



EA SPORTS FIFA 23 Global Series
Regras Oficiais

Visão geral	5
Definições de termos	5
Inscrição e elegibilidade	6
Processo de inscrição	6
Elegibilidade	6
Regras de Eventos	7
Aceitação das Regras Oficiais; mudanças na Competição e nas Regras Oficiais	7
Comprovação de residência	8
Veto de Membros da Equipe	8
Equipe Funcionária e conflitos de interesse	9
Dados de inscrição e placar de líderes	9
Direitos de Participantes, restrições e processos	9
Equipe Técnica	9
Nomes de Participantes	10
Representações de organizações	10
Formato da Competição e Eventos	11
COPA EA SPORTS	11
FUT Division Rivals	11
Eliminatórias Regionais Online	12
Major de Meio da Temporada	12
Eventos de Ligas Parceiras	12
Mata-mata da Global Series	13
Qualificatórias da Global Series	13
Cronograma da Competição	14
COPA EA SPORTS	14
Eliminatórias Online	14
Major de Meio da Temporada	14
Qualificatórias da Global Series	14
Mata-mata da Global Series	14
Premiações e pontos	15
Prêmios das Eliminatórias Online	15
Major de Meio da Temporada	16
Prêmios do Mata-mata da Global Series	16
Pontos da Global Series	16
Prêmios de Eventos de Ligas Parceiras	17
Termos e Condições das premiações	17

Viagens e custos	18
Eventos ao Vivo	18
Declaração de Elegibilidade e solicitação de informações biográficas	19
Verificação de antecedentes	19
Aplicação das regras	19
Patrocínio de Participantes	20
Código de vestimenta para Eventos	21
Trajes oficiais de Equipe	21
Processo de partidas	22
Desempates	22
Contas de Participantes	22
Obrigações com a mídia	23
Penalidades	23
Interpretação e construção	24
Direito da Operação do Torneio à interpretação	24
Código de Conduta	24
Comportamento geral de Participantes	24
Conduta em Eventos ao Vivo	26
Política de fumo, drogas e álcool	26
Política de conspiração e manipulação de partidas	26
Termos gerais	27
Informações pessoais	27
Aplicabilidade do Contrato do Usuário e da Política de Privacidade e Cookies	28
Divulgação e publicação de informações de Participantes	28
Leis aplicáveis; isenção de responsabilidade	29
Direitos comerciais	31
Anexo 1: países/territórios elegíveis	31

Introdução

A EA SPORTS FIFA 23 Global Series ("Competição") é patrocinada pela Electronic Arts Inc. ("EA"), Redwood Shores Parkway, 209, Redwood City, CA 94065, EUA. A EA estabeleceu estas Regras Oficiais ("Regras Oficiais") para o jogo competitivo de EA SPORTS FIFA 23 (o "Jogo") a fim de unificar e padronizar as regras das partidas competitivas. A versão em língua inglesa destas Regras Oficiais tem precedência sobre qualquer tradução.

Este documento apresenta as regras da EA que todos os torneios sob o nome de "EA SPORTS FIFA 23 Global Series" ou "FGS23" precisam incluir em seus conjuntos de regras individuais. Este documento não se destina ao uso como regulamento independente, e cada Evento pode adicionar novas regras específicas em um documento separado, desde que sejam aprovadas pela EA e não contradigam estas Regras Oficiais.

Estas regras são aplicáveis e vinculantes para todas as pessoas que se inscreverem para participar de um Evento da FGS23 e para qualquer pessoa manager, técnica, proprietária de uma organização e representante ("Membros da Equipe"). Regras padronizadas são vantajosas para todas as partes envolvidas no uso profissional do EA SPORTS FIFA 23, incluindo Membros da Equipe.

1. Visão geral

- 1.1. NENHUMA COMPRA É NECESSÁRIA PARA PARTICIPAR. INDISPONÍVEL ONDE FOR PROIBIDA POR LEI.
- 1.2. A EA SPORTS FIFA 23 Global Series ("Competição") é patrocinada pela Electronic Arts Inc. ("EA"), Redwood Shores Parkway, 209, Redwood City, CA 94065, EUA, e é regida por estas Regras Oficiais ("Regras Oficiais").
- 1.3. A Competição é uma série de competições de videogame ("Eventos") conduzida no EA SPORTS FIFA 23 ("Jogo") para PlayStation 5 ("Plataforma Compatível").
- 1.4. Veja a lista de Eventos nesta Competição
 - COPA EA SPORTS
 - FUT Division Rivals
 - Eliminatórias Regionais da Global Series
 - Major de Meio da Temporada
 - Eventos de Ligas Parceiras
 - Qualificatórias da Global Series
 - Mata-mata da Global Series
- 1.5. Aplicam-se todas as leis e regulamentos federais, estaduais, municipais, provinciais e locais.
- 1.6. Qualquer entidade terceirizada que opere outra competição de videogames incorporando o Jogo é a patrocinadora de tal competição e determinará os termos e condições aplicáveis para participação. A participação em competições que não fazem parte da EA SPORTS FIFA 23 Global Series é regida por termos e condições próprios.

2. Definições de termos

- "Competição": o torneio regido por este conjunto de regras
- "Regras Oficiais": as Regras Oficiais vigentes da FGS 23
- "Eventos": torneios que fazem parte da Competição
- "Plataforma Compatível": o console em que é jogada a Competição
- "Participante": cada pessoa disputando a Competição
- "Pessoa Técnica": responsável por orientar Participantes na Competição
- "Membro da Equipe": pessoa associada a Participantes na Competição
- "Site de Inscrição": um site da Web onde Participantes registram o interesse em disputar a Competição
- "Pessoa Funcionária do Torneio": pessoa representante oficial da Competição ou de um Evento
- "Equipe Operadora do Torneio": pessoas ou organizações que realizam a Competição, um Evento ou parte da Competição ou de um Evento.

- "Nome de Exibição": os apelidos oficiais de Participantes, exibidos em torneios, transmissões e/ou sites oficiais.
- "Jogo Decisivo": um fator determinante para definir quem venceu quando houver Participantes com a mesma pontuação.

3. Inscrição e elegibilidade

- 3.1. Para ser elegível para disputar a Competição, cada Participante precisa cumprir todas as seguintes condições:

3.2. Processo de inscrição

- 3.2.1. Para que a elegibilidade da inscrição na Competição seja considerada, as pessoas Participantes precisam realizar a inscrição com uma Conta EA válida em <https://globalseries.gg> ("Site de Inscrição") e aceitar estas Regras Oficiais e as Regras do Evento dos Eventos em que tiverem interesse ("Regras do Evento").
- 3.2.2. Para participar, é preciso fazer a inscrição entre 10 de outubro de 2022 e 31 de dezembro de 2022.
- 3.2.3. Os Torneios Online/Eventos Individuais têm requisitos adicionais.

3.3. Elegibilidade

- 3.3.1. Participantes não serão elegíveis para se inscrever na Competição ou participar dela antes do 16º aniversário, ou seja, antes de terem 16 anos de vida completos.
- 3.3.2. Para participar, a pessoa precisa ter a idade mínima exigida para ter uma Conta EA de acesso completo (não de menor de idade) em seu território de residência, atender aos seguintes requisitos de idade mínima no momento da inscrição e aceitar as Regras Oficiais e/ou as Regras do Evento:
- Gana, Quênia, Nigéria, e Coreia do Sul: pelo menos 18 anos de idade;
 - Japão: pelo menos 17 anos de idade;
 - Todos os outros territórios: pelo menos 16 anos de idade.
- 3.3.3. Participantes maiores de 16 anos, mas menores de idade em seus países de residência antes do início da Competição, ainda poderão disputar a Competição Oficial se: (a) cumprirem os demais critérios de elegibilidade nestas Regras Oficiais e se (b) uma pessoa responsável legal aceitar estas Regras Oficiais em seu nome, concordar com sua participação na Competição via formulário de consentimento parental, fornecido pela Equipe Operadora do Torneio, e acompanhar a pessoa Participante em todo Evento ao Vivo (como definido na seção 3.5.2).
- Ter uma Conta EA válida.
 - Inscrever a Conta EA válida para elegibilidade e aceitar as Regras Oficiais.

- Residir em um dos países/regiões elegíveis listados no Anexo 1.
- Ter o Jogo ou ter acesso ao Jogo em uma Plataforma Compatível e fazer a conexão usando a própria Conta EA válida.
- Concordar com a Política de Privacidade e Cookies da EA, disponível em <https://privacy.ea.com/br> ("Política de Privacidade e Cookies"), e o Contrato do Usuário, disponível em <https://terms.ea.com/br> ("Contrato do Usuário").
- Ter uma ID da PlayStation™Network ("ID da PlayStation™Network") válida.
- Ter uma conta Battlefy válida (<https://battlefy.com>) para Torneios Online.
- Ter uma conta do Discord válida (<https://discord.com>).
- Ativar a Autenticação de Dois Fatores na Conta EA.
- Receber um convite da EA para participar.

3.4. Regras do evento

- 3.4.1. As Regras do Evento, incluindo requisitos de inscrição, prazos, regras de jogo, prêmios e outros detalhes relacionados a Eventos individuais, serão publicadas como parte do processo de inscrição de cada Evento individual. É preciso aceitar as Regras do Evento antes de participar.

3.5. Aceitação das Regras Oficiais; mudanças na Competição e nas Regras Oficiais

- 3.5.1. É preciso aceitar as Regras Oficiais e as Regras do Evento no Site de Inscrição para ter a participação considerada na Competição e no Evento específico.
- 3.5.2. Estas Regras Oficiais e todas as Regras do Evento podem ser atualizadas pela EA sem aviso prévio, conforme necessário, por motivos que incluem (mas não se limitam a) adicionar esclarecimentos, corrigir erros, obedecer a alterações na legislação aplicável ou tratar de questões que surgirem após a primeira publicação.
- 3.5.3. A EA reserva-se o direito de cancelar, suspender e/ou modificar toda a Competição, ou parte dela, se alguma fraude, falha técnica ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou o funcionamento adequado da Competição, incluindo a segurança de Participantes ou a imparcialidade da Competição, conforme determinado pela EA, a seu critério exclusivo. A EA reserva-se o direito de desqualificar qualquer Participante, a qualquer momento, por qualquer razão, o que inclui (mas não se limita a) interferência na realização da Competição ou violação destas Regras Oficiais. Qualquer tentativa, por parte de qualquer pessoa, de comprometer propositalmente o funcionamento legítimo da Competição poderá configurar uma violação da legislação civil e penal, e a EA reserva-se o direito de buscar indenização e outras compensações (incluindo os honorários advocatícios) dessa pessoa na extensão máxima permitida pela lei.
- 3.5.4. Ao participar da Competição, as pessoas inscritas concordam com a obrigação de cumprir estas Regras Oficiais e as decisões da EA e das Equipes Funcionária e Administrativa da Competição.

3.6. Comprovação de residência

- 3.6.1. Pode ser solicitado que Participantes forneçam um comprovante de residência em um dos países/regiões elegíveis para participar da Competição. A suficiência desse comprovante ou documento será determinada pela EA (ou pelo agente da EA), a seu critério exclusivo. A lista de países/regiões elegíveis pode ser encontrada no Anexo 1.
- 3.6.2. Pode ser solicitado que Participantes do Evento ao Vivo assinem e entreguem uma Declaração de Elegibilidade para viajar, além de comprovar seu país/região de residência permanente fornecendo uma identificação emitida pelo governo, como carteira de habilitação, carteira de identidade ou visto de trabalho com foto, nome e um endereço físico em um dos países/regiões elegíveis.
- 3.6.3. Participantes menores de idade em seus territórios de residência poderão fornecer uma carteira de identificação estudantil se não tiverem identificação emitida pelo governo, e a pessoa que for sua responsável legal também precisará fornecer uma identificação emitida pelo governo juntamente com uma prova documental da relação entre essa pessoa responsável e a pessoa menor de idade (por exemplo: certidão de nascimento).
- 3.6.4. Também pode ser necessário que Participantes apresentem uma fatura recente de uma empresa de serviços (luz, telefone ou TV a cabo) com nome e endereço físico em um país elegível.
- 3.6.5. Por "residente", entende-se a pessoa Participante que, no momento da inscrição para a FGS23, encaixa-se em uma das seguintes categorias:
 - 3.6.5.1. Residente legal permanente de uma jurisdição da região designada há pelo menos seis (6) meses.
 - 3.6.5.2. Pessoa cidadã ou naturalizada de um país de sua região.
- 3.6.6. Participantes só podem ser residentes de uma única região a qualquer momento, independentemente de terem status legal de residência em mais de uma região. Qualquer Participante que se mudar para uma nova região permanecerá como residente da região anterior até que a mudança complete um ano.

3.7. Veto de Membros da Equipe

- 3.7.1. Após a inscrição de Participantes, será realizado, a critério exclusivo da EA, o processo de veto, para garantir que Participantes e Membros da Equipe não violem o Código de Conduta nem os Termos de Serviço da EA antes da declaração de elegibilidade.
- 3.7.2. Quaisquer Participantes inelegíveis para jogar após o processo de veto receberão notificação por e-mail e terão direito a recurso. Se não apresentarem recurso para a violação ou tiverem o recurso negado, não poderão participar de qualquer parte do Evento, e a desclassificação durará o período de tempo que a EA considerar necessário.

3.8. Equipe Funcionária e conflitos de interesse

- 3.8.1. Pessoas que sejam funcionárias da EA e de suas afiliadas, subsidiárias, representantes e agências de publicidade e divulgação, funcionárias de fornecedores, da Battlefy Inc., da Sony Interactive Entertainment, da FIFA, ex-funcionárias da EA que participaram do desenvolvimento do Jogo, parentes imediatos ou colegas de residência de pessoas funcionárias não são elegíveis para participar da Competição.

3.9. Dados de inscrição e placar de líderes

- 3.9.1. Como parte do processo de inscrição, será solicitado que Participantes forneçam informações opcionais, como suas escolhas de time de representação e país de representação. As informações serão usadas em todos os dados de placar criados como parte da Competição. O placar de líderes será publicado em <https://fifa.gg> e será atualizado regularmente com um total de pontos, conforme determinado pela EA a seu critério exclusivo.

4. Direitos de Participantes, restrições e processos

4.1. Equipe Técnica

- 4.1.1. Cada Participante pode ter uma pessoa Técnica Principal, com quem tem permissão para conversar durante uma partida.
- 4.1.2. Para ser elegível para participar, a pessoa Técnica precisa fazer a inscrição como descrito na seção 3.2. Pessoas da Equipe Técnica que não se inscreverem para participar da Competição não poderão exercer a função para auxiliar ninguém em nenhum momento da temporada.
- 4.1.3. Se uma Equipe tiver uma pessoa Técnica servindo de Técnica Principal, essa pessoa poderá estar presente em todas as partidas envolvendo quem receberá sua orientação.
 - 4.1.3.1. Em torneios presenciais, ao vivo ("Eventos ao Vivo"), quem for Técnico Principal poderá estar no local ao longo de cada partida.
 - 4.1.3.2. Em torneios online ("Eventos Online"), quem for Técnico Principal poderá conectar-se a um sistema de comunicação por voz.
 - 4.1.3.3. Não é possível substituir a pessoa Técnica durante um Evento.
- 4.1.4. Quem for Técnico Principal é o único Membro da Equipe com permissão de estar na Área da Partida durante a partida. Para fins de competição online, qualquer local onde Participantes estejam jogando será considerado parte da Área da Partida.

- 4.1.5. Caso haja uma emergência, Participantes podem nomear uma pessoa substituta como Técnico Principal. Que situações são consideradas emergenciais será determinado pela EA a seu critério exclusivo. Quem substituir a pessoa Técnica Principal pode ser Manager.

4.2. Nomes de Participantes

- 4.2.1. Os apelidos oficiais ("Nome de Exibição") de Participantes serão selecionados no momento da inscrição e não poderão ser alterados a qualquer momento sem a aprovação preliminar por escrito da EA ou de suas afiliadas.
- 4.2.2. Os Nomes de Exibição só podem conter letras maiúsculas, letras minúsculas, numerais, traços baixos ou espaços simples entre palavras.
- 4.2.3. Os Nomes de Exibição precisam ser únicos no mundo todo. Se houver conflitos, a Equipe Funcionária do Torneio notificará as pessoas que precisarão enviar novos nomes.
- 4.2.4. O Nome de Exibição não pode incluir palavras ou frases ofensivas, tóxicas ou maldosas em qualquer idioma. A EA reserva-se o direito de determinar o que é considerado ofensivo, tóxico ou maldoso, etc.
- 4.2.5. Os nomes não podem infringir os direitos de propriedade intelectual, privacidade ou publicidade de terceiros, violar a lei ou o Contrato do Usuário da EA.
- 4.2.6. A EA e a Equipe de Operação do Torneio reservam-se o direito de rejeitar, por qualquer razão, qualquer Nome de Exibição escolhido por Participantes e de exigir que as pessoas afetadas escolham um nome alternativo que esteja de acordo com estas Regras Oficiais.
- 4.2.7. Qualquer aprovação pode ser fornecida pela EA ou pela Equipe Operadora do Torneio. No entanto, o risco e a responsabilidade de obter os direitos para usar qualquer propriedade intelectual de terceiros como parte do Nome de Exibição fica a cargo de quem for Participante.

4.3. Representação de organizações

- 4.3.1. Participantes podem representar uma organização na Competição.
- 4.3.2. Antes da Data de Definição de Elenco de um Evento, cada Participante ou manager deve enviar as seguintes informações por e-mail para eafifaleagueops@ea.com:
- Nome da organização, clube ou equipe representado e autorização de uso;
 - Logo da organização e autorização de uso (o formato do logo precisa ser vetorial);
 - Informações de contato da pessoa funcionária ou representante da organização;
 - Nome da equipe;

- Nome verdadeiro e Nome de Exibição de Participante;
- Foto de Participante e autorização para uso.

4.3.3. A EA informará Participantes a respeito de quaisquer outros prazos aplicáveis e informações necessárias. Essas informações podem ser incluídas na transmissão e na cobertura na Web do evento.

5. Formato da Competição e Eventos

5.1. COPA EA SPORTS

5.1.1. A COPA EA SPORTS é um Evento exclusivo (exige convite) 2 X 2 que ocorre offline, é regido por Regras de Evento específicas e qualifica duas (2) Equipes para a FIFAE Club World Cup.

5.2. FUT Division Rivals

5.2.1. Participantes que se inscreveram em <https://globalseries.gg> durante a janela de inscrição informada na seção 3.2.1 terão oportunidades disponíveis no modo de jogo Division Rivals. Estas oportunidades incluem a classificação para jogar nas Eliminatórias Regionais Online. As partidas precisam ser disputadas no PlayStation 5.

5.2.2. A EA reserva-se o direito de cancelar ou remarcar os Eventos ao Vivo, bem como modificar a estrutura dos torneios dos Eventos ao Vivo se, a seu critério exclusivo, acreditar que essas alterações são necessárias por motivos que incluem (mas não se limitam a) saúde e segurança, integridade competitiva e manutenção de um ambiente justo e respeitoso para o conjunto inteiro de Participantes. A EA também reserva-se o direito de realizar tais alterações se as considerar necessárias para cumprir com a legislação vigente e com condições relativas à saúde pública.

5.2.3. Para receber convites para as Eliminatórias Online, quem deseja participar precisa ocupar um lugar entre as posições a seguir nas classificações do FUT Division Rivals ou ter uma Classificação de Habilidade de pelo menos 2.350 ao final da temporada:

- Europa: 512
- Sul da América Latina: 128
- Norte da América Latina: 128
- Oriente Médio: 128
- América do Norte: 64
- África: 32
- Norte da Ásia: 64

- Sul da Ásia: 64
- Oceania: 32

5.3. Eliminatórias Regionais Online

- 5.3.1. Há quatro (4) Eliminatórias Regionais Online para cada região (exceto Europa), com partidas 1 X 1. As Eliminatórias Regionais terão formato do sistema suíço de competição, classificando Participantes em uma chave de Eliminação Única de Mata-mata.
- 5.3.2. Para a Europa, há cinco (5) Eliminatórias Regionais Online, também no sistema suíço, levando a uma chave de eliminação única.
- 5.3.3. Cada Eliminatória Regional Online usará a Classificação de Habilidade da pessoa no Division Rivals do FUT no final da temporada para determinar a elegibilidade. A classificação será reservada para quem for elegível e tiver uma das melhores pontuações na região.
- 5.3.4. Participantes ganharão Pontos da Global Series com base na classificação final em cada torneio. As pessoas que tiverem mais Pontos da Global Series de cada região em 21 de fevereiro de 2023 garantirão uma vaga no Major de Meio da Temporada.

5.4. Major de Meio da Temporada

- 5.4.1. Detalhes sobre o Major de Meio da Temporada serão divulgados posteriormente.

5.5. Eventos de Ligas Parceiras

- 5.5.1. Os "Eventos de Ligas Parceiras" incluem estes:
 - eChampions League, exclusiva para a Europa, operada pela EA em colaboração com um terceiro
 - eLibertadores, exclusiva para a América do Sul, operada pela EA em colaboração com um terceiro
 - O número de eventos patrocinados por Ligas Parceiras ainda será confirmado, com número variável de participantes
- 5.5.1.1. A elegibilidade e os detalhes dependem de cada liga. Para obter mais informações, consulte os sites de cada liga. Participantes que não fizeram a inscrição podem competir em Eventos de Ligas Parceiras, mas só Participantes elegíveis que fizeram a inscrição conquistarão uma Vaga no Mata-mata.
- 5.5.1.2. Não é permitido competir em mais de um Evento de Liga Parceira nacional. Para jogar o Evento de Liga Parceira, é necessário ser residente do país em que o Evento acontecerá ou ter assinado um contrato com um time pertencente à liga.

5.5.1.3. Um Evento de Liga Parceira nacional não concede pontos a Participantes. Em vez disso, o prêmio será uma Vaga reservada no Mata-mata da Global Series.

5.6. Mata-mata da Global Series

5.6.1. O Mata-mata da Global Series contará com 64 Participantes, incluindo as pessoas com as melhores posições na Classificação Regional e em cada Evento de Liga Parceira. O torneio será encerrado quando as pessoas nas 24 melhores posições forem classificadas para a FIFAE World Cup. Serão formados quatro grupos de 16 Participantes cada um em que as pessoas serão divididas. As 6 melhores de cada grupo serão classificadas para a FIFAE World Cup.

5.6.2. Se uma pessoa obtiver uma Vaga no Mata-mata da Global Series por meio de um Evento de Liga Parceira e tiver Pontos da Global Series suficientes nas Classificações Regionais, a Vaga normalmente concedida por meio das Classificações será concedida ao próximo nome na lista de Participantes elegíveis.

5.6.3. Se alguém obtiver uma vaga tanto por meio de um Evento de Liga Parceira nacional quanto por meio da eChampions League ou da eLibertadores, a primeira vaga conquistada será usada, e a outra passará para o próximo nome da lista de melhores classificações na liga.

5.7. Qualificatórias da Global Series

5.7.1. Nas Qualificatórias, participará quem esteve nos Eventos de Ligas Parceiras e quem ficou com uma das melhores posições nas Classificações da Global Series, mas ainda não tem uma vaga no Mata-mata.

5.7.2. As Qualificatórias terão sistema suíço e formarão uma chave de dupla eliminação. Se o torneio tiver menos de 32 Participantes, será automaticamente uma chave de dupla eliminação.

5.7.3. O seguinte número de Participantes das Qualificatórias de cada região será classificado para o Mata-mata da Global Series:

Região	Número de vagas
Europa	4
Sul da América Latina	2
Norte da América Latina	1
Oriente Médio	2

América do Norte	1
África	1
Norte da Ásia	1
Sul da Ásia	1
Oceania	1

6. Cronograma da Competição

6.1. COPA EA SPORTS

6.1.1. Fase de Grupos: segundas-feiras, 17 de outubro a 5 de dezembro de 2022

6.1.2. Quartas de Final: 16 de janeiro de 2023

6.1.3. Semifinais: 18 de janeiro de 2023

6.1.4. Finais: 21 de janeiro de 2023

6.2. Eliminatórias Online

6.2.1. Eliminatória 1: 7–8 de janeiro de 2023

6.2.2. Eliminatória 2 (Europa): 11–12 de fevereiro de 2023

6.2.3. Eliminatória 2: 18–19 de fevereiro de 2023

6.2.4. Eliminatória 3: 18–19 de março de 2023

6.2.5. Eliminatória 4: 29–30 de abril de 2023

6.2.6. Eliminatória 5 (Europa): 27–28 de maio de 2023

6.3. Major de Meio da Temporada

6.3.1. 6–9 de abril de 2023

6.4. Qualificatórias da Global Series

6.4.1. Europa: 13–14 de junho de 2023

6.4.2. Resto do mundo: 27–28 de maio de 2023

6.5. Mata-mata da Global Series

6.5.1. 20–25 de junho de 2023

7. Premiações e pontos

7.1. Prêmios das Eliminatórias Online

7.1.1. Europa

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Prêmio (USD)
1	1	US\$ 15.000,00
2	1	US\$ 10.000,00
3 a 4	2	US\$ 5.000,00
5 a 8	4	US\$ 1.500,00
9 a 16	8	US\$ 1.000,00

7.1.2. Sul da América Latina, Norte da América Latina, Oriente Médio, América do Norte

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Prêmio (USD)
1	1	US\$ 7.500,00
2	1	US\$ 5.000,00
3 a 4	2	US\$ 2.500,00
5 a 8	4	1.000,00

7.1.3. Norte da Ásia, Sul da Ásia

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Prêmio (USD)
1	1	US\$ 5.000,00

2	1	US\$ 2.500,00
3 a 4	2	US\$ 1.000,00

7.1.4. África, Oceania

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Prêmio (USD)
1	1	US\$ 3.500,00
2	1	US\$ 1.000,00

7.2. Premiação do Mata-mata da Global Series

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Prêmio (USD)
24 melhores	24	US\$ 10.000,00
24 a 32	8	US\$ 7.500,00
33 a 48	16	US\$ 5.000,00
49 a 64	16	US\$ 2.500,00

7.3. Pontos da Global Series

7.3.1. Pontos por vitória (apenas sistema suíço)

7.3.1.1. Participantes ganharão 15 pontos por vitória durante a rodada suíça, independentemente do fato de chegarem à rodada eliminatória.

7.3.2. Pontos por posição (apenas chaves)

Posição	Nº de pessoas vencedoras	Pontos
1	1	400

2	1	300
3 a 4	2	200
5 a 8	4	150
9 para 16	8	100
17 para 32	16	75
33 a 64	32	50

7.4. Prêmios de Eventos de Ligas Parceiras

- 7.4.1. Os prêmios de Eventos de Ligas Parceiras serão documentados nas regras específicas de cada Evento.

7.5. Termos e Condições das premiações

- 7.5.1. Os prêmios são intransferíveis. Se um prêmio divulgado estiver indisponível ou não for permitido pela legislação local, não será permitida a substituição por bens e serviços; no entanto, a EA reserva-se o direito de oferecer um prêmio substituto de valor igual ou superior. Quem for residente no Uruguai e vencer receberá prêmios na forma de vales-presente em vez de dinheiro. Todos os impostos federais, estaduais, provinciais e municipais, bem como tarifas internacionais, são de responsabilidade exclusiva da pessoa vencedora.
- 7.5.2. Para receber o prêmio, quem vencer precisará preencher e assinar uma Declaração de Recebimento de Prêmio e Autorização em até 90 dias após o fim do Evento ao Vivo. Se a Declaração e Autorização de Recebimento de Prêmio não for assinada ou devolvida, o prêmio for recusado, a pessoa com chance de vitória for inelegível para aceitar o prêmio, ou não for possível entregar o prêmio, a pessoa com chance de vitória perderá o direito ao prêmio.
- 7.5.3. Se as informações bancárias ou o método de entrega não forem comunicados ao fornecedor do prêmio no tempo previsto, a pessoa vencedora poderá perder o direito ao prêmio. Se a pessoa com chance de vitória for considerada menor de idade em seu território de residência, uma pessoa responsável pela pessoa (conforme exigido pela lei) ficará encarregada de assinar todos os documentos necessários após verificação de sua identidade. O recebimento do prêmio depende da conformidade com estas Regras Oficiais. Todos os prêmios reivindicados de acordo com estas Regras Oficiais serão concedidos. Se uma pessoa com chance de vitória for desclassificada ou perder o direito ao prêmio por qualquer razão, a EA poderá optar pela doação do prêmio a uma instituição de caridade de sua escolha. Pessoas com chance de vitória poderão ser

obrigadas a fornecer um endereço de entrega válido para receber o prêmio. Espere até três (3) meses para a entrega dos prêmios.

- 7.5.4. Caso a EA cancele ou suspenda a Competição, conforme os termos da seção 3.4 acima, serão concedidos os prêmios para todos os Eventos anteriores ao cancelamento ou suspensão.

8. Viagens e custos

8.1. Eventos ao Vivo

- 8.1.1. A EA ou terceiros poderão oferecer acomodações pagas pela EA ou esses terceiros a um número de Participantes com convite ou classificação para um Evento ao Vivo. Para quem tiver as despesas de viagem pagas pela EA, a seleção de empresas de transporte, hotéis e/ou traslados relacionados ficará a critério exclusivo da EA. A EA reserva-se o direito de oferecer transporte terrestre em vez de passagens aéreas com base na distância de deslocamento entre o local da pessoa transportada e o local do Evento ao Vivo. Se Participantes solicitarem planos especiais de viagem ou acomodações, como datas de viagem alternativas, companhias alternativas ou cidades de chegada/partida que não as designadas para o torneio, e caso o custo dessas solicitações especiais ultrapassem os custos dos planos de viagem padrão do torneio, a EA poderá solicitar que essas pessoas assumam a diferença dos custos.
- 8.1.2. O recebimento da viagem e das acomodações depende da conformidade com estas Regras Oficiais. Se uma pessoa for desclassificada ou perder o direito à viagem por qualquer motivo, a EA poderá conceder a viagem e as acomodações a outra pessoa Participante, que poderá assumir o lugar de quem foi desclassificado na Competição.
- 8.1.3. Custos adicionais da viagem, incluindo (mas não limitados a): telefonemas, cobrança de fac-símiles, cobrança de Internet, serviços de salão de beleza/spa, lavanderia, passeios/excursões, compras em lojas de souvenir, taxas de processamento do hotel, taxas de serviço aéreo e qualquer outra despesa não mencionada nestas Regras Oficiais são de responsabilidade exclusiva de quem participar ou da pessoa responsável legal, e poderá ser solicitado que quem participar se responsabilize por qualquer custo adicional fornecendo um cartão de crédito ao hotel onde se hospedar. O hotel e as passagens aéreas não podem ser usados separadamente. A viagem e as acomodações estão sujeitas à disponibilidade, podendo haver restrições. Quaisquer custos adicionais associados a uma estadia prolongada são de responsabilidade exclusiva de quem participar e da pessoa responsável legal. Pode ser necessário apresentar um passaporte válido e/ou outro documento de viagem, que será de responsabilidade de cada participante. Podem existir restrições adicionais.

8.2. Declaração de Elegibilidade e solicitação de informações biográficas

- 8.2.1. Participantes precisam assinar uma Declaração de Elegibilidade para Viajar e completar a solicitação de informações biográficas antes de aceitar a viagem e as acomodações para Evento(s) ao Vivo. A Declaração de Elegibilidade para Viajar será enviada por e-mail a quem participar pelo endereço de e-mail informado na inscrição na Competição. Se a pessoa Participante não completar a Declaração de Elegibilidade para Viajar até sete (7) dias corridos após uma tentativa de notificação, não assinar e/ou devolver a Declaração de Elegibilidade para Viajar dentro do tempo previsto, recusar a viagem, for inelegível para aceitar a viagem ou estiver indisponível para viajar nas datas apropriadas do(s) Evento(s) ao Vivo, a pessoa perderá o direito às acomodações de viagem e a vaga no Evento ao Vivo/Competição.
- 8.2.2. Se Participantes forem menores de idade em seus territórios de residência, uma pessoa responsável legal precisará assinar todos os documentos necessários para aceitar a viagem e acompanhar quem participar no(s) Evento(s) ao Vivo. Nessas situações, as despesas de viagem incluirão uma passagem aérea adicional para uma (1) pessoa responsável legal. Quem participar e sua pessoa responsável legal devem viajar com o mesmo itinerário e compartilhar o quarto de hotel.

8.3. Verificação de antecedentes

- 8.3.1. Para participar de um Evento ao Vivo, e até o limite permitido no país de residência da pessoa, pode ser solicitado que as pessoas com chance de vitória enviem uma verificação de antecedentes e forneçam as informações necessárias solicitadas pela EA para terem direito aos prêmios. A EA reserva-se o direito, a seu critério exclusivo, de desclassificar qualquer pessoa com chance de vitória com base nessa verificação de antecedentes se a EA determinar, a seu critério exclusivo, que a concessão de um prêmio a essa pessoa poderia refletir negativamente na EA.

9. Aplicação das regras

- 9.1. As Contas EA, o placar de líderes e os dados de partidas poderão ser auditados, inclusive para verificar comportamentos maliciosos e uso de cheats. A EA ou seus agentes poderão desclassificar qualquer Participante da Competição e de competições relacionadas imediatamente, a seu critério e por qualquer razão, como o não cumprimento do Contrato do Usuário, da Política de Privacidade e Cookies ou destas Regras Oficiais, o que inclui, mas não se limita ao seguinte:
- Uso de qualquer tipo de cheats, hacks ou aplicativos "auxiliares" de terceiros ao participar de partidas do Jogo;
 - Desconexão intencional da Internet durante qualquer partida do Jogo;
 - Conspiração com outras pessoas Participantes ao disputar partidas do Jogo;
 - Realização seletiva de partidas contra uma mesma pessoa repetidamente;

- Abuso de erros conhecidos do Jogo (é responsabilidade de Participantes compreender e evitar a exploração ilegal de erros); ou
 - comportamentos abusivos ou desrespeitosos, incluindo qualquer tipo de assédio ou uso de linguagem negativa ou obscena online ou offline.
- 9.2. A EA, a seu critério exclusivo, reserva-se o direito de desclassificar qualquer pessoa, a qualquer momento, por qualquer razão, o que inclui (mas não se limita a) interferências no processo de inscrição ou no funcionamento da Competição ou comportamentos que violem estas Regras Oficiais ou envolvam atitudes antidesportivas ou desrespeitosas, podendo anular todas as inscrições associadas a essa pessoa. A não aplicação por parte da EA de qualquer termo destas Regras Oficiais não constitui renúncia da disposição destas.
- 9.3. Participantes que tentarem jogar usando outra identidade durante o período de suspensão poderão receber uma suspensão definitiva e permanente dos eventos da EA.

10. Patrocínio de Participantes

- 10.1. Participantes da Competição podem adquirir patrocinadores promocionais e trabalhar com eles. No entanto, o patrocínio promocional é limitado, excluindo determinados segmentos e indústrias. Se o patrocinador promocional enquadrar-se em uma das categorias abaixo, a pessoa não poderá exibir nem promover o patrocínio em conjunto com a EA, seus parceiros ou a Competição.
- 10.2. Em conformidade com estas Regras Oficiais e com o direito da EA, a seu critério exclusivo, de proibir, rejeitar, remover, desfocar ou obscurecer qualquer marca, logo ou símbolo, as pessoas Participantes da Competição podem incluir a exibição de patrocinadores promocionais. Participantes não podem exibir nem promover produtos ou serviços em conjunto com a EA, seus parceiros ou a Competição, que ofereçam ou estejam associados ao seguinte:
- Sites de apostas ou jogos de azar
 - Álcool, tabaco e/ou medicamentos prescritos;
 - Armas de fogo ou qualquer tipo de armamento;
 - Material adulto ou pornográfico;
 - Alimentos e bebidas com elevado teor de gordura, sal ou açúcar;
 - Bebidas energéticas, alimentos em pó ou produtos similares;
 - Suplementos alimentares;
 - Dispositivos, serviços ou tratamentos médicos;
 - Produtos ou serviços de concorrentes diretos da EA, seus parceiros e suas outras marcas subsidiárias;
 - Concorrentes diretos dos parceiros comerciais da Competição;

- Sites ou empresas que vendam chaves de jogos sem autorização;
 - Sites ou empresas que promovam ou vendam Moedas do FIFA 23;
 - Criptomoedas, carteiras de criptomoedas, moedas digitais e plataformas de câmbio e negociação de moedas digitais ou criptomoedas.
- 10.3. A lista é ilustrativa e não é exaustiva. A EA reserva-se o direito de adicionar ou remover qualquer produto ou serviço da lista a qualquer momento, sem aviso prévio.
- 10.4. Eventos licenciados e sancionados pela EA podem ter restrições adicionais para garantir que não haja conflitos com os patrocinadores do evento.

11. Código de vestimenta de Eventos

- 11.1. Participantes devem usar vestimentas apropriadas às circunstâncias (conforme determinado pela EA), que podem incluir uniformes oficiais. Participantes não poderão vestir, carregar ou usar nenhum item de natureza política ou que, na opinião da EA, seja controverso ou tenha efeito negativo sobre a EA, seus parceiros ou a Competição.

11.2. Trajes oficiais de Equipe

- 11.2.1. Se a Equipe tiver adotado um traje oficial da Equipe para uso em Competições, todos os membros da Equipe deverão usar esse uniforme oficial da Equipe em todas as Competições Oficiais com público (incluindo Eventos ao Vivo, Eventos Online com transmissão para o público e todos os Eventos da Mídia).
- 11.2.2. Se a Equipe não tiver adotado um traje oficial, os membros da Equipe deverão vestir trajes apropriados para o Evento, que estarão sujeitos à aprovação da EA.
- 11.2.3. Além disso, se uma Equipe adotar trajes oficiais de Equipe para as Competições, os custos de design e fabricação desse traje oficial ficarão a cargo da Equipe. A EA analisará e terá o direito de propor modificações a todos os trajes oficiais de Equipe.
- 11.2.4. Membros da Equipe têm permissão de usar trajes com vários logos, apliques ou linguagem promocional. A EA reserva-se o direito de banir, a qualquer momento, trajes que não cumpram com os padrões estéticos mínimos da Competição ou que sejam questionáveis ou ofensivos, incluindo trajes com estas características:
- 11.2.4.1. Contendo alegações falsas, injustificáveis ou sem fundamento sobre qualquer produto ou serviço ou depoimentos que a EA, em seu critério absoluto e exclusivo, considerar antiéticos.
 - 11.2.4.2. Contenha anúncios de qualquer marca cuja proposta se enquadre na lista de Categorias de Patrocínio Proibidas.
 - 11.2.4.3. Contenha qualquer informação ou material que viole o Código de Conduta na seção 16.
- 11.2.5. Agasalhos, incluindo moletoms e casacos, só podem ser usados no palco se forem trajes oficiais de Equipe, tiverem a marca oficial da Equipe na parte da frente e só contiverem

as cores oficiais da Equipe representadas na camisa aprovada da Equipe. Camisas com capuz podem ser consideradas camisas, e não agasalhos.

- 11.2.6. Participantes não podem cobrir o rosto ou tentar esconder a identidade da Equipe Funcionária do Torneio. A Equipe Funcionária do Torneio precisa conseguir distinguir a identidade de cada Participante a todo momento e pode instruir as pessoas a remover quaisquer materiais que impeçam sua identificação ou representem uma distração para outras pessoas Participantes ou da Equipe Funcionária.
- 11.2.7. Participantes não poderão praticar qualquer atividade promocional nem divulgar marcas e serviços relacionados à Competição, a menos que autorizado por escrito pela EA.
- 11.2.8. A EA reserva-se o direito de recusar a entrada ou a continuidade da participação na partida de qualquer Membro da Equipe que não cumpra as regras de vestuário.

12. Processo de partidas

12.1. Desempates

- 12.1.1. O primeiro método de desempate usado quando houver empate de pontos nas Classificações será baseado na melhor posição da pessoa em qualquer torneio de que tenha participado durante a Competição.
- 12.1.2. Se a pontuação de quaisquer Participantes continuar empatada após a análise das melhores posições, será usada a classificação de habilidade cumulativa em todas as temporadas relevantes do FUT Division Rivals para determinar de quem é a vitória. Na Europa, são as Temporadas 1 a 5. Nas outras regiões, as Temporadas 1 a 4.
- 12.1.3. Uma partida de ida e volta decidirá quem vence, caso nenhum outro critério de desempate seja suficiente.

12.2. Contas de Participantes

- 12.2.1. Participantes podem receber Contas EA para jogar nas Competições. É responsabilidade de cada Participante configurar a própria conta conforme as próprias preferências, incluindo a criação do elenco e as configurações da conta.
- 12.2.2. É expressamente proibido a quem competir compartilhar qualquer detalhe da conta com outras pessoas da Competição ou membros do público por qualquer razão.
- 12.2.3. Também é expressamente proibido a Participantes acessar contas que não tenham recebido especificamente.

12.3. Obrigações com a mídia

- 12.3.1. É possível que quem participar precise estar disponível para a mídia durante qualquer dia de Evento.
- 12.3.2. As pessoas envolvidas serão informadas de quaisquer obrigações anteriores às partidas, o que inclui, mas não se limita a, aparições públicas, entrevistas e demais discussões de assuntos relacionados.

13. Penalidades

- 13.1. Violações destas Regras Oficiais e/ou do Código de Conduta poderão resultar, a critério da EA, em penalidades, desclassificação, alteração de resultados de partidas, perda da condição de vencedor e/ou perda de prêmios. Todas as decisões e vereditos da EA em relação à Competição são definitivos e vinculantes. A EA reserva-se o direito de aplicar penalidades a qualquer Participante da Competição, em qualquer nível, a qualquer momento e sob qualquer justificativa. As penalidades podem incluir, mas não se limitam a, o seguinte:
 - Aviso
 - Aviso final
 - Perda de acesso a partida única
 - Abdicação de todas as partidas
 - Redução na pontuação de partida
 - Perda de prêmios (incluindo os prêmios em dinheiro e os custos pagos de viagem);
 - Suspensão da Competição; e/ou
 - Desclassificação da Competição e de futuras competições
 - Perda de pontos na classificação da Competição
 - Desclassificação de qualquer evento da Competição
 - Aviso verbal
 - Redução de pontos marcados durante uma fase de grupos
 - Perda automática de um jogo
 - Abdicação de quaisquer taxas de inscrição para participar de um evento
 - Perda de futuro prêmio em dinheiro
 - Suspensão temporária ou permanente da participação na Competição
 - Suspensão de uma ou várias contas de jogo para acesso ao(s) serviço(s) da EA usado(s) pelo Participante
- 13.2. A EA também tem o direito de anunciar publicamente as penalidades impostas a Participantes, e tais pessoas renunciam por meio deste documento a qualquer direito de ação judicial contra a EA e qualquer uma de suas afiliadas.

14. Interpretação e construção

14.1. Direito da Operação do Torneio à interpretação

- 14.1.1. Quaisquer assuntos relacionados à Competição que não estiverem cobertos por estas Regras Oficiais estarão sujeitos à interpretação da EA e da Operação do Torneio. As pessoas Participantes receberão essas informações na forma de atualizações periódicas, ou interpretações, destas Regras Oficiais.
- 14.1.2. Todas as decisões tomadas pela EA, pela Operação do Torneio e pela Equipe Funcionária do Torneio em relação a interpretações destas Regras Oficiais são finais e vinculativas.

15. Código de Conduta

- 15.1. Este Código de Conduta aplica-se a todas as pessoas que participarem de todos os níveis das Competições, salvo indicação em contrário. A EA reserva-se, a seu critério exclusivo, o direito de aplicar penalidades, sancionar ou desclassificar qualquer Participante por violações deste Código de Conduta.

15.2. Comportamento Geral de Participantes

- 15.2.1. As pessoas que participam da Competição estão entre as melhores do mundo em termos de habilidades no Jogo. Por isso, são consideradas embaixadoras da Competição e reconhecidas por seu alto nível pela EA, pelo público e pela mídia. Participantes devem comportar-se de maneira apropriada, mantendo uma atitude adequada e respeitosa para com o público espectador, a imprensa, a administração do torneio e demais Participantes.
- 15.2.2. Participantes devem agir conforme os padrões normalmente aceitos de decência e de convenções sociais e morais, bem como não cometer qualquer ato, envolver-se em qualquer situação ou fazer qualquer declaração que cause descrédito, desprezo, escândalo, ridicularização ou desrespeito em relação a si, à EA, à Competição ou a demais Participantes e patrocinadores.
- 15.2.3. Esses requisitos aplicam-se a interações ao vivo, online e offline, dentro e fora da Competição, incluindo atividades e condutas em mídias sociais e transmissões ao vivo, condutas passadas e durante Eventos ao Vivo. Espera-se que cada Participante atenda a esses padrões de bom comportamento esportivo e ao Código de Conduta da EA, disponíveis em <https://terms.ea.com/br>, em todos os momentos, inclusive fora dos eventos da EA.
- 15.2.4. Condutas proibidas incluem, mas não se limitam a:
 - Violar qualquer lei, regra ou regulamento, conforme determinado pela EA a seu critério exclusivo;

- Usar qualquer programa ou software que danifique, afete ou prejudique a Competição ou o computador e a propriedade de outras pessoas;
- Usar qualquer software externo criado para conceder uma vantagem indevida ao competidor;
- Afetar ou prejudicar a participação de outra pessoa Participante da Competição;
- Assediar, ameaçar, praticar bullying, participar de discurso de ódio, enviar mensagens indesejadas repetidamente, incluindo ataques individuais ou declarações sobre raça, gênero, identidade/expressão de gênero, orientação sexual, religião, cultura, etc.;
- Usar linguagem vulgar ou ofensivo;
- Ter comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças verbais;
- Publicar, postar, enviar ou distribuir conteúdo, bem como organizar/participar de qualquer atividade, grupo ou guilda que a EA (em julgamento razoável e objetivo) considere impróprios, abusivos ou ofensivos ou que configure assédio, profanidade, difamação, ameaça, obscenidade, sexualidade explícita, disseminação do ódio, ofensa, transgressão, invasão de privacidade, vulgaridade, insulto, indecência ou ilegalidade;
- Usar explorações, cheats, funções não documentadas, erros ou bugs de design na Competição;
- Vender, comprar, trocar ou, de qualquer outra maneira, transferir ou oferecer uma Conta EA, qualquer acesso pessoal a serviços da EA ou qualquer conteúdo da EA associado a uma Conta EA, incluindo moedas virtuais da EA e outros direitos, tanto em um serviço da EA como em sites de terceiros, ou em conexão com qualquer transação fora do Jogo, a menos que explicitamente autorizado pela EA;
- Jogar no lugar de outro participante ou permitir que outra pessoa jogue no lugar de um participante em qualquer modo de jogo competitivo;
- Praticar jogos de azar, incluindo apostas sobre o resultado de partidas da Competição;
- Divulgação de informações confidenciais pela EA ou suas afiliadas;
- Aceitar ou dar presentes, subornos, recompensas ou remunerações por serviços prestados relacionados à participação na Competição (exceto participantes com patrocinadores que paguem com base no desempenho);
- Causar ou contribuir para escândalos, danos de reputação ou riscos à integridade e à reputação da Competição ou da EA;
- Participar de qualquer outra atividade que perturbe o ambiente de jogo profissional, justo e respeitoso da Competição;
- Promover, incentivar ou participar de qualquer atividade proibida descrita acima;
- Ter comportamentos que violem o espírito da Competição repetidamente.

15.3. Conduta em Eventos ao Vivo

15.3.1. Participantes precisam manter um nível adequado de respeito, de acordo com o julgamento exclusivo da EA, para com demais Participantes, arbitragem, representantes, Equipe Funcionária do Evento e administração do torneio. Ameaças e outros comportamentos inadequados dirigidos à arbitragem e a demais Participantes não serão tolerados. Os incidentes e as punições serão identificados a critério exclusivo dos representantes da Competição ou da EA. Participantes devem seguir as instruções da equipe de representantes da Competição ou da EA em todos os momentos.

15.3.2. Os exemplos de conduta proibida incluem, mas não se limitam a:

- Usar linguajar vulgar ou ofensivo;
- Ter comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças verbais;
- Agressões físicas, brigas ou qualquer ação violenta direcionada a qualquer Participante, espectador, oficial ou a qualquer outra pessoa;
- Utilizar de forma abusiva e/ou causar danos em dispositivos de jogo, hardware, periféricos, equipamentos do torneio ou no local do evento;
- Interferência ou interrupção da transmissão ou da produção da transmissão;
- Interferir no jogo, incluindo quebrar intencionalmente uma estação de jogo, interromper o fornecimento de energia, deixar uma estação antes do fim da partida, recusar-se a jogar e abusar da função de pausa;
- Deixar de cooperar com os requisitos de segurança, como detectores de metal, revistas de bolsas, sacolas e mochilas e testagem para COVID;
- Não obedecer às instruções dos patrocinadores, árbitros e seguranças do torneio;
- Jogar qualquer outro jogo que não seja a cópia do Jogo fornecida para uso no torneio; e
- Não estar disponível para cerimônias de premiação após o torneio, entrevistas e toda a duração do Evento ao Vivo ou torneio online, ou qualquer atividade promocional solicitada pela EA ou outros patrocinadores.

15.4. Política de fumo, drogas e álcool

15.4.1. É proibido o uso de álcool e drogas por parte de Participantes no local dos Eventos ao Vivo. As pessoas Participantes não podem estar sob o efeito de drogas ou álcool ao participar dos eventos.

15.4.2. É proibido fumar nos Eventos ao Vivo, incluindo cigarros eletrônicos, exceto em áreas designadas para tal. Pode ser totalmente proibido fumar em alguns locais.

16. Política de conspiração e manipulação de partidas

16.1. Quaisquer ações ou acordos para causar desvantagem a outro participante, à própria equipe ou a outras equipes da Competição, predefinir o resultado de uma partida, tentar perder uma partida, afetar a realização justa da Competição ou limitar os esforços para vencer uma partida são proibidos.

- 16.2. Qualquer participante que a EA considere como envolvido em violação desta regra, em qualquer fase da Competição, poderá ser removido desta. Esse Participante poderá ser forçado a abdicar ou devolver qualquer remuneração e/ou prêmio e poderá ter sua Conta EA e/ou conta do Jogo suspensa.
- 16.3. Os exemplos de conduta proibida incluem, mas não se limitam a:
- Perder uma partida intencionalmente por qualquer razão, a qualquer momento da Competição;
 - Jogar no lugar de outro participante, incluindo o uso de uma conta secundária, a qualquer momento da Competição;
 - Qualquer forma de manipulação de partida;
 - "Jogo leve", quando o participante não se esforça ao máximo ou não age de maneira razoável e justa para ter vantagem contra seu(s) adversário(s) em uma partida;
 - Acordos de divisão do dinheiro do prêmio entre dois ou mais participantes ou equipes; e
 - Permitir que um adversário marque um número maior ou menor de gols do que o normal.

17. Termos Gerais

Nenhuma informação destas Regras Oficiais pode ser utilizada para excluir ou restringir os direitos legais de consumidor de Participantes.

17.1. Informações pessoais

- 17.1.1. Ao participar da Competição, cada Participante reconhece que a EA processará suas informações pessoais (incluindo nome, endereço, data de nascimento, nome da Conta EA, endereço de e-mail, nome de usuário na plataforma, país de residência) de acordo com a Política de Privacidade e Cookies para os fins nela previstos. Se Participantes tiverem suas informações pessoais coletadas por uma entidade organizadora ou de processamento local, entende-se que aceitam que a entidade transfira as informações relevantes para a EA.
- 17.1.2. As informações pessoais serão usadas e processadas conforme descrito na Política de Privacidade e Cookies, incluindo para os seguintes fins:
- Organizar, executar e monitorar a Competição e a entrega dos prêmios, incluindo, para quem receber um prêmio, a publicação dos nomes e países de residência de Participantes online ou em quaisquer outras mídias relacionadas à Competição, conforme descrito abaixo; e
 - Qualquer atividade de processamento adicional permitida e/ou aceita como aplicável por quem participar, como compartilhar informações com os operadores e/ou administradores designados da Competição, incluindo reservas de viagem e solicitação de feedback sobre a Competição ou a jogabilidade e recursos de jogos da EA.

- 17.1.3. As informações pessoais serão processadas nos Estados Unidos ou em qualquer outro país onde a EA e suas subsidiárias ou agentes terceirizados mantenham operações. Ao participar da Competição, cada Participante autoriza a transferência de suas informações pessoais para destinatários nos Estados Unidos e em outros países que podem não oferecer o mesmo nível de proteção de privacidade garantido pelas leis de seu país de residência ou cidadania, conforme explicado em mais detalhes na Política de Privacidade e Cookies.
- 17.1.4. Participantes têm direito de acessar, remover e corrigir suas informações pessoais. Participantes podem solicitar essa ação acessando o Portal de Privacidade, em <https://www.ea.com/pt-br/privacy-portal>.
- 17.1.5. Podemos solicitar investigações de antecedentes de participantes que convidarmos para os Eventos ao Vivo. Também podemos solicitar que o participante concorde com a investigação e que forneça detalhes relacionados a essas investigações, se aplicável e necessário.
- 17.1.6. A entidade organizadora ou de processamento local da Competição, se aplicável, pode ser considerada como controladora de dados das informações pessoais enviadas por Participantes. Se essa entidade for uma controladora de dados, sua política de privacidade será fornecida às pessoas Participantes, de acordo com a legislação vigente. Confira essa Política de Privacidade para saber mais sobre como os dados de informações pessoais de Participantes são processados e quais os direitos de tais pessoas em relação a isso.

17.2. Aplicabilidade do Contrato do Usuário e da Política de Privacidade e Cookies

- 17.2.1. A participação na Competição também é regida pelo Contrato do Usuário. Se houver algum conflito entre estas Regras Oficiais, a Política de Privacidade e Cookies e o Contrato do Usuário, a Política de Privacidade e Cookies ou o Contrato do Usuário da EA, conforme o aplicável, prevalecerão.

17.3. Divulgação e publicação de informações de Participantes

- 17.3.1. A EA publicará uma lista das pessoas vencedoras após a confirmação dos nomes, passadas duas (2) semanas do final de cada Evento ao Vivo, online em <https://globalseries.gg>. Essa lista permanecerá disponível por três (3) meses após o final da Competição.
- 17.3.2. Participantes autorizam a EA a publicar e usar suas estatísticas e classificações relacionadas à Competição para quaisquer fins, incluindo marketing e fins promocionais, sem consentimento ou remuneração à pessoa Participante.
- 17.3.3. Ao aceitar o prêmio, a pessoa autoriza a EA a usar suas informações pessoais, e qualquer outra informação fornecida por si, para a administração, o marketing e a

promoção da Competição, da EA e/ou do Jogo, sem solicitar outro consentimento ou remuneração à pessoa Participante, salvo nas situações indicadas abaixo:

- Informações básicas: nome completo, país de residência, idade, nome de usuário na plataforma compatível (por exemplo: ID da PlayStation™Network, ID da Conta EA)
- Informações de redes sociais: nome de usuário do Twitter, canal do YouTube, conta da Twitch, nome de usuário do Instagram.
- Fotos: todas as fotos fornecidas por Participantes à EA ou fotos tiradas dessas pessoas no local do Evento ao Vivo.
- Outras informações apenas para a administração do torneio: Tamanho de camiseta, restrições alimentares, número de telefone celular
- Qualquer outra informação biográfica fornecida por Participantes (por exemplo: preferência de atletas de times profissionais)

17.3.4. Participantes compreendem e concordam que a EA poderá fornecer as informações de sua Conta EA (nome, ID online, idade, país, estatísticas e pontuação de jogo e endereço de e-mail) à FIFA, que poderá usar as informações da conta para fins de administração da Competição e eventos relacionados, incluindo, mas sem limitação, o contato da FIFA com a pessoa Participante por e-mail e/ou outros meios.

17.4. Leis aplicáveis. Isenção de responsabilidade

- 17.4.1. As decisões da EA serão definitivas e irrevogáveis em todas as questões relacionadas à Competição.
- 17.4.2. Até o limite permitido pela legislação local, a Competição é regida pelas leis do estado da Califórnia, e todas as reivindicações relacionadas deverão ser resolvidas nos Estados Unidos.
- 17.4.3. Na medida do permitido pela lei, a pessoa Participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes desta Competição ou de quaisquer atividades relacionadas a ela, ou o recebimento, aceitação, posse, uso ou uso indevido de qualquer viagem concedida pela EA ou prêmio conquistado.
- 17.4.4. Residentes da Áustria, Alemanha e Polônia
- 17.4.4.1. Não obstante o disposto neste documento, nenhum aspecto destas Regras Oficiais terá o efeito de privar um participante dos direitos de proteção ao consumidor garantidos pelas leis de seu local de residência que não puderem ser derogadas por acordo. Em relação ao Prêmio e demais produtos ou

serviços fornecidos gratuitamente pela EA e suas afiliadas, a EA só assumirá a responsabilidade por ato doloso e grave negligência.

17.4.4.2. No entanto, em caso de negligência leve, a EA só será imputável pela violação de obrigações contratuais essenciais, como atraso ou impossibilidade de cumprimento, pelas quais a EA puder ser considerada responsável. A responsabilidade legal em caso de violação de tal obrigação contratual essencial se limita ao dano contratual típico, cuja ocorrência possa ser esperada pela EA na conclusão do contrato devido às circunstâncias conhecidas no momento. As "obrigações contratuais essenciais" são as obrigações cujo cumprimento é essencial para permitir a implementação apropriada do contrato e a realização de seu propósito, e em cuja observação você, na condição de consumidor final, pode confiar. As limitações de responsabilidade anteriores não se aplicam a casos de garantias explícitas dadas pela EA, em casos de dolo e lesões à vida, ao corpo ou à saúde, nem a casos de regulamentos legais.

17.4.5. Residentes do Reino Unido e da França

17.4.5.1. Não obstante o disposto neste documento, na medida do permitido pela legislação vigente, cada participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes da Competição ou relacionados a ela, ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prêmio conquistado, exceto no que diz respeito a reivindicações decorrentes de morte ou ferimento resultante de negligência da EA e, para residentes do Reino Unido, no que diz respeito a reivindicações resultantes de fraudes ou demais responsabilidades que não possam ser excluídas pela lei.

17.4.6. Residentes da Austrália

17.4.6.1. Não obstante o disposto neste documento, na medida do permitido pela legislação vigente e sujeito a todos os direitos ou recursos aos quais o participante tenha direito de consumidor com provisões de garantia de consumidor pela Lei do Consumidor da Austrália, cada participante concorda em isentar a EA e seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou culpa por qualquer ferimento, perda, dano, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrentes desta Competição ou de qualquer atividade relacionada a ela, ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prêmio conquistado.

18. Direitos comerciais

- 18.1. Todos os direitos comerciais (incluindo, sem limitação, todos os direitos de marketing e transmissão) relativos à Competição são de propriedade da EA.
- 18.2. É vedado a Participantes associar-se à Competição e/ou à EA de qualquer modo comercial, usar qualquer direito de propriedade intelectual da EA ou permitir a qualquer terceiro que o faça, sem o consentimento prévio por escrito da EA, que pode ser concedido ou negado a critério exclusivo da EA.
- 18.3. Participantes ou patrocinadores de Participantes que desejarem envolver-se com atividades promocionais e de marketing relacionadas à Competição, incluindo em qualquer local de torneio da Competição, precisarão de consentimento prévio por escrito da EA, que poderá ser concedido ou negado a critério exclusivo da EA.
- 18.4. A gravação e a disseminação de imagens e vídeos da Competição, feitos por quem participar ou publicados em nome de alguém que participar, para fins comerciais, são estritamente proibidas, salvo quando expressamente autorizado pela EA.

19. Anexo 1: países/territórios elegíveis

Para poder ser Participante da Competição, é preciso ser residente legal de um dos países ou regiões listados abaixo:

País	Região
Argentina	Sul da América Latina
Austrália	Oceania
Áustria	Europa
Bélgica	Europa

Bolívia	Sul da América Latina
Bósnia e Herzegovina	Europa
Brasil	Sul da América Latina
Bulgária	Europa
Canadá	América do Norte
Chile	Sul da América Latina
Colômbia	Norte da América Latina
Costa Rica	Norte da América Latina
Croácia	Europa
Chipre	Europa
Tchéquia	Europa
Dinamarca	Europa
República Dominicana	Norte da América Latina
Equador	Norte da América Latina
Egito	África
El Salvador	Norte da América Latina
Estônia	Europa
Finlândia	Europa
França	Europa
Guiana Francesa	Norte da América Latina
Geórgia	Oriente Médio
Alemanha	Europa
Gana	África
Grécia	Europa
Guadalupe	Norte da América Latina
Honduras	Norte da América Latina

Região Administrativa Especial Hong Kong da República Popular da China	Norte da Ásia
Hungria	Europa
Islândia	Europa
Índia	Sul da Ásia
Indonésia	Sul da Ásia
Irlanda	Europa
Israel	Europa
Itália	Europa
Japão	Norte da Ásia
Cazaquistão	Oriente Médio
Quênia	África
Kuwait	Oriente Médio
Letônia	Europa
Líbano	Oriente Médio
Lituânia	Europa
Luxemburgo	Europa
Macau	Norte da Ásia
Malásia	Sul da Ásia
Malta	Europa
Martinica	Norte da América Latina
México	Norte da América Latina
Nigéria	África
Mongólia	Norte da Ásia
Holanda	Europa
Antilhas Holandesas	Norte da América Latina
Nova Zelândia	Oceania
Noruega	Europa
Panamá	Norte da América

	Latina
Paraguai	Sul da América Latina
Peru	Sul da América Latina
Filipinas	Sul da Ásia
Polônia	Europa
Portugal	Europa
Porto Rico	Norte da América Latina
Catar	Oriente Médio
Romênia	Europa
São Bartolomeu	Norte da América Latina
São Martinho	Norte da América Latina
Arábia Saudita	Oriente Médio
Sérvia	Europa
Singapura	Sul da Ásia
Eslováquia	Europa
África do Sul	África
Coreia do Sul	Norte da Ásia
Espanha	Europa
Suécia	Europa
Suíça	Europa
Taipé Chinês	Norte da Ásia
Tailândia	Sul da Ásia
Trindade e Tobago	Norte da América Latina
Turquia	Europa
Ucrânia	Europa
Emirados Árabes Unidos	Oriente Médio
Reino Unido	Europa
Estados Unidos	América do Norte

Uruguai	Sul da América Latina
Venezuela	Norte da América Latina
Vietnã	Sul da Ásia