v. 1.2

エンドユーザー使用許諾契約

最終更新2016年11月08日

重要、注意してお読みください

シュリンクラップおよび／またはジュエルケースシールを取り除く、またはこのゲームをダウンロード、インストール、その他の方法で使用した時点で、お客様は以下の条件に従うことに同意したものとみなします。

このエンドユーザー使用許諾契約（「**EULA**」）は、このEULAが付随するソフトウェア製品、すなわち、ソフトウェア製品と一緒に提供されるか、または電子的に配布されるソフトウェア製品をダウンロードするための固有の英数字コードを含む、すべての関連ソフトウェア（エディターなど）およびすべてのゲーム内コンテンツ、更新または追加のコンテンツ（パッチ、ダウンロード可能コンテンツ（「**DLC**」）および拡張版など）、マニュアル、およびソフトウェアに関連する任意の媒体のその他の資料（すべてをまとめて「ゲーム」といいます）に関する、お客様（以下「**お客様**」または「**エンドユーザー**」といいます）とParadox Interactive AB（「**Paradox**」）との間の法的契約です。万一お客様がこのEULAの条件に同意されない場合は、このゲームをインストールしたり、または使用しないでください。代わりに、その返品条件について販売店にお問い合わせください。

このゲームはこのEULAの契約条件の下でのみ使用する目的でお客様に使用許諾されたものであり、販売されたものではありません。ここに明示的に付与されていないすべての権利は、Paradoxに帰属します。

お客様のゲーム使用にあたっては、お客さまは、お客さまがこのEULAを読み、理解するとともに、また情報の収集に関する第5条の規定を含むその契約条件に従うことに同意するとともに、またお客様は、お客様が成人であり、場合によってはお客様ご自身のために、またはお客様の子供や被後見人のためにこのEULAを受け入れることを表明し保証することに同意するものとします。お客様が成年に達していない場合、お客様はお客様の両親または他の法定代理人から法律で義務付けられている形式で必要な許可を得なければなりません。

このEULAは、Paradoxのプライバシーポリシー
www.paradoxplaza.com/privacyおよびParadoxのModポリシーhttps://www.paradoxplaza.com/mod-policy-enを参照として組み入れます。お客様はこのEULAに同意することにより、これによりプライバシーポリシーとModポリシーの条件に同意したものとします。

このゲームを使用するためには、**お客様はプレイするためのParadoxアカウントを作成する必要があります。**
https://accounts.paradoxplaza.com/profile/newその場合には、お客様はゲームの開始時またはプレイ時にアカウントを作成するように促されます。Paradoxアカウントを作成するためには、当社の利用規約https://www.paradoxplaza.com/terms-useおよび行動規範https://www.paradoxplaza.com/rules_conduct.に同意する必要があります。

このゲームの使用に際して、お客様は独立した第三者のプラットフォーム（SteamやGOG Galaxyなど）を、第三者のプラットフォーム保有者によって適用される契約条件の下でダウンロードして使用する必要があります。その契約条件は、このゲームに関して、このEULAに基づいてお客様に与えられたいくつかの権利を制限する場合があります。

1.使用許諾の付与

このゲームはお客様に使用を許諾するものであり、販売するものではありません。このゲームの所有権およびこのゲーム内およびこのゲームに対するすべての知的所有権は、常にParadox、および該当する場合にはその使用許諾者に帰属します。
　Paradoxは、お客様がこの契約の諸条件を遵守することを条件として、非商用目的に限り、お客様のパーソナルコンピュータ上での、このゲームのインストール、アクセス、使用（および家族とその使用人の使用）を目的とした非独占的で譲渡不能、限定的かつ完全に取消可能な権利と使用許諾をお客様に対して付与します。お客様はこのゲームを異なるコンピュータにインストールすることが可能ですが、ゲームを実行できるのは一度に1台のコンピュータでのみです。

2.　許可される使用

お客様はお客様のパソコンにこのゲームをインストールしてプレイすることに加えて、

このEULAの条件に基づき、以下のことが可能です:

i) 収益化の有無に関わらず、witch.tvやYoutube.comなどのソーシャルメディアチャンネルを通じて、ゲームの画像や音声を含む、いわゆる「ビデオで遊ぼう（**Let´s Play Videos**）」を作成して公開すること。サウンドトラックは、「ビデオで遊ぼう」のコンテキスト内でのみ公開することが出来ます。「ビデオで遊ぼう」に関連して、次の著作権表示を明記する必要があります。
“Game © Paradox Interactive AB www.paradoxplaza.com.”ゲームのサウンドトラックを使用する場合は、さらに各サウンドトラックのアーティストおよび／または作曲者をクレジットする必要があります。
この許可範囲は適宜変更されることがあり、Paradoxの独自の判断で取り消される場合があります。この使用許可を免除されるサウンドトラックもあります。「ビデオで遊ぼう」の詳細については、https：//www.paradoxplaza.com/lets-play-policyをご覧ください。

ii) お客様および他者による私的利用の目的に限り、お客様はいわゆる「ユーザー改造（**user mods**）」として知られるユーザーによる改造を作成、配布、および利用することができます。お客様はユーザー改造を含むゲームを配布することはできず、それ以外の方法ではアクセス出来ない有料ゲームコンテンツ（DLCや拡張版など）へのアクセスを他のエンド・ユーザーに許可することはできません。さらに、そうしたユーザー改造は、知的財産権やプライバシーや公告の権利などの第三者の権利を侵害してはなりません。他のエンドユーザーに料金を請求したり、ユーザー改造のための寄付を受け入れたりすることは許可されていません。この許可範囲は適宜変更されることがあり、Paradoxの独自の判断で取り消される場合があります。ユーザー改造に関する詳しい取り扱いについては、https：//www.paradoxplaza.com/mod-policy-enをご覧ください。また、

iii) バックアップおよびアーカイブの目的で必要であれば、このゲームのコピー作成を行ってください。

3. 禁止される使用

このEULAに特別な定めがない限り、お客様は次のことを禁止されています。

i) このゲームの一部および全てをコピーする際に、著作権表示や商標表示を削除または変更すること。
ii) 適用法に従って許可される場合を除き、このゲームの複製、レンタル、貸与、リース 、サブライセンス供与または配布したりすること。
iii) このゲーム上に、またはこのゲーム内に含まれるデジタル著作権管理、所有権告示またはラベルなどのセキュリティ保護を削除したり、無効化したり、あるいは回避したりすること。
iv) 適用法に従って許可される場合を除き、このゲームの変更、改作、翻訳、リバースエンジニアリング、ソースコードの派生、分解、逆コンパイル、または派生作品を作成すること。
v) ゲームを改作するために設計されたチートやオートメーションソフトウェア（ボット）、ハックまたはその他の許可されていない第三者のソフトウェアの使用、開発、配布、または販売すること。
vi) 商業目的のためにこのゲームまたはその一部を悪用すること。以下のことが含まれますが、これに限定されません:
（a）サイバーカフェ、コンピュータゲームセンター、またはその他のロケーションベースのサイトでの使用、および／または（b）ゲーム外部の支払いの引換としてのゲーム内サービスの提供（例:
パワーレベリング）または、
vii) その他、適用されるすべての法律に準拠しない方法で、このゲームを使用すること。

4. ユーザー生成コンテンツ

Paradoxのゲームの中には、お客様ご自身に対し作成を許可し、お客様ご自身が作成したコンテンツ（ユーザー生成コンテンツ（**User Generated Content**）または**UGC**）を他のユーザーが利用して差し支えないものがあります。お客様はこのゲームの運営および宣伝に関連して、Paradoxとその関連会社に対し、お客様のUGCおよびお客様のUGCの派生作品の使用や複写、改造、派生作品の作成、配布、通信、放送、その他の方法により公開したり、公けに実演するための非独占的で取消は不可能、無償かつ再許諾可能な永続的権利を許諾するものとします。

ParadoxはUGCを使用、配布、または配布を継続するためのいかなる義務も負いません。お客様は、Paradoxが何らかの理由により、お客様のUGCを規制したり、または削除

することがあることを理解するものとします。

お客様は、UGCおよびお客様のそうしたUGCにおける権利の譲渡が、該当するいかなる契約、法律または規制に違反しないこと、またUGCがお客様のオリジナル作品であり、第三者の知的財産権またはその他の権利を侵害しないことを表明し保証するものとします。

Paradoxは、ユーザー生成コンテンツに関して一切の責任を負いません。

お客様のオリジナル作品が、当社のいずれかのゲームを通じて、著作権を侵害する形でUGCとして複製されていると思われる場合、お客様は、support@paradoxplaza.comにe-mailを送ることで、当社に通知することができます。

5. 情報の収集

Paradoxはお客様がこのゲームを使用する際に、お客様から情報を収集できるものとします。そうした情報には、お客様のSteamID、コンピュータの設定、ゲームプレイの動作や進行状況、ブラウザの種類、プラットフォームの種類とソフトウェアの使い方が含まれます。これらの情報はソフトウェアのアップデート、製品サポートおよびゲームに関連するその他のサービスの提供を円滑にするために定期的に収集されます。
Paradoxは製品の改良やゲームの管理、傾向の分析、またはお客様へのサービスの提供を行うために、収集した情報を使用するものとします。さらにParadoxは、Paradox製品およびサービスの研究や開発、管理、サポートおよびマーケティングの目的のために、この情報を使用することがあります。詳細については、以下のParadoxのプライバシーポリシーを参照ください。
https://www.paradoxplaza.com/privacy.

6. サポートサービス

Paradoxは、お客様に、Paradoxの独自の裁量により、ゲームに関する技術サポートおよびコミュニティ管理サービス（「サポートサービス［**Support Services**］」）を適宜提供できるものとします。Paradoxは、何時またいかなる理由にかかわらず、サポートサービスを変更したり、一時停止したり、また終了したりする権利を保有します。サポートサービスについては、Paradoxにお問い合わせいただくか、またはwww.paradoxplaza.com/supportをご覧ください。

7. パッチ、アップデートおよび変更

Paradoxは、ソフトウェアのバグやその他の問題の解決、ゲームのバランスの調整、あるいはゲーム内の機能の追加および／または削除する目的で、ゲームにパッチの適用、または更新する権利を有します。お客様はこれを承認し同意するものとします。

8. 使用許諾の終了

この使用許諾はそれが終了するまで有効です。

お客様は、すべてのコピーを搭載するゲームを完全にまたは部分的に破壊したり、その構成要素をすべて削除することによって、いつでもそれを終了させることができます。

Paradoxは、お客様がこのEULAの諸条件に従わなかった場合、他の権利を侵害することなく、このEULAを終了させることができます。その際は、お客様はゲームのすべての使用を中止し、すべてのコピーとその変更、印刷、または筆記された資料、および何らかの形で合併された部分を破壊し、お客様のユニットにダウンロードされたゲームの全構成要素を削除するものとします。

9. 限定保証

この限定保証は、適用法の下でいかなる仕方においても排除されたり、または制限することができないお客様の法定権利の保証に追加されるものであり、それらに影響を及ぼすものではありません。

Paradoxは、このゲームが、お客様の購入時点のwww.paradoxplaza.com
掲載の製品仕様および製品ドキュメントに通常、記載されている特徴および機能をゲームが提供することを保証します。
PARADOXは、このゲームまたはお客様によるその使用の中断
やエラーがないことを保証しません。適用法によって許可されている限りにおいて、当社は特定の目的のための商品性または適合性について、いかなる示唆的な保証も行いません。

10. 責任の制限について

適用法で許容される最大限の範囲において、いかなる場合においても、Paradoxまたはその関連会社または使用許諾者は、このゲームの使用または使用能力の不足から生じる専門的、偶発的、間接的、またはその結果として生じる如何なる損害（事業利益の喪失、事業の中断、事業情報の喪失、またはその他の金銭的損失を含みますが、この限りではありません）に対して、またはこのゲーム内あるいはこのゲームによって引き起こされた損害（ゲームが実行されるお客様のユニットやオペレーティングシステム、ファイルの安全性への危害、あるいはサポートサービスの提供または提供の停止を含みますが、この限りではありません）に対して、たとえParadoxが、前もってこれらの損害の可能性についての助言を受けていたとしても責任は負いません。

このEULAの中には、当社側の重大な過失、怠慢、または虚偽表示に起因する死亡または人的傷害事件が生じた場合、当社の責任をお客様に対して制限するものは何もありません。

11. 準拠法

お客様は、このEULAはスウェーデンで作成されて執行され、このEULAの下で生じた争議は、紛争法および国際物品売買契約に関する条約を除き、スウェーデンの法律に従って解決されることに同意するものとします。

12. 争議の解決

このEULAまたはこのゲームに関する大部分の問題（「**争議**」）は、www.paradoxplaza.com / supportでParadoxに連絡することで解決することができます。そのため、お客様は裁判の手続きを開始する前に、最初の段階として、争議を最低30日間、Paradoxと非公式に交渉することに同意するものとします。争議が非公式折衝で解決されない場合、お客様は、適用法で許される範囲内で、スウェーデンのストックホルムにある裁判所がそのような訴訟を起こし解決するための唯一の対人・事物管轄権に同意し、また、これにより、集団訴訟または集団訴訟と同様の性質において提起および／または主張されるあらゆる種類の訴訟に参加する権利を放棄することに同意するものとします。

13. これらの条件の更新

当社は、随時、当社のウェブサイトに重要通知を掲示することにより、このEULAを改正するものとします。変更が告示された後も、お客様がこのゲームを引き続き利用する

ことは、お客様が更新され改正されたEULAに法的に従うことに同意するものとします。

14. 規約の分離について

何らかの理由で管轄裁判所がこのEULAのいずれかの条項またはその一部を執行不能と判断した場合でも、このEULAの残りの部分は引き続き効力を継続します。

15. お問い合わせ

このEULAに関してご質問がある場合、またはそれに関するご意見をお寄せになりたい場合は、www.paradoxplaza.com/supportにご連絡ください。

このEULAは、法律、特に消費者保護法によって承認された範囲でのみ適用されます。

Paradox Interactive AB
Västgötagatan 5
118 27 Stockholm
Sweden