

Официальные правила EA SPORTS FIFA 22 Global Series

1. ОБЗОР

ДЛЯ УЧАСТИЯ ПОКУПКА НЕОБЯЗАТЕЛЬНА. НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНО, ЕСЛИ ЗАПРЕЩЕНО ЗАКОНОМ.

Серия турниров EA SPORTS FIFA 22 GLOBAL SERIES (далее — «Соревнования») проводится при спонсорской поддержке компании Electronic Arts Inc. (далее — «EA»), адрес: 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA (США), и регламентируется настоящими Официальными правилами (далее — «Официальные правила»).

Соревнования представляют собой серию турниров по видеоиграм (далее — «Турниры»), которые проводятся в игре EA SPORTS FIFA 21 (далее — «Игра») для консоли PlayStation 5 (далее — «Поддерживаемая платформа»).

В рамках данных Соревнований проводятся следующие Турниры:

- Global Series Open
- Кубок «Команда года»
- Кубок «Команда сезона»
- Региональные квалификационные турниры Мировой серии
- Турниры лиг
- Плей-офф Global Series

Дополнительные Турниры будут добавляться к настоящим Официальным правилам по мере их объявления.

Применяются все федеральные, региональные и местные законы и нормативные акты.

Третьи стороны, которые проводят другие соревнования по видеоиграм с использованием Игры, являются спонсорами таких соревнований и самостоятельно определяют условия участия в соревнованиях. Соревнования, не входящие в EA SPORTS FIFA 22 Global Series, регулируются отдельными положениями и условиями участия.

2. РЕГИСТРАЦИЯ И ПРАВО НА УЧАСТИЕ

2.1. ПРОЦЕСС РЕГИСТРАЦИИ

Игроки должны зарегистрироваться на сайте <https://futchampions.com> (далее — «Сайт регистрации») с использованием действительной Учетной записи EA и принять Официальные правила и правила того турнира, в котором они хотят участвовать (далее — «Правила турнира»), после чего заявка на участие будет принята к рассмотрению.

Игроки должны пройти регистрацию в период с 4 октября 2021 года по 31 декабря 2021 года.

Для участия в Онлайн-турнирах/Индивидуальных турнирах предъявляются дополнительные требования.

Регистрация для участия в Кубке «Команда года» может проводиться с применением дополнительных требований, включая уплату регистрационного взноса в размере 50 долларов США с Команды.

2.2. ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

Для получения права на участие Игрок должен отвечать следующим требованиям:

- быть не младше 16 лет;
- быть не младше минимального возраста, с которого можно зарегистрировать полноценную Учетную запись EA (для совершеннолетних) на территории своего проживания, а также отвечать следующим требованиям к минимальному возрасту на момент регистрации и принятия Официальных правил и/или Правил турнира:
 - игроки из Ганы, Кении, Нигерии, Российской Федерации и Южной Кореи — не младше 18 лет;
 - игроки из Японии — не младше 17 лет;
 - игроки из других стран — не младше 16 лет;
- иметь действительную Учетную запись EA;
- зарегистрировать свою действительную учетную запись EA для получения права на участие и принять Официальные правила и Правила турнира;
- если Игрок не достиг совершеннолетнего возраста на территории своего проживания, его родитель или опекун должен ознакомиться с настоящими Официальными правилами и Правилами турнира и согласиться с ними от своего имени, а также сопровождать Игрока на всех Интерактивных турнирах (согласно определению в разделе 4);
- быть резидентом одной из разрешенных стран, перечисленных в Приложении В;
- быть владельцем или иметь доступ к Игре на Поддерживаемой платформе и установить ее подключение к своей действительной Учетной записи EA;
- согласиться с Правилами соблюдения конфиденциальности информации и идентификации пользователя EA на сайте <https://privacy.ea.com/ru> (далее — «Правила конфиденциальности информации») и Пользовательским соглашением EA на сайте <https://terms.ea.com/ru> (далее — «Пользовательское соглашение»);
- иметь действительный PSN ID;
- иметь действительную учетную запись Battlefy (<https://battlefy.com/>) для Онлайн-турниров;
- иметь действительную учетную запись Discord (discord.com);
- активировать двухфакторную проверку подлинности для входа в Учетную запись EA;
- получить от EA приглашение участвовать.

2.3. ПРАВИЛА ТУРНИРА

Правила турнира, включая требования по регистрации, сроки проведения, правила игрового процесса, призы и иные условия проведения отдельных турниров, публикуются в рамках процесса регистрации на каждый отдельный Турнир. Игроки обязаны принять Правила турнира до участия в нем.

2.4. ПРИНЯТИЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛ; ВНЕСЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ В СОРЕВНОВАНИЯ И ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Игроки должны принять Официальные правила и Правила турнира на Сайте регистрации, после чего их заявка на участие в Соревнованиях и конкретном Турнире будет принята к рассмотрению.

Компания EA может по мере необходимости без уведомления обновлять настоящие Официальные правила и все Правила турниров, в частности для обеспечения большей ясности,

исправления ошибок, соблюдения изменений в действующем законодательстве или разрешения вопросов, возникающих после публикации.

EA оставляет за собой право отменить, приостановить и/или изменить, полностью или частично, Соревнования или любую их часть, если, по мнению EA, целостность или надлежащее проведение Соревнований, включая безопасность Игроков или соблюдение принципов честной игры, нарушается в результате мошенничества, технических сбоев или воздействия любых других факторов. Компания EA оставляет за собой право дисквалифицировать любого Игрока или Команду в любое время и по любой причине, в частности в случае вмешательства в проведение Соревнований или совершения действий, нарушающих настоящие Официальные правила. Любая попытка любого лица намеренно подорвать законность проведения Соревнований может представлять собой нарушение уголовного или гражданского права, а потому компания EA оставляет за собой право требовать от любого такого лица компенсации убытков и других расходов (в том числе, гонораров адвокатов) в полном объеме, разрешенном законодательством.

Участвуя в Соревнованиях, Игроки соглашаются соблюдать настоящие Официальные правила и решения EA, официальных лиц и администраторов Соревнований.

2.5. ПОДТВЕРЖДЕНИЕ МЕСТА ПРОЖИВАНИЯ

Для участия в Соревнованиях от Игроков могут потребовать подтвердить проживание в стране или на территории, разрешенных для участия в Соревнованиях. Компания EA (или ее агент) самостоятельно определяет, является ли такое подтверждение или документальное свидетельство достаточным. Список разрешенных стран/территорий приведен в Приложении В.

Игрокам, приглашенным к участию в Интерактивном турнире может потребоваться подписать и вернуть Заявление об обладании правом на поездку, а также подтвердить свою страну/территорию постоянного проживания, предоставив удостоверение личности государственного образца, например паспорт, водительские права, идентификационную карту или рабочую визу с фотографией, именем и физическим адресом проживания в разрешенной стране/территории.

Игроки, не достигшие совершеннолетия на территории своего проживания, могут предоставить идентификационную карту школьника, если у них нет удостоверения личности государственного образца, и их родитель или законный опекун также должен предоставить удостоверение личности государственного образца.

Игрокам также может потребоваться предъявить недавний счет за коммунальные услуги (электроснабжение, телефон или кабельное телевидение), в котором указаны имя и физический адрес в разрешенной стране/территории.

2.6. СОТРУДНИКИ И КОНФЛИКТЫ ИНТЕРЕСОВ

Сотрудники компании EA и ее соответствующих аффилированных лиц, дочерних компаний, представителей, рекламных и маркетинговых агентств, поставщиков, Battlefly Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, бывшие сотрудники EA, принимавшие участие в разработке Игры, а также лица, которые являются близкими родственниками или проживают совместно с такими сотрудниками, не допускаются к участию в Соревнованиях.

2.7. ДАТА РЕГИСТРАЦИИ И СПИСОК ЛИДЕРОВ

При регистрации Игрокам будет предложено предоставить необязательную информацию, например о выбранной Команде представительства и выбранной Стране представительства. Эта информация может использоваться в данных списка лидеров, созданного в рамках Соревнований. Список лидеров будет публиковаться на fifa.gg и регулярно обновляться с указанием общего количества очков в сроки, определяемые компанией EA.

2.8. ПРЕДСТАВИТЕЛЬСТВО ОРГАНИЗАЦИИ В ИНТЕРАКТИВНОМ ТУРНИРЕ

Игроки и Команды могут представлять организацию в Соревнованиях.

До Дня блокировки составов для турнира капитан Команды или менеджер должен отправить следующую информацию по адресу eaifaleagueops@ea.com:

- наименование организации, клуба или команды, которую будет представлять Игрок, и документ, подтверждающий право на его использование;
- логотип организации и документ, подтверждающий право на его использование;
- контактные данные должностного лица или представителя организации;
- название команды;
- настоящее имя и отображаемое имя Игрока;
- фотографию игрока и документ, подтверждающий право на ее использование.

Компания EA сообщит Командам и Игрокам, прошедшим квалификационный отбор, о других действующих сроках и требованиях по предоставлению информации. Такая информация может быть включена в трансляцию и веб-освещение турнира.

3. ПРАВО НА УЧАСТИЕ И СОСТАВ КОМАНДЫ

3.1. СОСТАВЫ И БЛОКИРОВКА СОСТАВОВ

Команда должна состоять из 2 (двух) Игроков. Компания EA оставляет за собой право утверждать состав, сообщенный каждой из Команд, и может отклонить любой состав, который не соответствует настоящим Официальным правилам.

Для участия в каждом Онлайн-турнире или Интерактивном турнире Игроки должны регистрироваться в составе Команды. Один Игрок не может быть членом более чем 1 (одной) зарегистрированной Команды в каждом отдельном турнире. Чтобы присоединиться к новой команде для участия в турнире, Игрок сначала должен покинуть Команду, в составе которой он уже зарегистрирован для участия в таком турнире, или быть исключенным из нее.

Если Команда квалифицировалась непосредственно на Групповой этап турнира или выиграла в качестве приза поездку на Открытый групповой этап турнира, то для сохранения места в Интерактивном турнире в Команде должны оставаться оба Игрока из состава, участвовавшего в квалификационном соревновании.

Игроки могут покидать Команду добровольно или исключаться из нее решением капитана Команды.

3.2. КАПИТАН КОМАНДЫ

Игрок, который получает приглашение участвовать в онлайн-турнире и создает Команду на Сайте регистрации в процессе регистрации, будет считаться Капитаном команды. Капитан команды отвечает за управление официальным составом своей Команды на Сайте регистрации, приглашение в Команду новых игроков и регистрацию Команды для участия в каждом Онлайн-турнире или Крупном турнире.

3.3. НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ

В процессе регистрации капитан Команды должен указать официальное название Команды. Название должно отличаться от названий других Команд, утверждается компанией EA и должно соответствовать требованиям, изложенным в Приложении A8.

Командам названия, которых совпадают или очень схожи с названиями компаний или организаций, возможно, будет необходимо предоставить подтверждение того, что они являются авторизованными представителями такой организации.

3.4. ПРАВО УЧАСТИЯ КОМАНДЫ

Если до наступления Дня блокировки составов в турнире, на который заявлена команда, игрок в составе такой команды признается не имеющим права на участие, команда должна заменить такого игрока на другого игрока, допущенного к участию.

Если игрок в составе команды признается не имеющим права на участие после наступления Дня блокировки составов в турнире, на который заявлена команда, такой команде может быть разрешено заменить такого игрока на другого игрока, допущенного к участию, при условии разрешения со стороны администрации FIFA Global Series.

Если игрок в составе команды признается не имеющим права на участие после момента начала турнира, команда дисквалифицируется из турнира и ей присуждаются поражения во всех матчах турнира.

Для Интерактивных турниров могут применяться дополнительные требования относительно права участия. Дополнительная информация приводится в правилах конкретных турниров.

3.5. ПРАВО НА ПОЛУЧЕНИЕ ПРИЗА

Все призы в командных соревнованиях, проводимых EA, делятся между двумя игроками из состава победившей команды, если от обоих игроков не поступит иное распоряжение на электронную почту по адресу eafifaleagueops@ea.com.

4. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЯ

Соревнования состоят из нескольких турниров, которые проводятся в онлайн-режиме или автономном режиме.

4.1. FUT Division Rivals

4.2. Региональные квалификационные онлайн-турниры

4.3 Global Series Open

- 4.4. Кубок «Команда года»
- 4.5. Кубок «Команда сезона»
- 4.6. Партнерские турниры лиги
- 4.7. Плей-офф Global Series

Компания EA оставляет за собой право отменять или переносить Интерактивные турниры, а также изменять структуру Интерактивных турниров, если, по ее обоснованному усмотрению, такие изменения необходимы, в частности, для обеспечения здоровья и безопасности, формирования соревновательной атмосферы и сохранения справедливой и уважительной среды для всех Игроков. Компания EA также оставляет за собой право вносить такие изменения, которые она считает необходимыми для соблюдения применимого законодательства и условий, связанных с общественным здоровьем.

4.1. FUT Division Rivals

Игроки, которые зарегистрировались на <https://futchampions.com> в период регистрации, описанный в Разделе 2.1, получают возможности, связанные с игровым режимом Division Rivals. В число таких возможностей входят:

- квалификация для участия в Региональных квалификационных онлайн-турнирах;
- квалификация для игры в Global Series Open;
- приоритетная ранняя регистрация на Кубок «Команда сезона».

Возможности предоставляются Игрокам в зависимости от их рейтинга на конец сезона по сравнению с другими игроками в регионе, соответствующем их Стране представительства (согласно Приложению B).

4.2. Региональные квалификационные онлайн-турниры

В каждом регионе будет проводиться по четыре Региональных квалификационных онлайн-турнира в формате «1 на 1». Квалификацию для участия в турнире смогут пройти следующее максимальное количество игроков по регионам:

- Восток Европы — 256;
- Запад Европы — 256;
- Юг Латинской Америки — 256;
- Север Латинской Америки — 256;
- Ближний Восток — 128;
- Северная Америка — 128;
- Африка — 128;
- Север Азии — 32;
- Юг Азии — 32;
- Океания — 32.

Для определения права на участие в каждом из Региональных квалификационных онлайн-турниров будут использоваться рейтинг мастерства FUT Division Rivals на конец сезона.

Квалификацию проходят только лучшие допущенные игроки в каждом из регионов. Игроки набирают Очки Global Series на основании итоговых результатов в каждом из турниров. Игроки с наибольшим количеством Очков Global Series (см. Раздел 7) в каждом из регионов получают место в Плей-офф Global Series.

4.3. FIFA Global Series Open

FIFA Global Series Open — это серия из 16 командных турниров. В каждом турнире будет применяться швейцарская система и/или система с выбыванием после двух поражений для определения команды-победителя, состоящей из двух игроков, которая квалифицируются для участия в турнире Кубок «Команда сезона».

- Буэнос-Айрес Open — 128 Команд;
- Дубай Open — 128 Команд;
- Франкфурт Open — 128 Команд;
- Йоханнесбург Open — 32 Команды;
- Мадрид Open — 128 Команд;
- Мехико Open — 64 Команды;
- Майами Open — 64 Команды;
- Милан Open — 128 Команд;
- Париж Open — 128 Команд;
- Портленд Open — 64 Команды;
- Сан-Паулу Open — 128 Команд;
- Сингапур Open — 64 Команды;
- Стокгольм Open — 128 Команд;
- Сидней Open — 32 Команды;
- Токио Open — 32 Команды;
- Вашингтон Open — 64 Команды.

4.3.1 Право на участие в FIFA Global Series Open

Оба члена каждой команды должны быть зарегистрированы в FIFA Global Series до 12 ноября 2021 года. Игроки получают приглашение по электронной почте, если они входят в число лучших зарегистрированных игроков в своем регионе как указано выше. Регион определяется по Стране проживания Игрока.

Игрок, приглашение которого используется для участия в турнире, будет считаться Капитаном. Турнир, в котором будут соревноваться Игроки, определятся по региону Капитана. Член команды, должен находиться на том же континенте, что и Капитан. Приглашение используется только получившим его Игроком и не подлежит передаче даже в случае, если обе Игрока получили приглашения.

4.4. Кубок «Команда года»

Кубок «Команда года» разыгрывается между 32 командами, состоящими из следующих Игроков:

- 16 победителей FIFA Global Series Open;
- 16 приглашенных EA Команд.

Этот турнир будет проводиться очно в закрытом режиме без зрителей. Команды делятся на 4 группы по круговой системе, в которой 24 Игрока будут посеяны в подгруппу на выбывание.

4.5. Кубок «Команда сезона»

Кубок «Команда сезона» является командным соревнованием. Как минимум в нем участвуют 16 лучших команд-финалистов Кубка «Команда года». Более подробная информация будет опубликована накануне соревнования.

4.6. Турниры лиг

К «Турнирам лиг» относятся:

- турнир лиги eChampions только для Европы, который проводится компанией EA совместно с третьей стороной;
- турнир лиги eLibertadores только для Южной Америки, который проводится компанией EA совместно с третьей стороной;
- другие турниры с разным количеством игроков, спонсируемые лигами-партнерами, количество которых будет уточняться.

Для каждой из лиг будут действовать различные требования к участникам и другие условия. Дополнительную информацию можно найти на веб-сайтах соответствующих лиг. Незарегистрированные Игроки могут участвовать в Турнирах лиг, но место в Плей-офф смогут получить только зарегистрированные и допущенные Игроки.

Игрокам не разрешается участвовать более чем в одном национальном Турнире лиги. Игроки должны быть резидентами страны, в которой проводится Турнир лиги, если у них не подписан контракт с командой, тесно связанной с данной лигой.

За участие в национальном Турнире лиги Очки не начисляются. Вместо этого проводится соревнование за место в Плей-офф Global Series (далее — «Место»).

4.7. Плей-офф Global Series

В Плей-офф Global Series примут участие 128 Игроков из числа занявших лучшие места в Региональных рейтингах и лучших Игроков по итогам каждого из Турниров лиг. Если Игрок получает Место в Плей-офф Global Series по итогам Турнира лиги и имеет достаточное количество Очков Global Series в Региональных рейтингах, место, в обычном режиме присуждаемое за Рейтинги, передается следующему доступному Игроку.

В случае, если Игрок получает Место и в национальном Турнире лиги, и в Лиге eChampions или eLibertadores, будет использоваться первое полученное Место, а другое Место перейдет к Игроку со следующим высшим результатом по итогам соревнований в лиге.

5. УЧАСТИЕ В ИНТЕРАКТИВНЫХ ТУРНИРАХ

5.1. ПОЕЗДКИ С ЦЕЛЬЮ УЧАСТИЯ В ИНТЕРАКТИВНЫХ ТУРНИРАХ

Компания EA или третьи стороны могут предоставлять некоторым приглашенным или прошедшим квалификацию Игрокам туристические услуги для участия в Интерактивном турнире за счет компании EA или такой третьей стороны. Для Игроков, туристические расходы которых покрывает компания EA, выбор перевозчика, отеля и/или сопутствующих трансферов выполняется

исключительно на усмотрение компании EA. EA вправе обеспечить проезд Игрока наземным транспортом вместо авиарейса в зависимости от расстояния от местонахождения Игрока до места проведения Интерактивного турнира. Если Игрок запрашивает особые планы поездки или размещения, например другие даты поездки, другой перевозчик или город отправления/прибытия, отличный от указанного города проведения турнира, и если стоимость особого запроса превышает стоимость стандартных планов поездки на турнир, компания EA вправе потребовать от Игрока возместить разницу в стоимости.

Туристические услуги оплачиваются только в случае соблюдения настоящих Официальных правил. Если Игрок дисквалифицирован или утратил право на поездку по любой причине, компания EA вправе за счет средств, выделенных для этого Игрока, оплатить поездку и проживание другого Игрока, который может занять в Соревнованиях место первоначального Игрока.

Дополнительные расходы, в том числе телефонные звонки, расходы на факсимильную связь, расходы на пользование интернетом, услуги спа-салонов и/или салонов красоты, услуги прачечных, туры/экскурсии, покупки сувениров, сервисные сборы в гостинице и аэропорту, а также прочие расходы, не упомянутые в настоящих Официальных правилах, самостоятельно оплачиваются Игроком или родителем/законным опекуном, и Игрока могут попросить учитывать возможность таких дополнительных расходов, предоставив соответствующему отелю свою кредитную карту. Проживание в отеле и авиаперелет не могут использоваться по отдельности. Услуги поездки и проживания предлагаются при условии наличия и с определенными ограничениями. Более длительное проживание в гостинице и любые дополнительные расходы, связанные с более длительным пребыванием, оплачиваются Игроком или родителем/законным опекуном самостоятельно. Могут требоваться действительный паспорт и/или другие проездные документы, ответственность за предоставление которых несет Игрок. Могут применяться дополнительные ограничения.

5.2. ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ОБЛАДАНИИ ПРАВОМ НА ПОЕЗДКУ И ЗАПРОС БИОГРАФИЧЕСКИХ ДАННЫХ

Прежде чем принять такие туристические услуги для участия в Интерактивном турнире, Игроки должны подписать Заявление об обладании правом на поездку и заполнить Запрос биографических данных. Форма Заявления об обладании правом на поездку отправляется Игрокам по адресу электронной почты, указанному при регистрации для участия в Соревнованиях. Если Игрок не заполняет Заявление об обладании правом на поездку в течение 7 (семи) календарных дней с момента попытки уведомления, не подписывает и/или не возвращает Заявление об обладании правом на поездку на протяжении указанного периода времени, отказывается от поездки, не имеет права принять предложение поездки или не может совершить поездку в дни проведения Интерактивного турнира, Участник утрачивает право воспользоваться туристическими услугами, а также утрачивает свое место в Интерактивном турнире/Соревнованиях.

Если Игрок не достиг совершеннолетия в соответствии с законодательством страны проживания, его родитель или опекун обязан подписать все документы, выражающие согласие на поездку, и сопровождать Игрока в поездке на Интерактивный турнир. В таких случаях туристические услуги предполагают дополнительный авиаперелет для 1 (одного) родителя или законного опекуна. Игрок и родитель/опекун должны совершать поездку вместе по одному маршруту и вместе проживать в отеле.

5.3. ПРОВЕРКА БИОГРАФИЧЕСКИХ ДАННЫХ

В целях участия в Интерактивном турнире и в той мере, в которой это допустимо законодательством страны проживания Игрока, от потенциальных победителей могут потребовать пройти проверку биографических данных и предоставить необходимую информацию по запросу EA для того, чтобы получить право на получение приза. EA вправе дисквалифицировать любого потенциального победителя в зависимости от результатов такой проверки, если, по мнению EA, награждение такого победителя может причинить вред репутации EA.

3.10 ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОБЛЮДЕНИЯ ПРАВИЛ

Учетные записи EA, список лидеров и данные матчей могут подвергаться проверкам, в частности, на предмет злонамеренного поведения и мошенничества. Любой Игрок может быть немедленно дисквалифицирован из Соревнований по решению компании EA или ее агентов на любых основаниях, в частности из-за несоблюдения Пользовательского соглашения, Правил конфиденциальности информации, Кодекса поведения, приведенного в Приложении А, в том числе, помимо прочего, за:

- использование каких-либо «читов», «хаков» или других «вспомогательных» приложений сторонних разработчиков во время матчей в ходе Игры;
- умышленное отключение от сети интернет во время матчей в ходе Игры;
- сговор с другими командами/игроками во время матчей в ходе Игры;
- многократный выбор одного и того же соперника;
- использование известных эксплойтов в Игре (в обязанности игроков входит понимание и отказ от использования всех известных незаконных эксплойтов);
- оскорбительное или нарушающее порядок поведение, в том числе использование оскорбительных, негативных или нецензурных выражений в сети.

Компания EA вправе дисквалифицировать любого Игрока или Команду (с аннулированием всех связанных заявок) в любое время и по любой причине, в частности в случае неправомерного вмешательства в процесс подачи заявок или проведения Соревнований, нарушения настоящих Официальных правил или совершения неспортивных или хулиганских поступков.

Дисквалификация Игрока может привести к дисквалификации всей Команды такого Игрока из отдельного турнира Соревнований или из Соревнований в целом. Если компания EA не настаивает на выполнении какого-либо из условий настоящих Официальных правил, это не означает, что она отказывается от права требовать выполнения такого положения в дальнейшем.

Игроки, предпринимающие попытки играть под другой личностью до завершения периода их отстранения, могут быть дисквалифицированы из турниров EA на постоянной основе.

7. ПРИЗЫ

7.1. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИЗОВ

Порядок распределения призов в рамках Соревнований описан в Приложении X.

7.1.1 Приз Кубка FUT Champions

В Кубке «Команда года» и Кубке «Команда сезона», проходящих по схеме «2 на 2», применяется следующая структура распределения призов. Приз Кубка FUT Champions будет разделен в равных долях между двумя Игроками из состава победившей Команды, если от обоих игроков не поступит иное распоряжение на электронную почту по адресу eaifaleagueops@ea.com.

Место	Количество победителей	Сумма приза на Команду (все суммы в долларах США)
1	1	100 000 \$
2	1	70 000 \$
3	1	50 000 \$
4	1	30 000 \$
5–6	2	25 000 \$
7–8	2	20 000 \$
9–12	4	15 000 \$
13–16	4	10 000 \$
17–24	8	5 000 \$
25–32	8	2 500 \$

7.1.2 Призы квалификационных онлайн-турниров

Запад Европы, Восток Европы, Юг Латинской Америки

Место	Количество победителей	Сумма приза (все суммы в долларах США)
1	1	10 000 \$
2	1	5 000 \$
3–4	2	2 500 \$
5–8	4	1250 \$

Север Латинской Америки, Ближний Восток, Северная Америка

Место	Количество победителей	Сумма приза (все суммы в долларах США)
-------	------------------------	---

1	1	7 500 \$
2	1	3 500 \$
3–4	2	2 000 \$

Африка, Север Азии, Юг Азии, Океания

Место	Количество победителей	Сумма приза (все суммы в долларах США)
1	1	3 500 \$
2	1	2 500 \$
3	2	\$

7.1.3 Призы Плей-офф Global Series

Место	Количество победителей	Сумма приза (все суммы в долларах США)
Лучшие 32	32	10 000 \$
33–48	16	5 000 \$
49–64	16	2 250 \$
65–128	64	1 000 \$

7.2. Очки Global Series

Игроки набирают Очки Global Series в следующем порядке по итогам этапа на выбывание в рамках турнира.

Запад Европы, Восток Европы, Юг Латинской Америки, Север Латинской Америки, Ближний Восток, Северная Америка

Место	Количество победителей	Количество Очков
1	1	250
2	1	200

3–4	2	165
5–8	4	130
9–16	8	100
17–32	16	75
33–64	32	50

Африка, Север Азии, Юг Азии, Океания

Место	Количество победителей	Количество Очков
1	1	250
2	1	200
3	1	165
4	1	130
5–6	2	100
7–8	2	75
9–12	4	50
13–16	4	30

Распределение призов в рамках отдельного Турнира определяется Правилами данного турнира.

7.3. УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ПРИЗОВ

Призы не подлежат передаче. Замена призов другими товарами и услугами не допускается, при этом, если заявленный приз отсутствует или не разрешен местным законодательством, ЕА вправе заменить его призом приблизительно равной или большей стоимости. Победителям, которые проживают в Уругвае, призы вручаются в виде подарочных карт, а не денежных средств. Все федеральные, региональные и местные налоги, а также все международные тарифы уплачиваются победителем самостоятельно.

Для получения приза победители должны в течение 90 дней с момента окончания Интерактивного турнира заполнить и подписать Заявление обладателя приза и освобождение от ответственности. Если потенциальный победитель не подписывает и/или не подает Заявление обладателя приза и освобождение от ответственности, отказывается от приза, не имеет права на получение приза или приз не может быть доставлен ему, такой потенциальный победитель утрачивает право на получение приза.

Несвоевременное предоставление поставщику услуг по распределению призов банковской информации и информации о способе доставки может привести к утрате права на получение приза. Если потенциальный победитель является несовершеннолетним на своей территории проживания, родитель или опекун победителя (в соответствии с требованиями закона) обязан подписать все необходимые документы после удостоверения его личности. Получение приза возможно только в случае соблюдения настоящих Официальных правил. Все призы, заявленные в соответствии с настоящими Официальными правилами, будут выданы. Если потенциальный победитель дисквалифицирован или приз аннулирован по какой-либо причине, EA вправе пожертвовать приз в пользу благотворительной организации по своему усмотрению. Потенциальным победителям может потребоваться указать адрес доставки для получения приза. Доставка призов может занять до 3 (трех) месяцев.

Если EA отменяет или приостанавливает Соревнования согласно Разделу 2.4 настоящих Официальных правил, призы выдаются всем победителям до отмены или приостановления Соревнований.

8. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

Ни одно из положений настоящих Официальных правил не должно толковаться как исключение или ограничение предусмотренных законом прав Игрока как потребителя.

8.1. ПЕРСОНАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Принимая участие в Соревнованиях, Участник подтверждает свое согласие с обработкой его персональных данных компанией EA (включая имя, адрес, дату рождения, имя Учетной записи EA, адрес электронной почты, имя пользователя Поддерживаемой платформы, страну проживания) в соответствии с Правилами конфиденциальности информации в целях, указанных в этих правилах. Если Персональные данные были получены от Игрока организатором или местным предприятием-обработчиком, Игрок предоставляет организатору право на передачу таких данных компании EA.

Использование и обработка Персональных данных будут осуществляться в соответствии с Правилами конфиденциальности информации, в том числе в целях:

- организации, проведения и контроля Соревнований и вручения призов; в частности имена и страны проживания Игроков, выигравших приз, будут опубликованы в интернете или в любых других средствах массовой информации, связанных с Соревнованием, как указано ниже;
- выполнения дополнительных действий по обработке, на которые Игроки предоставили согласие и/или подтверждение, например на передачу информации уполномоченным операторам и/или администраторам Соревнований, в том числе для бронирования мест при оказании туристических услуг и предоставления обратной связи в отношении Соревнований, игрового процесса и функциональности игр EA.

Персональная информация будет обрабатываться в США или любой другой стране, где работают компания EA, ее дочерние компании или сторонние агенты. Принимая участие в Соревнованиях, Игроки выражают свое согласие с тем, что их персональные данные могут быть переданы получателям в США и других странах, которые могут не обеспечивать такой же уровень конфиденциальности, как законодательство страны проживания или гражданства Игроков, что более подробно описано в Правилах конфиденциальности информации.

Игроки имеют право на доступ к своим персональным данным, их отзыв и исправление. Игроки могут запросить такую информацию через наш Privacy Portal <https://www.ea.com/privacy-portal>.

Обратите внимание, что мы можем запросить проверку биографии Игроков, которых мы приглашаем на Интерактивные турниры. При необходимости мы можем запросить у Игрока согласие и предоставление соответствующей информации.

Предприятие-организатор или местный обработчик данных в связи с Соревнованиями, по мере применимости, может считаться контролером персональных данных, предоставляемых Игроками. Если такое предприятие является контролером данных, то Игроки будут ознакомлены с его правилами конфиденциальности информации согласно действующему законодательству. В таком случае по всем вопросам, связанным с обработкой персональных данных Игроков и их соответствующими правами, необходимо обращаться к таким правилам конфиденциальности информации.

Применимость Пользовательского соглашения и Правил конфиденциальности информации

EA. Участие Игроков в Соревновании также регулируется Пользовательским соглашением. Если между настоящими Официальными правилами и Правилами конфиденциальности информации или Пользовательским соглашением возникают противоречия, Правила конфиденциальности информации или Пользовательское соглашение имеют преимущественную силу.

8.2. ОСВОБОЖДЕНИЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ПУБЛИКАЦИЯ ИНФОРМАЦИИ ОБ ИГРОКЕ

СПИСОК ПОБЕДИТЕЛЕЙ. EA будет публиковать список победителей в интернете на сайте futchampions.com после их подтверждения в течение 2 (двух) недель после завершения соревнования Интерактивного турнира. Этот список будет размещаться на сайте в течение 3 (трех) месяцев после окончания Соревнований.

8.1.1. Игроки предоставляют компании EA право на публикацию их статистики и рейтингов и использование этих данных иным образом в связи с проведением Соревнований в любых целях, в том числе для рекламы и маркетинга; при этом дополнительное согласие Игрока не требуется, и вознаграждение ему не выплачивается.

8.1.2. Принимая приз, Игрок предоставляет компании EA право на использование персональных данных Игрока и любой другой информации, предоставленной Игроком, для административной работы в связи с Соревнованиями, EA или Игрой, для их рекламы и продвижения без дополнительного согласия Игрока и без выплаты ему вознаграждения, если иное не указано ниже:

- биографическая информация: полное имя, страна проживания, возраст, имя пользователя на Поддерживаемой платформе (например, идентификатор PSN, идентификатор Учетной записи EA);
- данные социальных сетей: учетная запись Twitter, канал YouTube, учетная запись Twitch, имя пользователя Instagram;
- фотографии: любые фотографии, предоставленные Игроком компании EA, или фотографии Игрока, сделанные во время Интерактивного турнира;
- другая информация только для администрирования турниров: размер футболки, диетические ограничения, номер мобильного телефона;
- любая другая биографическая информация, предоставленная Игроком (например, любимые игроки профессиональных спортивных команд).

8.1.3. Игроки признают и соглашаются с тем, что EA может предоставлять информацию из Учетной записи EA Игрока (имя, сетевой идентификатор, возраст, страна, статистика игры и баллы, адрес электронной почты) FIFA, а FIFA может использовать информацию из Учетной записи в целях администрирования Соревнований и сопутствующих мероприятий, в частности FIFA может обращаться к Игроку по электронной почте и/или другими способами.

8.2. ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО; ОСВОБОЖДЕНИЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

8.1.1. Решения EA являются окончательными и обязательными для исполнения по всем вопросам, связанным с Соревнованиями.

8.1.2. В той мере, в которой это допустимо местным законодательством, Соревнования регламентируются законами штата Калифорния, и все споры разрешаются в Соединенных Штатах Америки.

8.1.3. В той мере, в которой это допускается местным законодательством, каждый Игрок обязуется оградить компанию EA и ее агентов от ответственности, возникающей, в том числе, ввиду причинения вреда, убытков, ущерба, нарушения прав, возникновения претензий или подачи исковых заявлений любого рода в связи с Соревнованиями или связанной с Соревнованиями деятельностью либо с получением, принятием, обладанием, использованием или неправомерным использованием предоставляемых компанией EA туристических услуг или выигранного приза.

8.1.4. ДЛЯ РЕЗИДЕНТОВ АВСТРИИ, ГЕРМАНИИ И ПОЛЬШИ

Вне зависимости от любых других положений настоящего документа, настоящие Официальные правила не предусматривают лишения Игрока прав потребителя, которые предусмотрены законами страны его проживания и не могут быть ограничены соглашением. В отношении Призов и любых других товаров или услуг, бесплатно предоставляемых компанией EA и аффилированными с ней лицами, компания EA несет ответственность только при наличии умысла или грубой небрежности.

В случае незначительной небрежности компания EA несет ответственность только за нарушение существенных договорных обязательств, например за задержку или невозможность исполнения по вине компании EA. В случае нарушения такого существенного договорного обязательства размер ответственности ограничивается типичным размером договорного ущерба, наступление которого компания EA могла предвидеть при заключении договора с учетом обстоятельств, известных на тот момент. Существенные договорные обязательства — это обязательства, от исполнения которых зависят надлежащая реализация договора и достижение его цели, и на исполнение которых вы как конечный потребитель имеете право рассчитывать. Приведенные выше ограничения ответственности не применяются в случае наличия прямых гарантий от компании EA, при наличии злого умысла, в случае причинения вреда жизни или здоровью, а также при наличии обязывающих правовых норм.

8.1.5. ДЛЯ РЕЗИДЕНТОВ ВЕЛИКОБРИТАНИИ И ФРАНЦИИ

Вне зависимости от иных положений настоящих Официальных правил, в той мере, в которой это допустимо действующим законодательством, каждый Игрок обязуется оградить компанию EA и ее

агентов от ответственности, возникающей, в том числе, ввиду причинения вреда, убытков, ущерба, нарушения прав, возникновения претензий или подачи исковых заявлений любого рода в связи с Соревнованиями или связанной с Соревнованиями деятельностью либо с получением, обладанием, использованием или неправомерным использованием выигранного приза, за исключением случаев возникновения ответственности за причинение смерти или вреда здоровью в связи с неосторожностью EA, а для резидентов Великобритании — за исключением случаев возникновения ответственности в результате совершения гражданского правонарушения в форме обмана или на иных основаниях, которые нельзя исключить на основании закона.

8.1.6. ДЛЯ РЕЗИДЕНТОВ АВСТРАЛИИ

Вне зависимости от иных положений настоящих Официальных правил, в той мере, в которой это допустимо действующим законодательством, с учетом прав и средств правовой защиты, доступных Игроку как потребителю в соответствии с положениями о гарантиях потребителя в Законе о защите прав потребителей Австралии, которые не могут быть исключены, ограничены или изменены, каждый Игрок обязуется оградить компанию EA и ее агентов от ответственности, возникающей, в том числе, ввиду причинения вреда, убытков, ущерба, нарушения прав, возникновения претензий или подачи исковых заявлений любого рода в связи с Соревнованиями или связанной с Соревнованиями деятельностью либо с получением, обладанием, использованием или неправомерным использованием выигранного приза.

9. КОММЕРЧЕСКИЕ ПРАВА

Все коммерческие права (включая, помимо прочего, все маркетинговые и медиаправа), связанные с Соревнованиями, принадлежат компании EA.

Игрок не имеет права ассоциировать себя с Соревнованиями и/или компанией EA с коммерческой точки зрения, использовать права интеллектуальной собственности EA или позволять третьим сторонам делать это без предварительного письменного согласия компании EA, решение о предоставлении которого EA принимает по ее собственному усмотрению.

Игроку или его спонсору, желающему принять участие в рекламной или маркетинговой деятельности, связанной с Соревнованиями, в том числе в любом месте проведения Соревнований, необходимо получить предварительное письменное согласие компании EA, решение о предоставлении которого EA принимает по ее собственному усмотрению.

Запись и распространение Игроком или от его имени изображений и видеоматериалов Соревнований в коммерческих целях без прямого разрешения компании EA строго запрещено.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Настоящий Кодекс поведения действует для всех Игроков на всех уровнях Соревнований, если не указано иное. EA оставляет за собой право налагать штрафы и санкции или дисквалифицировать любого Игрока, нарушившего настоящий Кодекс поведения, по своему усмотрению.

А.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ПОВЕДЕНИИ ИГРОКОВ

Игроки входят в число наилучших и самых рейтинговых Игроков в мире, и потому являются послами бренда Соревнований, и компания EA, широкая публика и СМИ рассчитывают на их соответствие высоким стандартам поведения. Игроки должны вести себя подобающим образом, проявляя надлежащее и уважительное отношение к зрителям, представителям прессы, администраторам турнира и другим Игрокам.

Игроки должны вести себя в соответствии с общепринятыми нормами приличия, общественными и моральными нормами, не совершать никаких действий, не участвовать в создании ситуаций и не делать никаких заявлений, которые порочат репутацию, вызывают неуважение, провоцируют скандал, насмешки или презрение к Игроку, компании EA, Соревнованиям или их Игрокам и спонсорам.

Эти требования распространяются на интерактивные взаимодействия, взаимодействия в режиме онлайн и офлайн, в рамках и вне рамок Соревнований, в том числе на прошлое поведение, поведение в социальных сетях, во время видеотрансляции и во время Интерактивных турниров. Все Игроки должны соблюдать эти стандарты спортивного поведения и Правила поведения EA, с которыми можно ознакомиться на сайте <https://terms.ea.com/ru>, в любое время, в том числе когда они не участвуют в мероприятиях под эгидой EA.

К запрещенному поведению относятся, помимо прочего, следующие случаи:

- нарушение любого закона, правила или нормативного акта, что определяется компанией EA по ее собственному усмотрению;
- использование любого программного обеспечения или программы, которые наносят вред, создают помехи или нарушают ход проведения Соревнований или другого компьютера или имущества;
- использование любого внешнего программного обеспечения, предназначенного для предоставления Игроку несправедливого преимущества;
- создание помех или воспрепятствование участию другого игрока в Соревнованиях;
- преследование, угрозы, запугивание, участие в словесных перепалках, неоднократная отправка нежелательных сообщений, личные нападки или заявления о расе, гендере, сексуальной ориентации, религии, этнической принадлежности и т. д.;
- использование вульгарных или оскорбительных выражений;
- оскорбительное поведение, включая запугивание и словесные угрозы;
- публикация, размещение, загрузка или распространение контента, организация, участие в любых действиях, группах или гильдиях, которые компания EA обоснованно и объективно считает неуместными, оскорбительными, разжигающими ненависть, причиняющими беспокойство, богохульными, дискредитирующими, угрожающими, неприличными, содержащими изображения обнаженных людей, нарушающими права и конфиденциальность других лиц, вульгарными, непристойными, нецензурными или незаконными;
- использование эксплойтов, читов, недокументированных функций, ошибок проектирования или багов в ходе Соревнования;

- продажа, покупка, обмен или передача иным образом, а также предложение о передаче Учетной записи EA, личного доступа к Сервисам EA или контента EA, связанного с Учетной записью EA, включая виртуальную валюту EA и другие права, как в рамках сервиса EA, так и на стороннем веб-сайте или в связи с любой внеигровой транзакцией, если это прямо не разрешено компанией EA;
- игра от имени другого Игрока или разрешение кому-либо другому играть от имени Игрока в соревновательном игровом режиме;
- азартные игры, в том числе ставки на исход матчей;
- раскрытие конфиденциальной информации, предоставленной компанией EA или любым из ее аффилированных лиц;
- принятие подарков, взяток, вознаграждений или компенсаций за услуги, оказываемые в связи с участием в Соревнованиях (за исключением Игроков со спонсорами, которые платят им в зависимости от результата);
- разжигание скандала, причинение вреда репутации EA или создание ситуаций, подвергающих риску добросовестность проведения Соревнований;
- участие в любой деятельности, которая существенным образом нарушает профессиональную, справедливую и уважительную игровую среду Соревнований;
- игра от имени другого Игрока или разрешение кому-либо другому играть от имени Игрока в соревновательном игровом режиме;
- пропаганда, призывы к участию или участие в любой запрещенной деятельности, описанной выше.

A.2. ПОВЕДЕНИЕ НА ИНТЕРАКТИВНОМ ТУРНИРЕ

Игроки должны проявлять достаточное, с точки зрения EA, уважение к другим Игрокам, судьям, официальным лицам, лицам, обслуживающим турнир, и администраторам турнира. Угрозы или ненадлежащее поведение по отношению к судьям и другим Игрокам недопустимы. Факты происшествий и меры воздействия будут определяться исключительно по усмотрению официальных лиц Соревнований или EA. Игроки должны всегда следовать указаниям официальных лиц Соревнований или EA.

К запрещенному поведению относятся, помимо прочего, следующие случаи:

- использование вульгарных или оскорбительных выражений;
- оскорбительное поведение, включая запугивание и словесные угрозы;
- физическое насилие, драки или любые другие угрожающие действия, направленные против любого Игрока, зрителя, официального или любого другого лица;
- повреждение игровых устройств, аппаратного обеспечения и периферийного оборудования, турнирного оборудования или объекта/игрового места и/или неправильное обращение с ними;
- создание помех или прерывание трансляции или процесса производства трансляции;
- вмешательство в игровой процесс, включая намеренное нарушение работы игрового места, отключение электропитания, уход с игрового места до окончания матча, отказ от игры и злоупотребление паузами во время игры;
- отказ выполнять требования охраны и безопасности, например проходить металлодетекторы и досмотр сумок;
- несоблюдение инструкций спонсоров турнира, судей и сотрудников службы безопасности;
- использование копии Игры, отличной от предоставленной для участия в турнире;

- отсутствие на любых церемониях награждения после турнира, интервью и на протяжении всего Интерактивного турнира или Онлайн-турнира, а также на рекламных мероприятиях, обоснованная просьба об участии в которых была направлена компанией EA или другими спонсорами.

А.3. ПОЛИТИКА В ОТНОШЕНИИ НАРКОТИКОВ И АЛКОГОЛЯ НА ИНТЕРАКТИВНЫХ ТУРНИРАХ

Употребление Игроками алкоголя или наркотиков запрещено в месте проведения любого Интерактивного турнира, и во время участия в турнире Игроки не имеют права находиться под воздействием наркотиков или алкоголя.

Курение, включая использование электронных сигарет и испарителей, запрещено на всех Интерактивных турнирах, за исключением специально отведенных для этого мест. В некоторых местах проведения турниров курение может быть полностью запрещено.

А.4. ДРЕСС-КОД НА ИНТЕРАКТИВНОМ ТУРНИРЕ

Игроки должны одеваться в соответствии с форматом мероприятия (по усмотрению EA). Игроки не должны носить одежду или предметы политического характера, которые, по мнению EA, вызывают разногласия или неблагоприятно влияют на саму компанию EA, ее партнеров или Соревнования.

Игроки не должны проводить каких-либо рекламных мероприятий или заниматься продвижением брендов и услуг в связи с Соревнованиями, если иное не согласовано в письменной форме с компанией EA.

А.5. ПОЛИТИКА В ОТНОШЕНИИ СГОВОРА И ДОГОВОРНЫХ МАТЧЕЙ

Любые действия или соглашения, ставящие в невыгодное положение других Игроков, собственную Команду или другие команды в рамках Соревнований, предопределяющие исход матча, а также попытки проиграть матч или ограничить свои усилия для победы в матче строго запрещены.

Игроки, которые, по мнению EA, нарушают это правило на любом этапе Соревнований, будут отстранены от участия в них. На таких Игроков может быть наложен штраф, либо от них могут потребовать вернуть полученную компенсацию и/или призы, а также приостановить действие Учетной записи EA или Игры.

К запрещенному поведению относятся, помимо прочего, следующие случаи:

- умышленное поражение в матче по любой причине в любое время на протяжении Соревнований;
- игра от имени другого Игрока, в том числе с использованием второй учетной записи, в любое время на протяжении Соревнований;
- любые формы договорных матчей;
- игра в «поддавки», то есть когда Игрок не предпринимает надлежащих и очевидных действий для получения преимущества по отношению к соперникам в матче;
- согласие на разделение призовых денег между двумя или более Игроками или Командами;
- предоставление сопернику возможности забить больше или меньше голов, чем они могли бы при нормальном ходе игры.

А.6. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

В случае нарушения настоящих Официальных правил и/или Кодекса поведения ЕА вправе применить к Игроку санкции, дисквалифицировать его, изменить результат матча, лишить Игрока статуса победителя и/или отозвать приз. Все решения и постановления компании ЕА, касающиеся Соревнований, являются окончательными и обязательными к исполнению. Компания ЕА оставляет за собой право наложить штрафные санкции на любого Игрока, участвующего в Соревнованиях, на любом уровне, в любое время и по любой причине. Санкции могут включать, кроме прочего:

- предупреждение;
- последнее предупреждение;
- аннулирование результата одного матча;
- аннулирование результатов всех матчей;
- уменьшение счета матча;
- лишение наград (включая призовые и оплаченные расходы на проезд);
- временное или постоянное отстранение от участия в Соревнованиях;
- отстранение от участия в Соревнованиях и будущих турнирах;
- потеря Очков в рейтингах Соревнований;
- дисквалификация из любого Турнира в рамках Соревнований;
- устное предупреждение;
- вычет очков, набранных во время группового этапа;
- автоматический проигрыш в игре;
- удержание любого рода регистрационных взносов для участия в соревновании;
- утеря права на будущие призовые деньги;
- временное или постоянное отстранение от участия в Соревнованиях;
- приостановка действия одной или нескольких учетных записей в сервисах ЕА, используемых Игроком.

Компания ЕА вправе публично объявить о санкциях, наложенных на Игроков, и такие Игроки настоящим отказываются от права на совершение правовых действий против ЕА, а также любых ее аффилированных лиц.

А.7. СПОНСОРСКАЯ ПОДДЕРЖКА ИГРОКОВ

Игроки в рамках Соревнований могут сотрудничать со спонсорами в целях рекламы. Однако рекламное спонсорство ограничено и не может распространяться на определенные категории и отрасли. Если спонсор относится к одной из перечисленных ниже категорий, Игрок не вправе демонстрировать информацию о спонсорской поддержке или пропагандировать спонсорскую поддержку одновременно с компанией ЕА, ее партнерами или Соревнованиями.

С учетом настоящих Официальных правил и права ЕА на свое усмотрение запрещать, отклонять, удалять, затемнять или скрывать торговые марки, логотипы или информационные указатели, Игроки вправе демонстрировать информацию о рекламных спонсорах. Игрок не вправе демонстрировать информацию о следующих продуктах и услугах или пропагандировать их одновременно с компанией ЕА, ее партнерами или Соревнованиями:

- азартные игры и веб-сайты азартных игр;
- алкогольные напитки, табачные изделия и/или рецептурные лекарства;
- огнестрельное или любое другое оружие;
- порнографические материалы или материалы для взрослых;

- продукты с высоким содержанием жира или сахара;
- товары и услуги прямых конкурентов компании EA, ее партнеров и других дочерних брендов;
- прямые конкуренты официальных маркетинговых партнеров Соревнований;
- незаконные сайты, на которых продаются ключи к играм, или компании, продающие такие ключи;
- веб-сайты или компании, продвигающие или продающие монеты FIFA 22.

Этот список приведен в качестве примера и не является исчерпывающим. EA вправе добавить любой продукт или услугу в список или удалить их из списка в любое время без предварительного уведомления.

А.8. ИМЕНА ИГРОКОВ

Игрокам будет предложено выбрать себе уникальное имя для участия в Интерактивных турнирах. Это имя может (но не обязательно должно) совпадать с их идентификатором PSN или тегом игрока XBL. Имя должно отличаться от имен других Игроков и не являться вульгарным с точки зрения компании EA и ее аффилированных лиц. Имена не должны нарушать права интеллектуальной собственности третьих сторон, право третьих сторон на неприкосновенность частной жизни или право на гласность, законодательство или Пользовательское соглашение EA.

ПРИЛОЖЕНИЕ В. РАЗРЕШЕННЫЕ СТРАНЫ/ТЕРРИТОРИИ

Чтобы иметь право на участие в Соревнованиях, все Игроки должны быть законными резидентами одной из перечисленных ниже стран. Страны распределены по регионам Региональных квалификационных онлайн-турниров с указанием турнира, в котором они будут представлены в рамках Global Series Open.

В.1. Разрешенные страны/территории и их распределение по регионам

Страна	2 на 2 (Опен)	1 на 1 (Квалификац ионный турнир)
Аргентина	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Австралия	Сидней	Океания

Австрия	Милан	Восток Европы
Бельгия	Франкфурт	Запад Европы
Боливия	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Босния и Герцеговина	Франкфурт	Восток Европы
Бразилия	Сан-Паулу	Юг Латинской Америки
Болгария	Франкфурт	Восток Европы
Канада	См. Таблицу В2	Северная Америка
Чили	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Колумбия	Майами	Север Латинской Америки
Коста-Рика	Майами	Север Латинской Америки
Хорватия	Милан	Восток Европы
Кипр	Милан	Восток Европы
Чехия	Франкфурт	Восток Европы
Дания	Стокгольм	Восток Европы
Доминиканская Республика	Майами	Север Латинской Америки
Эквадор	Майами	Север Латинской Америки
Египет	Милан	Африка
Сальвадор	Майами	Север Латинской Америки
Эстония	Стокгольм	Восток Европы
Финляндия	Стокгольм	Восток Европы
Франция	Париж	Запад Европы
Грузия	Дубай	Ближний Восток

Германия	Франкфурт	Восток Европы
Гана	Йоханнесбург	Африка
Греция	Милан	Восток Европы
Гондурас	Майами	Север Латинской Америки
Специальный администрати вный район Гонконг Китайской Народной Республики	Токио	Север Азии
Венгрия	Милан	Восток Европы
Исландия	Стокгольм	Запад Европы
Индия	Сингапур	Юг Азии
Индонезия	Сингапур	Юг Азии
Ирландия	Париж	Запад Европы
Израиль	Франкфурт	Восток Европы
Италия	Милан	Восток Европы
Япония	Токио	Север Азии
Казахстан	Дубай	Ближний Восток
Кения	Йоханнесбург	Африка
Кувейт	Дубай	Ближний Восток
Латвия	Стокгольм	Восток Европы
Ливан	Дубай	Ближний Восток
Люксембург	Франкфурт	Запад Европы
Макао	Токио	Север Азии
Малайзия	Сингапур	Юг Азии
Мальта	Франкфурт	Восток Европы
Мексика	Мехико	Север Латинской Америки

Нигерия	Йоханнесбург	Африка
Монголия	Токио	Север Азии
Нидерланды	Франкфурт	Запад Европы
Нидерландские Антильские острова	Майами	Север Латинской Америки
Новая Зеландия	Сидней	Океания
Норвегия	Стокгольм	Восток Европы
Панама	Майами	Север Латинской Америки
Парагвай	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Перу	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Филиппины	Сингапур	Юг Азии
Польша	Стокгольм	Восток Европы
Португалия	Мадрид	Запад Европы
Пуэрто-Рико	Майами	Север Латинской Америки
Катар	Дубай	Ближний Восток
Румыния	Франкфурт	Восток Европы
Российская Федерация	Стокгольм	Восток Европы
Саудовская Аравия	Дубай	Ближний Восток
Сербия	Франкфурт	Восток Европы
Сингапур	Сингапур	Юг Азии
Словакия	Милан	Восток Европы
Южно-Африканская Республика	Йоханнесбург	Африка
Южная Корея	Токио	Север Азии
Испания	Мадрид	Запад Европы

Швеция	Стокгольм	Восток Европы
Швейцария	Милан	Восток Европы
Тайвань	Токио	Север Азии
Таиланд	Сингапур	Юг Азии
Тринидад и Тобаго	Майами	Север Латинской Америки
Турция	Милан	Восток Европы
Украина	Стокгольм	Восток Европы
Объединенные Арабские Эмираты	Дубай	Ближний Восток
Великобритания	Париж	Запад Европы
США	См. Таблицу В2	Северная Америка
Уругвай	Буэнос-Айрес	Юг Латинской Америки
Венесуэла	Майами	Север Латинской Америки
Вьетнам	Сингапур	Юг Азии

В.2. Распределение частей Северной Америки в рамках Global Series Open

Провинция/штат	2 на 2 (Open)	1 на 1 (Квалификационный турнир)
Аляска	Портленд	Северная Америка
Альберта	Портленд	Северная Америка
Аризона	Портленд	Северная Америка
Арканзас	Вашингтон	Северная Америка

Британская Колумбия	Портленд	Северная Америка
Калифорния	Портленд	Северная Америка
Колорадо	Портленд	Северная Америка
Коннектикут	Вашингтон	Северная Америка
Делавэр	Вашингтон	Северная Америка
Флорида	Вашингтон	Северная Америка
Джорджия	Вашингтон	Северная Америка
Гавайи	Портленд	Северная Америка
Айдахо	Портленд	Северная Америка
Иллинойс	Вашингтон	Северная Америка
Индиана	Вашингтон	Северная Америка
Айова	Вашингтон	Северная Америка
Канзас	Вашингтон	Северная Америка
Кентукки	Вашингтон	Северная Америка
Луизиана	Вашингтон	Северная Америка
Мэн	Вашингтон	Северная Америка
Манитоба	Портленд	Северная Америка
Мэриленд	Вашингтон	Северная Америка
Массачусетс	Вашингтон	Северная Америка
Мичиган	Вашингтон	Северная Америка
Миннесота	Вашингтон	Северная

		Америка
Миссисипи	Вашингтон	Северная Америка
Миссури	Вашингтон	Северная Америка
Монтана	Портленд	Северная Америка
Небраска	Вашингтон	Северная Америка
Невада	Портленд	Северная Америка
Нью-Брансуик	Вашингтон	Северная Америка
Нью-Гэмпшир	Вашингтон	Северная Америка
Нью-Джерси	Вашингтон	Северная Америка
Нью-Мехико	Портленд	Северная Америка
Нью-Йорк	Вашингтон	Северная Америка
Ньюфаундленд	Вашингтон	Северная Америка
Северная Каролина	Вашингтон	Северная Америка
Северная Дакота	Портленд	Северная Америка
Северо-Западные территории	Портленд	Северная Америка
Новая Шотландия	Вашингтон	Северная Америка
Нунавут	Портленд	Северная Америка
Огайо	Вашингтон	Северная Америка
Оклахома	Вашингтон	Северная Америка
Онтарио	Вашингтон	Северная Америка
Орегон	Портленд	Северная

		Америка
Пенсильвания	Вашингтон	Северная Америка
Остров Принца Эдуарда	Вашингтон	Северная Америка
Квебек	Вашингтон	Северная Америка
Род-Айленд	Вашингтон	Северная Америка
Саскачеван	Портленд	Северная Америка
Южная Каролина	Вашингтон	Северная Америка
Южная Дакота	Портленд	Северная Америка
Теннесси	Вашингтон	Северная Америка
Техас	Вашингтон	Северная Америка
Юта	Портленд	Северная Америка
Вермонт	Вашингтон	Северная Америка
Вирджиния	Вашингтон	Северная Америка
Вашингтон	Портленд	Северная Америка
Западная Вирджиния	Вашингтон	Северная Америка
Висконсин	Вашингтон	Северная Америка
Вайоминг	Портленд	Северная Америка
Юкон	Портленд	Северная Америка