

Regras Oficiais da EA SPORTS FIFA 22 Global Series

1. VISÃO GERAL

NENHUMA COMPRA É NECESSÁRIA PARA PARTICIPAR. INDISPONÍVEL ONDE ESTIVER PROIBIDO POR LEI.

A EA SPORTS FIFA 22 GLOBAL SERIES ("Competição") é patrocinada pela Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, EUA, e é regida por estas Regras Oficiais ("Regras Oficiais").

A Competição é uma série de competições de videogame ("eventos") conduzida usando EA SPORTS FIFA 22 ("Jogo") para PlayStation 5 ("plataforma compatível").

Veja a lista de eventos da Competição:

- Global Series Open
- Copa Seleção do Ano
- Copa Seleção da Temporada
- Eliminatórias Regionais da Global Series
- Eventos de Liga
- Mata-mata da Global Series

Outros eventos serão adicionados a estas Regras Oficiais conforme forem anunciados.

Todas as leis e regulações federais, estaduais, provinciais e locais se aplicam.

Qualquer entidade terceirizada que opere outra competição de videogame incorporando o Jogo é a patrocinadora de tal competição e determinará os termos e condições aplicáveis para participação. As competições que não fazem parte da EA SPORTS FIFA 22 Global Series são regidas por termos e condições separados para a participação.

2. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE

2.1. PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Para que a elegibilidade da inscrição na Competição seja considerada, os participantes precisam se inscrever com uma Conta EA válida em <https://futchampions.com> ("site de inscrição") e aceitar as Regras Oficiais e as Regras do Evento dos eventos nos quais desejarem competir ("Regras do Evento").

Os participantes devem se inscrever entre 4 de outubro de 2021 e 31 de dezembro de 2021.

Os torneios online/eventos individuais terão requisitos adicionais.

A Copa Seleção do Ano poderá ter requisitos de inscrição adicionais, incluindo o pagamento de uma taxa de US\$ 50,00 por equipe.

2.2. ELEGIBILIDADE

É necessário atender aos seguintes requisitos de elegibilidade para ser considerado um "participante":

- Ter no mínimo 16 anos.

- Ter a idade mínima exigida para ter uma Conta EA de acesso completo (não de menor de idade) em seu território de residência, atender aos seguintes requisitos de idade mínima no momento da inscrição e aceitar as Regras Oficiais e/ou as Regras do Evento:
 - Gana, Quênia, Nigéria, Federação Russa e Coreia do Sul: no mínimo 18 anos;
 - Japão: no mínimo 17 anos;
 - Todos os outros territórios: no mínimo 16 anos.
- Ter uma Conta EA válida.
- Inscrever uma Conta EA válida para a elegibilidade e aceitar as Regras Oficiais e as Regras do Evento;
- Participantes que não forem maiores de idade em seu território de residência precisarão que um dos pais ou responsáveis analise e aceite estas Regras Oficiais e as Regras do Evento em nome do participante e o acompanhe em todos os eventos ao vivo (conforme o definido na Seção 4).
- Ser residente de um dos países/regiões elegíveis listados no Anexo B.
- Possuir ou ter acesso ao Jogo em uma plataforma compatível e conectá-lo à sua Conta EA válida.
- Concordar com a Política de Privacidade e Cookies da EA, disponível em <https://privacy.ea.com/br> ("Política de Privacidade e Cookies"), e o Contrato do Usuário, disponível em <https://terms.ea.com/br> ("Contrato do Usuário").
- Ter uma ID da PlayStation™Network válida.
- Ter uma conta Battlefy válida (<https://battlefy.com/>) para os torneios online.
- Ter uma conta do Discord válida (<https://discord.com>).
- Ativar a Autenticação de Dois Fatores na sua Conta EA.
- Receber um convite da EA para participar.

2.3. REGRAS DO EVENTO

As Regras do Evento, incluindo requisitos de inscrição, prazos, regras de jogo, prêmios e outros detalhes relacionados a eventos individuais, serão publicadas como parte do processo de inscrição de cada evento individual. Os participantes precisam aceitar as Regras do Evento antes de participar.

2.4. ACEITAÇÃO DAS REGRAS OFICIAIS; ALTERAÇÕES NA COMPETIÇÃO E NAS REGRAS OFICIAIS

Os participantes precisam aceitar as Regras Oficiais e as Regras do Evento no site de inscrição para terem sua participação considerada na Competição e no evento específico.

Estas Regras Oficiais e todas as Regras do Evento podem ser atualizadas pela EA sem aviso prévio, conforme necessário, por motivos que incluem (mas não se limitam a) adicionar esclarecimentos, corrigir erros, obedecer a alterações na legislação aplicável ou tratar de questões que surgirem após a primeira publicação.

A EA reserva-se o direito de cancelar, suspender e/ou modificar toda a Competição, ou parte dela, se alguma fraude, falha técnica ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou o funcionamento adequado da Competição, incluindo a segurança de participantes ou a honestidade da Competição, conforme determinado pela EA, a seu critério exclusivo. A EA reserva-se o direito de desclassificar qualquer participante ou equipe a qualquer momento, por qualquer razão, o que inclui (mas não se limita a) pessoas que interfiram no funcionamento da Competição ou apresentem comportamentos que violem estas Regras Oficiais. Qualquer tentativa, por parte de qualquer pessoa, de comprometer propositalmente o funcionamento legítimo da Competição poderá configurar uma violação da legislação

civil e penal, e a EA reserva-se o direito de buscar indenização e outras compensações (incluindo os honorários advocatícios) dessa pessoa na extensão máxima permitida pela lei.

Ao participar da Competição, os participantes concordam com a obrigação de cumprir estas Regras Oficiais e as decisões da EA, dos oficiais da Competição e dos administradores da Competição.

2.5. COMPROVANTE DE RESIDÊNCIA

Pode ser solicitado que os participantes forneçam um comprovante de residência em um dos países/regiões elegíveis para participar da Competição. A suficiência desse comprovante ou documento será determinada pela EA (ou seu agente), a seu critério exclusivo. A lista de países/regiões elegíveis pode ser encontrada no Anexo B.

Pode ser solicitado que os participantes convidados para o evento ao vivo assinem e devolvam uma Declaração de Elegibilidade para Viajar, além de comprovar seu país/região de residência permanente fornecendo uma identificação emitida pelo governo, como passaporte, carteira de habilitação, carteira de identidade ou visto de trabalho com foto, nome e um endereço físico em um dos países/regiões elegíveis.

Os participantes que ainda não forem maiores de idade em seu território de residência precisam fornecer uma carteira de identificação estudantil caso não possuam um documento de identificação emitido pelo governo, e um de seus pais ou responsáveis também precisa fornecer um documento de identificação emitido pelo governo.

Também pode ser necessário que os participantes apresentem uma fatura recente de uma empresa de serviço (luz, telefone ou TV a cabo) com nome e endereço físico em um país elegível.

2.6. FUNCIONÁRIOS E CONFLITOS DE INTERESSE

Os funcionários da EA e de suas afiliadas, subsidiárias, representantes e agências de publicidade e divulgação, fornecedores, a Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, antigos funcionários da EA que tenham participado do desenvolvimento do Jogo e parentes imediatos ou pessoas que morem na mesma residência que um desses funcionários não são elegíveis para participar da Competição.

2.7. PLACAR DE LÍDERES E DADOS DE INSCRIÇÃO

Como parte do processo de inscrição, será solicitado que os participantes forneçam informações opcionais, como seu time de representação escolhido e país de representação escolhido. As informações serão usadas em todos os dados de placar criados como parte da Competição. O placar de líderes será publicado em fifa.gg e será atualizado regularmente com um total de pontos, conforme determinado pela EA, a seu exclusivo critério.

2.8. REPRESENTAR UMA ORGANIZAÇÃO NO EVENTO AO VIVO

Participantes e equipes podem representar uma organização na Competição.

Antes da data de definição de elenco de um evento, o capitão ou gerente da equipe deve enviar as seguintes informações por e-mail para eaifaleagueops@ea.com:

- Nome da organização, clube ou time que os participantes representarão e autorização de uso;
- Logotipo da organização e autorização para uso;
- Informações de contato do oficial ou representante da organização;

- Nome da equipe;
- Nome verdadeiro e de exibição do participante;
- Foto do(s) participante(s) e autorização para uso.

A EA informará as equipes e participantes qualificados a respeito de quaisquer outros prazos aplicáveis e informações necessárias. Essas informações podem ser incluídas na transmissão e na cobertura pela Web do evento.

3. ELEGIBILIDADE E COMPOSIÇÃO DA EQUIPE

3.1. ELENCO E DEFINIÇÃO DE ELENCO

Uma equipe precisa ter dois (2) participantes. A EA reserva-se o direito de aprovação do elenco selecionado por cada equipe e poderá rejeitar qualquer elenco que não cumprir as Regras Oficiais.

Os participantes precisam estar em uma equipe para poderem se inscrever nos torneios online ou eventos ao vivo. Os participantes não podem estar em mais de uma (1) equipe inscrita para o mesmo evento. Para entrar em uma nova equipe para um evento, o participante deverá, primeiro, sair ou ser removido da equipe em que já estiver inscrito para o evento.

Se uma equipe se classificar diretamente para a Fase de Grupos de um evento ou ganhar um prêmio de viagem para a Chave Aberta do evento, essa equipe precisa manter os dois participantes do elenco do evento classificatório para manter sua vaga reservada no evento ao vivo.

Os participantes poderão sair de uma equipe voluntariamente ou ser removidos pelo capitão da equipe.

3.2. CAPITÃO DA EQUIPE

O participante que receber o convite para participar do torneio online e criar a equipe no site de inscrição durante o processo de inscrição será considerado capitão da equipe. O capitão da equipe é responsável por gerenciar o elenco oficial da equipe no site de inscrição, convidar outras pessoas para se tornarem integrantes da equipe e inscrever a equipe para cada torneio online ou Major.

3.3. NOME DA EQUIPE

Durante o processo de inscrição, o capitão da equipe precisa definir um nome oficial para a equipe. Esse nome precisa ser diferente dos nomes das outras equipes, receber a aprovação da EA e atender aos requisitos do Anexo A8.

Se o nome de uma equipe for igual ou semelhante ao nome de uma empresa ou organização, poderá ser exigido que essa equipe comprove que é uma representante autorizada dessa organização.

3.4. ELEGIBILIDADE DA EQUIPE

Se um integrante de uma equipe for considerado inelegível antes da data de definição de elenco do evento para o qual a equipe se inscreveu, essa equipe deverá substituir essa pessoa por um integrante elegível.

Se um integrante de uma equipe for considerado inelegível após a data de definição de elenco do evento para o qual a equipe se inscreveu, essa equipe receberá permissão para substituir essa pessoa por um integrante elegível, sujeito à aprovação pela administração da FIFA Global Series.

Se um integrante de uma equipe for considerado inelegível após o começo do evento, a equipe será removida do evento e abdicará de todas as partidas desse evento.

Os eventos ao vivo podem incluir outros requisitos de elegibilidade. Confira as regras específicas de cada evento para obter mais informações.

3.5 DIREITO AO PRÊMIO

Qualquer prêmio conquistado em uma competição de equipes da EA será dividido igualmente entre as duas pessoas do elenco da equipe vencedora, a menos que algo diferente seja solicitado por e-mail por essas duas pessoas para eafifaleagueops@ea.com.

4. ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO

A Competição terá vários torneios que acontecerão online e offline.

- 4.1 Division Rivals do FUT
- 4.2 Eliminatórias Regionais Online
- 4.3 Global Series Open
- 4.4 Copa Seleção do Ano
- 4.5 Copa Seleção da Temporada
- 4.6 Eventos de Ligas Parceiras
- 4.7 Mata-mata da Global Series

A EA reserva-se o direito de cancelar ou remarcar os eventos ao vivo, bem como modificar a estrutura dos torneios dos eventos ao vivo se, a seu critério exclusivo, acreditar que essas alterações são necessárias por motivos que incluem (mas não se limitam a) saúde e segurança, integridade competitiva e manutenção de um ambiente justo e respeitoso para todos os participantes. A EA também reserva-se o direito de realizar tais alterações se considerá-las necessárias para cumprir com a legislação vigente e com condições relativas à saúde pública.

4.1 Division Rivals do FUT

Participantes que se inscreveram em <https://futchampions.com> durante a janela de inscrição descrita na Seção 2.1 will terão oportunidades disponíveis no modo de jogo Division Rivals. Essas oportunidades incluem:

- Classificação para jogar as Eliminatórias Regionais Online
- Classificação para jogar o Global Series Open
- Prioridade de inscrição para a Copa Seleção da Temporada

As oportunidades serão concedidas aos participantes dependendo da sua classificação no final da temporada em comparação com outros participantes da região correspondente ao seu país de representação (conforme indicado no Anexo B).

4.2 Eliminatórias Regionais Online

Haverá quatro Eliminatórias Regionais Online para cada região, com partidas 1x1. O número máximo de pessoas de cada região que se classificarão para competir é:

- Leste da Europa - 256
- Oeste da Europa - 256
- Sul da América Latina - 256
- Norte da América Latina - 128
- Oriente Médio - 128
- América do Norte - 128
- África - 32
- Norte da Ásia - 32
- Sul da Ásia - 32
- Oceania - 32

Cada Eliminatória Regional Online usará a Classificação de Habilidade do participante no Division Rivals do FUT no final da temporada para determinar sua elegibilidade. Somente os melhores participantes elegíveis de cada região se classificarão. Os participantes ganharão Pontos da Global Series com base na sua classificação final em cada torneio. Os participantes que tiverem o maior número de Pontos da Global Series (veja a Seção 7) em cada região ganharão uma vaga no Mata-mata da Global Series.

4.3. FIFA Global Series Open

O FIFA Global Series Open é uma coleção de 16 torneios de equipes. Cada torneio usará o sistema suíço e/ou uma chave de dupla eliminação para chegar à equipe de duas pessoas vencedora que se classificará para a Copa Seleção da Temporada.

- Open de Buenos Aires - 128 equipes
- Open de Dubai - 128 equipes
- Open de Frankfurt - 128 equipes
- Open de Joanesburgo - 32 equipes
- Open de Madri - 128 equipes
- Open da Cidade do México - 64 equipes
- Open de Miami - 64 equipes
- Open de Milão - 128 equipes
- Open de Paris - 128 equipes
- Open de Portland - 64 equipes
- Open de São Paulo - 128 equipes
- Open de Singapura - 64 equipes
- Open de Estocolmo - 128 equipes
- Open de Sydney - 32 equipes
- Open de Tóquio - 32 equipes
- Open de Washington - 64 equipes

4.3.1 Elegibilidade para o FIFA Global Series Open

Os dois integrantes de cada equipe precisam estar inscritos na FIFA Global Series antes de 12 de novembro de 2021. Os participantes receberão um convite por e-mail se estiverem entre os inscritos de melhor classificação na região conforme listado acima. As regiões são baseadas no País de Residência dos participantes.

O participante cujo convite for usado para entrar no torneio será considerado o capitão da equipe. A região do capitão determinará de qual torneio a equipe participará. Os colegas de equipe precisam estar no mesmo continente dos respectivos capitães. Os convites somente podem ser usados pela própria pessoa e são intransferíveis, mesmo que as duas pessoas da equipe tenham recebido um convite.

4.4 Copa Seleção do Ano

A Copa Seleção do Ano será uma competição de 32 equipes com os seguintes participantes:

- 16 vencedores do FIFA Global Series Open
- 16 equipes convidadas pela EA

Este será um evento presencial, sem participação do público ou espectadores. As equipes serão divididas em 4 grupos para uma competição de todos contra todos que classificará 24 participantes para uma chave de eliminação.

4.5 Copa Seleção da Temporada

A Copa Seleção da Temporada será uma competição de equipes. Participarão dela, no mínimo, as 16 equipes com as melhores posições na Copa Seleção do Ano. Mais detalhes serão divulgados perto da data da competição.

4.6 Eventos de Liga

Os "Eventos de Liga" incluem:

- eChampions League, exclusiva para a Europa, operada pela EA em colaboração com um terceiro
- eLibertadores, exclusiva para a América do Sul, operada pela EA em colaboração com um terceiro
- O número de eventos patrocinados por Ligas Parceiras ainda será confirmado, com número variável de participantes

A elegibilidade e os detalhes dependem de cada liga. Consulte os sites de cada liga para obter mais informações. Participantes não inscritos podem competir em Eventos de Liga, mas apenas participantes elegíveis e inscritos conquistarão uma Vaga no Mata-mata.

Os participantes não podem competir em mais de um Evento de Liga nacional. Os participantes precisam ser residentes do país onde o Evento de Liga é jogado, exceto se tiverem assinado um contrato com um time pertencente a essa liga.

Os participantes não ganharão Pontos em um Evento de Liga nacional. Em vez disso, jogarão para conquistar uma vaga no Mata-mata da Global Series (uma "Vaga")

4.7 Mata-mata da Global Series

O Mata-mata da Global Series contará com 128 participantes, incluindo os melhores de cada Classificação Regional e os melhores de cada Evento de Liga. Se uma pessoa ganhar uma Vaga no Mata-mata da Global Series por meio de um Evento de Liga e tiver Pontos da Global Series suficientes nas Classificações Regionais, a vaga normalmente concedida por meio das Classificações passará para o próximo participante elegível.

Se um participante ganhar uma vaga tanto por meio de um Evento de Liga nacional como por meio da eChampions League ou da eLibertadores, a primeira vaga conquistada será usada, e a outra passará para o participante que tiver a melhor classificação seguinte na liga.

5. PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS AO VIVO

5.1 VIAGEM PARA COMPETIR EM EVENTOS AO VIVO

A EA ou terceiros poderão oferecer acomodações para alguns participantes convidados ou classificados para um evento ao vivo por conta da EA ou desses terceiros. Para os participantes cujas despesas de viagem serão pagas pela EA, a seleção de empresas de transporte, hotéis e/ou transportes relacionados ficará a critério exclusivo da EA. A EA reserva-se o direito de oferecer transporte terrestre em vez de passagens aéreas com base na distância de deslocamento entre o local do participante e o evento ao vivo. Se um participante solicitar planos especiais de viagem ou acomodações, como datas de viagem diferentes, companhias diferentes ou diferentes cidades de chegada/partida que não as designadas para o torneio, e caso o custo dessas solicitações especiais ultrapassem os custos dos planos de viagem padrão do torneio, a EA poderá solicitar que o participante arque com a diferença dos custos.

O recebimento da viagem e das acomodações depende da conformidade com estas Regras Oficiais. Se um participante for desclassificado ou perder o direito à viagem por qualquer motivo, a EA poderá conceder a viagem e as acomodações a outro participante, que poderá assumir o lugar da pessoa desclassificada na Competição.

Custos adicionais da viagem, incluindo (mas não limitados a): telefonemas, cobrança de fac-símiles, cobrança de Internet, serviços de salão de beleza/spa, lavanderia, passeios/excursões, compras em lojas de souvenir, taxas de processamento do hotel, taxas de serviço aéreo e qualquer outra despesa não mencionada nestas Regras Oficiais são de responsabilidade exclusiva do participante ou de seu pai/mãe/responsável, e poderá ser solicitado que o participante se responsabilize por qualquer custo adicional fornecendo um cartão de crédito ao hotel em que estiver hospedado. O hotel e as passagens aéreas não podem ser usados separadamente. A viagem e as acomodações estão sujeitas à disponibilidade, podendo haver restrições. Quaisquer custos adicionais associados a uma estadia prolongada são de responsabilidade exclusiva do participante e de seu pai, mãe ou responsável. Pode ser necessário apresentar um passaporte válido e/ou outro documento de viagem, que será de responsabilidade de cada participante. Podem existir restrições adicionais.

5.2. DECLARAÇÃO DE ELEGIBILIDADE E SOLICITAÇÃO DE INFORMAÇÕES BIOGRÁFICAS

Os participantes precisam assinar uma Declaração de Elegibilidade para Viajar e completar a Solicitação de Informações Biográficas antes de aceitar a viagem e as acomodações para o(s) evento(s) ao vivo. A Declaração de Elegibilidade para Viajar será enviada por e-mail aos participantes pelo endereço de e-mail de sua inscrição na Competição. Se um participante não completar a Declaração de Elegibilidade para Viajar até sete (7) dias corridos após uma tentativa de notificação, não assinar e/ou devolver a Declaração de Elegibilidade para Viajar dentro do tempo previsto, recusar a viagem, for inelegível para

aceitar a viagem ou estiver indisponível para viajar nas datas apropriadas do(s) evento(s) ao vivo, o participante perderá seu direito às acomodações de viagem e sua vaga no evento ao vivo/na Competição.

Se um participante for menor de idade em seu território de residência, um dos pais ou responsáveis precisará assinar todos os documentos necessários para aceitar a viagem e acompanhar o participante no(s) evento(s) ao vivo. Nessas situações, as despesas de viagem incluirão uma passagem aérea adicional para um (1) pai/mãe ou responsável. O participante e seu pai/mãe/responsável precisam viajar juntos, com o mesmo itinerário, e compartilhar a acomodação no hotel.

5.3 VERIFICAÇÕES DE ANTECEDENTES

Para participar de um evento ao vivo, e até o limite permitido no país de residência do participante, pode ser solicitado que os possíveis vencedores de prêmios enviem, primeiramente, uma verificação de antecedentes e forneçam as informações necessárias que a EA solicitar para poderem receber os prêmios. A EA reserva-se o direito, a seu critério exclusivo, de desclassificar qualquer possível vencedor com base nessa verificação de antecedentes se a EA determinar, a seu critério exclusivo, que a concessão de um prêmio a esse vencedor poderá refletir negativamente na EA.

6. FISCALIZAÇÃO

As Contas EA, o placar de líderes e os dados de partidas poderão ser auditados, incluindo para verificar comportamentos maliciosos e trapaças. Qualquer participante poderá ser desclassificado imediatamente da Competição e competições relacionadas, a critério da EA ou de seus agentes, por qualquer razão, incluindo o não cumprimento do Contrato do Usuário, da Política de Privacidade e Cookies ou destas Regras Oficiais, incluindo o Código de Conduta do Anexo A, o que inclui, mas não se limita a:

- usar qualquer tipo de código de cheats, hacks ou aplicativos "auxiliares" de terceiros ao participar de partidas do jogo;
- desconectar-se intencionalmente da Internet durante qualquer partida do jogo;
- conspirar com outras equipes/participantes ao disputar partidas do jogo;
- organizar repetidamente partidas contra o mesmo adversário de maneira seletiva;
- tirar vantagem de erros conhecidos do jogo (é responsabilidade dos participantes entender e evitar a exploração ilegal de erros); ou
- comportamentos abusivos ou desrespeitosos, incluindo qualquer tipo de assédio ou uso de linguagem negativa ou obscena online.

A EA, a seu critério exclusivo, reserva-se o direito de desclassificar qualquer participante ou equipe, a qualquer momento, por qualquer razão, o que inclui (mas não se limita a) interferências no processo de inscrição ou no funcionamento da Competição ou comportamentos que violem estas Regras Oficiais ou envolvam atitudes antidesportivas ou desrespeitosas, podendo anular todas as inscrições associadas a essa pessoa. A desclassificação de um participante poderá resultar na desclassificação de sua equipe inteira de um evento da Competição ou de toda a Competição. A não aplicação por parte da EA de qualquer termo destas Regras Oficiais não constitui renúncia da disposição destas.

Participantes que tentarem jogar usando outra identidade durante o período de suspensão poderão ser permanentemente suspensos de eventos da EA.

7. PRÊMIOS

7.1 PREMIAÇÃO

Confira o Anexo X para saber sobre a distribuição de prêmios da Competição.

7.1.1 Premiação da FUT Champions Cup

A seguinte estrutura de premiação será usada para a Copa Seleção do Ano e a Copa Seleção da Temporada em partidas 2x2. A premiação da FUT Champions Cup será dividida igualmente entre as duas pessoas do elenco da equipe vencedora, a menos que algo diferente seja solicitado por e-mail por essas duas pessoas para ea@ea.com.

Classificação	Número de vencedores	Valor do prêmio por equipe (todos os valores estão em US\$)
1	1	US\$ 100.000,00
2	1	US\$ 70.000,00
3	1	US\$ 50.000,00
4	1	US\$ 30.000,00
5 a 6	2	US\$ 25.000,00
7 a 8	2	US\$ 20.000,00
9 a 12	4	US\$ 15.000,00
13 a 16	4	US\$ 10.000,00
17 a 24	8	US\$ 5.000,00
25 a 32	8	US\$ 2.500,00

7.1.2 Premiação das Eliminatórias Online

Oeste da Europa, Leste da Europa, Sul da América Latina

Classificação	Número de vencedores	Valor do prêmio (todos os valores estão em US\$)
1	1	US\$ 10.000,00
2	1	US\$ 5.000,00
3 a 4	2	US\$ 2.500,00

5 a 8	4	US\$ 1.250,00
-------	---	---------------

Norte da América Latina, Oriente Médio, América do Norte

Classificação	Número de vencedores	Valor do prêmio (todos os valores estão em US\$)
1	1	US\$ 7.500,00
2	1	US\$ 3.500,00
3 a 4	2	US\$ 2.000,00

África, Norte da Ásia, Sul da Ásia, Oceania

Classificação	Número de vencedores	Valor do prêmio (todos os valores estão em US\$)
1	1	US\$ 3.500,00
2	1	US\$ 2.500,00
3	2	US\$

7.1.3 Premiação do Mata-mata da Global Series

Classificação	Número de vencedores	Valor do prêmio (todos os valores estão em US\$)
32 melhores	32	US\$ 10.000,00
33 - 48	16	US\$ 5.000,00
49 - 64	16	US\$ 2.250,00
65 - 128	64	US\$ 1.000,00

7.2 Pontos da Global Series

Os participantes receberão as seguintes quantidades de Pontos da Global Series com base na sua classificação final na fase de eliminação do torneio.

Oeste da Europa, Leste da Europa, Sul da América Latina, Norte da América Latina, Oriente Médio, América do Norte

Classificação	Número de vencedores	Quantidade de Pontos
1	1	250
2	1	200
3 - 4	2	165
5 - 8	4	130
9 - 16	8	100
17 - 32	16	75
33 - 64	32	50

África, Norte da Ásia, Sul da Ásia, Oceania

Classificação	Número de vencedores	Quantidade de Pontos
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5 - 6	2	100
7 - 8	2	75
9 - 12	4	50
13 - 16	4	30

Confira as Regras do Evento para saber sobre a distribuição de prêmios daquele evento.

7.3 TERMOS E CONDIÇÕES DA PREMIAÇÃO

Os prêmios são intransferíveis. Se um prêmio divulgado estiver indisponível ou não for permitido pela legislação local, não será permitida sua substituição por bens e serviços; no entanto, a EA tem o direito de oferecer um prêmio substituto de valor igual ou superior. Para participantes vencedores com local de residência no Uruguai, os prêmios serão concedidos na forma de vales-presente em vez de dinheiro. Todos os impostos federais, estaduais, provinciais e locais, bem como tarifas internacionais, são de responsabilidade exclusiva do vencedor.

Os possíveis vencedores serão obrigados a preencher e assinar uma Declaração de Vencedor e Autorização em até 90 dias após o fim do evento ao vivo para receber o prêmio. Se um possível

vencedor não assinar e/ou devolver a Declaração e Autorização de Vencedor, recusar o prêmio, for inelegível para aceitar o prêmio, ou se não for possível entregar o prêmio, esse vencedor perderá o direito ao prêmio.

Se as informações bancárias ou o método de entrega não forem comunicados ao fornecedor do prêmio no tempo previsto, o vencedor poderá perder o direito ao prêmio. Se o possível vencedor for considerado menor de idade em seu território de residência, um dos pais ou responsáveis do vencedor (conforme exigido pela lei) ficará encarregado de assinar todos os documentos necessários após verificação de sua identidade. O recebimento do prêmio depende da conformidade com estas Regras Oficiais. Todos os prêmios reivindicados de acordo com estas Regras Oficiais serão concedidos. Se um possível vencedor for desclassificado ou perder o direito ao prêmio por qualquer razão, a EA poderá optar pela doação do prêmio para uma instituição de caridade de sua escolha. Possíveis vencedores poderão ser obrigados a fornecer um endereço de entrega válido para receber o prêmio. Espere até três (3) meses para a entrega dos prêmios.

Caso a EA cancele ou suspenda a Competição em acordo com a Seção 2.4 acima, os prêmios de todos os eventos serão concedidos antes do cancelamento ou da suspensão.

8 TERMOS GERAIS

Nenhuma informação destas Regras Oficiais pode ser utilizada para excluir ou restringir os direitos estatutários de consumidor dos participantes.

8.1 INFORMAÇÕES PESSOAIS

Ao participar da Competição, os participantes reconhecem que a EA processará suas informações pessoais (incluindo nome, endereço, data de nascimento, nome da Conta EA, endereço de e-mail, nome de usuário na plataforma, país de residência) de acordo com a Política de Privacidade e Cookies para os fins nela previstos. Se uma entidade organizadora ou de processamento local coletar informações pessoais dos participantes, estes aceitam que essa entidade transfira as informações relevantes para a EA.

As informações pessoais serão usadas e processadas conforme o descrito na Política de Privacidade e Cookies, incluindo para os seguintes fins:

- Organizar, executar e monitorar a Competição e a entrega dos prêmios, incluindo, para os participantes que ganharem prêmios, a publicação dos nomes e países de residência dos participantes em meios online ou em quaisquer outras mídias relacionadas com a Competição, conforme descrito abaixo; e
- Qualquer atividade de processamento adicional permitida e/ou aceita como aplicável pelos participantes, como compartilhar informações com os operadores e/ou administradores designados da Competição, incluindo reservas de viagem e solicitação de feedback sobre a Competição ou a jogabilidade e recursos de jogos da EA.

As informações pessoais serão processadas nos Estados Unidos ou em qualquer outro país onde a EA e suas subsidiárias ou agentes terceirizados mantenham operações. Ao participar da Competição, os participantes autorizam a transferência de suas informações pessoais para destinatários nos Estados Unidos e em outros países que podem não oferecer o mesmo nível de proteção de privacidade garantido pelas leis do seu país de residência ou cidadania, conforme explicado em mais detalhes na Política de Privacidade e Cookies.

Os participantes têm o direito de acessar, remover e corrigir suas informações pessoais. Os participantes podem solicitar essa ação visitando o Portal de Privacidade, em <https://www.ea.com/pt-br/privacy-portal>.

Podemos solicitar investigações de antecedentes sobre participantes que convidarmos para os eventos ao vivo. Também podemos solicitar o consentimento do participante e que forneça detalhes relacionados a essas investigações, se aplicável e necessário.

A entidade organizadora ou de processamento local da Competição, se aplicável, pode ser considerada como controladora de dados das informações pessoais enviadas por participantes. Se essa entidade for uma controladora de dados, sua política de privacidade será enviada para os participantes, de acordo com a legislação vigente. Confira essa política de privacidade para saber mais sobre como os dados de informações pessoais dos participantes são processados e quais os direitos dos participantes em relação a isso.

Aplicabilidade do Contrato do Usuário e da Política de Privacidade e Cookies: A participação na Competição também é regida pelo Contrato do Usuário. Se houver algum conflito entre estas Regras Oficiais, a Política de Privacidade e Cookies e o Contrato do Usuário, a Política de Privacidade e Cookies ou o Contrato do Usuário da EA, conforme o aplicável, prevalecerão.

8.2 DIVULGAÇÃO E PUBLICAÇÃO DE INFORMAÇÕES DE PARTICIPANTES

LISTA DE VENCEDORES: a EA publicará uma lista de vencedores online, depois que todos os vencedores forem confirmados, duas (2) semanas após o final de cada evento ao vivo em futchampions.com. Essa lista permanecerá disponível por três (3) meses após o final da Competição.

8.1.1 O participante autoriza a EA a publicar e usar suas estatísticas e classificações relacionadas à Competição para quaisquer fins, incluindo marketing e fins promocionais, sem consentimento ou remuneração ao participante.

8.1.2 Ao aceitar o prêmio, o participante autoriza a EA a usar suas informações pessoais, e qualquer outra informação fornecida pelo participante, para a administração, o marketing e a promoção da Competição, da EA e/ou do Jogo, sem solicitar outro consentimento ou remuneração ao participante, salvo nas situações indicadas abaixo:

- Informações básicas: nome completo, país de residência, idade, nome de usuário na plataforma compatível (por exemplo, ID da PlayStation™Network, ID da Conta EA)
- Informações de redes sociais: nome de usuário do Twitter, canal do YouTube, conta da Twitch, nome de usuário do Instagram.
- Fotos: todas as fotos fornecidas pelo participante à EA ou fotos tiradas do participante no local do evento ao vivo.
- Outras informações fornecidas apenas para a administração do torneio: tamanho de camiseta, restrições alimentares, número de telefone celular
- Qualquer outra informação biográfica fornecida pelo participante (por exemplo, atletas favoritos de times profissionais)

8.1.3 Os participantes reconhecem e concordam que a EA poderá fornecer as Informações da Conta EA do participante (nome, ID online, idade, país, estatísticas e pontuação de jogo e endereço de e-mail) à FIFA, que poderá usar as informações da conta para fins de administrar a Competição e eventos relacionados, incluindo, entre outros, o contato com o participante por e-mail e/ou outros meios.

8.2 LEI APLICÁVEL; ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

8.1.1 As decisões da EA serão definitivas e irrevogáveis em todas as questões relacionadas à Competição.

8.1.2 Até o limite permitido pela legislação local, a Competição é regida pelas leis do estado da Califórnia, e todas as reivindicações relacionadas deverão ser resolvidas nos Estados Unidos.

8.1.3 Na medida do permitido pela lei, o participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes desta Competição ou de quaisquer atividades relacionadas a ela, ou o recebimento, aceitação, posse, uso ou uso indevido de qualquer viagem concedida pela EA ou prêmio conquistado.

8.1.4 PARA RESIDENTES DA ÁUSTRIA, ALEMANHA E POLÔNIA

Não obstante o disposto neste documento, nenhum aspecto destas Regras Oficiais terá o efeito de privar um participante dos direitos de proteção ao consumidor garantidos pelas leis de seu local de residência que não puderem ser derogadas por acordo. Em relação ao Prêmio e demais produtos ou serviços fornecidos gratuitamente pela EA e suas afiliadas, a EA só assumirá a responsabilidade por ato doloso e grave negligência.

No entanto, em caso de negligência leve, a EA só será imputável pela violação de obrigações contratuais essenciais, como atraso ou impossibilidade de cumprimento, pelas quais a EA puder ser considerada responsável. A responsabilidade legal em caso de violação de tal obrigação contratual essencial se limita ao dano contratual típico, cuja ocorrência possa ser esperada pela EA na conclusão do contrato devido às circunstâncias conhecidas no momento. As "obrigações contratuais essenciais" são as obrigações cujo cumprimento é essencial para permitir a implementação apropriada do contrato e a realização de seu propósito, e em cuja observação você, como consumidor final, pode confiar. As limitações de responsabilidade anteriores não se aplicam a casos de garantias explícitas dadas pela EA, em casos de má intenção e lesões à vida, ao corpo ou à saúde, nem a casos de regulamentos legais.

8.1.5 PARA RESIDENTES DO REINO UNIDO E DA FRANÇA

Não obstante o disposto neste documento, na medida do permitido pela legislação vigente, cada participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes da Competição ou relacionados a ela, ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prêmio conquistado, exceto no que diz respeito a reivindicações decorrentes de morte ou ferimento resultante de negligência da EA e, para residentes do Reino Unido, no que diz respeito a reivindicações resultantes de fraudes ou demais responsabilidades que não possam ser excluídas pela lei.

8.1.6 PARA RESIDENTES DA AUSTRÁLIA

Não obstante o disposto neste documento, na medida do permitido pela legislação vigente e sujeito a todos os direitos ou recursos aos quais o participante tenha direito de consumidor com provisões de garantia de consumidor pela Lei do Consumidor da Austrália, cada participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano,

direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes desta Competição ou de qualquer atividade relacionada a ela, ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prêmio conquistado.

9. DIREITOS COMERCIAIS

Todos os direitos comerciais (incluindo, sem limitação, todos os direitos de marketing e transmissão) relativos à Competição são de propriedade da EA.

Os participantes não devem se associar à Competição e/ou à EA de nenhum modo comercial, nem usar qualquer direito de propriedade intelectual da EA, nem devem permitir que qualquer terceiro o faça, sem o consentimento prévio por escrito da EA, que pode ser concedido ou negado a critério exclusivo da EA.

Os participantes ou um patrocinador destes que desejarem participar de atividades promocionais e de marketing relacionadas à Competição, incluindo em qualquer local de torneio da Competição, precisarão de consentimento prévio por escrito da EA, que poderá ser concedido ou negado a exclusivo critério da EA.

A gravação e a disseminação de imagens e vídeos da Competição feitos por participantes ou publicados em nome de um participante para fins comerciais são estritamente proibidas, salvo quando autorizado pela EA.

ANEXO A: CÓDIGO DE CONDUTA

Este Código de Conduta aplica-se a todos os participantes da Competição, em todos os níveis da Competição, salvo indicação em contrário. A EA reserva-se o direito de cobrar penalidades, sanções ou desclassificar qualquer participante por violações deste Código de Conduta a seu critério exclusivo.

A.1 COMPORTAMENTO DOS PARTICIPANTES EM TERMOS GERAIS

Os participantes são alguns dos melhores e mais conhecidos jogadores e jogadoras do mundo e, por isso, são considerados embaixadores da Competição e reconhecidos por seu alto padrão pela EA, pelo público e pela mídia. Os participantes devem se comportar de maneira apropriada, mantendo uma atitude adequada e respeitosa para com os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros participantes.

Os participantes devem agir conforme os padrões normalmente aceitos de decência e de convenções sociais e morais, bem como não cometer qualquer ato, se envolver em qualquer situação ou fazer qualquer declaração que cause descrédito, desprezo, escândalo, ridicularização ou desrespeito em relação ao participante, à EA, à Competição ou aos seus participantes e patrocinadores.

Esses requisitos aplicam-se a interações ao vivo, online e offline, dentro e fora da Competição, incluindo atividades e condutas em mídias sociais e transmissões ao vivo, condutas passadas e durante eventos ao vivo. Espera-se que todos os participantes atendam a esses padrões de bom comportamento esportivo e às Regras de Conduta da EA, disponíveis em <https://terms.ea.com/br>, em todos os momentos, inclusive fora dos eventos da EA.

Condutas proibidas incluem, mas não se limitam a:

- Violar qualquer lei, regra ou regulamento, conforme determinado pela EA, a seu critério exclusivo;
- Usar qualquer programa ou software que danifique, interfira ou interrompa a Competição ou o computador e a propriedade de terceiros;
- Usar qualquer software externo criado para conceder uma vantagem indevida ao participante;
- Interferir ou interromper a participação de outro participante na Competição;
- Assediar, ameaçar, praticar bullying, participar em discurso de ódio, enviar mensagens indesejadas repetidamente, incluindo ataques ou declarações pessoais sobre raça, gênero, orientação sexual, religião, cultura etc.;
- Usar linguajar vulgar ou ofensivo;
- Comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças verbais;
- Publicar, postar, carregar ou distribuir conteúdos, bem como organizar/participar de qualquer atividade, grupo ou guilda, que a EA (em julgamento razoável e objetivo) considere impróprios, abusivos e ofensivos ou que configure assédio, profanidade, difamação, ameaça, obscenidade, sexualidade explícita, disseminação do ódio, ofensa, transgressão, invasão de privacidade, vulgaridade, insulto, indecência ou ilegalidade;
- Usar explorações, cheats, funções não documentadas, erros ou bugs de design na Competição;
- Vender, comprar, trocar ou qualquer outra forma de transferir ou oferecer uma Conta EA, qualquer acesso pessoal a serviços da EA ou qualquer conteúdo da EA associado a uma Conta EA, incluindo a Moeda Virtual EA e outros direitos, tanto em um serviço da EA ou em sites de terceiros, ou em conexão com qualquer transação fora do jogo, a menos que seja explicitamente autorizado pela EA;
- Jogar no lugar de outro participante ou permitir que outra pessoa jogue no lugar de um participante em qualquer modo de jogo competitivo;

- Praticar jogos de azar, incluindo apostas sobre o resultado de partidas da Competição;
- Divulgar qualquer informação confidencial fornecida pela EA ou suas afiliadas;
- Aceitar ou dar presentes, subornos, recompensas ou remunerações por serviços prestados relacionados à participação na Competição (exceto participantes com patrocinadores que paguem com base no desempenho);
- Causar ou contribuir para escândalos, danos de reputação ou riscos à integridade e à reputação da Competição ou da EA;
- Participar de qualquer outra atividade que perturbe o ambiente de jogo profissional, justo e respeitoso da Competição;
- Jogar no lugar de outro participante ou permitir que outra pessoa jogue no seu lugar em qualquer modo de jogo competitivo; e
- Promover, incentivar ou participar de qualquer atividade proibida descrita acima.

A.2 CONDUITA NOS EVENTOS AO VIVO

Os participantes precisam manter um nível adequado de respeito, de acordo com o julgamento exclusivo da EA, para com outros participantes, juízes, representantes, equipe do evento e administradores do torneio. Ameaças e outros comportamentos inadequados dirigidos aos árbitros e a outros participantes não serão tolerados. Os incidentes e as punições serão identificados a critério exclusivo dos representantes da Competição ou da EA. Os participantes devem seguir as instruções dos representantes da Competição ou da EA em todos os momentos.

Os exemplos de conduta proibida incluem, mas não se limitam a:

- Usar linguajar vulgar ou ofensivo;
- Comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças verbais;
- Agressões físicas, lutas ou qualquer ação violenta direcionada a qualquer participante, espectador, oficial ou a qualquer pessoa;
- Utilizar de forma abusiva e/ou causar danos em dispositivos de jogo, hardware, periféricos, equipamentos do torneio ou no local do evento;
- Interferir ou interromper a transmissão ou a produção da transmissão;
- Interferir no jogo, incluindo quebrar intencionalmente uma estação de jogo, interromper o fornecimento de energia, deixar uma estação antes do fim da partida, recusar-se a jogar e abusar da função de pausa;
- Não cooperar com os requisitos de segurança, como detectores de metal e revistas de bolsas/sacolas/mochilas;
- Não obedecer às instruções dos patrocinadores, árbitros e seguranças do torneio;
- Jogar qualquer outro jogo que não seja a cópia do Jogo fornecida para uso no torneio; e
- Não estar disponível para cerimônias de premiação após o torneio, entrevistas e toda a duração do evento ao vivo ou torneio online, ou qualquer atividade promocional solicitada pela EA ou outros patrocinadores.

A.3 POLÍTICA DE DROGAS E ÁLCOOL EM EVENTOS AO VIVO

É proibido o uso de álcool e drogas por parte dos participantes no local dos eventos ao vivo. Os participantes não podem estar sob o efeito de drogas ou álcool ao participar dos eventos.

É proibido fumar nos eventos ao vivo, incluindo cigarros eletrônicos, exceto em áreas designadas para tal. Pode ser totalmente proibido fumar em alguns locais.

A.4 NORMA DE VESTUÁRIO DOS EVENTOS AO VIVO

Os participantes devem vestir roupas apropriadas às circunstâncias (conforme determinado pela EA). Os participantes não poderão vestir, carregar ou usar nenhum item de natureza política ou que, na opinião da EA, cause polêmica ou tenha efeito negativo sobre a EA, seus parceiros ou a Competição.

Os participantes não poderão praticar qualquer atividade promocional ou divulgar marcas e serviços relacionados à Competição, a menos que isso tenha sido autorizado por escrito pela EA.

A.5 POLÍTICA DE COLUSÃO E MANIPULAÇÃO DE PARTIDAS

Quaisquer ações ou acordos para causar desvantagem a outro participante, à própria equipe ou a outras equipes da Competição, predefinir o resultado de uma partida, tentar perder uma partida, afetar a realização justa da Competição ou limitar os esforços para vencer uma partida são proibidos.

Qualquer participante que a EA considere como envolvido em violação desta regra, em qualquer fase da Competição, poderá ser removido desta. Esses participantes poderão ser forçados a abdicar ou devolver qualquer remuneração e/ou prêmio e poderão ter suas contas EA e/ou do Jogo suspensas.

Os exemplos de conduta proibida incluem, mas não se limitam a:

- Perder uma partida intencionalmente por qualquer razão, a qualquer momento da Competição;
- Jogar no lugar de outro participante, incluindo o uso de uma conta secundária, a qualquer momento da Competição;
- Qualquer forma de manipulação de partida;
- "Jogo leve", quando o participante não se esforça ao máximo ou não age de maneira razoável e justa para ter vantagem contra seu(s) adversário(s) em uma partida;
- Acordos de divisão do dinheiro do prêmio entre dois ou mais participantes ou equipes; e
- Permitir que um adversário marque um número maior ou menor de gols do que o normal.

A.6 PENALIDADES

Violações destas Regras Oficiais e/ou do Código de Conduta poderão resultar, a critério da EA, em penalidades, desclassificação, alteração de resultados de partidas, perda da condição de vencedor e/ou perda de prêmios. Todas as decisões e vereditos da EA em relação à Competição são finais e irrevogáveis. A EA reserva-se o direito de penalizar qualquer participante da Competição, em qualquer nível, a qualquer momento e sob qualquer justificativa. As penalidades podem incluir, mas não se limitam a, o seguinte:

- Aviso
- Aviso final
- Perda de acesso a partida única
- Abdicação de todas as partidas
- Redução na pontuação de partida
- Perda de prêmios (incluindo os prêmios em dinheiro e os custos pagos de viagem);
- Suspensão da Competição; e/ou
- Desclassificação da Competição e de futuras competições
- Perda de pontos na classificação da Competição
- Desclassificação de qualquer evento da Competição
- Aviso verbal
- Redução de pontos marcados durante uma fase de grupos
- Perda automática de um jogo
- Abdicação de quaisquer taxas de inscrição para participar de um evento

- Perda de futuro prêmio em dinheiro
- Suspensão temporária ou permanente da participação na Competição
- Suspensão de uma ou várias contas de jogo para acesso ao(s) serviço(s) da EA usado(s) pelo participante

A EA também tem o direito de anunciar publicamente as penalidades impostas aos participantes, e estes renunciam por meio deste documento a qualquer direito de ação judicial contra a EA e qualquer uma de suas afiliadas.

A.7 PATROCÍNIO DE PARTICIPANTES

Os participantes da Competição podem adquirir patrocinadores promocionais e trabalhar com eles. O patrocínio promocional é limitado, no entanto, para excluir certos segmentos e indústrias. Se o patrocinador promocional se enquadrar em uma das categorias abaixo, o participante não poderá exibi-lo nem promover o patrocínio em conjunto com a EA, seus parceiros ou a Competição.

Sujeitos a estas Regras Oficiais e ao direito da EA de, a seu critério exclusivo, proibir, rejeitar, remover, desfocar ou obscurecer qualquer marca, logotipo ou sinalização, os participantes da Competição podem incluir a exibição de patrocinadores promocionais. Os participantes não podem exibir ou promover produtos ou serviços em conjunto com a EA, seus parceiros ou a Competição que ofereçam ou estejam associados a:

- Sites de apostas ou jogos de azar;
- Álcool, tabaco e/ou medicamentos sujeitos a receita médica;
- Armas de fogo ou qualquer tipo de armamento;
- Material adulto ou pornográfico;
- Alimentos com elevado teor de gordura ou açúcar;
- Produtos e serviços de concorrentes diretos da EA, seus parceiros e suas outras marcas subsidiárias;
- Concorrentes diretos dos parceiros comerciais da Competição;
- Sites ou empresas que vendam chaves de jogos não autorizadas;
- Sites ou empresas que promovam ou vendam moedas do FIFA 22.

A lista é ilustrativa e não é exaustiva. A EA reserva-se o direito de adicionar ou remover qualquer produto ou serviço da lista a qualquer momento, sem aviso prévio.

A.8 NOMES DOS PARTICIPANTES

Será solicitado que os participantes selecionem um nome exclusivo para se identificarem no(s) evento(s) ao vivo. Esse nome pode ser ou não o mesmo que o da ID da PlayStation™Network ou gamertag do XBL. O nome precisa ser exclusivo e não pode ser considerado ofensivo pela EA e suas afiliadas. Os nomes não podem infringir os direitos de propriedade intelectual, privacidade ou publicidade de terceiros, violar a lei ou o Contrato do Usuário da EA.

ANEXO B: PAÍSES/TERRITÓRIOS ELEGÍVEIS

Para poderem participar da Competição, os participantes precisam ser residentes legais de um dos países listados abaixo. Os países são divididos em regiões da Eliminatória Regional Online e listados com o torneio em que estariam na Global Series Open

B.1 Países/territórios elegíveis e mapeamento de regiões

País	2x2 (Open)	1x1 (Eliminatória)
Argentina	Buenos Aires	Sul da América Latina
Austrália	Sydney	Oceania
Áustria	Milão	Leste da Europa
Bélgica	Frankfurt	Oeste da Europa
Bolívia	Buenos Aires	Sul da América Latina
Bósnia e Herzegovina	Frankfurt	Leste da Europa
Brasil	São Paulo	Sul da América Latina
Bulgária	Frankfurt	Leste da Europa
Canadá	Veja a Tabela B2	América do Norte
Chile	Buenos Aires	Sul da América Latina
Colômbia	Miami	Norte da América Latina
Costa Rica	Miami	Norte da América Latina
Croácia	Milão	Leste da Europa
Chipre	Milão	Leste da Europa
Tchéquia	Frankfurt	Leste da Europa

Dinamarca	Estocolmo	Leste da Europa
República Dominicana	Miami	Norte da América Latina
Equador	Miami	Norte da América Latina
Egito	Milão	África
El Salvador	Miami	Norte da América Latina
Estônia	Estocolmo	Leste da Europa
Finlândia	Estocolmo	Leste da Europa
França	Paris	Oeste da Europa
Geórgia	Dubai	Oriente Médio
Alemanha	Frankfurt	Leste da Europa
Gana	Joanesburgo	África
Grécia	Milão	Leste da Europa
Honduras	Miami	Norte da América Latina
Região Administrativa Especial Hong Kong da República Popular da China	Tóquio	Norte da Ásia
Hungria	Milão	Leste da Europa
Islândia	Estocolmo	Oeste da Europa
Índia	Singapura	Sul da Ásia
Indonésia	Singapura	Sul da Ásia
Irlanda	Paris	Oeste da Europa
Israel	Frankfurt	Leste da Europa

Itália	Milão	Leste da Europa
Japão	Tóquio	Norte da Ásia
Cazaquistão	Dubai	Oriente Médio
Quênia	Joanesburgo	África
Kuwait	Dubai	Oriente Médio
Letônia	Estocolmo	Leste da Europa
Líbano	Dubai	Oriente Médio
Luxemburgo	Frankfurt	Oeste da Europa
Macau	Tóquio	Norte da Ásia
Malásia	Singapura	Sul da Ásia
Malta	Frankfurt	Leste da Europa
México	Cidade do México	Norte da América Latina
Nigéria	Joanesburgo	África
Mongólia	Tóquio	Norte da Ásia
Holanda	Frankfurt	Oeste da Europa
Antilhas Holandesas	Miami	Norte da América Latina
Nova Zelândia	Sydney	Oceania
Noruega	Estocolmo	Leste da Europa
Panamá	Miami	Norte da América Latina
Paraguai	Buenos Aires	Sul da América Latina
Peru	Buenos Aires	Sul da América Latina
Filipinas	Singapura	Sul da Ásia
Polônia	Estocolmo	Leste da Europa
Portugal	Madri	Oeste da Europa

Porto Rico	Miami	Norte da América Latina
Catar	Dubai	Oriente Médio
Romênia	Frankfurt	Leste da Europa
Federação Russa	Estocolmo	Leste da Europa
Arábia Saudita	Dubai	Oriente Médio
Sérvia	Frankfurt	Leste da Europa
Singapura	Singapura	Sul da Ásia
Eslováquia	Milão	Leste da Europa
África do Sul	Joanesburgo	África
Coreia do Sul	Tóquio	Norte da Ásia
Espanha	Madri	Oeste da Europa
Suécia	Estocolmo	Leste da Europa
Suíça	Milão	Leste da Europa
Taiwan	Tóquio	Norte da Ásia
Tailândia	Singapura	Sul da Ásia
Trindade e Tobago	Miami	Norte da América Latina
Turquia	Milão	Leste da Europa
Ucrânia	Estocolmo	Leste da Europa
Emirados Árabes Unidos	Dubai	Oriente Médio
Reino Unido	Paris	Oeste da Europa
Estados Unidos	Veja a Tabela B2	América do Norte
Uruguai	Buenos Aires	Sul da América Latina
Venezuela	Miami	Norte da América Latina

Vietnã	Singapura	Sul da Ásia
--------	-----------	-------------

B.2 Mapeamento da América do Norte para o Global Series Open

Província / Estado	2x2 (Open)	1x1 (Eliminatória)
Alasca	Portland	América do Norte
Alberta	Portland	América do Norte
Arizona	Portland	América do Norte
Arkansas	Washington	América do Norte
Colúmbia Britânica	Portland	América do Norte
Califórnia	Portland	América do Norte
Colorado	Portland	América do Norte
Connecticut	Washington	América do Norte
Delaware	Washington	América do Norte
Flórida	Washington	América do Norte
Geórgia	Washington	América do Norte
Havaí	Portland	América do Norte
Idaho	Portland	América do Norte
Illinois	Washington	América do Norte
Indiana	Washington	América do Norte
Iowa	Washington	América do Norte
Kansas	Washington	América do Norte

Kentucky	Washington	América do Norte
Louisiana	Washington	América do Norte
Maine	Washington	América do Norte
Manitoba	Portland	América do Norte
Maryland	Washington	América do Norte
Massachusetts	Washington	América do Norte
Michigan	Washington	América do Norte
Minnesota	Washington	América do Norte
Mississippi	Washington	América do Norte
Missouri	Washington	América do Norte
Montana	Portland	América do Norte
Nebraska	Washington	América do Norte
Nevada	Portland	América do Norte
New Brunswick	Washington	América do Norte
New Hampshire	Washington	América do Norte
Nova Jersey	Washington	América do Norte
Novo México	Portland	América do Norte
Nova York	Washington	América do Norte
Terra Nova	Washington	América do Norte
Carolina do Norte	Washington	América do Norte
Dakota do Norte	Portland	América do

		Norte
Territórios do Noroeste	Portland	América do Norte
Nova Escócia	Washington	América do Norte
Nunavut	Portland	América do Norte
Ohio	Washington	América do Norte
Oklahoma	Washington	América do Norte
Ontário	Washington	América do Norte
Oregon	Portland	América do Norte
Pensilvânia	Washington	América do Norte
Ilha Príncipe Edward	Washington	América do Norte
Quebec	Washington	América do Norte
Rhode Island	Washington	América do Norte
Saskatchewan	Portland	América do Norte
Carolina do Sul	Washington	América do Norte
Dakota do Sul	Portland	América do Norte
Tennessee	Washington	América do Norte
Texas	Washington	América do Norte
Utah	Portland	América do Norte
Vermont	Washington	América do Norte
Virgínia	Washington	América do Norte
Washington	Portland	América do Norte

Virgínia Ocidental	Washington	América do Norte
Wisconsin	Washington	América do Norte
Wyoming	Portland	América do Norte
Yukon	Portland	América do Norte