

ELECTRONIC ARTS (EA)

애플리케이션 최종사용자 라이선스 계약 ORIGIN™ 애플리케이션 및 관련 서비스용

본 최종사용자 라이선스 계약(이하 “라이선스”)는 ORIGIN™ 애플리케이션 및 관련 업데이트, 업그레이드, EA 및 EA 회사(통칭하여 “EA”)가 제공한 기능(통칭하여 “애플리케이션”)에 대한 사용자의 접근 및 사용 권한에 적용됩니다. 본 라이선스 계약은 사용자와 하기 8절에 나열되어 있는 EA 법인 간에 체결된 계약입니다.

애플리케이션을 설치함으로써 사용자는 이러한 계약 조건에 동의하게 됩니다. 이러한 계약 조건에 동의하지 않을 경우, 애플리케이션을 설치하지 마십시오. 특정 국가에 거주하고 있는 사용자는 EA와의 모든 분쟁을 해결하는 10절에 기술된 중재 계약과 집단 소송 권리 포기 조항에 동의하게 됩니다.

하기 1. B 및 2절에는 애플리케이션과 관련하여 EA가 사용자에게 서비스를 제공하거나 지원하는 과정에서 수집 및 이용할 수 있는 데이터에 대한 설명이 제공되어 있습니다.

1. 라이선스 이용 약관.

A. 권리의 부여, 유보 및 제한.

사용자는 이 애플리케이션에 대한 사용 라이선스를 취득한 것일 뿐, 애플리케이션 자체를 구매한 것이 아닙니다. EA는 본 라이선스를 준수하는 조건에 따라 비상업적 목적으로 애플리케이션을 사용할 수 있는 개인적, 한정적, 양도 불가능, 철회 가능 및 비 배타적인 라이선스를 부여하게 됩니다. EA가 명백히 허가하지 않거나 법률에서 허용되지 않는 경우 애플리케이션에 액세스하고 이 애플리케이션을 복사, 수정 또는 배포할 수 없습니다. EA가 명백히 허가하지 않거나 법률에서 허용되지 않는 경우 애플리케이션 소스 코드 또는 다른 데이터를 역설계하거나 추출 또는 별도로 사용하려고 시도할 수 없습니다. EA 또는 EA 라이선스 제공자는 애플리케이션에 대한 모든 권리, 권리 관계 및 이해 관계 및 이와 관련된 지적 재산권을 비롯한 일체의 기타 모든 권리를 소유하거나 보유합니다. 애플리케이션을 사용하기 위해서는 EA 계정이 필요합니다. EA 계정은 www.ea.com/asia에 제공되어 있는 EA의 사용자 계약 및 개인정보 및 쿠키 정책에 대한 조건의 적용을 받습니다.

B. 라이선스 유효성 검사.

특정한 EA 소프트웨어 및 서비스에 대한 라이선스의 유효성을 검사하려면 애플리케이션 및 인터넷 연결이 필요합니다. 애플리케이션은 언제든지 애플리케이션을 통해 액세스한 소프트웨어와 서비스의 라이선스 권한에 대한 유효성을 검사할 수 있습니다. 따라서 애플리케이션 및 특정 소프트웨어와 서비스를 사용하려면 애플리케이션을 컴퓨터에 설치된 상태로 유지해야 합니다. 사용자는 애플리케이션이 사용자의 라이선스 권한에 대한 유효성을 검사하고 애플리케이션을 업데이트할 목적으로 익명의 시스템 ID를 생성하기 위해 컴퓨터, 하드웨어 및 운영 체제에 관한 정보를 이용할 수 있음에 동의하게 됩니다. 이 목적으로 액세스하는 정보는 검색 가능한 형식으로 저장되지 않습니다.

C. 애플리케이션 업데이트.

애플리케이션이 합당하고 사용자에게 유익하며 필요하다고 EA가 판단하는 업데이트, 업그레이드, 추가 기능을 자동으로 다운로드 및 설치할 수 있습니다. 사용자는 업데이트, 업그레이드를 제공하거나 추가 기능을 실행할 경우 EA가 이전 애플리케이션 버전을 지원할 의무가 없음에 동의하게 됩니다. 본 라이선스는 별도의 라이선스 또는 다른 계약을 통해 배포되지 않는 업데이트, 업그레이드 및/또는 추가 기능에 적용됩니다.

D. 설치 및 제거.

제어판의 “프로그램 및 기능” 페이지에서 “Origin” 파일 (“애플리케이션 파일”)을 선택하여 PC에서 애플리케이션을 제거할 수 있습니다. 애플리케이션 파일 제거 후 시스템에 남아 있는 비어 있는 모든 캐시 폴더를 수동으로 삭제할 수 있습니다.

Mac Alpha 애플리케이션을 휴지통 폴더로 드래그하고 휴지통 폴더를 비워 Mac에서 애플리케이션을 제거할 수 있습니다. 제거 후 “/Library/Application Support/Origin”에 위치한 나머지 예약 파일을 수동으로 삭제할 수 있으며, 이는 Command+Shift+G를 눌러 “폴더로 이동” 대화상자를 표시하고 “/Library”를 입력하여 파일 탐색기를 통해 찾을 수 있습니다.

2. 데이터 사용에 대한 동의.

사용자가 애플리케이션을 사용할 경우, EA는 사용자 컴퓨터나 장치에서 사용자의 컴퓨터 또는 장치 및 운영 체제 (예: IP 주소 및 장치 ID), EA 소프트웨어 및 서비스 사용, 게임 플레이 및 사용 통계, 시스템 상호 작용 및 주변 하드웨어에 대한 정보를 비롯한 데이터를 수집하고 보관할 수 있습니다. 사용자가 애플리케이션을 오프라인에서 사용할 경우, 사용자의 장치에 보관되어 장치가 인터넷에 연결될 때 이 데이터가 EA에 전송됩니다. EA는 이러한 정보를 사용하여 소프트웨어 및 서비스를 개선하고 서비스를 제공하며 사용자에게 이를 전달 (마케팅 목적 포함) 하고 소프트웨어 업데이트, 역동적으로 사용되는 콘텐츠 및 소프트웨어 지원을 제공하며 버그에 대한 문제를 해결하거나 별도로 사용자 경험을 향상시킵니다.

사용자는 애플리케이션의 설정 탭에서 특정 데이터 수집 기본 설정을 관리할 수 있습니다. EA Inc.는 미국 내에서 EA의 개인정보 및 쿠키 정책 (privacy.ea.com/ko)에 따라 사용자의 데이터를 수집, 사용, 보관 및 전송합니다.

3. 애플리케이션 전달

애플리케이션에는 소셜 및 기타 온라인 기능이 포함되어 있습니다. 이러한 기능을 사용하기 위해서는 EA 계정이 필요하며 이러한 EA 계정은 <http://www.ea.com/asia>에 제공되어 있는 EA의 사용자 계약 및 개인정보 및 쿠키 정책의 적용을 받습니다.

4. 타사 사이트 및 서비스.

애플리케이션에는 사용자가 사용할 수 있는 내장된 범용 웹 브라우저가 포함되어 있습니다. 사용자가 방문하는 이 브라우저와 특정 사이트는 사용자에게 대한 데이터를 수집하거나 개인 신상 정보를 요청할 수 있습니다. EA는 사용자가 방문하는 브라우저와 특정 사이트를 관리하지 않으며 콘텐츠 또는 개인 신상 정보에 대한 수집, 사용 또는 공개에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. EA는 또한 이전에 설정한 브라우저 설정이나 상위 관리 정책이 애플리케이션을 통해 액세스한 브라우저에 적용됨을 보장하지도 않습니다.

5. 자동 업데이트 기능.

Origin 서비스는 필수 패치 및 잠금 해제 가능 게임 콘텐츠 같은 필수 업데이트를 애플리케이션을 통해 설치 및/또는 시작 중인 소프트웨어로 다운로드하고 설치할 수 있습니다. 개별 업데이트 전에 프롬프트 메시지가 표시되도록 하려면 설정 탭의 “내 게임 자동 업데이트” 바로 옆에 있는 상자를 체크 해제하여 이 기능을 끌 수 있습니다.

6. 해지.

본 라이선스는 사용자나 EA에 의해 종료될 때까지 유효합니다. EA는 사용자가 본 라이선스 계약을 위반하거나 EA 계정과 관련하여 애플리케이션을 불법, 부적절 또는 사기 목적으로 사용했다고 판단한 경우 애플리케이션에 대한 액세스 권한과 사용을 종료할 수 있습니다. 실제로 적용될 경우, EA는 사용자에게 계약 해지에 대해 통보합니다. 계약 해지와 동시에 사용자는 애플리케이션의 사용을 모두 중단하고 사용자가 소유 또는 관리하고 있는 애플리케이션 사본을 모두 폐기해야 합니다.

EA는 해당 EA 서비스 및/또는 EA 웹사이트(<http://www.ea.com/1/service-updates-kr>)의 서비스 업데이트 페이지에서 (해당하는 경우) 이메일을 통해 최소 30일 통보를 제공하여 언제든지 Origin 서비스 및 애플리케이션과 관련된 기타 모든 서비스를 비롯해 모든 EA 서비스를 종료할 수도 있습니다.

본 라이선스의 2절 및 6-10절은 본 라이선스 계약 해지 시에도 존속됩니다.

7. 보증, 책임의 한계.

사용자가 유럽 경제 지역(EEA)이나 스위스에 거주하고 있는 경우, 합리적인 주의 및 기술 노력을 기울여 EA 소프트웨어 및 서비스를 제공할 것이지만 EA 소프트웨어 및 서비스에 대한 기타 서약이나 보증은 제공하지는 않습니다. 사용자가 EEA 및 스위스 이외의 국가에 거주하고 있는 경우, EA 소프트웨어 및 서비스는 “있는 그대로” 제공됩니다. 모든 사용은 사용자의 전적인 책임에 따릅니다. EA는 해당 법률이 허용하는 전체 범위까지 상품성, 만족스러운 품질, 특정 목적에 대한 부합성, 타사 권리에 대한 비 침해에 대한 묵시적 보증 및 거래, 사용 또는 실행 과정에서 야기되는 보증을 비롯해 명시적이거나 암묵적이거나 법적인 보증을 제공하지 않습니다. EA는 EA 소프트웨어나 EA 서비스를 사용할 사용자의 권리가 간섭 받지 않고 EA 소프트웨어나 EA 서비스가 사용자 요구 조건을 충족하며 EA 소프트웨어나 EA 서비스가 방해 받지 않거나 오류, 버그, 충돌, 손실, 간섭, 해킹 또는 바이러스가 없고 EA 소프트웨어나 EA 서비스가 다른 모든 소프트웨어와 상호 운용 또는 호환된다는 사실을 보증하지 않습니다. EA는 ORIGIN 스토어를 통해 제공된 타사 제품이나 서비스를 보장하거나 보증하지 않습니다. 해당 영역

내의 법적 보증 및 기타 법적 소비자 권리에 대한 추가 정보는 [HTTP://HELP.EA.COM/KR/ARTICLE/ELECTRONIC-ARTS-WARRANTY-POLICY/](http://help.ea.com/kr/article/electronic-arts-warranty-policy/)를 참조하고 호주 소비자에게 적용되는 권리는 [HTTP://HELP.EA.COM/KR/ARTICLE/ORIGIN-AU-RETURNS-AND-CANCELLATIONS/](http://help.ea.com/kr/article/origin-au-returns-and-cancellations/)를 참조하십시오.

사용자가 EEA 또는 스위스에 거주하고 있는 경우, EA와 EA 직원, 라이선스 사용 허가자 및 사업 파트너는 사용자의 행동 또는 본 계약 위반 행위로 인해 발생하거나 EA의 통제 범위를 벗어난 타사의 행동(또는 기타 모든 행동)이나 누락 행위의 결과로 인해 발생하는 어떠한 손실이나 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. 사용자가 EEA 또는 스위스 이외의 국가에 거주하고 있는 경우, 해당 법률이 허용하는 전체 범위까지 EA와 EA 직원, 라이선스 사용 허가자 및 사업 파트너는 EA의 본 계약 위반으로 인해 야기되지 않는 특정 손실이나 간접적, 우발적, 결과적, 징벌적 또는 특수한 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 배제된 손해에 대한 유형으로는 예를 들어, 재정 손실(예: 수입 또는 영업 손실), 대체 상품이나 서비스 비용, 사업 간섭 또는 중단, 데이터 분실, 영업권 상실 및 컴퓨터 고장 또는 결함을 들 수 있습니다. 이러한 한계 조항은 계약, 서약, 법령, 엄격한 책임 또는 기타 규정에 근거했는지 관계 없이 본 라이선스 또는 EA 소프트웨어나 EA 서비스로 인해 또는 이와 관련하여 발생하는 모든 청구에 적용됩니다. 이러한 한계 조항은 또한 EA가 이러한 손해 발생 가능성에 대해 알았거나 알았어야 한 경우에도 적용됩니다. 사용자는 적용 가능한 EA 소프트웨어 또는 EA 서비스를 위해 실제로 지급한 금액을 초과하지 않는 금액으로 직접적인 손해만 회수할 수 있습니다. EA는 사기, 총체적 업무 소홀, 악행 또는 개인의 사망이나 부상에 대한 EA의 책임을 제한하지 않습니다. 일부 관할지에서는 위 예외 및 한계 조항이 허용되지 않으므로 이러한 예외 및 한계 조항의 일부 또는 전체가 사용자에게 적용되지 않을 수 있습니다.

8. 일반 약관.

A. 전체 계약.

본 라이선스 계약은 EA 소프트웨어 또는 서비스의 사용에 적용되는 기타 모든 EA 계약 조건과 함께 사용자와 EA 간에 체결된 전체 계약을 구성합니다. EA가 서면으로 작성하지 않고 서명하지 않는 경우 본 라이선스 계약을 변경하거나 수정할 수 없습니다. EA가 본 계약에 따른 권리를 행사하지 않더라도 이는 해당 권리나 다른 모든 권리를 포기하는 것으로 간주되지 않습니다. 본 계약의 특정 부분을 이행할 수 없는 경우, 본 계약의 다른 모든 부분은 효력이 그대로 유지됩니다.

B. 준거법

사용자가 EEA, 브라질, 멕시코, 러시아에 거주하고 있는 경우, (i) 본 라이선스 계약은 사용자와 회사 등록 번호가 CH-660-2328005-8이며 8 Place du Molard, 1204 Geneva, Switzerland에 사업 소재지를 갖고 제네바 기업 등기부에 등록된 기업인 EA Swiss Sàrl 간에 체결된 계약이며 (ii) 사용자가 거주하고 있는 거주 국가의 법률이 본 라이선스 계약 및 애플리케이션 사용에 적용되고 (iii) 사용자는 본 라이선스 계약 또는 애플리케이션으로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 모든 청구나 소송에 대한 배타적인 관할지가 사용자가 거주하고 있는 거주 국가의 법원이 된다는 데 명백히 동의합니다.

사용자가 한국에 거주하고 있는 경우, (i) 본 라이선스 계약은 사용자와 회사 등록 번호가 CH-660-2328005-8이며 8 Place du Molard, 1204 Geneva, Switzerland에 사업 소재지를 갖고 제네바 기업 등기부에 등록된 기업인 EA Swiss Sàrl 간에 체결된 계약이며 (ii) 법률의 상충 규정을 제외한 한국 법률이 본 라이선스 계약

및 애플리케이션 사용에 적용되고 (iii) 사용자는 본 라이선스 계약 또는 애플리케이션으로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 모든 청구나 소송에 대한 배타적인 관할지가 한국 법원이 된다는 데 명백히 동의합니다.

사용자가 미국, 캐나다, 일본에 거주하고 있는 경우, (i) 본 라이선스 계약은 사용자와 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA에 사업 소재지를 갖는 Electronic Arts Inc. 간에 체결된 계약이며 (ii) 법률의 상충 규정을 제외한 캘리포니아 주 법률이 본 라이선스 계약 및 애플리케이션 사용에 적용되고 (iii) 사용자는 아래 중재 계약의 적용을 받지 않는 청구와 분쟁의 경우 본 라이선스 계약 또는 애플리케이션으로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 모든 청구나 소송에 대한 배타적 관할지가 캘리포니아 샌 마티오 카운티를 관할하는 연방 또는 주 법원이 된다는 데 명백히 동의하고 이러한 법원에 대한 속인적 관할권을 행사한다는 데 명백히 승인합니다.

사용자가 그 외 국가에 거주하고 있는 경우, (i) 본 라이선스 계약은 사용자와 회사 등록 번호가 CH-660-2328 005-8이며 8 Place du Molard, 1204 Geneva, Switzerland에 사업 소재지를 갖고 제네바 기업 등기부에 등록된 기업인 EA Swiss Sàrl 간에 체결된 계약이며 (ii) 법률의 상충 규정을 제외한 캘리포니아 주 법률이 본 라이선스 계약 및 애플리케이션 사용에 적용되고 (iii) 사용자는 아래 중재 계약의 적용을 받지 않는 청구와 분쟁의 경우 본 라이선스 계약 또는 애플리케이션으로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 모든 청구나 소송에 대한 배타적 관할지가 캘리포니아 샌 마티오 카운티를 관할하는 연방 또는 주 법원이 된다는 데 명백히 동의하고 이러한 법원에 대한 속인적 관할권을 행사한다는 데 명백히 승인합니다.

국제 물품 매매계약에 관한 UN협약(1980년, 비엔나)은 본 계약이나 본 계약으로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 어떠한 분쟁에도 적용되지 않습니다.

C. 수출

사용자는 미국 및 다른 적용 가능한 수출 통제법을 준수한다는 데 동의하고 이러한 법률이 금지하고 있는 외국이나 자국 내 목적지에 애플리케이션을 양도하지 않는다는 데 동의합니다. 사용자는 또한 이러한 수출 통제법에 따라 EA가 사업을 수행하지 못하도록 금지된 개인이 아님을 인정합니다.

9. 본 계약의 수정

EA는 본 라이선스 계약을 경우에 따라 수정할 수 있으므로 이를 자주 검토해야 합니다. 수정하기 전 본 라이선스 계약 버전에 동의한 애플리케이션 사용자의 경우, 개정본은 <http://www.ea.com/1/product-eulas-kr>에 게시된 30일 이후 효력이 발생합니다. 애플리케이션을 지속적으로 사용한다는 것은 사용자가 이러한 수정 사항에 동의하는 것을 의미합니다. 사용자가 본 라이선스 버전에 동의한 경우, 당사는 사용자의 명백한 동의 없이도 향후 실질적인 계약 수정을 집행하지 않습니다. 사용자가 본 라이선스에 대한 실질적인 수정에 동의하는지 질문을 받을 때 이를 거부할 경우, 제공된 애플리케이션을 계속해서 사용하지 못할 수 있습니다.

10. 구속력 있는 중재에 따른 분쟁 해결.

본 절은 본 라이선스 계약 조건에 동의한 모든 소비자 개인에게 적용됩니다. 본 절은 퀘벡주, 러시아, 스위스, EEA 회원국, 브라질, 멕시코, 한국 거주자에게는 적용되지 않습니다. 본 라이선스 계약에 동의함으로써 사용자와 EA는 배심원 재판을 청구하고 집단 소송에 참가할 권리를 포기하게 된다는 것을 명시적으로 동의하게 됩니다.

본 절에는 제기될 경우 양 당사자 간의 분쟁을 해결하기 위한 원활한 방법이 제공되어 있습니다. 사용자의 우려사항 대부분은 <https://help.ea.com/kr/>에 있는 EA 고객센터에 사용자의 계정으로 접속하면 빠르고 만족스럽게 해결할 수 있습니다. EA 측에서 사용자의 우려 사항을 해결할 수 없을 경우, 사용자와 EA는 본 절에 명시된 절차에 따라 양 당사자 간에 발생한 특정한 모든 분쟁을 해결한다는 데 동의합니다.

본 절은 사용자와 EA 간에 체결한 계약이며 양 당사자의 개별 대리인, 직원, 자회사, 전임자, 승계인, 수혜인 및 양도인에게 적용됩니다. 본 중재 계약에 따라 주 사이의 통상이 이루어지므로, 본 절의 해석과 집행은 연방중재법의 적용을 받습니다. 본 절은 광범위하게 해석되며 본 계약의 해지 시에도 존속됩니다.

A. 중재 기관의 중재 범위에 해당하는 청구

본 계약, 애플리케이션 및 애플리케이션 마케팅 특정한 EA 서비스 또는 사용자와 EA 간의 관계로 인하거나 이와 관련하여 발생하는 모든 분쟁, 청구 또는 논쟁("분쟁")에 대한 판결은 구속력 있는 중재 기관만 내려야 합니다. 여기에는 본 계약을 체결하기 전에 발생한 청구도 포함됩니다. 본 절의 적용을 받지 않는 유일한 분쟁은 (i) 사용자, EA 또는 EA 라이선스 사용 허가자의 교역 기밀 또는 저작권, 상표 또는 특허권 침해, 보호 또는 유효성과 관련이 있는 청구, (ii) 사용자가 호주에 거주하고 있는 경우, 호주 소비자법에 따른 법적 소비자 권리를 이행하는 것과 관련이 있는 청구 및 (iii) 소액 사건 법원에 제기된 청구입니다.

B. 비공식 협상

사용자와 EA는 분쟁 중재 시작일로부터 최소 30일 전에 비공식 협상을 먼저 시도해야 합니다. 이러한 비공식 협상은 한쪽 당사자가 상대방에게 서면 통지(이하 "분쟁 통지")를 제공하는 즉시 개시됩니다. 분쟁 통지는 반드시 (a) 불만이 있는 당사자의 성명과 연락처를 포함하고 (b) 청구 또는 분쟁의 성격 및 근거를 설명하며 (c) 구체적인 자구책을 명시해야 합니다. EA는 사용자의 청구지 주소 또는 이메일 주소로 분쟁 통지를 발송합니다. 사용자는 자신의 분쟁 통지를 Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City CA 94065, ATTENTION: Legal Department로 보냅니다.

C. 구속력 있는 중재

사용자와 EA가 비공식적으로 분쟁을 해결할 수 없는 경우, 사용자 또는 EA는 구속력 있는 중재 기관을 통해 분쟁을 최종적이면서도 배타적으로 해결하는 것을 선택할 수 있습니다. 한쪽 당사자에 의한 중재 선택은 최종적이며 상대방을

구속합니다. 중재는 미국중재협회(이하“AAA”)의 상사중재규정 및 해당되는 경우, AAA의 소비자 관련 분쟁에 대한 보충절차(이하 “AAA 소비자 규정”)에 의해 진행되어야 합니다. AAA와 AAA 소비자 규정은 AAA 웹사이트(www.adr.org)에서 확인할 수 있습니다. 사용자가 부담할 중재 비용과 중재자 수수료는 AAA 규정에 따르며 해당되는 경우 AAA 소비자 규정에 의해 제한될 수 있습니다. 중재자가 이러한 비용이 과도하다고 판단하거나, 사용자가 EA에 중재를 시작하는 데 필요한 비용을 지급할 수 없음을 알리는 통지를 상기 분쟁 통지 주소로 발송하는 경우, EA는 즉시 중재에 소요되는 모든 비용을 지불합니다. 중재는 직접 대면 문서 제출 전화 또는 인터넷을 이용하는 방식으로 시행됩니다. 중재자는 서면으로 판정을 내리며 한쪽 당사자가 요구할 경우 그 이유를 명시해야 합니다. 중재자는 적용 법률을 따라야 하며 중재자가 법률을 위반할 경우 중재 판정 보상금에 이익을 제거할 수 있습니다. 사용자와 EA는 중재를 집행하고, 서류 중인 중재를 진행하고, 중재자의 보상금 판정을 확정 수정 무효화 실행하기 위해 소송을 제기할 수 있습니다.

D. 한계 조항

사용자와 EA는 각각의 개별적인 권능으로 서로에게 배상을 청구할 수 있을 뿐 집단 소송 및 대표 소송의 원고나 참여자로 청구할 수 없다는 것에 동의합니다. 중재자는 다른 개인의 청구를 사용자 청구에 통합하지 않아야 하고 어떠한 형태의 대리 또는 집단 소송을 관장하지 않아야 합니다. 중재자는 구제를 원하는 개별적인 당사자에 대해서만 그리고 개인의 배상 청구에서 요구하는 구제를 부여하기 위해 필요한 범위 내에서만 선언적 또는 금지 명령 구제 판정을 할 수 있습니다. 본 특정 하위 절을 시행할 수 없는 경우, 본 중재 계약 전체가 무효화됩니다.

E. 장소

사용자가 미국에 거주하고 있는 경우 중재는 사용자가 이용하기 편리한 곳에서 진행됩니다. 미합중국 이외 지역 거주자라면 중재는 미국 캘리포니아주 샌 마티오의 연방법원에서 개시되며 사용자와 EA는 중재를 집행하고, 서류 중인 중재를 진행하고, 중재자의 보상금 판정을 확정 수정 무효화 실행하기 위해 해당 법원의 속인적 관할권에 따른다는 데에 동의합니다.

F. 만회

사용자가 EA에 제기한 청구에 대해 중재자가 사용자에게 유리한 판결을 내리는 경우 그리고 판결 내용이 EA가 최종 서면 제출 서류를 중재자에게 제출하기 전에 EA가 제안한 최종 서면 해결안보다 현금 가치에서 더 많을 경우, EA는

1. 중재보상금을 초과하여 \$5,000까지의 범위 내에서 중재보상금의 150%를 지불하고
2. AAA에 지불한 중재 수수료를 상환합니다.

G. 본 중재 계약의 수정

EA는 사용자가 계약 수정에 명백히 동의하지 않을 경우 본 중재 계약에 대한 실질적인 수정을 집행하지 않습니다.

20160526