

Mad Max

최종 사용자 라이선스 계약

마지막 업데이트: 2018 년 3 월

본 계약에는 법적 구속력이 있습니다. 주의 깊게 읽으십시오.

Mad Max를 이용해 주셔서 감사합니다. 워너브라더스 게임즈 주식회사(이하 "WB Games")는 Mad Max의 온라인 구성요소(이하 "게임 서버")와 함께 사용될 Mad Max 게임 소프트웨어(이하, 업데이트된 부분을 포함하여 "게임 클라이언트")를 제공하게 되어서 영광입니다. 게임 클라이언트와 게임 서버는 함께 Mad Max(이하 "본 게임")를 구성합니다. 본 최종 사용자 라이선스 계약(이하 "본 계약")은 귀하의 게임 클라이언트 사용에 적용됩니다.

1. 제한적 라이선스. 게임 클라이언트에 대한 라이선스가 허여되나, 그 자체가 판매되지는 않습니다. 귀하가 본 계약 내용에 동의하고 이를 지속적으로 준수함을 조건으로, WB Games는 귀하에게 (a) 게임 클라이언트를 다운로드 받고 귀하가 소유하는 Xbox One 본체 또는 Windows 10 개인 컴퓨터(이하 "본체")에 설치하며 (b) 오로지 비상업적인 오락 목적으로 게임 클라이언트를 게임 서버와 함께 사용할 제한적이고 취소 가능하며, 비배타적이고 양도 불가능한 개인적인 라이선스를 허여합니다. 위 라이선스는 귀하에게 다음의 어떠한 행위도 허용하지 않고, 귀하는 다음의 라이선스 제한 규정의 위반은 WB Games의 저작권 위반을 구성한다는 점에 동의합니다:

A. 개인 또는 단체에 대한 게임 클라이언트 및 그 복제본, 수정본의 판매, 라이선스 허여 또는 양도 행위

B. 게임 클라이언트와 상호 작용하거나 WB GAMES가 사용하는 통신 프로토콜을 가로채거나 모방하도록 설계된 서버 또는 소프트웨어를 개발, 배포하거나 관리하는 행위

C. 게임 클라이언트 또는 그 일부를 수정하는 행위

D. 게임 클라이언트 또는 그 일부를 복제, 번역, 역설계, 소스 코드 추출, 수정, 분해, 디컴파일하거나 이에 기초한 2차 저작물을 제작하거나 타인이 이와 같은 행위를 하도록 허용하거나 권한을 부여하는 행위

E. 소프트웨어 봇, 치트, 핵 또는 그 밖에 이용자에게 이익을 주기 위하여 설계된 소프트웨어 등 게임 체험에 영향을 미치기 위하여 설계된 제3자 프로그램을 개발, 배포하거나 사용하는 행위

F. 게임 또는 그 일부를 상업적인 목적으로 부당하게 이용하는 행위

G. Origin 서비스 또는 그 밖에 본 계약에 명시된 WB Games가 승인한 제3자 컴퓨터 서비스를 통하는 등의 권한 있고 수정되지 않은 게임 클라이언트를 사용하지 않고 게임 서버에 접속하는 행위

H. Origin 서비스 또는 그 밖에 본 계약에 명시된 WB Games가 승인한 제3자 서비스를 통한 게임 서버 이외의 서버 또는 서비스에 접속하기 위하여 게임 클라이언트를 사용하는 행위

본 계약에 따라 허여된 라이선스는 (게임 클라이언트뿐 아니라) 본 게임에 있어서 특정 권한이나 권리를 부여하지 않으며 본 게임상의 권리를 판매하는 것으로 해석되어서는 안 됩니다. (타이틀, 컴퓨터 코드, 기술, 주제, 사물, 인물, 인물명, 이야기, 대화, 표어, 장소, 개념, 삽화, 음악 등) 본 게임과 그 사본에 관한 모든 권리, 권한 및 이익은 WB Games 또는 그로부터 라이선스를 허여받은 자에게 귀속됩니다.

2. 기간. 본 계약은 종료 시까지 유효하고, 라이선스 제한, 보증 부인, 책임 제한, 면책 및 소유권에 관한 규정 등 그 본질상 계약 종료 이후에도 효력이 있는 조항은 계약 종료 이후에도 유효합니다. 귀하는 귀하의 관리 또는 통제하에 있는 게임 클라이언트 등 귀하가 보유하는 본 게임 사본과 관련 서류를 영구히 파기함으로써 언제든지 본 계약을 해지할 수 있습니다.

3. 소유권. 귀하는 귀하와 WB GAMES의 관계에서 WB GAMES가 본 게임, 그 사본과 모든 콘텐츠에 관한 모든 권리, 권한과 이익을 보유하는 데 동의합니다(단, 이용자 콘텐츠 중 일반게시판 등에서의 게시물 등 게임과 일체화 되지 않은 귀하의 콘텐츠에 대해서는 WB GAMES가 귀하의 명시적인 동의 없이 상업적으로 이용하지 않습니다). 본 게임은 미국 저작권법, 국제 조약과 기타 법률에 따라 보호됩니다. 본 게임은 제3자가 라이선스를 허여한 소재를 포함할 수 있고, 이때 이러한 소재의 라이선스를 허여한 자는 귀하가 본 계약을 위반하는 경우 본 계약의 제3 수익자로서 귀하에게 자신의 권리를 행사할 수 있습니다.

4. 감독에 대한 동의. 본 게임이 운영되는 동안, WB Games, 그 계열사 또는 계약자는 제한적인 라이선스 항목을 위반한 사용 여부에 관하여 귀하의 본체를 감독할 수 있습니다. 귀하는 WB Games, 그 계열사 및 계약자에게 이러한 사용 여부를 확인하고 WB Games에 잠재적인 위반을 알리기 위한 목적으로 귀하의 본체를 감독할 권한을 부여합니다. WB GAMES, 그 계열사 및 계약자는 귀하의 본체를 감독할 의무를 부담하지는 않습니다.

5. 물리적 매체 상의 본 게임에 대한 제한적 보증. WB GAMES는 WB GAMES의 능력 최대한으로, 본 게임의 최초 구매자에 대하여, 본 게임이 저장된 매체는 최초 구매일로부터 180일의 기간 동안 재료나 제작상의 하자가 없음을 보증합니다. 만일 재료나 제작상의 하자가 180일의 보증 기간 내에 발생하게 되면, WB GAMES는, WB GAMES의 의사에 따라, 무상으로 본 게임을 수리하거나 교체할 것입니다. 본 게임이 더 이상 이용 가능하지 아니한 경우, WB GAMES는 그의 전적인 재량에 의하여, 본 게임을 상응하는 가격의 제품과 교환할 수 있습니다. 최초 구매자는, 구매일이 구매 당시 등록되었거나, 소비자가 본 게임을 최근 180일 이내에 구매하였음을 (WB GAMES가 만족하도록) 입증할 수 있을 때만 이러한 보증을 받을 자격이 있습니다.

보증 서비스를 받기 위해서는:

support@wbgames.com에 연락하여 보증 서비스를 필요로 하는 문제를 WB Games 고객 서비스 부서에 통지하시기 바랍니다. 만일 WB Games 서비스 기술자가 이메일을 통한 웹상에서 문제를 해결할 수 없으면, 그는, 귀하가 손해 위험을 부담하고 귀하가 운임과 보험료를 선불하여, 본 게임을 귀하의 일자가 기재된 구매 영수증 또는 유사한 구매 증거와 함께 180일의 보증 기간 내에 아래 주소로 보낼 수 있도록 승인할 수 있습니다:

POLE TO WIN INTERNATIONAL

ATTN: WARNER BROS. TECH SUPPORT

9TH FLOOR, SKYPARK 1

8 ELLIOT PLACE

GLASGOW G3 8EP

스코틀랜드

WB GAMES는 승인되지 않은 본 게임의 반환에 대한 책임이 없고, 그러한 승인되지 않은 반환물을 고객에게 보낼 권리를 가지고 있습니다.

이 제한적 보증은 아래의 경우에는 적용되지 아니하고 효력이 없습니다: (A) 본 게임에 대한 하자가 오용, 불합리한 사용, 함부로 다룸 또는 부주의로 발행한 경우; (B) 본 게임이 적합한 플랫폼 제조자 또는 WB GAMES에 의하여 판매 또는 라이선스 되지 아니한 제품(라이선스받지 아니한 게임 확장장치 및 복사 기기, 어댑터 그리고 전원 공급장치 등)과 같이 사용된 경우; (C)

본 게임이 상업적 목적(렌탈 포함)으로 사용된 경우; (D) 본 게임이 수정되거나 조작된 경우; 또는 (E) 본 게임의 시리얼 넘버가 변경, 훼손 또는 제거된 경우.

6. 보증의 부인. 본 게임은 귀하에게 매매 가능성, 특정 목적을 위한 적합성, 불침해성 및 이용 가능성에 대한 묵시적 보증 등 어떠한 명시적, 묵시적 보증 없이 "있는 그대로" 그리고 "이용할 수 있는 그대로"의 상태로 제공됩니다.

7. 책임 제한. WB GAMES, 그 모회사, 자회사, 계열사, 라이선스 또는 계약자는 WB GAMES 측의 고의 또는 중과실이 없는 한 데이터나 영업권의 손실, 서비스 장애 또는 제3자의 청구 등 본 게임 및/또는 게임 클라이언트 또는 그 사용으로 인한 어떠한 손실이나 손해를 배상하지 않습니다. WB GAMES, 그 모회사, 자회사, 계열사 또는 계약자는 어떤 상황에서도 계약, (과실에 의한 경우를 포함한) 불법행위, 엄격책임 또는 기타 손해배상 이론에 의한 것인지 여부를 불문하고, 귀하의 (게임 클라이언트 또는) 본 게임 사용으로 인하여 발생한 손해로서 간접적, 부수적, 징계적, 징벌적 손해, 손해배상 예정액 또는 그 밖에 결과적인 손해에 대한 책임을 부담하지 않습니다. 위 제한은 어떠한 구제방법이 그 중요한 목적을 달성하지 못한다고 하더라도 법률상 허용되는 최대한도 내에서 적용됩니다. 계약, 불법행위, 엄격책임 또는 기타 책임을 합산한 WB GAMES의 책임의 총합계는 귀하가 본 게임에 대해 지불한 금액을 초과하지 않습니다.

8. 면책. 귀하는 WB Games 측의 고의 또는 중과실이 없는 한 WB Games, 그 모회사, 자회사, 계열사, 라이선스 또는 계약자를 귀하의 본 게임 및/또는 게임 클라이언트 사용 결과, 또는 그를 원인으로 하거나 그와 관련하여 발생한 모든 청구, 책임, 상해, 손해, 손실 또는 (합리적인 변호사 비용을 포함한) 비용으로부터 면책하고 그 책임을 면제한다는 데 동의합니다.

9. 본 계약과 본 게임의 변경. WB GAMES는 독자적인 재량으로 본 계약을 업데이트할 수 있고, 귀하는 본 계약 개정안을 수령한 후 본 게임을 계속함으로써 본 계약 개정안에 동의합니다. WB GAMES는 언제든지 본 게임의 어떠한 면이든지 변경, 수정, 유보 또는 중단할 수 있습니다. 귀하는 본 게임에 포함된 어떠한 특징이나 콘텐츠에 대하여 금전적, 비금전적 이해관계를 갖지 않습니다.

10. 패치와 업데이트. WB Games는 언제든지 귀하의 본체에 설치된 게임 클라이언트의 업데이트를 포함하여 본 게임에 대하여 패치, 업데이트 및 수정(이하 총칭하여 "업데이트")을 적용할 수 있습니다. 업데이트는 선택 대상이 아닙니다. 귀하는 WB Games가 귀하의 인식 여부를 불문하고 업데이트를 원격으로 배치하고 설치할 수 있다는 데 동의하고, WB Games에 이러한 업데이트를 다운로드 받아 적용하는 데 대한 동의를 합니다.

11. 구제방법. 귀하는 귀하가 라이선스 제한 또는 소유권에 관한 규정을 위반하는 경우 WB GAMES는 상당한 손해를 입을 수 있음을 인식하고 있습니다. 이에, 귀하는 귀하가 이러한 규정 중 어느 하나를 위반하는 경우 입증 가능한 손해와 합리적인 변호사 비용에 더하여, WB GAMES는 이러한 위반 행위를 금지하고 관할 법원에 이러한 규정의 구체적인 이행을 구할 수 있음에 동의합니다.

12. 발작 경고. 매우 적은 비율의 사람들은 특정 양식의 빛 또는 번쩍이는 빛에 노출되는 경우 간질성 발작을 경험합니다. 텔레비전에서의 또는 비디오 게임 이용 시의 이러한 양식 또는 배경에 대한 노출은 이러한 사람들에게 간질성 발작을 야기할 수 있습니다. 귀하 또는 귀하의 가족에게 간질 증상이 있다면 게임 이용 전에 의사와 상의하십시오. 귀하가 게임 이용 중 어지러움, 시야 변경, 눈 또는 근육의 경련, 의식 상실, 방향감각 상실, 무의식적인 행동 또는 경련을 겪는다면 즉시 사용을 중단하고 의사와 상의하십시오.

13. 분쟁해결 및 준거법.

A. 구속력 있는 중재. (다음에서 명시적으로 제외한 분쟁을 제외한) 본 계약과 관련이 있는 모든 분쟁, 논쟁 또는 주장(이하 "분쟁") 중 비공식적인 협상을 통하여 해결되지 않는 것은 최종적으로 그리고 배타적으로 구속력 있는 중재로 해결되어야 합니다. 일방 당사자의 중재 선택은 최종적이며, 상대방 당사자를 구속합니다. 귀하는 본 규정이 없다면 귀하가 법원에 소를 제기하고 배심원에 의한 재판을 받을 권리를 보유하고 있으리라는 점을 이해합니다. 본 중재는 JAMS 로스앤젤레스 사무소 또는 그 승계인(이하 "JAMS")에서의 선택적 불복 절차 등 이하에서 수정하는 부분을 제외하고는 중재 신청 시점에 시행 중인 (미화 250,000달러 이하의 청구에 적용되는) JAMS 신속 중재 규칙 및 절차 또는 (미화 250,000달러를 초과하는 청구에 적용되는) JAMS 종합 중재 규칙 및 절차(이하 "중재 규칙")에 따라 개시되고 운영됩니다. 중재는 로스앤젤레스 카운티에서 중재 규칙에 따라 선정된 단독의 중립적인 중재인 앞에서 진행되어야 합니다. WB GAMES는 중재 비용과 중재인이 정하는 합리적인 비용을 전액 부담할 것입니다. 중재는 직접 대면하거나 문서의 제출을 통하여, 또는 유선이나 온라인을 통하여

진행될 수 있습니다. 중재인은 분쟁에 대한 판정을 할 때 캘리포니아주법과 연방 증거규칙을 준수하여야 합니다. 당사자들은 징벌적 손해배상을 구할 권리를 포기하며 중재인은 이러한 손해배상을 부과할 수 없습니다. 중재인은 중재 판정의 일부를 구성하고 판정의 확인, 수정 또는 무효화를 위한 다른 어떠한 사법절차에서도 인정될 상세한 결정문을 제공하여야 합니다. 당사자들이 달리 합의하지 않는 한, 중립적인 중재인과 불복 절차의 패널 구성원은 오락 산업을 수반하는 문제에 대한 경험이 있는 캘리포니아주 또는 연방 법원의 전직 또는 퇴직 재판관 또는 법관이어야 합니다. 일방 당사자가 판정이 내려진 때로부터 30일 내에 (경우에 따라서는 불복 절차 후의) 최종 중재 판정에 따른 의무의 일부 또는 모든 이행을 거절한다면, 상대방 당사자는 로스앤젤레스 카운티의 어느 관할 법원에서든 최종 판정을 집행할 수 있습니다. 집행을 구하는 당사자는 집행 명령을 받은 당사자로 하여금 변호사 선임료를 포함하여 판정 집행 시 발생한 모든 비용, 수수료 및 경비를 부담하게 하는 판정을 구할 수 있습니다. 본 계약에서 달리 정하는 경우가 아닌 한, 귀하와 WB GAMES는 중재의 강제, 진행 중인 미결 중재의 중지나 판정의 확인, 수정, 무효화 또는 중재인이 등록한 판정에 대한 판결을 등록하기 위하여 법정에서 소송을 할 수 있습니다. (소액 사건 법원에서 진행되는 청구를 제외한) 분쟁이 중재 대상이 아니거나 중재가 선택되지 않은 경우 미국 캘리포니아주 로스앤젤레스 카운티 내 해당 관할 법원에서 결정되어야 하고, 귀하와 WB GAMES는 이러한 법원의 인적 관할에 따르는 데 동의합니다.

B. 제한. 귀하와 WB GAMES는 중재는 WB GAMES와 귀하 개인 간의 분쟁에 국한된다는 데 동의합니다. 법률이 허용하는 최대한의 한도 내에서, (1) 중재에 타인이 참여할 수 없고, (2) 집단소송을 기초로 또는 집단소송 절차를 이용하기 위하여 분쟁을 중재할 권리나 권한이 없으며, (3) 어떠한 분쟁에서도 일반 공중 또는 타인을 대리할 이른바 대리 역할에 포함될 권리나 권한은 없습니다.

c. 예외. 귀하와 WB Games는 다음 분쟁은 비공식적인 협상과 구속력 있는 중재에 관한 상기 규정의 적용 대상이 아니라는 데 동의합니다: (1) WB Games의 지식재산권 실시, 보호 또는 그 유효성에 관한 분쟁, (2) 절취, 해적 행위 또는 권한 없는 사용의 혐의와 관련이 있거나 이로부터 발생한 모든 분쟁 및 (3) 금지명령을 통한 구제를 위한 모든 청구.

D. 준거법. 명시적으로 달리 규정된 경우가 아닌 한, 본 계약에는 법률 선택 원리와 관계없이 미국법, 캘리포니아주법이 적용됩니다. 국제물품매매계약에 관한 UN 협약의 적용은 명시적으로 제외됩니다. 미국 외의 장소에서 게임 서버에 접속하고자 하는 사람은 자신의 주도로 그리고 국내 법률이 적용되는 한도 내에서 국내 법률을 준수할 책임을 부담합니다.

E. 분리. 귀하와 WB Games는 (분쟁해결 및 준거법 (c.예외) 항목을 제외한) 분쟁해결 및 준거법 항목의 어떠한 부분이라도 법률 위반 또는 집행 불가능한 것으로 밝혀지는 경우 해당 부분은 삭제되고 본 조의 잔여 부분은 전적인 효력을 가진다는 데 동의합니다. 분쟁해결 및 준거법

(c.예외) 항목이 법률 위반 또는 집행 불가능한 것으로 밝혀지는 경우 귀하나 WB Games 모두 분쟁해결 및 준거법 (c.예외) 항목 중 법률 위반 또는 집행 불가능한 것으로 밝혀진 부분에 해당하는 분쟁에 대한 중재를 선택할 수 없고, 이러한 분쟁 결과는 미국 캘리포니아주 로스앤젤레스 카운티 내 관할 법원에서 결정되며, 귀하와 WB Games는 이러한 법원의 인적 관할에 따르기로 동의합니다.

14. 기타. 보증의 부인, 책임 제한과 면책 규정을 포함한 본 계약 내용은 WB GAMES와 귀하 간 합의의 기초의 본질적인 요소입니다. WB GAMES는 이와 같은 제한 없이는 경제적인 이유로 (게임 클라이언트를 포함하여) 본 게임을 제공하기 어려울 것입니다. 이러한 보증의 부인, 책임 제한과 면책 규정은 WB GAMES의 라이선스권자, 그 승계인 및 양수인의 이익으로 효력을 발생합니다. 귀하는 자신이 WB GAMES의 대리인, 직원, 합작투자자 또는 파트너로 간주되지 않고, 이와 같이 대리인으로서 행위해서는 안 된다는 데 동의합니다. 귀하는 WB GAMES의 사전 서면 승인 없이는 본 계약의 전부 또는 일부를 양도할 수 없고, 이러한 규정을 위반한 양도 시도는 효력이 없습니다. WB GAMES는 언제든지 귀하의 동의 없이 본 계약이나 본 계약에 따른 권리, 의무를 양도할 수 있습니다. 채무불이행, 본 계약 조건 또는 위반의 포기는 본질이 유사하거나 그 밖의 사정이 있는지 여부를 불문하고 그 밖의 채무불이행, 본 계약 조건 또는 위반을 구성하지 않습니다. 관할이 있는 법원 또는 규제 기관이 위법한 것으로 확인한 규정은 본 계약에서 제거된 것으로 간주되나, 이러한 제거는 본 계약의 잔여 규정의 집행 가능성에는 영향을 미치지 않습니다. 인용된 관련 문서를 포함한 본 계약은 본 게임의 사용설명서 내의 최종 사용자 라이선스 계약(만일, 있다면)과 함께 게임 클라이언트에 관한 귀하와 WB GAMES 사이의 전체 합의를 대신하고, 게임 클라이언트와 관련한 귀하와 WB GAMES 사이의 모든 사전 합의에 우선합니다. 본 계약 및 본 게임의 사용설명서 내의 최종 사용자 라이선스 계약의 조건 간에 상충하는 사항이 있으면, 본 계약의 조건이 우선 적용됩니다. 귀하는 수출 관리 법률 등 게임 클라이언트 및 본 계약과 관련한 모든 적용 법률을 준수하는 데 동의합니다. 귀하는 적절한 컴퓨터 장비와 인터넷 연결을 포함하여 게임을 이용하기 위하여 필요한 모든 설비, 유틸리티 및 장비를 귀사의 단독 위험 및 비용 부담으로 공급하여야 합니다. 본 계약은 오로지 양 당사자가 서명한 서면 합의에 의해서만 개정될 수 있습니다.

15. 타사 소프트웨어. 본 제품은 타사가 라이선스를 허여한 서체 소프트웨어를 포함합니다. 이러한 서체 소프트웨어는 오로지 본 제품과 함께 사용되어야 하고 어떠한 목적으로도 본 제품에서 추출되어서는 안 됩니다.

16. 고객 지원. 귀하의 본 게임에 문제가 생긴 드문 경우에는, 귀하는 단지 문제를 해결하기 위한 단순한 지시만 필요할 수도 있습니다. 판매자에게 본 게임을 반환하기에 앞서, [support@wbgames.com](mailto:support@wbgames.com)으로 WB Games 고객 서비스 부서에 이메일을 보내 연락을 하시기 바랍니다. 저희와 먼저 연락하지 아니하고 WB Games에게 본 게임을 보내지는 마시기 바랍니다.