

**WAŻNA INFORMACJA DLA MIESZKAŃCÓW UNII EUROPEJSKIEJ:
PRZEWIŃ W DÓŁ, ABY ZAPOZNAĆ SIĘ Z ODPOWIEDNIĄ UMOWĄ
UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA NEED FOR SPEED RIVALS.**

**ELECTRONIC ARTS
UMOWA UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA
NEED FOR SPEED RIVALS**

Niniejsza umowa użytkownika („Licencja”) stanowi porozumienie pomiędzy użytkownikiem a firmą Electronic Arts Inc., jej podmiotami zależnymi i powiązаныmi („EA”). Umowa reguluje użycie niniejszego oprogramowania oraz związanych z nim dokumentacji i aktualizacji, które są jego zastąpieniem lub uzupełnieniem, ale nie podlegają rozprowadzaniu w ramach osobnej licencji (w skrócie „oprogramowanie”). Użytkownik nie staje się właścicielem niniejszego oprogramowania, otrzymuje tylko licencję na jego użytkowanie.

Instalując lub używając oprogramowanie, Użytkownik wyraża zgodę na warunki zawarte w niniejszej Licencji i przyjmuje je jako wiążące. W punkcie 2 poniżej opisano dane, z których EA może korzystać, aby świadczyć usługi i pomoc techniczną do oprogramowania. Jeżeli Użytkownik nie wyraża zgody na wykorzystanie tych danych, nie powinien instalować oprogramowania ani z niego korzystać. Punkt 16 poniżej stanowi, że wszelkie spory będą rozstrzygane indywidualnie wyłącznie w drodze arbitrażu. Jeżeli Użytkownik zainstaluje to oprogramowanie, postanowienia i warunki niniejszej Licencji uznaje się za w pełni zaakceptowane przez Użytkownika. Jeżeli Użytkownik nie wyraża zgody na warunki niniejszej Licencji, nie powinien instalować oprogramowania ani z niego korzystać.

Prawo zwrotu (ma zastosowanie do nabywców oprogramowania w wersji pudełkowej w fizycznym sklepie detalicznym na terenie Stanów Zjednoczonych). Jeśli Użytkownik nie wyraża zgody na warunki niniejszej Licencji i nie zainstalował oprogramowania ani z niego nie korzystał, może je zwrócić w terminie 30 (trzydziestu) dni od daty zakupu w miejscu nabycia i otrzymać zwrot pełnej zapłaconej kwoty, pod warunkiem spełnienia warunków opisanych na stronie <http://warrantyinfo.ea.com/>.

1. Udzielenie ograniczonej licencji oraz warunki użytkowania.

- A. Udzielenie licencji.** EA udziela Użytkownikowi osobistej, ograniczonej, niewyłącznej licencji na zainstalowanie i użytkowanie oprogramowania wyłącznie do użytku niekomercyjnego, jak określono w niniejszej Licencji oraz załączonej dokumentacji. Prawa nabyte Użytkownika są uzależnione od stosowania się do postanowień niniejszej Umowy. Zabronione jest użytkowanie w celach komercyjnych. Użytkownikowi jednoznacznie zabrania się udzielania podlicencji, wypożyczania, wynajmu lub innego rodzaju rozpowszechniania oprogramowania bądź

praw do jego użytkowania. Warunki niniejszej licencji zaczynają obowiązywać z dniem instalacji lub rozpoczęcia korzystania z oprogramowania, a wygasają z dniem: (i) usunięcia oprogramowania, (ii) zakończenia, unieważnienia lub wygaśnięcia subskrypcji na oprogramowanie, lub (iii) zakończenia obowiązywania niniejszej licencji przez EA, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej. Licencja użytkownika wygasa natychmiast w razie próby naruszenia zabezpieczeń technicznych oprogramowania. Korzystanie z usług sieciowych powiązanych z niniejszym oprogramowaniem regulowane jest oddzielnymi Warunkami korzystania z usług. Z Warunkami korzystania z usług można zapoznać się pod adresem <http://terms.ea.com/pl>. Odrębne Zasady ochrony danych osobowych regulują gromadzenie, przechowywanie, wykorzystanie i przekazywanie danych użytkownika. Z Polityką prywatności można zapoznać się pod adresem <http://privacy.ea.com/pl>

- B. Zabezpieczenia techniczne.** Wersja oprogramowania na komputery PC wykorzystuje technologię zabezpieczającą Origin Online Activation (aktywacja sieciowa Origin). Do uwierzytelnienia Oprogramowania i weryfikacji licencji Użytkownika po początkowym uruchomieniu Oprogramowania na każdym z odrębnych urządzeń („uwierzytelnienia”) wymagane jest posiadanie konta Origin, w tym akceptacja internetowego Regulaminu świadczenia usług oraz Polityki prywatności EA (dostępnych pod adresem www.ea.com/pl), zainstalowanie aplikacji klienckiej Origin (<http://www.origin.com/pl/about>), akceptacja umowy licencyjnej z użytkownikiem Origin oraz połączenie internetowe. W trakcie uwierzytelnienia weryfikowany jest numer seryjny dostarczony wraz z oprogramowaniem. Uwierzytelnienie obejmuje tylko jedno konto Origin dla każdego numeru seryjnego. W związku z powyższym, niniejsze oprogramowanie nie podlega przeniesieniu na innego użytkownika. EA zastrzega sobie prawo do sprawdzenia ważności licencji użytkownika metodą uwierzytelnienia przez internet. Liczba urządzeń, dla których oprogramowanie może być uwierzytelnione jest nieograniczona, jednak użytkownik może uruchomić i wykorzystywać oprogramowanie na maksymalnie pięciu (5) unikalnych urządzeniach w każdym nieprzerwanym okresie 24 godzin. Jeśli użytkownik wyłącza lub w inny sposób ingeruje w zabezpieczenia techniczne, oprogramowanie może nie działać prawidłowo, a użytkownik narusza warunki niniejszej licencji. Zalecamy zachowanie kodu rejestracyjnego, ponieważ będzie on potrzebny do zainstalowania oprogramowania na innych komputerach.

Zabezpieczenia techniczne niniejszego oprogramowania mogą zakłócać działanie niektórych aplikacji, takich jak debuggery, jeśli za ich pomocą można obejść technologię kontroli dostępu, czego zakazuje ustawa Digital Millennium Copyright Act.

- B. Dostęp do funkcji i/lub usług sieciowych.** W celu uzyskania dostępu do usług i/lub funkcji sieciowych może być wymagane posiadanie konta Origin, w tym akceptacja internetowego Regulaminu świadczenia usług EA (<http://terms.ea.com/pl>) i Polityki prywatności (<http://privacy.ea.com/pl>) oraz rejestracja z wykorzystaniem kodu rejestracyjnego dostarczonego z Oprogramowaniem. Do uzyskiwania dostępu do usług i/lub funkcji sieciowych, w tym materiałów do pobrania, wykorzystywać można wyłącznie oprogramowanie licencjonowane. Dostęp ten jest ograniczony do użytkownika i jego najbliższej rodziny lub członków jego gospodarstwa domowego.
- C. Dalsze ograniczenia.** Prawo do użytkowania oprogramowania jest ograniczone warunkami udzielonej Licencji. Zabrania się kopiowania, prezentowania, podejmowania prób dezaktywacji, dystrybucji, wykonywania, publikowania, modyfikowania oraz użytkowania, a także tworzenia dzieł pochodnych oprogramowania lub jakichkolwiek jego części składowych, w sposób inny niż jednoznacznie dopuszczony przez EA. Zabrania się wykonywania kopii oprogramowania i udostępniania jej w sieci, gdzie miałyby do niej dostęp wielu użytkowników, chyba że EA udzieli na to wyraźnej zgody. Zabrania się udostępniania oprogramowania w sieci, skąd mogłoby zostać pobrane przez wielu użytkowników. Zabrania się usuwania bądź modyfikowania znaków handlowych i logo EA, a także informacji prawnych dołączonych do oprogramowania lub elementów z nim związanych.
- D. Zastrzeżenie praw.** Użytkownik nabył licencję na korzystanie z oprogramowania i podlega warunkom niniejszej licencji. Z wyjątkiem licencji jednoznacznie udzielonych w niniejszym dokumencie, EA zastrzega sobie wszelkie prawa, tytuły i udziały dotyczące oprogramowania (w tym wszystkich postaci, fabuły, obrazów, zdjęć, animacji, filmów, muzyki, tekstu) i wszelkie związane z nim prawa autorskie, znaki handlowe oraz inne prawa własności intelektualnej. Niniejsza licencja jest ograniczona do własności intelektualnej EA i licencjodawców tej firmy w obrębie oprogramowania i nie dotyczy żadnych innych praw do innych patentów czy własności intelektualnej. Z wyjątkiem zakresu dopuszczalnego prawem zabrania się poddawania oprogramowania bądź jakiegokolwiek jego części dekompilacji, deasemblacji czy procesom inżynierii wstecznej jakąkolwiek metodą. Zabrania się usuwania, modyfikacji oraz ukrywania jakichkolwiek znaków rozpoznawczych produktu, informacji o prawach autorskich lub innych odniesień do praw własności intelektualnej zawartych w oprogramowaniu. Wszelkie prawa nieudzielone wyraźnie w niniejszym dokumencie pozostają zastrzeżone przez EA.
- E. Materiały stworzone przez użytkownika.** W zamian za użytkowanie oprogramowania użytkownik przyznaje niniejszym EA wyłączone,

bezterminowe, nieodwołalne, w pełni zbywalne i podlegające dalszemu licencjonowaniu na całym świecie prawo oraz licencję do korzystania ze stworzonych za pomocą oprogramowania materiałów w dowolnym celu i w dowolny sposób, włączając w to reprodukowanie, kopiowanie, adaptowanie, modyfikację, wykonywanie, pokazywanie, publikację, nadawanie, transmisję lub rozpowszechnianie publiczne za pomocą wszelkich środków znanych obecnie lub nieznanych, oraz dystrybucji tych materiałów bez wcześniejszego powiadomienia oraz kompensaty w jakiegokolwiek postaci przez cały czas trwania ochrony praw autorskich przewidziany przez obowiązujące przepisy ustawowe oraz umowy międzynarodowe. Użytkownik zrzeka się niniejszym wszelkich praw dotyczących autorstwa, publikacji, dobrego imienia lub przyporządkowania w odniesieniu do użytkowania przez EA oraz innych graczy, jak również korzystania z takich aktywów w związku z oprogramowaniem i powiązanymi towarami oraz usługami na mocy obowiązującego prawa. Udzielenie licencji EA oraz powyższe zrzeczenie się wszelkich mających zastosowanie praw zwyczajowych pozostaje w mocy także po wygaśnięciu Licencji bez względu na przyczynę wygaśnięcia.

2. Zgoda na wykorzystanie danych.

EA zdaje sobie sprawę z tego, że dla użytkownika ważne jest, jak informacje o nim są gromadzone, używane i udostępniane, i wysoko ceni zaufanie użytkownika do naszego starannego i rozważnego postępowania w tej kwestii. Informacje o naszych klientach są istotną częścią naszej działalności i EA nigdy nie dokona sprzedaży informacji pozwalających na identyfikację użytkownika. EA i podmioty działające w jej imieniu nie udostępniają informacji pozwalających na identyfikację użytkownika bez jego zgody, z wyjątkiem sporadycznych sytuacji, gdy takie udostępnienie jest wymagane przepisami prawa lub spowodowane egzekwowaniem przez EA swoich praw.

Podczas korzystania z gry przez użytkownika EA i jej podmioty powiązane mogą gromadzić i przechowywać dane dotyczące komputera lub urządzenia użytkownika. Informacje gromadzone przez EA i jej podmioty powiązane obejmują informacje techniczne i powiązane dotyczące komputera (lub urządzenia) użytkownika oraz systemu operacyjnego (w tym adresu IP i numeru identyfikacyjnego urządzenia), a także informacje o korzystaniu z oprogramowania (w tym, lecz nie wyłącznie pomyślnym zainstalowaniu i/lub odinstalowaniu), dane dotyczące rozgrywki i statystyki dotyczące wykorzystania, informacje o interakcji z systemem oraz o urządzeniach peryferyjnych. Jeżeli użytkownik korzysta z gry poza siecią, dane te będą przesyłane do EA i jej podmiotów powiązanych gdy użytkownik rozpocznie korzystanie z funkcji i/lub usług sieciowych. EA i jej podmioty powiązane mogą wykorzystywać te informacje do doskonalenia produktów i usług, świadczenia usług na rzecz użytkownika oraz do celów komunikacji z użytkownikiem (w tym w celach

marketingowych), ułatwiania zapewniania aktualizacji oprogramowania, dynamicznego dostarczania treści, świadczenia pomocy technicznej dotyczącej oprogramowania, a także do rozwiązywania problemów związanych z błędami lub w inny sposób zwiększania zadowolenia użytkownika z naszych produktów. JEŻELI UŻYTKOWNIK NIE WYRAŻA ZGODY NA GROMADZENIE I WYKORZYSTANIE TYCH INFORMACJI, NIE POWINIEN INSTALOWAĆ OPROGRAMOWANIA ANI Z NIEGO KORZYSTAĆ.

Te i wszelkie inne dane dostarczone EA i/lub gromadzone przez EA w związku z zainstalowaniem i użytkowaniem przez użytkownika oprogramowania są gromadzone, wykorzystywane, przechowywane i przesyłane przez EA Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065 zgodnie z Polityką prywatności EA zamieszczoną na stronie www.ea.com/pl. W przypadku rozbieżności między warunkami niniejszej sekcji i Zasadami ochrony danych osobowych EA, obowiązują Zasady ochrony danych osobowych.

3. **Zgoda na publiczne przedstawienie danych.** Jeżeli użytkownik korzysta z usług sieciowych, takich jak rozgrywki sieciowe bądź pobieranie lub przysyłanie zawartości, EA oraz jej podmioty powiązane mogą gromadzić, wykorzystywać, przechowywać, przysyłać i podawać do wiadomości publicznej dane statystyczne dotyczące rozgrywek (w tym wyniki, rankingi oraz osiągnięcia), a także identyfikować treści stworzone i udostępnione przez użytkownika oraz innych graczy. Informacje pozwalające na identyfikację Użytkownika są gromadzone, wykorzystywane, przechowywane i przesyłane zgodnie z zasadami Polityki prywatności EA, dostępnej na stronie www.ea.com/pl.
4. **Wygaśnięcie licencji.** Niniejsza Licencja obowiązuje aż do momentu jej wygaśnięcia. Prawa Użytkownika wynikające z niniejszej Licencji wygasają natychmiast i automatycznie, bez wypowiedzenia przez EA, jeżeli Użytkownik nie spełnia któregośkolwiek z warunków i postanowień Licencji. Po wygaśnięciu Licencji należy natychmiast zaprzestać użytkowania oprogramowania, a następnie zniszczyć wszystkie jego kopie znajdujące się w posiadaniu Użytkownika. Wygaśnięcie nie ogranicza żadnych innych praw EA ani środków ochrony na podstawie prawa i zasad słuszności. Punkty 4-14 niniejszej Licencji zachowują swoją moc obowiązującą po jej rozwiązaniu.
5. **Ograniczona gwarancja na nośnik danych.** OGRANICZONA GWARANCJA NA NOŚNIK DANYCH TOWARZYSZĄCY OPROGRAMOWANIU ZOSTAŁA WŁĄCZONA W TREŚĆ NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ POPRZECZ ODESŁANIE. TA OGRANICZONA GWARANCJA ZAPEWNIĄ UŻYTKOWNIKOWI OKREŚLONE PRAWA. UŻYTKOWNIKOWI MOGĄ TAKŻE PRZYSŁUGIWAĆ DODATKOWE PRAWA WYNIKAJĄCE Z SYSTEMU PRAWNEGO, KTÓREMU PODLEGA, W ZAKRESIE PRZEWIDZIANYM W DANEJ JURYSDYKCJI.
6. **Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji.** Z WYJĄTKIEM OGRANICZONEJ GWARANCJI NA NOŚNIKI DANYCH,

O ILE MA ZASTOSOWANIE, ORAZ W NAJPEŁNIEJSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, OPROGRAMOWANIE DOSTARCZONO UŻYTKOWNIKOWI „TAK JAK JEST”, BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, ZAPEWNIENIA DZIAŁANIA LUB INNYCH GWARANCJI, A UŻYTKOWNIK KORZYSTA Z OPROGRAMOWANIA NA WŁASNE RYZYKO. CAŁE RYZYKO DOTYCZĄCE ZADOWALAJĄCEJ JAKOŚCI I DZIAŁANIA PONOSI UŻYTKOWNIK. EA I LICENCJODAWCY EA (WSPÓLNIE NAZYWANI NA POTRZEBY NINIEJSZEJ SEKCJI I SEKCJI 6 „EA”) NIE UDZIELAJĄ ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH, DOROZUMIANYCH CZY USTAWOWYCH, W TYM DOMNIEMANYCH GWARANCJI ZADOWALAJĄCEGO STANU, NIEPRZERWANEGO DZIAŁANIA, POKUPNOŚCI, ZADOWALAJĄCEJ JAKOŚCI, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, NIENARUSZANIA PRAW INNYCH PODMIOTÓW ANI GWARANCJI (O ILE TAKIE SĄ) WYNIKAJĄCYCH Z PROWADZENIA DZIAŁALNOŚCI, PRAWA ZWYCZAJOWEGO LUB PRAKTYKI BIZNESOWEJ, I NINIEJSZYM JE WYKLUCZAJĄ. EA NIE GWARANTUJE ZADOWOLENIA Z OPROGRAMOWANIA, SPEŁNIENIA WYMAGAŃ UŻYTKOWNIKA, NIEPRZERWANEGO I WOLNEGO OD BŁĘDÓW DZIAŁANIA OPROGRAMOWANIA ORAZ INTEROPERACYJNOŚCI LUB KOMPATYBILNOŚCI OPROGRAMOWANIA Z OPROGRAMOWANIEM FIRM TRZECICH, BĄDŹ POPRAWIENIA JAKICHKOLWIEK BŁĘDÓW W OPROGRAMOWANIU. ŻADNE ZAPEWNIENIA W FORMIE USTNEJ CZY PISEMNEJ DOSTARCZONE PRZEZ EA LUB AUTORYZOWANEGO PRZEDSTAWICIELA FIRMY NIE SĄ FORMĄ GWARANCJI. NIEKTÓRE SYSTEMY PRAWNE NIE DOPUSZCZAJĄ WYŁĄCZENIA LUB OGRANICZENIA DOROZUMIANYCH GWARANCJI BĄDŹ OGRANICZENIA USTAWOWYCH PRAW KONSUMENTA, ZATEM POWYŻSZE WYŁĄCZENIA I OGRANICZENIA MOGĄ CAŁKOWICIE LUB CZĘŚCIOWO NIE DOTYCZYĆ UŻYTKOWNIKA.

7. **Ograniczenie odpowiedzialności.** W NAJWYŻSZYM STOPNIU DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO EA, JEJ PODMIOTY ZALEŻNE LUB POWIĄZANE NIE BĘDĄ ODPOWIEDZIALNE WOBEC UŻYTKOWNIKA ZA OBRAŻENIA CIELESNE, USZKODZENIA WŁASNOŚCI, UTRACONE ZYSKI, KOSZT ZASTĘPCZYCH TOWARÓW LUB USŁUG, UTRATĘ DANYCH, UTRATĘ WARTOŚCI, PRZERWY W PRACY, AWARIĘ LUB NIEPRAWIDŁOWE FUNKCJONOWANIE KOMPUTERA, BĄDŹ JAKĄKOLWIEK INNĄ FORMĘ BEZPOŚREDNICH LUB POŚREDNICH, SPECJALNYCH, PRZYPADKOWYCH, CZY WYNIKOWYCH SZKÓD LUB ODSZKODOWAŃ KARNYCH, WYNIKAJĄCYCH Z JAKICHKOLWIEK METOD DZIAŁANIA POWSTAŁYCH W ZWIĄZKU Z NINIEJSZĄ LICENCJĄ LUB OPROGRAMOWANIEM, BEZ WZGLĘDU NA TO, CZY POWSTAŁY WSKUTEK DELIKTU (W TYM ZANIEDBANIA), UMOWY, ODPOWIEDZIALNOŚCI ŚCISŁEJ CZY W INNY SPOSÓB, NIEZALEŻNIE OD POWIADOMIENIA LUB BRAKU POWIADOMIENIA EA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD. NIEKTÓRE SYSTEMY PRAWNE NIE DOPUSZCZAJĄ OGRANICZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ŚMIERĆ, OBRAŻENIA, ROZMYŚLNE

WPROWADZENIE W BŁĄD LUB PEWNE ZAMIERZONE BĄDŹ WYNIKAJĄCE Z ZANIEDBANIA DZIAŁANIA, LUB NARUSZENIA OKREŚLONYCH PRAW, LUB OGRANICZENIA STRAT PRZYPADKOWYCH BĄDŹ WYNIKOWYCH, ZATEM POWYŻSZE WYJĄTKI MOGĄ W CAŁOŚCI LUB CZĘŚCIOWO NIE DOTYCZYĆ UŻYTKOWNIKA. Całkowita odpowiedzialność EA za wszelkie szkody (z wyjątkiem odpowiedzialności przewidzianej przez stosowne prawo) nie może przekroczyć kwoty zapłaconej przez Użytkownika za Oprogramowanie.

8. **„Ograniczenie odpowiedzialności” oraz „Wyłączenie odpowiedzialności z tytułu gwarancji” stanowią istotne warunki niniejszej Licencji.** Użytkownik zgadza się, że postanowienia niniejszej Licencji ograniczające odpowiedzialność stanowią integralną część warunków niniejszej Licencji. Powyższe ograniczenia odpowiedzialności obowiązują nawet wtedy, gdy przewidziane powyżej środki prawne dopuszczalne ograniczoną gwarancją na nośnik danych nie spełniają swego podstawowego celu.
9. **Rozłączność i zachowanie ważności postanowień.** Jeżeli którykolwiek z warunków niniejszej Licencji jest nielegalny lub nie ma mocy prawnej, pozostałe warunki zostaną zmienione, aby uzyskać efekt jak najbardziej zbliżony do pierwotnych warunków, i wszystkie pozostałe postanowienia Licencji pozostaną w mocy.
10. **Ograniczenie praw instytucji rządowych w Stanach Zjednoczonych.** Poniższy zapis dotyczy użytkowników końcowych zatrudnionych w instytucjach rządowych Stanów Zjednoczonych. Oprogramowanie dostarczone wraz z niniejszą Licencją zostało wykonane kosztem własnym, zgodnie z zapisem w FAR, punkt 2.101, DFARS, punkt 252.227-7014(a)(1) oraz DFARS, punkt 252.227-7015 (lub w jakimkolwiek odpowiedniku lub późniejszym przepisie wydanym przez agencję) i stanowi „przedmioty handlowe”, „komercyjne oprogramowanie komputerowe” i/lub „dokumentację komercyjnego oprogramowania komputerowego”. Zgodnie z DFARS, punkt 227.7202 oraz FAR, punkt 12.212 i w maksymalnym zakresie wymaganym przez prawo federalne Stanów Zjednoczonych, minimalne ograniczone prawa, zgodnie z FAR, punkt 52.227-19 (lub dowolnym późniejszym przepisem wydanym przez agencję), wszelkie wykorzystanie, modyfikacje, reprodukcje, publikacje, pokazy, upublicznienie i rozpowszechnianie przez rząd Stanów Zjednoczonych lub dla niego będzie podlegać wyłącznie niniejszej Licencji i będzie zabronione, z wyjątkiem sytuacji wyraźnie dozwolonych przez Licencję.
11. **Zabezpieczenie roszczeń.** Użytkownik zgadza się, że naruszenie postanowień niniejszej Licencji spowoduje nieodwracalną szkodę dla EA, której odszkodowanie finansowe nie zdoła zadośćuczynić. W takiej sytuacji EA ma prawo wystąpić o godziwe zadośćuczynienie bez względu na jakiegokolwiek środki naprawcze wynikające z niniejszej Licencji lub przepisów prawa, bez konieczności ustanawiania zabezpieczeń, innych zobowiązań lub dokumentowania szkód.
12. **Obowiązujące prawo.** Jeśli Użytkownik mieszka w Republice Korei: (i) do niniejszej Licencji i/lub korzystania przez Użytkownika z oprogramowania

zastosowanie ma prawo koreańskie, z wyłączeniem norm kolizyjnych; oraz (ii) Użytkownik wyraża jednoznaczną zgodę na podleganie wyłącznej jurysdykcji sądów koreańskich w odniesieniu do wszelkich roszczeń lub postępowań wynikających z niniejszej Licencji i/lub korzystania przez użytkownika z oprogramowania (bądź z nimi związanych), a ponadto wyraża jednoznaczną zgodę na właściwość podmiotową tych sądów. Jeśli Użytkownik mieszka w dowolnym innym kraju: (i) do niniejszej Licencji oraz korzystania przez Użytkownika z Oprogramowania zastosowanie ma prawo stanu Kalifornia, z wyłączeniem jego norm kolizyjnych; (ii) Użytkownik wyraża wyraźną zgodę na podleganie wyłącznej jurysdykcji sądów federalnych lub stanowych hrabstwa San Mateo w stanie Kalifornia w odniesieniu do wszelkich roszczeń oraz sporów wynikających z niniejszej Licencji, a niepodlegających postanowieniom punktu 15 poniżej odnośnie do arbitrażu, i (lub) korzystania przez Użytkownika z Oprogramowania (bądź z nimi związanych), a ponadto wyraża wyraźną zgodę na wyłączną właściwość rzeczonych sądów. Zwraca się uwagę użytkownika, że jego działania mogą podlegać również innym prawom miejscowym, stanowym, krajowym i międzynarodowym. Strony wyrażają zgodę na to, aby Konwencja Narodów Zjednoczonych o umowach międzynarodowej sprzedaży towarów (Wiedeń, 1980) nie miała zastosowania do niniejszej Licencji ani do żadnego sporu lub transakcji wynikających z niniejszej Licencji.

13. **Eksport.** Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać przepisów eksportowych Stanów Zjednoczonych oraz innych obowiązujących przepisów regulujących eksport i zgadza się nie przysyłać Oprogramowania obcokrajowcom lub do miejsc przeznaczenia objętych zakazem eksportu przewidzianym w tych przepisach, bez uprzedniego uzyskania zezwoleń i spełnienia niezbędnych wymogów rządowych. Użytkownik niniejszym potwierdza, że nie jest podmiotem, z którym EA na mocy stosownych praw ma zakaz prowadzenia transakcji handlowych.
14. **Technologia firm trzecich.** Oprogramowanie przeznaczone na platformę MAC zawiera technologię opracowaną przez TransGaming Inc. („Cider”). Cider™ chronione jest prawem autorskim Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc. Warunki i postanowienia regulujące korzystanie przez użytkownika z technologii Cider są dostępne na stronie <http://eacom.s3.amazonaws.com:80/Cider+License.pdf>.
15. **Całość umowy.** Niniejsza Licencja stanowi pełną treść porozumienia pomiędzy Użytkownikiem a EA w odniesieniu do oprogramowania i zastępuje wszelkie wcześniejsze lub obecne porozumienia w tej kwestii. Żadna poprawka ani zmiana niniejszej Licencji nie będzie wiążąca, o ile nie zostanie sporządzona na piśmie i podpisana przez EA. Nieskorzystanie lub opóźnione skorzystanie przez którąkolwiek ze stron z praw wynikających z niniejszej Licencji nie oznacza zrzeczenia się tych praw, a jednorazowe bądź częściowe skorzystanie z jakiegokolwiek prawa nie wyłącza możliwości korzystania z praw wynikających z niniejszej Licencji w przyszłości. W przypadku sprzeczności między warunkami tej Licencji a mającymi zastosowanie warunkami zakupu lub innymi postanowieniami, wiążące są postanowienia niniejszej Licencji.

16. Rozstrzyganie sporów w wiążącym postępowaniu arbitrażowym.

Celem niniejszego rozdziału jest zapewnienie optymalnej metody rozwiązywania sporów wynikłych pomiędzy użytkownikiem a EA. Jak stwierdzono poniżej w pkt 16 lit. f), jeżeli nie uda nam się rozwiązać sporów w sposób nieformalny i w wyniku postępowania arbitrażowego użytkownikowi zostanie przyznana kwota wyższa niż określona w ostatniej pisemnej propozycji zaspokojenia złożonej przez EA (jeżeli dotyczy), EA wypłaci użytkownikowi 150% odszkodowania przyznanego mu w postępowaniu arbitrażowym, do kwoty 5000 dolarów amerykańskich ponad to odszkodowanie.

NALEŻY UWAŻNIE PRZECZYTAĆ TĘ CZĘŚĆ. MA ONA WPŁYW NA PRAWA UŻYTKOWNIKA.

A. Większość problemów użytkownicy mogą rozwiązać szybko i w satysfakcjonujący sposób przez zalogowanie się przy użyciu danych swojego konta do interfejsu obsługi klienta EA pod adresem <https://help.ea.com/pl>. **W mało prawdopodobnej sytuacji, kiedy EA nie będzie mogła rozwiązać problemu w sposób satysfakcjonujący dla użytkownika (lub jeśli EA nie może rozwiązać problemu powstałego w związku z użytkownikiem mimo prób załatwienia sprawy w sposób nieformalny), użytkownik i EA zgadzają się uznać za wiążące poniższe postępowanie mające na celu rozstrzygnięcie wszelkich sporów między nami. Poniższy zapis dotyczy wszystkich konsumentów w maksymalnym zakresie dopuszczanym przez prawo, ale jednoznacznie wyłącza mieszkańców Quebecu, Rosji, Szwajcarii i państw członkowskich Unii Europejskiej. W zamierzeniu Umowa ta ma być interpretowana szeroko. Procedura dotyczy wszelkich sporów między użytkownikiem a EA („spory”), w tym, między innymi:**

- (a) roszczeń wynikających z jakiegokolwiek aspektu relacji między Użytkownikiem a EA lub z nim związanych, bez względu na to, czy wynika to z umowy, deliktu, przepisów, oszustwa, wprowadzenia w błąd lub wszelkich innych koncepcji prawnych;
- (b) roszczeń wynikłych przed zawarciem niniejszej umowy lub wszelkich wcześniejszych umów (w tym, lecz nie wyłącznie, roszczeń związanych z reklamą);
- (c) roszczeń będących przedmiotem ewentualnego postępowania z powództwa grupowego, w którym Użytkownik nie jest członkiem oznaczonej grupy poszkodowanych; oraz
- (d) roszczeń mogących wyniknąć po wygaśnięciu umowy.

Jedyne spory, których nie obejmują zapisy niniejszej sekcji to:

- 1) roszczenie mające na celu egzekucję lub ochronę, bądź dotyczące ważności jakichkolwiek praw własności intelektualnej Użytkownika lub EA (lub licencjodawców EA);

- 2) roszczenie związane z domniemaniem kradzieży, piractwa lub nieuprawnionego korzystania bądź z nich wynikające;
- 3) ponadto żadne z postanowień umowy nie uniemożliwia którejkolwiek ze stron wszczęcia postępowania sądowego z powodu drobnych roszczeń.

Zawierając niniejszą umowę, użytkownik i EA jednoznacznie zrzekają się prawa do procesu przed ławą przysięgłych lub uczestnictwa w sprawie z powództwa grupowego. W odniesieniu do postanowień niniejszej sekcji wszelkie odniesienia do „EA”, „Użytkownika” oraz „nas” obejmują odpowiednio podmioty zależne, powiązane, przedstawicieli, pracowników, poprzedników i następców prawnych oraz cesjonariuszy, a także wszystkich uprawnionych i nieuprawnionych użytkowników lub beneficjentów usług bądź oprogramowania na podstawie niniejszej lub wcześniejszej umowy między nami. Niniejsza umowa licencyjna z użytkownikiem końcowym stanowi potwierdzenie transakcji w handlu międzystanowym, a zatem interpretację i egzekucję zapisów niniejszej sekcji reguluje federalna ustawa arbitrażowa. Postanowienia dotyczące arbitrażu pozostają w mocy także po wygaśnięciu niniejszej umowy licencyjnej z użytkownikiem końcowym.

B. Nieformalne negocjacje/zawiadomienie o sporze. Użytkownik i EA zgadzają się najpierw szukać nieformalnego rozwiązania wszelkich sporów, zanim zostaną one skierowane do arbitrażu. Takie negocjacje rozpoczynają się po otrzymaniu pisemnego zawiadomienia jednej osoby przez drugą osobę („Zawiadomienie o sporze”). Zawiadomienia o sporze muszą: a) zawierać imię i nazwisko lub pełną nazwę oraz informacje kontaktowe strony skarżącej; b) opisywać charakter i podstawę roszczenia lub sporu; oraz c) określać konkretne żądane zadośćuczynienie („żądanie”). EA prześle zawiadomienie o sporze na adres fakturowania użytkownika (jeśli użytkownik podał go EA) lub na adres poczty elektronicznej podany przez użytkownika EA. Użytkownik przesyła zawiadomienie o sporze na adres: Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City CA 94065, ATTENTION: Legal Department (do działu prawnego).

C. Wiążące postępowanie arbitrażowe. Jeśli użytkownik i EA nie są w stanie rozstrzygnąć sporu w drodze nieformalnych negocjacji w terminie 30 dni od otrzymania zawiadomienia o sporze, zarówno użytkownik, jak i EA mogą zdecydować się na ostateczne i wyłączone rozstrzygnięcie sporu na drodze wiążącego postępowania arbitrażowego. Każda decyzja jednej strony o rozsądzeniu sporu w postępowaniu arbitrażowym jest ostateczna i wiążąca dla drugiej strony. **UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI, ŻE W WYNIKU POSTANOWIEŃ NINIEJSZEGO ROZDZIAŁU UŻYTKOWNIK I EA REZYGNUJĄ Z PRAWA DO WNIESIENIA SKARGI DO SĄDU I PROCESU PRZED ŁAWĄ PRZYSIĘGŁYCH.** Postępowanie arbitrażowe rozpoczyna się i prowadzi zgodnie z Regulaminem arbitrażu handlowego Amerykańskiego Stowarzyszenia Arbitrażowego („AAA”) oraz, jeżeli dotyczy, Dodatkowymi

procedurami AAA stosowanymi w sporach związanych z konsumentami („Regulamin AAA dotyczący konsumentów”); oba regulaminy dostępne są w witrynie internetowej AAA pod adresem www.adr.org. Opłaty arbitrażowe ponoszone przez użytkownika oraz udział użytkownika w wynagrodzeniu arbitra reguluje regulamin AAA, w stosownych przypadkach są one ograniczone przez Regulamin AAA dotyczący konsumentów. Jeśli arbiter uzna takie koszty za nadmierne lub jeśli użytkownik prześle do EA zawiadomienie na podany powyżej adres, na który wysła się zawiadomienie o sporze, informując, że nie jest w stanie wnieść opłat wymaganych do rozpoczęcia postępowania arbitrażowego, wtedy EA bezzwłocznie uiszczy wszystkie opłaty arbitrażowe i pokryje wydatki. Postępowanie arbitrażowe może być prowadzone osobiście, przez złożenie dokumentów, telefonicznie lub za pośrednictwem internetu. Arbiter wyda postanowienie na piśmie oraz przedstawi uzasadnienie, jeśli jedna ze stron złoży taki wniosek. Arbiter musi stosować się do obowiązującego prawa i każde jego orzeczenie można zaskarżyć, jeśli arbiter nie zastosuje się do tego. Użytkownik i EA mogą wnieść sprawę do sądu w celu wymuszenia arbitrażu, zawieszenia postępowania w oczekiwaniu na arbitraż, bądź potwierdzenia, zmiany, unieważnienia lub wydania orzeczenia w sprawie decyzji wydanej przez arbitra.

D. Ograniczenia. Użytkownik i EA zgadzają się, że każde postępowanie arbitrażowe będzie ograniczone do sporu między EA a użytkownikiem indywidualnie. W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo: (a) żadnego postępowania arbitrażowego nie łączy się z innym; (b) nie ma takiego prawa lub upoważnienia, które umożliwiłoby rozstrzygnięcie jakiegokolwiek sporu na zasadzie powództwa grupowego lub korzystania z procedur powództwa zbiorowego; oraz (c) nie ma takiego prawa lub upoważnienia, które umożliwiłoby wniesienie sporu z rzekomego mandatu reprezentowania społeczeństwa lub jakichkolwiek innych osób. **UŻYTKOWNIK I EA ZGADZAJĄ SIĘ, ŻE KAŻDA STRONA MOŻE ZGŁOSIĆ ROSZCZENIA WOBEC DRUGIEJ STRONY JEDYNIEM W SWOIM WŁASNYM IMIENIU, A NIE JAKO POWÓD LUB CZŁONEK GRUPY W DOMNIEMANYM POSTĘPOWANIU Z POWÓDZTWA ZBIOROWEGO LUB Z MANDATEM PRZEDSTAWICIELSKIM.** Ponadto, o ile użytkownik i EA razem nie uzgodnią inaczej, arbiter nie może łączyć roszczeń więcej niż jednej osoby oraz nie może w inny sposób przewodniczyć żadnej formie postępowania z powództwa zbiorowego lub z mandatem przedstawicielskim. Jeżeli ta konkretna klauzula okaże się nieskuteczna, wtedy całość zapisów dotyczących rozstrzygnięcia sporów/arbitrażu będzie nieważna.

E. Właściwość miejscowa. Jeśli użytkownik jest mieszkańcem Stanów Zjednoczonych, postępowanie arbitrażowe będzie odbywać się w rozsądnym miejscu wygodnym dla użytkownika. W przypadku osób mieszkających poza Stanami Zjednoczonymi postępowanie arbitrażowe wszczyna się w hrabstwie San Mateo w stanie Kalifornia w Stanach Zjednoczonych Ameryki, a użytkownik i EA zgadzają się poddać się właściwości osobowej tego sądu w celu wymuszenia arbitrażu, zawieszenia postępowania w oczekiwaniu na arbitraż, bądź

potwierdzenia, zmiany, unieważnienia lub wydania orzeczenia w sprawie decyzji wydanej przez arbitra.

F. Zwrot kosztów i honoraria prawnika. Jeśli w sprawie roszczenia wniesionego przeciwko EA arbiter wyda orzeczenie na korzyść użytkownika ze względów merytorycznych i przyzna mu odszkodowanie o wartości pieniężnej większej niż określona w ostatniej pisemnej propozycji zaspokojenia złożonej przed wniesieniem pisemnych wniosków do arbitra, w takim przypadku EA:

- (a) wypłaci Użytkownikowi 150% jego odszkodowania przyznanego w postępowaniu arbitrażowym, do kwoty 5000 dolarów amerykańskich ponad to odszkodowanie; oraz
- (b) wypłaci prawnikowi Użytkownika, jeśli dotyczy, kwotę jego honorarium oraz zwróci wszelkie wydatki (w tym honoraria i koszty ekspertów) poniesione zasadnie przez Użytkownika lub jego prawnika w celu zbadania, przygotowania i dochodzenia roszczenia w postępowaniu arbitrażowym („premia prawnika”).

Arbiter może podejmować decyzje i rozstrzygać spory dotyczące płatności i zwrotu opłat, wydatków oraz płatności alternatywnych, a także honorarium prawnika w dowolnej chwili podczas postępowania oraz na wniosek każdej ze stron złożony w terminie czternastu (14) dni od wydania przez arbitra orzeczenia merytorycznego.

Przedstawione powyżej prawo do odzyskania kwot honorariów i wydatków prawnika stanowi uzupełnienie prawa do odzyskania kwot honorariów i wydatków prawnika, które może przysługiwać użytkownikowi na mocy stosownego prawa, chociaż można nie uzyskać podwójnego zwrotu honorariów i wydatków prawnika. EA zrzeka się mogącego jej przysługiwać prawa do ubiegania się o zwrot honorariów i wydatków prawnika w związku z postępowaniem arbitrażowym pomiędzy użytkownikiem a EA.

G. Ograniczenie uprawnień arbitra. Arbiter może wydać orzeczenie deklaratoryjne lub orzec zabezpieczenie roszczeń jedynie na rzecz pojedynczej strony starającej się o zadośćuczynienie i jedynie w zakresie koniecznym do zadośćuczynienia uzasadnionego konkretnym roszczeniem tej strony.

H. Zmiany w Umowie. Niezależnie od jakiegokolwiek postanowienia niniejszej umowy o skutku przeciwnym, użytkownik i EA zgadzają się, że jeśli EA wprowadzi w przyszłości jakąkolwiek zmianę w zapisach dotyczących arbitrażu (inną niż zmiana adresu, na który wysyła się zawiadomienie o sporze), użytkownik może odrzucić taką zmianę, przesyłając do EA pisemne zawiadomienie w terminie trzydziestu (30) dni od chwili wprowadzenia zmiany na podany powyżej adres, na który wysyła się zawiadomienie o sporze. Odrzucając jakąkolwiek przyszłą zmianę, użytkownik wyraża zgodę na rozstrzygnięcie

każdego sporu między nim a EA na drodze postępowania arbitrażowego zgodnie z brzmieniem niniejszych zapisów.

ELECTRONIC ARTS
UMOWA UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA (UE)
NEED FOR SPEED RIVALS

Niniejsza umowa użytkownika oprogramowania („licencja”) stanowi porozumienie pomiędzy użytkownikiem a firmą Electronic Arts Inc. („EA”). Licencja reguluje wykorzystanie niniejszego oprogramowania wraz z całą dołączoną do niego dokumentacją, a także aktualizacji i uaktualnień, które zastępują lub uzupełniają niniejsze oprogramowanie w jakimkolwiek zakresie i które nie są rozprowadzane z oddzielną licencją (zbiorczo nazywanych „**oprogramowaniem**”). Na niniejsze oprogramowanie udziela się użytkownikowi licencji; użytkownik nie jest właścicielem tego oprogramowania.

Pobierając lub instalując oprogramowanie bądź korzystając z niego, użytkownik w pełni akceptuje warunki niniejszej licencji i przyjmuje je za wiążące. W rozdziale 2 poniżej opisano dane, które EA może przetwarzać, zbierać, wykorzystywać i przechowywać w trakcie świadczenia na rzecz użytkownika usług i pomocy technicznej w związku z oprogramowaniem zgodnie z naszymi Zasadami ochrony danych osobowych zamieszczonymi na stronie <http://privacy.ea.com/pl>.

1. Udzielenie ograniczonej licencji oraz warunki użytkowania.

- A. Udzielenie licencji.** Akceptując postanowienia niniejszej licencji, użytkownik nabywa, a EA udziela użytkownikowi osobistej, ograniczonej, niewyłącznej licencji na zainstalowanie i użytkowanie oprogramowania wyłącznie do użytku osobistego, niekomercyjnego, jak określono w niniejszej licencji oraz załączonej dokumentacji. Prawa nabyte przez użytkownika są uzależnione od stosowania się do postanowień niniejszej licencji. Zabronione jest użytkowanie w celach komercyjnych. Użytkownikowi jednoznacznie zabrania się udzielania podlicencji, wypożyczania, wynajmu lub innego rodzaju rozpowszechniania oprogramowania bądź praw do jego użytkowania. Warunki niniejszej licencji zaczynają obowiązywać z dniem instalacji lub rozpoczęcia korzystania z oprogramowania, a wygasają z dniem: (i) usunięcia oprogramowania, (ii) zakończenia, unieważnienia lub wygaśnięcia subskrypcji na oprogramowanie, (iii) zakończenia obowiązywania niniejszej licencji przez EA, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej.
- B. Dalsze ograniczenia.** Prawo do użytkowania oprogramowania jest ograniczone warunkami udzielonej licencji zawartymi w części (A) powyżej. Zabrania się kopiowania, prezentowania, podejmowania prób dezaktywacji, rozpowszechniania, wykonywania, publikowania, modyfikowania oraz użytkowania oprogramowania, a także tworzenia dzieł pochodnych na jego podstawie lub jakichkolwiek jego części składowych, w sposób inny niż jednoznacznie dopuszczony przez EA.

Zabrania się wykonywania kopii oprogramowania i udostępniania jej w sieci, gdzie miałyby do niej dostęp wielu użytkowników, chyba że EA udzieli na to wyraźnej zgody. Zabrania się udostępniania oprogramowania w sieci, skąd mogłoby zostać pobrane przez wielu użytkowników. Zabrania się usuwania, modyfikowania bądź zasłaniania jakichkolwiek znaków rozpoznawczych produktu, informacji o prawach autorskich, znaków handlowych i logo, a także informacji prawnych dołączonych do oprogramowania lub elementów z nim związanych.

- C. **Zastrzeżenie praw.** Użytkownik nabył licencję na korzystanie z oprogramowania i podlega warunkom niniejszej licencji. Z wyjątkiem licencji jednoznacznie udzielonych w niniejszym dokumencie, EA zastrzega sobie wszelkie prawa, tytuły i udziały dotyczące oprogramowania (w tym wszystkich postaci, fabuły, obrazów, zdjęć, animacji, filmów, muzyki, tekstu) i wszelkie związane z nim prawa autorskie, znaki handlowe oraz inne prawa własności intelektualnej. Niniejsza licencja jest ograniczona do własności intelektualnej EA i licencjodawców tej firmy w obrębie oprogramowania i nie dotyczy żadnych innych praw do innych patentów czy własności intelektualnej. Poza wyraźnie określonym odstępstwem od zakazów wynikającym z prawa obowiązującego w kraju zamieszkania użytkownika zabrania się poddawania oprogramowania bądź jakiegokolwiek jego części dekompilacji, deasemblacji czy procesom inżynierii wstecznej jakąkolwiek metodą.
- D. **Dostęp do funkcji i usług sieciowych.** W celu uzyskania dostępu do usług i/lub funkcji sieciowych może być wymagane konto Origin, w tym: (i) akceptacja internetowych Warunków korzystania z usług EA, które regulują korzystanie z usług sieciowych powiązanych z niniejszym oprogramowaniem (z którymi można się zapoznać na stronie <http://terms.ea.com/pl>), (ii) akceptacja Zasad ochrony danych osobowych EA (<http://privacy.ea.com/pl>), oraz (iii) rejestracja z wykorzystaniem numeru seryjnego dostarczonego z oprogramowaniem. W celu uzyskania dostępu do usług i/lub funkcji sieciowych, w tym materiałów do pobrania, może być wykorzystywane tylko oprogramowanie należycie licencjonowane. Dostęp ten jest ograniczony do użytkownika i jego najbliższej rodziny lub członków gospodarstwa domowego.
- E. **Zabezpieczenia techniczne.** Licencja użytkownika wygasa natychmiast w razie próby naruszenia zabezpieczeń technicznych oprogramowania.

Wersja oprogramowania na komputery PC wykorzystuje technologię zabezpieczającą Origin Online Activation (aktywacja sieciowa Origin).

Do uwierzytelnienia oprogramowania oraz weryfikacji licencji przy uruchamianiu oprogramowania na nowym komputerze („Uwierzytelnienie”) niezbędne jest konto Origin, wyrażenie zgody na internetowe Warunki korzystania z usług oraz Zasady ochrony danych osobowych EA (dostępne w witrynie www.ea.com/pl), zainstalowanie programu Origin (www.origin.com/pl/about), zaakceptowanie Umowy użytkownika Origin oraz połączenie z Internetem. W trakcie uwierzytelnienia weryfikowany jest numer seryjny dostarczony wraz z oprogramowaniem. Uwierzytelnienie obejmuje tylko jedno konto Origin dla każdego numeru seryjnego. W związku z powyższym, niniejsze oprogramowanie nie podlega przeniesieniu na innego użytkownika. EA zastrzega sobie prawo do sprawdzenia ważności licencji użytkownika metodą uwierzytelnienia przez internet. Liczba urządzeń, dla których oprogramowanie może być uwierzytelnione jest nieograniczona, jednak użytkownik może uruchomić i wykorzystywać oprogramowanie na maksymalnie pięciu (5) unikalnych urządzeniach w każdym nieprzerwanym okresie 24 godzin. Jeśli użytkownik wyłącza lub w inny sposób ingeruje w zabezpieczenia techniczne, oprogramowanie może nie działać prawidłowo, a użytkownik narusza warunki niniejszej licencji. Zalecamy zachowanie kodu rejestracyjnego, ponieważ będzie on potrzebny do zainstalowania oprogramowania na innych komputerach.

Zabezpieczenia techniczne niniejszego oprogramowania mogą zakłócić działanie niektórych aplikacji, np. programów do wykrywania błędów w programach i systemach komputerowych, kiedy takie oprogramowanie mogłoby być potencjalnie wykorzystane do obejścia technologii kontroli dostępu zakazanego na mocy przepisów prawa państw członkowskich UE wykonujących zalecenia dotyczące praw autorskich (art. 6) dyrektywy 2001/29/WE oraz innych stosownych przepisów prawa miejscowego w przypadku państw spoza UE.

- F. **Materiały stworzone przez użytkownika.** W zamian za użytkowanie oprogramowania użytkownik przyznaje niniejszym EA wyłączone, bezterminowe, nieodwołalne, w pełni zbywalne i podlegające dalszemu licencjonowaniu na całym świecie prawo oraz licencję do korzystania ze stworzonych za pomocą oprogramowania materiałów w dowolnym celu i w dowolny sposób, włączając w to reprodukowanie, kopiowanie, adaptowanie, modyfikację, wykonywanie, pokazywanie, publikację, nadawanie, transmisję lub rozpowszechnianie publiczne za pomocą wszelkich środków znanych obecnie lub nieznanych, oraz dystrybucji tych materiałów bez wcześniejszego powiadomienia oraz rekompensaty w jakiegokolwiek postaci za całość. Jeśli zgodnie z prawem obowiązującym w kraju zamieszkania użytkownika przyznanie praw nie może być bezterminowe, warunkiem przyznania jest maksymalny okres ochrony przyznawany prawom własności intelektualnej na mocy prawa kraju zamieszkania użytkownika lub konwencji międzynarodowych. Ponadto użytkownik nie będzie sobie rościł praw moralnych

odnoszących się do jego materiałów, na które niniejszym udzielił EA licencji. Udzielenie licencji pozostaje w mocy także po wygaśnięciu niniejszej licencji bez względu na przyczynę wygaśnięcia.

2. Zgoda na przetwarzanie danych.

EA zdaje sobie sprawę z tego, że dla użytkownika ważne jest, jak informacje o nim są gromadzone, używane i udostępniane, i wysoko ceni zaufanie użytkownika do naszego starannego i rozważnego postępowania w tej kwestii. Informacje o naszych klientach są istotną częścią naszej działalności i EA nigdy nie dokona sprzedaży informacji pozwalających na identyfikację użytkownika. EA i podmioty działające w jej imieniu nie udostępniają informacji pozwalających na identyfikację użytkownika bez jego zgody, z wyjątkiem sporadycznych sytuacji, gdy takie udostępnienie jest wymagane przepisami prawa lub spowodowane egzekwowaniem przez EA swoich praw.

Podczas korzystania z gry przez użytkownika EA i jej podmioty powiązane mogą gromadzić i przechowywać dane dotyczące komputera lub urządzenia użytkownika. Informacje gromadzone przez EA i jej podmioty powiązane obejmują informacje techniczne i powiązane dotyczące komputera (lub urządzenia) użytkownika oraz systemu operacyjnego (w tym adresu IP i numeru identyfikacyjnego urządzenia), a także informacje o korzystaniu z oprogramowania (w tym, lecz nie wyłącznie pomyślnym zainstalowaniu i/lub odinstalowaniu), dane dotyczące rozgrywki i statystyki dotyczące wykorzystania, informacje o interakcji z systemem oraz o urządzeniach peryferyjnych. Jeżeli użytkownik korzysta z gry poza siecią, dane te będą przesyłane do EA i jej podmiotów powiązanych gdy użytkownik rozpocznie korzystanie z funkcji i/lub usług sieciowych. EA i jej podmioty powiązane mogą wykorzystywać te informacje do doskonalenia produktów i usług, świadczenia usług na rzecz użytkownika oraz do celów komunikacji z użytkownikiem (w tym w celach marketingowych), ułatwiania zapewniania aktualizacji oprogramowania, dynamicznego dostarczania treści, świadczenia pomocy technicznej dotyczącej oprogramowania, a także do rozwiązywania problemów związanych z błędami lub w inny sposób zwiększania zadowolenia użytkownika z naszych produktów. JEŻELI UŻYTKOWNIK NIE WYRAŻA ZGODY NA GROMADZENIE I WYKORZYSTANIE TYCH INFORMACJI, NIE POWINIEN INSTALOWAĆ OPROGRAMOWANIA ANI Z NIEGO KORZYSTAĆ.

Te i wszelkie inne dane dostarczone EA i/lub gromadzone przez EA w związku z zainstalowaniem i użytkowaniem przez użytkownika oprogramowania są gromadzone, wykorzystywane, przechowywane i przesyłane przez EA Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065 zgodnie z Zasadami ochrony danych osobowych EA zamieszczonymi na stronie www.ea.com/pl. W przypadku rozbieżności między warunkami niniejszej sekcji i Zasadami ochrony danych osobowych EA, obowiązują Zasady ochrony danych osobowych.

3. Zgoda na publiczne przedstawienie danych.

Jeżeli użytkownik korzysta z usług sieciowych, takich jak rozgrywki sieciowe bądź pobieranie lub przesyłanie zawartości, EA oraz jej podmioty powiązane mogą gromadzić, wykorzystywać, przechowywać, przesyłać i podawać do wiadomości publicznej dane statystyczne dotyczące rozgrywki (w tym wyniki, rankingi oraz osiągnięcia), a także identyfikować treści stworzone i udostępnione przez użytkownika oraz innych graczy. Informacje pozwalające na identyfikację Użytkownika są gromadzone, wykorzystywane, przechowywane i przesyłane zgodnie z zasadami Polityki prywatności EA, dostępnej na stronie www.ea.com/pl.

4. Wygaśnięcie licencji. Prawa użytkownika wynikające z niniejszej licencji wygasną (lub mogą zostać zawieszone według uznania EA), jeśli użytkownik naruszy którykolwiek z warunków licencji. W odpowiednich sytuacjach, kiedy EA uzna, że naruszenie można naprawić i prześle użytkownikowi powiadomienie o tym fakcie, niniejsza licencja wygaśnie, jeśli użytkownik nie naprawi swojego naruszenia w sposób satysfakcjonujący EA w możliwie najkrótszym okresie (a w każdym razie w ciągu 14 dni od otrzymania takiego powiadomienia).

Prawa użytkownika wynikające z niniejszej licencji wygasną także, jeśli EA zaprzestanie wspierania oprogramowania (w takim wypadku EA dołoży uzasadnionych starań, aby wcześniej powiadomić użytkownika we właściwy sposób o zakończeniu wspierania).

Natychmiast po wygaśnięciu niniejszej licencji z jakiegokolwiek powodu użytkownik musi zaprzestać wszelkiego użytkowania oprogramowania i zniszczyć wszystkie jego kopie znajdujące się w jego posiadaniu lub pod jego kontrolą. Zakończenie lub zawieszenie korzystania z oprogramowania przez użytkownika zgodnie z postanowieniami niniejszego rozdziału nie powstrzymuje nas ani użytkownika od podjęcia innych działań wynikających z niniejszej licencji lub z innych względów ani nie ogranicza podjęcia takich działań. Rozdziały 4-10 niniejszej licencji w żadnym wypadku nie wygasają wraz z rozwiązaniem lub wygaśnięciem licencji.

5. Gwarancja na nośnik danych. NOŚNIK DANYCH DOŁĄCZONY DO OPROGRAMOWANIA BĘDZIE WOLNY OD WAD MATERIAŁOWYCH I WAD WYKONANIA PRZEZ OKRES PODANY W DOKUMENTACJI DOŁĄCZONEJ DO TEGO NOŚNIKA, LICZĄC OD DATY ZAKUPU. NINIEJSZA GWARANCJA STANOWI UZUPEŁNIENIE PRAW USTAWOWYCH UŻYTKOWNIKA, BEZ ŻADNEGO USZCZERBKU DLA TYCH PRAW. NINIEJSZA GWARANCJA NIE MA ZASTOSOWANIA DO NOŚNIKÓW DANYCH, KTÓRE BYŁY PRZEDMIOTEM NADUŻYCIA, ZOSTAŁY USZKODZONE LUB ULEGŁY NADMIERNEMU ZUŻYCIU.

6. Ograniczenie odpowiedzialności.

6.1. Niniejszy rozdział określa całkowitą wzajemną odpowiedzialność finansową użytkownika i EA w związku z:

- 6.1.1. jakimkolwiek naruszeniem postanowień niniejszej licencji bez względu na okoliczności, w jakich do tego doszło;
- 6.1.2. jakimkolwiek użytkowaniem oprogramowania lub dołączonej do niego dokumentacji przez użytkownika bądź ich odsprzedażą albo użytkowaniem produktu bądź usługi zawierających oprogramowanie lub dołączonej do nich dokumentacji bądź ich odsprzedażą; oraz
- 6.1.3. twierdzeniem, oświadczeniem lub czynem niedozwolonym bądź zaniechaniem (w tym zaniedbaniem) wynikającym z niniejszej Licencji lub w związku z nią.

6.2. Żadne z postanowień niniejszej Licencji nie ogranicza ani nie wyłącza odpowiedzialności użytkownika ani EA za:

- 6.2.1. śmierć lub obrażenia ciała poniesione w wyniku zaniedbań; ani
- 6.2.2. oszustwo lub wprowadzenie w błąd; lub
- 6.2.3. naruszenie warunków zawartych w odpowiednich postanowieniach stosownych ustaw o sprzedaży towarów i ochronie konsumentów w kraju zamieszkania użytkownika; lub
- 6.2.4. umyślne niewykonanie zobowiązania lub zamierzony czyn bezprawny.

6.3. Bez uszczerbku dla jakiegokolwiek wcześniejszego postanowienia niniejszego rozdziału, ani użytkownik ani EA w żadnych okolicznościach nie ponoszą wobec siebie odpowiedzialności za skutki powstałe w wyniku umowy, deliktu (w tym zaniedbania) bądź restytucji, ani za naruszenie obowiązku ustawowego lub wprowadzenie w błąd albo z innych powodów, za:

- 6.3.1. utratę dochodu;
- 6.3.2. utratę zysków z działalności gospodarczej lub kontraktów;
- 6.3.3. zakłócenia w działalności gospodarczej;
- 6.3.4. utratę możliwości korzystania ze środków finansowych lub utratę przewidywanych oszczędności;

6.3.5. utratę informacji;

6.3.6. utratę możliwości, wartości bądź dobrego imienia;

6.3.7. utratę, uszkodzenie lub zniekształcenie danych; ani

6.3.8. jakiegokolwiek pośrednie lub wynikowe straty lub szkody bez względu na sposób ich powstania oraz bez względu na to, czy są one spowodowane deliktem (w tym zaniedbaniem), naruszeniem umowy czy wynikają z innego powodu;

pod warunkiem, że niniejszy pkt 6.3 nie uniemożliwia zgłaszania roszczeń z tytułu strat i szkód dotyczących majątku rzeczowego, który podlega warunkom określonym w rozdziale 6, lub innych roszczeń z tytułu bezpośrednich strat finansowych, które nie są wyłączone przez żadną z wyłączonych kategorii określonych powyżej w niniejszym pkt 6.3.

6.4 Z zastrzeżeniem pkt 6.2 i 6.3, łączna maksymalna odpowiedzialność EA na podstawie postanowień niniejszej licencji bądź umowy dodatkowej lub w związku z nimi, wynikająca z umowy, deliktu (w tym zaniedbania) lub z innego powodu, w każdych okolicznościach ograniczona jest do kwoty zapłaconej przez użytkownika za oprogramowanie.

7. Rozłączność i zachowanie ważności postanowień. Jeżeli jakakolwiek część niniejszej licencji okaże się nieskuteczna w kraju zamieszkania użytkownika, wówczas EA i użytkownik zgadzają się interpretować ją oraz pozostałą część licencji w sposób jak najbardziej odzwierciedlający intencje użytkownika oraz EA związane z niniejszą licencją. Ponadto jeżeli jakakolwiek część niniejszej licencji okaże się nieskuteczna, nie będzie to miało wpływu na skuteczność pozostałych części niniejszej licencji.

8. Obowiązujące prawo. Prawem właściwym dla licencji i korzystania z oprogramowania jest prawo kraju zamieszkania użytkownika; oraz (ii) użytkownik jednoznacznie akceptuje, że wyłączną jurysdykcję w przypadku jakichkolwiek roszczeń lub postępowań wynikających z niniejszej licencji i/lub użytkowania aplikacji przez użytkownika lub z tym związanych sprawują sądy w kraju zamieszkania użytkownika, oraz wyraża jednoznaczną zgodę na objęcie właściwością podmiotową tych sądów.

9. Całość umowy. Niniejsza licencja stanowi pełną treść umowy pomiędzy użytkownikiem a EA w odniesieniu do oprogramowania i zastępuje wszelkie wcześniejsze porozumienia między użytkownikiem a nami.

10. Technologia firm trzecich. Oprogramowanie przeznaczone na platformę MAC zawiera technologię opracowaną przez TransGaming Inc. („Cider”). Cider(tm) chronione jest prawem autorskim Copyright © 2000-2009 TransGaming Inc. Warunki i postanowienia regulujące korzystanie przez użytkownika z technologii Cider są dostępne na stronie <http://eacom.s3.amazonaws.com:80/Cider+License.pdf>.

12. Rozstrzyganie sporów. Większość problemów użytkownicy mogą rozwiązać szybko i w satysfakcjonujący sposób przez zalogowanie się do interfejsu wsparcia klienta, przy użyciu swojego konta, pod adresem <https://help.ea.com/pl>. W mało prawdopodobnej sytuacji, kiedy EA nie będzie mogła rozwiązać problemu w sposób satysfakcjonujący dla użytkownika (lub jeśli EA nie może rozwiązać problemu powstałego w związku z użytkownikiem mimo prób załatwienia sprawy w sposób nieformalny), użytkownik lub EA może skierować tę sprawę na drogę alternatywnego rozstrzygania sporów (np. postępowanie pojednawcze lub arbitraż), uzyskawszy uprzednio pisemną zgodę drugiej strony.