本エンドユーザー使用許諾契約書をよくお読みください。本エンドユーザー使用許諾契約書(以下「EULA」)は、UBISOFT ENTERTAINMENT S.A.、又はその子会社あるいは関連会社(UBISOFT EMEA SAS、UBISOFT INC.、UBISOFT MOBILE GAMES SARL を含むがこれらに限定されない)のいずれか(以下、総称して「UBISOFT」)によって現在提供されている、又は将来提供されるビデオゲーム、アプリケーション、ソフトウェア、その関連アップグレード、パッチ、及び更新と関連サービス(以下「本製品」)を使用することをお客様に許諾します。

本 EULA は、UBISOFT が本製品をお客様(以下「ユーザー」又は「お客様」)に 使用許諾する際の原則、及びお客様が本製品を使用する際の原則を規定します。

http://www.ubisoft.co.jp にある UBISOFT のプライ��シーポリシー («プライバシーポリシー») は、本 EULA の重要な一部分を形成します。お客様は、本製品をインストール又は使用することにより、(1)本 EULA、及び(2)プライバシーポリシーを承諾し、常にこれらに従うことに同意したものとします。これらのいずれかに同意しない場合は、本製品のインストールも使用も行わないでください。

お客様が http://www.ubisoft.co.jp にある UBISOFT アカウント(アカウント)を所有している場合の、本 EULA は Ubisoft サービス利用規約と共存し、Ubisoft サービス利用規約に優先されないものとします。本契約書の条項と使用条件(Ubisoft サービス利用規約)の条項に矛盾がある場合には、Ubisoft サービス利用規約の該当条項が有効になるものとします。

UBISOFT は、以下の第9項に記載される通り、本EULAに含まれる条項をいつでも変更、修正、追加、又は削除できる権利を有します。

この EULA 内で定義なしに太字で記された条項は、 Ubisoft サービス利用規約で規定される意味を持つものとします。

1. 使用許諾

1.1 UBISOFT(は(またはそのライセンサー)、お客様又は UBISOFT のいずれかが本 EULA を解除するまでの間、本製品(一部又は全部)及び任意の製品(以下「ライセンス」)をインストールし使用するための非排他的で、譲渡不可、再許諾不可、非商用の個人的な使用許諾をお客様に付与します。お客様は、いかなる場合も UBISOFT からの許諾を得ることなく本製品又は本使用許諾を商用目的で使用したり、他者に使用を許可してはなりません。特定のハードウェア上で本製品を使用し続けるには、更新、アップグレード、パッチ、及び修正が必要になる場合があります。本製品は、お客様に使用が許諾されますが、販売されたわけではありません。

該当する場合、本製品の一部にはサードパーティ製の機能が使用されている場合があり、これらの機能の中にはサードパーティプロバイダーによって管理され、追加の使用条件費用が課される場合もあります。お客様は該当する追加条件に従わなければなりません。例えば、本製品が VoIP アプリケーションの機能を使用している場合、お客様

- は、本製品を使用する際には関連するワイヤレスデータサービス契約に従わなければなりません。該当する追加条件と追加費用を十分ご確認ください。
- 1.2 お客様は、直接、間接を問わず以下を行ってはなりません。 (i) 本製品又は本製品の任意の一部の商業的な目的での販売、貸与、リース、使用許諾、配布、市販、不正利用、 (ii) 本製品の派生品の全体的又は部分的なリバースエンジニアリング、デコンパイル、ディスアセンブル、改変、再生、又は作成(ただし、お客様が本製品の特定の機能を通じてユーザー生成コンテンツを作成、生成、又は発行でき、それに対してお客様がアカウントを作成して使用条件に従う必要が生じる場合を除く)、 (iii) 本製品の「自動」、「練習」、「スクリプト」又は「マクロ」コンピュータープログラム又はその他の「詐欺」又は「ハッキング」プログラム又はソフトウェアアプリケーションの作成、使用、配布(インターネット又は LAN を介したオンラインマルチレイヤーゲーム又はシングルプレイヤーゲームのいずれであるかに関わらず)、 (iv) 本製品上又は本製品内にある著作権及び商標の表示又はその他の著作及び出典情報、公示、又はラベルの削除、改変、無効化、又は回避、 (v) 適用される法律または規制に違反する本製品または改変のコピーの輸出または再輸出。
- 1.3 お客様は、本製品の使用期間中は、すべての適用される法律、規則、規制に従うことに同意します。またお客様は、お客様による本製品の使用を規定する特定の行為規範(以下「行為規範」)に従うものとします。この行為規範は、包括的であることを意図するものではなく、UBISOFT はいつでもこれに変更を加えることができるものとします。すべての場合において、お客様は、本製品の想定される使用方法に従ってのみ本製品を使用できるものとします。

お客様は以下のことを行ってはなりません。以下は例として挙げたものであり、 UBISOFTがお客様に対して措置を講じる権利を制限するものではありません。

- a. 守秘義務違反、知的財産権又は個人の権利の侵害、又は不法行為(特にプライバシー、クラッキング、偽造ソフトウェアの蔓延)の煽動となる可能性のある、本製品に関連した、すべてのメディア(テキスト、言葉、画像、音声、映像他)をいかなる手段によっても作成、使用、共有、発行すること、
- b. 本製品の全部又は一部の正常な機能、その他のユーザーによる使用可能性、又は本製品のパートナーネットワークの機能を改変、変形、ブロック、異常負荷、中断、低速化、及び/又は妨害すること、又はそれらの行為を企てること、
- c. 本製品に関連したウイルス、トロイの木馬、ワーム、ボム、破損ファイル及び/ 又は同様の破壊的なデバイス又は破損データの送信又は伝播を行うこと、及び/又は何 らかの方法で UBISOFT のサーバー及び/又は本製品及び/又はそのサービスプロバイダー 及びパートナーのサーバー及び/又は本製品に対する攻撃を計画すること、それらに参 加すること、又は関与すること、
- d. 本製品を使用する代替手段(例えばサーバーエミュレーター)を作成、提供、又は使用すること、

- e. 個人的な目的あるいは商用目的を問わず、類似の性質の投稿を繰り返すことで会話の流れを乱すことによるスパムチャット、
- f. 害になる言葉、脅し、誹謗、中傷、嫌がらせ、悪口、陰口、卑猥又は猥褻な内容、差別的発言、公序良俗に反する内容、その他の好ましくない発言など(ただしこれに限定されるものではありません)、UBISOFT の唯一の独占的な裁量権において攻撃的だと確信される又は見なされる資料又は内容を転送又は通信すること、
- g. 本製品における他のユーザーへの嫌がらせ又は脅し、
- h. ヘルプサービス又は要求ボタンの不適切な利用、UBISOFT 担当者へ事実と異なる報告を行うことを行うこと、
- i. UBISOFT 又はそのパートナー代理店の従業員又は代表者であるとする虚偽の主張、
- j. 本製品又は UBISOFT に関連する承認の虚偽の主張。
- 2. 所有権

本製品における、及び本製品に対するすべての権原、所有権、及び知的財産権(個別か組み合わせかに関わらず、本製品の一部であるすべてのテキスト、グラフィック、音楽又は音声、情報が入ったすべてのメッセージ又は項目、架空のキャラクター、名前、テーマ、オブジェクト、シーン、コスチューム、効果、会話、スローガン、場所、文字、図、概念、振り付け、ビデオ、ディオビジュアル効果、ドメイン名、その他の任意の要素など。ただしこれに限定されるわけではありません)及びこれに関するコピーの一部及び全部は、UBISOFT 又はその使用許諾者が所有します。本製品は、国の法律及び国際法、著作権に関する条約及び規約、及びその他の法律によって保護されています。本製品には、使用許諾される特定の資料が含まれている場合があり、その場合、UBISOFTの使用許諾者は、本規約に対するいかなる違反が発生した場合にも、その権利を保護することができます。使用許諾された当該資料の複製又は表示は、UBISOFT、及び妥当な場合のUBISOFTの使用許諾者及び代表者による事前の許可なしには、いかなる手段、理由でも禁止されています。本 EULA で明記されている場合を除き、以下でお客様に許可されない権利はすべて、明確にUBISOFTが保有します。

本許諾は、本製品内の権原も所有権も一切与えず、製品内のいかなる権利を販売するものと解釈されてはなりません。

- 3. 製品の使用
- 3.1 本製品は、デジタル著作権管理ソフトウェア(以下「DRM ソフトウェア」)とDENUVO 改ざん防止技術(以下「改ざん防止技術」)によって保護されています。DRM ソフトウェアに関して、お客様は、以下に同意、承認、及び承諾します: (I) 本製品のインストールにより DRM ソフトウェアもお客様のコンピューターにインストールされます。 (II) DRM ソフトウェアが本製品のインストール数を制限する場合があります。 (III) DRM ソフトウェアがコピー防止に必要な追加コンポーネントをお客様のコンピュ

ーターにインストールする場合があります。(IV)本製品のインストール中及び/又は初回の起動時に、DRM ソフトウェアによって本製品をロック解除するためにオンライン接続が必要になる場合があります。(V) 改ざん防止技術のファイルの一部は、本製品がお客様のコンピューターからアンインストールされた後も、残ることがあります。

DRM ソフトウェアによって、あるいは改ざん防止技術に関連して、お客様のコンピュ ーターにインストールされたコンポーネントに関しては、UBISOFT は、いかなる場合も 一切責任を負わないものとします。詳細については、DRM ソフトウェアのウェブサイ ト、または改ざん防止技術のウェブサイトを参照してください。新しいコンピューター にインストール後、ゲームを有効化したり、どんなときでもお使いのコンピューターを 認証したり、オンライン機能にアクセスし、プレイする、あるいは限定コンテンツをア ンロックするには、インターネット接続、UPLAY アカウント、及び UPLAY クライアント ソフトウェア(WWW.UPLAY.COM)のインストールと、���梱されている1回使用の シリアルコードでの登録が必要です。本製品が有効化されているコンピューターの数に 制限はありませんが、24時間以内に本製品を有効化できるのはコンピューター5(五) 台までです。DRM ソフトウェアを回避した場合は、本製品はもはやアクセス不能とな り、そのエンドユーザーに認められていたライセンス契約は、重大な違反のために終了 したとみなされます。お客様は本品のシリアルコードを常に保管する責任を負います。 他のコンピューターに本製品をインストールするために、シリアルコードが必要となり ます。シリアルコードは、UPLAY アカウント 1 つのみにしか利用できません。オンライ ンサービス及び機能へのアクセスには、国の法律に従って年齢制限が課される場合があ ります。

3.2 お客様が本製品を互換性のあるモバイル端末で使用する場合には、お客様及びお客様による本製品の使用に本 3.2 項が適用されます。

本 EULA において、「互換性のあるモバイル端末」とは、インターネットに接続して本製品にアクセスすることができる任意の携帯デバイスを指します。互換性のあるモバイル端末には、具体的には、フィーチャーフォン、スマートフォン、タブレット型コンピューター、及び携帯情報端末(PDA)が含まれます。

- a. 製品の使用。お客様は、互換性のあるモバイル端末で本製品を使用するには、電子通信ネットワークにアクセスできなければなりません。接続料金(携帯電話会社及び/又は携帯電話通信事業者の料金。ただしこれに制限されるわけではありません)は、すべてお客様が負担するものとします。お客様は、本製品の品質、応答時間、又は特定機能へのアクセスが、お客様の互換性のあるモバイル端末及び電子通信ネットワークの性能により左右される場合があることを了解するものとします。UBISOFTでは、いかなる場合にもユーザーの快適さが損なわれることについて一切の責任を負いません。お客様は、すべてのモバイルデバイス上で、或いはすべての通信事業者又はネットワークサービスプロバイダーを介して本製品が使用できない可能性があることを承諾するものとします。
- b. 個人データの収集。UBISOFT は、より優れたゲーム体験、順応したサービス、及び製品サポートをお客様に提供するために、お客様の本製品の使用、お客様の接続情

報、お客様の互換性のあるモバイル端末に関連したお客様データを収集及び保存する場合があります。ユーザー統計情報を作成するために、特定のデータが記録、アーカイブ化、分析及び使用されます。お客様のプライバシーは UBISOFT にとって非常に重要であり、お客様によって明示的に許可された場合及び特段の理由がある場合を除き、

UBISOFTがお客様の個人データを第三者に開示することはありません。UBISOFTには、法的義務に従うため、又は UBISOFTの権利及びその他のユーザーや第三者の権利を保護するため、お客様の個人データを開示又は共有する義務が生じる可能性があります。これには、詐欺からの保護及びクレジットリスク低減のための他の会社及び組織との情報交換が含まれます。さらに UBISOFT は、お客様に関する匿名データを収集、保存、及び使用する権利を保有します。UBISOFTによるお客様の個人データの使用に関する詳細については、プライバシーポリシーを参照してください。

分析ツール及び広告提供テクノロジー。UBISOFT は、サードパーティ製の分析ツ ールを使用してお客様及び他のユーザーのゲームプレイにおける習慣及び本製品の使用 に関する情報を収集します。収集される情報には、モバイルデバイス固有の識別情報又 はその他のデバイスの識別情報と設定値、通信事業者、オペレーティングシステム、ロ 一カライズ情報、本製品を使用した日付と時刻、ゲームスコア、ゲームの指標と統計情 報、機能の使用状況、広告転換率、収益率、購入履歴及びその他の同様の情報が含まれ ます(ただしこれらに限定されるわけではありません)。UBISOFTは、本製品内での広 告提供の結果として情報を収集したり、本製品内で一時的に広告を表示したりする可能 性のある、サードパーティによる広告提供テクノロジーを使用します。ターゲティング 広告のために収集され、使用される情報には、年齢と性別、広告の表示回数、モバイル デバイス固有の識別情報又はその他のデバイスの識別情報と設定値、お客様による本製 品使用に関する情報、互換性のあるモバイル端末、お客様が閲覧したその他のインター ネットサイト(及び閲覧した日付と時刻、第三者によるウェブページ及び携帯用インタ ーネットサイトを含む)、提供された広告、ゲーム内での広告の場所と長さ、及び広告 に対するお客様の応答(応答した場合)が含まれます(ただしこれに限定されるわけで はありません。)。分析ツール及び広告提供テクノロジーは、かかる情報の収集にサー バーログファイル、ウェブビーコン、cookie、追跡ピクセル、及びその他のテクノロジ ーを使用し、他の UBISOFT 製品及び UBISOFT サービス上で収集した情報をその他の第三 者によるウェブサイト及びモバイル製品とサービスから収集した情報と結合させたり、 人口統計、広告、市場、及びその他の分析調査と結合する場合があります。この情報は 単独では個人データではありませんが、UBISOFT にてこの情報の任意の部分を個人デー タと組み合わせる場合、UBISOFT は、UBISOFT のプライバシーポリシーに従ってこの情 報も個人データとして扱います。お客様は、https://legal.ubi.com/partners/にて、 UBISOFT の製品で使用されている分��ツール及び広告提供テクノロジーを保有する UBISOFT パートナーの包括的ではないリストを参照できます。UBISOFT は、UBISOFT の パートナーが所有しており、それらのパートナーが自社のツール及びテクノロジーの使 用に当って従っているプライバシーポリシーへのリンクを、そして可能な場合にはお客 様がそういったサービスを利用しないことを選択できるリンクをお客様に提供するため の最善の努力を払います。

4. 監視の承諾

お客様が本製品を使用した場合、本製品は、第1項で禁止されている、本製品と相互作用する不正なサードパーティ製プログラムを検出するため、お客様のハードウェアランダムアクセスメモリー(RAM)を監視する場合があります。本製品がこのような不正なサードパーティ製プログラムを検出した場合、お客様のアカウント名、IPアドレス、検出された不正なサードパーティ製プログラムに関する詳細情報、不正なサードパーティ製プログラムが検出された日付と時刻などの情報が、事前にお客様への通知の有無に関わらず、お客様のハードウェア仕様及びハードウェア特性と共に UBISOFT に返送される場合があります。本製品が不正なサードパーティ製プログラムの使用を検出した場合、事前にお客様への通知の有無に関わらず、本許諾契約及びお客様の本製品へのアクセスの権利が終了する場合があります。

ただし、UBISOFT は、ゲームチャットでの会話も含めて、お客様が本製品内で表示又は 送信した意見、アドバイス、推奨事項について一切責任を負わず、支持もいたしませ ん。このような通信については当該のお客様が全責任を負うものとします。

5. 物理的媒体として購入された製品の限定的保証

お客様が物理的媒体(CD、カートリッジまたは DVD-ROM)として本製品を購入した場合、本第5条が適用されます。

UBISOFT は、お客様が本製品を含む物理的媒体を購入してから 90 日間、当該媒体の材質および仕上りに欠陥がないことを保証します。 当該期間中に、本製品を含む媒体に欠陥があることが判明した場合、UBISOFT は、UBISOFT の判断により、無料で、 (a) 欠陥を修正、 (b) 本製品を交換、 (c) (本製品がすでに製造されていないか、UBISOFT に在庫がない場合)同等または同等以上の類似製品へ交換、または (d) 欠陥製品の購入証明書が UBISOFT に提示された場合は代金を返金、のいずれかの対応をさせていただきます。これが、本条に規定される明示的保証のためにお客様が受けられる唯一かつ排他的な救済です。 保証交換のために本製品を返送する際は、オリジナルの製品ディスク、カートリッジまたは DVD を保護包装に必ず入れ、以下のものを同封してお送りください。 (1) 日付のあるレシートの写し、 (2) お客様のお名前および返送先住所をタイプまたは分かりやすく記入したもの、 (3) 欠陥、発生した問題並びにお客様がプログラムを実行しているハードウェアおよびシステムを簡単に説明したメモ。

6. 保証責任の排除、賠償責任の制限

お客様は、自己責任にて本製品を利用することに明示的に同意するものとします。本製品は、適用法に基づいて最大限許される範囲で、現状有姿および現状利用可能なままの状態で提供されます。UBISOFT、UBISOFTのライセンサー、チャネルパートナーおよび関連サービスプロバイダーは、(A)適合性、正確性、最新性、完全性、信頼性または安全性、(B)特定の利用に関する適合性、(C)権原および非侵害に関する黙示の保証、(D)市場価値、または(E)お客様の満足について、一切の補償、条件付け、いかなる種類(明示的、黙示的、法定またはその他)の保証も行わず、かつそれらによる責任を負いません。UBISOFTは、本製品が中断またはエラーを起こさないこと、欠陥が修正されること、または本製品がウィルスやその他の有害な要素を含んでいないことを保証するものではありません。お客様が意図した結果を達成するために本製品を選択したこと、並び

に本製品のインストールおよび使用および本製品から得られた結果に関する責任は、すべてお客様が負うものとします。

適用法に基づいて最大限許される範囲で、UBISOFT、UBISOFT のライセンサー、チャネルパートナーおよび関連サービスプロバイダーは、いかなる場合も、本製品または関係する第三者のサービスの利用に関連して発生する損害についての責任を負わないものとします。損害には以下のものが含まれますが、これらに限定されません。(A) 不法行為(過失によるもの、または法律上の義務違反を含む)、契約の記述、不実表示(善意または過失を問わない)等を問わず、いかなる種類であれすべての損害、(B) 直接損害、(C) 偶発的損失、(D) 付随的損失、(E) 派生的損害、および(F) 間接損害。

前記の責任制限にかかわらず、UBISOFT、UBISOFTのライセンサー、チャネルパートナーおよび関連サービスプロバイダーとの紛争の場合、お客様が受けられる唯一の救済は、本製品の使用を中止すること、または該当する場合、損失に対する損害賠償を請求することです。本製品が、適用ある法律上の保証に適合しない互換性のある携帯端末で利用するために購入された場合、UBISOFTの責任は、本製品の購入代金の返金(チャネルパートナー、または関連サービスプロバイダーを通じて直接または間接に返金)に限定されます。UBISOFT、UBISOFTの関連会社、ライセンサー、チャネルパートナーおよび関連サービスプロバイダーは、いかなる場合も、お客様の請求の原因事実が発生した直前の12ヶ月間に、お客様が本製品のためにUBISOFTに支払った金額を超えて損害を賠償する責任を負わないものとします。

本第6条のいかなる規定も、UBISOFTの過失、不正または詐欺的な不実表示によって引き起こされた死亡または人身障害に関するUBISOFTの責任、および適用法に基づいて排除または制限することができないその他の責任に影響を及ぼさないものとします。

本第6条の解釈上、UBISOFTのライセンサー、チャネルパートナーおよび関連サービスプロバイダーは、本契約に明記された責任制限に関する第三受益者であり、お客様に対して本契約を履行することができます。

7. 免責

お客様が本 EULA に違反した結果として、UBISOFT、その使用許諾者、チャネルパートナー、及び関連サービスプロバイダーと下請け業者、本製品のその他のユーザー又はその他のすべての個人又は法人に生じたすべての損害については、お客様が全責任を負うものとします。

お客様は、お客様の過失に直接又は間接に起因する、(A)本 EULA のいずれかの条項に対する違反、又は(B)お客様による本製品の使用又は誤用により生じたいかなる債権、申立債権、負債、損失、又は損害についても、すべての費用(弁護士費用を含む)について、UBISOFT 及びその関連会社、使用許諾者、チャネルパートナー、及び関連サービスプロバイダーとその下請業者を弁護し、免責し、免責を維持することに、ここで同意するものとします。UBISOFT は、お客様が UBISOFT に対して補償することに同意したあらゆる申立に対する弁護の実施について、自らの負担で、単独で責任を負う権利を

保持するものとします。本第 7 項の規定は、本 EULA の解除後も実施されるものとします。

8. 解除

本 EULA は、お客様が本製品の購入、ダウンロード、又は使用を行った日付のうちの最も古い日付から、その条件に従って終了するまでの間効力を持ちます。お客様及びUBISOFT は(またはそのライセンサー)、いかなるタイミング、いかなる理由でも本 EULAを解除することができるものとします。UBISOFT による解除は、(a)お客様への通知、又は(b)お客様の UBISOFT アカウントの終了(お持ちの場合)、又は(c)UBISOFT による本製品の提供及び/又はサポートの終了を決定した時点で実施されます。本 EULAは、お客様が本 EULA の条件のいずれかに準拠しなかった場合には自動的に終了します。いかなる理由での終了においても、お客様は直ちに本製品をアンインストールし、お客様が所有する本製品のすべてのコピーを破棄しなければなりません。

9. 本 EULA 又は本製品に対する変更

UBISOFT は、安全性、法律、慣行、又は規制を理由に、その単独の絶対的な裁量権を持って、本 EULA の特定の条件を改訂、更新、変更、修正、追加、補足、又は削除する権利を保有します。かかる変更は、お客様への事前の通知、又は適切であれば事前の通知なしに実施されます。お客様は、本製品又は ubisoft.co.jp にある「UELA」リンクをクリックすることにより、本 EULA の最新版を確認できます。本 EULA の変更を定期的に確認することはお客様の責任です。本 EULA に将来加えられる変更のいずれかが、お客様にとって許諾できないものである場合、又はかかる変更によりお客様が本 EULA に同意又は準拠できなくなった場合、お客様は、第8項に従って本 EULA を終了させることができます。その場合、お客様は直ちに本製品をアンインストールし、本製品のすべてのコピーを破棄しなければなりません。本 EULA の改訂後にお客様が本製品を使用し続けた場合、お客様はかかる変更のすべての部分を完全に取消不能の形で許諾したものとします。

UBISOFT は、何らかの理由で、又は特定の理由なしに、任意のタイミングで、その完全な裁量権にて本製品に変更を加える場合があります。特に、本製品の改善最適化のための更新、保守作業リセットといった技術的な理由でこれが行われる場合があります。お客様は、本製品がかかる変更を自動的にインストール又はダウンロードすることに同意するものとします。お客様は、更新されたバージョンが使用可能になった時点でUBISOFTが以前のバージョンの本製品のサポートを中止する可能性があることに同意するものとします。UBISOFTのチャネルパートナー及び関連サービスプロバイダーは、本製品に関するいかなる保守についてもカスタマサポートについても一切義務を負わないものとします。UBISOFTは、本製品の使用に制限を課すために第1項で規定された行為規範を改正する権利も保有します。

10. 雑則

10.1 輸出規制。本製品は、適用されるすべての輸出制限の対象となります。お客様は、本製品及びお客様の本製品の使用に関連するあらゆる米国及び外国の代理店又は機関の

輸出及び輸入に関するすべての法律及び制限及び規制に従わなければなりません。米国が禁輸品を持つ国の国民又は住民、又は米国財務省の特定国籍業者リスト又は米国商務省の輸出拒否リストの掲載の人物に対する本製品の再輸出、ダウンロード、又はそれ以外の輸出、又はかかる人物による本製品のインストールは行えません。お客様は、お客様がかかる国に居らず、その管理下にもなく、その国民でも住民でもないこと、これらのいずれのリストにも掲載されていないことを表明、保証するものとします。

- 10.2 分離。管轄裁判所又は所轄官庁のいずれかが、本 EULA のいずれかの条項が無効、違法であるか、又は法的強制力を持たないことを発見した場合、その条項又はその条項の一部分は必要な範囲内において削除されるものと見なされるものとします。これが行われた場合にも、本 UELA のその他の条項の法的強制力は影響を受けないものとします。本 EULA の無効、違法、又は法的強制力のない条項が、その一部分を削除することにより有効、合法となるか、又は法的強制力を持つ場合には、UBISOFT の当初の目的を反映し、それを有効、合法、かつ法的強制力を持つようにするために、その条項に必要な最小限の修正が加えられるものとします。
- 10.3 権利不放棄。UBISOFT(またはそのライセンサー)が本 EULA の下で、又は法律により提供された何らかの権利又は救済の履行を怠った、あるいはこれに遅延した場合にも、かかる権利又はその他の任意の権利又は救済の放棄と見なされてはならず、その権利又は任意のその他の権利又は救済のその後の行使を妨げるあるいは制限することはないものとします。かかる権利又は救済を単一または部分的に行使した場合でも、かかる権利又はその他の権利又は救済のその後の行使を妨げるあるいは制限することはないものとします。権利又は救済の放棄は、この趣旨の書面に対する UBISOFT 又はお客様によるによる署名があった場合にのみ発生したと見なされます。
- 10.4 法律及び管轄権。本 EULA、及び又はこの主題事項若しくは構成に起因又は関連して発生する紛争又は請求(契約上のもの以外の紛争又は請求を含みます)の一切は、日本法を準拠法とし、これに従って解釈されます。お客様には、本 EULA 又はその主題事項若しくは構成に起因又は関連して発生する紛争又は請求(契約上のもの以外の紛争又は請求を含みます)の一切を解決する専属管轄権を日本の東京地方裁判所が有することに同意して頂きます。かかる同意を撤回することはできません。

本 EULA に関するご質問は、UBISOFT(support.cs@ubisoft.jp)までお問い合わせください。

本 EULA は、法律によって許可される範囲内においてのみ適用されます。

マイクロソフト ソフトウェア ライセンス条項

MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

本マイクロソフト ライセンス条項 (以下「本ライセンス条項」といいます)は、お客様と Microsoft Corporation (「以下「マイクロソフト」といいます)との契約を構成します。

以下の条項を注意してお読みください。本ライセンス条項は、上記のソフトウェアおよびソフトウェアが記録された媒体(以下総称して「本ソフトウェア」といいます)に適用されます。また、本ライセンス条項は、以下の本ソフトウェアに関連するマイクロソフト製品に、別途固有のライセンス条項が付属していない場合には、これらの製品にも適用されるものとします。

- *更新プログラム
- *追加物
- * インターネットベースのサービス
- *サポートサービス

なお、これらの製品に別途固有のライセンス条項が付属している場合には、当該ライセンス条項が適用されるものとします。

本ソフトウェアを使用することにより、お客様は本ライセンス条項に同意されたものとします。本ライセンス条項に同意されない場合、本ソフトウェアを使用することはできません。

お客様が本ライセンス条項を遵守することを条件として、お客様には以下が許諾されます。

- 1. インストールおよび使用に関する権利。お客様はソフトウェアの任意の数の複製をデバイス。
- 2. ライセンスの適用範囲。本ソフトウェアは許諾されるものであり、販売されるものではありません。本ライセンス条項は、お客様に本ソフトウェアを使用する限定的な権利を付与します。マイクロソフトはその他の権利をすべて留保します。適用される法令により本ライセンス条項を超える権利が付与される場合を除き、お客様は本ライセンス条項で明示的に許可された方法でのみ本ソフトウェアを使用することができます。お客様は、本ソフトウェアに組み込まれた使用方法を制限する技術的制限に従うものとします。以下の行為は一切禁止されています。
- *本ソフトウェアの技術的な制限を回避する方法で利用すること
- * 本ソフトウェアをリバースエンジニアリング、逆コンパイル、または逆アセンブルすること
- *本ライセンス条項で規定された以上の数の本ソフトウェアの複製を作成すること
- * 第三者が複製できるように本ソフトウェアを公開すること
- *本ソフトウェアをレンタル、リース、または貸与すること
- * 本ソフトウェアまたは本ライセンス条項を第三者に譲渡すること
- *本ソフトウェアを商用ホスティング サービスで使用すること

- 3. バックアップ用複製。お客様は、本ソフトウェアのバックアップ用複製を1部作成することができます。お客様は、本ソフトウェアを再インストールするためにのみその複製を使用することができます。
- **4.** ドキュメント。お客様の内部ネットワークを正規にアクセスできる方は、内部的な参照目的に限り、ドキュメントを複製して使用することができます。
- 5. 輸出規制。本ソフトウェアはアメリカ合衆国および日本国の輸出に関する規制の対象となります。お客様は、本ソフトウェアに適用されるすべての国内法および国際法 (輸出対象国、エンドユーザーおよびエンドユーザーによる使用に関する制限を含みます)を遵守することに同意されたものとします。詳細については

www.microsoft.com/japan/exporting をご参照ください。

- 6. サポート サービス。本ソフトウェアは何ら保証のない現状有姿のまま瑕疵を問わない 条件で提供されるため、サポート サービスは提供いたしません。
- 7. 完全な合意。本ライセンス条項、ならびに追加物、更新プログラム、インターネットベース サービス、およびサポート サービスに関する使用条件は、本ソフトウェアおよびサポート サービスについてのお客様とマイクロソフトとの間の完全なる合意です。
- 8. 準拠法。
- a. 日本。お客様が本ソフトウェアを日本国内で入手された場合、本ライセンス条項は日本法に準拠するものとします。
- b. 米国。お客様が本ソフトウェアをアメリカ合衆国内で入手された場合、抵触法に関わらず、本ライセンス条項の解釈および契約違反への主張は、アメリカ合衆国ワシントン州法に準拠するものとします。消費者保護法、公正取引法、および違法行為を含みますがこれに限定されない他の主張については、お客様が所在する地域の法律に準拠します。
- c. 日本及び米国以外。お客様が本ソフトウェアを日本国及びアメリカ合衆国以外の国で 入手された場合、本ライセンス条項は適用される地域法に準拠するものとします。
- 9. 法的効力。本ライセンス条項は、特定の法的な権利を規定したものです。お客様は、国によっては、その他の権利を有する場合があります。また、お客様が本ソフトウェアを取得された第三者に関する権利を有する場合もあります。本ライセンス条項は、お客様の国の法律がその法律に基づく権利の変更を許容しない場合、それらの権利を変更しないものとします。
- 10. 免責。本ソフトウェアは "現状のまま" ライセンス供与されます。お客様は、本ソフトウェアの使用に関するリスクを負うものとします。マイクロソフトは他の明示的な保証は一切いたしません。本ライセンス条項が変更できないお客様の地域の法令による追加の消費者の権利が存在する場合があります。法律上許容される最大限において、商品性、特定目的に対する適合性、非侵害性に関する黙示の保証については一切責任を負いません。

11. 救済手段および責任の制限および除外。マイクロソフトおよびその供給者の責任は、700 円を上限とする直接損害に限定されます。その他の損害 (派生的損害、逸失利益、特別損害、間接損害、および付随的損害を含みますがこれらに限定されません) に関しては、一切責任を負いません。

この制限は、以下に適用されるものとします。

- * 本ソフトウェア、サービス、第三者のインターネットのサイト上のコンテンツ (コードを含みます) または第三者のプログラムに関連した事項
- * 契約違反、保証違反、無過失責任、過失または不法行為 (適用法で許可されている範囲 において)

マイクロソフトがこのような損害の可能性について知っていた場合または知り得た場合も、この制限は適用されます。上記の制限または除外は、一部の国では付随的、派生的、およびその他の損害の免責、または責任の制限を認めないため、適用されない場合があります。

MICROSOFT SOFTWARE SUPPLEMENTAL LICENSE TERMS

MICROSOFT .NET FRAMEWORK 3.5 SP1 FOR MICROSOFT WINDOWS OPERATING SYSTEM

Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) licenses this supplement to you. If you are licensed to use Microsoft Windows operating system software (for which this supplement is applicable) (the "software"), you may use this supplement. You may not use it if you do not have a license for the software. You may use a copy of this supplement with each validly licensed copy of the software.

The following license terms describe additional use terms for this supplement. These terms and the license terms for the software apply to your use of the supplement. If there is a conflict, these supplemental license terms apply.

By using this supplement, you accept these terms. If you do not accept them, do not use this supplement.

If you comply with these license terms, you have the rights below.

- 1. SUPPORT SERVICES FOR SUPPLEMENT. Microsoft provides support services for this software as described at www.support.microsoft.com/common/international.aspx.
- 2. MICROSOFT .NET BENCHMARK TESTING. The software includes the .NET Framework, Windows Communication Foundation, Windows Presentation Foundation, and Windows Workflow Foundation components of the Windows operating systems (.NET Components). You may conduct internal benchmark testing of the .NET Components. You may disclose the results

of any benchmark test of the .NET Components, provided that you comply with the conditions set forth at http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406.

Notwithstanding any other agreement you may have with Microsoft, if you disclose such benchmark test results, Microsoft shall have the right to disclose the results of benchmark tests it conducts of your products that compete with the applicable .NET Component, provided it complies with the same conditions set forth at http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406.