

**AVERTISSEMENT IMPORTANT À L'ATTENTION DES RÉSIDENTS DE
L'UNION EUROPÉENNE : Veuillez défiler vers le bas pour lire
le CLUF de Battlefield Hardline vous concernant.**

ELECTRONIC ARTS
CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL DE LOGICIEL
BATTLEFIELD HARDLINE

Le présent Contrat de Licence Utilisateur Final (la "Licence") est un accord entre vous et Electronic Arts Inc., ses filiales et sociétés affiliées ("EA"). La présente Licence régit l'utilisation que vous faites de ce logiciel ainsi que de toute la documentation qui s'y rapporte et des mises à jour et mises à niveau qui remplacent ou complètent le logiciel et ne sont pas distribuées avec une licence séparée (collectivement, le "*Logiciel*"). Ce Logiciel vous est concédé sous licence et non vendu.

En installant ou en utilisant le Logiciel, vous acceptez les termes de la présente Licence et acceptez d'y être lié. L'Article 2 ci-dessous indique les données qu'EA est susceptible d'utiliser pour vous fournir services et assistance en rapport avec le Logiciel. Vous ne devez pas installer ni utiliser le Logiciel si vous n'êtes pas d'accord avec cette utilisation des données. L'Article 17, ci-dessous, indique que tout litige doit être réglé par arbitrage ayant force obligatoire ou au cas par cas. L'INSTALLATION DU LOGICIEL vaut pleine acceptation des termes de la présente Licence. Vous ne devez pas installer ni utiliser ce Logiciel si vous n'acceptez pas les termes de la présente Licence.

1. Octroi de licence limitée et Conditions d'utilisation.

A. Octroi de licence. Par cet achat, vous acquérez et EA vous accorde une licence personnelle, limitée et non exclusive vous permettant d'installer et d'utiliser le Logiciel à des fins non commerciales uniquement, comme défini dans la présente Licence et la documentation jointe. Vos droits sont acquis sous réserve de votre respect de la présente Licence. Tout usage commercial est interdit. Il vous est expressément interdit de concéder en sous-licence, de donner en location ou à bail, de céder ou de distribuer de toute autre manière le Logiciel ou les droits d'utilisation du Logiciel. Votre Licence prend effet à la date à laquelle vous installez ou utilisez de toute autre manière le Logiciel et prend fin soit (i) à la date à laquelle vous cédez le Logiciel ou à laquelle vous vous en dessaisissez, soit (ii) à la date à laquelle votre abonnement au Logiciel s'arrête, expire ou est annulé, soit (iii) à la date à laquelle EA résilie la présente Licence. Votre Licence prendra fin immédiatement si vous tentez de contourner les mesures techniques de protection du Logiciel. Un contrat séparé sur les Conditions d'Utilisation régit votre utilisation des services en ligne en rapport avec le Logiciel. Vous pouvez consulter ce contrat à l'adresse

<http://terms.ea.com/fr>. Un contrat séparé sur la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies régit la collecte, le stockage, l'utilisation et le transfert des informations de l'utilisateur. Vous pouvez consulter ce contrat à l'adresse <http://privacy.ea.com/fr>.

B. Mesures techniques de protection. La version PC de ce Logiciel utilise les technologies de protection de contenu en ligne d'Origin et Denuvo de Sony DADC Austria AG. Un compte Origin, avec l'acceptation des Conditions d'utilisation et de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA en ligne (disponibles sur www.ea.com/fr), l'installation de l'application client Origin (<http://www.origin.com/fr-fr/about>), l'acceptation du CLUF Origin et une connexion Internet sont nécessaires pour authentifier le Logiciel et vérifier votre licence au premier lancement du Logiciel sur un seul ordinateur ("Authentification"). Le numéro de série fourni avec le présent Logiciel sera vérifié au cours de l'Authentification. L'Authentification est limitée à un Compte Origin par numéro de série. Ce Logiciel ne peut donc pas être transféré. EA se réserve le droit de valider votre licence en procédant ultérieurement à une Authentification en ligne. Le nombre total d'ordinateurs sur lesquels le Logiciel peut être Authentifié n'est pas limité, mais vous ne pouvez pas lancer le Logiciel sur, ni y accéder à partir de, plus de cinq (5) ordinateurs par période de 24 heures glissantes. Si vous désactivez ou tentez de forcer de toute autre manière les mesures techniques de protection, il est possible que le Logiciel ne fonctionne plus correctement et vous aurez commis une violation substantielle de la présente Licence. Conservez votre numéro de série car vous pourriez en avoir besoin pour installer le Logiciel sur d'autres ordinateurs.

Les mesures techniques de protection de ce Logiciel peuvent interférer avec certaines applications, telles que des programmes de débogage, dans la mesure où de tels programmes risqueraient de contourner la technologie de contrôle d'accès comme interdit par le Digital Millennium Copyright Act.

C. Plugin Web : pour lancer le logiciel, vous devez installer les "Battlelog Web Plugins" (plugins Battlelog) sur votre navigateur Web. Pour désinstaller le plugin, rendez-vous dans le menu Paramètres de votre navigateur, puis désinstallez ou désactivez le fichier "Battlelog Game Launcher".

D. Accès aux fonctionnalités et/ou aux services en ligne. Il se peut qu'il soit nécessaire de disposer d'un Compte Origin – avec l'acceptation subséquente des Conditions d'utilisation des Services en ligne d'EA (<http://terms.ea.com/fr>) et de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA (<http://privacy.ea.com/fr>) – et d'enregistrer le Logiciel avec le numéro de série qui y est joint pour pouvoir accéder aux services et/ou aux fonctionnalités en ligne. Seuls des logiciels

faisant l'objet d'une licence peuvent être utilisés pour accéder aux services et/ou aux fonctionnalités en ligne, y compris aux contenus téléchargeables, et l'accès à ces fonctionnalités n'est accordé qu'à vous et à votre proche famille ou aux membres de votre foyer.

- E. Autres limitations.** Vos droits d'utilisation du Logiciel se limitent à la licence concédée ci-dessus et, sauf autorisation expresse d'EA, vous ne pouvez d'aucune autre manière copier, présenter, tenter de désactiver, distribuer, exécuter, publier, modifier ni utiliser le Logiciel ou l'un de ses composants, ni créer des œuvres à partir du Logiciel ou de l'un de ses composants. À moins d'y être expressément autorisé par EA, il vous est interdit de rendre une copie du Logiciel disponible sur un réseau à partir duquel il pourrait être utilisé par des utilisateurs multiples. Il vous est interdit de rendre le Logiciel disponible via un réseau à partir duquel il pourrait être téléchargé par des utilisateurs multiples. Vous n'êtes pas autorisé à supprimer ou à modifier les marques ou les logos d'EA ni les mentions légales figurant dans le Logiciel ou les éléments associés.
- F. Droits réservés.** Vous avez obtenu une licence pour le Logiciel et vos droits sont soumis à cette Licence. Sauf disposition contraire de la présente Licence, EA conserve l'intégralité des droits sur le Logiciel (y compris tous les personnages, scénarios, images, photographies, animations, vidéos, musiques, textes), ainsi que tous les droits d'auteur, marques commerciales et autres droits de propriété intellectuelle associés. Cette Licence se limite aux droits de propriété intellectuelle que détiennent EA et ses bailleurs de licence sur le Logiciel et n'inclut pas d'autres droits de brevet ou droits de propriété intellectuelle. Vous n'êtes pas autorisé, si ce n'est dans la mesure où le droit applicable le permet, à décompiler, désassembler ou effectuer des opérations d'ingénierie inverse sur le Logiciel ou tout composant de celui-ci par quelque moyen que ce soit. Il vous est interdit de retirer, transformer ou masquer toute identification du produit, toute mention de réserve du droit d'auteur ou autre mention de propriété intellectuelle intégrée au Logiciel. EA se réserve tous les droits qui ne vous sont pas expressément octroyés par les présentes.
- G. Vos contributions.** En contrepartie de l'utilisation du Logiciel et pour autant que vos contributions dans le cadre de l'utilisation du Logiciel donnent lieu à des droits d'auteur, vous accordez par les présentes à EA un droit et une licence mondiaux exclusifs, perpétuels, irrévocables, entièrement cessibles et pouvant faire l'objet de sous-licences lui permettant d'utiliser vos contributions de n'importe quelle manière et à toute fin en rapport avec le Logiciel et les biens et services associés, y compris les droits de reproduire, copier, adapter, modifier, exécuter, exposer, publier, diffuser, transmettre ou communiquer au public de toute autre manière, par tout moyen connu ou inconnu à ce jour, et de distribuer vos contributions sans vous en informer plus spécifiquement et sans vous dédommager d'aucune manière pendant toute la durée de la protection que le droit applicable et les

conventions internationales accordent aux droits de propriété intellectuelle. Vous renoncez par les présentes à tout droit moral de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution quant à l'utilisation et à l'appréciation de tels éléments par EA et par les autres joueurs en rapport avec le Logiciel et les biens et services associés, dans le respect du droit applicable. Cette concession de licence à EA, ainsi que la renonciation ci-dessus à tout droit moral applicable, resteront en vigueur après le terme de la présente Licence.

2. Consentement à l'utilisation des données.

EA connaît l'importance que vous accordez à la façon dont les informations vous concernant sont collectées, utilisées et partagées. Sachez que nous le faisons avec le plus grand soin, et nous apprécions votre confiance. Les informations concernant nos clients constituent une part importante de nos activités et EA n'accepterait en aucun cas de vendre les informations qui vous identifient personnellement à des tiers. Les agents qui agissent pour notre compte et nous-mêmes ne partageons pas les informations qui vous identifient personnellement sans votre consentement, sauf dans certains rares cas où leur divulgation est requise par la loi ou pour assurer l'application des droits dont EA peut se prévaloir.

Lorsque vous jouez à ce jeu, EA et ses affiliés peuvent collecter et enregistrer des données depuis votre ordinateur ou appareil. Les informations collectées par EA et ses affiliés peuvent inclure des données techniques et des informations liées à votre ordinateur (ou appareil) et à votre système d'exploitation (notamment votre adresse IP et identifiant(s) appareil(s)), ainsi que des informations sur l'utilisation que vous faites du Logiciel (y compris, mais sans s'y limiter, les données liées aux installations/désinstallations), sur vos statistiques de jeu et d'utilisation, sur les interactions avec le système et sur vos périphériques. Si vous jouez à ce jeu hors ligne, ces données sont transmises à EA et à ses affiliés quand et si vous accédez aux fonctionnalités et/ou aux services en ligne. EA et ses affiliés peuvent également utiliser ces informations pour améliorer leurs produits et services, pour vous fournir des services et communiquer avec vous (y compris à des fins promotionnelles), pour faciliter la transmission de mises à jour logicielles, de contenus dynamiques et de services d'assistance, et pour corriger des bugs ou améliorer votre expérience de jeu. **SI VOUS NE CONSENTEZ PAS À CETTE COLLECTE ET À CETTE UTILISATION DES INFORMATIONS, N'INSTALLEZ PAS ET N'UTILISEZ PAS LE LOGICIEL.**

Ces informations et toutes les autres données fournies à EA et/ou collectées par EA dans le cadre de votre installation et de votre utilisation de ce Logiciel sont recueillies, utilisées, stockées et transmises par EA, 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065 conformément à la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA que vous trouverez à l'adresse privacy.ea.com/fr. Si une quelconque disposition de la présente section est incompatible avec la Politique relative à la protection des données

personnelles et aux cookies d'EA, les conditions de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies prévaudront.

3. **Consentement à la présentation publique des données.** Si vous participez à des services en ligne, tels que des services de jeu en ligne ou de téléchargement/de transfert de contenu, EA et ses sociétés affiliées pourront également recueillir, utiliser, stocker, transmettre et présenter publiquement des statistiques relatives au jeu (scores, classements et succès notamment) ou identifier des contenus que vous avez créés et partagés avec d'autres joueurs. Les données qui permettent de vous identifier personnellement sont recueillies, utilisées, stockées et transmises conformément à la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA figurant à l'adresse <http://www.ea.com/fr>.
4. **Consentement à la surveillance.** Il se peut que vous choisissiez d'installer la technologie anti-triche Punkbuster d'Even Balance, Inc. pendant l'installation de ce Logiciel. SI TEL EST LE CAS, SACHEZ QUE CETTE TECHNOLOGIE prendra le contrôle de la mémoire vive (RAM) de votre ordinateur pour vérifier si des programmes tiers non autorisés FONCTIONNENT EN MÊME TEMPS QUE LE JEU. Dans le présent document, un "PROGRAMME TIERS NON AUTORISÉ" désigne les logiciels tiers incluant, sans s'y limiter, les "extensions", "modifications", "utilitaires", "trainers" ou autres "logiciels de triche" qui, à la seule discrétion d'EA : (i) permettent ou facilitent toute sorte de triche, (ii) permettent aux utilisateurs de modifier ou de pirater l'interface, l'environnement et/ou l'expérience de jeu d'une façon qui n'est pas expressément autorisée par EA, ou (iii) interceptent, extraient ou collectent des données dans ou via le logiciel de jeu. En cas de détection d'un programme tiers non autorisé, le logiciel de jeu peut : (a) communiquer des informations à EA incluant, sans s'y limiter, votre nom de compte, des détails sur le programme tiers non autorisé qui a été détecté, et l'heure et la date de détection du programme tiers non autorisé ; et/ou (b) EA peut faire valoir tout ou partie de ses droits accordés par la présente Licence, avec ou sans le consentement de l'utilisateur.

LORS DE LA DÉSINSTALLATION DU LOGICIEL, PUNKBUSTER PEUT RESTER INSTALLÉ SUR VOTRE MACHINE. Pour désinstaller Punkbuster, vous pouvez faire fonctionner le programme exécutable disponible sur <http://www.evenbalance.com/downloads/pbsvc/pbsvc.exe> et/ou consulter le site Internet Even Balance pour plus de détails, à l'adresse www.evenbalance.com.

5. **Résiliation.** La présente Licence sera en vigueur jusqu'à sa résiliation. Vos droits au titre de la présente Licence s'annuleront immédiatement et automatiquement sans avis d'EA si vous enfreignez l'une des dispositions de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel et en détruire toutes les copies en votre possession ou sous votre

contrôle. La résiliation ne limitera aucunement les autres droits ou recours dont dispose EA de par la loi ou en vertu du principe d'équité. Les Articles 4 à 17 de la présente Licence resteront en vigueur au-delà de la résiliation ou de l'expiration de la présente Licence, quelle qu'en soit la cause.

6. **Garantie limitée concernant les supports d'enregistrement.** LA GARANTIE LIMITÉE CONCERNANT LES SUPPORTS D'ENREGISTREMENT QUI ACCOMPAGNE VOTRE LOGICIEL EST INTÉGRÉE AUX PRÉSENTES PAR RÉFÉRENCE. CETTE GARANTIE LIMITÉE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES. IL EST EN OUTRE POSSIBLE QUE VOUS DISPOSIEZ DE DROITS SUPPLÉMENTAIRES EN VERTU DU DROIT LOCAL APPLICABLE, POUVANT VARIER D'UN TERRITOIRE À UN AUTRE.
7. **Absence de garanties.** EXCEPTION FAITE DE LA GARANTIE LIMITÉE CONCERNANT LES SUPPORTS D'ENREGISTREMENT, ET DANS LES LIMITES AUTORISÉES PAR LE DROIT APPLICABLE, LE LOGICIEL VOUS EST FOURNI "EN L'ÉTAT", AVEC TOUTES SES IMPERFECTIONS, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, SANS PROMESSE EN TERMES DE PERFORMANCES OU AUTRES, ET VOUS L'UTILISEZ À VOS RISQUES ET PÉRILS. VOUS ASSUMEZ ENTIÈREMENT LE RISQUE LIÉ AU CARACTÈRE SATISFAISANT DE LA QUALITÉ ET DES PERFORMANCES. EA ET LES BAILLEURS DE LICENCE D'EA (COLLECTIVEMENT DÉNOMMÉS "EA" AUX FINS DU PRÉSENT ARTICLE ET DE L'ARTICLE 6) NE FOURNISSENT AUCUNE ET REJETTENT PAR LES PRÉSENTES TOUTE GARANTIE EXPRESSE, TACITE OU LÉGALE, NOTAMMENT TOUTE GARANTIE TACITE DE CONDITION, D'UTILISATION ININTERROMPUE, DE QUALITÉ MARCHANDE, DE QUALITÉ SUFFISANTE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, DE NON-VIOLATION DE DROITS DE TIERS, AINSI QUE TOUTE GARANTIE DÉCOULANT (ÉVENTUELLEMENT) D'UN USAGE OU D'UNE PRATIQUE COMMERCIAL(E). EA NE DONNE AUCUNE GARANTIE EN CAS D'ENTRAVE À VOTRE APPRÉCIATION DU LOGICIEL, NE GARANTIT PAS QUE LE LOGICIEL RÉPONDRA À VOS EXIGENCES, QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL SERA SANS INTERRUPTION OU SANS ERREUR, QUE LE LOGICIEL SERA INTEROPÉRABLE OU COMPATIBLE AVEC UN QUELCONQUE AUTRE LOGICIEL NI QUE LES ÉVENTUELLES ERREURS QUE CONTIENDRAIT LE LOGICIEL SERONT CORRIGÉES. AUCUN CONSEIL ORAL OU ÉCRIT DONNÉ PAR EA OU UN QUELCONQUE REPRÉSENTANT HABILITÉ NE SAURAIT CRÉER UNE GARANTIE. CERTAINS PAYS N'AUTORISANT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES GARANTIES TACITES, OU ENCORE LES LIMITATIONS DES DROITS DU CONSOMMATEUR PRÉVUS PAR LA LOI, IL EST POSSIBLE QUE L'INTÉGRALITÉ OU UNE PARTIE DES EXCLUSIONS ET DES LIMITATIONS STIPULÉES CI-DESSUS NE VOUS SOIENT PAS APPLICABLES.

- 8. Limitation de responsabilité.** DANS LES LIMITES AUTORISÉES PAR LE DROIT APPLICABLE, EA, SES FILIALES OU SES SOCIÉTÉS AFFILIÉES NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES ENVERS VOUS EN CAS DE PRÉJUDICES CORPORELS, DOMMAGES MATÉRIELS, MANQUES À GAGNER, COÛTS DE BIENS OU SERVICES DE SUBSTITUTION, PERTE DE DONNÉES, ATTEINTE À L'IMAGE DE MARQUE, CESSATION DE TRAVAIL, PANNE OU DYSFONCTIONNEMENT INFORMATIQUE OU DE TOUTE AUTRE FORME DE DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS, PARTICULIERS, ACCESSOIRES OU IMMATÉRIELS OU DE DOMMAGES-INTÉRÊTS PUNITIFS DÉCOULANT D'UNE ACTION RELATIVE À OU CONSÉCUTIVE À LA PRÉSENTE LICENCE OU AU LOGICIEL, QU'IL S'AGISSE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE (NOTAMMENT UN ACTE DE NÉGLIGENCE), RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, RESPONSABILITÉ SANS FAUTE OU AUTRE ET QU'EA AIT ÉTÉ INFORMÉ OU NON DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES. CERTAINS PAYS N'ACCEPTANT AUCUNE LIMITATION DE RESPONSABILITÉ EN CAS DE DÉCÈS, DE PRÉJUDICES CORPORELS, DE DOL, DE CERTAINS ACTES INTENTIONNELS OU DE NÉGLIGENCES OU EN CAS DE VIOLATION DE LOIS PARTICULIÈRES, OU N'ACCEPTANT PAS LA LIMITATION DE DOMMAGES ACCESSOIRES OU IMMATÉRIELS, IL EST POSSIBLE QUE L'INTÉGRALITÉ OU UNE PARTIE DES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ STIPULÉES CI-DESSUS NE VOUS SOIENT PAS APPLICABLES. En aucun cas la responsabilité totale d'EA envers vous pour tous les dommages ne pourra excéder (sauf si le droit applicable l'exige) le montant que vous avez effectivement payé pour le Logiciel.
- 9. La clause limitative de responsabilité et la clause d'absence de garanties sont des clauses essentielles de la présente Licence.** Vous convenez que les dispositions de la présente Licence limitant la responsabilité sont des clauses essentielles de cette Licence. Les limitations de responsabilité énoncées ci-dessus s'appliquent même si le recours indiqué plus haut aux termes de la clause "Garantie limitée concernant les supports d'enregistrement" n'atteint pas son objet essentiel.
- 10. Autonomie et maintien des dispositions.** Si une quelconque disposition de la présente Licence s'avère illégale ou inapplicable en vertu du droit applicable, le reste de cette disposition devra être modifié pour se rapprocher le plus possible de l'objet poursuivi par la disposition initiale, toutes les autres dispositions restant en vigueur et de plein effet.
- 11. Droits restreints pour l'administration américaine.** La présente disposition vise les utilisateurs finaux employés par le gouvernement américain. Le Logiciel fourni en rapport avec la présente Licence a été entièrement mis au point grâce à des fonds privés, au sens de l'article 2.101 des FAR (*Federal Acquisition Regulations*) et des articles 252.227-7014(a)(1) et 252.227-7015

du DFARS (*Defense Federal Acquisition Regulations Supplement*) (ou de tout règlement d'agence équivalent ou ultérieur à ceux-ci), et est fourni comme "article de commerce", "logiciel informatique commercial" et/ou "documentation de logiciel informatique commercial". Conformément à l'article 227.7202 du DFARS, à l'article 12.212 des FAR et, dans la mesure requise par le droit fédéral américain, aux droits restreints au minimum tels que définis à l'article 52.227-19 des FAR (ou tout règlement d'agence équivalent ou ultérieur à ceux-ci), toute utilisation, modification, reproduction, publication, exploitation, exposition, divulgation ou distribution de ladite Application par ou pour le gouvernement des États-Unis sera régie exclusivement par la présente Licence et sera interdite hormis dans la mesure expressément autorisée par les clauses de la présente Licence.

12. **Recours en injonction.** Vous convenez qu'une violation de la présente Licence causera à EA un préjudice irréparable, que des dommages-intérêts ne sauraient convenablement compenser ; EA sera alors en droit de demander une réparation en équité en plus de tout recours dont elle peut disposer en vertu de la présente Licence ou de la loi, et ce même en l'absence de consignation, autre garantie ou preuve de dommages.
13. **Droit applicable.** Si vous résidez en République de Corée : (i) la présente Licence et l'usage que vous faites de l'Application sont régis par les lois de République de Corée, sans application de ses règles relatives aux conflits de lois ; et (ii) vous reconnaissiez expressément la compétence exclusive des Tribunaux de République de Corée pour toute réclamation ou action relative ou consécutive à la présente Licence et/ou à l'usage que vous faites de l'Application, et vous consentez expressément à l'exercice de la compétence territoriale desdits Tribunaux. Si vous résidez ailleurs : (i) la présente Licence et/ou l'usage que vous faites de l'Application sont régis par les lois de l'État de Californie, sans application de ses règles relatives aux conflits de lois ; et (ii) vous reconnaissiez expressément, pour autant que l'Article 15 ci-dessous le permette, la compétence des tribunaux fédéraux ou des tribunaux d'État dont le ressort couvre le Comté de San Mateo en Californie pour toute réclamation ou action relative ou consécutive à la présente Licence et/ou à l'usage que vous faites de l'Application, et vous consentez expressément à l'exercice de la compétence territoriale desdits Tribunaux. Vous noterez que votre conduite peut également être assujettie à d'autres lois locales, étatiques, nationales ou internationales. Les parties conviennent que la Convention des Nations unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à la présente Licence ni à aucun litige ou transaction découlant de ladite Licence.
14. **Exportation.** Vous vous engagez à respecter les lois américaines et les autres lois applicables en matière de contrôle des exportations et à ne pas céder le Logiciel à un ressortissant étranger ou à une destination étrangère frappés d'interdiction par lesdites lois sans avoir préalablement obtenu les autorisations

administratives requises et vous y être conformé. Vous certifiez ne pas être une personne avec laquelle EA n'est pas autorisée à effectuer de transactions commerciales selon le droit applicable.

15. Intégralité du Contrat. La présente Licence représente l'intégralité de l'accord passé entre vous et EA relativement au Logiciel et annule et remplace tout accord antérieur ou concomitant relatif audit Logiciel. Pour être valable, toute modification ou tout avenant à la présente Licence requiert un accord écrit et la signature d'EA. Aucun échec ou retard de l'une ou l'autre des parties dans l'exercice de tout droit ou faculté au titre de la présente Licence ne saurait constituer une renonciation à ce droit ou à cette faculté ; de même, aucun exercice unique ou partiel d'un quelconque droit ou d'une quelconque faculté prévu(e) par la présente Licence ne saurait faire obstacle à l'exercice de tout autre droit prévu par la présente Licence. En cas de conflit entre la présente Licence et des conditions générales d'achat ou d'autres conditions applicables, les dispositions de la présente Licence prévaudront.

16. Résolution des litiges par arbitrage ayant force obligatoire.

L'objectif du présent Article est de proposer une méthode optimisée de résolution des litiges susceptibles de naître entre nous. Comme indiqué plus loin à l'Article 16.f, si nous ne parvenons pas à résoudre à l'amiable les litiges qui nous opposent et que la sentence d'arbitrage vous accorde une somme supérieure à la dernière proposition de transaction faite (le cas échéant) par EA, EA vous versera 150 % du montant accordé par la sentence d'arbitrage, dans la limite de 5 000 USD au-delà dudit montant.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CE QUI SUIT. CELA CONCERNE VOS DROITS.

A. La plupart des problèmes que vous rencontrez peuvent être résolus rapidement et de manière satisfaisante. Pour cela, connectez-vous à votre Compte sur l'interface d'assistance d'EA à l'adresse <https://help.ea.com/fr>. **Dans l'hypothèse peu probable où EA ne parviendrait pas à résoudre un problème de manière qui vous satisfasse (ou si EA ne parvient pas à résoudre un problème après avoir tenté de le faire à l'amiable), vous et EA convenez de vous soumettre à la procédure exposée ci-dessous pour résoudre tout litige entre nous. La présente clause s'applique à tous les consommateurs, autant que le permet le droit applicable, mais exclut expressément les résidents du Québec, de Russie, de Suisse et des États membres de l'Union européenne. Cet accord est à interpréter au sens large. Il couvre tout litige (les "Litiges") survenant entre nous, notamment et non limitativement :**

- (a) les réclamations consécutives ou relatives à tout aspect de la relation qui existe entre nous, qu'elles trouvent leur fondement juridique dans un contrat, un délit, une loi, une fraude, une tromperie ou autre ;

- (b) les réclamations nées avant le présent Contrat ou tout contrat antérieur (notamment et non limitativement les réclamations liées à la publicité) ;
- (c) les réclamations qui font actuellement l'objet d'une action de groupe putatif dans laquelle vous n'êtes pas membre d'un groupe certifié ; et
- (d) les réclamations susceptibles de survenir après que le présent Contrat aura pris fin.

Les seuls litiges non couverts par le présent Article sont les suivants :

- 1) une réclamation visant à faire valoir ou protéger des droits de propriété intellectuelle vous appartenant ou appartenant à EA (ou à l'un quelconque de ses bailleurs de licences) ou portant sur la validité de tels droits ;
- 2) une réclamation relative ou consécutive à des allégations de vol, de piratage ou d'utilisation non autorisée.
- 3) De plus, le présent Contrat n'empêchera en rien l'une ou l'autre des parties d'intenter une action devant une *small claims court* (tribunal tranchant rapidement des litiges mineurs).

En concluant le présent Contrat, vous et EA renoncez expressément au droit à un procès devant jury ou à participer à une action de groupe (*class action*). Dans le présent Article, les références à "EA", "vous" et "nous" incluent nos filiales, sociétés affiliées, agents, employés, prédécesseurs en droit, successeurs et ayants droit respectifs, ainsi que tous les bénéficiaires de services ou de Logiciels ou utilisateurs autorisés ou non aux termes du présent contrat ou de contrats antérieurs conclus entre nous. Le présent CLUF est la preuve d'une transaction commerciale entre États de l'Union, et l'interprétation et l'application du présent Article sont donc régies par le *Federal Arbitration Act* (Loi fédérale sur l'arbitrage). La présente clause d'arbitrage restera valable après la résiliation du présent CLUF.

B. Négociations amiables/notification de litige. En cas de Litige quel qu'il soit, vous et EA convenez de tenter en premier lieu de le résoudre à l'amiable avant d'engager une procédure d'arbitrage. De telles négociations commenceront à réception d'une notification écrite adressée par l'une des parties à l'autre (la "Notification de Litige"). Les Notifications de Litige devront : (a) contenir le nom complet et les coordonnées complètes de la partie qui s'estime lésée ; (b) décrire la nature et la base de la réclamation ou du litige ; et (c) exposer la réparation spécifique demandée (la "Prétention"). EA enverra sa Notification de Litige à votre adresse de facturation (si vous nous l'avez fournie) ou à l'adresse électronique que vous nous avez fournie. Vous adresserez votre Notification de Litige à : Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City CA 94065, États-Unis, à l'attention du Service Juridique (*Legal Department*).

C. Arbitrage ayant force obligatoire. Si vous et EA êtes incapables de résoudre un Litige par des négociations amiables dans les 30 jours qui suivent la

réception d'une Notification de Litige, vous ou EA pouvez choisir de faire trancher ce Litige de manière définitive et exclusive par un arbitrage ayant force obligatoire. Le choix par l'une des parties d'avoir recours à l'arbitrage sera définitif et s'imposera à l'autre partie. **VOUS RECONNAISSEZ QUE, PAR LA PRÉSENTE CLAUSE, VOUS RENONCEZ (AINS QU'EA) AU DROIT D'INTENTER UNE ACTION DEVANT UN TRIBUNAL ET D'OBTENIR UN PROCÈS DEVANT JURY.** La procédure d'arbitrage sera engagée et menée conformément au Règlement d'Arbitrage Commercial de l'American Arbitration Association ("AAA") et, s'il y a lieu, selon les Procédures Complémentaires de l'AAA relatives aux Litiges de Consommateurs (Supplementary Procedures for Consumer Related Disputes, les "Règles AAA Consommateurs"), qui sont tous disponibles sur le site Internet de l'AAA www.adr.org. Vos frais d'arbitrage et votre quote-part dans la rémunération de l'arbitre seront tels que prévus par le Règlement AAA et, s'il y a lieu, limités par les Règles AAA Consommateurs. Si ces frais sont considérés comme excessifs par l'arbitre, ou si vous adressez à EA, à l'adresse de Notification de Litige indiquée ci-dessus, une notification lui indiquant que vous n'êtes pas en mesure de régler les sommes requises pour engager une procédure d'arbitrage, EA réglera sans délai tous les frais et coûts d'arbitrage. L'arbitrage peut être mené en personne, par remise de documents, par téléphone ou en ligne. L'arbitre rendra une décision écrite et, si l'une ou l'autre des parties l'exige, motivée. L'arbitre devra observer le droit applicable ; à défaut, toute sentence est susceptible d'être contestée. Vous et EA pouvez recourir aux tribunaux pour imposer l'arbitrage, pour qu'il soit sursis à statuer en attente de l'issue de la procédure d'arbitrage ou pour faire confirmer, modifier, annuler ou rendre un jugement sur la sentence rendue par l'arbitre.

D. **Limitations.** Vous et EA convenez que tout arbitrage sera limité au Litige qui vous oppose personnellement à EA. Pour autant que le droit applicable le permette : (a) aucune procédure d'arbitrage ne sera jointe à une autre procédure d'arbitrage ; (b) il n'existe aucun droit ni pouvoir permettant qu'un Litige soit arbitré sur la base d'une action de groupe ou que soient utilisées des procédures d'actions de groupe ; et (c) il n'existe aucun droit ni pouvoir permettant de soumettre un Litige au nom du public ou de toute autre personne en qualité prévue de représentant. **VOUS ET EA CONVENEZ QUE CHACUN NE PEUT FAIRE VALOIR DES RÉCLAMATIONS CONTRE L'AUTRE QU'À TITRE INDIVIDUEL, ET NON EN QUALITÉ DE DEMANDEUR OU MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION DE GROUPE PUTATIF OU ACTION COLLECTIVE.** De plus, sauf accord contraire entre vous et EA, l'arbitre ne pourra pas réunir les réclamations de plus d'une personne, et ne pourra pas présider une quelconque forme d'action collective ou de groupe. Si cette disposition particulière est jugée inapplicable, la totalité de la présente clause de résolution de litige/d'arbitrage sera considérée comme nulle et non avenue.

E. **Lieu de l'arbitrage.** Si vous résidez aux États-Unis, l'arbitrage pourra avoir lieu à l'endroit de votre choix, dans la mesure du raisonnable. Pour les personnes résidant hors des États-Unis, l'arbitrage sera engagé dans le Comté de San Mateo (État de Californie, États-Unis d'Amérique), et vous et EA convenez de vous

soumettre à la compétence territoriale de cette juridiction pour imposer l'arbitrage, surseoir à statuer en attente de l'issue de la procédure d'arbitrage ou pour confirmer, modifier, annuler ou rendre un jugement sur la sentence rendue par l'arbitre.

F. Recouvrement et honoraires d'avocat. Si l'arbitre statue en votre faveur sur le fond de toute réclamation que vous portez à l'encontre d'EA et rend une sentence dont la valeur monétaire est supérieure à la dernière proposition écrite de transaction faite par EA avant la remise à l'arbitre des conclusions écrites finales, alors EA :

- (a) Vous versera 150 % du montant accordé par la sentence d'arbitrage, dans la limite de 5 000 USD au-delà dudit montant ; et
- (b) Règlera à votre avocat, si vous en avez un, ses honoraires et remboursera les frais engagés (y compris les honoraires et frais des experts), dans des limites raisonnables, par vous ou votre avocat pour examiner, préparer et poursuivre votre action dans la procédure d'arbitrage ("la prime d'avocat").

L'arbitre pourra prendre des décisions et résoudre des différends portant sur le règlement et le remboursement d'honoraires et de frais et sur le versement d'un paiement compensatoire et sur la prime d'avocat à tout moment au cours de la procédure et sur demande de l'une ou l'autre des parties présentée dans les quatorze (14) jours suivant la décision de l'arbitre sur le fond.

Le droit au remboursement des honoraires et des frais d'avocat indiqué ci-dessus s'ajoute à tout droit à remboursement des honoraires et des frais d'avocat dont vous disposeriez en vertu du droit applicable ; cependant, vous ne pouvez pas obtenir deux fois le remboursement des honoraires et des frais d'avocat. EA renonce à tout droit d'exiger une sentence relative aux frais d'avocat dans le cadre de toute procédure d'arbitrage entre nous.

G. Limites à l'autorité de l'arbitre. L'arbitre ne peut accorder une sentence déclaratoire ou une injonction de faire ou de ne pas faire qu'en faveur de la partie individuelle demandant réparation et uniquement dans la mesure de ce qui est nécessaire pour accorder la réparation justifiée par la réclamation individuelle de ladite partie.

H. Modifications du Contrat. Nonobstant toute disposition contraire figurant dans le présent Contrat, nous convenons que si EA apporte à l'avenir des modifications à la présente clause d'arbitrage (à l'exception de modifications de l'adresse de Notification de Litige), vous pourrez les rejeter en nous adressant une notification écrite, dans les trente (30) jours suivant la modification, à l'adresse de Notification de Litige mentionnée ci-dessus. En rejetant des modifications futures, vous reconnaîtrez que tout litige entre nous sera tranché par arbitrage conformément aux termes de la présente clause.

ELECTRONIC ARTS
CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL DE LOGICIEL (UE)
BATTLEFIELD HARDLINE

Le présent Contrat de Licence Utilisateur Final (la "Licence") est un accord entre vous et Electronic Arts Inc. ("EA"). La présente Licence régit l'utilisation que vous faites de ce logiciel ainsi que de toute la documentation qui s'y rapporte et des mises à jour et mises à niveau qui remplacent ou complètent le logiciel et ne sont pas distribuées avec une licence séparée (collectivement, le "**Logiciel**"). Ce Logiciel vous est concédé sous licence. Il ne vous appartient pas.

En téléchargeant, en installant ou en utilisant le Logiciel, vous acceptez les termes de la présente Licence et acceptez d'y être lié. L'Article 2 ci-dessous décrit les données qu'EA est susceptible de traiter, collecter, utiliser et stocker afin de vous fournir des services et de l'assistance liés au Logiciel, en accord avec les conditions de notre Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies disponible à l'adresse <http://privacy.ea.com/fr>.

1. Octroi de licence limitée et Conditions d'utilisation.

- A. **Octroi de licence.** En acceptant cette Licence, vous acquérez et EA vous accorde une licence personnelle, limitée et non exclusive vous permettant d'installer et d'utiliser le Logiciel à des fins non commerciales uniquement, comme défini dans la présente Licence et la documentation jointe. Vos droits sont acquis sous réserve de votre respect de la présente Licence. Tout usage commercial est interdit. Il vous est expressément interdit de concéder en sous-licence, de donner en location ou à bail, de céder ou de distribuer de toute autre manière le Logiciel ou les droits d'utilisation du Logiciel. Votre Licence prend effet à la date à laquelle vous installez ou utilisez de toute autre manière le Logiciel et prend fin soit (i) à la date à laquelle vous cédez le Logiciel ou à laquelle vous vous en dessaisissez, soit (ii) à la date à laquelle votre abonnement au Logiciel s'arrête, expire ou est annulé, soit (iii) à la date à laquelle EA résilie la présente Licence.
- B. **Autres limitations.** Vos droits d'utilisation du Logiciel se limitent à la licence concédée ci-dessus (A) et, sauf autorisation expresse d'EA, vous ne pouvez daucune autre manière copier, présenter, tenter de désactiver, distribuer, exécuter, publier, modifier ni utiliser le Logiciel ou l'un de ses composants, ni créer des œuvres à partir du Logiciel ou de l'un de ses composants. À moins d'y être expressément autorisé par EA, il vous est interdit de rendre une copie du Logiciel disponible sur un réseau à partir duquel il pourrait être utilisé par des utilisateurs multiples. Il vous est interdit de rendre le Logiciel disponible via un réseau à partir duquel il pourrait être téléchargé par des utilisateurs multiples. Vous n'êtes pas autorisé à supprimer, à modifier ou à obscurcir les identifications du produit, les

marques ou les logos d'EA ni les mentions légales figurant dans le Logiciel ou les éléments associés.

- C. **Plugin Web** : pour lancer le logiciel, vous devez installer les "Battlelog Web Plugins" (plugins Battlelog) sur votre navigateur Web. Pour désinstaller le plugin, rendez-vous dans le menu Paramètres de votre navigateur, puis désinstallez ou désactivez le fichier "Battlelog Game Launcher".
- D. **Droits réservés**. Vous avez obtenu une licence pour le Logiciel et vos droits sont soumis à cette Licence. Sauf disposition contraire de la présente Licence, EA conserve l'intégralité des droits sur le Logiciel (y compris tous les personnages, scénarios, images, photographies, animations, vidéos, musiques, textes), ainsi que tous les droits d'auteur, marques commerciales et autres droits de propriété intellectuelle associés. Cette Licence se limite aux droits de propriété intellectuelle que détiennent EA et ses bailleurs de licence sur le Logiciel et n'inclut pas d'autres droits de brevet ou droits de propriété intellectuelle. Vous n'êtes pas autorisé, sauf si une exception aux lois de votre pays de résidence le permet, à décompiler, désassembler ou effectuer des opérations d'ingénierie inverse sur le Logiciel ou tout composant de celui-ci par quelque moyen que ce soit.
- E. **Accès aux fonctionnalités et/ou aux services en ligne**. Il se peut qu'il soit nécessaire de disposer d'un Compte Origin – avec (i) l'acceptation subséquente des Conditions d'utilisation des Services en ligne d'EA qui régissent l'utilisation du Logiciel (disponibles à l'adresse <http://terms.ea.com/fr>), et de (ii) la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA (<http://privacy.ea.com/fr>), – et (iii) d'enregistrer le Logiciel avec le numéro de série qui y est joint pour pouvoir accéder aux services et/ou aux fonctionnalités en ligne. Seuls des logiciels faisant l'objet d'une licence valide peuvent être utilisés pour accéder aux services et/ou aux fonctionnalités en ligne, y compris aux contenus téléchargeables, et l'accès à ces fonctionnalités n'est accordé qu'à vous et à votre proche famille ou aux membres de votre foyer.
- F. **Mesures techniques de protection**. Votre Licence prendra fin immédiatement si vous tentez de contourner les mesures techniques de protection du Logiciel.

La version PC de ce Logiciel utilise la technologie d'activation en ligne Origin et la technologie de protection de contenu Denuvo de Sony DADC Austria AG. Un compte Origin, avec l'acceptation des Conditions d'utilisation et de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA en ligne (disponibles sur www.ea.com/fr), l'installation de l'application client Origin (www.origin.com/fr-fr/about), l'acceptation du CLUF Origin et une connexion Internet sont nécessaires pour authentifier le Logiciel et vérifier votre licence au premier lancement du Logiciel sur un seul ordinateur ("Authentification"). Le numéro de série fourni avec le présent Logiciel sera

vérifié au cours de l'Authentification. L'Authentification est limitée à un Compte Origin par numéro de série. Ce Logiciel ne peut donc pas être transféré. EA se réserve le droit de valider votre licence en procédant ultérieurement à une Authentification en ligne. Le nombre total d'ordinateurs sur lesquels le Logiciel peut être Authentifié n'est pas limité, mais vous ne pouvez pas lancer le Logiciel sur, ni y accéder à partir de plus de cinq (5) ordinateurs par période de 24 heures glissantes. Si vous désactivez ou tentez de forcer de toute autre manière les mesures techniques de protection, il est possible que le Logiciel ne fonctionne plus correctement et vous aurez commis une violation substantielle de la présente Licence. Conservez votre numéro de série car vous pourriez en avoir besoin pour installer le Logiciel sur d'autres ordinateurs.

Les mesures techniques de protection de ce Logiciel peuvent interférer avec certaines applications, telles que des programmes de débogage, dans la mesure où de tels programmes risqueraient de contourner la technologie de contrôle d'accès comme interdit par la législation des États membres de l'UE dans les mentions sur le droit d'auteur (article 6) de la directive 2001/29/EC et par les autres lois applicables localement par les pays qui ne sont pas membres de l'UE.

G. **Vos contributions.** En contrepartie de l'utilisation du Logiciel et pour autant que vos contributions dans le cadre de l'utilisation du Logiciel donnent lieu à des droits d'auteur, vous accordez par les présentes à EA un droit et une licence mondiaux exclusifs, perpétuels, irrévocables, entièrement cessibles et pouvant faire l'objet de sous-licences lui permettant d'utiliser vos contributions de n'importe quelle manière et à toute fin en rapport avec le Logiciel et les biens et services associés, y compris les droits de reproduire, copier, adapter, modifier, exécuter, exposer, publier, diffuser, transmettre ou communiquer au public de toute autre manière, par tout moyen connu ou inconnu à ce jour, et de distribuer vos contributions sans vous en informer plus spécifiquement et sans vous dédommager d'aucune manière que ce soit. Si les lois de votre pays de résidence ne vous octroient pas des droits d'une durée perpétuelle, cette concession de licence se caractérisera par la durée maximale de la protection que les lois de votre pays de résidence ou les conventions internationales accordent aux droits de propriété intellectuelle. Vous renoncez à tout droit moral quant à vos contributions, dans le respect du droit applicable défini par la présente Licence. Cette concession de licence à EA restera en vigueur après le terme de la présente Licence.

2. Consentement au traitement des données.

EA connaît l'importance que vous accordez à la façon dont les informations vous concernant sont collectées, utilisées et partagées. Sachez que nous le faisons avec le plus grand soin, et nous apprécions votre confiance. Les informations concernant nos clients constituent une part importante de nos activités et EA

n'accepterait en aucun cas de vendre les informations qui vous identifient personnellement à des tiers. Les agents qui agissent pour notre compte et nous-mêmes ne partageons pas les informations qui vous identifient personnellement sans votre consentement, sauf dans certains rares cas où leur divulgation est requise par la loi ou pour assurer l'application des droits dont EA peut se prévaloir.

Lorsque vous jouez à ce jeu, EA et ses affiliés peuvent collecter et enregistrer des données depuis votre ordinateur ou appareil. Les informations collectées par EA et ses affiliés peuvent inclure des données techniques et des informations liées à votre ordinateur (ou appareil) et à votre système d'exploitation (notamment votre adresse IP et identifiant(s) appareil(s)), ainsi que des informations sur l'utilisation que vous faites du Logiciel (y compris, mais sans s'y limiter, les données liées aux installations/désinstallations), sur vos statistiques de jeu et d'utilisation, sur les interactions avec le système et sur vos périphériques. Si vous jouez à ce jeu hors ligne, ces données sont transmises à EA et à ses affiliés quand et si vous accédez aux fonctionnalités et/ou aux services en ligne. EA et ses affiliés peuvent également utiliser ces informations pour améliorer leurs produits et services, pour vous fournir des services et communiquer avec vous (y compris à des fins promotionnelles), pour faciliter la transmission de mises à jour logicielles, de contenus dynamiques et de services d'assistance, et pour corriger des bugs ou améliorer votre expérience de jeu. SI VOUS NE CONSENTEZ PAS À CETTE COLLECTE ET À CETTE UTILISATION DES INFORMATIONS, N'INSTALLEZ PAS ET N'UTILISEZ PAS LE LOGICIEL.

Ces informations et toutes les autres données fournies à EA et/ou collectées par EA dans le cadre de votre installation et de votre utilisation de ce Logiciel sont recueillies, utilisées, stockées et transmises par EA Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065 conformément à la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA que vous trouverez à l'adresse www.ea.com/fr. Si une quelconque disposition de la présente section est incompatible avec la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA, les conditions de la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies prévaudront.

3. Consentement à la présentation publique des données.

Si vous participez à des services en ligne, tels que des services de jeu en ligne ou de téléchargement/de transfert de contenu, EA et ses sociétés affiliées pourront également recueillir, utiliser, stocker, transmettre et présenter publiquement des statistiques relatives au jeu (scores, classements et succès notamment) ou identifier des contenus que vous avez créés et partagés avec d'autres joueurs. Les données qui permettent de vous identifier personnellement sont recueillies, utilisées, stockées et transmises conformément à la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies d'EA figurant à l'adresse www.ea.com/fr.

4. Consentement à la surveillance. Il se peut que vous choisissiez d'installer la technologie anti-triche Punkbuster d'Even Balance, Inc. pendant l'installation de ce Logiciel. SI TEL EST LE CAS, SACHEZ QUE CETTE TECHNOLOGIE PRENDRA LE CONTRÔLE DE LA MÉMOIRE VIVE (RAM) DE VOTRE ORDINATEUR POUR VÉRIFIER SI DES PROGRAMMES TIERS NON AUTORISÉS FONCTIONNENT EN MÊME TEMPS QUE LE JEU. DANS LE PRÉSENT DOCUMENT, UN "PROGRAMME TIERS NON AUTORISÉ" DÉSIGNE LES LOGICIELS TIERS INCLUANT, SANS SY LIMITER, LES "EXTENSIONS", "MODIFICATIONS", "UTILITAIRES", "TRAINERS" OU AUTRES "LOGICIELS DE TRICHE" QUI, À LA SEULE DISCRÉTION D'EA : (I) PERMETTENT OU FACILITENT TOUTE SORTE DE TRICHE, (II) PERMETTENT AUX UTILISATEURS DE MODIFIER OU DE PIRATER L'INTERFACE, L'ENVIRONNEMENT ET/OU L'EXPÉRIENCE DE JEU D'UNE FAÇON QUI N'EST PAS EXPRESSÉMENT AUTORISÉE PAR EA OU (III) INTERCEPTENT OU COLLECTENT DES DONNÉES DANS OU VIA LE LOGICIEL DE JEU. EN CAS DE DÉTECTION D'UN PROGRAMME TIERS NON AUTORISÉ, LE LOGICIEL DE JEU PEUT : (A) COMMUNIQUER DES INFORMATIONS À EA INCLUANT, SANS S'Y LIMITER, VOTRE NOM DE COMPTE, DES DÉTAILS SUR LE PROGRAMME TIERS NON AUTORISÉ QUI A ÉTÉ DÉTECTÉ, ET L'HEURE ET LA DATE DE DÉTECTION DU PROGRAMME TIERS NON AUTORISÉ ; ET/OU (B) EA PEUT FAIRE VALOIR TOUT OU PARTIE DE SES DROITS ACCORDÉS PAR LA PRÉSENTE LICENCE, AVEC OU SANS LE CONSENTEMENT DE L'UTILISATEUR.

LORS DE LA DÉSINSTALLATION DU LOGICIEL, PUNKBUSTER PEUT RESTER INSTALLÉ SUR VOTRE MACHINE. Pour désinstaller Punkbuster, vous pouvez faire fonctionner le programme exécutable disponible sur <http://www.evenbalance.com/downloads/pbsvc/pbsvc.exe> et/ou consulter le site Internet Even Balance pour plus de détails, à l'adresse www.evenbalance.com.

5. Résiliation. Vos droits au titre de la présente Licence prendront fin (ou pourront être annulés à la seule discréction d'EA) en cas de contravention substantielle aux conditions de la présente Licence. Dans certaines situations, si EA estime et vous informe que votre contravention aux conditions de la présente Licence peut être corrigée, mais que vous ne prenez pas les mesures nécessaires pour y remédier le plus vite possible (dans les 14 jours suivant la réception de la notification), votre Licence prendra fin immédiatement.

Vos droits octroyés par cette Licence prendront également fin si EA cesse le support du Logiciel (auquel cas EA prendra les mesures nécessaires pour vous en avertir suffisamment à l'avance).

Dès la résiliation de la présente Licence, vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel et en détruire toutes les copies en votre possession ou sous votre contrôle. La résiliation et/ou l'expiration des dispositions du présent Article ne sauraient nous ou vous empêcher, ou nous ou vous limiter, de prendre toute autre action au

regard de la présente Licence. Les Articles 4 à 10 de la présente Licence resteront en vigueur au-delà de la résiliation ou de l'expiration de la présente Licence, quelle qu'en soit la cause.

6. Garantie concernant les supports d'enregistrement. LES SUPPORTS D'ENREGISTREMENT QUI ACCOMPAGNENT VOTRE LOGICIEL SERONT DÉPOURVUS DE TOUT DÉFAUT DE PIÈCES ET DE MAIN D'ŒUVRE TOUT AU LONG DE LA PÉRIODE SPÉCIFIÉE DANS LA DOCUMENTATION DESDITS SUPPORTS D'ENREGISTREMENT À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT. CETTE GARANTIE EST UN AJOUT ET N'AFFECTE EN AUCUNE MANIÈRE VOS DROITS STATUTAIRES. CETTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS AUX SUPPORTS D'ENREGISTREMENT EN CAS D'UTILISATION EXCESSIVE OU À MAUVAIS ESCIENT, OU DE DOMMAGES.

7. Limitation de responsabilité.

7.1. Le présent Article définit les responsabilités financières partagées entre vous et EA au regard de :

- 7.1.1. toute violation de la présente Licence ;
- 7.1.2. toute utilisation ou toute revente que vous faites du Logiciel et de la documentation jointe, ou de tout produit ou service intégré au Logiciel ou à la documentation jointe ; et
- 7.1.3. toute représentation, toute déclaration, tout délit ou toute omission (y compris toute négligence) en lien avec la présente Licence.

7.2. La présente Licence n'accorde aucune limitation ou exclusion de responsabilité à vous et EA en cas de :

- 7.2.1. décès ou préjudices corporels liés à toute forme de négligence ; ou
- 7.2.2. fraude ou dol ; ou
- 7.2.3. violation des dispositions applicables en matière de vente de produits ou des lois de protection du consommateur de votre pays de résidence ; ou
- 7.2.4. défaillance délibérée ou action fautive intentionnelle.

7.3. Sans préjudice à cet Article, ni vous ni EA ne pourra être tenu comme responsable envers l'une ou l'autre des parties, que cette responsabilité soit contractuelle ou délictuelle (même en cas de négligence), y compris en matière de restitution, de rupture de responsabilité légale, de dol ou autre pour :

- 7.3.1. tout manque à gagner ;
 - 7.3.2. toute perte de bénéfices commerciaux ou de contrats ;
 - 7.3.3. toute interruption d'exploitation ;
 - 7.3.4. toute utilisation inappropriée des fonds ou absence d'économies escomptées ;
 - 7.3.5. toute perte d'informations ;
 - 7.3.6. toute perte d'opportunités ou toute atteinte à la réputation ;
 - 7.3.7. toute perte, endommagement ou corruption de données ; ou
 - 7.3.8. tout dommage indirect ou tout préjudice consécutif causés par un acte délictuel (y compris de négligence), une rupture de contrat ou autre ;
- sous réserve que l'Article 7.3 ne puisse empêcher toute réclamation pour perte ou dommage à vos biens corporels en accord avec les dispositions de l'Article 7 ou toute réclamation pour dommage financier direct n'étant pas exclue par les catégories limitatives énoncées dans l'Article 7.3.

7.4 Selon les Articles 7.2 et 7.3, la responsabilité globale maximale d'EA dans le cadre ou en accord avec cette Licence ou tout accord collatéral - qu'il soit contractuel, délictuel (même en cas de négligence) ou autre - ne pourra excéder le montant que vous avez effectivement payé pour le Logiciel.

8. **Autonomie et maintien des dispositions.** Si une quelconque disposition de la présente Licence s'avère inapplicable dans votre pays de résidence, vous et EA acceptez de l'interpréter avec le reste de la Licence pour se rapprocher le plus possible de l'objet poursuivi par les objectifs initiaux de cette Licence. De plus, si une quelconque disposition de la présente Licence s'avère inapplicable, toutes les autres dispositions resteront en vigueur et de plein effet.

9. **Droit applicable.** La présente Licence et l'usage que vous faites du Logiciel sont régis par les lois de votre pays de résidence ; et (ii) vous reconnaissiez expressément la compétence exclusive des Tribunaux de votre pays de résidence pour toute réclamation ou action relative ou consécutive à la présente Licence et/ou à l'usage que vous faites de l'Application, et vous consentez expressément à l'exercice de la compétence territoriale desdits Tribunaux.

10. **Intégralité du Contrat.** La présente Licence représente l'intégralité de l'accord passé entre vous et EA relativement au Logiciel et annule et remplace tout accord antérieur ou concomitant entre vous et EA.

11. **Résolution des litiges.** La plupart des problèmes rencontrés en tant qu'utilisateur peuvent être résolus rapidement et de manière satisfaisante en vous connectant avec votre Compte à notre interface d'assistance à l'adresse help.ea.com/fr. Dans l'hypothèse peu probable où EA ne parviendrait pas à résoudre un problème de manière qui vous satisfasse (ou si EA ne parvient pas à résoudre un problème après avoir tenté de le faire à l'amiable), vous ou EA convenez de recourir à une méthode alternative de résolution des litiges (comme une conciliation ou un arbitrage) avec le consentement écrit préalable de l'autre partie.