolino della partita,
- perdita di qualsiasi quota di iscrizione relativa all'Evento,
- perdita di premi in denaro futuri,
- sospensione temporanea o definitiva dalla Competizione,
- sospensione di uno o più account di gioco per il servizio o i servizi di EA usati dal Concorrente.

EA si riserva inoltre il diritto di annunciare pubblicamente le sanzioni comminate ai Giocatori, i quali con il presente rinunciano al diritto di poter intentare una causa contro EA e le sue affiliate.

#### **A.7 SPONSORIZZAZIONI DEI GIOCATORI**

I Giocatori della Competizione possono allacciare rapporti e collaborare con sponsor promozionali. Sono esclusi tuttavia gli sponsor appartenenti a determinate categorie e settori. Se lo sponsor rientra tra una delle seguenti categorie, il Giocatore non potrà mostrare o promuovere la sponsorizzazione in relazione a EA, i suoi partner o la Competizione.

Fermo restando quanto stabilito nel presente Regolamento ufficiale e il diritto discrezionale di EA di vietare, rigettare, rimuovere, offuscare o oscurare qualsiasi marchio, logo o segno, i Giocatori della Competizione possono mostrare sponsorizzazioni. I Giocatori non possono mostrare o promuovere, in relazione a EA, i suoi partner o la Competizione, prodotti o servizi che offrono o sono associati a:

- gioco d'azzardo o siti di scommesse,
- alcolici, tabacco e/o farmaci da prescrizione,
- armi da fuoco o altre tipologie di armi,
- materiale pornografico o per adulti,
- cibi ad alto contenuto di grassi o di zuccheri,
- prodotti o servizi di concorrenti diretti di EA, dei suoi partner e dei marchi delle sue controllate,
- concorrenti diretti dei partner commerciali ufficiali della Competizione,
- siti o società che vendono, senza esserne autorizzate, codici di licenza dei giochi,
- siti o società che promuovono o vendono crediti FIFA 22.

L'elenco che precede è esemplificativo e non esaustivo. EA si riserva il diritto di aggiungere o rimuovere prodotti o servizi dall'elenco in qualsiasi momento e senza darne comunicazione.

#### **A.8 NOMI DEI GIOCATORI**

I Giocatori dovranno scegliere un nome univoco di identificazione personale per l'Event o gli Eventi live. Questo nome può coincidere con il loro ID PSN o gamertag XBL, ma non necessariamente. Il nome deve essere diverso da quello degli altri Giocatori e non deve essere giudicato volgare da EA e dalle sue affiliate. I nomi non devono violare i diritti di proprietà intellettuale di terzi, la legge, l'Accordo con l'utente di EA o il diritto di terzi alla privacy o all'immagine.

## APPENDICE B: PAESI/TERRITORI IDONEI

Per poter partecipare alla Competizione, i Concorrenti devono risiedere legalmente in uno dei seguenti Paesi. I Paesi sono divisi per regione delle qualificazioni regionali online e sono elencati con il torneo in cui rientrerebbero per la Global Series Open.

### B.1 Paesi/territori ammissibili e regioni corrispondenti

Paese	2vs2 (Open)	1vs1 (Qualifier)
Argentina	Buenos Aires	America Latina meridionale
Australia	Sydney	Oceania
Austria	Milano	Europa orientale
Belgio	Francoforte	Europa occidentale
Bolivia	Buenos Aires	America Latina meridionale
Bosnia ed Erzegovina	Francoforte	Europa orientale
Brasile	San Paolo	America Latina meridionale
Bulgaria	Francoforte	Europa orientale
Canada	Cfr tabella B2	Nord America
Cile	Buenos Aires	America Latina meridionale
Colombia	Miami	America Latina settentrionale
Costa Rica	Miami	America Latina settentrionale
Croazia	Milano	Europa orientale
Cipro	Milano	Europa orientale
Repubblica Ceca	Francoforte	Europa orientale

Danimarca	Stoccolma	Europa orientale
Repubblica Dominicana	Miami	America Latina settentrionale
Ecuador	Miami	America Latina settentrionale
Egitto	Milano	Africa
El Salvador	Miami	America Latina settentrionale
Estonia	Stoccolma	Europa orientale
Finlandia	Stoccolma	Europa orientale
Francia	Parigi	Europa occidentale
Georgia	Dubai	Medio Oriente
Germania	Francoforte	Europa orientale
Ghana	Johannesburg	Africa
Grecia	Milano	Europa orientale
Honduras	Miami	America Latina settentrionale
Hong Kong, regione amministrativa speciale della Repubblica Popolare Cinese	Tokyo	Asia settentrionale
Ungheria	Milano	Europa orientale
Islanda	Stoccolma	Europa occidentale
India	Singapore	Asia meridionale
Indonesia	Singapore	Asia meridionale
Irlanda	Parigi	Europa occidentale

Israele	Francoforte	Europa orientale
Italia	Milano	Europa orientale
Giappone	Tokyo	Asia settentrionale
Kazakistan	Dubai	Medio Oriente
Kenya	Johannesburg	Africa
Kuwait	Dubai	Medio Oriente
Lettonia	Stoccolma	Europa orientale
Libano	Dubai	Medio Oriente
Lussemburgo	Francoforte	Europa occidentale
Macao	Tokyo	Asia settentrionale
Malesia	Singapore	Asia meridionale
Malta	Francoforte	Europa orientale
Messico	Città del Messico	America Latina settentrionale
Nigeria	Johannesburg	Africa
Mongolia	Tokyo	Asia settentrionale
Paesi Bassi	Francoforte	Europa occidentale
Antille olandesi	Miami	America Latina settentrionale
Nuova Zelanda	Sydney	Oceania
Norvegia	Stoccolma	Europa orientale
Panama	Miami	America Latina settentrionale
Paraguay	Buenos Aires	America Latina meridionale
Perù	Buenos Aires	America Latina meridionale
Filippine	Singapore	Asia

		meridionale
Polonia	Stoccolma	Europa orientale
Portogallo	Madrid	Europa occidentale
Porto Rico	Miami	America Latina settentrionale
Qatar	Dubai	Medio Oriente
Romania	Francoforte	Europa orientale
Federazione russa	Stoccolma	Europa orientale
Arabia Saudita	Dubai	Medio Oriente
Serbia	Francoforte	Europa orientale
Singapore	Singapore	Asia meridionale
Slovacchia	Milano	Europa orientale
Sudafrica	Johannesburg	Africa
Corea del Sud	Tokyo	Asia settentrionale
Spagna	Madrid	Europa occidentale
Svezia	Stoccolma	Europa orientale
Svizzera	Milano	Europa orientale
Taiwan	Tokyo	Asia settentrionale
Thailandia	Singapore	Asia meridionale
Trinidad e Tobago	Miami	America Latina settentrionale
Turchia	Milano	Europa orientale
Ucraina	Stoccolma	Europa orientale
Emirati Arabi Uniti	Dubai	Medio Oriente



Regno Unito	Parigi	Europa occidentale
United States	Cfr tabella B2	Nord America
Uruguay	Buenos Aires	America Latina meridionale
Venezuela	Miami	America Latina settentrionale
Vietnam	Singapore	Asia meridionale

## B.2 Stati e province del Nord America per la Global Series Open

Provincia/Stato	2vs2 (Open)	1vs1 (Qualifier)
Alaska	Portland	Nord America
Alberta	Portland	Nord America
Arizona	Portland	Nord America
Arkansas	Washington	Nord America
British Columbia	Portland	Nord America
California	Portland	Nord America
Colorado	Portland	Nord America
Connecticut	Washington	Nord America
Delaware	Washington	Nord America
Florida	Washington	Nord America
Georgia	Washington	Nord America
Hawaii	Portland	Nord America
Idaho	Portland	Nord America
Illinois	Washington	Nord America
Indiana	Washington	Nord America
Iowa	Washington	Nord America
Kansas	Washington	Nord America
Kentucky	Washington	Nord America
Louisiana	Washington	Nord America

Maine	Washington	Nord America
Manitoba	Portland	Nord America
Maryland	Washington	Nord America
Massachusetts	Washington	Nord America
Michigan	Washington	Nord America
Minnesota	Washington	Nord America
Mississippi	Washington	Nord America
Missouri	Washington	Nord America
Montana	Portland	Nord America
Nebraska	Washington	Nord America
Nevada	Portland	Nord America
New Brunswick	Washington	Nord America
New Hampshire	Washington	Nord America
New Jersey	Washington	Nord America
New Mexico	Portland	Nord America
New York	Washington	Nord America
Newfoundland	Washington	Nord America
North Carolina	Washington	Nord America
North Dakota	Portland	Nord America
Northwest Territories	Portland	Nord America
Nova Scotia	Washington	Nord America
Nunavut	Portland	Nord America
Ohio	Washington	Nord America
Oklahoma	Washington	Nord America
Ontario	Washington	Nord America
Oregon	Portland	Nord America
Pennsylvania	Washington	Nord America
Prince Edward Island	Washington	Nord America
Quebec	Washington	Nord America
Rhode Island	Washington	Nord America

Saskatchewan	Portland	Nord America
South Carolina	Washington	Nord America
South Dakota	Portland	Nord America
Tennessee	Washington	Nord America
Texas	Washington	Nord America
Utah	Portland	Nord America
Vermont	Washington	Nord America
Virginia	Washington	Nord America
Washington	Portland	Nord America
West Virginia	Washington	Nord America
Wisconsin	Washington	Nord America
Wyoming	Portland	Nord America
Yukon	Portland	Nord America