



EA SPORTS FIFA 23 Global Series
Reglas oficiales

Generalidades	5
Términos y definiciones	5
Registro y elegibilidad	6
Proceso de registro	6
Elegibilidad	6
Reglas del Evento	7
Aceptación de las Reglas oficiales y cambios en la competencia y en las Reglas oficiales	7
Prueba de residencia	8
Veto a miembros del equipo	9
Empleados y conflictos de interés	9
Datos de registro y marcadores	9
Procesos, restricciones y derechos del jugador	9
Entrenadores	9
Nombre del jugador	10
Representación de una organización	10
Eventos y formato de la competencia	11
COPA EA SPORTS	11
Division Rivals de FUT	11
Torneos de clasificación online regionales	12
Evento principal de mitad de temporada	12
Eventos de liga asociados	12
Eliminatorias de la Global Series	13
Play-Ins de la Global Series	13
Calendario de la competencia	14
COPA EA SPORTS	14
Clasificación online	14
Evento principal de mitad de temporada	15
Play-Ins de la Global Series	15
Eliminatorias de la Global Series	15
Premios y puntos	15
Premios de los torneos de clasificación online	15
Evento principal de mitad de temporada	16
Premios de las Eliminatorias de la Global Series	16
Puntos de la Global Series	16
Premios de Eventos de liga asociados	17
Términos y condiciones de los premios	17

Viajes y viáticos	18
Eventos en vivo	18
Declaración de elegibilidad y solicitud de información biográfica	19
Verificación de antecedentes	19
Aplicación	19
Patrocinio de los Jugadores	20
Código de vestimenta del evento	21
Vestimenta oficial del equipo	21
Proceso de emparejamiento	22
Desempates	22
Cuentas de los Jugadores	22
Obligación de interacción con los medios	23
Sanciones	23
Interpretación y construcción	24
Derecho de interpretación del operador del torneo	24
Código de conducta	24
Generalidades del comportamiento de los Jugadores	24
Conducta en el Evento en vivo	26
Política sobre el uso de alcohol y drogas, y fumar	26
Política de colusión y arreglo de partidos	26
Condiciones generales	27
Información personal	27
Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y de la Política de privacidad y directiva de cookies	28
Comunicación y publicación de la información personal del jugador	28
Legislación aplicable y exención de responsabilidad	29
Derechos comerciales	31
Apéndice 1: Países o territorios elegibles	31

Introducción

La EA SPORTS FIFA 23 GLOBAL SERIES ("Competencia") está patrocinada por Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, EE. UU. EA estableció estas Reglas oficiales ("Reglas oficiales") para el juego competitivo de EA SPORTS FIFA 23 ("Juego") para unificar y estandarizar las reglas del juego competitivo. La versión en inglés de estas Reglas oficiales sustituye cualquier traducción.

Este documento describe las reglas de EA que todos los torneos que operen bajo las denominaciones "EA SPORTS FIFA 23 Global Series" o "FGS23" deben incluir en sus reglas individuales. Este documento no debe usarse como un conjunto de reglas independiente, y cada Evento puede añadir reglas específicas en un documento por separado, siempre y cuando estas reglas cuenten con la aprobación de EA y no exista ningún conflicto con estas Reglas oficiales.

Estas reglas se aplicarán y serán inapelables para cada uno de los individuos que se registre para participar en un Evento de la FGS23, y para cualquier gerente, entrenador, propietario de organización u otro representante si lo hubiere ("Miembros del equipo"). Las reglas estandarizadas benefician a todas las partes involucradas en el juego profesional de EA SPORTS FIFA 23 e incluyen a todos los miembros del equipo.

1. Resumen

- 1.1. NO SE REQUIERE DE COMPRA ALGUNA PARA PARTICIPAR. ESTA COMPETENCIA NO SERÁ VÁLIDA DONDE ESTÉ PROHIBIDA POR LEY.
- 1.2. La EA SPORTS FIFA 23 GLOBAL SERIES ("FGS" o "Competencia") está patrocinada por Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, EE. UU. y está regida por estas Reglas oficiales ("Reglas oficiales").
- 1.3. La Competencia consiste en una serie de competencias de videojuegos ("Eventos") que se lleva a cabo con EA SPORTS FIFA 23 ("Juego") en PlayStation 5 ("Plataforma compatible").
- 1.4. Esta es la lista de los Eventos de esta Competencia:
 - COPA EA SPORTS
 - Division Rivals de FUT
 - Clasificatorios regionales de la Global Series
 - Evento principal de mitad de temporada
 - Eventos de liga asociados
 - Play-Ins de la Global Series
 - Eliminatorias de la Global Series
- 1.5. Se aplican todas las leyes y reglamentos federales, estatales, provinciales y locales.
- 1.6. Cualquier tercero que opere otra competencia de videojuegos en la que se incorpore el Juego es el patrocinador de tal competencia y determinará los términos y condiciones que apliquen para participar. Las competencias que no sean de la EA SPORTS FIFA 23 Global Series tendrán otros términos y condiciones para participar.

2. Términos y definiciones

- "Competencia": el torneo en el que estas reglas rigen.
- "Reglas oficiales": las Reglas oficiales de la FGS 23.
- "Eventos": los torneos que forman parte de la Competencia.
- "Plataforma compatible": la consola en la que se juega la Competencia.
- "Jugador": un individuo que compite en la Competencia.
- "Entrenador": un individuo que asesora al Jugador en la Competencia.
- "Miembro del equipo": un individuo que está afiliado a un Jugador en la Competencia.
- "Sitio de registro": un sitio web en el que los Jugadores registran su interés en participar en la Competencia.
- "Funcionario del torneo": un individuo que es un representante oficial de la Competencia o un Evento.

- "Operador del torneo": un individuo o una organización que dirige la Competencia, un Evento o parte de estos.
- "Nombre público": el apodo oficial de un Jugador que se muestra en torneos, transmisiones o sitios oficiales.
- "Desempates": una instancia decisiva cuando los Jugadores tienen la misma puntuación para definir a un ganador.

3. Registro y elegibilidad

3.1. Para ser elegible para competir en la Competencia, cada Jugador debe cumplir con todo lo siguiente:

3.2. Proceso de registro

3.2.1. Los Jugadores que deseen registrarse para que se considere si cumplen con los requisitos de elegibilidad para participar en la Competencia deben registrarse con su Cuenta EA válida en <https://globalseries.gg> ("Sitio de registro") y aceptar estas Reglas oficiales y las Reglas del evento de los Eventos en los que deseen competir ("Reglas del evento").

3.2.2. Los Jugadores pueden registrarse del 10 de octubre al 31 de diciembre de 2022.

3.2.3. Los Torneos online y los Eventos individuales tienen requisitos adicionales.

3.3. Elegibilidad

3.3.1. Ningún Jugador podrá ser considerado elegible para participar en la Competencia o registrarse para formar parte de esta antes de cumplir los 16 años de edad, situación entendida como haber vivido 16 años completos.

3.3.2. Un Jugador debe cumplir con la edad mínima requerida para tener una Cuenta EA completa (no para infantil) en su territorio de residencia, cumplir con los siguientes requisitos de edad mínima en el momento del registro y aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento:

- Para Ghana, Kenia, Nigeria, Federación Rusa y Corea del Sur: al menos 18 años de edad.
- Participantes de Japón: al lo menos 17 años de edad.
- Todos los demás territorios: al menos 16 años de edad.

3.3.3. Si un Jugador tiene 16 años de edad o es mayor, pero aún se encuentra por debajo de la mayoría de edad en su país de residencia antes del inicio de la Competencia, podrá competir en la Competencia oficial si (a) cumple con el resto de los criterios de elegibilidad de estas Reglas oficiales y (b) un padre, madre o tutor legal acepta estas Reglas oficiales en nombre del Jugador y da su consentimiento para la participación del Jugador en la Competencia mediante un formulario de consentimiento parental

provisto por el Operador del torneo y también acompaña al Jugador a cualquier Evento en vivo (como se lo define en la Sección 3.5.2).

- Tener una Cuenta EA válida.
- Registrar una Cuenta EA válida para determinar la elegibilidad y aceptar las Reglas oficiales.
- Residir en uno de los países/regiones elegibles enumerados en el Apéndice 1.
- Poseer o tener acceso al Juego en una Plataforma compatible y que esté conectado a través de su Cuenta EA válida.
- Aceptar la Política de privacidad y directiva de cookies de EA que se encuentra en <https://privacy.ea.com/mx> ("[Política de privacidad](#) y directiva de cookies") y el Acuerdo de usuario de EA que se [encuentra en https://terms.ea.com/mx](https://terms.ea.com/mx) ("[Acuerdo de usuario](#)").
- Tener una ID de PlayStation Network válida ("ID de PSN")
- Tener una cuenta de Battlefy válida (<https://battlefy.com/>) para los Torneos online.
- Tener una cuenta de Discord válida (<https://discord.com>).
- Habilitar la autenticación de dos factores en su Cuenta EA.
- Recibir una invitación de EA para participar.

3.4. Reglas del evento

- 3.4.1. Las Reglas del evento, incluidos los requisitos de registro, las fechas límite, las reglas de juego, los premios y otros detalles relacionados con los Eventos individuales, se publicarán como parte del proceso de registro para cada Evento individual. Los Jugadores deben aceptar las Reglas del evento para poder participar.

3.5. Aceptación de las reglas oficiales y cambios en la Competencia y en las Reglas oficiales

- 3.5.1. Los Jugadores deben aceptar las Reglas oficiales y las Reglas del evento en el Sitio de registro a fin de que se les considere para participar en la Competencia y en el Evento específico.
- 3.5.2. EA puede actualizar estas Reglas oficiales y todas las Reglas del evento sin previo aviso, según sea necesario, lo que incluye las siguientes acciones, entre otras: aportar más claridad, corregir errores, cumplir con los cambios en la ley aplicable o abordar asuntos que surjan después de la publicación de las reglas mencionadas.
- 3.5.3. EA se reserva el derecho a cancelar, suspender y/o modificar la Competencia, en su totalidad o en parte, si algún fraude, falla técnica o cualquier otro factor perjudica la integridad o el correcto funcionamiento de la Competencia, lo que incluye la seguridad de los Jugadores o la equidad de la Competencia, según determine EA a su exclusiva discreción. EA se reserva el derecho a descalificar a cualquier Jugador en cualquier

momento y por cualquier razón, lo que incluye, entre otros, que intente manipular la operación de la Competencia o que infrinja estas Reglas oficiales. Cualquier intento de cualquier persona de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la Competencia puede constituir una violación del derecho penal y civil y EA se reserva el derecho a reclamar daños y perjuicios y otros recursos (incluidos los honorarios de abogados) a tal persona en lo máximo que lo permita la ley aplicable.

- 3.5.4. Al participar en la Competencia, los Jugadores aceptan estas Reglas oficiales y las decisiones de EA y de los funcionarios y administradores de la Competencia.

3.6. Prueba de residencia

- 3.6.1. Es posible que los Jugadores deban brindar una prueba de residencia en un país o región elegibles para participar en la Competencia. EA (o su agente) determinará, a su exclusiva discreción, la suficiencia de tal prueba o documentación. La lista de países o regiones elegibles se encuentra en el Apéndice 1.
- 3.6.2. Es posible que a los Jugadores invitados a participar en un Evento en vivo se les solicite que firmen y entreguen una Declaración de elegibilidad para viajar y que certifiquen su país o región de residencia proporcionando una identificación oficial, como licencia de conducir, documento de identidad o visa de trabajo, con fotografía, nombre y dirección física en un país o una región elegibles.
- 3.6.3. Los Jugadores menores de edad en su territorio de residencia pueden proporcionar una credencial de estudiante si no cuentan con identificación oficial y sus padres o tutores legales también deben proporcionar una identificación emitida por el gobierno además de proporcionar evidencia documental del parentesco o tutela (por ejemplo, una partida de nacimiento).
- 3.6.4. También se les puede solicitar a los Jugadores que presenten un recibo reciente de una empresa de servicios (electricidad, teléfono o televisión por cable) con nombre y dirección física en un país elegible.
- 3.6.5. Los residentes son definidos como Jugadores si, al momento de registrarse en la FGS23, cumplen con una de las siguientes condiciones:
 - 3.6.5.1. Ser un residente permanente legal en una jurisdicción en su región designada por al menos seis (6) meses.
 - 3.6.5.2. Ser un ciudadano de un país en su región.
- 3.6.6. Un Jugador solo podrá ser residente de una única región en la Competencia, independientemente de que dicho Jugador sea residente legal otras regiones. Cualquier Jugador que cambie su ubicación a una nueva región permanecerá como residente de la región anterior hasta que se cumpla un año de su reubicación.

3.7. Veto a miembros del equipo

- 3.7.1. Luego del registro y antes de confirmar la elegibilidad para jugar, se iniciará el proceso de veto a exclusiva discreción de EA para garantizar que los Jugadores y Miembros del equipo no infrinjan el Código de conducta o los Términos de servicio de EA.
- 3.7.2. Cualquier jugador que sea considerado no elegible para jugar debido a este proceso de veto será notificado por correo electrónico y podrá apelar la decisión. Si no se apela la decisión o si fracasa la apelación, el Jugador quedará descalificado de cualquier porción del Evento por el periodo de tiempo que EA considere necesario.

3.8. Empleados y conflictos de intereses

- 3.8.1. Los empleados de EA y los empleados de sus respectivas filiales, subsidiarias, representantes, agencias de avisos, promoción y publicidad, proveedores, Battlefy, Inc., Sony Interactive Entertainment, FIFA, exempleados de EA que hayan participado en el desarrollo del Juego y los familiares directos o las personas que vivan en el mismo domicilio de tales empleados no son elegibles para participar en la Competencia.

3.9. Datos de registro y marcadores

- 3.9.1. Como parte del proceso de registro, se les solicitará a los Jugadores que proporcionen información opcional, como el equipo y el país de representación que eligieron. Esta información podría usarse en cualquier dato sobre los marcadores creado como parte de la Competencia. Los marcadores se publicarán en <https://fifa.gg> y se actualizarán con los totales de puntos de manera regular, según determine EA a su exclusiva discreción.

4. Procesos, restricciones y derechos del jugador

4.1. Entrenadores

- 4.1.1. Un Jugador puede tener un entrenador designado como Entrenador principal, quien tendrá permitido comunicarse con este durante un partido.
- 4.1.2. Para ser elegible para participar, el Entrenador debe registrarse como se indica en la Sección 3.2. Si un Entrenador no se registra para participar en la Competencia, este no podrá asesorar a ningún Jugador en ningún momento de la temporada.
- 4.1.3. Si un equipo tiene un entrenador designado como Entrenador principal, este podrá estar presente en todos los partidos en los que participe el Jugador.
 - 4.1.3.1. Para los Eventos en vivo y en persona ("Eventos en vivo"), el Entrenador principal designado del Jugador podrá estar presente en el recinto durante dicho partido.

- 4.1.3.2. Para los torneos online ("Eventos online"), el Entrenador principal designado del Jugador podrá conectarse a un sistema de comunicación por voz.
- 4.1.3.3. Los Entrenadores no se pueden cambiar durante el mismo Evento.
- 4.1.4. El Entrenador principal designado del Jugador es el único Miembro del equipo a quien se le permite estar en el Área del partido durante el partido. A los fines de la competencia online, cualquier sala en la que compita el Jugador se considerará parte del Área del partido.
- 4.1.5. En caso de una emergencia, el Jugador podrá designar un Entrenador principal interino. EA definirá, a su exclusiva discreción, si un evento califica o no como emergencia. El Entrenador principal interino puede ser un DT.

4.2. Nombres de jugadores

- 4.2.1. El apodo oficial de un Jugador ("Nombre público") se elegirá al momento del registro y no se podrá cambiar en ningún momento sin la aprobación por escrito de EA o sus afiliados.
- 4.2.2. Los Nombres públicos solo podrán tener letras en mayúscula, letras en minúscula, dígitos, guiones bajos o espacios entre palabras.
- 4.2.3. Los Nombres públicos deberán ser únicos a nivel global. En caso de que exista un conflicto, los Funcionarios del torneo notificarán a los Jugadores afectados y solicitarán que se envíe un nombre nuevo.
- 4.2.4. El Nombre público no podrá incluir ninguna palabra o frase en ningún idioma que sea ofensiva, tóxica o hiriente. EA tiene el derecho de definir qué se considerará ofensivo, tóxico, hiriente, etc.
- 4.2.5. Los nombres no deben infringir los derechos de propiedad intelectual, privacidad o publicidad de un tercero, ni violar la ley ni el Acuerdo de usuario de EA.
- 4.2.6. EA y los Operadores del torneo se reservan el derecho de rechazar cualquier Nombre público que elija un Jugador por cualquier razón y podrán solicitar que el Jugador elija un nombre alternativo que cumpla con estas Reglas oficiales.
- 4.2.7. Ante cualquier aprobación que pueda proporcionar EA o el Operador del torneo, el Jugador asumirá en su totalidad los riesgos y la responsabilidad de obtener cualquier derecho de propiedad intelectual de terceros que se encuentre dentro o sea parte del Nombre público.

4.3. Representación de una organización

- 4.3.1. Los Jugadores podrán representar a una organización en la Competencia.

4.3.2. Antes de la fecha de bloqueo de la lista de un Evento, cada Jugador o el DT del equipo debe proporcionar lo siguiente enviando un correo electrónico a eaifaleagueops@ea.com:

- Nombre y autorización de uso del club, del equipo o de la organización que el Jugador representará.
- Logotipo de la organización y autorización de uso (el formato deber ser vectorial).
- Información de contacto del oficial o representante de la organización.
- Nombre del equipo.
- Nombre real y Nombre público del Jugador.
- Foto del Jugador y autorización de uso.

4.3.3. EA informará a los Jugadores acerca de los plazos y la información requerida vigentes. Esta información puede incorporarse a la transmisión y cobertura web del evento.

5. Eventos y formato de la competencia

5.1. COPA EA SPORTS

5.1.1. Este es un Evento de 2 vs. 2, solo con invitación, que se celebrará offline y clasificará a dos (2) equipos para la FIFAe Club World Cup, y se rige con Reglas de evento exclusivas.

5.2. Division Rivals de FUT

5.2.1. Los Jugadores que se registraron en <https://globalseries.gg> durante el periodo de registro descrito en la Sección 3.2.1 tendrán oportunidades disponibles en el modo de juego Division Rivals. Estas oportunidades incluyen la clasificación para jugar en los Clasificatorios regionales online. Los partidos se deben jugar en PlayStation 5.

5.2.2. EA se reserva el derecho a cancelar o reprogramar los Eventos en vivo y a modificar la estructura del torneo de los Eventos en vivo si, a su exclusiva discreción, tales cambios son necesarios por distintas razones, lo que incluye, entre otras, salud y seguridad, integridad de la competencia y mantenimiento de un entorno justo y respetuoso para todos los Jugadores. EA también se reserva el derecho a implementar tales cambios si los considera necesarios para cumplir con la legislación aplicable y las condiciones relacionadas con la salud pública.

5.2.3. Los Jugadores deben finalizar en los lugares más altos de la tabla de FUT Division Rivals en los puestos que se indican a continuación o tener una Calificación de habilidad

mínima de 2350 al fin de la temporada para recibir una invitación a los torneos clasificatorios online:

- Europa: 512
- Latinoamérica sur: 128
- Latinoamérica norte: 128
- Medio Oriente: 128
- Norteamérica: 64
- África: 32
- Asia norte: 64
- Asia sur: 64
- Oceanía: 32

5.3. Torneos de clasificación online regionales

- 5.3.1. Existen cuatro (4) Torneos de clasificación online regionales para cada región (con excepción de Europa) con la modalidad de juego de 1 vs. 1. Los torneos de clasificación regionales se llevarán a cabo con el formato del sistema suizo en el que los Jugadores clasificarán para una llave simple de eliminación.
- 5.3.2. Para Europa, existen cinco (5) Torneos de clasificación online regionales que se llevarán a cabo con el formato suizo para llegar a una llave simple de eliminación.
- 5.3.3. Cada Clasificatorio regional online utilizará la calificación de habilidad de Division Rivals de FUT del Jugador al final de la temporada para determinar la elegibilidad. Solo se clasificarán los mejores Jugadores elegibles en cada región.
- 5.3.4. Los Jugadores ganarán puntos de la Global Series en función de su posición final en cada torneo. A partir del 21 de febrero de 2023, los Jugadores con la mayor cantidad de puntos de Global Series en cada región obtendrán un lugar en el Evento principal de mitad de temporada.

5.4. Evento principal de mitad de temporada

- 5.4.1. Los detalles del Evento principal de mitad de temporada se darán a conocer más adelante.

5.5. Eventos de liga asociados

- 5.5.1. Los Eventos de liga asociados incluyen los siguientes:
 - eChampions League, exclusiva para Europa, operada por EA en colaboración con un tercero.
 - eLibertadores, exclusiva para Sudamérica, operada por EA en colaboración con un tercero.

- El número de los Eventos patrocinados por las ligas asociadas está aún por determinar, con un número variable de participantes.

5.5.1.1. La elegibilidad y los detalles varían según la liga. Consulta los sitios web de las ligas que correspondientes para más información. Los Jugadores no registrados pueden competir en Eventos de liga asociados, pero solo los Jugadores registrados elegibles recibirán una Plaza para las Eliminatorias.

5.5.1.2. Los Jugadores no tienen permitido competir en más de un Evento de liga asociado local. Los Jugadores deben ser residentes del país en el que se juega el Evento de liga asociado a menos que tengan un contrato firmado con un equipo endémico de esa liga.

5.5.1.3. Los Jugadores no ganarán puntos en un Evento de liga asociado local. En cambio, jugarán por una plaza reservada en las Eliminatorias de la Global Series ("Plaza").

5.6. Eliminatorias de la Global Series

5.6.1. Las Eliminatorias de la Global Series incluirán a 64 Jugadores de entre los mejores clasificados en cada clasificación regional y los mejores Jugadores de cada Evento de liga asociado. El torneo concluirá con los mejores 24 Jugadores que clasificarán para la FIFAe World Cup. Los Jugadores se dividirán en cuatro grupos de doble eliminación de 16 Jugadores cada uno. Los mejores 6 Jugadores de cada grupo clasificarán para la FIFAe World Cup.

5.6.2. Si un Jugador gana una Plaza en las Eliminatorias de la Global Series a través de un Evento de liga asociado y tiene suficientes puntos de la Global Series en las Clasificaciones regionales, la Plaza normalmente otorgada a través de las Clasificaciones pasará al siguiente Jugador elegible.

5.6.3. En caso de que un Jugador obtenga una Plaza a través de un Evento de liga asociado y otra a través de la eChampions League o de la eLibertadores, se utilizará la primera Plaza obtenida y la otra pasará al Jugador con la siguiente posición más alta en la liga.

5.7. Play-Ins de la Global Series

5.7.1. Las Play-Ins contarán con la presencia de los Jugadores de Eventos de liga asociados y los Jugadores mejor clasificados en la clasificación de la Global Series que aún no tengan una Plaza para las Eliminatorias.

5.7.2. Las Play-Ins se organizarán con el sistema suizo en una etapa con llave de doble eliminación. Si en el torneo participan menos de 32 Jugadores, el torneo constará de una llave de doble eliminación.

5.7.3. El siguiente número de Jugadores de las Play-Ins de cada región clasificará para las Eliminatorias de la Global Series:

Región	Asignación de Plazas
Europa	4
Latinoamérica sur	2
Latinoamérica norte	1
Medio Oriente	2
Norteamérica	1
África	1
Asia norte	1
Asia sur	1
Oceanía	1

6. Calendario de la competencia

6.1. COPA EA SPORTS

6.1.1. Fase de grupos: lunes 17 de octubre y 5 de diciembre de 2022

6.1.2. Cuartos de final: 16 de enero de 2023

6.1.3. Semifinal: 18 de enero de 2023

6.1.4. Final: 21 de enero de 2023

6.2. Torneos de clasificación online

6.2.1. Clasificatorio 1: 7 y 8 de enero de 2023

6.2.2. Clasificatorio 2 (Europa): 11 y 12 de febrero de 2023

6.2.3. Clasificatorio 2: 18 y 19 de febrero de 2023

6.2.4. Clasificatorio 3: 18 y 19 de marzo de 2023

6.2.5. Clasificatorio 4: 29 y 30 de abril de 2023

6.2.6. Clasificatorio 5 (Europa): 27 y 28 de mayo de 2023

6.3. Evento principal de mitad de temporada

6.3.1. 6 a 9 de abril de 2023

6.4. Play-Ins de la Global Series

6.4.1. Europa: 13 y 14 de junio de 2023

6.4.2. RDM: 27 y 28 de mayo de 2023

6.5. Eliminatorias de la Global Series

6.5.1. 20 a 25 de junio de 2023

7. Premios y puntos

7.1. Premios de los torneos de clasificación online

7.1.1. Europa

Ubicaciones	Cantidad de ganadores	Premio (en USD)
1	1	USD 15 000
2	1	USD 10 000
3 a 4	2	USD 5000
5 a 8	4	USD 1500
9 a 16	8	USD 1000

7.1.2. Latinoamérica sur, Latinoamérica norte, Medio Oriente, Norteamérica

Ubicación	Cantidad de ganadores	Premio (en USD)
1	1	USD 7500
2	1	USD 5000
3 a 4	2	USD 2500
5 a 8	4	USD 1000

7.1.3. Asia norte, Asia sur

Ubicación	Cantidad de ganadores	Premio (en USD)
1	1	USD 5000
2	1	USD 2500
3 a 4	2	USD 1000

7.1.4. África, Oceanía

Ubicación	Cantidad de ganadores	Premio (en USD)
1	1	USD 3500
2	1	USD 1000

7.2. Premios de las Eliminatorias de la Global Series

Ubicación	Cantidad de ganadores	Premio (en USD)
Los primeros 24	24	USD 10000
25 a 32	8	USD 7500
33 a 48	16	USD 5000
49 a 64	16	USD 2500

7.3. Puntos de la Global Series

7.3.1. Puntos por victoria (solo sistema suizo)

7.3.1.1. Los Jugadores recibirán 15 puntos por victoria durante la ronda con sistema suizo, independientemente de que el Jugador alcance la ronda de eliminación.

7.3.2. Puntos por ubicación (solo llave)

Ubicación	Cantidad de ganadores	Puntos
-----------	-----------------------	--------

1	1	400
2	1	300
3 a 4	2	200
5 a 8	4	150
9 a 16	8	100
17 a 32	16	75
33 a 64	32	50

7.4. Premios de Eventos de liga asociados

- 7.4.1. La asignación de premios para los Eventos de liga asociados se documentará en las reglas específicas de dichos Eventos.

7.5. Términos y condiciones de los premios

- 7.5.1. Los premios son intransferibles. No está permitido cambiar los premios por otros bienes y servicios, excepto que EA se reserve el derecho a proporcionar un premio sustituto con un valor aproximadamente igual o superior si el premio anunciado no está disponible o no está permitido por la legislación local. Para los Jugadores ganadores que residan en Uruguay, los premios se otorgarán en forma de tarjeta(s) de regalo en lugar de dinero en efectivo. Todos los impuestos federales, estatales, provinciales y locales y todas las tarifas internacionales son responsabilidad exclusiva del ganador.
- 7.5.2. A los ganadores potenciales se les solicitará que completen y firmen una Declaración y descargo de ganador del premio antes de que transcurran 90 días de la finalización del Evento en vivo para recibir el premio. Si un ganador potencial no firma y/o no envía la Declaración y descargo de ganador del premio, rechaza el premio, no es elegible para aceptarlo o el premio se devuelve porque no se pudo entregar, el ganador potencial perderá todo derecho a recibir el premio.
- 7.5.3. Si no comparte su información bancaria o método de entrega al proveedor de distribución del premio en el período de tiempo establecido, el Jugador podría perder el premio. Si un ganador potencial se considera menor en su lugar de residencia, el padre, la madre o el tutor (como requiera la ley) deberá firmar todos los documentos necesarios previa verificación de su identificación personal. La recepción del premio está supeditada al cumplimiento de estas Reglas oficiales. Se otorgarán todos los premios reclamados de acuerdo con estas Reglas oficiales. En el caso de que un

ganador potencial sea descalificado o el premio sea rechazado por algún motivo, EA se reserva el derecho a donar el premio aplicable a la organización benéfica que EA elija. Es posible que se les solicite una dirección de envío válida a los ganadores potenciales para que puedan recibir el premio. Se deben esperar hasta tres (3) meses para la entrega de los premios.

- 7.5.4. En caso de que EA cancele o suspenda la Competencia según la Sección 3.4 anterior, se otorgarán premios para todos los Eventos antes de tal cancelación o suspensión.

8. Viajes y viáticos

8.1. Eventos en directo

- 8.1.1. EA o terceros pueden proporcionar alojamiento para algunos Jugadores invitados o clasificados que viajen a un Evento en vivo, a expensas de EA o del tercero correspondiente. Para los Jugadores con gastos de viaje pagados por EA, la elección de transportistas, hoteles y/o traslados relacionados se realizará a exclusiva discreción de EA. EA se reserva el derecho a proporcionar transporte terrestre en lugar de pasajes aéreos según la distancia de viaje desde el domicilio del Jugador hasta un Evento en vivo. Si un Jugador solicita un alojamiento o un itinerario especiales, como fechas de viaje diferentes, aerolíneas diferentes o ciudades de partida/arribo diferentes de la ciudad designada para el torneo, y si el costo de tal solicitud de viaje especial excede los planes de viaje para el torneo, EA puede solicitar que el Jugador cubra la diferencia en el costo.
- 8.1.2. El acceso al alojamiento para el viaje está supeditado al cumplimiento de estas Reglas oficiales. Si un Jugador es descalificado, o si el viaje se pierde por cualquier motivo, EA puede otorgar el viaje y el alojamiento de ese Jugador a otro Jugador, quien puede tomar el lugar de ese Jugador en la Competencia.
- 8.1.3. Los gastos imprevistos de viaje incluyen, sin limitaciones: llamadas telefónicas, cargos por envíos de fax, cargos por Internet, servicios de spa/salón de belleza, lavandería, tours/excursiones, compras en tiendas de regalos, cargos administrativos del hotel, cargos de servicio de aerolíneas y cualquier otro gasto no mencionado en estas Reglas oficiales. Estos gastos son responsabilidad exclusiva del Jugador o de su padre, madre o tutor. Además, es posible que se le solicite al Jugador su número de tarjeta de crédito para anticiparse a dichos gastos imprevistos por parte del hotel correspondiente. El hotel y el pasaje de avión no pueden usarse por separado. El viaje y el alojamiento están sujetos a disponibilidad y a determinadas restricciones. Cualquier noche adicional, así como los costos adicionales asociados con una ampliación de la estadía, son responsabilidad exclusiva del Jugador y de su padre, madre o tutor. Pueden solicitarse pasaportes válidos y/o cualquier otra documentación

de viaje, de lo que es responsable cada Jugador. Pueden aplicarse restricciones adicionales.

8.2. Declaración de elegibilidad y solicitud de información biográfica

- 8.2.1. Los Jugadores deben firmar una Declaración de elegibilidad para viajar y completar la Solicitud de información biográfica antes de aceptar alojamiento en viajes a los Eventos en vivo. La Declaración de elegibilidad para viajar se enviará a los Jugadores por correo electrónico a la dirección de correo electrónico que usaron para registrarse en la Competencia. Si un Jugador no completa la Declaración de elegibilidad para viajar dentro de los siete (7) días corridos del intento de notificación, no firma y/o no envía la Declaración de elegibilidad para viajar dentro del período de tiempo establecido, se niega a viajar, no es elegible para viajar o no puede viajar en las fechas adecuadas para el Evento en vivo, el Jugador perderá los privilegios de viaje y alojamiento y su Plaza en el Evento en vivo o en la Competencia.
- 8.2.2. Si un Jugador es menor de edad en su lugar de residencia, el padre, la madre o el tutor legal de tal Jugador deberá firmar toda la documentación necesaria para aceptar el viaje y deberá acompañar a tal Jugador al Evento en vivo. En estos casos, los beneficios de viaje incluirán un pasaje aéreo adicional para un (1) padre, madre o tutor legal. El Jugador y su padre, madre o tutor legal deberán viajar juntos en el mismo itinerario y compartirán el alojamiento en el hotel.

8.3. Verificación de antecedentes

- 8.3.1. Para participar en un Evento en vivo, y en la medida permitida en el país de residencia del Jugador, es posible que los posibles ganadores del premio tengan que someterse primero a una verificación de antecedentes y proporcionar la información necesaria que EA solicita para ser elegibles para recibir un premio. EA se reserva el derecho, a su entera discreción, a descalificar a cualquier ganador potencial en base a dicha verificación de antecedentes si EA determina, a su entera discreción, que otorgar un premio a dicho ganador podría afectar negativamente a EA.

9. Aplicación

- 9.1. Las Cuentas EA, los marcadores y los datos de los partidos pueden ser auditados, incluso para detectar comportamientos maliciosos y trampas. Cualquier Jugador puede quedar descalificado de inmediato de la Competencia y de competencias relacionadas, a discreción de EA o sus agentes designados, por cualquier razón, incluida cualquier falta en el cumplimiento del Acuerdo de usuario, de la Política de privacidad y directiva de cookies y de estas Reglas oficiales, lo que puede incluir, sin limitación:
 - Usar cualquier tipo de trampa, hacks u otras aplicaciones de "ayuda" de terceros durante los partidos.

- Desconectarse de Internet de manera intencional durante cualquier partido.
 - Coludir con otros Jugadores durante los partidos.
 - Emparejarse de manera selectiva contra el mismo rival repetidas veces.
 - Aprovecharse de vulnerabilidades conocidas en el Juego (es responsabilidad de los Jugadores comprender y evitar todas las vulnerabilidades ilegales actuales).
 - Comportamiento abusivo o desordenado, incluido cualquier uso de lenguaje molesto, negativo o profano online u offline.
- 9.2. El Patrocinador, a su entera discreción, se reserva el derecho a descalificar a cualquier Jugador, por cualquier motivo, lo que incluye, entre otras cosas, el intento de manipular el proceso de ingreso o la operación de la Competencia, el incumplimiento de estas Reglas oficiales o actuar de una manera antideportiva o perjudicial, e invalidará todas las entradas asociadas. Si EA no hace cumplir algún término de estas Reglas oficiales, tal acción no constituirá una exoneración de la disposición.
- 9.3. Los Jugadores que intenten jugar con una identidad alternativa antes de que finalice el período de suspensión pueden ser sancionados con una suspensión permanente de los eventos de EA.

10. Patrocinio de los jugadores

- 10.1. Los Jugadores de la Competencia pueden adquirir patrocinadores promocionales y trabajar con ellos. Sin embargo, el patrocinio promocional es limitado, ya que excluye ciertas categorías e industrias. Si el patrocinador promocional pertenece a una de las categorías siguientes, el Jugador no puede exhibir ni promover el patrocinio junto con EA, sus socios o la Competencia.
- 10.2. En conformidad con estas Reglas oficiales y según el derecho de EA, a su entera discreción, a prohibir, rechazar, eliminar, difuminar u ocultar cualquier marca, logotipo o letrero, los Jugadores en la Competencia pueden incluir la exhibición de patrocinadores promocionales. Los Jugadores no pueden exhibir ni promover ningún producto o servicio junto con EA, sus socios o la Competencia que ofrezcan o estén asociados con:
- Apuestas o sitios web de apuestas.
 - Alcohol, tabaco o medicamentos recetados.
 - Armas de fuego o cualquier tipo de armas.
 - Material pornográfico o para adultos.
 - Alimentos y bebidas con alto contenido de grasas, sal y azúcar.
 - Bebidas energéticas, suplementos energéticos en polvo o productos similares.
 - Suplementos alimenticios.
 - Dispositivos, servicios o tratamientos médicos.

- Productos o servicios de los competidores directos de EA, sus socios y sus otras marcas subsidiarias.
 - Competidores directos de los socios de mercadeo oficiales de la Competencia.
 - Sitios web o empresas de venta de códigos de videojuegos no autorizados.
 - Sitios web o empresas que promueven o venden monedas de FIFA 23.
 - Criptomonedas, billeteras de criptomonedas, monedas digitales y plataformas de intercambio de criptomonedas o monedas digitales o de operaciones bursátiles.
- 10.3. La lista es ilustrativa y no exhaustiva. EA se reserva el derecho a agregar o eliminar cualquier producto o servicio de la lista en cualquier momento sin previo aviso.
- 10.4. Los eventos licenciados por EA y autorizados por EA pueden tener restricciones adicionales para garantizar que no haya ningún conflicto con los patrocinadores de tales eventos.

11. Código de vestimenta del evento

- 11.1. Los Jugadores deben vestirse de la manera apropiada acorde a las circunstancias (a criterio exclusivo de EA), lo que puede incluir uniformes oficiales. Los Jugadores no usarán, vestirán ni cargarán ningún artículo de índole política o que, según la opinión de EA, cause controversias o dañe la imagen de EA, sus socios o la Competencia.

11.2. Vestimenta oficial del equipo

- 11.2.1. Si un Jugador adoptó la vestimenta oficial de un equipo para usar en la Competencia, ese Jugador deberá usar dicha vestimenta oficial del equipo durante todas las Competencias oficiales con público, lo que incluye Eventos en vivo, Eventos online con transmisión pública y todos los Eventos de medios.
- 11.2.2. Si un equipo no adoptó la vestimenta oficial de un equipo, los Miembros del equipo deben vestirse de la manera apropiada para el Evento, sujeto a la aprobación de EA.
- 11.2.3. Asimismo, si un Jugador adoptó la vestimenta oficial de un equipo para usar en la Competencia, el equipo deberá asumir los costos del diseño y la manufactura de dicha vestimenta oficial. EA verificará cualquier vestimenta de equipo y se reserva el derecho de proponer modificaciones.
- 11.2.4. Los Miembros del equipo pueden usar vestimenta con múltiples logotipos, parches o lenguaje promocional. En todo momento, EA se reserva el derecho de vetar una vestimenta que no cumpla con los estándares estéticos mínimos de la Competencia o que sea objetable u ofensiva, lo que incluye lo siguiente para cualquier vestimenta:
- 11.2.4.1. Contener cualquier afirmación falsa, sin sustento o injustificada acerca de cualquier producto o servicio o testimonio que EA, a su exclusiva discreción, considere no ética.
- 11.2.4.2. Publicitar cualquier marca cuya operación comercial se encuentre en la lista de Categorías de patrocinio prohibidas.

- 11.2.4.3. Contener cualquier información o material que infrinja el Código de conducta en la Sección 16.
- 11.2.5. La ropa de abrigo, que incluye sudaderas con capucha y chaquetas, solo podrá usarse en escena si esta es parte de la vestimenta oficial del equipo, contiene la marca oficial del equipo en el frente y si contiene solo los colores oficiales del equipo representados en la camiseta aprobada del equipo. Una camiseta con capucha será considerada camiseta y no ropa de abrigo.
- 11.2.6. El Jugador no podrá cubrirse el rostro u ocultar su identidad ante los Funcionarios del torneo. Los Funcionarios del torneo deben ser capaces de distinguir la identidad de cada Jugador en todo momento y pueden solicitarle a un Jugador que retire cualquier material que imposibilite la identificación o que sea una distracción para otros Jugadores o Funcionarios del torneo.
- 11.2.7. Los Jugadores no realizarán ninguna actividad promocional ni de mercadeo de marcas y servicios en relación con la Competencia, a menos que EA apruebe lo contrario por escrito.
- 11.2.8. EA se reserva el derecho de denegar el ingreso o la continuidad de la participación en el partido a cualquier Miembro del equipo que no cumpla con las reglas de vestimenta.

12. Proceso de emparejamiento

12.1. Desempates

- 12.1.1. El primer desempate cuando exista igualdad de puntos en la clasificación se llevará a cabo con base en la mejor posición del Jugador en cualquier torneo en el que haya participado durante la Competencia.
- 12.1.2. En caso de que persista el empate de un Jugador luego de comprobar la mejor posición existente, se definirá al ganador según el criterio de Calificación de habilidad acumulada en todas las temporadas relevantes de FUT Division Rivals. Esto consiste en las temporadas 1 a la 5 en Europa y en las temporadas 1 a la 4 en otras regiones.
- 12.1.3. En caso de que cualquier desempate anterior no sea definitivo, se decidirá el ganador con un partido de ida y vuelta.

12.2. Cuentas de los jugadores

- 12.2.1. Los Jugadores recibirán una Cuenta EA para el juego competitivo. Será responsabilidad de los Jugadores configurar dicha cuenta según sus preferencias, incluida la creación de la plantilla y la configuración de la cuenta.

12.2.2. Los Jugadores tienen prohibido compartir cualquier detalle de sus cuentas con otros competidores o miembros del público por cualquier motivo.

12.2.3. Los Jugadores tienen prohibido acceder a cuentas que no se les hayan proporcionado.

12.3. Obligación de interacción con los medios

12.3.1. Se podrá solicitar a los Jugadores que estén disponibles para interactuar con los medios en cualquier día del Evento.

12.3.2. Los Jugadores serán informados de cualquier obligación prepartido, lo que incluye, entre otras, apariciones en los medios, entrevistas o la continuación del debate de cualquier asunto relacionado con los partidos.

13. Penales

13.1. La violación de estas Reglas oficiales y/o del Código de conducta puede tener como consecuencia, a discreción de EA, penalizaciones, descalificaciones, cambios en los resultados del partido, pérdida del estado de ganador y/o pérdida de premios. Todas las decisiones y todos los fallos de EA relacionados con la Competencia son definitivos e inapelables. EA se reserva el derecho a sancionar a cualquier Jugador de la Competencia, en cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier motivo. Las sanciones pueden incluir cualquiera o todas las acciones siguientes, entre otras:

- Advertencia.
- Última advertencia.
- Abandono de una partida
- Pérdida de todos los partidos.
- Reducción del marcador del partido.
- Pérdida de los premios (incluidos el premio en dinero y los gastos de viaje pagados).
- Suspensión de la Competencia.
- Descalificación de la Competencia y de futuras competencias.
- Pérdida de puntos de calificación de la Competencia.
- Descalificación de cualquier Evento de la Competencia.
- Advertencia verbal.
- Una deducción de puntos obtenidos durante una fase de grupos.
- Pérdida automática del partido.
- Pérdida de cualquier tarifa de registro para participar en un Evento.
- Pérdida del dinero de premios futuros.
- Suspensión temporal o permanente de la Competencia.
- Suspensión de una o varias cuentas del Juego de los servicios de EA utilizados por el Competidor.

13.2. EA tiene el derecho a anunciar en público las sanciones que se aplicaron a los Jugadores, y tales Jugadores renuncian a cualquier derecho de acción legal contra EA y cualquiera de los afiliados de EA.

14. Interpretación y construcción

14.1. Derecho de interpretación del operador del torneo

- 14.1.1. Cualquier asunto relacionado con la Competencia que no esté incluido en estas Reglas oficiales quedará sujeto a la interpretación de EA y el Operador del torneo, y esta se le proporcionará los Jugadores periódicamente en forma de actualización o interpretación de estas Reglas oficiales.
- 14.1.2. Todas las decisiones de EA, el Operador del torneo y los Funcionarios del torneo con relación a las interpretaciones de estas Reglas oficiales son definitivas e inapelables.

15. Código de conducta

- 15.1. Este Código de conducta se aplica a todos los Jugadores de las Competencias en todos los niveles de las Competencias, a menos que se especifique de otra manera. EA, a su exclusiva discreción, se reserva el derecho a sancionar o descalificar a cualquier Jugador que infrinja este Código de conducta.

15.2. Generalidades del comportamiento de los jugadores

- 15.2.1. Los Jugadores son algunos de los mejores y más destacados del mundo, por lo que son embajadores de la Competencia a los que EA, el público y los medios de comunicación exigen los más altos estándares. Los Jugadores deben comportarse con responsabilidad y mantener una conducta adecuada frente a los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores del torneo y otros Jugadores.
- 15.2.2. Los Jugadores deben comportarse de acuerdo con los estándares de decencia, las convenciones sociales y la moral comúnmente aceptados y no deben cometer ningún acto o involucrarse en ninguna situación o hacer ninguna declaración que impliquen desprestigio, desprecio, escándalo, burla o desdén al Jugador, a EA, a la Competencia o a los Jugadores y patrocinadores de esta.
- 15.2.3. Estos requisitos se aplican a las interacciones en vivo, offline y online, dentro y fuera de la Competencia, incluso en lo referente a conductas y actividades en las redes sociales en transmisiones en vivo y conductas pasadas y durante los Eventos en vivo. Todos los Jugadores deben cumplir con las reglas de espíritu deportivo y el Código de conducta de EA, que se encuentra disponible en <https://terms.ea.com>, en todo momento, incluso cuando no estén participando en Eventos sancionados por EA.
- 15.2.4. Las conductas prohibidas incluyen, sin limitación:
 - Infringir cualquier ley, regla o regulación, a discreción exclusiva de EA.
 - Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera o afecte la Competencia o una computadora o pertenencia de otra persona.

- Utilizar cualquier software externo diseñado para otorgar una ventaja desleal al Jugador.
- Interferir o interrumpir la participación de otro Jugador en la Competencia.
- Acosar, amenazar, molestar, incitar al odio y enviar mensajes no deseados repetidas veces, lo que incluye hacer ataques personales o declaraciones sobre etnia, género, identidad o expresión de género, orientación sexual, religión, procedencia, etc.
- Usar lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportarse de forma abusiva, lo que incluye el acoso y las amenazas verbales.
- Publicar, subir, cargar o distribuir contenido u organizar/participar en cualquier actividad, grupo o gremio que EA (actuando de manera responsable y objetiva) determine que son inapropiados, abusivos, incitan al odio, acosan, son profanos, difamatorios, amenazadores, obscenos, sexualmente explícitos, violatorios, invasivos de la privacidad, vulgares, ofensivos, indecentes o ilícitos.
- Beneficiarse de vulnerabilidades, trampas, funciones no documentadas, errores de diseño u otros problemas en la Competencia.
- Vender, comprar, intercambiar o utilizar otros métodos para transferir u ofrecer transferir una Cuenta EA, cualquier acceso personal a los servicios de EA o cualquier contenido de EA asociado con una Cuenta EA, lo que incluye la moneda virtual de EA y otros derechos, ya sea dentro de un servicio de EA o en un sitio web de terceros, o en conexión con cualquier transacción fuera del juego, a menos que se cuente con la expresa autorización de EA.
- Jugar en nombre de otro Jugador o permitir que otra persona juegue en nombre del Jugador en cualquier modo de juego competitivo.
- Apuestas, incluidas las apuestas sobre el resultado de los partidos de la Competencia.
- Compartir información confidencial proporcionada por EA o cualquiera de sus afiliados;
- Aceptar u otorgar regalos, sobornos, recompensas o compensaciones por servicios que se entregan en relación con la participación en la Competencia (con excepción de Jugadores con patrocinadores que reciben una paga de acuerdo con su desempeño).
- Causar un escándalo, un daño a la reputación o un riesgo para la integridad y reputación de la Competencia o de EA, o contribuir a que esto suceda.
- Participar en cualquier otra actividad que altere el entorno de juego profesional, justo y respetuoso de la Competencia.
- Promover, alentar o participar en cualquier actividad prohibida que se haya descrito anteriormente.
- Promover, alentar o participar en cualquier comportamiento reiterado que sea contrario al espíritu de la Competencia.

15.3. Conducta en el Evento en vivo

15.3.1. Los Jugadores deben mantener un nivel apropiado de respeto, a criterio exclusivo de EA, hacia otros Jugadores, árbitros, oficiales, personal del Evento y administradores del torneo. No se tolerarán comportamientos amenazantes dirigidos a los árbitros y a otros Jugadores. Los incidentes y el castigo se identificarán a discreción exclusiva de los oficiales de la Competencia o de EA. Los Jugadores deben seguir las instrucciones de los oficiales de la Competencia o de EA en todo momento.

15.3.2. Las conductas prohibidas incluyen, sin limitaciones:

- Usar lenguaje vulgar u ofensivo.
- Comportarse de forma abusiva, lo que incluye el acoso y las amenazas verbales.
- Abuso físico, peleas o cualquier acción amenazante dirigidos a cualquier Jugador, espectador, funcionario o a cualquier otra persona.
- Daño y/o abuso a dispositivos de juego, hardware, periféricos, equipo de torneo o la instalación/lugar/alojamiento.
- Interrumpir o interferir con la transmisión o producción de la transmisión.
- Interferir con el juego, lo que incluye la rotura intencional de una estación de juego, la interrupción del suministro eléctrico, el abandono de una estación antes de finalizar un partido, la negativa a jugar y el abuso de las pausas durante el juego.
- Negativa a cooperar con las medidas de seguridad, como los detectores de metal, la revisión de bolsos y las pruebas de COVID.
- No seguir las instrucciones indicadas por los patrocinadores, los árbitros y el personal de seguridad del torneo.
- Usar cualquier juego que no sea la copia del Juego proporcionada para su uso en el torneo.
- No estar disponible para cualquier ceremonia de premiación posttorneo, entrevistas y la totalidad del Evento en vivo o del Torneo online, así como para cualquier actividad promocional que EA u otro patrocinador soliciten en condiciones razonables.

15.4. Política sobre el uso de alcohol y drogas, y fumar

15.4.1. Queda prohibido el consumo de drogas y/o alcohol en las instalaciones del Evento en vivo, y los Jugadores no pueden estar bajo la influencia de drogas y/o alcohol mientras participan.

15.4.2. Queda prohibido fumar, lo que incluye el uso de cigarrillos electrónicos (e-Cigarettes) y vaporizadores, en cualquier Evento en vivo, excepto en las áreas designadas. Es posible que, en algunas sedes, esté totalmente prohibido fumar.

16. Política de colusión y arreglo de partidos

16.1. Queda estrictamente prohibida cualquier acción o acuerdo que ponga en desventaja a otros Jugadores, al equipo propio o a otros Equipos en la Competencia para predeterminar el

resultado de un partido, intentar perder un partido, afectar la equidad de la Competencia o limitar los esfuerzos para ganar un partido.

- 16.2. Cualquier Jugador que EA determine que está infringiendo esta regla en cualquier fase de la Competencia puede ser eliminado de la Competencia. Tales Jugadores pueden verse obligados a perder o devolver cualquier compensación o premio, y sus Cuentas EA o sus cuentas del Juego pueden suspenderse.
- 16.3. Los ejemplos de conducta prohibida incluyen, sin limitaciones:
 - Perder intencionalmente un partido por cualquier motivo y en cualquier momento durante la Competencia.
 - Jugar en nombre de otro Jugador, lo que incluye el uso de una cuenta secundaria, en cualquier momento durante la Competencia.
 - Cualquier forma de arreglar partidos.
 - El "juego suave", definido como un Jugador que no hace su mejor esfuerzo o que no realiza acciones razonables y justas para obtener una ventaja contra su rival en un partido.
 - Acordar el reparto del dinero del premio entre dos o más Jugadores o equipos.
 - Permitir que un rival anote más o menos goles de los que anotaría en condiciones normales.

17. Condiciones generales

Ninguna disposición de estas Reglas oficiales podrá entenderse en el sentido de que excluye o restringe los derechos legales de cualquier Jugador como consumidor.

17.1. Información personal

- 17.1.1. Al participar en la Competencia, los Jugadores reconocen que EA procesará su información personal (que incluye su nombre, su dirección, su fecha de nacimiento, su nombre de la Cuenta EA, su dirección de correo electrónico, su nombre de usuario de la plataforma y su país de residencia) de acuerdo con la Política de privacidad y directiva de cookies para los fines enumerados en la misma. Si una entidad organizadora o de procesamiento local ha recopilado información personal de los Jugadores, estos aceptan que tal entidad transfiera la información relevante a EA.
- 17.1.2. La información personal se utilizará y procesará como se describe en la Política de privacidad y directiva de cookies, incluso para los fines siguientes:
 - Organizar, ejecutar y supervisar la Competencia y la entrega de los premios, entre lo que se incluye, para los Jugadores que ganen un premio, la publicación de los nombres de tales Jugadores y sus países de residencia de forma online o en cualquier otro medio en conexión con la Competencia como se describe más adelante.
 - Cualquier actividad de procesamiento adicional que los Jugadores consientan y/o reconozcan según corresponda, como compartir información con

operadores y/o administradores de la Competencia designados, incluso para reservar viajes y solicitar comentarios sobre la FGS, la jugabilidad y las características de los juegos de EA.

- 17.1.3. La información personal se procesará en los Estados Unidos o en otros países en los que opere EA, sus subsidiarias o agentes externos. Al participar en la Competencia, los Jugadores aceptan que su información personal podrá transferirse a destinatarios en los Estados Unidos y en otros países que quizás no ofrezcan el mismo nivel de protección de la privacidad que ofrecen las leyes de sus respectivos países de residencia o ciudadanía, como se explica con mayor detalle en la Política de privacidad y directiva de cookies.
- 17.1.4. Los Jugadores tienen derecho a acceder, retirar y corregir su información personal. Los competidores pueden solicitar dicha acción visitando nuestro Portal de privacidad en <https://www.ea.com/es-mx/privacy-portal>.
- 17.1.5. Podemos solicitar investigaciones de antecedentes para los Jugadores que invitamos a los Eventos en vivo. Si corresponde y es necesario, podemos solicitar el consentimiento del Jugador y proporcionar detalles sobre dichas investigaciones.
- 17.1.6. La entidad organizadora o de procesamiento local de la Competencia, según corresponda, puede ser considerada un controlador de datos de la información personal enviada por los Jugadores. Si tal entidad es un controlador de datos, su política de privacidad se proporcionará a los Jugadores de acuerdo con la legislación aplicable. Consulta tal política de privacidad para obtener detalles sobre cómo se procesan los datos de la información personal del Jugador y los derechos del Jugador a este respecto.

17.2. Aplicabilidad del Acuerdo de usuario y de la Política de privacidad y directiva de cookies

- 17.2.1. La participación del Jugador en la Competencia también se rige por el Acuerdo de usuario. En caso de que surja un conflicto entre estas Reglas oficiales y la Política de privacidad y directiva de cookies y el Acuerdo de usuario, primará la Política de privacidad y directiva de cookies o el Acuerdo de usuario, según corresponda.

17.3. Comunicación y publicación de la información personal del jugador

- 17.3.1. EA publicará una lista online de los ganadores confirmados dos (2) semanas después del final de cada Evento en vivo en <https://globalseries.gg>. Esta lista permanecerá publicada durante tres (3) meses después del final de la Competencia.
- 17.3.2. El Jugador le otorga a EA el derecho a publicar y utilizar de otro modo las estadísticas y clasificaciones del Jugador en relación con la Competencia para cualquier propósito, incluso con fines de marketing y promocionales, sin consentimiento o compensación para el Jugador.

17.3.3. Al aceptar un premio, el Jugador otorga a EA el derecho a utilizar su información personal y cualquier otra información proporcionada por el Jugador, sin mayor consentimiento o compensación al Jugador, para la administración, el marketing y la promoción de la Competencia, EA y/o el juego, a menos que se indique lo contrario a continuación:

- Información básica: nombre completo, país de residencia, edad, nombre de usuario de la Plataforma compatible (por ejemplo, ID de PSN e ID de la Cuenta EA).
- Información de redes sociales: Nombre de usuario de Twitter, canal de YouTube, cuenta de Twitch y nombre de usuario de Instagram.
- Fotos: cualquier foto proporcionada por un jugador a EA o fotos de Jugadores tomadas in situ en un Evento en vivo.
- Otra información para la administración del torneo: Talla de camiseta, restricciones alimentarias, número de teléfono celular.
- Cualquier otra información biográfica proporcionada por el Jugador (por ejemplo, jugadores favoritos de equipos deportivos profesionales).

17.3.4. Los Jugadores reconocen y aceptan que EA puede proporcionar la información de la Cuenta EA del Jugador (nombre, ID online, edad, país, estadísticas y marcadores de juego y dirección de correo electrónico) a la FIFA, y que la FIFA puede usar esta información de la cuenta con el propósito de administrar la Competencia y Eventos relacionados, lo que incluye, sin limitación, que la FIFA pueda comunicarse con los Jugadores por correo electrónico u otros medios.

17.4. Legislación aplicable y exención de responsabilidad

17.4.1. Las decisiones de EA en todo lo relacionado con esta Competencia serán definitivas e inapelables.

17.4.2. En la extensión permitida por la legislación local, la Competencia está regida por las leyes del estado de California y todo reclamo debe ser resuelto en Estados Unidos.

17.4.3. En la medida en que lo permita la ley, el Jugador acepta liberar y eximir de responsabilidad a EA y sus agentes de cualquier responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja o que estén relacionados con esta Competencia o con cualquier actividad relacionada con esta Competencia, o la recepción, aceptación, posesión, uso o mal uso de viajes proporcionados por EA o cualquier premio ganado.

17.4.4. Residentes de Austria, Alemania y Polonia

17.4.4.1. Sin perjuicio de cualquier otra disposición contenida en el presente, nada de lo dispuesto en estas Reglas oficiales podrá privar al Jugador de los derechos

de protección al consumidor otorgados por las leyes de su lugar de residencia, a las cuales no se puede renunciar mediante ningún acuerdo. Con respecto al premio y cualquier otro producto o servicio ofrecido por EA y sus afiliados de forma gratuita, EA solo será responsable por dolo y negligencia grave.

17.4.4.2. Sin embargo, en caso de negligencia leve, EA es responsable solamente por el incumplimiento de las obligaciones contractuales esenciales, como el retraso o la imposibilidad de desempeño, por lo cual se puede hacer responsable a EA. La responsabilidad en caso de incumplimiento de tales obligaciones contractuales esenciales se limita a daños contractuales comunes, cuya ocurrencia podría esperarse por parte de EA luego de la conclusión del contrato, tomando en cuenta las circunstancias conocidas en ese momento. Las "obligaciones contractuales esenciales" son aquellas obligaciones cuyo cumplimiento es esencial para habilitar la correcta implementación del contrato y el logro de sus fines, cuya observación dependerá de usted como cliente final. Las limitaciones de responsabilidad mencionadas anteriormente no aplicarán en el caso de garantías explícitas por parte de EA, en el caso de dolo y lesiones a la vida, corporales o de la salud, así como en el caso de los reglamentos legales obligatorios.

17.4.5. Residentes del Reino Unido y Francia

17.4.5.1. Sin perjuicio de cualquier otra disposición contenida en el presente, hasta el grado permitido por la ley aplicable, cada Jugador acuerda liberar y exonerar a EA y a sus agentes de cualquier y de toda responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo como consecuencia de, o en relación con, esta Competencia o cualquier actividad relacionada con la Competencia, o la recepción, posesión, uso o mal uso de cualquier premio obtenido, excepto en lo que se refiera a los reclamos resultantes por la muerte o lesiones personales que surjan por negligencia de EA, y para los residentes del Reino Unido, respecto a los reclamos resultantes por engaño doloso o cualquier otra responsabilidad que no pueda ser excluida por la ley.

17.4.6. Residentes de Australia

17.4.6.1. Sin perjuicio de cualquier otra disposición del presente, en la medida en que lo permita la ley aplicable y sujeto a y sin excluir, restringir o modificar cualquier derecho o recurso a los que el Jugador pueda tener derecho como consumidor según las disposiciones de garantía al consumidor de la Ley del Consumidor de Australia, cada Jugador acuerda liberar y eximir de responsabilidad a EA y sus agentes de cualquier responsabilidad o lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja de esta Competencia o esté relacionada con la misma o con cualquier actividad que a

su vez esté relacionada con la Competencia, o la recepción, posesión, uso o mal uso de cualquier premio ganado.

18. Derechos comerciales

- 18.1. Todos los derechos comerciales (lo que incluye, sin limitación, todos los derechos de mercadeo y de medios de comunicación) relacionados con la Competencia pertenecen a EA.
- 18.2. Los Jugadores no tendrán derecho a establecer con la Competencia o EA ninguna relación comercial, ni podrán usar ningún derecho de propiedad intelectual de EA, ni tampoco podrán permitir que lo hagan terceros sin el consentimiento previo por escrito de EA, que puede ser otorgado o rechazado a exclusiva discreción de EA.
- 18.3. Cualquier Jugador o patrocinador de algún Jugador que desee llevar a cabo cualquier actividad promocional o de mercadeo en relación con la Competencia, lo que incluye cualquier sede de torneo de la Competencia, necesitará el consentimiento previo por escrito de EA, que puede ser otorgado o rechazado a exclusiva discreción de EA.
- 18.4. Quedan estrictamente prohibidas la grabación y la divulgación de imágenes o videos de la Competencia con fines comerciales por o en nombre de ningún Jugador, excepto cuando lo autorice EA de manera explícita.

19. Apéndice 1: Países o territorios elegibles

Para ser elegibles para participar en la Competencia, los Jugadores deben ser residentes legales de uno de los siguientes países o regiones:

País	Región
Argentina	Latinoamérica sur

Australia	Oceanía
Austria	Europa
Bélgica	Europa
Bolivia	Latinoamérica sur
Bosnia y Herzegovina	Europa
Brasil	Latinoamérica sur
Bulgaria	Europa
Canadá	Norteamérica
Chile	Latinoamérica sur
Colombia	Latinoamérica norte
Costa Rica	Latinoamérica norte
Croacia	Europa
Chipre	Europa
República Checa	Europa
Dinamarca	Europa
República Dominicana	Latinoamérica norte
Ecuador	Latinoamérica norte
Egipto	África
El Salvador	Latinoamérica norte
Estonia	Europa
Finlandia	Europa
Francia	Europa
Guayana Francesa	Latinoamérica norte
Georgia	Medio Oriente
Alemania	Europa
Ghana	África
Grecia	Europa
Guadalupe	Latinoamérica norte
Honduras	Latinoamérica norte
Región Administrativa Especial de Hong Kong de la República Popular China	Asia norte

Hungría	Europa
Islandia	Europa
India	Asia sur
Indonesia	Asia sur
Irlanda	Europa
Israel	Europa
Italia	Europa
Japón	Asia norte
Kazajistán	Medio Oriente
Kenia	África
Kuwait	Medio Oriente
Letonia	Europa
Líbano	Medio Oriente
Lituania	Europa
Luxemburgo	Europa
Macao	Asia norte
Malasia	Asia sur
Malta	Europa
Martinica	Latinoamérica norte
México	Latinoamérica norte
Nigeria	África
Mongolia	Asia norte
Países Bajos	Europa
Antillas Neerlandesas	Latinoamérica norte
Nueva Zelanda	Oceanía
Noruega	Europa
Panamá	Latinoamérica norte
Paraguay	Latinoamérica sur
Perú	Latinoamérica sur
Filipinas	Asia sur
Polonia	Europa

Portugal	Europa
Puerto Rico	Latinoamérica norte
Catar	Medio Oriente
Rumania	Europa
San Bartolomé	Latinoamérica norte
San Martín	Latinoamérica norte
Arabia Saudita	Medio Oriente
Serbia	Europa
Singapur	Asia sur
Eslovaquia	Europa
Sudáfrica	África
Corea del Sur	Asia norte
España	Europa
Suecia	Europa
Suiza	Europa
Taiwán	Asia norte
Tailandia	Asia sur
Trinidad y Tobago	Latinoamérica norte
Turquía	Europa
Ucrania	Europa
Emiratos Árabes Unidos	Medio Oriente
Reino Unido	Europa
Estados Unidos	Norteamérica
Uruguay	Latinoamérica sur
Venezuela	Latinoamérica norte
Vietnam	Asia sur