ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG

BITTE LESEN SIE DIESEN ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG SORGFÄLTIG DURCH. Dieser Endbenutzer-Lizenzvertrag („EULA“) regelt Ihre Benutzung des Videospiels, der Anwendung, der Software, ihrer jeweiligen Upgrades, Patches und Updates und der damit verbundenen Dienstleistungen (das „Produkt“), die derzeit oder in Zukunft bereitgestellt werden von UBISOFT ENTERTAINMENT S.A. oder einem seiner Tochterunternehmen oder mit ihm verbundenen Unternehmen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, UBISOFT EMEA SAS, UBISOFT INC. oder UBISOFT MOBILE GAMES SARL (die gemeinsam als „UBISOFT“ bezeichnet werden).

Dieser EULA bildet die Grundlage, auf der UBISOFT Ihnen die Produkte zur Verfügung stellt („Benutzer“ oder „Sie“) und auf der Sie diese benutzen können. Die Datenschutzerklärung von UBISOFT („Datenschutzerklärung“), die unter http://www.ubi.com abgerufen werden kann, ist ein fester Bestandteil dieses EULA. Mit der Installation oder Nutzung des Produkts erklären Sie sich einverstanden und akzeptieren (1.) diesen EULA und (2.) die Datenschutzerklärung als jederzeit für Sie verbindlich. Sollten Sie mit einem dieser Dokumente nicht einverstanden sein, dürfen Sie dieses Produkt nicht installieren oder nutzen.

Wenn Sie ein UBISOFT-Konto besitzen, das auf http://www.ubi.com („Konto“) gefunden werden kann, besteht dieser EULA neben den Nutzungsbedingungen und ersetzt diese nicht. Falls die Bestimmungen dieses Vertrags im Widerspruch stehen zu den Bestimmungen der Nutzungsbedingungen, gelten die widersprüchlichen Bestimmungen der Nutzungsbedingungen.

UBISOFT behält sich das Recht vor, Artikel dieses EULA jederzeit gemäß den unten in Artikel 9 beschriebenen Verfahren auszutauschen, zu ändern, zu ergänzen oder zu löschen.

Alle Begriffe, die in diesem EULA ohne Definition verwendet werden, haben die Bedeutung, die in den Nutzungsbedingungen festgelegt wurde.

1. LIZENZ

1.1 UBISOFT (oder seinen Lizenzgebern) räumt Ihnen hiermit eine nicht-ausschließliche, nicht-übertragbare, nicht-unterlizenzierbare, nicht gewerbliche und persönliche Lizenz zur Installierung und/oder Nutzung des Produkt (ganz oder teilweise) und jedes anderen Produkts ein (die „Lizenz“), bis entweder Sie oder UBISOFT diesen EULA kündigen. Sie dürfen das Produkt oder diese Lizenz in keinem Fall für gewerbliche Zwecke nutzen oder anderen die Nutzung erlauben, ohne dafür eine Lizenz von UBISOFT erhalten zu haben. Updates, Upgrades, Patches und Änderungen können notwendig sein, um das Produkt auf bestimmter Hardware weiter nutzen zu können. IHNEN WIRD EINE LIZENZ FÜR DIESES PRODUKT ERTEILT, ES WIRD NICHT AN SIE VERKAUFT.

Gegebenenfalls können bestimmte Teile des Produkts Features von Dritten verwenden, von denen einige von Drittanbietern verwaltet werden, für die zusätzliche Bedingungen und/oder Kosten gelten können. Sie müssen solche zusätzlichen Bedingungen einhalten: wenn das Produkt zum Beispiel eine VoIP-Applikation besitzt, müssen Sie den entsprechenden Wireless-Datenservice-Vertrag erfüllen, wenn Sie das Produkt benutzen. Bitte überprüfen Sie sorgfältig, ob solche zusätzlichen Bedingungen und Kosten gelten.

1.2 Sie dürfen das Produkt oder eines seiner Teile weder direkt noch indirekt (i) verkaufen, vermieten, verpachten, lizensieren, vertreiben, vermarkten oder auf andere Weise gewerblich verwerten, (ii) dieses Produkt ganz oder teilweise zurückentwickeln, dekompilieren, disassemblieren, adaptieren, reproduzieren oder davon abgeleitete Produkte erstellen (außer wenn das Produkt Sie durch eine spezielle Funktion in die Lage versetzt, vom Nutzer erstellte Inhalte (*User Generated Content*) zu schaffen, zu generieren oder zu versenden und für die Sie ein Konto eröffnen und Nutzungsbedingungen einhalten müssen); (iii) „Auto“-, „Trainer“-, „Script“- oder „Macro“-Computerprogramme oder andere „Cheat“- oder „Hack“-Programme oder Software-Applikationen für dieses Produkt (gleich ob in einem Online-Multiplayer Game oder in einem Single Player Game über das Internet oder in einem Local Area Network) erstellen, nutzen und/oder verbreiten; (iv) Copyright- und Warenzeichen-Hinweise oder andere Urheber- und Herkunftsinformationen, Eigentumshinweise oder Kennzeichnungen, die auf oder in diesem Produkt vorhanden sind, entfernen, verändern, deaktivieren oder umgehen und (v) dieses Produkt oder eine Kopie oder Adaptation unter Verletzung von geltenden Gesetzen oder Vorschriften ausführen oder wiederausführen.

1.3 Sie erklären, dass Sie während der Nutzung des Produkts alle geltenden Gesetze, Regeln und Bestimmungen einhalten. Sie willigen ferner ein, gewisse Verhaltensregeln einzuhalten, die für Ihre Nutzung des Produkts gelten („). Diese Verhaltensregeln werden nicht als vollständig betrachtet und können jederzeit von UBISOFT geändert werden. In jedem Fall dürfen Sie das Produkt nur wie vorgesehen verwenden.

Zum Beispiel und ohne UBISOFTs Rechte auf Einleitung rechtlicher Schritte gegen Sie zu beschränken, dürfen Sie:

a. in Verbindung mit dem Produkt kein Material (Texte, Wörter, Bilder, Sounds, Videos usw.) erstellen, nutzen, teilen und/oder auf irgendeine Art veröffentlichen, das eine Verletzung einer Vertraulichkeitsverpflichtung, eines Rechts auf geistiges Eigentum oder der Persönlichkeitsrechte eines Individuums darstellen würde oder das zum Begehen einer unerlaubten Handlung (insbesondere Piraterie, Cracking oder Verbreitung von gefälschter Software) anstiften würde;

b. das normale Funktionieren des Produkts oder seiner Teile oder deren Verfügbarkeit für andere Nutzer oder das Funktionieren der Partner-Netzwerke des Produkts nicht ändern, stören, blockieren, einer außergewöhnlichen Belastung unterwerfen, unterbrechen, verlangsamen und/oder behindern oder versuchen, eine der genannten Maßnahmen auszuführen;

c. keine Viren, Trojaner, Würmer, Bomben, beschädigte Dateien und/oder andere in ähnlicher Weise zerstörerische Vorrichtungen oder veränderte Daten im Rahmen des Produkts übermitteln oder weiterverbreiten und auch in keiner Weise Angriffe auf UBISOFTs Server und/oder das Produkt und/oder derjenigen seiner Service-Provider und Partner organisieren, daran mitwirken oder in irgendeiner anderen Weise daran beteiligt sein;

d. keine alternativen Methoden der Nutzung der Produkte schaffen, zur Verfügung stellen oder nutzen, z. B. Server-Emulatoren;

e. den Chat zu persönlichen oder zu gewerblichen Zwecken durch Unterbrechung des Konversationsflusses mit wiederholten Postings ähnlicher Art nicht spammen;

f. Materialien oder Inhalte, die im alleinigen und ausschließlichen Ermessen von UBISOFT als anstößig angenommen oder erachtet werden, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf verletzende, bedrohende, gesetzwidrige, beleidigende, belästigende, diffamierende, verunglimpfende, obszöne, sexuell explizite oder rassistisch, ethnisch oder auf andere Weise unzulässige Äußerungen, nicht übertragen oder kommunizieren;

g. andere Nutzer des Produkts nicht belästigen oder bedrohen;

h. den Help-Service oder die Anfrage-Buttons nicht auf unangemessene Weise verwenden und keine unrichtigen Berichte an Mitglieder des Personals von UBISOFT schicken;

i. nicht fälschlicherweise behaupten, ein Mitarbeiter oder Beauftragter von UBISOFT oder seiner Partner und/oder Vertreter zu sein;

j. nicht fälschlicherweise behaupten, in Verbindung mit dem Produkt oder mit UBISOFT eine Unterstützung zu erhalten.

2. EIGENTUM

Alle Eigentums- und Inhaberrechte und alle Rechte an geistigem Eigentum in Bezug auf das Produkt (einschließlich, aber nicht beschränkt auf alle Texte, Grafiken, Musik oder Sounds, alle Mitteilungen oder Informationen, erfundene Figuren, Namen, Themen, Objekte, Kulissen, Kostüme, Effects, Dialoge, Slogans, Plätze, Charaktere, Diagramme, Konzepte, Choreographien, Videos, audio-visuelle Effekte, Domainnamen und alle anderen Elemente, die zu dem Produkt gehören, einzeln oder in Kombination) und alle Kopien davon, sind Eigentum von UBISOFT oder seinen Lizenzgebern. Das Produkt ist durch nationale und internationale Gesetze, Copyright-Verträge und Vereinbarungen und andere Gesetze geschützt. Dieses Produkt kann gewisse lizenzierte Materialien enthalten und in diesem Fall können UBISOFTs Lizenzgeber ihre Rechte im Falle eines Verstoßes gegen diesen Vertrag schützen. Jede Vervielfältigung oder Wiedergabe dieser lizenzierten Materialien gleich auf welche Weise und aus welchem Grund ohne die vorherige Einwilligung von UBISOFT und gegebenenfalls UBISOFTs Lizenzgebern und Vertretern ist untersagt. Mit Ausnahme der ausdrücklich in diesem EULA vorgesehenen Fälle sind alle Rechte, die Ihnen nicht durch diesen Vertrag übertragen wurden, ausdrücklich UBISOFT vorbehalten.

Diese Lizenz überträgt keine Ansprüche oder Eigentumsrechte an dem Produkt und kann nicht als ein Verkauf von Rechten an dem Produkt ausgelegt werden.

3. ZUGANG ZU DEM PRODUKT

3.1 DAS PRODUKT KANN DURCH EINE SOFTWARE ZUR DIGITALEN RECHTEVERWALTUNG („DRM SOFTWARE“) GESCHÜTZT SEIN. IN DIESEM FALL ERKLÄREN SIE SICH HIERMIT BEZÜGLICH DER DRM-SOFTWARE MIT FOLGENDEM EINVERSTANDEN: (I) DIE INSTALLATION DES PRODUKTS HAT ZUR FOLGE, DASS DIE DRM-SOFTWARE AUF IHREM COMPUTER INSTALLIERT WIRD; (II) DIE DRM-SOFTWARE KANN DIE ANZAHL DER INSTALLATIONEN DES PRODUKTS BESCHRÄNKEN; (III) DIE DRM-SOFTWARE KANN AUF IHREM COMPUTER ZUSÄTZLICHE KOMPONENTEN INSTALLIEREN, DIE FÜR DEN KOPIERSCHUTZ ERFORDERLICH SIND; UND (IV) WÄHREND DER INSTALLATION UND/ODER DES ERSTEN STARTS DES PRODUKTS KANN EINE ONLINE-VERBINDUNG ERFORDERLICH SEIN, UM DAS PRODUKT ÜBER DIE DRM-SOFTWARE FREIZUGEBEN. IN KEINEM FALL ÜBERNIMMT UBISOFT EINE HAFTUNG IN VERBINDUNG MIT DEN KOMPONENTEN, DIE AUF IHREM COMPUTER DURCH EINE DRM-SOFTWARE INSTALLIERT WERDEN KÖNNTEN. WEITERE INFORMATIONEN

FINDEN SIE AUF DER WEBSITE DER DRM-SOFTWARE, DIE WÄHREND DER INSTALLATION DES PRODUKTS ANGEGEBEN WIRD. UM ZU SPIELEN UND ZUGANG ZU DEN ONLINE-DIENSTEN UND -FUNKTIONEN DIESES PRODUKTS ZU ERHALTEN, KÖNNEN EINE INTERNET-VERBINDUNG, EIN UPLAY-KONTO UND DIE INSTALLATION DER UPLAY CLIENT SOFTWARE (WWW.UPLAY.COM) SOWIE DIE REGISTRIERUNG MIT DER BEILIEGENDEN EINMALIG VERWENDBAREN SERIENNUMMER ERFORDERLICH SEIN. FÜR DEN ZUGANG ZU DEN ONLINE-DIENSTEN UND FUNKTIONEN KÖNNEN GEMÄSS DEN ÖRTLICH GELTENDEN GESETZEN ALTERSBESCHRÄNKUNGEN VORGEGEBEN SEIN.

3.2 Wenn Sie dieses Produkt auf einem Kompatiblen Mobilen Terminal verwenden, gilt Kapitel 3.2 für Sie und Ihre Nutzung des Produkts:

Für diesen EULA bezeichnet „**Kompatibles Mobiles Terminal**“ jedes tragbare Gerät, das die Verbindung ins Internet für den Zugang zu den Produkten herstellen kann. Der Begriff Kompatible Mobile Terminals umfasst insbesondere Feature Phones, Smartphones, Tablet Computers und Personal Digital Assistants (PDAs).

a. Zugang zu dem Produkt. Für die Verwendung des Produkts auf einem Kompatiblen Mobilen Terminal müssen Sie Zugang zu einem elektronischen Kommunikationsnetzwerk haben. Die Verbindungskosten (einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Kosten des Mobilfunk-Anbieters und/oder -Netzbetreibers) werden ausschließlich von Ihnen getragen. Sie anerkennen, dass die Qualität der Produkte, die Reaktionszeit oder der Zugang zu bestimmten Funktionen von den Kapazitäten Ihres Kompatiblen Mobilen Terminals und elektronischen Kommunikationsnetzwerks abhängig sein können. UBISOFT ist in keinem Fall verantwortlich für verringerten Nutzungskomfort. Sie anerkennen, dass es möglich ist, dass das Produkt nicht für die Verwendung auf allen mobilen Endgeräten oder durch alle Netzbetreiber oder Internetdienstanbieter verfügbar ist.

b. Erhebung personenbezogener Daten: Um Ihnen ein besseres Spielerlebnis, angepasste Dienste und Produktsupport zu bieten, kann UBISOFT Daten über Sie hinsichtlich Ihrer Nutzung des Produkts, Ihrer Verbindungsdaten und/oder Ihres Kompatiblen Mobilen Terminals sammeln und speichern. Bestimmte Daten werden erfasst, archiviert, analysiert und verwendet, um Nutzerstatistiken zu erstellen. Der Schutz Ihrer Privatsphäre ist UBISOFT sehr wichtig und UBISOFT wird Ihre personenbezogenen Daten nicht an Dritte weitergeben, außer Sie haben ausdrücklich Ihre Zustimmung dazu erklärt oder wenn besondere Umstände vorliegen. UBISOFT kann verpflichtet sein, Ihre personenbezogenen Daten offenzulegen oder mitzuteilen, um einer gesetzlichen Pflicht nachzukommen oder um UBISOFTS Rechte und die Rechte anderer Nutzer und Dritter zu wahren. Dies beinhaltet auch den Austausch von Daten mit anderen Unternehmen und Organisationen zum Zwecke des Schutzes vor Betrug und der Minderung von Kreditrisiken. UBISOFT behält sich ferner das Recht vor, Nutzerdaten in anonymisierter Form zu sammeln, zu speichern und zu verwenden. Weitere Informationen zur Verwendung Ihrer personenbezogenen Daten durch UBISOFT finden Sie in der Datenschutzerklärung.

c. Analyse-Tools und Adserving-Technologie. UBISOFT verwendet Analyse-Tools von Dritten, um Daten zu den Spielgewohnheiten und zur Nutzung des Produkts durch Sie und andere Nutzer zu erheben. Es können u. a. folgende Daten erhoben werden: die eindeutige ID des mobilen Endgeräts oder andere Gerätekennungen und -einstellungen, Netzbetreiber, Betriebssystem, Lokalisierungsdaten, Datum und mit dem Produkt verbrachte Zeit, Spielstände, Spielmetrik und Statistiken, Nutzung von Funktionen, Umwandlungsraten von Werbung, Monetarisierungsrate, Kaufhistorie und andere solche Informationen. UBISOFT verwendet Adserving-Technologien von Dritten, die aufgrund von Internetwerbung in dem Produkt Daten sammeln können und die vorübergehend Werbungen in dem Produkt anzeigen können. Die Daten, die für gezielte Werbung gesammelt und verwendet werden, können u. a. folgende Informationen umfassen: Alter und Geschlecht, Anzahl der Ansichten einer Werbung, eindeutige ID des mobilen Endgeräts oder andere Gerätekennungen und -einstellungen, Informationen über Ihre Nutzung des Produkts, die Kompatiblen Mobilen Terminals und andere Webseiten (einschließlich Webseiten von Dritten und mobile Internetseiten), die von Ihnen angesehen werden (sowie Datum und Dauer der Ansicht), eingeblendete Anzeige(n), die Platzierung und Länge der Anzeige(n) im Spiel und Ihre Response auf die Anzeige(n) (falls vorhanden). Die Analyse-Tools und Adserving-Technologien können Serverprotokolldateien, Web Beacons, Cookies, Tracking Pixels und andere Technologien zur Erhebung dieser Informationen verwenden und können die auf anderen UBISOFT-Produkten und -Leistungen gesammelten Informationen mit Informationen zusammenführen, die von anderen Websites Dritter und mobilen Produkten und Dienstleistungen gesammelt wurden, sowie mit demografischen, Werbe-, Markt- und anderen analytischen Umfragen. Allein betrachtet sind diese Informationen keine personenbezogenen Daten; falls UBISOFT jedoch solche Informationen mit personenbezogenen Daten zusammenführt, wird UBISOFT diese Informationen als personenbezogene Daten gemäß unserer Datenschutzerklärung behandeln. Sie erhalten eine nicht vollständige Liste unserer Partner, deren Analyse-Tools und Adserving-Technologien in unseren Produkten verwendet werden, unter https://legal.ubi.com/partners/. UBISOFT tut sein Möglichstes, um Ihnen die Links zu den Datenschutzerklärungen unserer Partner zu liefern, in

deren Rahmen ihre Tools und Technologien verwendet werden, und falls verfügbar den Link, über den Sie die Verwendung ihrer Leistungen verweigern können.

4. EINWILLIGUNG ZUR ÜBERWACHUNG

Während Sie das Produkt verwenden, kann das Produkt den Random Access Memory (RAM) Ihrer Hardware auf unautorisierte Programme Dritter untersuchen, die durch Artikel 1 untersagt sind und die mit dem Produkt interagieren. Falls das Produkt ein solches unautorisiertes Programm Dritter feststellt, kann diese Information an UBISOFT zurückgeschickt werden, einschließlich des Namens Ihres Kontos, Ihrer Internetprotokoll-Adresse (IP-Adresse), Details über das festgestellte unautorisierte Programm Dritter und die Uhrzeit und das Datum, wann das unautorisierte Programm Dritter festgestellt wurde, zusammen mit den Hardware-Spezifikationen und den Leistungsmerkmalen Ihrer Hardware, und dies mit oder ohne zusätzliche Mitteilung an Sie. Wenn das Produkt die Nutzung eines unautorisierten Programms Dritter feststellt, können diese Lizenz und Ihr Zugang zu dem Produkt mit oder ohne zusätzliche Mitteilung an Sie beendet werden.

Bitte beachten Sie jedoch, dass UBISOFT für Meinungen, Ratschläge und/oder Empfehlungen, die durch Sie in dem Produkt oder auch in Spielchats angezeigt oder gesendet werden, nicht haftet und sich diese nicht zu eigen macht. Solche Kommunikationen stehen unter der alleinigen Verantwortung des betreffenden Nutzers.

5. BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG FÜR DAS PRODUKT, WENN ES ALS EIN PHYSISCHES MEDIUM GEKAUFT WURDE

Wenn Sie das Produkt als ein physisches Medium (CD, Cartridge oder DVD-ROM) gekauft haben, hat dieser Artikel 5 für Sie Gültigkeit:

UBISOFT garantiert, dass das physische Medium, das das Produkt enthält, für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Tag Ihres Kaufs dieses Mediums frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls das Medium, das das Produkt enthält, sich während dieses Zeitraums als fehlerhaft herausstellt, wird UBISOFT, auf Entscheidung von UBISOFT, kostenlos (a) jeden Fehler korrigieren, (b) das Produkt ersetzen, (c) durch ein vergleichbares Produkt von gleichem oder höherem Wert ersetzen (falls das Produkt von UBISOFT nicht mehr hergestellt wird oder in UBISOFTs Bestand nicht mehr verfügbar ist), oder (d) Ihnen der gezahlten Betrag erstatten, wenn Sie UBISOFT den schriftlichen Kaufbeleg des fehlerhaften Mediums vorlegen. DIES SIND IHRE EINZIGEN ANSPRÜCHE AUF SCHADENERSATZ IM RAHMEN DER AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE, DIE IN DIESEM ARTIKEL DARGELEGT IST. Wenn Sie das Produkt zum Garantieumtausch zurückgeben, schicken Sie bitte, je nach Fall, die Original-Disc, -Cartridge oder -DVD des Produkts ausschließlich in einer Schutzverpackung und legen Sie der Sendung bei: (1) eine Kopie Ihres Kaufbelegs mit Kaufdatum; (2) Ihren Namen und die Rücksendeadresse in Maschinenschrift oder deutlich leserlich gedruckt; (3) eine kurze Beschreibung des Fehlers, der Probleme, die bei Ihnen aufgetreten sind, und der Hardware und des Systems, auf denen Sie das Programm benutzen.

6. GARANTIEAUSSCHLUSS, HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

SIE ERKLÄREN SICH AUSDRÜCKLICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE VERWENDUNG DES PRODUKTS AUF IHRE ALLEINIGE GEFAHR ERFOLGT. SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST, WIRD DAS PRODUKT AUF EINER „AS IS“- UND „AS AVAILABLE“-BASIS (IN DER VORLIEGENDEN FORM UND WIE ERHÄLTLICH) GELIEFERT. UBISOFT, UBISOFTS LIZENZGEBER, VERTRIEBSPARTNER UND VERBUNDENE DIENSTLEISTER GEWÄHREN KEINE AUSDRÜCKLICHEN, STILLSCHWEIGENDEN ODER GESETZLICHEN GARANTIEN, MÄNGELGEWÄHR ODER GEWÄHRLEISTUNGEN JEDER ART UND SCHLIESSEN DIESE HIERMIT AUS. DIES GILT AUCH FÜR: (A) SEINE KONFORMITÄT, GENAUIGKEIT, AKTUALITÄT, VOLLSTÄNDIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT ODER SICHERHEIT (B) SEINE GEEIGNETHEIT FÜR EINE BESTIMMTE VERWENDUNG; (C) IMPLIZITE GARANTIEN VON EIGENTUMSRECHTEN UND NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER; (D) SEINEN MARKTWERT; ODER (E) IHRE ZUFRIEDENHEIT. UBISOFT GARANTIERT NICHT, DASS DAS PRODUKT OHNE STÖRUNGEN ODER FEHLER IST, DASS MÄNGEL BEHOBEN WERDEN ODER DASS DAS PRODUKT KEINE VIREN ODER ANDERE SCHÄDLICHE KOMPONENTEN ENTHÄLT. SIE TRAGEN DIE VOLLE VERANTWORTUNG FÜR DIE AUSWAHL DES PRODUKTS FÜR DIE VORGESEHENEN ERGEBNISSE UND FÜR DIE INSTALLATION, DIE NUTZUNG UND DIE ERGEBNISSE DES PRODUKTS.

SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST, WERDEN UBISOFT, UBISOFTS LIZENZGEBER, VERTRIEBSPARTNER AND VERBUNDENE DIENSTLEISTER IN KEINEM FALL FÜR VERLUST ODER SCHÄDEN HAFTEN, DIE IN VERBINDUNG MIT DER NUTZUNG DES PRODUKTS ODER EINEM DAMIT VERBUNDENEN DIENST EINES DRITTEN ENTSTANDEN SIND. HIERZU ZÄHLEN UNTER ANDEREM (A) ALLE SCHÄDEN JEDER ART, OB AUS UNERLAUBTER HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT ODER DER VERLETZUNG EINER

GESETZLICH VORGESCHRIEBENEN PFLICHT), AUS EINEM VERTRAG, AUS FALSCHEN ANGABEN (OB UNSCHULDIG ODER FAHRLÄSSIG) ODER ANDERWEITIG ENTSTANDEN, (B) DIREKTE SCHÄDEN; (C) DURCH EINEN UNFALL ENTSTANDENE SCHÄDEN, (D) ZUFÄLLIGER UNTERGANG, (E) FOLGESCHÄDEN ODER (F) INDIREKTE SCHÄDEN.

UNGEACHTET DER VORSTEHENDEN HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN HABEN SIE IM FALLE EINER STREITIGKEIT MIT UBISOFT ODER SEINEN LIZENZGEBERN, VERTRIEBSPARTNERN UND VERBUNDENEN DIENSTLEISTERN NUR DIE MÖGLICHKEIT, DIE VERWENDUNG DES PRODUKTS ZU BEENDEN UND GEGEBENENFALLS EINEN SCHADENERSATZ ZU FORDERN. FÜR JEDES PRODUKT, DAS FÜR DIE NUTZUNG AUF EINEM KOMPATIBLEN MOBILEN TERMINAL GEKAUFT WURDE UND DAS DIE GELTENDEN GESETZLICHEN GARANTIEN NICHT ERFÜLLT, IST DIE HAFTUNG VON UBISOFT AUF DIE ERSTATTUNG (DIREKT ODER INDIREKT ÜBER SEINE VERTRIEBSPARTNER ODER VERBUNDENEN DIENSTLEISTER) DES KAUFPREISES DES PRODUKTS BESCHRÄNKT. UBISOFT, SEINE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, LIZENZGEBER, VERTRIEBSPARTNER UND VERBUNDENEN DIENSTLEISTER HAFTEN IN KEINEM FALL FÜR SCHÄDEN, DIE HÖHER SIND ALS DER PREIS, DEN SIE IN DEN LETZTEN ZWÖLF (12) MONATEN VOR DEM ENTSTEHEN IHRES KLAGEGRUNDS FÜR DAS PRODUKT AN UBISOFT GEZAHLT HABEN.

KEINE BESTIMMUNG IN ARTIKEL 6 BERÜHRT UBISOFTS HAFTUNG IM FALLE DES TODES ODER EINES PERSONENSCHADENS INFOLGE EINER FAHRLÄSSIGKEIT VON UBISOFT, VON BETRUG ODER ARGLISTIGER TÄUSCHUNG ODER EINE ANDERE HAFTUNG, DIE GEMÄSS DEM GELTENDEN GESETZ NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER BESCHRÄNKT WERDEN KANN.

ZUM ZWECKE DIESES ARTIKELS 6 SIND UBISOFTS LIZENZGEBER, VERTRIEBSPARTNER UND VERBUNDENE DIENSTLEISTER DRITTBEGÜNSTIGTE DER HIERIN ANGEGEBENEN HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN UND SIE KÖNNEN DIESEN EULA IHNEN GEGENÜBER GELTEND MACHEN.

7. ENTSCHÄDIGUNG

Sie haften allein für alle Schäden, die UBISOFT, seinen Lizenzgebern, Vertriebspartnern und verbundenen Dienstleistern und Subauftragnehmern, anderen Nutzern des Produkts oder allen anderen natürlichen oder juristischen Personen durch eine Verletzung dieses EULA durch Sie verursacht werden.

SIE VERPFLICHTEN SICH HIERMIT, UBISOFT UND SEINE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, SEINE LIZENZGEBER, VERTRIEBSPARTNER UND VERBUNDENE DIENSTLEISTER UND SEINE SUBAUFTRAGNEHMER GEGEN ALLE FORDERUNGEN ODER BEHAUPTETEN FORDERUNGEN, VERBINDLICHKEITEN, VERLUSTE, SCHÄDEN UND ALLE KOSTEN (EINSCHLIESSLICH ANWALTSKOSTEN), DIE DIREKT ODER INDIREKT DURCH SIE VERSCHULDET WURDEN UND/ODER (A) AUS EINER VERLETZUNG EINER DER BESTIMMUNGEN DIESES EULA ODER (B) AUS IHRER VERWENDUNG ODER MISSBRÄUCHLICHEN VERWENDUNG DES PRODUKTS RESULTIEREN, ZU VERTEIDIGEN, ZU ENTSCHÄDIGEN UND SCHADLOS ZU HALTEN. UBISOFT behält sich das Recht vor, allein und auf seine Kosten die Beitreibung jeder Forderung, zu deren Entschädigung an UBISOFT Sie sich verpflichtet haben, zu verfolgen. Die Bestimmungen dieses Artikels 7 bleiben auch nach der Beendigung dieses EULA in Kraft.

8. KÜNDIGUNG

Der EULA tritt an dem Tag in Kraft, an dem Sie das Produkt zum ersten Mal kaufen, herunterladen oder nutzen, je nachdem, was zuerst eintritt, und er bleibt in Kraft, bis er vertragsgemäß gekündigt wird. Sie und UBISOFT (oder seinen Lizenzgebern) können diesen EULA jederzeit und gleich aus welchem Grund kündigen. Die Kündigung dieses EULA durch UBISOFT tritt in dem Zeitpunkt in Kraft, (a) an dem Sie die Mitteilung erhalten oder (b) an dem Ihr UBISOFT-Konto (falls Sie eines besitzen) geschlossen wird oder (c) an dem Tag, an dem UBISOFT entscheidet, das Produkt nicht mehr anzubieten und/oder seinen Support zu beenden. Dieser EULA ist automatisch gekündigt, wenn Sie eine seiner Bestimmungen nicht einhalten. Mit der Kündigung gleich aus welchem Grund haben Sie das Produkt sofort zu deinstallieren und alle Kopien des Produkts, die sich in Ihrem Besitz befinden, zu vernichten.

9. ÄNDERUNGEN DIESES EULA ODER DES PRODUKTS

UBISOFT behält sich das Recht vor, nach seinem eigenen und absoluten Ermessen einzelne Bestimmungen des EULA aus Gründen in Bezug auf Sicherheit, Recht, beste Praktiken oder andere Vorschriften zu revidieren, zu aktualisieren, auszutauschen, zu ändern, hinzuzufügen, zu ergänzen oder zu löschen. Solche Veränderungen treten mit oder ggf. ohne vorherige Mitteilung an Sie in Kraft. Sie können die aktuelle Version dieses EULA konsultieren, indem Sie auf den Link „EULA“ in dem Produkt oder auf ubi.com klicken. Sie sind allein verantwortlich dafür, regelmäßig zu überprüfen, ob dieser EULA geändert wurde. Falls eine zukünftige Änderung des EULA für Sie nicht annehmbar ist oder dazu führt, dass Sie mit diesem EULA nicht länger einverstanden sind oder ihn nicht länger einhalten können, können Sie diesen EULA gemäß

Artikel 8 kündigen und müssen das Produkt dann sofort deinstallieren und alle Kopien des Produkts vernichten. Wenn Sie das Produkt nach einer Revision dieses EULA weiter benutzen, willigen Sie vollständig und unwiderruflich in alle diese Änderungen ein.

UBISOFT kann das Produkt jederzeit und im eigenen Ermessen aus jedem Grund oder ohne Angabe eines besonderen Grundes ändern, insbesondere aus technischen Gründen wie Updates, Wartungsvorgängen und/oder Resets zur Verbesserung und/oder Optimierung des Produkts. Sie willigen ein, dass das Produkt diese Änderungen automatisch installieren oder herunterladen kann. Sie willigen ein, dass UBISOFT den Support von Vorgängerversionen des Produkts einstellen kann, nachdem eine aktualisierte Version erhältlich ist. UBISOFTs Vertriebspartner und verbundene Dienstleister sind nicht verpflichtet, die Wartung oder den Kundendienst für dieses Produkt auszuführen. UBISOFT behält sich auch das Recht vor, die in Artikel 1 dargelegten Verhaltensregeln zu ändern, um die Nutzung des Produkts zu beschränken.

10. VERSCHIEDENES

10.1 Exportkontrollen. Für das Produkt gelten alle anwendbaren Exportbeschränkungen. Sie haben alle Export- und Importgesetze und -beschränkungen und -vorschriften von Agenturen und Behörden der USA und anderer Staaten, die für das Produkt und Ihre Verwendung des Produkts gelten, einzuhalten. Das Produkt darf nicht wiederausgeführt, heruntergeladen oder anderweitig exportiert werden in ein Land, gegen das die Vereinigten Staaten ein Warenembargo verhängt haben, oder von einem Staatsangehörigen oder Einwohner eines solchen Landes installiert werden, oder an eine Person, die auf der Liste der *Specially Designated Nationals* des Finanzministeriums der USA oder auf der *Table of Denial Orders* des Handelsministeriums der USA genannt ist. Sie erklären und garantieren, dass Sie sich nicht in einem solchen Land befinden, nicht unter dessen Kontrolle stehen und kein Staatsangehöriger oder Einwohner eines solchen Landes sind und nicht auf einer dieser Listen eingetragen sind.

10.2 Unabhängigkeit der Bestimmungen. Sollte eine Behörde oder ein zuständiges Gericht der Ansicht sein, dass eine Bestimmung dieses EULA ungültig, rechtswidrig oder nicht durchsetzbar ist, gilt diese Bestimmung oder der Teil dieser Bestimmung soweit erforderlich als gelöscht und die Gültigkeit und Vollstreckbarkeit der anderen Bestimmungen dieses EULA bleiben davon unberührt. Wenn eine ungültige, nicht durchsetzbare oder rechtswidrige Bestimmung dieses EULA gültig, durchsetzbar und rechtsgültig wäre, wenn ein Teil dieser Bestimmung gelöscht würde, gilt diese Bestimmung mit der Mindeständerung, die notwendig ist, um sie gültig, durchsetzbar und rechtsgültig zu machen, so dass UBISOFTs ursprüngliche Intentionen zum Ausdruck kommen.

10.3 Kein Verzicht. Die unterbliebene oder verspätete Ausübung von in diesem EULA enthaltenen oder gesetzlich vorgesehenen Rechten oder Rechtsmitteln durch UBISOFT (oder seinen Lizenzgebern) begründet keinen Verzicht auf dieses oder alle anderen Rechte oder Rechtsmittel noch schließt sie die künftige Ausübung dieses Rechts oder eines anderen Rechts oder Rechtsmittels aus oder schränkt diese ein. Der Verzicht auf ein Recht oder ein Rechtsmittel kann erst nach der Unterzeichnung einer schriftlichen Erklärung zu diesem Zweck durch UBISOFT oder durch den Nutzer als ergangen betrachtet werden.

10.4 Anwendbares Recht. Auf diese EULA findet deutsches Recht Anwendung.

Für alle Fragen zu diesem EULA können Sie UBISOFT unter der folgenden Adresse konsultieren: emea-email-support@ubisoft.com

DIESER EULA GILT NUR SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG.

MICROSOFT SOFTWARE: LIZENZBESTIMMUNGEN
MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und der Microsoft Corporation (oder einer anderen Microsoft-Konzerngesellschaft, wenn diese an dem Ort, an dem Sie die Software erwerben, die Software lizenziert). Bitte lesen Sie die Lizenzbestimmungen aufmerksam durch. Sie gelten für die der oben genannten Software und gegebenenfalls für die Medien, auf denen Sie diese erhalten haben, sowie für alle von Microsoft diesbezüglich angebotenen
* Updates
* Ergänzungen
* Internetbasierten Dienste
* Supportleistungen
Liegen letztgenannten Elementen eigene Bestimmungen bei, gelten diese eigenen Bestimmungen.

DURCH DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE ERKENNEN SIE DIESE BESTIMMUNGEN AN. FALLS SIE DIE BESTIMMUNGEN NICHT AKZEPTIEREN, SIND SIE NICHT BERECHTIGT, DIE SOFTWARE ZU VERWENDEN.
Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, verfügen Sie über die nachfolgend aufgeführten Rechte.
1. RECHTE ZUR INSTALLATION UND NUTZUNG. Sie sind berechtigt,eine beliebige Anzahl von Kopien der Software auf Ihren Geräten zu installieren und zu verwenden.
2. GÜLTIGKEITSBEREICH DER LIZENZ. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Software. Microsoft behält sich alle anderen Rechte vor. Sie dürfen die Software nur wie in diesem Vertrag ausdrücklich gestattet verwenden, es sei denn, das anwendbare Recht gibt Ihnen ungeachtet dieser Einschränkung umfassendere Rechte. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Software einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:
* technische Beschränkungen der Software zu umgehen
* die Software zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren oder zu disassemblieren, es sei denn, dass (und nur insoweit) es durch das anwendbare Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet ist
* eine größere Anzahl von Kopien der Software als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen
* die Software zu veröffentlichen, damit andere sie kopieren können
* die Software zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen
* die Rechte an der Software oder diesen Vertrag auf Dritte zu übertragen oder
* die Software für kommerzielle Software-Hostingdienste zu verwenden.
3. SICHERUNGSKOPIE. Sie sind berechtigt, eine Sicherungskopie der Software anzufertigen. Sie dürfen diese nur zur erneuten Installation der Software verwenden.
4. DOKUMENTATION. Jede Person, die über einen gültigen Zugriff auf Ihren Computer oder Ihr internes Netzwerk verfügt, ist berechtigt, die Dokumentation zu Ihren internen Referenzzwecken zu kopieren und zu verwenden.
5. AUSFUHRBESCHRÄNKUNGEN. Die Software unterliegt den Exportgesetzen und -regelungen der USA sowie des Landes, aus dem sie ausgeführt wird. Sie sind verpflichtet, alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -regelungen einzuhalten, die für die Software gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endbenutzung. Weitere Informationen finden Sie unter www.microsoft.com/exporting, oder wenden Sie sich an das verbundene Unternehmen von Microsoft in Ihrem Land, siehe unter www.microsoft.com/worldwide oder für Deutschland unter www.microsoft.com/germany oder telefonisch unter (49) (0) 89-3176-0.
6. SUPPORTLEISTUNGEN. Da diese Software "wie besehen" zur Verfügung gestellt wird, stellen wir möglicherweise keine Supportleistungen für sie bereit.
7. GESAMTER VERTRAG. Dieser Vertrag sowie die Bestimmungen für von Ihnen verwendete Ergänzungen, Updates, internetbasierte Dienste und Supportleistungen stellen den gesamten Vertrag für die Software und die Supportleistungen dar.
8. ANWENDBARES RECHT.
a. Vereinigte Staaten. Wenn Sie die Software in den Vereinigten Staaten erworben haben, regelt das Gesetz des Staates Washington die Auslegung dieses Vertrags und gilt für Ansprüche, die aus einer Vertragsverletzung entstehen, ungeachtet von Prinzipien über Gesetzeskonflikte. Die Gesetze des Staates Ihres Wohnortes regeln alle anderen Ansprüche, einschließlich Ansprüche aus den Verbraucherschutzgesetzen des Staates, aus Gesetzen gegen unlauteren Wettbewerb und aus Schadenersatzverfahren.
b. Außerhalb der Vereinigten Staaten. Wenn Sie die Software in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Landes.
9. RECHTSKRAFT. Dieser Vertrag beschreibt bestimmte gesetzliche Rechte. Möglicherweise haben Sie unter den Gesetzen Ihres Landes weitergehende Rechte. Möglicherweise verfügen Sie außerdem über Rechte im Hinblick auf die Partei, von der Sie die Software erworben haben. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte, die sich aus den Gesetzen Ihres Staates ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates dies nicht zulassen.
10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. DIE SOFTWARE WIRD „WIE BESEHEN“ LIZENZIERT. SIE TRAGEN DAS MIT DER NUTZUNG VERBUNDENE RISIKO. MICROSOFT GEWÄHRT KEINE AUSDRÜCKLICHEN GEWÄHRLEISTUNGEN ODER GARANTIEN. MÖGLICHERWEISE HABEN SIE UNTER DEN ÖRTLICH ANWENDBAREN GESETZEN ZUSÄTZLICHE VERBRAUCHERRECHTE, DIE DURCH DIESEN VERTRAG NICHT ABGEÄNDERT WERDEN KÖNNEN. IM DURCH DAS ÖRTLICH ANWENDBARE RECHT GESTATTETEN UMFANG SCHLIEßT MICROSOFT IMPLZIERTE GARANTIEN FÜR DIE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER AUS.

11. BESCHRÄNKUNG UND AUSSCHLUSS DES SCHADENERSATZES. SIE KÖNNEN VON MICROSOFT UND DEREN LIEFERANTEN NUR EINEN ERSATZ FÜR DIREKTE SCHÄDEN BIS ZU EINEM BETRAG VON 5 US-DOLLAR ERHALTEN. SIE KÖNNEN KEINEN ERSATZ FÜR ANDERE SCHÄDEN ERHALTEN, EINSCHLIESSLICH FOLGESCHÄDEN, SCHÄDEN AUS ENTGANGENEM GEWINN, SPEZIELLE, INDIREKTE ODER BEILÄUFIG ENTSTANDENE SCHÄDEN.
Diese Beschränkung gilt:
* jeden Gegenstand im Zusammenhang mit der Software, Diensten, Inhalten (einschließlich Code) auf Internetseiten von Drittanbietern oder Programmen von Drittanbietern
* Ansprüche aus Vertragsverletzungen, Verletzungen der Garantie oder der Gewährleistung, verschuldensunabhängiger Haftung, Fahrlässigkeit oder anderen unerlaubten Handlungen im durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang.
Sie hat auch dann Gültigkeit, wenn Microsoft von der Möglichkeit der Schäden gewusst hat oder hätte wissen müssen. Obige Beschränkung und obiger Ausschluss gelten möglicherweise nicht für Sie, weil Ihr Land den Ausschluss oder die Beschränkung von beiläufig entstandenen Schäden, Folgeschäden oder sonstigen Schäden nicht gestattet.
Wenn Sie die Software in DEUTSCHLAND oder in ÖSTERREICH erworben haben, findet die Beschränkung im vorstehenden Absatz „Beschränkung und Ausschluss des Schadenersatzes“ auf Sie keine Anwendung. Stattdessen gelten für Schadenersatz oder Ersatz vergeblicher Aufwendungen, gleich aus welchem Rechtsgrund einschließlich unerlaubter Handlung, die folgenden Regelungen:

Microsoft haftet bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften.

Microsoft haftet nicht für leichte Fahrlässigkeit. Wenn Sie die Software jedoch in Deutschland erworben haben, haftet Microsoft auch für leichte Fahrlässigkeit, wenn Microsoft eine wesentliche Vertragspflicht verletzt. In diesen Fällen ist die Haftung von Microsoft auf typische und vorhersehbare Schäden beschränkt. In allen anderen Fällen haftet Microsoft auch in Deutschland nicht für leichte Fahrlässigkeit.

LIZENZBESTIMMUNGEN FÜR MICROSOFT-SOFTWAREERGÄNZUNG

MICROSOFT .NET FRAMEWORK 3.5 SP1 FÜR MICROSOFT WINDOWS BETRIEBSSYSTEM

Microsoft Corporation (oder eine andere Microsoft-Konzerngesellschaft, wenn diese an dem Ort, an dem Sie die Software erwerben, die Software lizenziert) lizenziert diese Softwareergänzung an Sie. Wenn Sie über eine Lizenz zur Verwendung des Microsoft Software Windows Betriebssystems (für die diese Softwareergänzung anwendbar ist) (die „Software“) verfügen, sind Sie berechtigt, diese Softwareergänzung zu verwenden. Sie sind nicht berechtigt, sie zu verwenden, wenn Sie keine Lizenz für die Software haben. Sie sind berechtigt, eine Kopie dieser Softwareergänzung mit jeder ordnungsgemäß lizenzierten Kopie der Software zu verwenden.

In den folgenden Lizenzbestimmungen werden zusätzliche Nutzungsbedingungen für diese Softwareergänzung beschrieben. Diese Bestimmungen und die Lizenzbestimmungen für die Software gelten für Ihre Verwendung der Softwareergänzung. Im Falle eines Widerspruchs gelten diese ergänzenden Lizenzbestimmungen.

Durch die Verwendung dieser Softwareergänzung erkennen Sie diese Bestimmungen an. Falls Sie die Bestimmungen nicht akzeptieren, sind Sie nicht berechtigt, diese Softwareergänzung zu verwenden.

Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, haben Sie die nachfolgend aufgeführten Rechte.

1. **SUPPORTLEISTUNGEN FÜR SOFTWAREERGÄNZUNG**. Microsoft stellt Supportleistungen für diese Software bereit, die unter www.support.microsoft.com/common/international.aspx beschrieben werden.

2. **MICROSOFT .NET: VERGLEICHSTESTS.** Die Software umfasst eine oder mehrere Komponenten von .NET Framework, Windows Communication Foundation, Windows Presentation Foundation und Windows Workflow Foundation Komponenten des Windows Betriebssystems („.NET-Komponenten"). Sie sind berechtigt, interne Vergleichstests dieser Komponenten durchzuführen. Sie sind berechtigt, die Ergebnisse von Vergleichstests dieser Komponenten offen zu legen, vorausgesetzt, Sie halten die unter http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406 dargelegten Bedingungen ein. Wenn Sie solche Ergebnisse von Vergleichstests offen legen, hat Microsoft ungeachtet anderer Verträge, die Sie möglicherweise mit Microsoft abgeschlossen haben, das Recht, die Ergebnisse von Vergleichstests, die Microsoft mit Ihren Produkten, die mit der .NET-Komponente im Wettbewerb stehen, durchführt, offen zu legen, vorausgesetzt, Microsoft hält die unter http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406 dargelegten Bedingungen ein.