ACCORDO DI LICENZA CON L’UTENTE FINALE

LEGGERE ATTENTAMENTE IL PRESENTE ACCORDO DI LICENZA CON L’UTENTE FINALE. Il presente Accordo di Licenza con l’Utente Finale (“EULA”) disciplina l’uso di videogame, applicazioni, software, nonché dei rispettivi upgrade associati, patch, aggiornamenti e servizi correlati (il “Prodotto”), attualmente forniti o che saranno forniti da UBISOFT ENTERTAINMENT S.A., o da una delle sue filiali o affiliate, comprese, a titolo indicativo, UBISOFT EMEA SAS, UBISOFT INC. o UBISOFT MOBILE GAMES SARL (complessivamente denominate “UBISOFT").

Il presente EULA stabilisce la base su cui UBISOFT rende disponibili i Prodotti per l’Utente (“l’Utente”) e su cui quest’ultimo può utilizzarli. L’Informativa sulla Privacy di UBISOFT (“Informativa Privacy”), reperibile all’indirizzo http://www.ubi.com, fa parte integrante del presente EULA. Installando o utilizzando il Prodotto, l’Utente conviene di accettare e di essere vincolato dal (1) presente EULA e dalla (2) Informativa Privacy in qualunque momento. Qualora l’Utente non accettasse una di tali condizioni, non può installare o utilizzare il Prodotto.

Se l’Utente dispone di un Account UBISOFT, reperibile all’indirizzo http://www.ubi.com (“Account”), il presente EULA coesisterà e non sostituirà i Termini di Utenza. Qualora le disposizioni del presente Accordo siano in conflitto con quelle dei Termini di Utenza, saranno valide le disposizioni conflittuali dei Termini di Utenza.

UBISOFT si riserva il diritto di cambiare, modificare, aggiungere o cancellare articoli del presente EULA in qualunque momento, conformemente alle procedure descritte di seguito alla Sezione 9.

I termini con la maiuscola utilizzati nell’ambito del presente EULA senza definizione avranno lo stesso significato attribuito loro nei Termini di Utenza.

1. CONCESSIONE DELLA LICENZA.

1.1 UBISOFT (o i suoi concessori di licenza) concede all’Utente una licenza non esclusiva, non trasferibile, non concessa in sublicenza, non commerciale e personale, allo scopo di installare e/o utilizzare il Prodotto (totalmente o parzialmente) e qualunque Prodotto (la “Licenza”), sin tanto che l’Utente o UBISOFT ponga fine al presente EULA. In nessun caso, l’Utente può utilizzare o consentire ad altri di utilizzare il Prodotto o la presente Licenza a scopo commerciale, senza ottenere una licenza in tal senso da parte di UBISOFT. Possono essere necessari aggiornamenti, upgrade, patch e modifiche per poter continuare a utilizzare il Prodotto su alcuni hardware. QUESTO PRODOTTO È CONCESSO IN LICENZA ALL’UTENTE E NON È VENDUTO.

Se applicabile, alcune parti del Prodotto possono utilizzare caratteristiche di terzi, alcune delle quali sono gestite da provider terzi, e per le quali possono essere applicabili ulteriori condizioni e/o costi. Spetta all’Utente conformarsi a tali condizioni supplementari: ad esempio, qualora il Prodotto presenti un’applicazione VoIP, l’Utente deve conformarsi al relativo accordo di servizio dati wireless al momento dell’utilizzo del Prodotto. Si prega di consultare attentamente tali termini e costi supplementari.

1.2 L’Utente non è autorizzato, direttamente o indirettamente, a (i) vendere, noleggiare, affittare, concedere in licenza, distribuire, commercializzare, sfruttare il Prodotto o una qualunque delle sue componenti a fini commerciali; (ii) riprogettare, decompilare, disassemblare, adattare, riprodurre o creare lavori derivati del presente Prodotto (tranne qualora il Prodotto consenta mediante caratteristiche particolari di creare, generare, o sottoporre Contenuti Generati dall’Utente e per i quali è necessario creare un Account e conformarsi ai Termini di Utenza), totalmente o parzialmente; (iii) creare, utilizzare e/o distribuire programmi informatici “auto”, “trainer”, “script” o “macro” o altri programmi “cheat” o “hack” o applicazioni software per il presente Prodotto (sia nell’ambito di un gioco multiplayer online che di un gioco con un solo giocatore in Internet o in una LAN); (iv) rimuovere, alterare, disabilitare, o eludere qualunque indicazione di copyright o di marchio commerciale o altre informazioni sulla paternità e l’origine del Prodotto, notifiche o etichette riportate o contenute in questo Prodotto e (v) esportare o riesportare questo Prodotto o una copia di adattamento, violando qualsivoglia legge o regolamento in vigore.

1.3 Durante l'uso del Prodotto, l'Utente accetta di conformarsi a tutte le leggi, regole e regolamenti in vigore. Accetta inoltre di conformarsi ad alcune regole di condotta che disciplinano l'uso del Prodotto ("Regole di Condotta"), fornite a titolo indicativo e che possono essere modificate in qualunque momento da UBISOFT. In qualsiasi caso, l'Utente è autorizzato a utilizzare il Prodotto solo per l'uso previsto dello stesso.

A titolo esemplificativo, e senza limitare in alcun modo i diritti di UBISOFT di citare in giudizio l'Utente, l'Utente accetta di non:

a. creare, utilizzare, condividere e/o pubblicare con qualunque mezzo relativamente al Prodotto qualsivoglia materiale (testo, parole, immagini, audio, video, ecc.) che violi il dovere di riservatezza, qualsivoglia diritto di proprietà intellettuale o diritto individuale alla privacy o che inciti a commettere atti illeciti (in particolare plagio, cracking o circolazione di software contraffatti);

b. modificare, distorcere, bloccare, appesantire in modo anomalo, interrompere, rallentare e/o ostacolare il normale funzionamento totale o parziale del Prodotto, la sua accessibilità ad altri utenti o il funzionamento delle reti dei partner del Prodotto o tentare di fare quanto sopra descritto;

c. trasmettere o diffondere virus, cavalli di troia, vermi, bombe, file corrotti e/o simili dispositivi distruttivi o dati corrotti in relazione al Prodotto, e/o organizzare, partecipare o essere coinvolto con qualunque mezzo in un attacco contro i server di UBISOFT e/o il Prodotto e/o contro quelli dei suoi provider di servizi e partner;

d. creare, fornire o utilizzare metodi alternativi di utilizzo del Prodotto, per esempio emulatori di server;

e. scambiare messaggi-spazzatura a scopo commerciale o personale, interrompendo il flusso della conversazione con post ripetuti di natura analoga;

f. trasmettere o comunicare materiale o contenuti che, a sola ed esclusiva discrezione di UBISOFT, siano ritenuti o considerati offensivi, compreso, a titolo indicativo, linguaggio dispregiativo, minaccioso, illecito, abusivo, molesto, diffamatorio, denigratorio, osceno, sessualmente esplicito, o obiettabile da un punto di vista raziale, etico o altro;

g. molestare o minacciare altri utenti del Prodotto;

h. fare un uso inappropriato del servizio assistenza o dei pulsanti di richiesta o inviare report non veritieri ai membri del personale UBISOFT;

i. pretendere falsamente di essere un dipendente o rappresentante di UBISOFT o dei suoi partner e/o agenti;

j. pretendere falsamente di godere di un'autorizzazione nei confronti del Prodotto o di UBISOFT.

2. PROPRIETÀ.

Qualsiasi titolo, diritto di proprietà e diritto di proprietà intellettuale nei confronti del Prodotto (compreso, a titolo indicativo, qualsiasi testo, grafica, musica o audio, tutti i messaggi o item informativi, personaggi fittizi, nomi, temi, oggetti, scenari, costumi, effetti, dialoghi, slogan, luoghi, personaggi, diagrammi, concetti, coreografie, video, effetti audiovisivi, nomi di dominio e qualsiasi altro elemento che faccia parte del Prodotto, singolarmente o in combinazione) e qualsiasi copia dello stesso sono di proprietà di UBISOFT o dei suoi concessori di licenza. Il Prodotto è tutelato dalle leggi nazionali e internazionali, dai trattati e dalle convenzioni sul copyright e da altri testi. Il Prodotto può contenere materiale su licenza e, in tal caso, i concessori di licenza di UBISOFT possono tutelare i loro diritti in caso di eventuale violazione del presente Accordo. È vietata qualsivoglia riproduzione o rappresentazione di tale materiale su licenza in qualunque forma e per qualunque motivo, senza il consenso preliminare di UBISOFT e, qualora applicabile, dei concessori di licenza e rappresentanti di UBISOFT. Tranne nel caso in cui sia esplicitamente stabilito dal presente EULA, tutti i diritti non concessi con la presente all'Utente sono esplicitamente riservati da UBISOFT.

La presente Licenza non conferisce alcun titolo o proprietà sul Prodotto e non deve essere interpretata come la vendita di qualsivoglia diritto nell'ambito del Prodotto.

3. ACCESSO AL PRODOTTO

3.1 IL PRODOTTO PUÒ ESSERE PROTETTO DA UN SOFTWARE DI GESTIONE DEI DIRITTI DIGITALI ("SOFTWARE DRM"). IN TAL CASO, L'UTENTE ACCETTA, RICONOSCE ED ACCONSENTE CON LA PRESENTE QUANTO SEGUE IN MERITO AL SOFTWARE DRM: (I) L'INSTALLAZIONE DEL PRODOTTO CAUSERÀ L'INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE DRM SUL COMPUTER DELL'UTENTE; (II) IL SOFTWARE DRM PUÒ LIMITARE IL NUMERO DI INSTALLAZIONI DEL PRODOTTO; (III) IL SOFTWARE DRM PUÒ INSTALLARE SUL COMPUTER DELL'UTENTE ALTRI COMPONENTI NECESSARI PER LA PROTEZIONE DELLA COPIA; E (IV) DURANTE L'INSTALLAZIONE E/O IL PRIMO LANCIO DEL PRODOTTO, PUÒ ESSERE RICHIESTA UNA CONNESSIONE A INTERNET PER SBLOCCARE IL PRODOTTO ATTRAVERSO IL SOFTWARE DRM. UBISOFT NON SARÀ RITENUTA RESPONSABILE IN ALCUN CASO RELATIVAMENTE AI COMPONENTI CHE POSSONO ESSERE INSTALLATI SUL COMPUTER DELL'UTENTE DA QUALSIVOGLIA SOFTWARE DRM. PER ULTERIORI INFORMAZIONI, SI RIMANDA AL SITO WEB DEL SOFTWARE DRM, IL CUI INDIRIZZO APPARE DURANTE L'INSTALLAZIONE DEL PRODOTTO. PER GIOCARE E ACCEDERE AI SERVIZI ONLINE E ALLE CARATTERISTICHE DI QUESTO PRODOTTO POSSONO ESSERE NECESSARI UNA CONNESSIONE A INTERNET, UN ACCOUNT UPLAY E L'INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE CLIENT UPLAY (WWW.UPLAY.COM), NONCHÉ LA REGISTRAZIONE CON IL CODICE DI SERIE MONOUSO ALLEGATO. POSSONO ESSERE IMPOSTI LIMITI DI ETÀ PER ACCEDERE AI SERVIZI ONLINE E ALLE CARATTERISTICHE, CONFORMEMENTE ALLE LEGGI LOCALI IN VIGORE.

3.2 Qualora il Prodotto sia utilizzato su un Terminale Mobile Compatibile, è applicabile all'Utente e all'uso del Prodotto la presente Sezione 3.2.

Nell'ambito del presente EULA, per "Terminale Mobile Compatibile" si intende qualsiasi dispositivo portatile in grado di collegarsi a Internet per accedere ai Prodotti. Il termine "Terminale Mobile Compatibile" copre in particolare i telefoni cellulari evoluti, gli smartphone, i tablet e gli assistenti digitali personali (PDA).

a. Accesso al Prodotto. Per utilizzare il Prodotto su un Terminale Mobile Compatibile, l'Utente deve disporre di un accesso a una rete di comunicazione elettronica. I costi della connessione (compresi a titolo indicativo i costi del provider mobile e/o del carrier) saranno esclusivamente a carico dell'Utente. L'Utente riconosce che la qualità dei Prodotti, i tempi di risposta o accesso ad alcune caratteristiche possono dipendere dalle capacità del Terminale Mobile Compatibile utilizzato e della rete di comunicazione elettronica. UBISOFT non potrà essere ritenuta in alcun caso responsabile di una fruizione ridotta da parte dell'Utente. L'Utente riconosce che il Prodotto può non essere disponibile su tutti i dispositivi mobili o attraverso tutti i carrier o provider di servizi di rete.

b. Raccolta di dati personali. Allo scopo di fornire all'Utente una migliore esperienza di gioco, servizi adatti e assistenza, UBISOFT potrà raccogliere e archiviare dati sull'Utente in relazione all'uso da parte di quest'ultimo del Prodotto, alle sue informazioni di connessione e/o al suo Terminale Mobile Compatibile. Alcuni dati sono registrati, archiviati, analizzati e utilizzati per creare statistiche sugli utenti. UBISOFT considera la privacy degli utenti molto importante e UBISOFT non divulgherà i dati personali raccolti a terzi, tranne se esplicitamente autorizzata a farlo dagli utenti o in particolari circostanze. UBISOFT può essere sottoposta al dovere di divulgazione o condivisione dei dati personali allo scopo di conformarsi a obblighi legali o per tutelare i propri diritti e quelli di altri utenti e terzi. Ciò comporta lo scambio di informazioni con altre società e organizzazioni, allo scopo di proteggersi dalla frode e di ridurre il rischio di credito. Inoltre, UBISOFT si riserva il diritto di raccogliere, archiviare e sfruttare dati anonimi sugli utenti. Per ulteriori informazioni in merito all'uso da parte di UBISOFT dei dati personali, si rimanda all'Informativa Privacy.

c. Tool analitici e tecnologia di Ad Serving. UBISOFT utilizza tool analitici di terzi per raccogliere informazioni sulle abitudini di gioco degli utenti e l'uso del Prodotto. Le informazioni raccolte possono comprendere quanto segue (elenco fornito a titolo indicativo): identità unica del dispositivo mobile o altri identificativi e

configurazioni del dispositivo, carrier, sistema operativo, informazioni di localizzazione, data e tempo trascorso sul Prodotto, punteggi, parametri e statistiche del gioco, utilizzo delle caratteristiche, tassi di conversione delle pubblicità, tasso di monetizzazione, cronologia degli acquisti ed altre informazioni analoghe. UBISOFT utilizza tecnologie di ad serving di terzi che possono raccogliere informazioni in seguito all'inclusione di una pubblicità nel Prodotto e che possono visualizzare temporaneamente pubblicità sul Prodotto. Le informazioni raccolte e utilizzate per dette pubblicità possono contenere quanto segue (elenco fornito a titolo indicativo): età e sesso, numero di volte in cui è stata visionata una pubblicità, identità unica del dispositivo mobile o altri identificativi e configurazioni del dispositivo, informazioni sull'uso del Prodotto, Terminale Mobile Compatibile e altri siti Internet (comprese le pagine web di terzi e siti Internet mobili) visualizzati dall'Utente (nonché la data e l'ora di visualizzazione), la/le pubblicità incluse, la posizione e la durata della/e pubblicità nel gioco e la risposta eventuale dell'Utente a tale/i pubblicità. I tool analitici e le tecnologie di ad serving possono ricorrere a file di registro del server, web beacon, cookies, tracking pixel e altre tecnologie destinate a raccogliere le suddette informazioni e possono combinare le informazioni raccolte su altri Prodotti e servizi UBISOFT con le informazioni raccolte da altri siti web e prodotti mobili e servizi di terzi e con i dati anagrafici, le pubblicità, le ricerche di mercato e altri sondaggi analitici. Da sole, queste informazioni non sono ritenute dati personali; tuttavia, qualora UBISOFT combini una qualsiasi di queste informazioni con dati personali, UBISOFT le tratterà come dati personali conformemente all'Informativa Privacy. Un elenco non esauriente dei nostri partner i cui tool analitici e tecnologie di ad serving sono utilizzati nei nostri Prodotti è disponibile all'indirizzo https://legal.ubi.com/partners/. UBISOFT si adopererà per fornire all'Utente i link alle informative privacy dei suoi partner, secondo le quali sono utilizzati i loro tool e tecnologie e qualora sia disponibile il link per consentire all'Utente di annullare l'iscrizione a tali servizi.

4. CONSENSO AL MONITORAGGIO.

Durante l'uso del Prodotto, il Prodotto può monitorare la memoria di accesso random (RAM) del computer dell'Utente allo scopo di individuare programmi di terzi non autorizzati vietati ai sensi della Sezione 1, che interagiscono con il Prodotto. Qualora il Prodotto individui un programma di terzi non autorizzato, possono essere trasmesse informazioni a UBISOFT, compreso il nome dell'Account dell'Utente, l'indirizzo IP, i dettagli sul programma terzo non autorizzato individuato e l'ora e la data in cui tale programma è stato individuato, nonché le specifiche hardware e le caratteristiche del computer dell'Utente, con o senza ulteriore notifica all'Utente. Qualora il Prodotto rilevi l'uso di un programma di terzi non autorizzato, possono cessare la presente Licenza e l'accesso concesso al Prodotto, con o senza preavviso nei confronti dell'Utente.

Tuttavia, si fa notare che UBISOFT non è responsabile e non autorizza le opinioni, i consigli e/o le raccomandazioni visualizzate o inviate nel Prodotto, compresi i chat durante il gioco. Tali comunicazioni sono sotto l'esclusiva responsabilità dell'utente in questione.

5. GARANZIA LIMITATA PER PRODOTTI ACQUISTATI FISICAMENTE.

Se il Prodotto è stato acquistato fisicamente (CD, cartuccia o DVD-ROM), è applicabile la presente Sezione 5:

UBISOFT garantisce che il mezzo fisico contenente il Prodotto è privo di difetti materiali e di fabbricazione per un periodo di novanta (90) giorni dalla data d'acquisto di detto mezzo. Nel caso in cui il mezzo contenente il Prodotto si riveli essere difettoso durante questo periodo di tempo, UBISOFT, a sua unica discrezione, gratuitamente, (a) correggerà eventuali difetti, (b) sostituirà il Prodotto, (c) lo sostituirà con un Prodotto simile o di valore uguale o superiore (nel caso in cui il Prodotto non sia più fabbricato da UBISOFT o disponibile nell'inventario di UBISOFT), o (d) rimborserà il denaro su presentazione di una prova d'acquisto scritta del mezzo difettoso. QUESTO È L'UNICO ED ESCLUSIVO RIMEDIO PER LA GARANZIA ESPLICITA DI CUI ALLA PRESENTE SEZIONE. Alla restituzione del Prodotto per la sostituzione in garanzia, inviare il disco originale, la cartuccia o il DVD contenente il Prodotto, a seconda dei casi, solo in un imballaggio protettivo, includendo: (1) una fotocopia dello scontrino datata; (2) il nome e l'indirizzo di restituzione in stampatello o stampato in modo leggibile; (3) una breve descrizione del difetto, del problema riscontrato e l'hardware e il sistema su cui si utilizza il Programma.

6. LIMITI DI GARANZIA, LIMITI DI RESPONSABILITÀ.

L’UTENTE RICONOSCE ESPLICITAMENTE CHE UTILIZZA IL PRODOTTO A SUO RISCHIO E PERICOLO. AI FINI PIÙ AMPI CONSENTITI DALLA LEGGE IN VIGORE, IL PRODOTTO È FORNITO “COSÌ COM’È” E “COM’È DISPONIBILE”. UBISOFT, I CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI DI UBISOFT NON CONCEDONO E CON LA PRESENTE LIMITANO QUALUNQUE ASSICURAZIONE, CONDIZIONI, GARANZIE DI OGNI TIPO, ESPLICITE, IMPLICITE O DERIVANTI DALLO STATUTO O ALTRI TERMINI INCLUSI: (A) LA SUA CONFORMITÀ, ACCURATEZZA, VALIDITÀ, COMPLETEZZA, AFFIDABILITÀ O SICUREZZA; (B) LA SUA IDONEITÀ PER UN USO PARTICOLARE; (C) GARANZIE IMPLICITE DI TITOLO, NON VIOLAZIONE; (D) IL SUO VALORE DI MERCATO; O (E) LA SODDISFAZIONE DELL’UTENTE. UBISOFT NON GARANTISCE CHE IL PRODOTTO SARÀ ININTERROTTO O PRIVO DI ERRORI, CHE I DIFETTI SARANNO CORRETTI O CHE IL PRODOTTO SIA PRIVO DI VIRUS O ALTRI COMPONENTI DANNOSI. L’UTENTE SI ASSUME OGNI RESPONSABILITÀ IN MERITO ALLA SELEZIONE DEL PRODOTTO PER IL RAGGIUNGIMENTO DEI RISULTATI SPERATI E PER L’INSTALLAZIONE, L’USO E I RISULTATI OTTENUTI CON IL PRODOTTO.

AI FINI PIÙ AMPI CONSENTITI DALLA LEGGE IN VIGORE, UBISOFT, I CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI DI UBISOFT NON SARANNO IN ALCUN CASO RITENUTI RESPONSABILI DI PERDITE O DANNI SUBITI IN COLLEGAMENTO CON L’USO DEL PRODOTTO O QUALSIASI SERVIZIO DI TERZI. CIÒ COMPORTA, A TITOLO INDICATIVO, (A) QUALUNQUE PERDITA DI QUALSIVOGLIA NATURA PER ATTO ILLECITO (COMPRESO PER NEGLIGENZA O VIOLAZIONE DI UN DOVERE DERIVANTE DALLO STATUTO), CONTRATTO, CATTIVA RAPPRESENTAZIONE (INNOCENTE O NEGLIGENTE) O ALTRO; (B) PERDITA DIRETTA; (C), PERDITA ACCIDENTALE; (D) PERDITA INCIDENTALE; (E) PERDITA CONSEQUENZIALE; E (F) PERDITA INDIRETTA.

FERMI RESTANDO I LIMITI DI RESPONSABILITÀ SUCCITATI, L’UNICO RIMEDIO DISPONIBILE IN CASO DI CONTROVERSIA CON UBISOFT O I SUOI CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI È CESSARE DI UTILIZZARE IL PRODOTTO E, SE APPLICABILE, RICHIEDERE IL RISARCIMENTO PER I DANNI SUBITI. PER QUALSIASI PRODOTTO ACQUISTATO PER UN USO SU UN TERMINALE MOBILE COMPATIBILE CHE NON SODDISFI LE GARANZIE LEGALI APPLICABILI, LA RESPONSABILITÀ DI UBISOFT È LIMITATA AL RIMBORSO (DIRETTO O INDIRETTO ATTRAVERSO I SUOI CANALI PARTNER O PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI) DEL PREZZO D’ACQUISTO DEL PRODOTTO. IN NESSUN CASO UBISOFT, LE SUE AFFILIATE, CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI SARANNO RITENUTI RESPONSABILI PER DANNI SUPERIORI ALL’IMPORTO PAGATO A UBISOFT PER IL PRODOTTO PER UN PERIODO DI DODICI (12) MESI IMMEDIATAMENTE PRIMA DEL MOMENTO IN CUI L’UTENTE HA INTENTATO L’ISTANZA.

NESSUNA DISPOSIZIONE DELLA PRESENTE SEZIONE 6 COMPORTERÀ LA RESPONSABILITÀ DI UBISOFT PER DECESSO O INFORTUNIO DERIVANTE DA NEGLIGENZA DI UBISOFT, FRODE O RAPPRESENTAZIONE FRAUDOLENTA O ALTRA RESPONSABILITÀ CHE NON POSSA ESSERE ESCLUSA O LIMITATA AI SENSI DELLA LEGGE IN VIGORE.

AI FINI DELLA PRESENTE SEZIONE 6, I CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI DI UBISOFT SONO BENEFICIARI TERZI DEI LIMITI DI RESPONSABILITÀ SPECIFICATI NELLA PRESENTE E POTRANNO FAR VALERE IL PRESENTE ACCORDO CONTRO L’UTENTE.

7. INDENNITÀ.

L’Utente è esclusivamente responsabile di eventuali danni causati a UBISOFT, i suoi concessori di licenza, canali partner e provider di servizi associati e subappaltatori, altri utenti del prodotto e altre entità individuali o legali in caso di violazione del presente EULA.

L'UTENTE ACCETTA CON LA PRESENTE DI DIFENDERE, RISARCIRE E MANTENERE INDENNE UBISOFT E LE SUE AFFILIATE, I LORO CONCESSORI DI LICENZA, CANALI PARTNER E PROVIDER DI SERVIZI ASSOCIATI E I LORO SUBAPPALTATORI DA QUALSIASI RECLAMO O RECLAMO PRESUNTO, RESPONSABILITÀ, PERDITE, DANNI E COSTI (COMPRESE PARCELLE D'AVVOCATO), DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE IMPUTABILI AD UNA COLPA DELL'UTENTE E/O DERIVANTI DA (A) UNA VIOLAZIONE DI UNA QUALUNQUE DELLE DISPOSIZIONI DEL PRESENTE EULA; O (B) L'USO O ABUSO DEL PRODOTTO DA PARTE DELL'UTENTE. UBISOFT si riserva il diritto di assumersi la sola responsabilità, a sue spese, di condurre la difesa da qualunque reclamo per il quale l'Utente abbia accettato di risarcire UBISOFT. Le disposizioni della presente Sezione 7 rimarranno in vigore in seguito alla conclusione del presente EULA.

8. CESSAZIONE.

Il presente EULA è in vigore dalla prima tra le date di acquisto, download o uso del Prodotto, sino alla sua cessazione conformemente alle sue disposizioni. L'Utente e Ubisoft (o i suoi concessori di licenza) possono porre fine al presente EULA per qualunque motivo. La cessazione da parte di UBISOFT sarà effettiva in seguito a (a) notifica all'Utente o (b) cessazione dell'Account UBISOFT dell'Utente o (c) su decisione, in qualunque momento, di UBISOFT di interrompere l'offerta e/o di supportare il Prodotto. Il presente EULA cesserà automaticamente qualora l'Utente non si conformi ai termini e alle condizioni del presente EULA. Alla cessazione, per qualunque motivo, l'Utente deve disinstallare immediatamente il Prodotto e distruggerne le copie in suo possesso.

9. MODIFICHE AL PRESENTE EULA O AL PRODOTTO.

UBISOFT si riserva il diritto, a sua unica ed esclusiva discrezione, di rivedere, aggiornare, cambiare, modificare, aggiungere, completare o cancellare alcuni termini del presente EULA per motivi di sicurezza, legali, best practice o normativi. Tali modifiche saranno effettive, con o senza notifica preliminare all'Utente, a seconda dei casi. La versione più recente del presente EULA è disponibile cliccando sul link "EULA" riportato sul Prodotto o su ubi.com. Spetta all'Utente verificare periodicamente che il presente EULA sia stato eventualmente modificato. Qualora future modifiche al presente EULA siano inaccettabili per l'Utente o facciano sì che l'Utente non sia più d'accordo o in conformità con il presente EULA, l'Utente potrà porre fine al presente EULA conformemente alla Sezione 8 e dovrà disinstallare immediatamente il Prodotto e distruggere tutte le copie in suo possesso. L'uso del Prodotto in seguito a qualsivoglia revisione del presente EULA rappresenta l'accettazione completa e irrevocabile di tali eventuali cambiamenti da parte dell'Utente.

UBISOFT può modificare il Prodotto per qualunque motivo, o senza motivo specifico, in qualunque momento e a sua unica discrezione, in particolare per motivi tecnici, come aggiornamenti, operazioni di manutenzione e/o configurazioni allo scopo di migliorare e/o ottimizzare il Prodotto. L'Utente accetta che il Prodotto possa installare o scaricare automaticamente tali modifiche. Accetta inoltre che UBISOFT possa interrompere di supportare versioni precedenti del Prodotto dal momento in cui sarà disponibile una versione aggiornata. I canali partner e i provider di servizi associati di UBISOFT non avranno alcun obbligo di fornire servizi di manutenzione o assistenza in merito al Prodotto. Inoltre, UBISOFT si riserva il diritto di emendare le Regole di Condotta di cui alla Sezione 1 per porre limiti all'uso del Prodotto.

10. VARIE ED EVENTUALI.

10.1 Controllo delle esportazioni. Il Prodotto è soggetto a tutte le restrizioni di esportazione applicabili. L'Utente dovrà conformarsi a tutte le leggi di importazione e esportazione e restrizioni e regolamenti degli Stati Uniti e di qualunque agenzia straniera o autorità relativamente al Prodotto e all'uso del Prodotto. Il prodotto non può essere riesportato, scaricato o esportato con qualunque mezzo o installato da un cittadino o residente di qualunque paese nei confronti del quale è in vigore un embargo da parte degli Stati Uniti, o da chiunque figuri sull'elenco dei Cittadini specialmente designati (Specially Designated Nationals) del Ministero del Tesoro statunitense, o sulla Tabella di negazione degli ordini (Table of Denial Orders) del Ministero del Commercio statunitense. L'Utente dichiara e garantisce di non essere ubicato, di non essere sotto il controllo o di non essere un cittadino o residente di tali paesi o di non figurare su tali elenchi.

10.2 Separazione. Qualora una corte della giurisdizione competente o un'autorità competente determini che qualsiasi disposizione del presente EULA non sia valida, sia illegale o inapplicabile, detta disposizione o parte di disposizione dovrà essere, secondo quanto richiesto, ritenuta cancellata e le altre disposizioni del presente EULA non saranno colpite da invalidità e inapplicabilità. Qualora una disposizione invalida, illegale o inapplicabile del presente EULA fosse valida, legale e applicabile ed una parte di essa fosse cancellata, la disposizione sarà applicata con la modifica minima necessaria per renderla valida, legale e applicabile, allo scopo di riflettere le intenzioni iniziali di UBISOFT.

10.3 Rinuncia. Nessun inadempimento o ritardo da parte di UBISOFT (o i suoi concessori di licenza) nell'esercitare qualunque diritto o rimedio ai sensi del presente EULA o della legge costituirà una rinuncia a quello e ad altri diritti o rimedi, né precluderà o limiterà l'ulteriore esercizio di quello e di altri diritti o rimedi. Nessun esercizio individuale o parziale di tale diritto o rimedio precluderà o limiterà l'ulteriore esercizio di quello e di altri diritti o rimedi. La rinuncia di un diritto o rimedio sarà considerata valida solo dopo la firma di una dichiarazione scritta a tale scopo da parte di UBISOFT o dell'Utente.

10.4 Legge e Giurisdizione. Il presente EULA è disciplinato dalla Legge italiana, senza applicazione delle sue norme relative al conflitto di leggi, e riconosci espressamente la giurisdizione esclusiva del Tribunale di Milano per qualsiasi controversia con UBISOFT e/o le sue società controllate e i loro rispettivi dipendenti, subappaltatori, dirigenti, venditori e fornitori di contenuto dovesse discendere dall'interpretazione, esecuzione e risoluzione del presente EULA o, in ogni caso, dovesse essere connessa allo stesso.

Per eventuali domande sul presente EULA, si prega di contattare UBISOFT al seguente indirizzo: emea-email-support@ubisoft.com

IL PRESENTE EULA È APPLICABILE ESCLUSIVAMENTE AI FINI CONSENTITI DALLA LEGGE IN VIGORE.

<1p>CONTRATTO DI LICENZA PER IL SOFTWARE MICROSOFT

1

MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del licenziatario, una delle sue consociate) e il licenziatario. Il licenziatario deve leggerle con attenzione. Le presenti condizioni si applicano al software Microsoft sopra indicato, inclusi gli eventuali supporti di memorizzazione sui quali è stato ricevuto. Le presenti condizioni si applicano inoltre a:

* aggiornamenti

* supplementi

* servizi basati su Internet

* servizi di supporto tecnico

relativi ai predetti software Microsoft, a meno che siano accompagnati da specifiche condizioni. In tal caso queste ultime condizioni prevalgono su quelle del presente contratto.

UTILIZZANDO IL SOFTWARE, IL LICENZIATARIO ACCETTA LE PRESENTI CONDIZIONI. QUALORA IL LICENZIATARIO NON ACCETTI LE PRESENTI CONDIZIONI, NON POTRÀ UTILIZZARE IL SOFTWARE.

Qualora il licenziatario si attenga alle condizioni del presente contratto, disporrà dei diritti di seguito indicati.

1. INSTALLAZIONE E DIRITTI SULL'UTILIZZO. Il licenziatario potrà installare e utilizzare un numero qualsiasi di copie del software sui dispositivi del licenziatario.

2. AMBITO DI VALIDITÀ DELLA LICENZA. Il Software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al licenziatario solamente alcuni diritti di utilizzo del software. Microsoft si riserva tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge applicabile il licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente consentiti nel presente contratto. A tal fine, il licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Il licenziatario non potrà

* aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software,

* decodificare, decompilare o disassemblare il software, fatta eccezione per i casi in cui tali attività siano espressamente consentite dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione,

* effettuare più copie del software di quante specificate nel presente contratto o consentite dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione,

* pubblicare il software per consentire ad altri di duplicarlo,

* concedere il software in locazione, leasing o prestito,

* trasferire il software o il presente contratto a terzi oppure

* utilizzare il software per fornire hosting di servizi commerciali.

3. COPIA DI BACKUP. Il licenziatario potrà effettuare una copia di backup del software. Il licenziatario potrà utilizzare tale copia esclusivamente per reinstallare il software.

4. DOCUMENTAZIONE. Qualsiasi persona che ha un accesso valido al computer o alla rete interna del licenziatario potrà duplicare e utilizzare la documentazione per fini di riferimento interno.

5. RESTRIZIONI ALL'ESPORTAZIONE. Il software è soggetto alle leggi e alle disposizione vigenti negli Stati Uniti in materia di controllo dell'esportazione. Il licenziatario dovrà attenersi a tutte le leggi e le disposizioni locali e internazionali applicabili al software in materia di controllo delle esportazioni. Queste leggi includono limitazioni circa le destinazioni, gli utenti finali e l'utilizzo finale. Per ulteriori informazioni, il licenziatario potrà visitare la pagina www.microsoft.com/exporting.

6. SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO. Poiché questo software è fornito "così com'è", non è prevista la fornitura di servizi di supporto tecnico da parte di Microsoft.

7. INTERO ACCORDO. Il presente accordo e le condizioni che disciplinano l'utilizzo dei i supplementi, degli aggiornamenti, dei servizi basato su Internet e dei servizi di supporto tecnico utilizzati dal licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software ed ai servizi di supporto tecnico.

8. LEGGE APPLICABILE.

a. Stati Uniti. Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto sarà disciplinato e interpretato esclusivamente in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applicherà alle controversie aventi ad oggetto le eventuali violazioni del contratto stesso. Tutte le altri controversie, incluse quelle aventi ad oggetto al violazione delle leggi che disciplinano la tutela dei consumatori, la concorrenza sleale e l'illecito extracontrattuale, saranno disciplinate dalla legge dello stato di residenza del licenziatario.

b. Al di fuori degli Stati Uniti. Qualora il licenziatario abbia acquistato il software in qualsivoglia altro Paese, il presente contratto sarà disciplinato dalla legge di tale Stato.

9. EFFETTI GIURIDICI. Con il presente contratto vengono concessi alcuni diritti. La legge del Paese di residenza del licenziatario potrebbe riconoscere al licenziatario stesso ulteriori diritti. Il licenziatario potrebbe, inoltre, avere ulteriori diritti direttamente nei confronti del soggetto da cui ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica i diritti del licenziatario che la legge del suo Paese di residenza non consente di limitare e/o modificare.

10. ESCLUSIONE DI GARANZIE. IL SOFTWARE È CONCESSO IN LICENZA “COSÌ COM’È”. IL LICENZIATARIO ASSUME OGNI RISCHIO DERIVANTE DALL’UTILIZZO DEL SOFTWARE. MICROSOFT NON RICONOSCE GARANZIE O CONDIZIONI ESPLICITE. IL PRESENTE CONTRATTO NON MODIFICA GLI EVENTUALI DIRITTI DEI CONSUMATORI RICONOSCIUTI AL LICENZIATARIO DALLA LEGGE LOCALE. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, MICROSOFT ESCLUDE EVENTUALI GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO E NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI ALTRUI.

11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ ED ESCLUSIONE DI DANNI. IL LICENZIATARIO AVRÀ DIRITTO AD OTTENERE DA MICROSOFT E DAI SUOI FORNITORI SOLO IL RISARCIMENTO PER I DANNI DIRETTI NEL LIMITE DI CINQUE DOLLARI (U.S. $5). IL LICENZIATARIO NON AVRÀ DIRITTO AD OTTENERE IL RISARCIMENTO PER EVENTUALI ALTRI DANNI, INCLUSI I DANNI CONSEQUENZIALI, SPECIALI, INDIRETTI O ACCIDENTALI O PER MANCATO GUADAGNO.

Questa limitazione si applica a

* qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o i programmi di terzi e

* controversie relative a violazioni del contratto, a violazioni di garanzia o condizioni, a responsabilità oggettiva, negligenza o altra colpa nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui Microsoft era informata o avrebbe dovuto essere informata della possibilità del verificarsi di tali danni. La limitazione o l’esclusione indicata sopra potrebbe non essere applicabile nel caso in cui le leggi dello stato di residenza del licenziatario non consentano le esclusioni o limitazioni di responsabilità per danni incidentali, consequenziali o altri danni.