



EA SPORTS FIFA 23 Global Series
Offizielle Regeln

Übersicht	5
Definitionen	5
Teilnahmeberechtigung und Registrierung	6
Registrierungsprozess	6
Teilnahmeberechtigung	6
Event-Regeln	7
Annahme der Offiziellen Regeln; Änderungen am Wettbewerb und den Offiziellen Regeln	7
Wohnsitz und Nachweis	8
Sicherheitsüberprüfung der Teammitglieder	9
Mitarbeiter und Interessenskonflikte	9
Registrierungsdaten und Bestenliste	9
Rechte der Spieler, Einschränkungen und Ablauf	9
Trainer	9
Spielernamen	10
Vertretung einer Organisation	11
Wettbewerbsformat und Events	11
EA SPORTS CUP	11
FUT Division Rivals	11
Online Regional Qualifier	12
Major in der Saison (Midseason-Major)	12
Partnerliga-Events	12
Global Series Playoffs	13
Global Series Play-Ins	13
Wettbewerbstermine	14
EA SPORTS CUP	14
Online Qualifiers	14
Mid-Season Major	14
Global Series Play-Ins	15
Global Series Playoffs	15
Preise und Punkte	15
Preise Online Qualifiers	15
Mid-Season Major	16
Preise Global Series Playoff	16
Global Series-Punkte	16
Preise Partnerliga-Events	17
Nutzungsbedingungen für Preisvergabe	17

Reisekosten und Auslagen	18
Live-Events	18
Reisefähigkeitserklärung und Antrag auf biografische Daten	19
Hintergrundüberprüfungen	19
Durchsetzung	19
Spieler-Sponsoring	20
Kleidungsvorschriften bei Events	21
Offizielle Teambekleidung	21
Partieverlauf	22
Tiebreak	22
Spielerkonten	23
Verpflichtungen zu medialen Auftritten	23
Strafen	23
Interpretation und Auslegung	24
Recht des Turnierveranstalters auf Auslegung	24
Verhaltenskodex	24
Allgemeines Spielerverhalten	24
Verhalten beim Live-Event	26
Richtlinie zu Rauche, Drogen und Alkohol	27
Richtlinien zu Spielabsprachen und -manipulation	27
Allgemeine Bestimmungen	27
Personenbezogene Daten	28
Anwendbarkeit der Nutzervereinbarung und der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie	29
Freigabe und Veröffentlichung von Spielerdaten	29
Geltendes Recht; Haftungsfreistellung	30
Gewerbliche Rechte	31
Anhang 1 – Teilnahmeberechtigte Länder/Gebiete	32

Einleitung

Die EA SPORTS FIFA 23 GLOBAL SERIES („Wettbewerb“) wird gesponsert von Electronic Arts Inc. („EA“) mit Sitz in 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA. EA hat diese offiziellen Regeln („Offizielle Regeln“) für das wettbewerbsorientierte Spiel EA SPORTS FIFA 23 („Spiel“) aufgestellt, um die Regeln für das wettbewerbsorientierte Spiel zu vereinheitlichen und zu standardisieren. Die englische Version dieser Offiziellen Regeln hat Vorrang vor jeder Übersetzung.

Dieses Dokument beschreibt die Regeln von EA, die alle Turniere, die unter dem Banner „EA SPORTS FIFA 23 Global Series“ oder „FGS23“ abgehalten werden, in ihren individuellen Regelwerken enthalten müssen. Dieses Dokument ist nicht als eigenständiges Regelwerk zu verwenden; jede Veranstaltung kann neue spezifische Regeln in einem separaten Dokument ergänzen, solange diese von EA genehmigt werden und nicht im Widerspruch zu diesen Offiziellen Regeln stehen.

Diese Regeln gelten für alle Personen, die sich für die Teilnahme an einem FGS23-Event anmelden, sowie für Manager, Trainer, Organisatoren und andere Vertreter („Teammitglieder“) und sind für diese verbindlich. Von den einheitlichen Regeln profitieren alle Parteien, die EA SPORTS FIFA 23 professionell spielen, einschließlich aller Teammitglieder.

1. Übersicht

- 1.1. FÜR DIE TEILNAHME IST KEIN KAUF ERFORDERLICH. UNGÜLTIG, WO GESETZLICH VERBOTEN.
- 1.2. Die EA SPORTS FIFA 23 GLOBAL SERIES („Wettbewerb“) wird gesponsert von Electronic Arts Inc. („EA“) mit Sitz in 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA und unterliegt den nachfolgenden offiziellen Regeln („Offizielle Regeln“).
- 1.3. Bei dem Wettbewerb handelt es sich um eine Reihe von Videospielewettbewerben („Events“) die in EA SPORTS FIFA 23 („Spiel“) für PlayStation 5 („unterstützte Plattform“) abgehalten werden.
- 1.4. Die folgenden Events sind Teil des Wettbewerbs:
 - EA SPORTS CUP
 - FUT Division Rivals
 - Global Series Regional Qualifiers
 - Mid-Season Major
 - Partnerliga-Events
 - Global Series Play-Ins
 - Global Series Playoffs
- 1.5. Alle Gesetze und Bestimmungen auf Bundes-, Landes-, Provinz- und regionaler Ebene finden Anwendung.
- 1.6. Jeglicher Drittanbieter, der einen anderen Videospiele-Wettbewerb unter Einbindung des Spiels veranstaltet, ist der Sponsor dieses Wettbewerbs und legt die Teilnahmebedingungen fest. Wettbewerbe anderer Spiele als denen der EA SPORTS FIFA 23 Global Series unterliegen separaten Teilnahmebedingungen.

2. Definitionen

- „Wettbewerb“ – Das Turnier, für das die hier aufgeführten Regeln gelten
- „Offizielle Regeln“ – Die geltenden offiziellen Regeln zu FGS 23
- „Event“ – Turniere sind Teil des Wettbewerbs
- „Unterstützte Plattform“ – Die Konsole, auf der der Wettbewerb stattfindet
- „Spieler“ – Ein Individuum, das am Wettbewerb teilnimmt
- „Trainer“ – Ein Individuum, das den Spieler beim Wettbewerb berät
- „Teammitglied“ – Ein Individuum, das gemeinsam mit dem Spieler am Wettbewerb teilnimmt
- „Registrierungsseite“ – Eine Website, auf der Spieler ihr Interesse anmelden, am Wettbewerb teilnehmen zu wollen
- „Turnierfunktionär“ – Ein offizieller Vertreter des Wettbewerbs oder Events

- „Turnierveranstalter“ – Individuum oder Organisation verantwortlich für die Durchführung des Wettbewerbs, eines Events, oder Teilen davon
- „Anzeigenname“ – Der offizielle Spitzname eines Spielers, der in Turnieren, Übertragungen und/oder auf offiziellen Websites angezeigt wird
- „Tiebreak“ – Wird genutzt, um bei Punktegleichstand einen Sieger zu bestimmen

3. Teilnahmeberechtigung und Registrierung

- 3.1. Um zur Teilnahme an dem Wettbewerb berechtigt zu sein, muss jeder Spieler nachstehende Vorgaben erfüllen:

3.2. Registrierungsprozess

- 3.2.1. Um für die Teilnahme am Wettbewerb in Betracht gezogen zu werden, müssen Spieler sich mit ihrem gültigen EA-Konto unter <https://globalseries.gg> („Registrierungsseite“) registrieren sowie die Offiziellen Regeln und die Regeln des Events akzeptieren, an dem sie teilnehmen möchten („Event-Regeln“).
- 3.2.2. Spieler können sich vom 10. Oktober 2022 bis zum 31. Dezember 2022 anmelden.
- 3.2.3. Für Online-Turniere/individuelle Events gelten zusätzliche Anforderungen.

3.3. Teilnahmeberechtigung

- 3.3.1. Kein Spieler darf vor seinem 16. Geburtstag (d.h. nach Vollendung des 16. Lebensjahres) an dem Wettbewerb teilnehmen oder sich dafür anmelden.
- 3.3.2. Spieler müssen zum Zeitpunkt der Registrierung das im Land ihres Wohnsitzes erforderliche Mindestalter haben, um über ein vollständiges EA-Konto (kein EA-Konto für Minderjährige) verfügen zu können, sowie die folgenden Mindestaltersvoraussetzungen erfüllen und die Offiziellen Regeln und/oder Event-Regeln akzeptieren:
- Spieler aus Ghana, Kenia, Nigeria und Südkorea – mindestens 18 Jahre alt;
 - Spieler aus Japan – mindestens 17 Jahre alt;
 - Spieler aus allen anderen Gebieten – mindestens 16 Jahre alt.
- 3.3.3. Spieler, die vor Beginn des Wettbewerbs 16 Jahre oder älter sind, aber in ihrem Aufenthaltsland noch nicht als volljährig gelten, können dennoch am offiziellen Wettbewerb teilnehmen, wenn (a) sie die anderen Teilnahmebedingungen in diesen Offiziellen Regeln erfüllen und (b) ein Elternteil oder eine erziehungsberechtigte Person diese Offiziellen Regeln im Namen des Spielers akzeptiert und der Teilnahme am Wettbewerb mit Hilfe eines vom Turnierveranstalter bereitgestellten Einverständnisformulars der Eltern zustimmt und ihn außerdem zu allen Live-Events (wie in Abschnitt 3.5.2 definiert) begleitet.

- Sie müssen ein gültiges EA-Konto besitzen.
- Sie müssen das gültige EA-Konto registrieren, um teilnahmeberechtigt zu sein, und die Offiziellen Regeln akzeptieren.
- Sie müssen ihren Wohnsitz in einem der in Anhang 1 aufgeführten teilnahmeberechtigten Länder/Regionen haben.
- Sie müssen das Spiel auf der unterstützten Plattform besitzen oder Zugriff darauf haben und es mit ihrem eigenen gültigen EA-Konto verbunden haben.
- Sie müssen der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie von EA unter <https://privacy.ea.com/de> („Datenschutz- und Cookie-Richtlinie“) und der Nutzervereinbarung von EA unter <https://terms.ea.com/de> („Nutzervereinbarung“) zustimmen.
- Sie müssen eine gültige PlayStation Network ID („PSN ID“) besitzen.
- Sie müssen ein gültiges Battlefy-Konto (<https://battlefy.com>) für Online-Turniere besitzen.
- Sie müssen ein gültiges Discord-Konto (<https://discord.com>) besitzen.
- Sie müssen die Zwei-Faktor-Authentifizierung auf ihrem EA-Konto aktivieren.
- Sie müssen eine Einladung zur Teilnahme von EA erhalten.

3.4. Event-Regeln

- 3.4.1. Die Event-Regeln, einschließlich Registrierungsanforderungen, Fristen, Spielregeln, Preise und andere Details zu den einzelnen Events, werden als Teil des Registrierungsprozesses für jedes einzelne Event veröffentlicht. Spieler müssen die Event-Regeln vor der Teilnahme akzeptieren.

3.5. Annahme der Offiziellen Regeln; Änderungen am Wettbewerb und den Offiziellen Regeln

- 3.5.1. Die Spieler müssen die Offiziellen Regeln und Event-Regeln auf der Registrierungsseite akzeptieren, um für eine Teilnahme am Wettbewerb und dem spezifischen Event berücksichtigt zu werden.
- 3.5.2. Diese Offiziellen Regeln sowie alle Event-Regeln können von EA bei Bedarf ohne vorherige Ankündigung und ohne Einschränkung aktualisiert werden, um beispielsweise für Klarheit zu sorgen, Fehler zu korrigieren, Änderungen des geltenden Rechts zu berücksichtigen oder Angelegenheiten zu klären, die sich nach der Veröffentlichung ergeben haben.
- 3.5.3. EA behält sich das Recht vor, den Wettbewerb nach alleinigen Ermessen gänzlich oder in Teilen abzubrechen, auszusetzen und/oder zu modifizieren, falls Betrug, technische Fehler oder andere Faktoren die Integrität oder die einwandfreie Durchführbarkeit des Wettbewerbs beeinträchtigen, einschließlich der Sicherheit der Spieler und der Fairness des Wettbewerbs. EA behält sich das Recht vor, jeden Spieler jederzeit aus jedem Grund zu disqualifizieren, einschließlich und ohne Einschränkung wegen

Manipulation des Wettbewerbs oder eines Verstoßes gegen diese Offiziellen Regeln. Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Betrieb des Wettbewerbs vorsätzlich zu beeinflussen, kann möglicherweise einen Verstoß gegen Zivil- und Strafrecht darstellen, und EA behält sich das Recht vor, Schadensersatz und andere Entschädigungen (darunter Rechtsanwalts honorare) im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang von dieser Person zu fordern.

- 3.5.4. Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklären sich die Spieler damit einverstanden, an diese Offiziellen Regeln und die Entscheidungen von EA, den Wettbewerbsleitern und -administratoren gebunden zu sein.

3.6. Wohnsitz und Nachweis

- 3.6.1. Die Spieler müssen möglicherweise einen Aufenthaltsnachweis dafür erbringen, dass sie ihren Wohnsitz in einem teilnahmeberechtigten Land/Gebiet haben, um am Wettbewerb teilnehmen zu können. Ob der erbrachte Nachweis ausreicht, wird von EA (oder seinem Vertreter) nach alleinigem Ermessen entschieden. Die Liste der teilnahmeberechtigten Länder findet sich in Anhang 1.
- 3.6.2. Spieler, die zur Teilnahme an einem Live-Event eingeladen werden, müssen möglicherweise eine Reisefähigkeitserklärung unterzeichnen und zurückschicken und ihren Wohnsitz in einem Land/Gebiet durch Vorlegen eines von einer Behörde ausgestellten Identifikationsnachweises wie z. B. eines Personalausweises, eines Führerscheins, einer ID-Karte oder eines Arbeitsvisums mit Angabe ihres Namens und einer Wohnanschrift in einem berechtigten Land/Gebiet nachweisen.
- 3.6.3. Spieler unter dem im Land ihres Wohnsitzes geltenden Volljährigkeitsalter können einen Schülerschein vorlegen, falls kein von einer Behörde ausgestellter Identifikationsnachweis verfügbar ist; zusätzlich müssen ihr Elternteil oder ihr Erziehungsberechtigter einen von einer Behörde ausgestellten Identifikationsnachweis sowie einen Beleg dafür, dass die Beziehung zwischen erziehungsberechtigter Person und Kind rechtmäßig ist (z. B. Geburtsurkunde), vorlegen.
- 3.6.4. Von den Spielern kann unter Umständen auch die Vorlage einer aktuellen Rechnung eines Versorgungsunternehmens (Strom-, Telefon- oder Kabelanschluss) mit Namen und Anschrift in einem teilnahmeberechtigten Land/Gebiet verlangt werden.
- 3.6.5. Als ansässig gelten Spieler, die zum Zeitpunkt der Registrierung bei FGS23 entweder
- 3.6.5.1. einen rechtmäßigen ständigen Wohnsitz in einer Jurisdiktion in der von ihnen benannten Region für mindestens sechs (6) Monate hatten;
 - 3.6.5.2. Bürger oder Staatsangehöriger eines Landes in ihrer Region sind;
- 3.6.6. Ein Spieler kann zu einem beliebigen Zeitpunkt nur in einer einzigen Region ansässig sein, unabhängig davon, ob er in mehreren Regionen einen rechtmäßigen Aufenthaltsstatus hat. Jeder Spieler, der in eine neue Region umzieht, gilt für ein Jahr nach seinem Umzug in seiner bisherigen Region als ansässig.

3.7. Sicherheitsüberprüfung der Teammitglieder

- 3.7.1. Nach der Registrierung findet nach alleinigem Ermessen von EA ein Sicherheitsüberprüfungsverfahren statt, bevor die Spielberechtigung erteilt wird, um sicherzustellen, dass die Spieler und Teammitglieder nicht gegen den Verhaltenskodex und die Nutzungsbedingungen von EA verstoßen.

- 3.7.2. Spieler, die aufgrund dieser Sicherheitsüberprüfung als nicht spielberechtigt eingestuft werden, werden per E-Mail benachrichtigt und haben die Möglichkeit, Einspruch zu erheben. Wird gegen den Verstoß kein Einspruch eingelegt oder ist der Einspruch erfolglos, wird der Spieler für einen von EA als notwendig erachteten Zeitraum von allen Teilen des Events disqualifiziert.

3.8. Mitarbeiter und Interessenskonflikte

- 3.8.1. Mitarbeiter von EA und seinen jeweiligen Partnern, Tochterunternehmen, Vertretern, Werbe- und PR-Agenturen, Lieferanten, Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA und ehemalige Mitarbeiter von EA, die an der Entwicklung des Spiels beteiligt waren, sowie deren unmittelbare Familienangehörige oder im selben Haushalt lebende Personen sind nicht zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt.

3.9. Registrierungsdaten und Bestenliste

- 3.9.1. Die Spieler werden im Rahmen des Registrierungsprozesses aufgefordert, optionale Daten bereitzustellen, wie etwa das vertretene Team und das gewählte Land/Gebiet. Diese Informationen werden möglicherweise für Bestenlisten-Daten verwendet, die im Rahmen des Wettbewerbs erstellt werden. Die Bestenliste wird auf <https://fifa.gg> veröffentlicht und in regelmäßigen Abständen mit den von EA nach eigenem Ermessen festgelegten Gesamtpunktzahlen aktualisiert.

4. Rechte der Spieler, Einschränkungen und Ablauf

4.1. Trainer

- 4.1.1. Ein Spieler kann einen Trainer als Haupttrainer bestimmen, der mit ihm während einer Partie kommunizieren darf.

- 4.1.2. Damit der Trainer zur Teilnahme berechtigt ist, muss er sich wie in Abschnitt 3.2 vorgesehen registrieren. Sollte ein Trainer nicht für die Teilnahme am Wettbewerb registriert sein, so kann er zu keinem Zeitpunkt der Saison einen Spieler trainieren.

- 4.1.3. Wenn ein Team einen Trainer hat, der als Haupttrainer benannt ist, kann dieser Haupttrainer bei jeder Partie, an der der Spieler teilnimmt, anwesend sein.

- 4.1.3.1. Bei Live-Turnieren („Live-Events“) kann der vom Spieler benannte Haupttrainer während der gesamten Partie vor Ort sein.
- 4.1.3.2. Bei Online-Turnieren („Online-Events“) kann der vom Spieler benannte Haupttrainer über ein Sprachkommunikationssystem zugeschaltet sein.
- 4.1.3.3. Die Trainer dürfen während des gleichen Events nicht gewechselt werden.
- 4.1.4. Der designierte Haupttrainer eines Spielers ist das einzige Teammitglied, das sich während der Partie in der Match Area aufhalten darf. Für die Zwecke des Online-Wettbewerbs wird jeder Raum, in dem der Spieler antritt, als Teil der Match Area betrachtet.
- 4.1.5. Im Falle eines Notfalls kann der Spieler einen Interims-Haupttrainer benennen. Ob ein Ereignis als Notfall einzustufen ist oder nicht, liegt im alleinigen Ermessen von EA. Der Interim-Haupttrainer kann ein Manager sein.

4.2. Spielernamen

- 4.2.1. Der offizielle Spitzname eines Spielers („Anzeigename“) wird zum Zeitpunkt der Registrierung ausgewählt und darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung von EA oder seinen Partnern nicht geändert werden.
- 4.2.2. Anzeigenamen dürfen nur Großbuchstaben, Kleinbuchstaben, Ziffern, Unterstriche oder einzelne Leerzeichen zwischen Wörtern enthalten.
- 4.2.3. Anzeigenamen müssen weltweit eindeutig sein. Im Falle eines Konflikts benachrichtigen die Turnierfunktionäre die betroffenen Spieler und fordern sie zur Mitteilung eines neuen Namens auf.
- 4.2.4. Ein Anzeigename darf keine Wörter oder Ausdrücke enthalten, die beleidigend, toxisch oder verletzend sind. EA hat das Recht zu bestimmen, was als beleidigend, toxisch oder verletzend gilt.
- 4.2.5. Namen dürfen das geistige Eigentum, die Datenschutzrechte oder die Öffentlichkeitsrechte von Drittanbietern nicht verletzen und nicht gegen das Gesetz oder die Nutzervereinbarung von EA verstoßen.
- 4.2.6. EA und die Turnierveranstalter behalten sich das Recht vor, jeden von einem Spieler gewählten Anzeigenamen aus beliebigen Gründen abzulehnen und den Spieler aufzufordern, einen anderen Namen zu wählen, der diesen Offiziellen Regeln entspricht.
- 4.2.7. Das gesamte Risiko und die Verantwortung für die Erlangung von Rechten an geistigem Eigentum Dritter in oder als Teil des Anzeigenamens eines Spielers liegt bei dem Spieler, der die Genehmigung von EA oder dem Turnierveranstalter erhalten hat.

4.3. Vertretung einer Organisation

- 4.3.1. Spieler können eine Organisation im Wettbewerb vertreten.
- 4.3.2. Vor der Kadermeldefrist eines Events müssen jeder Spieler oder Manager folgende Informationen per E-Mail an eaifaleagueops@ea.com senden:
- Name der Organisation, des Vereins oder des Teams wie vom Spieler vertreten samt Zustimmung zur Verwendung;
 - Logo der Organisation samt Zustimmung zur Verwendung;
 - Kontaktinformationen des Leiters oder Stellvertreters der Organisation
 - Teamname;
 - Echter Name und Anzeigename des Spielers;
 - Foto des Spielers und die Zustimmung zu dessen Verwendung.
- 4.3.3. EA wird den qualifizierten Spielern alle weiteren geltenden Fristen und nötigen Informationen mitteilen. Diese Informationen können in der Übertragung und der Web-Berichterstattung über das Event verwendet werden.

5. Wettbewerbsformat und Events

5.1. EA SPORTS CUP

- 5.1.1. Es handelt sich um ein 2v2-Event, das nur auf Einladung ausgetragen wird, das bestimmten Event-Regeln unterliegt und bei dem sich zwei (2) Teams für den FIFAe Club World Cup qualifiziert.

5.2. FUT Division Rivals

- 5.2.1. Spieler, die sich während des in Abschnitt 3.2.1 beschriebenen Registrierungszeitraums auf <https://globalseries.gg> registriert haben, erhalten Chancen im Spielmodus „Division Rivals“. Diese Chancen beinhalten die Qualifikation zur Teilnahme an Online Regional Qualifiern. Die Partien müssen auf der PlayStation 5 gespielt werden.
- 5.2.2. EA behält sich das Recht vor, Live-Events abzusagen oder auf einen anderen Termin zu verschieben sowie die Turnierstruktur der Live-Events zu verändern, wenn solche Änderungen nach eigenem und ausschließlichem Ermessen von EA aus bestimmten Gründen (einschließlich aber nicht begrenzt auf Gesundheit und Sicherheit, einem fairen Wettkampf, Gewährleisten einer fairen und respektvolle Umgebung für alle Teilnehmer) notwendig sind. EA behält sich außerdem das Recht vor, solche Änderungen vorzunehmen, wenn dies nach Meinung von EA nötig ist, um geltende Gesetze sowie Bestimmungen zur öffentlichen Gesundheit einzuhalten.

5.2.3. Um eine Einladung zu den Online Qualifiern zu erhalten, müssen die Spieler in der FUT Division Rivals-Rangliste auf den folgenden Plätzen stehen oder am Ende der Saison einen Skill-Wert von mindestens 2.350 haben:

- Europa – 512
- Lateinamerika, Süden – 128
- Lateinamerika, Norden – 128
- Naher Osten – 128
- Nordamerika – 64
- Afrika – 32
- Asien, Norden – 64
- Asien, Süden – 64
- Ozeanien – 32

5.3. Online Regional Qualifier

- 5.3.1. Für jede Region (außer Europa) gibt es vier (4) Online Regional Qualifier, die im 1v1 ausgetragen werden. Für die regionalen Qualifier gilt ein Schweizer Format, bei dem sich die Spieler für ein K.O.-System mit Einzelausscheidungen qualifizieren.
- 5.3.2. Für Europa gibt es fünf (5) Online Regional Qualifier, in denen eine Schweizer Phase in einer Einzelausscheidung mündet.
- 5.3.3. Bei jedem Online Regional Qualifier wird der FUT Division Rivals Skill-Wert des Spielers am Ende der Saison zur Bestimmung der Teilnahmeberechtigung herangezogen. Nur die besten teilnahmeberechtigten Spieler jeder Region qualifizieren sich.
- 5.3.4. Spieler erhalten Global Series-Punkte abhängig von ihrer Position am Ende jedes Turniers. Die Spieler mit den meisten Global Series-Punkten in jeder Region am 21. Februar 2023 erhalten einen Platz im Mid-Season Major.

5.4. Mid-Season Major

- 5.4.1. Einzelheiten zum Mid-Season Major werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.

5.5. Partnerliga-Events

- 5.5.1. Partnerliga-Events umfassen:
- die eChampions League, die exklusiv in Europa von EA in Zusammenarbeit mit einem Drittanbieter veranstaltet wird
 - das eLibertadores-Event, das exklusiv in Südamerika von EA in Zusammenarbeit mit einem Drittanbieter veranstaltet wird

- eine noch festzulegende Anzahl an Events mit unterschiedlichen Teilnehmerzahlen, die von Partnerligen gesponsert werden

5.5.1.1. Die Teilnahmeberechtigung und Einzelheiten variieren von Liga zu Liga. Weitere Informationen finden sich auf den Websites der jeweiligen Ligen. Nicht registrierte Spieler können in Partnerliga-Events antreten, aber nur teilnahmeberechtigte, registrierte Spieler erhalten einen Platz für die Playoffs.

5.5.1.2. Es ist Spielern nicht gestattet, an mehr als einem nationalen Partnerliga-Event teilzunehmen. Die Spieler müssen ihren Wohnsitz in dem Land haben, in dem das Partnerliga-Event ausgetragen wird, es sei denn, sie haben einen Vertrag mit einem Team, das in der betreffenden Liga spielt.

5.5.1.3. Die Spieler erhalten keine Punkte in einem nationalen Partnerliga-Event. Stattdessen spielen sie um einen Startplatz in den Global Series Playoffs (einen „Platz“)

5.6. Global Series Playoffs

5.6.1. An den Global Series Playoffs nehmen 64 Spieler teil. Diese Zahl setzt sich zusammen aus den bestplatzierten Spielern in jeder regionalen Rangliste und den bestplatzierten Spielern aus jedem Partnerliga-Event. Am Ende des Turniers qualifizieren sich die besten 24 Spieler für den FIFAe World Cup. Die Spieler werden in eine von vier Doppelausscheidungsgruppen mit je 16 Spielern eingeteilt. Die besten 6 Spieler aus jeder Gruppe qualifizieren sich für den FIFAe World Cup.

5.6.2. Erhält ein Spieler einen Platz in den Global Series Playoffs durch ein Partnerliga-Event und hat dieser Spieler außerdem ausreichend Global Series-Punkte in der regionalen Rangliste erzielt, geht der Platz, der normalerweise über die Rangliste gewährt werden würde, an den nächsten teilnahmeberechtigten Spieler.

5.6.3. Falls ein Spieler einen Platz sowohl über ein Partnerliga-Event als auch über die eChampions League oder eLibertadores erlangt, wird nur der erste Platz zugestanden. Der andere Platz geht an den Spieler mit der nächsthöheren Platzierung in der Liga.

5.7. Global Series Play-Ins

5.7.1. An den Play-Ins nehmen Spieler aus Partnerliga-Events sowie die bestplatzierten Spieler der Global Series-Rangliste teil, die noch nicht für die Playoffs qualifiziert sind.

5.7.2. Die Play-Ins bestehen aus einer Schweizer Phase, die in eine Doppelausscheidungsrunde mündet. Wenn weniger als 32 Spieler am Turnier teilnehmen, wird das Turnier in einer Doppelausscheidungsrunde ausgetragen.

5.7.3. Die folgende Anzahl von Spielern aus den Play-Ins der einzelnen Regionen qualifiziert sich für die Global Series Playoffs:

Region	Platzzuteilungen
Europa	4
Lateinamerika, Süden	2
Lateinamerika, Norden	1
Naher Osten	2
Nordamerika	1
Afrika	1
Asien, Norden	1
Asien, Süden	1
Ozeanien	1

6. Wettbewerbstermine

6.1. EA SPORTS CUP

6.1.1. Gruppenphase: Montags, 17. Oktober bis 5. Dezember 2022

6.1.2. Viertelfinale: 16. Januar 2023

6.1.3. Halbfinale: 18. Januar 2023

6.1.4. Endrunde: 21. Januar 2023

6.2. Online Qualifier

6.2.1. Qualifier 1: 7. bis 8. Januar 2023

6.2.2. Qualifier 2 (Europa): 11. bis 12. Februar 2023

6.2.3. Qualifier 2: 18. bis 19. Februar 2023

6.2.4. Qualifier 3: 18. bis 19. März 2023

6.2.5. Qualifier 4: 29. bis 30. April 2023

6.2.6. Qualifier 5 (Europa): 27. bis 28. Mai 2023

6.3. Mid-Season Major

6.3.1. 6. bis 9. April 2023

6.4. Global Series Play-Ins

6.4.1. Europa: 13. bis 14. Juni 2023

6.4.2. RDW: 27. bis 28. Mai 2023

6.5. Global Series Playoffs

6.5.1. 20. bis 25. Juni 2023

7. Preise und Punkte

7.1. Preisvergabe bei den Online Qualifiers

7.1.1. Europa

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Preis (USD)
1	1	15.000 \$
2	1	10.000 \$
3 bis 4	2	5.000 \$
5 bis 8	4	1.500 \$
9 bis 16	8	1.000 \$

7.1.2. Lateinamerika Süden, Lateinamerika Norden, Naher Osten, Nordamerika

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Preis (USD)
1	1	7.500 \$
2	1	5.000 \$
3 bis 4	2	2.500 \$
5 bis 8	4	1.000 \$

7.1.3. Asien Norden, Asien Süden

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Preis (USD)
1	1	5.000 \$
2	1	2.500 \$
3 bis 4	2	1.000 \$

7.1.4. Afrika, Ozeanien

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Preis (USD)
1	1	3.500 \$
2	1	1.000 \$

7.2. Preisvergabe für die Global Series Playoffs

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Preis (USD)
Top 24	24	10.000 \$
25 bis 32	8	7.400 \$
33 bis 48	16	5.000 \$
49 bis 64	16	2.500 \$

7.3. Global Series-Punkte

7.3.1. Punkte pro Sieg (nur Schweiz)

7.3.1.1. Die Spieler erhalten 15 Punkte pro Sieg in der Schweizer Runde, unabhängig davon, ob sie es in die Ausscheidungsrunde schaffen.

7.3.2. Platzierungspunkte (nur Feld)

Platzierung	Anzahl der Gewinner	Punkte
1	1	400
2	1	300

3 bis 4	2	200
5 bis 8	4	150
9 bis 16	8	100
17 bis 32	16	75
33 bis 64	32	50

7.4. Preise Partnerliga-Events

- 7.4.1. Die Preisvergabe für Partnerliga-Events wird in den veranstaltungsspezifischen Regeln dokumentiert.

7.5. Nutzungsbedingungen für Preisvergabe

- 7.5.1. Die Preise sind nicht übertragbar. Das Eintauschen von Preisen gegen andere Waren und Dienstleistungen ist nicht gestattet. EA behält sich jedoch das Recht vor, einen Ersatzpreis von ähnlichem oder größerem Wert bereitzustellen, falls der angekündigte Preis nicht mehr verfügbar ist oder nach lokalem Recht nicht zulässig ist. Für Gewinner mit Wohnsitz in Uruguay werden die Preise in Form von Geschenkkarten anstelle von Bargeld vergeben. Alle Steuern des Bundes, der Länder und der Gemeinden sowie alle internationalen Tarife liegen in der alleinigen Verantwortung des jeweiligen Gewinners.
- 7.5.2. Potenzielle Preisgewinner müssen innerhalb von neunzig (90) Tagen nach Abschluss des Live-Events eine Gewinner- und Verzichtserklärung ausfüllen und unterzeichnen, um den Preis beanspruchen zu können. Wenn ein potenzieller Gewinner die Gewinner- und Verzichtserklärung nicht unterzeichnet und/oder einreicht, den Preis ablehnt, nicht berechtigt ist, den Preis anzunehmen, oder dieser als unzustellbar zurückgesendet wird, verliert der potenzielle Gewinner das Anrecht auf den Preis.
- 7.5.3. Erhält der für die Preisvergabe verantwortliche Händler die Bank- und Zustellungsdaten für den Preis nicht rechtzeitig, kann der Preis ebenfalls verfallen. Falls ein Preisträger in dem Land, in dem er seinen Wohnsitz hat, als minderjährig gilt, muss ein Elternteil oder ein Erziehungsberechtigter des Gewinners (wie gesetzlich vorgeschrieben) nach einer Prüfung seiner Identität alle notwendigen Dokumente unterzeichnen. Der Erhalt eines Preises setzt die Einhaltung dieser Offiziellen Regeln voraus. Alle Preise, die im Einklang mit diesen Offiziellen Regeln angefordert werden, werden verliehen. Wenn ein potenzieller Gewinner disqualifiziert wird oder das Anrecht auf einen Preis aus einem beliebigen Grund verwirkt, behält sich EA das Recht vor, den jeweiligen Preis an eine wohltätige Organisation eigener Wahl zu spenden. Für die Entgegennahme des Preises müssen potenzielle Gewinner unter Umständen eine

gültige Lieferanschrift angeben. Die Auslieferung des Preises kann bis zu drei (3) Monate dauern.

- 7.5.4. Für den Fall, dass EA den Wettbewerb gemäß Abschnitt 3.4 oben absagt oder aussetzt, werden Preise für alle Events vor einer solchen Absage oder Aussetzung vergeben.

8. Reisekosten und Auslagen

8.1. Live-Events

- 8.1.1. EA oder Dritte können für bestimmte, zu einem Live-Event eingeladene oder qualifizierte, Spieler Reise und Unterkunft auf Kosten von EA oder solchen Dritten bereitstellen. Bei denjenigen Spielern, deren Reisekosten von EA bezahlt werden, liegt die Auswahl von Transportmitteln, Hotels und/oder damit in Verbindung stehenden Transferfahrten im alleinigen Ermessen von EA. EA behält sich das Recht vor, je nach Entfernung eines Spielers zu einem Live-Event diesem statt einer Flug- eine Überlandreise zur Verfügung zu stellen. Wenn ein Spieler spezielle Reise- oder Unterkunftswünsche hat (z. B. andere Reisedaten, andere Fluggesellschaften oder von der für das Turnier festgelegten Stadt abweichende Abflug-/Ankunftsorte) und die Kosten für diese speziellen Reisewünsche die Kosten des vorgesehenen Plans für die Reise zum Wettbewerb übersteigen, kann EA vom Spieler verlangen, dass dieser den Kostenunterschied selbst deckt.
- 8.1.2. Die Zusendung der Reiseunterkunftsunterlagen erfolgt vorbehaltlich der Einhaltung dieser Offiziellen Regeln. Wenn ein Spieler aus irgendeinem Grund disqualifiziert wird oder die Reise verwirkt, kann EA die Reise und Unterbringung des Spielers einem alternativen Spieler zuweisen, der den Platz des Spielers im Wettbewerb übernehmen kann.
- 8.1.3. Reisenebenkosten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf: Telefonanrufe, Faxgebühren, Internetgebühren, Spa- und Schönheitssalon-Services, Wäschereikosten, Touren/Exkursionen, Geschenkkäufe, Hotel-Bearbeitungsgebühren, Airline-Service-Gebühren und alle sonstigen Ausgaben, die nicht in diesen Offiziellen Regeln aufgeführt sind, liegen in der alleinigen Verantwortung des Spielers oder seines Elternteils/Erziehungsberechtigten, und der Spieler kann gebeten werden, für derartige Nebenkosten aufzukommen, indem er dem betreffenden Hotel eine Kreditkarte gibt. Hotel und Flugreise können nicht separat genutzt werden. Anreise und Unterbringung sind abhängig von der Verfügbarkeit und unterliegen bestimmten Einschränkungen. Zusätzliche Übernachtungen und alle mit einem verlängerten Aufenthalt verbundenen Zusatzkosten tragen allein der Spieler und sein Elternteil/Erziehungsberechtigter. Möglicherweise sind ein gültiger Reisepass und/oder

andere Reiseunterlagen erforderlich, für die der jeweilige Spieler allein verantwortlich ist. Es können weitere Einschränkungen gelten.

8.2. Reisefähigkeitserklärung und Antrag auf biografische Daten

- 8.2.1. Spieler müssen eine Reisefähigkeitserklärung unterzeichnen und den Antrag auf biografische Daten ausfüllen, bevor sie eine Reise zu dem Live-Event annehmen. Die Reisefähigkeitserklärung wird an die E-Mail-Adresse versandt, mit der sich die Spieler für den Wettbewerb angemeldet haben. Falls ein Spieler die Reisefähigkeitserklärung nicht innerhalb von sieben (7) Kalendertagen nach dem Benachrichtigungsversuch ausfüllt, die Reisefähigkeitserklärung nicht innerhalb des vorgegebenen Zeitrahmens unterzeichnet und/oder zurückschickt, die Reise verweigert, nicht zum Antreten der Reise berechtigt oder nicht in der Lage ist, an den betreffenden Terminen zu dem/den Live-Event(s) zu reisen, dann verwirkt der Spieler den Anspruch auf die Reise und Reiseunterkünfte sowie seinen Platz in dem Live-Event/Wettbewerb.
- 8.2.2. Wenn ein Spieler an seinem Wohnort als minderjährig gilt, müssen Eltern oder Erziehungsberechtigte des Spielers alle notwendigen Dokumente für die Genehmigung der Reise unterschreiben und den Teilnehmer zu Live-Events begleiten. In diesen Fällen umfassen die Reisevorkehrungen ein zusätzliches Flugticket für einen (1) Elternteil oder Erziehungsberechtigten. Spieler und Elternteil/Erziehungsberechtigter müssen mit demselben Flug anreisen und werden im selben Hotelzimmer untergebracht.

8.3. Hintergrundüberprüfungen

- 8.3.1. Um an einem Live-Event teilzunehmen, und soweit nach im Aufenthaltsland des Spielers geltendem Recht zulässig, müssen sich potenzielle Preisgewinner möglicherweise einer Hintergrundprüfung unterziehen und die von EA angeforderten nötigen Daten bereitstellen, um für den Erhalt eines Preises berechtigt zu sein. EA behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen jeden potenziellen Gewinner auf der Basis einer solchen Hintergrundprüfung zu disqualifizieren, sollte EA nach eigenem Ermessen feststellen, dass die Vergabe eines Preises an solch einen Gewinner ein negatives Licht auf EA werfen könnte.

9. Durchsetzung

- 9.1. EA-Konten, die Bestenliste und die Daten der Partie können unter anderem auf böswilliges Verhalten und Betrug überprüft werden. Jeder Spieler kann nach Ermessen von EA und dessen Bevollmächtigten aus jeglichem Grund von dem Wettbewerb und verbundenen Wettbewerben disqualifiziert werden, insbesondere bei Verstößen gegen die Nutzervereinbarung, die Datenschutz- und Cookie-Richtlinie und diese Offiziellen Regeln, wie zum Beispiel:

- die Verwendung von Cheats jeder Art, Hacks oder sonstiger „Hilfssoftware“ Dritter in Spielpartien;
 - das absichtliche Trennen der Internetverbindung während einer Partie im Spiel;
 - geheime Absprachen mit anderen Spielern während einer Partie im Spiel;
 - wiederholtes absichtliches Matching gegen denselben Gegner;
 - das Ausnutzen bekannter Schwachstellen (Exploits) des Spiels (es obliegt den Spielern, alle aktuellen illegalen Exploits zu kennen und zu vermeiden); oder
 - missbräuchliches oder ungebührliches Verhalten, einschließlich der Verwendung von belästigenden, negativen oder vulgären Ausdrücken (gilt sowohl online als auch offline).
- 9.2. EA behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen jeden Spieler jederzeit aus jedem Grund zu disqualifizieren, insbesondere wegen einer Manipulation des Teilnahmeprozesses oder des Ablaufs des Wettbewerbs, eines Verstoßes gegen die Offiziellen Regeln oder eines unsportlichen oder störenden Verhaltens, und sämtliche damit verbundenen Teilnahmen für ungültig zu erklären. Ein Versäumnis von EA, einen beliebigen Teil dieser Offiziellen Regeln durchzusetzen, gilt nicht als Verzicht auf diese Bestimmung.
- 9.3. Spieler, die versuchen, unter einer anderen Identität zu spielen, bevor der Zeitraum ihrer Sperre abgelaufen ist, können dauerhaft von EA-Events ausgeschlossen werden.

10. Spieler-Sponsoring

- 10.1. Die Spieler im Wettbewerb können Sponsoren zu Werbezwecken gewinnen und mit ihnen zusammenarbeiten. Das Werbesponsoring ist jedoch beschränkt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Wenn der Werbesponsor unter eine der nachstehend aufgeführten Kategorien fällt, darf der Spieler das Sponsoring nicht in Verbindung mit EA, seinen Partnern oder dem Wettbewerb anzeigen oder bewerben.
- 10.2. Vorbehaltlich dieser Offiziellen Regeln und des Rechts von EA, nach eigenem Ermessen Marken, Logos oder Beschilderung zu verbieten, abzulehnen, zu entfernen, zu verdecken oder unkenntlich zu machen, dürfen Spieler im Rahmen des Wettbewerbs Werbesponsoren anzeigen. Spieler dürfen keine Produkte oder Dienste in Verbindung mit EA, seinen Partnern oder des Wettbewerbs anzeigen oder bewerben, die das Folgende anbieten oder damit in Verbindung stehen:
- Wettanbieter oder Wett-Websites
 - Alkohol, Tabak und/oder verschreibungspflichtige Medikamente
 - Schusswaffen oder sonstige Waffen;
 - Pornografische oder für Erwachsene vorgesehene Materialien;
 - Lebensmittel und Getränke mit hohem Fett-, Salz- oder Zuckergehalt;

- Energydrinks und -pulver oder ähnliche Produkte;
 - Nahrungsergänzungsmittel;
 - Medizinische Geräte, Dienstleistungen oder Behandlungen;
 - Produkte oder Dienstleistungen von direkten Mitbewerbern von EA, seinen Partnern und Marken seiner Tochterunternehmen;
 - Direkte Mitbewerber der offiziellen Marketingpartner des Wettbewerbs;
 - Websites oder Unternehmen, die nicht autorisierte Spielschlüssel verkaufen;
 - Websites oder Unternehmen, die Werbung für FIFA 23-Münzen machen oder sie verkaufen;
 - Kryptowährungen, Kryptowährungs-Wallet, digitale Währungen und Börsen oder Handelsplattformen für digitale Währung oder Kryptowährung.
- 10.3. Die Liste ist illustrativ und nicht vollständig. EA behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Produkte oder Dienste dieser Liste hinzuzufügen oder von ihr zu entfernen.
- 10.4. Von EA lizenzierte und von EA genehmigte Events können zusätzlichen Beschränkungen unterliegen, um sicherzustellen, dass es nicht zu Problemen mit Event-Sponsoren kommt.

11. Kleidungsvorschriften bei Events

- 11.1. Die Spieler müssen sich den Umständen entsprechend kleiden (nach Ermessen von EA). Dies kann möglicherweise auch das Tragen von offiziellen Outfits erfordern. Die Spieler dürfen keine Kleidungsstücke oder Gegenstände politischer Natur oder solche tragen, die nach Erachten von EA ein schlechtes Licht auf EA, seine Partner oder den Wettbewerb werfen.

11.2. Offizielle Teambekleidung

- 11.2.1. Wenn Spieler eine offiziellen Teamkleidung für Wettbewerbe festgelegt haben, müssen diese Spieler bei allen öffentlich zugänglichen offiziellen Wettbewerben (einschließlich Live-Events, öffentlich gestreamten Online-Events und allen Medien-Events) diese offizielle Teamkleidung tragen.
- 11.2.2. Hat ein Team keine offizielle Teamkleidung festgelegt, müssen die Teammitglieder vorbehaltlich der Genehmigung durch EA Kleidung tragen, die für das Event angemessen ist.
- 11.2.3. Wenn ein Spieler offizielle Teamkleidung für Wettbewerbe festgelegt hat, muss diese von jedem Team auf eigene Kosten entworfen und hergestellt werden. EA wird alle Teamkleidung überprüfen und hat das Recht, Änderungen vorzuschlagen
- 11.2.4. Teammitglieder dürfen Kleidung mit mehreren Logos, Aufnähern oder Werbeslogans tragen. EA behält sich das Recht vor, jederzeit Kleidungsstücke zu verbieten, die nicht den ästhetischen Mindeststandards des Wettbewerbs entsprechen oder anstößig oder beleidigend sind, einschließlich aller Kleidungsstücke, die:

- 11.2.4.1. falsche, unbegründete oder ungerechtfertigte Behauptungen oder Zeugnisse für ein Produkt oder eine Dienstleistung enthält, die EA nach eigenem Ermessen für unethisch hält;
- 11.2.4.2. Werbung für eine Marke macht, deren geschäftliche Tätigkeit einer der Kategorien auf der Liste für verbotenes Sponsoring zuzurechnen ist;
- 11.2.4.3. Informationen oder Materialien enthält, die gegen den Verhaltenskodex in Abschnitt 16 verstoßen.

- 11.2.5. Oberbekleidung, einschließlich Kapuzenpullis und Jacken, darf auf der Bühne nur dann getragen werden, wenn es sich um offizielle Teamkleidung handelt, die auf der Vorderseite mit einem offiziellen Teamlogo gekennzeichnet ist und nur die offiziellen Teamfarben verwendet, die auf dem genehmigten Trikot des Teams genutzt werden. Ein Trikot mit einer Kapuze kann als Trikot und nicht als Oberbekleidung betrachtet werden.

- 11.2.6. Ein Spieler darf sein Gesicht nicht verdecken oder versuchen, seine Identität vor Turnierfunktionären zu verbergen. Die Turnierfunktionäre müssen jederzeit in der Lage sein, die Identität eines Spielers zu erkennen und können Spieler anweisen, jegliches Material zu entfernen, das die Identifizierung behindert oder andere Spieler oder Turnierfunktionäre ablenkt.

- 11.2.7. Die Spieler dürfen keine Werbeaktivitäten oder Marketing von Marken und Diensten im Zusammenhang mit dem Wettbewerb tätigen, sofern sie nicht von EA die schriftliche Genehmigung dazu erhalten haben.

- 11.2.8. EA behält sich das Recht vor, Teammitgliedern, die sich nicht an die Bekleidungsregeln halten, den Zutritt oder die weitere Teilnahme an der Partie zu verweigern.

12. Partieverlauf

12.1. Tiebreaks

- 12.1.1. Bei Punktgleichheit in der Rangliste entscheidet zunächst die Spitzenplatzierung des Spielers in allen Turnieren, an denen er während des Wettbewerbs teilgenommen hat.

- 12.1.2. Sollte es danach immer noch einen Gleichstand geben, wird der kumulative Skill-Wert über alle relevanten Saisons von FUT Division Rivals verwendet, um den Sieger zu ermitteln (Saisons 1 bis 5 in Europa und Saisons 1 bis 4 in anderen Regionen).

- 12.1.3. Ein Spiel mit zwei Partien entscheidet über den Sieger, falls die vorherigen Tie-Breaks nicht ausreichen sollten.

12.2. Spielerkonten

- 12.2.1. Den Spielern können EA-Konten für wettbewerbsorientierte Spiele zur Verfügung gestellt werden. Es liegt in der Verantwortung der Spieler, ihr Konto nach ihren Wünschen zu konfigurieren, einschließlich der Erstellung ihres Teams und der Kontoeinstellungen.
- 12.2.2. Den Spielern ist es strengstens untersagt, anderen Teilnehmern oder der Öffentlichkeit Details zu ihren Konten mitzuteilen, egal aus welchem Grund.
- 12.2.3. Den Spielern ist es strengstens untersagt, auf Konten zuzugreifen, die ihnen nicht ausdrücklich zugewiesen wurden.

12.3. Verpflichtungen zu medialen Auftritten

- 12.3.1. Von den Spielern kann verlangt werden, dass sie den Medien an jedem Tag des Events zur Verfügung stehen.
- 12.3.2. Die Spieler werden vor der Partie über alle Verpflichtungen informiert, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Medienauftritte, Interviews oder weitere Besprechungen zu Angelegenheiten, die die Partie betreffen.

13. Elfmeter

- 13.1. Eine Verletzung dieser Offiziellen Regeln und/oder des Verhaltenskodex kann nach EAs Ermessen zu Strafen, Disqualifikation, Änderung von Spielergebnissen, Verlust des Gewinnerstatus und/oder Aberkennung von Preisen führen. Alle Entscheidungen von EA in Bezug auf den Wettbewerb sind endgültig und bindend. EA behält sich das Recht vor, jeden Wettbewerbsteilnehmer zu jeder Phase, zu jedem Zeitpunkt und aus jedem beliebigen Grund mit Strafen zu belegen. Strafen können einige oder alle der folgenden Maßnahmen umfassen, sind aber nicht auf diese beschränkt:
 - Verwarnung
 - Letzte Verwarnung
 - Zwangsaufgabe einer einzelnen Partie
 - Verwirkung aller Spiele
 - Verringerung des Spielstands
 - Verlust von Preisen (einschließlich Geldpreisen und bezahlten Reisekosten)
 - Sperre für den Wettbewerb; und/oder
 - Disqualifikation vom Wettbewerb und von zukünftigen Wettbewerben
 - Verlust der Ranglistenpunkte für den Wettbewerb
 - Disqualifikation von allen Wettbewerbsevents
 - Mündliche Verwarnung
 - Abzug während einer Gruppenphase erzielter Punkte
 - Automatische Niederlage im Spiel
 - Verfall der Registrierungsgebühren für die Teilnahme an einem Event
 - Verlust von zukünftigem Preisgeld
 - Vorübergehender oder dauerhafter Ausschluss vom Wettbewerb

- Sperrung eines oder mehrerer Spielkonten für den/die vom Teilnehmer genutzten EA-Dienst(e)

13.2. EA hat auch das Recht, Strafen, die gegen diese Spieler verhängt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Diese Spieler verzichten hiermit auf rechtliche Schritte gegen EA und seine Partner.

14. Interpretation und Auslegung

14.1. Recht des Turnierveranstalters auf Auslegung

- 14.1.1. Alle Angelegenheiten im Zusammenhang mit dem Wettbewerb, die in diesen Offiziellen Regeln nicht behandelt werden, unterliegen der Auslegung durch EA und den Turnierveranstalter und werden den Spielern von Zeit zu Zeit in Form einer Aktualisierung oder Auslegung dieser Offiziellen Regeln mitgeteilt.
- 14.1.2. Alle Entscheidungen, die von EA, dem Turnierveranstalter und den Turnierfunktionären in Bezug auf die Auslegung dieser Offiziellen Regeln getroffen werden, sind endgültig und bindend.

15. Verhaltenskodex

15.1. Dieser Verhaltenskodex gilt für alle Spieler auf allen Ebenen der Wettbewerbe, sofern nicht anders angegeben. EA behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Strafen oder Sanktionen zu verhängen oder Spieler zu disqualifizieren, die gegen diesen Verhaltenskodex verstoßen.

15.2. Allgemeines Spielerverhalten

- 15.2.1. Die Spieler gehören zu den besten und medienwirksamsten Spielern der Welt. Sie sind daher Botschafter des Wettbewerbs, an die von EA, der Öffentlichkeit und den Medien hohe Ansprüche gestellt werden. Die Spieler müssen sich stets angemessen und respektvoll verhalten, insbesondere gegenüber Zuschauern, Journalisten, Turnieradministratoren und anderen Spielern.
- 15.2.2. Die Spieler sind dazu verpflichtet, sich entsprechend allgemein akzeptierter Standards des Anstands, sozialer Gepflogenheiten und der Moral zu verhalten. Sie dürfen keine Handlung durchführen, in keine Situation verwickelt werden und keine Äußerung tätigen, die eine Rufschädigung, Verachtung, einen Skandal, Spott oder Geringschätzung des Spielers, EAs, des Wettbewerbs oder dessen Spielern und Sponsoren zur Folge hätte.
- 15.2.3. Diese Anforderungen gelten für jegliche Interaktionen live, offline und online, innerhalb und außerhalb des Wettbewerbs, einschließlich für das Verhalten in sozialen Medien und während Livestreams sowie für vergangenes Verhalten und während Live-Events. Es wird von allen Spielern erwartet, dass sie jederzeit – auch außerhalb der Teilnahme an von EA unterstützten Events – fairen Sportsgeist zeigen und sich an den

EA Global Code of Conduct (Globaler Verhaltenskodex von EA) halten, der unter <https://terms.ea.com/de> einzusehen ist.

15.2.4. Verbotenes Verhalten umfasst unter anderem Folgendes:

- Gegen Gesetze, Vorschriften oder Verordnungen verstoßen, was von EA nach eigenem Ermessen beurteilt wird;
- Verwendung von Software oder Programmen, die den Wettbewerb oder den Computer oder das Eigentum von anderen beschädigen, manipulieren oder stören;
- Verwendung externer Software, die dem Teilnehmer einen unfairen Vorteil verschaffen soll;
- Störung oder Verhinderung der Teilnahme eines anderen Spielers am Wettbewerb;
- Belästigung, Bedrohung, Mobbing, Hassreden, wiederholtes Senden unerwünschter Nachrichten, persönliche Angriffe oder Aussagen bezüglich Ethnie, Geschlecht, Geschlechtsidentität/darstellung, sexueller Orientierung, Religion, Herkunft usw.;
- Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke;
- Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und verbale Drohungen;
- Veröffentlichen, Posten, Hochladen oder Verteilen von Inhalten oder das Organisieren von/die Teilnahme an Aktivitäten, Gruppen oder Gilden, die von EA (angemessen und objektiv) als unangemessen, missbräuchlich, hasserfüllt, belästigend, profan, diffamierend, bedrohlich, obszön, sexuell explizit, verletzend, in den Datenschutz eingreifend, vulgär, anstößig, unanständig oder rechtswidrig eingestuft werden;
- Verwendung von Exploits, Cheats, nicht dokumentierten Features, Designfehlern oder Bugs im Wettbewerb;
- Verkaufen, Kaufen, Handeln oder anderweitiges Übertragen oder Anbieten des Übertragens eines EA-Kontos, eines persönlichen Zugriffs auf EA-Dienste oder eines mit einem EA-Konto verbundenen EA-Inhalts, einschließlich virtueller EA-Währung und anderer Berechtigungen, entweder innerhalb eines EA-Dienstes oder auf einer Website eines Drittanbieters oder in Verbindung mit Transaktionen außerhalb des Spiels, sofern nicht ausdrücklich von EA genehmigt;
- Spielen anstelle eines anderen Spielers oder jemand anderem erlauben, anstelle eines Spielers zu spielen, in jedem kompetitiven Spielmodus;
- Glücksspiel, einschließlich Wetten auf Ergebnisse von Spielen im Wettbewerb;
- Weitergabe vertraulicher Informationen von EA oder seinen Partnern;
- Annehmen oder Verteilen von Geschenken, Bestechungsgeldern, Belohnungen oder Vergütungen für im Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettbewerb

geleistete Dienste (mit Ausnahme von Spielern mit Sponsoren, die nach Leistung bezahlen);

- Verursachung oder Beitrag zu einem Skandal, einer Rufschädigung oder eines Risikos für die Integrität und den Ruf des Wettbewerbs oder von EA;
- Ausübung anderer Tätigkeiten, welche die professionelle, faire und respektvolle Spielumgebung des Wettbewerbs stören;
- Förderung, Ermutigung oder Teilnahme an oben beschriebenen verbotenen Aktivitäten; und
- sich wiederholt so verhalten, dass es dem Geist des FGS-Wettbewerbs zuwiderläuft

15.3. Verhalten während des Live-Events

15.3.1. Die Spieler müssen anderen Spielern, Schiedsrichtern, Vertretern, dem Event-Personal und den Turnieradministratoren ein nach alleinigem Ermessen von EA angemessenes Maß an Respekt entgegenbringen. Bedrohliches oder auf andere Art unangemessenes Verhalten gegenüber den Schiedsrichtern und den anderen Spielern wird nicht geduldet. Die Beurteilung und Bestrafung von Zwischenfällen erfolgt nach alleinigem Ermessen der Wettbewerbsadministratoren oder von EA. Die Spieler müssen den Anweisungen der Wettbewerbsadministratoren oder von EA jederzeit Folge leisten.

15.3.2. Verbotenes Verhalten umfasst unter anderem Folgendes:

- Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke;
- Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und verbale Drohungen;
- Körperliche Übergriffe, Kämpfe oder sonstige bedrohliche Aktionen gegen Spieler, Zuschauer, Administratoren oder andere Personen;
- Sachbeschädigung an und/oder Missbrauch von Spielgeräten, Hardware, Peripherie, Turnierausstattung oder der Einrichtung/des Veranstaltungsorts/der Unterkunft;
- Das Stören oder Manipulieren der Übertragung oder der Übertragungsproduktion;
- Stören des Gameplays einschließlich dem vorsätzlichen Zerstören einer Spielstation, Unterbrechen einer Stromversorgung, Verlassen einer Station vor dem Abschluss einer Partie, Weigerung zu spielen und Missbrauch der Pausenfunktion im Spiel;
- Versäumnis, mit Sicherheitsmaßnahmen zu kooperieren, wie z. B. dem Einsatz von Metalldetektoren, Durchsuchungen von Taschen und COVID-Tests;
- Versäumnis, den Anweisungen von Turniersponsoren, Schiedsrichtern und Sicherheitspersonal Folge zu leisten;
- Spielen eines anderen Spiels als der zur Verwendung im Turnier bereitgestellten Kopie des Spiels; und
- Nichtverfügbarkeit für Preisverleihungszeremonien und Interviews nach dem Turnier und während des gesamten Live-Events oder Online-Turniers sowie für

Werbeaktivitäten, die von EA oder anderen Sponsoren auf vernünftigerweise verlangt werden.

15.4. Richtlinie zu Rauche, Drogen und Alkohol

- 15.4.1. Den Spielern ist es nicht gestattet, an Veranstaltungsorten von Live-Events Alkohol oder Drogen zu sich zu nehmen, und die Spieler dürfen während ihrer Teilnahme auch nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen.
- 15.4.2. Rauchen, einschließlich der Nutzung von e-Zigaretten und Vaporizern, ist bei allen Live-Events nur in entsprechend markierten Bereichen gestattet. An manchen Veranstaltungsorten ist das Rauchen gänzlich verboten.

16. Richtlinien zu Spielabsprachen und -manipulation

- 16.1. Jegliche Handlung oder Absprache, die darauf abzielt, andere Spieler, das eigene Team oder andere Teams im Wettbewerb zu benachteiligen, den Ausgang einer Partie im Voraus zu bestimmen, zu versuchen, ein Spiel zu verlieren, die Fairness des Wettbewerbs zu beeinträchtigen oder die Bemühungen, ein Spiel zu gewinnen, einzuschränken, ist streng verboten.
- 16.2. Jeder Spieler, der nach Ermessen von EA gegen diese Regel in einer beliebigen Phase des Wettbewerbs verstößt, kann vom Wettbewerb ausgeschlossen werden. Solche Spieler können dazu gezwungen werden, jegliche Entschädigungen und/oder Preise auf- oder zurückzugeben und ihre EA- und/oder Spielkonten können gesperrt werden.
- 16.3. Verbotenes Verhalten umfasst insbesondere:
 - Zu irgendeinem Zeitpunkt während des Wettbewerbs aus irgendeinem Grund vorsätzlich ein Spiel zu verlieren.
 - Zu irgendeinem Zeitpunkt während des Wettbewerbs im Namen eines anderen Spielers zu spielen, einschließlich der Verwendung eines zweiten Kontos;
 - Jegliche Art der Spielmanipulation;
 - „Soft Play“, definiert als das Versäumnis eines Spielers, während einer Partie sein Bestes zu geben oder angemessene und faire Aktionen zu unternehmen, um einen Vorteil gegenüber seinem/n Gegenspieler/n zu erlangen.
 - Die Vereinbarung, Geldpreise unter mindestens zwei Spielern oder Teams aufzuteilen; und
 - Einem Gegner zu erlauben, mehr oder weniger Tore zu schießen, als es ihm eigentlich möglich wäre.

17. Allgemeine Bedingungen

Die Offiziellen Regeln schließen die Verbraucherrechte der Spieler weder aus, noch beschränken sie diese.

17.1. Personenbezogene Daten

- 17.1.1. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erkennen die Spieler an, dass EA ihre personenbezogenen Daten (einschließlich Name, Adresse, Geburtsdatum, EA-Kontoname, E-Mail-Adresse, Benutzername für die Plattform, Aufenthaltsland) in Übereinstimmung mit der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie für die darin genannten Zwecke verarbeitet. Wenn personenbezogene Daten von Spielern durch ein organisierendes oder regionales Verarbeitungsunternehmen erhoben worden sind, stimmen die Spieler der Übertragung der entsprechenden Daten an EA durch ein solches Unternehmen zu.
- 17.1.2. Personenbezogene Daten werden wie in der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie genutzt und verarbeitet, einschließlich zu den folgenden Zwecken:
- Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbs und der Preisvergabe, einschließlich der Veröffentlichung der Namen und Wohnsitzländer der Spieler, die einen Preis gewonnen haben, online oder in anderen Medien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb, wie weiter unten beschrieben; und
 - alle zusätzlichen Verarbeitungsaktivitäten, mit denen die Spieler sich einverstanden erklären bzw. die die Spieler anerkennen, wie das Teilen von Daten mit festgelegten Wettbewerbsbetreibern und/oder Administratoren, einschließlich der Reisebuchung und dem Einholen von Rückmeldungen zum Wettbewerb, zum Gameplay und zu den Funktionen von EA-Spieltiteln.
- 17.1.3. Personenbezogene Daten werden in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern, in denen EA, seine Tochterunternehmen oder seine Vertreter aktiv sind, verarbeitet. Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklären die Spieler sich damit einverstanden, dass ihre personenbezogenen Daten auf die in der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie beschriebene Weise an Empfänger in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern übermittelt werden können, deren Gesetze möglicherweise nicht dasselbe Niveau an Datenschutz bieten wie die Gesetze ihres Aufenthalts- oder Herkunftslandes.
- 17.1.4. Die Spieler haben das Recht, auf ihre personenbezogenen Daten zuzugreifen, sie zurückzuziehen oder sie zu korrigieren. Teilnehmer können solche Maßnahmen über unser Datenschutzportal <https://www.ea.com/de-de/privacy-portal> beantragen.
- 17.1.5. Bitte beachten Sie, dass wir für Spieler, die wir zu Live-Events einladen, Hintergrundprüfungen anfordern können. Wir können die Zustimmung des Spielers einholen und Einzelheiten über derartige Recherchen zur Verfügung stellen, falls zutreffend und notwendig.
- 17.1.6. Die beim Wettbewerb für die Organisation oder regionale Verarbeitung zuständige juristische Person gilt gegebenenfalls hinsichtlich der von den Teilnehmern übermittelten personenbezogenen Daten als für die Datenverarbeitung Verantwortlicher. Wenn eine solche juristische Person ein Verantwortlicher ist, wird dessen Datenschutzrichtlinie den Spielern in Übereinstimmung mit dem geltenden Recht zur Verfügung gestellt. Wie die personenbezogenen Daten der Spieler

verarbeitet werden und welche Rechte sie diesbezüglich haben, ist in dieser Datenschutzrichtlinie nachzulesen.

17.2. Anwendbarkeit der Nutzervereinbarung und der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie:

- 17.2.1. Die Teilnahme des Spielers am Wettbewerb unterliegt auch der EA-Nutzervereinbarung. Wenn ein Konflikt zwischen diesen Offiziellen Regeln auf der einen und der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie und der Nutzervereinbarung auf der anderen Seite besteht, gilt die Datenschutz- und Cookie-Richtlinie bzw. die Nutzervereinbarung.

17.3. Freigabe und Veröffentlichung von Spielerdaten

- 17.3.1. EA veröffentlicht im Internet eine Gewinnerliste, sobald alle Gewinner zwei (2) Wochen nach Ende jedes Live-Events auf <https://globalseries.gg> bestätigt wurden. Diese Liste wird drei (3) Monate lang nach dem Ende des Wettbewerbs online bleiben.
- 17.3.2. Spieler gewähren EA das Recht, die Statistiken und Platzierungen des Spielers in Zusammenhang mit dem Wettbewerb für jegliche Zwecke (einschließlich zu Marketing- und Werbezwecken) und ohne Zustimmung oder Entschädigung des Spielers zu veröffentlichen und anderweitig zu nutzen.
- 17.3.3. Durch das Annehmen eines Preises gewähren Spieler EA das Recht, ihre personenbezogenen Daten und alle sonstigen vom Spieler bereitgestellten Informationen ohne weitere Zustimmung oder Entschädigung des Spielers für die Verwaltung, Vermarktung und Bewerbung des Wettbewerbs, von EA und/oder des Spiels zu verwenden, außer es ist unten anderweitig angegeben:
- Hintergrunddaten: vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Benutzername auf der unterstützten Plattform (z. B. Xbox Live Gamertag, PSN-ID, EA-Konto-ID)
 - Informationen zu sozialen Medien: Twitter-Handle, YouTube-Kanal, Twitch-Konto, Instagram-Benutzername
 - Fotos: Alle Fotos, die EA vom Spieler zur Verfügung gestellt oder die bei Live-Events vor Ort vom Spieler gemacht werden
 - Weitere Informationen und Daten, die nur der Turnierverwaltung dienen: Hemdgröße, Ernährungseinschränkungen, Handynummer
 - Sonstige biografische Daten der Spieler (z. B. Lieblingsspieler von Profisportmannschaften)
- 17.3.4. Die Spieler erkennen an und erklären sich damit einverstanden, dass EA die EA-Kontodaten des Spielers (Name, Online-ID, Alter, Land, Spielstatistiken und -ergebnisse

sowie E-Mail-Adresse) an FIFA weitergibt, und FIFA die Kontodaten für die Verwaltung des Wettbewerbs und damit verbundener Events verwenden darf, einschließlich und ohne Einschränkung, dass FIFA Spieler per E-Mail und/oder auf anderem Wege kontaktieren darf.

17.4. Geltendes Recht; Haftungsfreistellung

- 17.4.1. Die Entscheidungen von EA im Zusammenhang mit allen mit dem Wettbewerb verbundenen Angelegenheiten sind endgültig und bindend.
- 17.4.2. Soweit nach geltendem lokalem Recht zulässig, unterliegt der Wettbewerb dem im US-Bundesstaat Kalifornien geltenden Recht, und alle Streitigkeiten müssen in den Vereinigten Staaten von Amerika beigelegt werden.
- 17.4.3. Soweit nach geltendem Recht zulässig, erklärt sich der Spieler einverstanden, EA und seine Vertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedwedem Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, Besitz, der Annahme, Verwendung oder dem Missbrauch von durch EA zur Verfügung gestellten Reisen oder eines gewonnenen Preises ergeben.
- 17.4.4. Personen mit ständigem Wohnsitz in Österreich, Deutschland und Polen
 - 17.4.4.1. Unbeschadet des Vorstehenden gilt, dass kein Passus in diesen Offiziellen Regeln den Spieler seiner Verbraucherschutzrechte beraubt, die ihm im Land seines Wohnsitzes zustehen und die nicht durch sein Einverständnis aufgehoben werden können. In Bezug auf den Preis und sonstige von EA und seinen Partnern kostenlos zur Verfügung gestellten Produkte oder Dienste haftet EA nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
 - 17.4.4.2. Im Falle leichter Fahrlässigkeit haftet EA jedoch lediglich für Verstöße gegen wesentliche Vertragspflichten, wie beispielsweise Verzögerungen oder Unmöglichkeit der Leistung, für die EA verantwortlich gemacht werden kann. Die Haftung im Falle eines Verstoßes gegen eine solche wesentliche Vertragspflicht beschränkt sich auf vertragstypischen Schaden, dessen Eintritt für EA bei Vertragsabschluss aufgrund der zu diesem Zeitpunkt bekannten Umstände zu erwarten gewesen wäre. „Wesentliche Vertragspflichten“ sind die Pflichten, deren Einhaltung zur ordnungsgemäßen Erfüllung des Vertrags und seines Zwecks wesentlich sind und auf deren Einhaltung Sie sich als Endverbraucher verlassen können. Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen gelten nicht im Falle ausdrücklicher Gewährleistungen von EA, im Falle von Arglist und Schäden an Leben, Körper oder Gesundheit sowie im Falle von zwingenden gesetzlichen Vorschriften.

- 17.4.5. Personen mit ständigem Wohnsitz im Vereinigten Königreich und in Frankreich
- 17.4.5.1. Unbeschadet anderer Regelungen erklärt sich jeder Spieler einverstanden, EA und seine Vertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedwedem Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, Besitz, der Verwendung oder dem Missbrauch eines Preises ergibt – mit Ausnahme von Ansprüchen, die sich aus Tod oder Körperverletzung ergeben, die auf Fahrlässigkeit von EA zurückzuführen sind, und für Personen mit Wohnsitz im Vereinigten Königreich in Bezug auf Ansprüche, die sich aus Vergehen, Betrug oder anderen Verstößen ergeben, die gesetzlich nicht ausgeschlossen werden können.
- 17.4.6. Personen mit ständigem Wohnsitz in Australien:
- 17.4.6.1. Unbeschadet anderer hier aufgeführter Regelungen, soweit es nach geltendem Recht zulässig ist und ohne Ausschluss, Einschränkung oder Änderung von Rechten oder Rechtsmitteln, auf die der Spieler als Verbraucher nach den Verbrauchergarantiebestimmungen des Verbrauchergesetzes Australiens Anspruch haben kann, erklärt sich jeder Spieler damit einverstanden, EA und seine Vertreter von jedweder Haftung, Klage oder Schädigung sowie jedwedem Verlust, Schaden oder Anspruch freizustellen und schadlos zu halten, die oder der sich aus oder im Zusammenhang mit diesem Wettbewerb oder Aktivitäten in Verbindung mit dem Wettbewerb oder dem Erhalt, dem Besitz, der Verwendung oder dem Missbrauch eines gewonnenen Preises ergeben.

18. Gewerbliche Rechte

- 18.1. Alle gewerblichen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) in Bezug auf den Wettbewerb liegen bei EA.
- 18.2. Spieler dürfen sich in keiner gewerblichen Weise mit dem Wettbewerb und/oder mit EA in Verbindung bringen, keine Rechte an geistigem Eigentum von EA beanspruchen und keinen Dritten erlauben, dies zu tun, es sei denn, EA hat vorher in schriftlicher Form die Zustimmung dazu erteilt, die EA nach alleinigem Ermessen gewähren oder verweigern kann.
- 18.3. Jeder Spieler oder Sponsor eines Spielers, der Werbe- oder Marketingaktivitäten in Bezug auf den Wettbewerb einschließlich aller Veranstaltungsorte der Wettbewerbsturniere durchführen möchte, muss dazu die vorherige schriftliche Zustimmung von EA einholen, die EA nach seinem alleinigen Ermessen gewähren oder verweigern kann.

- 18.4. Das Aufzeichnen und Verbreiten von Bildern oder Filmaufnahmen des Wettbewerbs zu gewerblichen Zwecken durch Spieler oder im Namen von Spielern ist streng verboten, es sei denn, dies wurde ausdrücklich von EA genehmigt.

19. Anhang 1 – Teilnahmeberechtigte Länder/Gebiete

Um zur Teilnahme an dem Wettbewerb berechtigt zu sein, müssen Spieler einen gesetzlichen Wohnsitz in einem der nachstehend aufgeführten Länder oder einer der nachstehenden Regionen haben.

Land	Region
Argentinien	Lateinamerika, Süden
Australien	Ozeanien
Österreich	Europa
Belgien	Europa
Bolivien	Lateinamerika, Süden
Bosnien und Herzegowina	Europa
Brasilien	Lateinamerika, Süden
Bulgarien	Europa
Kanada	Nordamerika
Chile	Lateinamerika, Süden
Kolumbien	Lateinamerika, Norden
Costa Rica	Lateinamerika, Norden
Kroatien	Europa

Zypern	Europa
Tschechische Republik	Europa
Dänemark	Europa
Dominikanische Republik	Lateinamerika, Norden
Ecuador	Lateinamerika, Norden
Ägypten	Afrika
El Salvador	Lateinamerika, Norden
Estland	Europa
Finnland	Europa
Frankreich	Europa
Französisch-Guayana	Lateinamerika, Norden
Georgien	Naher Osten
Deutschland	Europa
Ghana	Afrika
Griechenland	Europa
Guadeloupe	Lateinamerika, Norden
Honduras	Lateinamerika, Norden
Hongkong, Sonderverwaltungszone der Volksrepublik China	Asien, Norden
Ungarn	Europa
Island	Europa
Indien	Asien, Süden
Indonesien	Asien, Süden
Irland	Europa
Israel	Europa
Italien	Europa
Japan	Asien, Norden

Kasachstan	Naher Osten
Kenia	Afrika
Kuwait	Naher Osten
Lettland	Europa
Libanon	Naher Osten
Litauen	Europa
Luxemburg	Europa
Macau	Asien, Norden
Malaysia	Asien, Süden
Malta	Europa
Martinique	Lateinamerika, Norden
Mexiko	Lateinamerika, Norden
Nigeria	Afrika
Mongolei	Asien, Norden
Niederlande	Europa
Niederländische Antillen	Lateinamerika, Norden
Neuseeland	Ozeanien
Norwegen	Europa
Panama	Lateinamerika, Norden
Paraguay	Lateinamerika, Süden
Peru	Lateinamerika, Süden
Philippinen	Asien, Süden
Polen	Europa
Portugal	Europa
Puerto Rico	Lateinamerika, Norden
Katar	Naher Osten
Rumänien	Europa
Saint Barthélemy	Lateinamerika,

	Norden
Saint-Martin	Lateinamerika, Norden
Saudi-Arabien	Naher Osten
Serbien	Europa
Singapur	Asien, Süden
Slowakei	Europa
Südafrika	Afrika
Südkorea	Asien, Norden
Spanien	Europa
Schweden	Europa
Schweiz	Europa
Taiwan	Asien, Norden
Thailand	Asien, Süden
Trinidad und Tobago	Lateinamerika, Norden
Türkei	Europa
Ukraine	Europa
Vereinigte Arabische Emirate	Naher Osten
Vereinigtes Königreich	Europa
Vereinigte Staaten	Nordamerika
Uruguay	Lateinamerika, Süden
Venezuela	Lateinamerika, Norden
Vietnam	Asien, Süden