



EA SPORTS FIFA 23 Global Series
Regolamento ufficiale

Panoramica	5
Definizioni dei termini	5
Iscrizione e idoneità	6
Procedura di iscrizione	6
Idoneità	6
Regole dell'evento	7
Accettazione del Regolamento ufficiale; modifiche alla Competizione e al Regolamento ufficiale	7
Residenza e prova	8
Controllo dei Membri delle Squadre	9
Dipendenti e conflitto di interessi	9
Dati di iscrizione e classifica	9
Diritti dei giocatori, limitazioni e procedure	9
Coach	9
Nomi dei Giocatori	10
Rappresentanza di un'organizzazione	11
Formato della Competizione ed eventi	11
EA SPORTS CUP	11
Division Rivals FUT	11
Online Regional Qualifier	12
Mid-Season Major	12
Eventi dei campionati partner	12
Global Series Playoff	13
Global Series Play-In	13
Calendario della Competizione	14
EA SPORTS CUP	14
Online Qualifier	14
Mid-Season Major	15
Global Series Play-In	15
Global Series Playoff	15
Premi e punti	15
Premi delle Online Qualifier	15
Mid-Season Major	16
Premi dei Global Series Playoff	16
Punti della Global Series	16
Premi degli Eventi dei campionati partner	17
Condizioni relative ai premi	17

Viaggi e spese	18
Eventi Live	18
Dichiarazione di idoneità e richiesta di informazioni biografiche	19
Controllo dei requisiti di idoneità	19
Applicazione del regolamento	19
Sponsorizzazione dei giocatori	20
Codice di abbigliamento durante gli Eventi live	21
Abbigliamento ufficiale della Squadra	21
Procedura delle Partite	22
Regole per gli spareggi	22
Account dei Giocatori	22
Obblighi per i media	23
Penalità	23
Interpretazione	24
Diritto di interpretazione dell'Ufficiale di gara	24
Codice di condotta	24
Comportamento generale dei Giocatori	24
Condotta durante l'Evento in diretta	25
Politica in materia di fumo, stupefacenti e alcolici	26
Politica sulla collusione e sulle partite truccate	26
Termini generali	27
Dati personali	27
Applicazione dell'Accordo con l'utente e della Politica sulla privacy e sui cookie	28
Rilascio e pubblicazione dei dati del Giocatore	28
Diritto applicabile, limitazione di responsabilità	29
Diritti di sfruttamento commerciale	31
Appendice 1 - Paesi/territori ammissibili	31

Introduzione

La EA SPORTS FIFA 23 Global Series ("Competizione") è sponsorizzata da Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, Stati Uniti d'America. EA ha redatto il presente regolamento ufficiale ("Regolamento ufficiale") per il gioco competitivo di EA SPORTS FIFA 23 ("Gioco") al fine di unificare e uniformare le regole in tutte le partite competitive. La versione in inglese del presente Regolamento ufficiale prevarrà su qualsiasi traduzione.

Nel presente documento sono riportate tutte le regole di EA che qualsiasi torneo rientrante nell'ambito della "EA SPORTS FIFA 23 Global Series" o "FGS23" deve includere nel proprio regolamento individuale. Il presente documento non deve essere usato come regolamento autonomo; ogni Evento potrebbe aggiungere regole specifiche in un documento separato, purché siano approvate da EA e non siano in contrasto con il presente Regolamento ufficiale.

Queste regole si applicano e sono vincolanti per ciascuna persona fisica che effettua l'iscrizione per partecipare a un evento della FGS23 e da qualsiasi manager, coach, titolare di organizzazione o altro rappresentante ("Membri della Squadra"). Un regolamento unificato va a vantaggio di tutte le parti coinvolte nel gioco competitivo di EA SPORTS FIFA 23, inclusi tutti i Membri della Squadra.

1. Panoramica

- 1.1. NON È NECESSARIO EFFETTUARE ALCUN ACQUISTO PER PARTECIPARE. È DA RITENERSI NULLO OVE PROIBITO DALLA LEGGE.
- 1.2. La EA SPORTS FIFA 23 Global Series ("Competizione") è sponsorizzata da Electronic Arts Inc. ("EA"), 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, Stati Uniti d'America ed è disciplinata dal presente regolamento ufficiale ("Regolamento ufficiale").
- 1.3. La Competizione consiste in una serie di competizioni videoludiche ("Eventi") che si svolgono usando EA SPORTS FIFA 23 ("Gioco") per PlayStation 5 ("Piattaforma supportata").
- 1.4. Segue un elenco degli Eventi della Competizione
 - EA SPORTS CUP
 - Division Rivals FUT
 - Global Series Regional Qualifiers (Qualificazioni regionali della Global Series)
 - Mid-Season Major (Major di metà stagione)
 - Eventi dei campionati partner
 - Global Series Play-Ins (Play-in della Global Series)
 - Global Series Playoffs (Playoff della Global Series)
- 1.5. Sono applicabili tutte le leggi e le normative federali, statali, provinciali e locali.
- 1.6. Qualunque terza parte organizzatrice di un'altra competizione videoludica che includa il Gioco è lo sponsor di tale competizione e stabilirà i termini e le condizioni per parteciparvi. Le competizioni che non fanno parte della EA SPORTS FIFA 23 Global Series sono disciplinate da termini e condizioni di partecipazione separati.

2. Definizioni dei termini

- "Competizione": il torneo disciplinato dal presente regolamento.
- "Regolamento ufficiale": le regole ufficiali da rispettare nella FGS23.
- "Eventi": i tornei che fanno parte della Competizione.
- "Piattaforma supportata": la console con cui si partecipa alla Competizione.
- "Giocatore": una persona fisica che gareggia nella Competizione.
- "Coach": una persona fisica che dà consigli ai Giocatori nella Competizione.
- "Membro della Squadra": una persona fisica affiliata con un Giocatore nella Competizione
- "Sito di iscrizione": un sito web in cui i Giocatori dichiarano il proprio interesse a partecipare alla Competizione.
- "Ufficiale di gara": una persona fisica che è rappresentante ufficiale della Competizione o di un Evento.

- "Operatore del Torneo": una persona fisica o un ente che gestisce la Competizione, un Evento o parte di essi.
- "Nome visualizzato": il soprannome ufficiale di un Giocatore visualizzato nei tornei, nelle trasmissioni e/o nei siti web ufficiali.
- "Regola per gli spareggi": un fattore utilizzabile per determinare un vincitore tra Giocatori aventi lo stesso punteggio.

3. Iscrizione e idoneità

3.1. Per poter essere considerati idonei a partecipare alla Competizione, i Giocatori devono soddisfare tutti i requisiti indicati di seguito.

3.2. Procedura di iscrizione

3.2.1. Per iscriversi alla Competizione ed essere sottoposti alla verifica dell'idoneità, i Giocatori devono effettuare l'iscrizione con il loro Account EA valido all'indirizzo <https://globalseries.gg> ("Sito di iscrizione") e accettare il Regolamento ufficiale e il regolamento dell'evento per gli eventi in cui desiderano gareggiare ("Regolamento dell'evento").

3.2.2. È possibile effettuare l'iscrizione dal 10 ottobre al 31 dicembre 2022.

3.2.3. Per i tornei online / gli eventi singoli sono previsti requisiti aggiuntivi.

3.3. Idoneità

3.3.1. Nessun Giocatore sarà ritenuto idoneo a partecipare o a iscriversi alla Competizione prima del proprio sedicesimo compleanno, ossia prima di aver effettivamente compiuto 16 anni.

3.3.2. I Giocatori devono avere l'età minima consentita per poter disporre di un Account EA completo (non per minorenni) nel proprio territorio di residenza e soddisfare, al momento dell'iscrizione e dell'accettazione del Regolamento ufficiale e/o del Regolamento dell'evento, i seguenti requisiti minimi di età:

- i Giocatori provenienti da Ghana, Kenya, Nigeria e Corea del Sud devono avere almeno 18 anni;
- i Giocatori provenienti dal Giappone devono avere almeno 17 anni;
- tutti gli altri Giocatori devono avere almeno 16 anni.

3.3.3. Se un Giocatore ha 16 anni o più, ma non è considerato maggiorenne nel proprio Paese di residenza prima dell'inizio della Competizione, può comunque prendere parte alla Competizione ufficiale qualora: (a) soddisfi gli altri criteri di idoneità specificati nel presente Regolamento ufficiale; e (b) un genitore o tutore legale accetti il presente Regolamento ufficiale per conto del Giocatore, acconsenta alla partecipazione del

Giocatore alla Competizione usando il modulo di consenso fornito dall'Operatore del Torneo e accompagni il Giocatore a eventuali Eventi live (definiti all'art. 3.5.2).

- Essere titolare di un Account EA valido.
- Effettuare l'iscrizione con l'Account EA valido per le verifiche di idoneità e accettare il Regolamento ufficiale.
- Essere residente in uno dei Paesi/delle regioni ammissibili elencati nell'Appendice 1.
- Possedere il Gioco o avere accesso allo stesso su una Piattaforma supportata, e aver collegato il Gioco al proprio Account EA valido.
- accettare la Politica sulla privacy e sui cookie di EA all'indirizzo <https://privacy.ea.com/it> ("Politica sulla privacy e sui cookie") e l'Accordo con l'utente all'indirizzo <https://terms.ea.com/it> ("Accordo con l'utente");
- Disporre di un ID PlayStation Network ("ID PSN") valido.
- Essere titolari di un account Battlefy valido (<https://battlefy.com>) per i Tornei online.
- Essere titolari di un account Discord valido (<https://discord.com>).
- Abilitare l'autenticazione a due fattori sul proprio Account EA.
- Ricevere da EA un invito a partecipare.

3.4. Regolamento degli eventi

- 3.4.1. Il Regolamento dell'evento, comprensivo di requisiti di iscrizione, scadenze, regole di gioco, premi e altri dettagli relativi ai singoli Eventi, sarà pubblicato nell'ambito della procedura di iscrizione per ogni singolo Evento. Prima di partecipare, i Giocatori sono tenuti ad accettare il Regolamento dell'evento.

3.5. Accettazione del Regolamento ufficiale; modifiche alla Competizione e al Regolamento ufficiale

- 3.5.1. Affinché possano essere presi in considerazione per la partecipazione alla Competizione e a un Evento specifico, i Giocatori devono accettare il presente Regolamento ufficiale e il Regolamento dell'evento sul Sito di iscrizione.
- 3.5.2. Il presente Regolamento ufficiale e tutti i Regolamenti degli eventi possono essere aggiornati da EA secondo necessità e senza preavviso, al fine di, a titolo esemplificativo e non esaustivo, fornire ulteriori chiarimenti, correggere errori, ottemperare alle modifiche del diritto applicabile o affrontare questioni sorte in seguito alla loro pubblicazione.
- 3.5.3. EA si riserva il diritto di annullare, sospendere e/o modificare in tutto o in parte la Competizione o qualunque sua parte nel caso in cui frodi, problemi tecnici o altri fattori ne pregiudichino l'integrità o il regolare svolgimento, compresa la sicurezza dei Giocatori o la correttezza della Competizione, secondo quanto stabilito da EA a propria

esclusiva discrezione. EA si riserva il diritto di squalificare qualsiasi Giocatore in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, incluse a titolo esemplificativo e non esaustivo, eventuali condotte volte a intralciare lo svolgimento della Competizione o condotte che non rispettino il presente Regolamento ufficiale. Qualsiasi tentativo di compromettere deliberatamente il corretto svolgimento della Competizione potrebbe costituire un illecito civile e penale e EA si riserva il diritto di richiedere il risarcimento dei danni nonché esperire altri rimedi (compreso il rimborso delle spese legali) all'autore di tale illecito nella misura massima consentita dalla legge.

- 3.5.4. Partecipando alla Competizione, i Giocatori accettano di essere vincolati dal presente Regolamento ufficiale e dalle decisioni di EA, degli Ufficiali di gara e degli amministratori della Competizione.

3.6. Residenza e prova

- 3.6.1. Ai Giocatori potrebbe essere chiesto di dimostrare di essere residenti in uno dei Paesi/delle regioni ammissibili per partecipare alla Competizione. L'adeguatezza dei dimostrativi o documenti presentati sarà stabilita da EA (o dai suoi agenti) a sua esclusiva discrezione. L'elenco dei Paesi/delle regioni ammissibili è disponibile nell'Appendice 1.
- 3.6.2. Ai Giocatori invitati a partecipare a un Evento live potrebbe essere richiesto di firmare e consegnare una Dichiarazione di idoneità a viaggiare, e sono tenuti ad attestare il Paese/la regione in cui hanno la residenza permanente tramite un documento di identità provvisto di foto emesso da un'autorità pubblica, come la patente di guida, la carta d'identità o il permesso di lavoro, in cui siano indicati il nome e l'indirizzo di residenza in un Paese/una regione ammissibile.
- 3.6.3. Nel caso in cui non abbiano a disposizione un documento di identità ufficiale, i Giocatori minorenni nel proprio territorio di residenza potranno fornire un documento di identificazione scolastico accompagnato dal documento di identità ufficiale di un genitore o tutore legale e da un documento che dimostri il rapporto tra il minore e il genitore/tutore (es. certificato di nascita).
- 3.6.4. Ai Giocatori potrebbe essere richiesto anche di presentare una fattura recente di una società di fornitura di utenze (energia elettrica, telefono o servizi via cavo) in cui siano indicati il nome e l'indirizzo in un Paese ammissibile.
- 3.6.5. Si considerano residenti i Giocatori che, al momento dell'iscrizione alla FGS23, siano:
- 3.6.5.1. legittimi residenti permanenti in una giurisdizione all'interno della regione indicata da almeno sei (6) mesi; oppure
- 3.6.5.2. cittadini di un Paese all'interno della regione.
- 3.6.6. In un dato momento, un Giocatore può essere considerato residente in una sola Regione, indipendentemente dal fatto che la legge gli riconosca lo status di residente in più Regioni. Qualsiasi Giocatore che si trasferisca in una nuova Regione continuerà

ad essere considerato residente nella Regione precedente finché non sarà trascorso un anno dal trasferimento.

3.7. Controllo dei Membri delle Squadre

- 3.7.1. In seguito all'iscrizione, EA effettuerà i controlli dell'idoneità a partecipare, al fine di garantire che i Giocatori e i Membri della Squadra non siano in violazione del Codice di condotta o delle condizioni di servizio di EA.
- 3.7.2. Qualsiasi Giocatore ritenuto non idoneo a partecipare in seguito ai controlli effettuati, ne sarà informato via e-mail e avrà la possibilità di impugnare la decisione. Qualora la decisione non venga impugnata o l'impugnazione sia rigettata, il Giocatore sarà squalificato da qualsiasi parte dell'evento per il periodo di tempo ritenuto necessario da EA.

3.8. Dipendenti e conflitto di interessi

- 3.8.1. Non possono partecipare alla Competizione i dipendenti di EA e delle sue aziende affiliate, controllate e rappresentanti, delle agenzie di pubblicità e promozione, dei fornitori, di Battlefy Inc., Sony Interactive Entertainment, di FIFA, nonché gli ex dipendenti di EA che hanno partecipato allo sviluppo del Gioco e i familiari diretti e le persone appartenenti allo stesso nucleo familiare di tali dipendenti.

3.9. Dati di iscrizione e classifica

- 3.9.1. Nell'ambito della procedura di iscrizione, ai Giocatori sarà richiesto di fornire informazioni facoltative, come la Squadra di rappresentanza e il Paese di rappresentanza scelto. Tali informazioni potrebbero essere utilizzate in qualsiasi classifica creata nel contesto della Competizione. La classifica sarà pubblicata all'indirizzo <https://fifa.gg> e sarà aggiornata regolarmente con i totali dei punti, stabiliti da EA a propria esclusiva discrezione.

4. Diritti dei giocatori, limitazioni e procedure

4.1. Coach

- 4.1.1. Un Giocatore può indicare un coach come Coach principale e quest'ultimo potrà comunicare con il Giocatore durante una Partita.
- 4.1.2. Affinché il Coach sia idoneo a partecipare, deve effettuare l'iscrizione come indicato all'art. 3.2. Qualora un Coach non effettui l'iscrizione alla Competizione, non potrà allenare alcun Giocatore per tutta la durata della stagione.
- 4.1.3. Qualora una Squadra abbia indicato un coach come proprio Coach principale, questi potrà essere presente a ogni Partita a cui partecipa il Giocatore.

- 4.1.3.1. Per i tornei in diretta e di persona ("Eventi live"), il Coach principale designato dal Giocatore potrà rimanere nel luogo dell'Evento per tutta la durata della Partita.
- 4.1.3.2. Per i tornei online ("Eventi online"), il Coach principale designato dal Giocatore potrà essere connesso a un sistema di comunicazione vocale.
- 4.1.3.3. Non è possibile cambiare Coach durante un Evento.
- 4.1.4. Il Coach designato da un Giocatore è l'unico Membro della Squadra che ha il permesso di rimanere nell'Area della partita durante la Partita. Ai fini della competizione online, qualsiasi stanza in cui gareggia il Giocatore sarà considerata parte dell'Area della partita.
- 4.1.5. In caso di emergenza, il Giocatore potrà designare un Coach principale provvisorio. Se un evento possa considerarsi o no un'emergenza, sarà stabilito da EA a propria esclusiva discrezione. Il Coach principale provvisorio può essere un manager.

4.2. Nomi dei Giocatori

- 4.2.1. Il soprannome ufficiale di un Giocatore ("Nome visualizzato") sarà selezionato al momento dell'iscrizione, dopodiché non potrà essere modificato senza il previo consenso scritto di EA o delle proprie affiliate.
- 4.2.2. I Nomi visualizzati possono contenere solo lettere maiuscole, lettere minuscole, numeri, trattini bassi o spaziature singole tra parole.
- 4.2.3. Ogni Nome visualizzato deve essere usato da un solo Giocatore a livello globale. Qualora un Nome visualizzato sia usato più volte, gli Ufficiali di gara informeranno i Giocatori interessati e richiederanno di indicare un nuovo nome.
- 4.2.4. I Nomi visualizzati non devono contenere parole o espressioni che siano offensivi, nocivi o degradanti in qualsiasi lingua. EA ha il diritto di determinare cosa viene reputato offensivo, nocivo o degradante.
- 4.2.5. I nomi non devono violare i diritti di proprietà intellettuale di terzi, la legge, l'Accordo con l'utente di EA o il diritto di terzi alla privacy o all'immagine.
- 4.2.6. EA e gli Operatori del torneo si riservano il diritto di rifiutare qualsiasi Nome visualizzato selezionato da un Giocatore per qualsiasi motivo e di richiedere al Giocatore di scegliere un altro Nome visualizzato che sia conforme al presente Regolamento ufficiale.
- 4.2.7. In caso di approvazione da parte di EA o dell'Operatore del torneo, il rischio integrale e la responsabilità di ottenere i diritti di proprietà intellettuale da un terzo per il Nome visualizzato di un Giocatore o parte di esso saranno a carico del Giocatore.

4.3. Rappresentanza di un'organizzazione

- 4.3.1. I Giocatori possono rappresentare un'organizzazione nella Competizione.
- 4.3.2. Prima della Data di blocco delle rose di un evento, ogni Giocatore o il manager deve fornire le seguenti informazioni inviando un'e-mail a eaifaleagueops@ea.com:
- nome dell'organizzazione, del club o della squadra rappresentata dal Giocatore e autorizzazione all'utilizzo;
 - logo dell'organizzazione (in formato vettoriale) e autorizzazione all'utilizzo;
 - informazioni di contatto di un agente o rappresentante dell'organizzazione;
 - nome della Squadra;
 - nome reale e Nome visualizzato del Giocatore;
 - foto del Giocatore e autorizzazione all'utilizzo.
- 4.3.3. EA informerà i Giocatori di eventuali scadenze previste e informazioni richieste. Tali informazioni potrebbero essere inserite nella trasmissione e nella copertura web dell'evento.

5. Formato della Competizione ed eventi

5.1. EA SPORTS CUP

- 5.1.1. Si tratta di un evento 2 vs 2, a cui si partecipa solo su invito, che si svolgerà offline e in cui due (2) Squadre si qualificherà per la FIFAe Club World Cup. È disciplinato da un apposito Regolamento dell'evento.

5.2. Division Rivals FUT

- 5.2.1. I giocatori che si sono iscritti su <https://globalseries.gg> nel periodo di iscrizione indicato all'articolo 3.2.1 avranno a disposizione alcune opportunità nella modalità di gioco Division Rivals. Tra queste opportunità rientra la qualificazione per le Online Regional Qualifier. Le partite devono essere disputate su PlayStation 5.
- 5.2.2. EA si riserva il diritto di annullare o riprogrammare gli Eventi live e di modificare la struttura del torneo degli Eventi live qualora, a sua totale discrezione, tali modifiche siano necessarie per motivi come, a titolo esemplificativo e non esaustivo, salute e sicurezza, integrità della Competizione e ambiente giusto e rispettoso per tutti i Giocatori. EA si riserva inoltre il diritto di apportare le modifiche che ritiene necessarie al fine di ottemperare al diritto applicabile e ai requisiti in materia di salute pubblica.

5.2.3. Per essere invitati alle qualificazioni online, i Giocatori devono ottenere nella classifica di Division Rivals FUT i piazzamenti minimi indicati di seguito oppure avere, alla fine della stagione, un punteggio abilità minimo pari a 2350.

- Europa - 512
- America Latina meridionale - 128
- America Latina settentrionale - 128
- Medio Oriente - 128
- Nord America - 64
- Africa - 32
- Asia settentrionale - 64
- Asia meridionale - 64
- Oceania - 32

5.3. Online Regional Qualifier

5.3.1. Si svolgeranno quattro (4) Online Regional Qualifier per ogni regione (ad eccezione dell'Europa) con incontri 1 vs 1. Le Regional Qualifier prevedono un sistema svizzero in cui i Giocatori si qualificano per un girone a eliminazione diretta.

5.3.2. Per l'Europa si svolgeranno cinque (5) Online Regional Qualifier con una fase con sistema svizzero che porta a un girone a eliminazione diretta.

5.3.3. Per determinare l'idoneità, in ogni Online Regional Qualifier si userà il punteggio abilità in Division Rivals FUT del Giocatore alla fine della stagione. Si qualificheranno solo i Giocatori idonei migliori di ogni regione.

5.3.4. I giocatori otterranno Punti della Global Series sulla base del piazzamento finale in ogni torneo. I Giocatori che al 21 febbraio 2023 avranno ottenuto il maggior numero di Punti della Global Series in ogni regione conquisteranno un posto nel Mid-Season Major.

5.4. Mid-Season Major

5.4.1. Maggiori informazioni sul Mid-Season Major saranno pubblicate in un secondo momento.

5.5. Eventi dei campionati partner

5.5.1. Gli Eventi dei campionati partner comprendono:

- eChampions League, esclusivamente per l'Europa, organizzato da EA in collaborazione con una terza parte;
- eLibertadores, esclusivamente per il Sud America, organizzato da EA in collaborazione con una terza parte;

- numero ancora non determinato di eventi sponsorizzati da Campionati partner con numero variante di partecipanti.

5.5.1.1. L'idoneità e i dettagli per la partecipazione variano da campionato a campionato. Si invita a consultare il sito del campionato di riferimento per maggiori informazioni. I Giocatori non iscritti possono competere negli Eventi dei campionati partner, ma solo i Giocatori idonei e iscritti possono ottenere un Posto nei Playoff.

5.5.1.2. I Giocatori non sono autorizzati a partecipare a più di un Evento dei campionati partner nazionale. I Giocatori devono essere residenti nel Paese in cui si svolge l'Evento dei campionati partner, salvo il caso in cui abbiano sottoscritto un contratto con una squadra endemica di quel campionato.

5.5.1.3. I Giocatori non accumulano punti in un Evento dei campionati partner nazionale bensì gareggeranno per ottenere un posto nei Global Series Playoff ("Posto").

5.6. Global Series Playoffs (Playoff della Global Series)

5.6.1. I Global Series Playoff vedranno scontrarsi 64 giocatori, che saranno i giocatori con il piazzamento migliore di ogni regione e i giocatori migliori di ogni Evento dei campionati partner. Alla conclusione del torneo, i 24 Giocatori migliori si qualificheranno per la FIFAe World Cup. Le teste di serie saranno selezionate sulla base di quattro gruppi di 16 giocatori, ciascuno con un sistema a doppia eliminazione. Gli 6 giocatori migliori di ogni gruppo si qualificheranno per le FIFAe World Cup.

5.6.2. Se un giocatore ottiene un Posto nei Global Series Playoff tramite un Evento dei campionati partner e ha abbastanza Punti della Global Series nelle classifiche regionali, il Posto normalmente assegnato tramite la classifica sarà assegnato al Giocatore idoneo successivo.

5.6.3. Qualora un Giocatore ottenga un posto sia tramite un Evento dei campionati partner sia tramite l'evento eChampions League o eLibertadores, il primo posto ottenuto sarà usato, mentre l'altro sarà assegnato al Giocatore successivo in termini di piazzamento migliore nel campionato.

5.7. Global Series Play-In

5.7.1. Ai Play-In accederanno i Giocatori degli Eventi dei campionati partner e i Giocatori con il piazzamento migliore nella classifica della Global Series che non hanno già un posto ai Playoff.

5.7.2. I Play-In useranno una fase con sistema svizzero e poi un girone a doppia eliminazione. Se il numero di Giocatori è inferiore a 32, il torneo userà un sistema a doppia eliminazione.

5.7.3. Di seguito si riporta il numero di Giocatori che dai Play-In di ogni regione si qualificheranno per i Playoff della Global Series:

Regione	Posti
Europa	4
America Latina meridionale	2
America Latina settentrionale	1
Medio Oriente	2
Nord America	1
Africa	1
Asia settentrionale	1
Asia meridionale	1
Oceania	1

6. Calendario della Competizione

6.1. EA SPORTS CUP

6.1.1. Fase a gruppi: il lunedì, dal 17 ottobre al 5 dicembre 2022

6.1.2. Quarti di finale: 16 gennaio 2023

6.1.3. Semifinali: 18 gennaio 2023

6.1.4. Finale: 21 gennaio 2023

6.2. Online Qualifier

6.2.1. Qualificazione 1: 7-8 gennaio 2023

6.2.2. Qualificazione 2 (Europa): 11-12 febbraio 2023

6.2.3. Qualificazione 2: 18-19 febbraio 2023

6.2.4. Qualificazione 3: 18-19 marzo 2023

6.2.5. Qualificazione 4: 29-30 aprile 2023

6.2.6. Qualificazione 5 (Europa): 27-28 maggio 2023

6.3. Mid-Season Major

6.3.1. 6-9 aprile 2023

6.4. Global Series Play-In

6.4.1. Europa: 13-14 giugno 2023

6.4.2. Resto del mondo: 27-28 maggio 2023

6.5. Global Series Playoffs

6.5.1. 20-25 giugno 2023

7. Premi e punti

7.1. Premi delle Online Qualifier

7.1.1. Europa

Piazzamento	N. di vincitori	Premio (USD)
1	1	15.000 \$
2	1	10.000 \$
3 e 4	2	5.000 \$
Da 5 a 8	4	1.500 \$
Da 9 a 16	8	1.000 \$

7.1.2. America Latina meridionale e settentrionale, Medio Oriente, Nord America

Piazzamento	N. di vincitori	Premio (USD)
1	1	7.500 \$
2	1	5.000 \$
Da 3 a 4	2	2.500 \$
Da 5 a 8	4	1.000 \$

7.1.3. Asia settentrionale, Asia meridionale

Piazzamento	N. di vincitori	Premio (USD)
1	1	5.000 \$
2	1	2.500 \$
Da 3 a 4	2	1.000 \$

7.1.4. Africa, Oceania

Piazzamento	N. di vincitori	Premio (USD)
1	1	3.500 \$
2	1	1.000 \$

7.2. Premi dei Global Series Playoff

Piazzamento	N. di vincitori	Premio (USD)
Primi 24	24	10.000 \$
Da 25 a 32	8	7.500 \$
Da 33 a 48	16	5.000 \$
Da 49 a 64	16	2.500 \$

7.3. Punti della Global Series

7.3.1. Punti per vittoria (solo sistema svizzero)

7.3.1.1. Durante il turno a sistema svizzero, ai Giocatori saranno assegnati 15 punti per ogni vittoria, indipendentemente dal fatto che il Giocatore arrivi al turno di eliminazione.

7.3.2. Punti di piazzamento (solo sistema a gironi)

Piazzamento	N. di vincitori	Punti
1	1	400

2	1	300
3 e 4	2	200
Da 5 a 8	4	150
Da 9 a 16	8	100
Da 17 a 32	16	75
Da 33 a 64	32	50

7.4. Premi degli Eventi dei campionati partner

7.4.1. I premi in palio in un Evento dei campionati partner saranno specificati nel relativo regolamento.

7.5. Condizioni relative ai premi

7.5.1. I premi non sono cedibili. Non è possibile sostituire i premi con altri beni e servizi, a meno che EA non ritenga necessario assegnare un premio sostitutivo approssimativamente di egual o maggior valore nel caso in cui quello previsto non fosse disponibile o non fosse consentito dal diritto locale. Per i Giocatori vincitori con residenza in Uruguay, i premi saranno assegnati sotto forma di una o più carte regalo, in sostituzione del premio in denaro. Tutte le tasse federali, statali, provinciali e locali e le tariffe internazionali sono interamente a carico dei vincitori.

7.5.2. Ai potenziali vincitori sarà richiesto di compilare e firmare una Dichiarazione di vincita e Liberatoria di riscossione di un premio entro 90 giorni dal completamento dell'Evento live per ritirare il premio. Qualora un potenziale vincitore non dovesse firmare e/o riconsegnare la Dichiarazione di vincita e liberatoria, rifiutasse il premio o non fosse idoneo a riceverlo, o il premio sia restituito a causa dell'impossibilità della sua consegna, il suddetto vincitore rinuncerà al premio.

7.5.3. La mancata o tardiva comunicazione delle coordinate bancarie e delle modalità di consegna del premio al soggetto responsabile della distribuzione potrà comportare la decadenza del premio. Qualora il potenziale vincitore sia considerato minorenne nel proprio territorio di residenza, un genitore o tutore legale (secondo quanto previsto dalla legge) dovrà firmare tutti i documenti necessari, previa verifica dell'identità del genitore/tutore legale. L'ottenimento di un premio è subordinato all'osservanza del presente Regolamento ufficiale. Tutti i premi vinti in conformità al presente Regolamento ufficiale saranno riconosciuti. In caso di squalifica del potenziale vincitore o di decadenza del premio per qualsiasi motivo, EA si riserva il diritto di donare il premio in palio a un'associazione benefica a sua scelta. Ai potenziali vincitori potrà

essere richiesto di comunicare un indirizzo di spedizione valido per ricevere il premio. La consegna dei premi può richiedere fino a tre (3) mesi.

- 7.5.4. Nel caso in cui EA annulli o sospenda la Competizione come previsto dal precedente articolo 3.4, saranno assegnati i premi per tutti gli eventi precedenti all'annullamento o sospensione.

8. Viaggi e spese

8.1. Eventi Live

- 8.1.1. EA o soggetti terzi potrebbero farsi carico delle spese di viaggio per alcuni Giocatori invitati o qualificati a un Evento in diretta. Nel caso in cui EA si faccia carico delle spese di viaggio di un Giocatore, la scelta di vettori di trasporto, hotel e/o trasferimenti sarà a discrezione esclusiva di EA. EA si riserva il diritto di fornire un viaggio via terra anziché via aerea sulla base della distanza che il Giocatore deve percorrere per raggiungere l'Evento live. Qualora un Giocatore richieda piani di viaggio o di alloggio speciali, come date di viaggio diverse, vettori diversi o città di partenza/arrivo diverse dalla città designata per il torneo, e qualora il costo di tale richiesta superi quello dei piani di viaggio standard del torneo, EA potrà richiedere al Giocatore di coprire la differenza di spesa.
- 8.1.2. L'ottenimento dei dettagli di viaggio è subordinato all'osservanza del presente Regolamento ufficiale. In caso di squalifica del Giocatore o rinuncia al viaggio per qualsiasi motivo, EA potrà concedere il viaggio e l'alloggio a un altro Giocatore, il quale potrà prendere il posto del Giocatore rinunciatario nella Competizione.
- 8.1.3. Spese extra per il viaggio, incluse, a titolo non esaustivo: telefonate, spese per fax, costi di navigazione su Internet, trattamenti presso centri benessere/spa e saloni di bellezza, costi di lavanderia, tour/escursioni, acquisti nei negozi di souvenir, commissioni dell'hotel, commissioni per i servizi della compagnia aerea, nonché ogni altra spesa non menzionata nel presente Regolamento ufficiale sono a carico del Giocatore o del proprio genitore/tutore legale. Inoltre al Giocatore potrà essere chiesto di far fronte a tali spese extra tramite il pagamento con carta di credito presso l'hotel. Non è possibile usufruire separatamente di volo e soggiorno in hotel. Spostamenti e soggiorni sono soggetti a disponibilità e limitazioni di vario tipo. I costi derivanti dall'eventuale decisione di prolungare il soggiorno, per esempio le spese aggiuntive di permanenza in hotel, sono a carico del Giocatore o del genitore/tutore legale. Potrebbe essere richiesto un passaporto valido e/o altri documenti di viaggio, che saranno responsabilità di ogni Giocatore. Potrebbero essere applicate ulteriori restrizioni.

8.2. Dichiarazione di idoneità e richiesta di informazioni biografiche

- 8.2.1. I Giocatori devono firmare una Dichiarazione di idoneità a viaggiare e compilare la Richiesta di informazioni biografiche prima di accettare i dettagli di viaggio per gli Eventi live. La Dichiarazione di idoneità a viaggiare sarà inviata ai Giocatori via e-mail all'indirizzo usato per iscriversi alla Competizione. Qualora un Giocatore non compilasse la Dichiarazione di idoneità a viaggiare entro sette (7) giorni di calendario dalla tentata notifica, non firmasse e/o non rispedisse la Dichiarazione di idoneità a viaggiare entro i termini stabiliti, rifiutasse il viaggio, non fosse idoneo ad accettare il viaggio o non potesse viaggiare nelle date previste per l'Evento live, tale Giocatore perderà il diritto al viaggio e al proprio posto nell'Evento live/nella Competizione.
- 8.2.2. Qualora il Giocatore fosse minorenne nel proprio territorio di residenza, un genitore o tutore legale dovrà firmare tutti i documenti necessari all'accettazione del viaggio e dovrà accompagnare il Giocatore all'Evento live. In tal caso, il viaggio comprenderà un biglietto aereo aggiuntivo per un (1) genitore o tutore legale. Il Giocatore e il suo genitore/tutore legale devono viaggiare insieme e condividere l'alloggio in hotel.

8.3. Controllo dei requisiti di idoneità

- 8.3.1. Per partecipare agli Eventi live, e per quanto permesso nel Paese di residenza del Giocatore, ai potenziali vincitori di premi potrebbe essere richiesto di sottoporsi a un controllo dei requisiti di idoneità e fornire le informazioni necessarie richieste da EA per dimostrare l'idoneità alla ricezione dei premi. EA si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di squalificare i potenziali vincitori sulla base di tale controllo dei requisiti di idoneità qualora determinasse, a propria esclusiva discrezione, che l'attribuzione del premio a tali vincitori potrebbe avere conseguenze negative per EA.

9. Applicazione del regolamento

- 9.1. Gli Account EA, le classifiche e i dati di gara potrebbero essere sottoposti a verifica, anche per possibili condotte scorrette e frodi. I Giocatori possono essere squalificati immediatamente dalla Competizione e dalle gare legate alla Competizione a discrezione di EA o dei suoi rappresentanti, per qualsiasi motivo, compreso l'inadempimento dell'Accordo con l'utente, della Politica sulla privacy e sui cookie e del presente Regolamento ufficiale anche, a titolo non esaustivo, a seguito di:
- utilizzo di strumenti per imbrogliare o violare il sistema, o di applicazioni di soggetti terzi per ottenere "aiuti" durante le partite del Gioco;
 - disconnessione intenzionale da Internet durante qualsiasi partita del Gioco;
 - la collusione con altri Giocatori durante il gioco;
 - lo scontro selettivo e ripetuto con lo stesso avversario;
 - uso a proprio vantaggio di bug presenti nel Gioco (è responsabilità dei Giocatori riconoscere ed evitare di usare a proprio vantaggio trucchi illegali);

- atteggiamenti offensivi o turbolenti, incluso l'uso di linguaggio molesto, negativo o scurrile online o offline.
- 9.2. EA si riserva il diritto di squalificare, a propria discrezione, qualsiasi Giocatore in qualsiasi momento, per qualsiasi motivo, incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, qualora un Giocatore intralci il processo di ammissione o il corretto svolgimento della Competizione, non rispetti il presente Regolamento ufficiale oppure assuma una condotta antisportiva o turbolenta, riservandosi il diritto di annullare tutte le iscrizioni del Giocatore. Qualsiasi omissione nel far valere quanto sancito da questo Regolamento ufficiale non costituirà rinuncia a far valere tale previsione da parte di EA.
- 9.3. I Giocatori che provano a giocare usando un'identità diversa prima del termine della propria sospensione potrebbero essere sospesi dagli eventi di EA in via definitiva.

10. Sponsorizzazione dei giocatori

- 10.1. I Giocatori della Competizione possono allacciare rapporti e collaborare con sponsor promozionali. Sono esclusi tuttavia gli sponsor appartenenti a determinate categorie e settori. Se lo sponsor rientra tra una delle seguenti categorie, il Giocatore non potrà mostrare o promuovere la sponsorizzazione in relazione a EA, i suoi partner o la Competizione.
- 10.2. Fermo restando quanto stabilito nel presente Regolamento ufficiale e il diritto discrezionale di EA di vietare, rigettare, rimuovere, offuscare o oscurare qualsiasi marchio, logo o segno, i Giocatori della Competizione possono mostrare sponsorizzazioni. I Giocatori non possono mostrare o promuovere, in relazione a EA, i suoi partner o la Competizione, prodotti o servizi che offrono o sono associati a:
- scommettitori o siti di scommesse;
 - alcolici, tabacco e/o farmaci da prescrizione,
 - armi da fuoco o altre tipologie di armi,
 - materiale pornografico o per adulti,
 - cibi o bevande ad alto contenuto di grassi, di sale o di zuccheri,
 - bevande energetiche, energizzanti in polvere o prodotti simili,
 - integratori alimentari,
 - dispositivi, servizi o trattamenti medici,
 - prodotti o servizi di concorrenti diretti di EA, dei suoi partner e dei marchi delle sue controllate,
 - concorrenti diretti dei partner commerciali ufficiali della Competizione,
 - siti o società che vendono, senza esserne autorizzate, codici di licenza dei giochi,
 - siti o società che promuovono o vendono crediti FIFA 23,

- criptovalute, portafogli di criptovalute, valute digitali e piattaforme di scambio o conversione di criptovalute/valute digitali.
- 10.3. L'elenco che precede è esemplificativo e non esaustivo. EA si riserva il diritto di aggiungere o rimuovere prodotti o servizi dall'elenco in qualsiasi momento e senza darne comunicazione.
- 10.4. Gli eventi organizzati con licenza di EA e autorizzazione di EA potrebbero prevedere limitazioni aggiuntive per evitare conflitti con gli sponsor dell'evento.

11. Codice di abbigliamento durante gli Eventi live

- 11.1. I Giocatori devono vestirsi in maniera appropriata alle circostanze (a giudizio di EA) e possono indossare uniformi ufficiali. I Giocatori non potranno indossare o portare indumenti o oggetti di natura politica o che, secondo EA, possano essere motivo di controversia o avere un impatto negativo su EA, i suoi partner o la Competizione.

11.2. Abbigliamento ufficiale della Squadra

- 11.2.1. Se un Giocatore ha adottato un abbigliamento ufficiale di Squadra da usare nella Competizione, allora quei Giocatori dovranno, durante tutte le Competizioni ufficiali con il pubblico (compresi Eventi live, eventi online diffusi in streaming e tutti gli eventi con i media), indossare tale uniforme ufficiale della Squadra.
- 11.2.2. Se una Squadra non ha adottato un abbigliamento ufficiale, i Membri della Squadra si vestiranno in modo consono all'evento, ferma restando l'approvazione di EA.
- 11.2.3. Inoltre, se un Giocatore ha adottato un abbigliamento ufficiale, la Squadra dovrà sostenere i costi per il design e la produzione di tale abbigliamento. EA esaminerà tutti gli abbigliamenti ufficiali delle Squadre e ha il diritto di proporvi modifiche.
- 11.2.4. I Membri della Squadra possono indossare abiti con diversi loghi, patch o linguaggio promozionale. EA si riserva il diritto di vietare un abbigliamento che non rispetti i requisiti minimi di estetica della Competizione o che sia discutibile o offensivo, incluso qualsiasi abbigliamento che:
- 11.2.4.1. contenga affermazioni false, infondate o non confermate su qualsiasi prodotto o servizio o testimonial che EA, a sua esclusiva e assoluta discrezione, consideri moralmente inaccettabile;
 - 11.2.4.2. pubblicizzi qualsiasi marchio la cui attività rientri nell'elenco delle Categorie vietate per la sponsorizzazione;
 - 11.2.4.3. contenga qualsiasi informazione o materiale che violi il punto 16 del Codice di condotta.
- 11.2.5. Indumenti da esterno come giacche con il cappuccio e giacconi possono essere indossati in pubblico solo se costituiscono l'abbigliamento ufficiale della Squadra, riportano sul davanti un marchio ufficiale della Squadra e usano i colori ufficiali della

Squadra, come riportati sulla divisa approvata della Squadra. Una felpa con il cappuccio può essere considerata una felpa e non un indumento da esterno.

- 11.2.6. I Giocatori non possono coprirsi la faccia o provare a nascondere la propria identità agli Ufficiali di gara. Gli Ufficiali di gara devono poter essere in grado di distinguere l'identità di ogni Giocatore in qualsiasi momento e possono intimare ai Giocatori di rimuovere qualsiasi materiale che impedisca l'identificazione del Giocatore o sia motivo di distrazione per altri Giocatori o Ufficiali di gara.
- 11.2.7. I Giocatori non potranno effettuare attività promozionali o marketing di marchi e servizi, in relazione alla Competizione senza il previo consenso scritto di EA.
- 11.2.8. EA si riserva il diritto di rifiutare la partecipazione o la prosecuzione della partecipazione alla Partita a qualsiasi Membro della Squadra che non si conformi alle regole di abbigliamento.

12. Procedura delle Partite

12.1. Regole per gli spareggi

- 12.1.1. Il primo spareggio usato in caso di parità di punti in classifica sarà basato sul piazzamento migliore del Giocatore in qualsiasi torneo a cui abbia partecipato durante la Competizione.
- 12.1.2. Qualora un Giocatore si trovi ancora in situazione di parità usando il metodo del piazzamento migliore, per determinare il vincitore si prenderà in considerazione il punteggio abilità cumulativo in tutte le stagioni corrispondenti di Division Rivals FUT, ossia dalla stagione 1 alla stagione 5 in Europa e dalla stagione 1 alla stagione 4 nelle altre regioni.
- 12.1.3. Qualora i metodi per lo spareggio descritti sopra non siano sufficienti a risolvere la situazione di parità, il vincitore sarà stabilito tramite uno spareggio a due partite.

12.2. Account dei Giocatori

- 12.2.1. Ai Giocatori potrebbero essere forniti Account EA per disputare le partite competitive. È responsabilità dei Giocatori configurare il proprio account in base alle proprie preferenze, inclusa la creazione della propria squadra e le impostazioni dell'account.
- 12.2.2. È severamente vietato per i Giocatori condividere qualsiasi dettaglio del proprio account con qualsiasi altro concorrente o membro del pubblico per qualsiasi ragione.
- 12.2.3. Inoltre è severamente vietato per un Giocatore accedere a un account che non gli è stato assegnato espressamente.

12.3. Obblighi per i media

- 12.3.1. Durante la giornata in cui si svolge un evento, è possibile che sia richiesto ai Giocatori di rimanere a disposizione dei media.
- 12.3.2. I Giocatori saranno informati di eventuali obblighi pre-partita, inclusi, a titolo non esaustivo, apparizioni sui media, interviste o ulteriori discussioni su questioni relative alle partite.

13. Penalità

- 13.1. La violazione del presente Regolamento ufficiale e/o del Codice di condotta può comportare, a discrezione di EA, sanzioni, squalifiche, modifiche dei risultati delle partite, revoca dello stato di vincitore e decadenza dei premi. Tutte le decisioni e i provvedimenti adottati da EA relativamente alla Competizione sono definitivi e vincolanti. EA si riserva il diritto di sanzionare qualsiasi Giocatore a qualsiasi livello della Competizione, in qualunque momento e per qualsiasi motivo. Le sanzioni potranno includere, a titolo non esaustivo, una o più delle seguenti misure:
 - avvertimento,
 - ultimo avvertimento,
 - perdita a tavolino di una singola partita
 - perdita a tavolino di tutte le partite,
 - sottrazione di punteggio,
 - perdita di benefici (compresi i premi in denaro e le spese di viaggio),
 - sospensione dalla Competizione, e/o
 - squalifica dalla Competizione e da competizioni future,
 - perdita di punti dalla classifica della Competizione,
 - squalifica da qualsiasi Evento della Competizione,
 - richiamo verbale,
 - sottrazione di punti ottenuti in una fase a gruppi,
 - sconfitta automatica
 - perdita di qualsiasi quota di iscrizione relativa all'Evento,
 - perdita di premi in denaro futuri,
 - sospensione temporanea o definitiva dalla Competizione,
 - sospensione di uno o più account di gioco per il servizio o i servizi di EA usati dal Concorrente.
- 13.2. EA si riserva inoltre il diritto di annunciare pubblicamente le sanzioni comminate ai Giocatori, i quali con il presente rinunciano al diritto di poter intentare una causa contro EA e le sue affiliate.

14. Interpretazione

14.1. Diritto di interpretazione dell'Ufficiale di gara

- 14.1.1. Qualsiasi questione relativa alla Competizione che non sia trattata dal presente Regolamento ufficiale sarà oggetto di interpretazione da parte di EA e dell'Operatore del torneo e i Giocatori ne saranno messi al corrente di volta in volta sotto forma di aggiornamento o interpretazione del presente Regolamento ufficiale.
- 14.1.2. Tutte le decisioni prese da EA, dall'Operatore del torneo e dagli Ufficiali di gara in merito all'interpretazione del presente Regolamento ufficiale sono definitive e vincolanti.

15. Codice di condotta

- 15.1. Il presente Codice di condotta si applica a tutti i Giocatori a tutti i livelli della Competizione, salvo indicazione contraria. EA si riserva il diritto di comminare, a propria esclusiva discrezione, penalità, sanzioni o squalifiche nei confronti di qualsiasi Giocatore che non rispetti il presente Codice di condotta.

15.2. Comportamento generale dei Giocatori

- 15.2.1. I Giocatori sono alcuni dei giocatori migliori e più prestigiosi del mondo e sono quindi ambasciatori della Competizione e oggetto di grandi aspettative da parte di EA, del pubblico e dei media. I Giocatori dovranno comportarsi in modo ragionevole ed osservare una condotta adeguata e rispettosa nei confronti degli spettatori, dei membri della stampa, degli amministratori del torneo e degli altri Giocatori.
- 15.2.2. I Giocatori sono tenuti ad adottare una condotta che rispetti le regole di decoro, le convenzioni sociali e i principi morali comunemente accettati e a non commettere atti, essere coinvolti in situazioni o pronunciare dichiarazioni che siano causa di discredito, disprezzo, scandalo, ridicolizzazione o denigrazione per il Giocatore, EA, la Competizione o i Giocatori e gli sponsor della Competizione.
- 15.2.3. Questi requisiti si applicano alle interazioni in diretta, offline e online, sia all'interno che all'esterno della Competizione, anche in relazione alle condotte sui social media e alle attività durante le trasmissioni in diretta, alle condotte pregresse e a quelle tenute durante gli Eventi live. Tutti i Giocatori sono tenuti ad osservare queste norme di sportività e il Codice di condotta di EA, consultabili in ogni momento all'indirizzo <https://terms.ea.com/it>, anche quando non partecipano a eventi autorizzati da EA.
- 15.2.4. Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:
 - violazione di qualsiasi legge, normativa o regola, secondo quanto stabilito da EA a sua esclusiva discrezione;
 - usare software o programmi che possano danneggiare, interferire od ostacolare la Competizione o i computer o proprietà di altri soggetti;

- utilizzo di qualsiasi software esterno pensato per garantire al concorrente un vantaggio sleale;
- interferenze o interruzioni alla partecipazione di un altro Giocatore alla Competizione;
- atti di molestia, minaccia, prevaricazione, incitamento all'odio, invio ripetuto di messaggi indesiderati, inclusi attacchi personali o dichiarazioni offensive su razza, sesso, identità di genere/espressione del genere, orientamento sessuale, religione, discendenza, ecc.;
- uso di un linguaggio volgare o offensivo;
- comportamento abusivo, incluse le molestie e le minacce verbali;
- pubblicare, inviare, caricare o distribuire contenuti, o organizzare/partecipare ad attività, gruppi o organismi, che EA (agendo ragionevolmente e obiettivamente) reputi inappropriati, offensivi, che utilizzano una retorica di odio, violenti, minatori, diffamatori, osceni, sessualmente espliciti, contraffacenti, irrispettosi della privacy altrui, volgari, offensivi, indecenti o illegali;
- sfruttamento di vulnerabilità del gioco, trucchi, funzionalità non documentate, errori di progettazione o bug nella Competizione;
- vendita, acquisto, scambio o altro tipo di trasferimento o offerta di trasferimento di un Account EA, di qualsiasi accesso personale ai servizi di EA o di qualsiasi contenuto di EA associato a un Account EA, inclusa la valuta virtuale di EA e altri diritti, sia all'interno di un servizio di EA, sia attraverso un sito Internet di terzi, o in relazione a qualsiasi tipo di transazione al di fuori del gioco, salva esplicita autorizzazione di EA;
- giocare per conto di un altro Giocatore o permettere ad altri di giocare per conto proprio in qualsiasi partita agonistica;
- scommettere, ad esempio sui risultati delle partite della Competizione;
- divulgare informazioni riservate fornite da EA o dalle sue affiliate;
- accettare o offrire regali, tangenti, premi o compensi per attività legate alla partecipazione alla Competizione (fanno eccezione i Giocatori pagati dagli sponsor in base alle loro prestazioni);
- condotte che causino, direttamente o indirettamente, scandalo, danni alla reputazione o rischi per l'integrità e la reputazione della Competizione o EA;
- qualsiasi altra attività che possa disturbare l'ambiente di gioco professionale, equo e rispettoso della Competizione;
- promuovere, incoraggiare o partecipare alle sopraccitate attività illecite;
- mettere rimettere ripetutamente in atto condotte contrarie allo spirito della Competizione.

15.3. Condotta durante l'Evento in diretta

- 15.3.1. I Giocatori devono osservare una condotta ritenuta, a esclusiva discrezione di EA, adeguata e rispettosa nei confronti degli altri Giocatori, degli arbitri, degli Ufficiali di

gara, del personale dell'evento e degli amministratori del torneo. Non saranno tollerati comportamenti intimidatori o inappropriati nei confronti degli arbitri e degli altri Giocatori. Le conseguenze e le sanzioni saranno stabilite a discrezione esclusiva degli Ufficiali di gara o di EA. I Giocatori devono seguire in ogni momento le istruzioni degli Ufficiali di gara o di EA.

15.3.2. Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:

- uso di un linguaggio volgare o offensivo;
- comportamento abusivo, incluse le molestie e le minacce verbali;
- gli abusi fisici, le liti o le altre azioni intimidatorie indirizzate agli altri Giocatori, agli spettatori, agli ufficiali di gara o ad altre persone;
- danneggiare e/o utilizzare in maniera impropria dispositivi, hardware, periferiche di gioco, equipaggiamenti del torneo o strutture/sedi/alloggi;
- interferire o interrompere la trasmissione o la produzione della trasmissione;
- condotte volte a interferire con il gioco, compreso danneggiare intenzionalmente le postazioni di gioco, interrompere l'alimentazione, abbandonare la postazione prima della conclusione della partita, rifiutarsi di giocare e mettere in pausa il gioco per finalità improprie;
- mancata collaborazione nell'ambito delle misure di sicurezza, tra cui i metal detector, le ispezioni di borse o zaini e i tamponi COVID;
- mancata osservanza delle istruzioni impartite dagli sponsor, dagli arbitri e dagli addetti alla sicurezza del torneo;
- giocare con giochi diversi dalla copia del Gioco fornita per il relativo utilizzo nel torneo;
- mancata partecipazione a eventuali cerimonie di premiazione successive al torneo, a eventuali interviste e a tutto l'Evento live o Torneo online, oltre che a eventuali attività promozionali ragionevolmente richieste da EA o da altri sponsor.

15.4. Politica in materia di fumo, stupefacenti e alcolici

15.4.1. È vietato l'uso di alcolici o stupefacenti nei locali di qualsiasi Evento live da parte dei Giocatori, i quali non possono essere sotto l'effetto di droghe o alcol durante la loro partecipazione.

15.4.2. È vietato fumare, anche con sigarette elettroniche e vaporizzatori, durante tutti gli Eventi live, tranne nelle zone appositamente riservate. Alcune strutture potrebbero vietare il fumo in maniera assoluta.

16. Politica sulla collusione e sulle partite truccate

16.1. È severamente vietato compiere qualsiasi azione o concludere qualsiasi accordo con l'obiettivo di svantaggiare altri Giocatori, la propria Squadra o altre Squadre della Competizione, predeterminare il risultato di una partita, tentare di perdere una partita, compromettere la correttezza della Competizione o limitare l'impegno per vincere una partita.

- 16.2. I Giocatori che secondo EA hanno violato questa regola in qualsiasi fase della Competizione potranno essere squalificati dalla Competizione. Tali Giocatori potranno essere tenuti a rinunciare a qualsiasi compenso e/o premio o a restituire gli stessi e i loro account EA e/o del Gioco potranno essere sospesi.
- 16.3. Tra le condotte vietate figurano, a titolo di esempio:
- perdere intenzionalmente una partita per qualsiasi motivo e in qualsiasi fase della Competizione;
 - giocare al posto di un altro Giocatore, anche utilizzando un account secondario, in qualsiasi fase della Competizione;
 - alterare in qualsiasi modo il risultato di una partita;
 - "giocare in maniera arrendevole", intendendosi con tale espressione la condotta di un Giocatore o che non adotta le normali azioni necessarie a ottenere un vantaggio su uno o più avversari nel corso di un incontro;
 - concordare di ripartire tra due o più Squadre o Giocatori i premi in denaro; e
 - consentire all'avversario di segnare più o meno gol del normale.

17. Termini generali

Nulla di quanto sancito dal presente Regolamento ufficiale è da considerarsi idoneo a escludere o limitare i diritti riconosciuti per legge ai Giocatori in qualità di consumatori.

17.1. Dati personali

- 17.1.1. Partecipando alla Competizione, i Giocatori prendono atto che EA procederà al trattamento dei loro dati personali (inclusi nome, indirizzo, data di nascita, nome dell'Account EA, indirizzo e-mail, nome utente sulla Piattaforma, Paese di residenza) in conformità alla Politica sulla privacy e sui cookie per le finalità elencate nella stessa. Se i dati personali sono stati raccolti dai Giocatori da un ente organizzatore o da un ente locale incaricato del trattamento, i Giocatori acconsentono al trasferimento dei dati pertinenti da parte dell'ente a EA.
- 17.1.2. I dati personali saranno usati e trattati come descritto nella Politica sulla privacy e sui cookie, anche per le seguenti finalità:
- organizzazione, svolgimento e monitoraggio della Competizione e assegnazione dei premi, inclusa, per i Giocatori che vincono un premio, la pubblicazione del nome e del Paese di residenza dei Giocatori online o su qualsiasi altro media legato alla Competizione, come descritto sotto; e
 - eventuali ulteriori attività di trattamento per cui i Giocatori hanno espresso il proprio consenso e/o accettato come applicabili, come la condivisione di informazioni con determinati operatori e/o amministratori della Competizione, anche per la prenotazione di viaggi e la richiesta di recensioni sulla Competizione, la giocabilità e le funzionalità dei giochi di EA.

- 17.1.3. I dati personali saranno trattati negli Stati Uniti o in qualunque altro Paese in cui EA, le sue consociate o agenti terzi operano. Partecipando alla Competizione, il Giocatore acconsente al possibile trasferimento dei propri dati personali a destinatari negli Stati Uniti e in altri Paesi che potrebbero offrire un livello di protezione della privacy differente dalle leggi esistenti nel proprio Paese di residenza o di cittadinanza, come spiegato più nel dettaglio nella Politica sulla privacy e sui cookie.
- 17.1.4. I Giocatori hanno il diritto di accedere, ottenere la cancellazione e correggere i propri dati personali. Per esercitare tali diritti, visitare il Portale sulla privacy di EA, all'indirizzo <https://www.ea.com/it-it/privacy-portal>.
- 17.1.5. Si noti che EA potrebbe richiedere di effettuare controlli sui Giocatori invitati agli Eventi live. EA potrebbe chiedere il consenso dei Giocatori e richiedere agli stessi di fornire informazioni utili al controllo ove opportuno e necessario.
- 17.1.6. L'ente organizzatore o l'ente locale incaricato del trattamento per la Competizione, ove applicabile, può essere considerato un titolare del trattamento per i dati personali forniti dai Giocatori. Se tale ente è titolare del trattamento, ai Giocatori sarà messa a disposizione la relativa informativa sulla privacy, in conformità al diritto applicabile. Si invita a fare riferimento a tale informativa per maggiori informazioni sulle modalità di trattamento dei dati personali dei Giocatori e sui diritti dei Giocatori in materia di dati personali.

17.2. Applicazione dell'Accordo con l'utente e della Politica sulla privacy e sui cookie

- 17.2.1. La partecipazione del Giocatore alla Competizione è disciplinata anche dell'Accordo con l'utente. In caso di difformità fra il presente Regolamento ufficiale e la Politica sulla privacy e sui cookie e l'Accordo con l'utente, prevarrà la Politica sulla privacy o l'Accordo con l'utente, a seconda dei casi.

17.3. Rilascio e pubblicazione dei dati del Giocatore

- 17.3.1. EA pubblicherà online un elenco dei vincitori dopo la proclamazione di tutti i vincitori due (2) settimane dopo la fine di ogni Evento live all'indirizzo <https://globalseries.gg>. Tale elenco resterà online per tre (3) mesi dalla data di conclusione della Competizione.
- 17.3.2. Il Giocatore concede a EA il diritto di pubblicare o comunque usare le statistiche e i risultati del Giocatore in relazione alla Competizione per qualsiasi finalità, comprese finalità di marketing e promozionali, senza necessità di ottenere un ulteriore consenso da parte del Giocatore o di corrispondere al Giocatore alcun compenso.
- 17.3.3. Accettando il premio, il Giocatore concede a EA il diritto di usare i propri dati personali e qualsiasi ulteriore informazione fornita dal Giocatore, per finalità di gestione, marketing e promozione della Competizione, di EA e/o del Gioco, senza necessità per

EA di ottenere un ulteriore consenso da parte del Giocatore o di corrispondere al Giocatore alcun compenso, salvo altrimenti indicato di seguito:

- Informazioni di carattere generale: nome e cognome, Paese di residenza, età, nomi utente sulla Piattaforma supportata (ad es. ID PSN, ID Account EA).
- Informazioni sui social media: nome utente Twitter, canale YouTube, account Twitch, nome utente Instagram.
- Foto: eventuali foto fornite da un Giocatore a EA o foto dei Giocatori scattate nel luogo dell'Evento live.
- Ulteriori informazioni esclusivamente per la gestione del torneo: taglia della maglietta, regimi alimentari speciali, numero di cellulare.
- Qualsiasi altra informazione biografica fornita dal Giocatore (ad es. giocatori professionisti preferiti di squadre sportive).

17.3.4. I Giocatori prendono atto e accettano che EA potrebbe fornire le informazioni dell'Account EA del Giocatore (nome, ID online, età, Paese, statistiche di gioco e punteggi, e indirizzo e-mail) a FIFA, e che FIFA potrebbe usare le informazioni dell'account per finalità di gestione della Competizione e degli eventi correlati, inclusa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, l'eventualità di contattare il Giocatore tramite e-mail e/o altri mezzi.

17.4. Diritto applicabile, limitazione di responsabilità

17.4.1. Le decisioni di EA concernenti ogni singolo aspetto della Competizione saranno definitive e vincolanti.

17.4.2. Nella misura massima consentita dalla legge locale, la Competizione è disciplinata dalle leggi della California e tutte le controversie dovranno essere risolte negli Stati Uniti.

17.4.3. Nella misura massima consentita dalla legge applicabile, ogni Giocatore accetta di sollevare e manlevare EA e gli agenti di EA da qualsiasi responsabilità o qualsiasi infortunio, perdita, danno, diritto, rivendicazione o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato dei premi vinti.

17.4.4. Residenti in Austria, Germania e Polonia

17.4.4.1. In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nessun elemento di questo Regolamento ufficiale può sortire l'effetto di privare il Giocatore dei diritti di protezione dei consumatori garantiti dalle leggi del proprio Paese di residenza cui non è possibile derogare contrattualmente. Per quanto riguarda il premio e qualsiasi altro prodotto o servizio fornito gratuitamente da EA e dalle sue affiliate, EA sarà ritenuta responsabile solamente in caso di dolo e colpa grave.

17.4.4.2. In caso di colpa lieve, tuttavia, EA può essere ritenuta responsabile solamente per l'inadempimento di obbligazioni contrattuali essenziali quali, ad esempio, ritardo o impossibilità della prestazione imputabili a EA. La responsabilità in caso di inadempimento di obbligazioni contrattuali essenziali è limitata ai tipici danni contrattuali che fossero prevedibili da EA all'epoca della stipula del contratto sulla base delle circostanze note in quel momento. Le "obbligazioni contrattuali essenziali" sono le obbligazioni il cui adempimento si rivela cruciale per la corretta attuazione di quanto indicato nel contratto e per il raggiungimento delle sue finalità; si tratta, inoltre, degli elementi sui quali gli utenti, in qualità di consumatori finali, possono fare affidamento. Le limitazioni di responsabilità di cui sopra non saranno efficaci in caso di garanzie esplicite fornite da EA, in caso di dolo e lesioni alla vita, all'integrità fisica o alla salute e in presenza di disposizioni legislative inderogabili.

17.4.5. Residenti nel Regno Unito e in Francia

17.4.5.1. In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nella misura consentita dalla legge applicabile, ogni Giocatore accetta di sollevare e manlevare EA e gli agenti di EA da qualsiasi responsabilità o qualsiasi lesione, perdita, danno, diritto, pretesa o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato dei premi vinti, ad esclusione delle pretese avanzate per morte o lesioni personali derivanti da condotte colpose di EA e, per i residenti nel Regno Unito, delle pretese avanzate per false dichiarazioni rilasciate con consapevolezza o qualsiasi altra responsabilità che per legge non possa essere esclusa.

17.4.6. Residenti in Australia

17.4.6.1. In deroga a qualsiasi altra previsione di cui al presente, nella misura consentita dal diritto applicabile e facendo salvo, senza eccezioni, limitazioni o modifiche, ogni diritto o rimedio a disposizione del Giocatore in quanto consumatore ai sensi delle disposizioni a tutela del consumatore della Australian Consumer Law (Legge australiana sui consumatori), ciascun Giocatore accetta di manlevare e tenere indenne EA e i suoi agenti da ogni responsabilità o lesione, perdita, danno, diritto, pretesa o azione di qualunque tipo derivante da (o collegato a) la Competizione o qualsiasi attività legata alla Competizione o la ricezione, il possesso, l'utilizzo o l'utilizzo errato di eventuali premi vinti.

18. Diritti di sfruttamento commerciale

- 18.1. Tutti i diritti di sfruttamento commerciale (compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, tutti i diritti di marketing e mediatici) relativi alla Competizione sono esclusivamente in capo a EA.
- 18.2. I Giocatori non potranno in nessun caso vantare o permettere a terzi di vantare alcuna affiliazione commerciale in relazione alla Competizione e/o a EA né utilizzare o permettere a terzi di utilizzare i diritti di proprietà intellettuale di EA senza il previo consenso scritto di EA, il quale sarà concesso o negato a esclusiva discrezione di EA.
- 18.3. I Giocatori o i loro sponsor che volessero intraprendere attività promozionali o commerciali in relazione alla Competizione, anche presso i luoghi del torneo della Competizione, dovranno ottenere il previo consenso scritto di EA, il quale potrà essere concesso o negato a esclusiva discrezione di EA.
- 18.4. La registrazione e la diffusione di immagini o filmati della Competizione per fini commerciali da parte o per conto del Giocatore sono severamente vietate, fatto salvo il caso in cui siano esplicitamente autorizzate da EA.

19. Appendice 1 - Paesi/territori ammissibili

Per poter essere considerati idonei a partecipare alla Competizione, i Concorrenti devono risiedere legalmente in uno dei seguenti Paesi.

Paese	Regione
Argentina	America Latina meridionale
Australia	Oceania
Austria	Europa

Belgio	Europa
Bolivia	America Latina meridionale
Bosnia ed Erzegovina	Europa
Brasile	America Latina meridionale
Bulgaria	Europa
Canada	Nord America
Cile	America Latina meridionale
Colombia	America Latina settentrionale
Costa Rica	America Latina settentrionale
Croazia	Europa
Cipro	Europa
Repubblica Ceca	Europa
Danimarca	Europa
Repubblica Dominicana	America Latina settentrionale
Ecuador	America Latina settentrionale
Egitto	Africa
El Salvador	America Latina settentrionale
Estonia	Europa
Finlandia	Europa
Francia	Europa
Guyana Francese	America Latina settentrionale
Georgia	Medio Oriente
Germania	Europa
Ghana	Africa
Grecia	Europa
Guadalupa	America Latina

	settentrionale
Honduras	America Latina settentrionale
Hong Kong, regione amministrativa speciale della Repubblica Popolare Cinese	Asia settentrionale
Ungheria	Europa
Islanda	Europa
India	Asia meridionale
Indonesia	Asia meridionale
Irlanda	Europa
Israele	Europa
Italia	Europa
Giappone	Asia settentrionale
Kazakistan	Medio Oriente
Kenya	Africa
Kuwait	Medio Oriente
Lettonia	Europa
Libano	Medio Oriente
Lituania	Europa
Lussemburgo	Europa
Macao	Asia settentrionale
Malesia	Asia meridionale
Malta	Europa
Martinica	America Latina settentrionale
Messico	America Latina settentrionale
Nigeria	Africa
Mongolia	Asia settentrionale
Paesi Bassi	Europa
Antille olandesi	America Latina settentrionale

Nuova Zelanda	Oceania
Norvegia	Europa
Panama	America Latina settentrionale
Paraguay	America Latina meridionale
Perù	America Latina meridionale
Filippine	Asia meridionale
Polonia	Europa
Portogallo	Europa
Porto Rico	America Latina settentrionale
Qatar	Medio Oriente
Romania	Europa
Saint-Barthélemy	America Latina settentrionale
Saint Martin	America Latina settentrionale
Arabia Saudita	Medio Oriente
Serbia	Europa
Singapore	Asia meridionale
Slovacchia	Europa
Sudafrica	Africa
Corea del Sud	Asia settentrionale
Spagna	Europa
Svezia	Europa
Svizzera	Europa
Taiwan	Asia settentrionale
Thailandia	Asia meridionale
Trinidad e Tobago	America Latina settentrionale
Turchia	Europa
Ucraina	Europa

Emirati Arabi Uniti	Medio Oriente
Regno Unito	Europa
United States	Nord America
Uruguay	America Latina meridionale
Venezuela	America Latina settentrionale
Vietnam	Asia meridionale