



EA SPORTS FIFA 23 Global Series  
Reglas oficiales

<b>Información general</b>	5
<b>Definiciones de términos</b>	5
<b>Registro e idoneidad</b>	6
Proceso de registro	6
Idoneidad	6
Reglas de evento	7
Aceptación de las Reglas oficiales; Cambios en las Competiciones y Reglas oficiales	7
Prueba de residencia	8
Aprobación de miembros del equipo	8
Empleados y conflictos de interés	9
Marcador y datos de registro	9
<b>Derechos del Jugador, restricciones y procesos</b>	9
Entrenadores	9
Nombres de Jugadores	10
Representación de una organización	10
<b>Formato de competición y Eventos</b>	11
EA SPORTS CUP	11
FUT Division Rivals	11
Clasificatorias regionales online	12
Eventos mayores de mitad de temporada	12
Eventos de ligas asociadas	12
Eliminatorias de la Global Series	13
Play-ins de la Global Series	13
<b>Calendario de competición</b>	14
EA SPORTS CUP	14
Clasificatorias online	14
Eventos mayores de mitad de temporada	15
Play-ins de la Global Series	15
Eliminatorias de la Global Series	15
<b>Premios y puntos</b>	15
Premios de clasificatorias online	15
Eventos mayores de mitad de temporada	16
Premios de Eliminatorias de la Global Series	16
Puntos de la Global Series	16
Premios de Eventos de ligas asociadas	17
Términos y condiciones de los premios	17

<b>Viajes y gastos</b>	18
Eventos en directo	18
Declaración de idoneidad y solicitud de información biográfica	18
Verificación de antecedentes	19
<b>Ejecución</b>	19
<b>Patrocinio del Jugador</b>	20
<b>Código de vestimenta de Eventos</b>	21
Equipación oficial del equipo	21
<b>Proceso de la partida</b>	22
Desempate	22
Cuentas de Jugador	22
Obligaciones con los medios de comunicación	22
<b>Penalizaciones</b>	23
<b>Interpretación</b>	23
Derecho de interpretación de operador del torneo	23
<b>Código de conducta</b>	24
Comportamiento general del jugador	24
Conducta en Eventos en directo	25
Política de tabaco, drogas y alcohol	26
<b>Política sobre confabulación y amaño de partidas</b>	26
<b>Condiciones generales</b>	27
Información personal	27
Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y la Política de privacidad y directiva de cookies	28
Divulgación y publicación de la información del jugador	28
Legislación aplicable; Limitación de responsabilidad	29
<b>Derechos comerciales</b>	30
<b>Anexo 1 - Países/Territorios aptos</b>	31

## Introducción

Electronic Arts Inc. («EA» ), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, California 94065 (Estados Unidos) patrocina la FIFA 23 Global Series («Competición»). EA ha establecido estas Reglas oficiales («Reglas oficiales») aplicables al juego competitivo en EA SPORTS FIFA 23 («Juego») para unificar y estandarizar las normas que rigen todo el juego competitivo. La versión en inglés de estas Reglas oficiales tendrá validez sobre cualquier traducción.

Este documento subraya las reglas de EA que todos los torneos que operen bajo el estandarte de «EA SPORTS FIFA 23 Global Series» o «FGS23» deben incluir en su reglamento particular. Este documento no debe usarse como libro de reglas único, y cada evento podría añadir nuevas reglas específicas en un documento aparte, siempre que EA las apruebe y no entren en conflicto con estas Reglas oficiales.

Estas reglas se aplican a y son vinculantes para todos los individuos que se registren para participar en un evento FGS23, así como cualquier manager, entrenador, propietario de organizaciones u otro representante (los «Miembros del equipo»). Las reglas estandarizadas benefician a todas las partes involucradas en el juego profesional de EA SPORTS FIFA 23, incluidos todos los Miembros del equipo.

## 1. Información general

- 1.1. NO ES NECESARIO REALIZAR NINGUNA COMPRA PARA PARTICIPAR. NULA DONDE LO PROHÍBA LA LEGISLACIÓN.
- 1.2. EA SPORTS FIFA 23 Global Series («Competición») está patrocinada por Electronic Arts Inc. («EA»), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, California 94065 (Estados Unidos) y se rige por las siguientes Reglas oficiales («Reglas oficiales»).
- 1.3. La Competición consta de una serie de campeonatos de videojuegos («Eventos») que se realizan con EA SPORTS FIFA 23 («Juego») para PlayStation 5 («Plataforma compatible»).
- 1.4. A continuación, se indica la lista de Eventos de esta Competición:
  - EA SPORTS CUP
  - FUT Division Rivals
  - Clasificatorias regionales de la Global Series
  - Eventos mayores de mitad de temporada
  - Eventos de ligas asociadas
  - Play-ins de la Global Series
  - Eliminatorias de la Global Series
- 1.5. Se aplican todas las normativas y legislaciones locales, provinciales, nacionales y federales.
- 1.6. Cualquier tercero que celebre otra competición de videojuegos en la que se incluya el Juego será el patrocinador de dicha competición y establecerá los términos y condiciones de participación correspondientes. Las competiciones de juego no relacionadas con la EA SPORTS FIFA 23 Global Series se registrarán por términos y condiciones de participación independientes.

## 2. Definiciones de términos

- 'Competición' - El torneo que se rige por este libro de reglas.
- 'Reglas oficiales' - Las Reglas oficiales permanentes de FGS 23.
- 'Eventos' - Los torneos que forman parte de la Competición.
- 'Plataforma compatible' - La consola en la que se juega la Competición.
- 'Jugador' - Un individuo que participa en la Competición.
- 'Entrenador' - Un individuo que aconseja al Jugador en la Competición.
- 'Miembro del equipo' - Un individuo afiliado con un Jugador en la Competición.
- 'Página web de registro' - Un sitio web donde los Jugadores registran su interés en tomar parte en la Competición.
- 'Oficial del torneo' - Un individuo que es representante oficial de la Competición o de un Evento.

- 'Operador del torneo' - Un individuo o una organización que dirige la Competición, un Evento o parte de los mismos.
- 'Nombre en pantalla' - El alias oficial de un Jugador que se muestra en torneos, emisiones o sitios web oficiales.
- 'Factor de desempate' - Un factor determinante cuando los Jugadores tienen la misma puntuación con el objetivo de determinar un ganador.

### **3. Registro e idoneidad**

3.1. Para poder tomar parte en la Competición, todos los Jugadores deben cumplir lo siguiente:

#### **3.2. Proceso de registro**

- 3.2.1. Para inscribirse y poder participar en la Competición, los Jugadores deberán registrarse con una Cuenta EA válida en <https://globalseries.gg> («Página web de registro») y aceptar estas Reglas oficiales y las reglas de los Eventos en los que quieran competir («Reglas del Evento»).
- 3.2.2. Los Jugadores pueden registrarse desde el 10 de octubre de 2022 hasta el 31 de diciembre de 2022.
- 3.2.3. Los torneos online/Eventos Individuales tienen requisitos adicionales.

#### **3.3. Idoneidad**

- 3.3.1. Ningún Jugador se considerará apto para participar en o para registrarse para formar parte de la Competición antes del día que cumpla 16 años, es decir, antes de haber vivido 16 años completos.
- 3.3.2. Tener la edad mínima necesaria para disponer de una Cuenta EA completa (no de menores) en su país de residencia, así como cumplir los siguientes requisitos de edad mínima en el momento del registro y aceptar las Reglas oficiales o Reglas del Evento:
- Ghana, Kenia, Nigeria, Nigeria y Corea del Sur: al menos 18 años.
  - Japón: al menos 17 años.
  - Resto de los territorios: al menos 16 años.
- 3.3.3. Si un Jugador tiene al menos 16 años de edad pero es menor de edad en su país de residencia antes del comienzo de la Competición, podrá participar igualmente en la Competición oficial si (a) cumple los criterios de idoneidad de estas Reglas oficiales; y (b) un padre, madre o tutor(a) legal acepta estas Reglas oficiales en nombre del Jugador, y muestra su acuerdo con que el Jugador participe en la Competición usando un formulario de consentimiento parental facilitado por el operador del torneo, además de acompañar al Jugador a cualquier Evento en directo (tal y como se define el concepto en la sección 3.5.2)

- Tener una Cuenta EA válida.
- Registrar su Cuenta EA válida para determinar que es apto y aceptar las Reglas oficiales.
- Ser residente de uno de los países o las regiones admisibles que se indican en el Anexo 1.
- Disponer del Juego o tener acceso a él en una Plataforma compatible y conectarlo a una Cuenta EA válida.
- Aceptar la Política de privacidad y directiva de cookies de EA, disponible en <https://privacy.ea.com/es> («Política de privacidad y directiva de cookies»), así como el Acuerdo de usuario, ubicado en <https://terms.ea.com/es> («Acuerdo de usuario»).
- Tener un ID de PlayStation Network válido («ID de PSN»).
- Disponer de una cuenta de Battlefy válida (<https://battlefy.com>) para los torneos online.
- Disponer de una cuenta Discord válida (<https://discord.com>).
- Activar la autenticación de dos factores en su Cuenta EA.
- Recibir una invitación de EA para participar.

### **3.4. Reglas de evento**

- 3.4.1. Las Reglas del evento, incluidos los requisitos de registro, las fechas límite, las reglas de juego, los premios y otros detalles relacionados con los Eventos individuales se publicarán como parte del proceso de registro para cada Evento individual. Los Jugadores deben aceptar las Reglas del evento antes de participar.

### **3.5. Aceptación de las Reglas oficiales. Cambios en la Competición y las Reglas oficiales**

- 3.5.1. Los Jugadores deben aceptar las Reglas Oficiales y las Reglas del evento en la Página web de registro para optar a participar en la Competición y el Evento específico.
- 3.5.2. EA puede actualizar estas Reglas oficiales y todas las Reglas del evento sin previo aviso y según sea necesario para, por ejemplo, que queden más claras, corregir errores, respetar los cambios de la legislación aplicable o abordar cuestiones que puedan surgir después de su publicación.
- 3.5.3. EA se reserva el derecho a cancelar, suspender o modificar total o parcialmente la Competición o cualquier parte de la misma, si un fraude, fallos técnicos o cualquier otro factor afecta a la integridad o al correcto desarrollo de la Competición, incluida la seguridad de los Jugadores o la imparcialidad de la Competición, tal y como lo determine EA a su entera discreción. Asimismo, EA se reserva el derecho de descalificar a cualquier Jugador, en cualquier momento y por cualquier razón, como manipular el desarrollo de la Competición o infringir estas Reglas oficiales. Cualquier intento de socavar deliberadamente el desarrollo legítimo de la Competición podría considerarse una infracción de la legislación penal o civil. EA se reserva el derecho de solicitar daños y perjuicios y otras compensaciones (incluidos los gastos de

representación legal) de la persona que realizara dicho intento, hasta el máximo permitido por la ley.

- 3.5.4. Al participar en la Competición, los Jugadores deben aceptar regirse por estas reglas, así como por las decisiones de EA y de los administradores y oficiales de la Competición.

### **3.6. Prueba de residencia**

- 3.6.1. Es posible que se pida a los Jugadores que aporten una prueba de residencia en una región o país válido para participar en la Competición. EA (o su agente), a su exclusivo criterio, determinará la suficiencia de dicha prueba o documentación. La lista de regiones/países válidos se puede consultar en el Anexo 1.
- 3.6.2. Es posible que se pida a los Jugadores a los que se haya invitado a participar en un Evento en directo que firmen y envíen una Declaración de idoneidad para viajar y que den fe de su país o región de residencia permanente con una identificación oficial, como un carnet de conducir, una tarjeta de identificación o un visado de trabajo con fotografía, nombre y dirección física en una región o país apto.
- 3.6.3. Los Jugadores menores de edad en su país de residencia pueden proporcionar una tarjeta de identificación escolar si la identificación oficial no está disponible, y su padre, madre o tutor(a) legal también deberá proporcionar su correspondiente identificación oficial junto con la documentación necesaria que demuestre su relación de padre/madre/tutor(a) con el menor Jugador (por ejemplo, un certificado de nacimiento).
- 3.6.4. Es posible que también se pida a los Jugadores que muestren una factura reciente de una compañía de servicios públicos (electricidad, teléfono o televisión por cable) con nombre y dirección física en un país o territorio válido.
- 3.6.5. Los residentes se definen como Jugadores que, en el momento de su registro en la FSS23 sean:
  - 3.6.5.1. Residentes permanentes legales de una jurisdicción en su región designada desde hace al menos seis (6) meses.
  - 3.6.5.2. Ciudadanos o ciudadanas de un país en su región.
- 3.6.6. Un Jugador solo puede ser residente de una única región en un momento dado del tiempo, independientemente de que tenga o no estatus de residente legal en múltiples regiones. Cualquier Jugador que se mude a una nueva región seguirá considerándose residente de la anterior hasta que se cumpla un año de dicha reubicación.

### **3.7. Aprobación de miembros del equipo**

- 3.7.1. Una vez completado el registro, el proceso de aprobación se llevará a cabo de acuerdo con el criterio exclusivo de EA antes de que una candidatura se considere apta para



participar, con el fin de garantizar que los Jugadores y Miembros del equipo no incumplan el Código de conducta ni los Términos de servicio de EA.

- 3.7.2. Todo Jugador que se considere no apto para jugar debido a este proceso de aprobación recibirá la correspondiente notificación por correo electrónico y podrá recurrir la decisión; si su incumplimiento no se desestima o este recurso no tuviera éxito, el Jugador quedará descalificado de cualquier parte de Evento por el periodo de tiempo que EA estime necesario.

### **3.8. Empleados y conflictos de interés**

- 3.8.1. Los empleados de EA y sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad y promoción, proveedores, Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, antiguos empleados de EA que hayan participado en el desarrollo del Juego y los familiares directos o convivientes de tales empleados no serán aptos para participar en la Competición.

### **3.9. Marcador y datos de registro**

- 3.9.1. Como parte del proceso de registro, se pedirá a los Jugadores que proporcionen información opcional, como el equipo de representación y el país de representación elegidos. Esta información se podrá utilizar en los datos de cualquier marcador creado como parte de la Competición. El marcador se publicará en <https://fifa.gg> y se actualizará con el total de puntos de forma regular según determine EA a su entera discreción.

## **4. Derechos del Jugador, restricciones y procesos**

### **4.1. los entrenadores**

- 4.1.1. Un Jugador podrá tener a un entrenador designado como su entrenador principal, que podrá comunicarse con él o ella durante las partidas.
- 4.1.2. Para que un entrenador pueda participar, debe registrarse como parte de la sección 3.2. Si un entrenador no se registrase para tomar parte en la Competición, no podrá ejercer como tal con ningún Jugador en ningún momento de la temporada.
- 4.1.3. Si un Jugador tiene a alguien designado como su entrenador principal, este podrá estar presente en todos los partidos en los que participe el Jugador en cuestión.
  - 4.1.3.1. Para los torneos en directo y en persona (los «Eventos en directo»), el entrenador principal designado de un Jugador podrá estar en el lugar de celebración del mismo durante toda la partida.

- 4.1.3.2. Para los torneos online («Eventos online»), el entrenador principal designado del Jugador podrá conectarse a un sistema de comunicación por voz.
- 4.1.3.3. No se puede cambiar de entrenador en el transcurso de un mismo evento.
- 4.1.4. El entrenador principal designado de un Jugador es el único Miembro del equipo al que se le permite estar en la zona de partidas durante las mismas. En lo referente a las competiciones online, cualquier sala en la que el Jugador compita se considerará parte de la zona de partidas.
- 4.1.5. En caso de emergencia, el Jugador podrá designar a un entrenador principal provisional. EA determinará a su único criterio si un acontecimiento se considera o no emergencia. El Entrenador principal provisional puede hacer las veces de mánager.

## **4.2. Nombres de Jugadores**

- 4.2.1. El alias oficial de un Jugador («Nombre en pantalla») se elegirá en el momento del registro y no podrá modificarse en ningún momento sin el consentimiento previo y por escrito de EA o sus filiales.
- 4.2.2. Los Nombres en pantalla pueden contener únicamente mayúsculas y minúsculas, guiones bajos o espacios sencillos entre palabras.
- 4.2.3. Los Nombres en pantalla deben ser únicos en todo el mundo. En caso de conflicto, los oficiales del torneo se lo notificarán a los Jugadores afectados y solicitarán la elección de un nuevo nombre.
- 4.2.4. Un Nombre en pantalla no puede incluir palabras ni frases en ningún idioma que se consideren ofensivas, tóxicas o hirientes. EA tiene pleno derecho a determinar qué se considera ofensivo, tóxico o hiriente.
- 4.2.5. Los nombres no deberán infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros, la ley, el Acuerdo de usuario de EA ni los derechos de publicidad o privacidad de terceros.
- 4.2.6. EA y los operadores del torneo se reservan el derecho a rechazar un Nombre en pantalla seleccionado por un Jugador por cualquier motivo, y a pedirle al Jugador que elija un nombre alternativo que cumpla con estas Reglas oficiales.
- 4.2.7. Independientemente de cualquier aprobación brindada por EA o el operador del torneo correspondiente, el Jugador será el único responsable de obtener los derechos pertinentes de toda propiedad intelectual de terceros que pueda formar parte de su Nombre en pantalla.

## **4.3. Representación de una organización**

- 4.3.1. Los Jugadores pueden representar a una organización en la Competición.

4.3.2. Antes de la fecha de bloqueo de la lista de un Evento, cada Jugador o mánager debe proporcionar lo indicado a continuación enviando un correo electrónico a [eafulaleagueops@ea.com](mailto:eafulaleagueops@ea.com).

- Nombre de la organización, del club o del equipo que el Jugador representará y autorización para su uso.
- Logotipo de la organización y autorización para usarlo (debe ser en formato vectorial).
- Información de contacto de un oficial o representante de la organización.
- Nombre del Equipo.
- Nombre real del Jugador y Nombre en pantalla.
- Foto del Jugador y autorización de uso.

4.3.3. EA informará a los Jugadores de cualquier información necesaria y fecha límite aplicable. La información se podrá incorporar a la retransmisión o cobertura web del evento.

## 5. Formato de competición y Eventos

### 5.1. EA SPORTS CUP

5.1.1. Se trata de un Evento 2 contra 2 solo por invitación que tiene lugar de manera local y que clasifica a dos (2) equipos para la FIFAe Club World Cup. Se rige por sus propias Reglas de Evento.

### 5.2. FUT Division Rivals

5.2.1. Los Jugadores que se hayan registrado en <https://globalseries.gg> durante el periodo de registro descrito en la sección 2.1 tendrán oportunidades disponibles en el modo Division Rivals. Estas oportunidades incluyen su clasificación para jugar en las Clasificatorias regionales online. Las partidas deberán jugarse en PlayStation 5.

5.2.2. EA se reserva el derecho a cancelar o reprogramar los Eventos en directo y a modificar la estructura del torneo si, única y exclusivamente a su juicio, dichos cambios son necesarios por razones que incluyen, entre otras, salud y seguridad, la integridad de la competición y mantener un entorno justo y respetuoso para todos los Jugadores. EA también se reserva el derecho de aplicar estos cambios si considera que son necesarios para cumplir la legislación aplicable.

5.2.3. Los Jugadores deben acabar entre los primeros de la clasificación FUT Division Rivals dentro de los siguientes posicionamientos, o tener una valoración de habilidad mínima de 2350 al final de temporada para recibir una invitación a las clasificatorias online:

- Europa: 512
- Sur de Latinoamérica: 128
- Norte de Latinoamérica: 128
- Oriente Medio: 128
- Norteamérica: 64
- África: 32
- Asia Septentrional: 64
- Asia Meridional: 64
- Oceanía: 32

### **5.3. Clasificatorias regionales online**

5.3.1. Hay cuatro (4) clasificatorias regionales online para cada región (excepto Europa) consistentes en juego de uno contra uno. Las clasificatorias regionales consistirán en un formato suizo que clasifica a Jugadores para una fase de eliminación única.

5.3.2. Para Europa, hay cinco (5) clasificatorias regionales online consistentes en una fase suiza que lleva a una fase de eliminación única.

5.3.3. Cada clasificatoria regional online determinará la idoneidad de los participantes basándose en la valoración de habilidad que han obtenido los Jugadores en FUT Division Rivals al final de la temporada. Solo se clasificarán los mejores Jugadores de cada región.

5.3.4. Los concursantes ganarán puntos de la Global Series en función de los resultados que hayan obtenido en cada torneo. Los Jugadores de cada región con más puntos en la Global Series conseguirán una plaza en un Evento mayor de mitad de temporada.

### **5.4. Eventos mayores de mitad de temporada**

5.4.1. Daremos más adelante información detallada sobre los Eventos mayores de mitad de temporada.

### **5.5. Eventos de ligas asociadas**

5.5.1. Los Eventos de ligas asociadas incluyen:

- La eChampions League, evento exclusivo de Europa, organizado por EA en colaboración con un tercero
- El eLibertadores, evento exclusivo de Sudamérica, organizado por EA en colaboración con un tercero

- Un número por determinar de eventos patrocinados por Socios de liga con un número variable de participantes

5.5.1.1. Los requisitos de participación y otros detalles pueden variar según la liga. Consulta el sitio web de cada liga para obtener más información. Los Jugadores que no se hayan registrado podrán competir en los Eventos de ligas asociadas, pero solo a los Jugadores registrados aptos se les asignará una Plaza en la eliminatoria.

5.5.1.2. Los Jugadores no podrán competir en más de un Evento de ligas asociadas. Los Jugadores deben residir en el país en el que se juega el Evento de liga asociada, a menos que tengan un contrato firmado con un equipo endémico de esa liga.

5.5.1.3. Los Jugadores no obtendrán puntos en los Eventos de ligas asociadas. En su lugar, se disputarán la reserva de una plaza («Plaza») en las eliminatorias de la Global Series.

## **5.6. Eliminatorias de la Global Series**

5.6.1. Las eliminatorias de la Global Series contarán con 64 Jugadores seleccionados de entre los mejor posicionados de cada clasificación regional y de cada Evento de ligas asociadas. El torneo determinará los mejores 24 Jugadores que se clasificarán para la FIFAe World Cup. Los Jugadores pasarán a formar parte de uno de los cuatro grupos de eliminación doble, de 16 Jugadores cada uno. Los 6 mejores Jugadores de cada grupo se clasificarán para la FIFAe World Cup.

5.6.2. Si un Jugador obtiene una Plaza en las eliminatorias de la Global Series mediante un Evento de ligas asociadas y también ha conseguido los puntos de la Global Series necesarios de las clasificaciones regionales, la Plaza que normalmente se otorga a través de las clasificaciones pasará a darse al siguiente Jugador que cumpla los requisitos.

5.6.3. En caso de que un Jugador obtenga una Plaza tanto a través de un Evento de ligas asociadas como de la eChampions League o eLibertadores, utilizará la primera plaza obtenida y la otra pasará al Jugador con el siguiente puesto más alto en la liga.

## **5.7. Play-ins de la Global Series**

5.7.1. Las play-ins son para Jugadores de Eventos de ligas asociadas, así como para los Jugadores que acaben en los puestos más altos de la clasificación de la Global Series pero que no hayan obtenido una Plaza en las Eliminatorias.

- 5.7.2. Las play-ins formarán una fase suiza con una fase de doble eliminación. Si los participantes en el torneo son menos de 32, su fase será de doble eliminación.
- 5.7.3. Se clasificarán para las eliminatorias de la Global Series el siguiente número de Jugadores de las play-ins de cada región:

<b>Región</b>	<b>Asignación de plazas</b>
Europa	4
Sur de Latinoamérica	2
Norte de Latinoamérica	1
Oriente Medio	2
Norteamérica	1
África	1
Asia Septentrional	1
Asia Meridional	1
Oceanía	1

## **6. Calendario de competición**

### **6.1. EA SPORTS CUP**

- 6.1.1. Fase de grupos: lunes, del 17 de octubre al 5 de diciembre de 2022
- 6.1.2. Cuartos de final: 16 de enero de 2023
- 6.1.3. Semifinales: 18 de enero de 2023
- 6.1.4. Finales: 21 de enero de 2023

### **6.2. Clasificatorias online**

- 6.2.1. Clasificatoria 1: 7-8 de enero de 2023
- 6.2.2. Clasificatoria 2 (Europa): 11-12 de febrero de 2023
- 6.2.3. Clasificatoria 2: 18-19 de febrero de 2023
- 6.2.4. Clasificatoria 3: 18-19 de marzo de 2023
- 6.2.5. Clasificatoria 4: 29-30 de abril de 2023
- 6.2.6. Clasificatoria 5 (Europa): 27-28 de mayo de 2023

### 6.3. Eventos mayores de mitad de temporada

6.3.1. 6-9 de abril de 2023

### 6.4. Play-ins de la Global Series

6.4.1. Europa: 13-14 de junio de 2023

6.4.2. RDM: 27-28 de 2023

### 6.5. Eliminatorias de la Global Series

6.5.1. 20-25 de junio de 2023

## 7. Premios y puntos

### 7.1. Premios de clasificatorias online

7.1.1. Europa

Posicionamientos	N.º de ganadores	Premio (USD)
1	1	15 000 USD
2	1	10 000 USD
De 3 a 4	2	5000 USD
De 5 a 8	4	1500 USD
De 9 a 16	89	1000 USD

7.1.2. Sur de Latinoamérica, Norte de Latinoamérica, Oriente Medio, Norteamérica

Puesto	N.º de ganadores	Premio (USD)
1	1	7500 USD
2	1	5000 USD
De 3 a 4	2	2500 USD
De 5 a 8	4	1000 USD

7.1.3. Asia Septentrional, Asia Meridional

Puesto	N.º de ganadores	Premio (USD)
1	1	5000 USD
2	1	2500 USD
De 3 a 4	2	1000 USD

#### 7.1.4. África, Oceanía

Puesto	N.º de ganadores	Premio (USD)
1	1	3500 USD
2	1	1000 USD

### 7.2. Premios de las Eliminatorias de la Global Series

Puesto	N.º de ganadores	Premio (USD)
Los primeros 24	24	10000 USD
Del 25 al 32	8	7500 USD
Del 33 al 48	16	5000 USD
Del 49 al 64	16	2500 USD

### 7.3. Puntos de la Global Series

#### 7.3.1. Puntos por victoria (solo sistema suizo)

7.3.1.1. Los Jugadores recibirán 15 puntos por victoria durante la ronda suiza, independientemente de si estos pasan o no a la ronda de eliminación.

#### 7.3.2. Puntos de posicionamiento (solo categoría)

Puesto	N.º de ganadores	Puntos
1	1	400



2	1	300
De 3 a 4	2	200
De 5 a 8	4	150
De 9 a 16	8	100
De 17 a 32	16	75
Del 33 al 64	32	50

#### **7.4. Premios de Eventos de ligas asociadas**

- 7.4.1. Los premios de los Eventos de ligas asociadas se documentarán en las correspondientes Reglas del Evento en cuestión.

#### **7.5. Términos y condiciones de los premios**

- 7.5.1. Los premios no son transferibles. No se permitirá la sustitución de los premios por dinero en efectivo u otros bienes. No obstante, EA se reserva el derecho a suministrar un premio de sustitución de un valor aproximado o superior si el premio anunciado no está disponible o está prohibido por la legislación local. En el caso de los Jugadores ganadores que residan en Uruguay, los premios se concederán en forma de tarjeta(s) de regalo en lugar de efectivo. Los impuestos locales, provinciales, nacionales y federales, así como aranceles internacionales, correrán a cargo del ganador.
- 7.5.2. Los posibles ganadores del premio deberán rellenar y firmar una Declaración y divulgación del ganador del premio para reclamarlo en el plazo de 90 días desde la finalización del Evento en directo. Si el posible ganador no firma y devuelve la Declaración y descargo del ganador del premio, rechaza el premio, no puede aceptar el premio o este se devuelve como imposible de entregar, el posible ganador lo perderá.
- 7.5.3. Si no se indica la información bancaria y el método de entrega al proveedor de distribución de los premios en el periodo de tiempo indicado, el premio se perderá. Si el posible ganador es menor de edad en su país o territorio de residencia, su padre, la madre o tutor(a) legal (según exija la ley) deberá firmar los documentos necesarios tras la verificación de identificación. El abono del premio depende del cumplimiento de estas Reglas oficiales. Se concederán todos los premios reclamados conforme a lo dispuesto en estas Reglas oficiales. En caso de que se descalifique al posible ganador o que el premio se anule por cualquier razón, EA se reserva el derecho de donar el premio correspondiente a una organización benéfica de su elección. Se puede requerir a los posibles ganadores que indiquen una dirección de envío válida para reclamar el premio. La entrega de los premios puede tardar hasta tres (3) meses.

- 7.5.4. En caso de que EA cancele o suspenda la Competición de conformidad con la sección 3.4 anterior, se concederán los premios de todos los Eventos anteriores a dicha cancelación o suspensión.

## **8. Viajes y gastos**

### **8.1. Eventos Live**

- 8.1.1. EA o un tercero pueden correr con los gastos de viaje de algunos Jugadores clasificados o invitados al Evento en directo. EA, a su entera discreción, seleccionará las empresas de transporte, los hoteles o los traslados correspondientes de los Jugadores de cuyos gastos de viaje se encargue la empresa. EA se reserva el derecho de suministrar transporte por tierra en lugar de un billete de avión en función de la distancia a la que se encuentre el Jugador del Evento en directo. Si el Jugador solicita planes de viaje o alojamiento especiales, como otras fechas de viaje, empresas de transportes diferentes o ciudades de salida/llegada distintas de la ciudad designada para el torneo y el coste de esta solicitud supera el de los planes estándar de viaje al torneo, es posible que EA pida al Jugador que cubra la diferencia de costes.
- 8.1.2. El abono de los gastos de viaje depende del cumplimiento de estas Reglas oficiales. Si se descalifica al Jugador o el viaje se cancela por cualquier razón, EA puede adjudicar los gastos de viaje del Jugador a otra persona, que podrá adoptar la plaza del Jugador en la Competición.
- 8.1.3. Los gastos imprevistos del viaje incluyen, entre otros: llamadas de teléfono, gastos de facsímil, gastos de Internet, servicios de salón de belleza o spa, lavandería, excursiones, compras en la tienda de regalos, tarifas de procesamiento del hotel y gastos de administración de la aerolínea. Todo lo anterior y cualquier gasto que no se mencione en estas Reglas oficiales correrá a cargo del Jugador o su padre/madre/tutor(a). Con tal fin, es posible que se pida al Jugador que proporcione al hotel una tarjeta de crédito. Los billetes de avión y el hotel no se pueden usar por separado. El transporte y el alojamiento están sujetos a disponibilidad y a determinadas restricciones. Las noches de alojamiento adicionales y los costes asociados a las mismas correrán a cargo del Jugador y de su padre/madre/tutor(a) legal. Puede que sea necesario presentar un pasaporte válido u otro tipo de documentación para viajar. Es responsabilidad de los Jugadores encargarse de la documentación necesaria. Pueden aplicarse restricciones adicionales.

### **8.2. Declaración de idoneidad y solicitud de información biográfica**

- 8.2.1. Los Jugadores deberán firmar una Declaración de idoneidad para viajar y rellenar la Solicitud de información biográfica antes de aceptar los gastos de viaje para el Evento

o eventos en directo. La Declaración de idoneidad para viajar se enviará a los Jugadores a la dirección de correo electrónico que utilizaron para registrarse en la Competición. Si el Jugador no rellena la Declaración de idoneidad para viajar en un plazo de siete (7) días naturales desde el intento de notificación, no firma o devuelve la Declaración de idoneidad para viajar dentro del periodo de tiempo establecido, se niega a viajar, no puede aceptar el viaje o no está disponible para viajar en las fechas necesarias para el/los evento(s) en directo, el Jugador renunciará a los gastos del viaje, así como a su Plaza en el Evento en directo o la Competición en cuestión.

- 8.2.2. Si el Jugador es menor de edad en su país de residencia, su padre, madre o tutor(a) legal deberá firmar los documentos correspondientes para aceptar el viaje y deberá acompañarle a los Eventos presenciales en directo. En este caso, los gastos de viaje incluirán un (1) billete de avión adicional para el padre, madre o tutor(a) legal. El Jugador y su padre, madre o tutor(a) legal deberán viajar juntos en el mismo itinerario y compartir hotel.

### **8.3. Verificación de antecedentes**

- 8.3.1. Para poder participar en un Evento en directo y en la medida en que lo permita el país de residencia del Jugador, es posible que se pida a los posibles ganadores del premio que envíen una verificación de antecedentes y que proporcionen la información necesaria que EA solicite para optar a recibir un premio. EA se reserva el derecho de descalificar a cualquier posible ganador en función de dicha verificación de antecedentes si EA determina, a su exclusivo criterio, que conceder un premio a este ganador puede tener un efecto negativo en la imagen de EA.

## **9. Ejecución**

- 9.1. Es posible que las Cuentas EA, los marcadores y datos de las partidas se auditen en busca de trampas y comportamientos malintencionados. Se puede descalificar inmediatamente a cualquier Jugador de la Competición y de competiciones posteriores a la entera discreción de EA o de sus personas designadas por cualquier razón, incluido el incumplimiento del Acuerdo de usuario, la Política de privacidad y directiva de cookies y estas Reglas oficiales, lo que puede incluir, entre otros motivos:
- Usar cualquier trampa, pirateo o cualquier otra aplicación de «ayuda» de terceros en partidas del Juego.
  - Desconectarse de Internet de forma intencionada durante cualquier partida del Juego.
  - Confabular con otros jugadores a la hora de jugar las partidas del Juego.
  - Realizar emparejamientos repetidos e intencionales con el mismo oponente.
  - Aprovechar las vulnerabilidades conocidas del Juego (es responsabilidad de los Jugadores comprender y evitar todas las vulnerabilidades ilegales actuales).

- Tener una conducta abusiva o alterar el orden público, lo que incluye cualquier uso online de lenguaje acosador, negativo o de insultos.
- 9.2. EA se reserva el derecho, a su exclusivo criterio, de descalificar a cualquier Jugador en cualquier momento, por cualquier razón, como manipular el proceso de acceso o el desarrollo de la Competición, actuar de forma que infrinja estas Reglas oficiales o comportarse de forma antideportiva o perjudicial. Asimismo, EA se reserva el derecho de anular todas las entradas asociadas. El hecho de que EA no haga cumplir alguna condición de estas Reglas oficiales no constituirá una renuncia a dicha cláusula.
- 9.3. Los Jugadores que intenten jugar con otra identidad antes de que finalice el periodo de su suspensión se arriesgan a quedar eliminados indefinidamente de los eventos de EA.

## **10. Patrocinio del Jugador**

- 10.1. Los Jugadores de la Competición pueden obtener patrocinadores publicitarios y trabajar con ellos. Sin embargo, el patrocinio publicitario excluye determinadas categorías y sectores. Si el patrocinador publicitario pertenece a una de las categorías abajo indicadas, el Jugador no podrá mostrar ni promover el patrocinio junto con EA, sus socios o la Competición.
- 10.2. Sujeto a estas Reglas oficiales y al derecho de EA, a su exclusivo criterio, de prohibir, rechazar, eliminar, difuminar u ocultar cualquier marca, logotipo o señal, los Jugadores de la Competición pueden mostrar patrocinadores publicitarios. Los Jugadores no podrán mostrar ni promover productos o servicios en combinación con EA, sus socios o la Competición que ofrezcan o se asocien con lo siguiente:
- Apuestas o páginas web de apuestas
  - Alcohol, tabaco o medicamentos con receta
  - Pistolas o cualquier tipo de arma
  - Pornografía o contenido para adultos
  - Bebidas o alimentos con alto contenido en grasa, sal o azúcar.
  - Bebidas energéticas, polvos o productos similares
  - Suplementos alimenticios.
  - Productos, servicios o tratamientos médicos
  - Productos o servicios de competidores directos de EA, sus socios y sus marcas secundarias
  - Competidores directos de los socios de marketing oficiales de la Competición
  - Empresas o páginas web que vendan claves de juego no autorizadas
  - Empresas o sitios web que vendan o promocionen monedas de FIFA 23
  - Criptomonedas, carteras de criptomonedas, divisas digitales y plataformas de comercio y canjeo de monedas digitales y criptomonedas

- 10.3. Esta lista no es exhaustiva. EA se reserva el derecho de añadir o eliminar cualquier producto o servicio de la lista en cualquier momento y sin aviso previo.
- 10.4. Los eventos organizados o autorizados por EA pueden tener restricciones adicionales para asegurar que no existen conflictos con los patrocinadores del evento.

## **11. Código de vestimenta de Eventos**

- 11.1. Los Jugadores deberán llevar indumentaria apropiada a las circunstancias (según determine EA), que podría incluir equipaciones oficiales. Los Jugadores no deberán llevar ningún elemento de naturaleza política o que EA considere que cause controversia o dañe la imagen de la empresa, sus socios o la Competición.

### **11.2. Equipación oficial del equipo**

- 11.2.1. Si un Jugador ha adoptado una equipación oficial de equipo para su uso en Competiciones, deberá, durante todas las Competiciones oficiales de cara al público (incluidos los Eventos online, los Eventos online retransmitidos públicamente y todos los Eventos en redes) llevar ese mismo uniforme oficial.
- 11.2.2. Si un equipo no ha adoptado una equipación oficial, los Miembros del equipo llevarán indumentaria apropiada para cada evento, sujeta a la aprobación de EA.
- 11.2.3. Además, si un Jugador ha adoptado una equipación oficial de equipo para su uso en Competiciones, cada equipo deberá ocuparse de diseñarla y fabricarla corriendo con los correspondientes gastos. EA revisará dicha equipación y tendrá derecho a proponer modificaciones a cualquiera de las prendas.
- 11.2.4. Los Miembros del equipo pueden llevar prendas con múltiples logotipos, parches y mensajes promocionales. EA se reserva el derecho en todo momento a vetar aquellas prendas que no cumplan los estándares estéticos mínimos de las Competiciones, o que sean cuestionables u ofensivos, lo que incluye cualquier prenda que:
  - 11.2.4.1. Contenga afirmaciones falsas, infundadas o injustificadas sobre cualquier producto o servicio, o testimonios que EA, a su entera discreción, considere poco éticos.
  - 11.2.4.2. Anuncios de cualquier marca cuya actividad empresarial se corresponda con la lista de categorías de patrocinios prohibidos.
  - 11.2.4.3. Contenga cualquier información o material que vulnere el Código de conducta de la sección 16.
- 11.2.5. Las prendas de abrigo, como las sudaderas y chaquetas, solo podrán llevarse en escena si son parte de la equipación oficial, tienen el distintivo oficial del equipo en la parte frontal o solo usan los colores oficiales del equipo representados en la camiseta aprobada para el mismo. Una camiseta con capucha puede considerarse camiseta, no prenda de abrigo.

- 11.2.6. Los Jugadores no pueden cubrirse la cara ni intentar ocultar su identidad a los oficiales del torneo. Los oficiales del torneo deben ser capaces de distinguir la identidad de cada Jugador en todo momento y podría pedirles a los Jugadores que retirasen cualquier material que entorpezca su identificación o que suponga una distracción para el resto de Jugadores u oficiales del torneo.
- 11.2.7. Los Jugadores no deberán realizar ninguna actividad promocional ni de marketing de servicios y marcas relacionados con la Competición, a menos que EA lo apruebe por escrito.
- 11.2.8. EA se reserva el derecho a impedir la entrada o la participación continuada en la partida a cualquier Miembro del equipo que no cumpla con las reglas de vestimenta.

## **12. Proceso de la partida**

### **12.1. Desempate**

- 12.1.1. El primer factor de desempate que se emplea en caso de empate a puntos en la clasificación se basará en la mejor posición obtenida por cada Jugador en cualquier torneo en el que haya participado durante la Competición.
- 12.1.2. Si quedan jugadores empatados tras consultarse sus correspondientes mejores posiciones, su valoración de habilidad acumulada en todas las temporadas de FUT Division Rivals será el dato empleado para determinar al ganador. En concreto, se tomarán en cuenta las temporadas de la 1 a la 5 en Europa, y de la 1 a la 4 en otras regiones.
- 12.1.3. Una partida con ida y vuelta decidirá quién es el ganador, en caso de que ninguno de los anteriores factores de desempate sea suficiente.

### **12.2. Cuentas de Jugador**

- 12.2.1. A los Jugadores se les podría asignar Cuentas EA para poder participar en el juego competitivo. Es responsabilidad de los Jugadores configurar su cuenta de acuerdo con sus preferencias, lo que incluye la creación de su plantilla y los ajustes de cuenta.
- 12.2.2. Está estrictamente prohibido a los Jugadores compartir cualquier detalle de su cuenta con otros competidores o miembros del público por el motivo que fuere.
- 12.2.3. Asimismo, queda terminantemente prohibido a los Jugadores acceder a cuentas que no se le hayan otorgado específicamente.

### **12.3. Obligaciones con los medios de comunicación**

- 12.3.1. Es posible que se les pida a los Jugadores estar disponibles para los medios de comunicación durante cualquier día de evento.

- 12.3.2. Los Jugadores serán debidamente informados de cualquier obligación previa las partidas, lo que incluye, entre otras cosas, apariciones en los medios de comunicación, entrevistas o conversaciones adicionales sobre asuntos referentes al encuentro.

## **13. Penalizaciones**

- 13.1. La infracción de estas Reglas oficiales y/o del Código de conducta puede, a exclusivo criterio de EA, derivar en sanciones, descalificaciones, modificaciones de resultados de partidas, pérdida de la condición de ganador o retirada de los premios. Todas las decisiones y resoluciones de EA en relación con la Competición serán definitivas y vinculantes. EA se reserva el derecho de penalizar a cualquier Jugador de la Competición de cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier razón. Las sanciones pueden incluir, sin un orden concreto, lo siguiente:
- Advertencia
  - Última advertencia
  - Retirada de la victoria de una partida
  - Retirada de la victoria de todas las partidas
  - Reducción de los puntos de partida
  - Retirada de premios (incluido el dinero del premio y los gastos de viaje pagados)
  - Suspensión de la Competición
  - Descalificación de la Competición y futuras competiciones
  - Retirada de Puntos de la Competición
  - Descalificación de todos los eventos de competiciones
  - Advertencias verbales
  - Deducción de los puntos anotados durante una fase de grupos
  - Derrota automática
  - Pérdida de tasas de inscripción para participar en un Evento
  - Pérdida de futuros premios
  - Suspensión temporal o permanente de la Competición
  - Suspensión de una o varias cuentas de juego para los servicios de EA que utilice el Competidor
- 13.2. EA también se reserva el derecho a anunciar públicamente las sanciones que se impongan a los Jugadores. A su vez, los Jugadores renuncian a cualquier derecho de emprender acciones legales contra EA o cualquiera de sus empresas afiliadas.

## **14. Interpretación**

### **14.1. Derecho de interpretación del operador del torneo**

- 14.1.1. Cualquier asunto relativo a la Competición que no cubra estas Reglas oficiales estará sujeto a una interpretación por parte por EA y el operador del torneo que se facilitará a los Jugadores de cuando en cuando en forma de actualización o interpretación de las presentes Reglas oficiales.

- 14.1.2. Toda decisión tomada por EA, el operador del torneo y los oficiales del torneo en lo referente a interpretaciones de estas Reglas oficiales son inamovibles y vinculantes.

## **15. Código de conducta**

- 15.1. A menos que se especifique lo contrario, el Código de conducta se aplica a todos los Jugadores de la Competición de todos los niveles. EA se reserva el derecho a imponer penalizaciones, sanciones o descalificar a cualquier Jugador que, a su exclusivo criterio, infrinja este Código de conducta.

### **15.2. Comportamiento general del Jugador**

- 15.2.1. Algunos Jugadores figuran entre los mejores y más conocidos del mundo y, por tanto, son embajadores de la Competición. Como tales, EA, el público y los medios de comunicación les exigirán una actitud impecable. Los Jugadores deberán comportarse de forma razonable y mantener una actitud adecuada y respetuosa ante los espectadores, miembros de la prensa, administradores del torneo y el resto de los Jugadores.
- 15.2.2. Los Jugadores deberán comportarse de acuerdo a estándares comunes de decencia, convenciones sociales y moralidad. No deberán cometer ningún acto, participar en ninguna situación ni realizar ninguna declaración que suponga un desprestigio, menosprecio, escándalo, ridículo o desprecio hacia el Jugador, EA, la Competición o sus Jugadores y patrocinadores.
- 15.2.3. Estos requisitos se aplican a interacciones en directo, en línea y sin conexión, dentro y fuera de la Competición, incluido en lo que respecta a la conducta en redes sociales y actividades en retransmisiones en directo, conductas pasadas y durante los Eventos en directo. Los Jugadores deberán respetar estos estándares de deportividad y el Código de conducta de EA, disponibles en <https://terms.ea.com/es>, en todo momento, incluso cuando no participen en los Eventos autorizados por EA.
- 15.2.4. Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:
- Infringir cualquier ley, regla o normativa, según EA determine a su exclusivo criterio.
  - Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera con o altere la Competición o la propiedad u ordenadores de otros.
  - Utilizar cualquier software externo diseñado para proporcionar al Competidor una ventaja injusta.
  - Interferir con o alterar la participación de otros Jugadores en la Competición.
  - Acosar, amenazar, intimidar, utilizar un discurso de odio, enviar reiteradamente mensajes no deseados o realizar declaraciones o ataques personales



relacionados con la raza, el sexo, la identidad de género, la /expresión, la orientación sexual, la religión, los orígenes, etc.

- Lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportamientos abusivos, incluidas amenazas verbales y acoso.
- Publicar, cargar, subir o distribuir contenido u organizar/participar en cualquier actividad, grupo o gremio que EA (de forma razonable y objetiva) estime de naturaleza inadecuada, abusiva, llena de odio, hostigadora, soez, difamatoria, amenazante, obscena, sexualmente explícita, vulgar, ofensiva indecente, ilegal o que transgreda las normas o invada la privacidad.
- Usar vulnerabilidades, trampas, características no documentadas, problemas o errores de diseño en la Competición.
- Vender, comprar, intercambiar, transferir u ofrecer la transferencia de una Cuenta EA, el acceso personal a los servicios de EA o cualquier contenido de EA asociado a la Cuenta EA, incluida divisa virtual y otros beneficios de EA, ya sea en un servicio de EA o una página web externa, o en relación con cualquier transacción fuera del Juego, a menos que EA lo autorice expresamente.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.
- Participar en apuestas, incluidas aquellas relativas al resultado de las partidas de la Competición.
- Divulgación de información confidencial que proporcionen EA o sus filiales.
- Aceptar o entregar regalos, sobornos, recompensas o compensación por los servicios proporcionados en relación con la participación en la Competición (con la excepción de los Jugadores con patrocinadores que pagan en función del rendimiento).
- Provocar o contribuir a un escándalo, deterioro de la imagen o riesgo para la integridad y reputación de la Competición o EA.
- Participar en cualquier actividad que altere el entorno de juego profesional, justo y respetuoso de la Competición.
- Promover, alentar o participar en cualquiera de las actividades prohibidas descritas anteriormente.
- Mostrar repetidamente un comportamiento que vaya en contra del espíritu de la Competición.

### **15.3. Conducta en el Evento en directo**

- 15.3.1. Los Jugadores deben mostrar el nivel de respeto adecuado, a exclusivo criterio de EA, frente a otros Jugadores, árbitros, oficiales, personal del evento y administradores del torneo. No se tolerará un comportamiento inadecuado o amenazante con los árbitros y otros Jugadores. Los oficiales de la Competición o EA identificarán los posibles incidentes e impondrán los castigos a su exclusivo criterio. Los Jugadores deberán seguir en todo momento las instrucciones de EA y de los oficiales de la Competición.

15.3.2. Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

- Lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportamientos abusivos, incluidas amenazas verbales y acoso.
- Maltrato físico, peleas o cualquier otra acción amenazante dirigida a cualquier Jugador, espectador, oficial u otra persona.
- Daño o mal uso de los dispositivos de juego, el hardware, los periféricos, los equipos del torneo o las instalaciones, lugares de celebración o alojamientos.
- Interferencia con o interrupción de la retransmisión o la producción de la retransmisión.
- Interferencia en la mecánica de juego, incluida la ruptura intencionada de una estación de juego, interrupción de una fuente de energía, abandono de la estación antes de la finalización de una partida, negativa a jugar y abuso de la opción de pausa del juego.
- Falta de cooperación con los requisitos de seguridad, como el paso por los detectores de metales, el registro de bolsos o las pruebas de detección de COVID.
- Incumplimiento de las instrucciones de los patrocinadores, árbitros y personal de seguridad del torneo.
- Uso de cualquier copia del Juego distinta de la proporcionada para el uso en el torneo.
- Falta de disponibilidad para las entrevistas, ceremonias de premios posteriores al torneo y la totalidad de un Torneo en línea o Evento en directo, así como cualquier actividad promocional que soliciten razonablemente EA u otros patrocinadores.

#### **15.4. Política de tabaco, drogas y alcohol**

15.4.1. El consumo de alcohol y drogas por parte del Jugador está prohibido en las instalaciones del Evento en directo. Los Jugadores no deberán participar bajo los efectos del alcohol o las drogas.

15.4.2. Fumar, incluido el uso de cigarrillos electrónicos, está prohibido en los Eventos en directo excepto en las zonas designadas. Es posible que algunos lugares en los que se celebran los Eventos prohíban fumar totalmente.

### **16. Política sobre confabulación y amaño de partidas**

16.1. Se prohíbe cualquier acción o acuerdo para perjudicar a otros Jugadores, al Equipo propio o a otros Equipos de la Competición, predeterminar el resultado de una partida, intentar perder una partida, influir en la equidad de la Competición o limitar los esfuerzos para ganar una partida.

16.2. Se podrá eliminar de la Competición a los Jugadores que EA determine que infringen esta regla en cualquier fase de la Competición. Dichos Jugadores deberán renunciar a o devolver cualquier compensación o premios. Asimismo, es posible que se suspendan sus Cuentas EA o del Juego.

16.3. Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

- Perder una partida a propósito en cualquier momento y por cualquier razón durante la Competición.
- Jugar en nombre de otro Jugador, incluso utilizando una cuenta secundaria, en cualquier momento durante la Competición.
- Amañar la partida de cualquier forma.
- Participar en un juego indulgente, en el que el Jugador no toma las medidas razonables y justas para obtener una ventaja frente a sus rivales en una partida.
- Aceptar dividir el dinero del premio entre dos o más Jugadores o Equipos.
- Permitir que un rival marque más o menos goles de los que marcaría en circunstancias normales.

## 17. Términos generales

Ningún contenido de estas Reglas oficiales excluirá o restringirá ninguno de los derechos legales del Jugador como consumidor.

### 17.1. Información personal

- 17.1.1. Al participar en la Competición, los Jugadores reconocen que EA procesará su información personal (incluido nombre, dirección, fecha de nacimiento, nombre de la Cuenta EA, dirección de correo electrónico, nombre de usuario de la Plataforma compatible, país de residencia) de acuerdo a la Política de privacidad y directiva de cookies con los objetivos que se indican a continuación. Si una entidad organizadora o procesadora local recopila Información personal de los Jugadores, estos aceptan que dicha entidad transfiera los datos relevantes a EA.
- 17.1.2. La Información personal se utilizará y procesará según lo descrito en la Política de privacidad y directiva de cookies, con los siguientes fines, entre otros:
- Organizar, desarrollar y supervisar la ejecución la Competición y el premio, incluida, en el caso de los Jugadores que ganen un premio, la publicación online de sus nombres y países de residencia o en cualquier otro medio relacionado con la Competición, tal como se describe más abajo.
  - Cualquier actividad de procesamiento adicional que los Jugadores acepten o reconozcan como aplicable, como compartir la información con los administradores u operadores designados de la Competición, incluido para reservar viajes y solicitar opiniones sobre la Competición, la mecánica y funciones de los títulos de EA.
- 17.1.3. La información personal se procesará en Estados Unidos o en cualquier país en el que EA, sus filiales o agentes externos operen. Al participar en la Competición, el Jugador acepta que su información personal puede transferirse a destinatarios de Estados Unidos y de otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de

privacidad que las leyes del país de residencia o del que se es ciudadano, tal como se detalla en la Política de privacidad y directiva de cookies.

- 17.1.4. Los Jugadores tienen el derecho de acceder a su información personal, retirarla y corregirla. Los Competidores pueden solicitar dicha acción en nuestro Portal de privacidad en <https://www.ea.com/es-es/privacy-portal>.
- 17.1.5. Ten en cuenta que es posible que solicitemos una verificación de antecedentes para los Jugadores que invitamos a los Eventos en directo. Es posible que solicitemos al Jugador que acepte y proporcione información sobre estas investigaciones si corresponde y es necesario.
- 17.1.6. La entidad organizadora o la entidad de procesamiento local de la Competición, si corresponde, puede ser una de las responsables de tratamiento de la Información personal que envíen los Jugadores. Si dicha entidad es un organismo de tratamiento de datos, su política de privacidad deberá ponerse a disposición de los Jugadores de acuerdo con la ley aplicable. Consulta dicha política de privacidad para obtener información sobre cómo se tratan los datos personales de los Jugadores y cuáles son sus derechos al respecto.

## **17.2. Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y la Política de privacidad y directiva de cookies**

- 17.2.1. La participación del Jugador en la Competición también se rige por el Acuerdo de usuario. Si existe una discrepancia entre las Reglas oficiales y la Política de privacidad y directiva de cookies y el Acuerdo de usuario, prevalecerán la Política de privacidad y directiva de cookies o el Acuerdo de usuario, según proceda.

## **17.3. Divulgación y publicación de la información del Jugador**

- 17.3.1. EA publicará en <https://globalseries.gg> una lista de ganadores cuando se hayan confirmado todos dos (2) semanas después del final de cada Evento en directo. Esta lista permanecerá publicada durante tres (3) meses tras el fin de la Competición.
- 17.3.2. El Jugador concede a EA el derecho a publicar y utilizar de cualquier otro modo su clasificación y estadísticas en relación con la Competición para cualquier fin, incluidos fines promocionales y de marketing, sin consentimiento del Jugador y sin necesidad de ofrecerle compensación ninguna.
- 17.3.3. Al aceptar un premio, el Jugador concede a EA el derecho a utilizar su información personal y el resto de los datos facilitados por este, sin necesidad de recibir consentimiento por su parte ni de ofrecerle compensación alguna, con fines administrativos, promocionales y de marketing de la Competición, de EA o del Juego, a menos que se especifique de otro modo a continuación:

- Información personal: nombre completo, país de residencia, edad, nombres de usuario de las Plataformas compatibles (por ejemplo, ID de PSN o ID de Cuenta EA).
- Información de redes sociales: Usuario de Twitter, canal de YouTube, cuenta de Twitch y nombre de usuario de Instagram
- Fotografías: cualquier foto que el Jugador proporcione a EA o que se tome en el lugar de celebración del Evento en directo.
- Otra información solo para la administración del torneo: talla de camiseta, restricciones dietéticas, número de teléfono móvil.
- Cualquier otra información biográfica proporcionada por el Jugador (por ejemplo, jugadores favoritos de equipos deportivos profesionales).

17.3.4. Los Jugadores confirman y aceptan que EA puede proporcionar información de la Cuenta EA del Jugador (nombre, ID online, edad, país, estadísticas de juego, puntuaciones y dirección de correo electrónico) a FIFA, y que FIFA puede utilizar la información de la cuenta para gestionar la Competición y los Eventos relacionados, lo que incluye, entre otras cosas, la posibilidad de que FIFA contacte con el Jugador por correo electrónico u otros medios.

#### **17.4. Legislación aplicable; Limitación de responsabilidad**

17.4.1. Las decisiones de EA serán inamovibles y vinculantes en todos los asuntos relacionados con la Competición.

17.4.2. En la medida en que lo permita la legislación local, la Competición se rige por las leyes del estado de California y todas las reclamaciones se deberán resolver en Estados Unidos.

17.4.3. Según lo permita la ley aplicable, el Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, aceptación, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido o gasto de viaje proporcionado por EA.

17.4.4. Residentes de Austria, Alemania y Polonia

17.4.4.1. Con independencia de lo anterior, ningún contenido de las Reglas oficiales privará al Jugador de los derechos de protección del consumidor que le otorgan las leyes de su país de residencia y que ningún acuerdo puede derogar. En lo que respecta al Premio y a cualquier producto o servicio que ofrezcan EA y sus afiliados de forma gratuita, EA solo será responsable en caso de dolo y negligencia grave.

17.4.4.2. Sin embargo, en caso de negligencia leve, EA solo será responsable de la infracción de obligaciones contractuales esenciales, como el retraso o la imposibilidad de cumplimiento. La responsabilidad en caso de infracción de dichas obligaciones contractuales esenciales está limitada al daño contractual típico, que EA puede esperar tras la conclusión del contrato debido a las circunstancias que se produzcan en ese momento. Las «obligaciones contractuales esenciales» son aquellas cuyo cumplimiento es fundamental para permitir la implementación adecuada del contrato y cumplir sus objetivos, y en cuya observación confía el consumidor final. Las siguientes limitaciones de responsabilidad no se aplicarán en caso de garantías explícitas de EA, de dolo y lesiones, así como de disposiciones legales vinculantes.

17.4.5. Residentes del Reino Unido y Francia

17.4.5.1. Con independencia de lo anterior y según lo permita la ley aplicable, cada Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido, excepto en lo que respecta a lesiones o la muerte derivadas de la negligencia de EA y en el caso de residentes del Reino Unido, en lo que respecta a reclamaciones de fraude o de cualquier otra responsabilidad que no excluya la ley.

17.4.6. Residentes de Australia

17.4.6.1. Con independencia de lo anteriormente expuesto, según lo permita la ley aplicable y sujeto a y sin exclusiones, restricciones o modificaciones de cualquier derecho o compensación a la que pueda optar el Jugador como consumidor según las provisiones de garantía de los consumidores de la Ley australiana de consumo, cada Jugador acepta eximir de toda responsabilidad a EA y sus agentes por cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamación o acción de cualquier tipo que derive de la presente Competición o de actividades relacionadas con la misma, así como de la recepción, posesión, uso o uso inadecuado de cualquier premio obtenido.

## 18. Derechos comerciales

18.1. EA se reserva todos los derechos comerciales (incluidos, entre otros, los derechos de marketing y audiovisuales) relacionados con la Competición.

- 18.2. El Jugador no deberá asociarse con la Competición ni con EA de forma comercial, utilizar los derechos de propiedad intelectual de EA ni permitir que otros lo hagan sin el consentimiento previo por escrito de EA, que la empresa puede conceder o denegar a su exclusivo criterio.
- 18.3. Cualquier Jugador o patrocinador del Jugador que quiera participar en actividades promocionales o de marketing relacionadas con la Competición, incluido en cualquier espacio de celebración de la misma, necesitará un consentimiento previo por escrito de EA, que la empresa puede conceder o denegar a su exclusivo criterio.
- 18.4. Se prohíbe estrictamente el registro y divulgación de imágenes o metraje de la Competición con fines comerciales, ya sea por parte del Jugador o en nombre de este, excepto en los casos que EA autorice expresamente.

## 19. Anexo 1 - Países/Territorios aptos

Para poder participar en la Competición, todos los Jugadores deberán ser residentes legales de uno de los países que se indican a continuación:

País	Región
Argentina	Sur de Latinoamérica
Australia	Oceanía
Austria	Europa
Bélgica	Europa
Bolivia	Sur de Latinoamérica
Bosnia y Herzegovina	Europa
Brasil	Sur de Latinoamérica
Bulgaria	Europa

Canadá	Norteamérica
Chile	Sur de Latinoamérica
Colombia	Norte de Latinoamérica
Costa Rica	Norte de Latinoamérica
Croacia	Europa
Chipre	Europa
República Checa	Europa
Dinamarca	Europa
República Dominicana	Norte de Latinoamérica
Ecuador	Norte de Latinoamérica
Egipto	África
El Salvador	Norte de Latinoamérica
Estonia	Europa
Finlandia	Europa
Francia	Europa
Guayana Francesa	Norte de Latinoamérica
Georgia	Oriente Medio
Alemania	Europa
Ghana	África
Grecia	Europa
Guadalupe	Norte de Latinoamérica
Honduras	Norte de Latinoamérica
Región Administrativa Especial de Hong Kong de la República Popular China	Asia Septentrional
Hungría	Europa
Islandia	Europa



India	Asia Meridional
Indonesia	Asia Meridional
Irlanda	Europa
Israel	Europa
Italia	Europa
Japón	Asia Septentrional
Kazajistán	Oriente Medio
Kenia	África
Kuwait	Oriente Medio
Letonia	Europa
Líbano	Oriente Medio
Lituania	Europa
Luxemburgo	Europa
Macao	Asia Septentrional
Malasia	Asia Meridional
Malta	Europa
Martinica	Norte de Latinoamérica
México	Norte de Latinoamérica
Nigeria	África
Mongolia	Asia Septentrional
Países Bajos	Europa
Antillas Neerlandesas	Norte de Latinoamérica
Nueva Zelanda	Oceanía
Noruega	Europa
Panamá	Norte de Latinoamérica
Paraguay	Sur de Latinoamérica
Perú	Sur de Latinoamérica
Filipinas	Asia Meridional
Polonia	Europa

Portugal	Europa
Puerto Rico	Norte de Latinoamérica
Qatar	Oriente Medio
Rumanía	Europa
San Bartolomé	Norte de Latinoamérica
San Martín	Norte de Latinoamérica
Arabia Saudí	Oriente Medio
Serbia	Europa
Singapur	Asia Meridional
Eslovaquia	Europa
Sudáfrica	África
Corea del Sur	Asia Septentrional
España	Europa
Suecia	Europa
Suiza	Europa
Taiwán	Asia Septentrional
Tailandia	Asia Meridional
Trinidad y Tobago	Norte de Latinoamérica
Turquía	Europa
Ucrania	Europa
Emiratos Árabes Unidos	Oriente Medio
Reino Unido	Europa
Estados Unidos	Norteamérica
Uruguay	Sur de Latinoamérica
Venezuela	Norte de Latinoamérica
Vietnam	Asia Meridional

