V1.0 – wersja eksportowa (polska)

UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO (EULA)

PROSIMY DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z NINIEJSZĄ UMOWĄ LICENCYJNĄ UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO. Niniejsza Umowa licencyjna użytkownika końcowego („EULA") określa warunki użytkowania gier wideo, aplikacji, oprogramowania, powiązanych z nimi ulepszeń, nakładek, aktualizacji oraz usług powiązanych („Produktu") dostarczanych aktualnie i w przyszłości przez firmę UBISOFT ENTERTAINMENT S.A., każdą spółkę od niej zależną lub powiązaną, w tym, lecz nie wyłącznie, firmy UBISOFT EMEA SAS, UBISOFT INC. oraz UBISOFT MOBILE GAMES SARL (określane dalej łącznie jako „UBISOFT").

Niniejsza Umowa EULA określa warunki, zgodnie z którymi UBISOFT udostępnia Państwu („Użytkownikowi") Produkty, oraz zasady użytkowania tych Produktów. Polityka prywatności firmy UBISOFT („Polityka prywatności") dostępna pod adresem http://www.ubi.com, stanowi integralną część niniejszej umowy EULA. Instalacja lub użytkowanie Produktu oznacza, że Użytkownik akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania (1) niniejszej umowy EULA oraz (2) Polityki prywatności przez cały czas. Jeśli nie akceptują Państwo zasad określonych w jednym z tych dokumentów, prosimy nie instalować ani nie użytkować Produktu.

Jeśli posiadają Państwo Konto UBISOFT pod adresem http://www.ubi.com („Konto"), niniejsza umowa EULA zachowuje moc prawną i nie zastępuje Warunków użytkowania. W przypadku sprzeczności pomiędzy postanowieniami niniejszej Umowy i Warunkami użytkowania, mają zastosowanie postanowienia zawarte w Warunkach użytkowania.

UBISOFT zastrzega sobie prawo do zmiany, modyfikacji, dodawania oraz usuwania punktów niniejszej umowy EULA w dowolnym czasie, zgodnie z procedurami opisanymi poniżej w Rozdziale 9.

Wyrażenia pisane wielką literą zastosowane w niniejszej umowie EULA bez ich zdefiniowania mają znaczenia takie jak określono w Warunkach użytkowania.

1. UDZIELENIE LICENCJI.

1.1 Firma UBISOFT (lub jej licencjodawcami) udziela Użytkownikowi niewyłącznej, nieprzenoszalnej, niezbywalnej, niekomercyjnej i osobistej licencji na instalację i/lub użytkowanie Produktu (w całości lub części) oraz dowolnego Produktu („Licencji"), do czasu rozwiązania niniejszej umowy EULA przez Użytkownika lub UBISOFT. Użytkownik w żadnym wypadku nie może użytkować Produktu lub niniejszej Licencji ani udostępniać ich innym osobom do celów komercyjnych bez uzyskania odpowiedniej licencji od firmy UBISOFT. Użytkowanie Produktu na niektórych rodzajach urządzeń może wymagać aktualizacji, ulepszeń, nakładek lub modyfikacji. TEN PRODUKT JEST PRZEDMIOTEM LICENCJI, A NIE SPRZEDAŻY.

W stosownych przypadkach pewne elementy Produktu mogą wykorzystywać funkcje należące do osób trzecich. Niektóre z tych funkcji zarządzane są przez dostawców będących osobami trzecimi i mogą być objęte dodatkowymi warunkami i/lub kosztami. Użytkownik powinien zastosować się do takich dodatkowych warunków, np. jeśli Produkt jest wyposażony w aplikację VoIP, to Użytkownik powinien zastosować się do powiązanej umowy o usłudze bezprzewodowego przesyłu danych podczas użytkowania Produktu. Prosimy uważnie zapoznać się z odpowiednimi dodatkowymi warunkami oraz kosztami.

1.2 Użytkownik nie może, bezpośrednio lub pośrednio (i) sprzedawać, wynajmować, wydzierżawiać, licencjonować, rozpowszechniać, wprowadzać na rynek ani wykorzystywać Produktu lub jego elementów do celów komercyjnych, (ii) dokonywać inżynierii wstecznej, dekompilować, demontować, dostosowywać, powielać lub tworzyć dzieł pochodnych na podstawie Produktu (z wyjątkiem sytuacji, w której Produkt umożliwia Użytkownikowi, dzięki specjalnym funkcjom, tworzenie, generowanie lub przesyłanie treści tworzonych przez użytkowników (User Generated Content), za pomocą utworzonego Konta oraz zgodnie z Warunkami użytkowania), w całości lub części; (iii) tworzyć, wykorzystywać i/lub rozprowadzać programów komputerowych typu „auto", „trainer", „script" i „macro" lub innych rodzajów aplikacji lub oprogramowania służących oszukiwaniu lub hakowaniu w odniesieniu do tego Produktu (w grze wieloosobowej w sieci lub grze jednoosobowej przez Internet lub w sieci lokalnej); (iv) usuwać, zmieniać, wyłączać lub obchodzić praw autorskich i znaków towarowych lub innych informacji na temat autorów i pochodzenia, uwag lub etykiet znajdujących się na Produkcie lub wewnątrz niego (v) eksportować lub ponownie wywozić niniejszy Produkt lub jakiekolwiek kopie adaptacji z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.

1.3 Podczas korzystania z Produktu Użytkownik zgadza się przestrzegać wszelkich obowiązujących przepisów oraz zasad. Użytkownik zobowiązuje się również do przestrzegania określonych zasad postępowania, które regulują korzystanie z Produktu („Zasady postępowania") a nie są wyczerpujące i mogą być zmienione w dowolnym czasie przez firmę UBISOFT. We wszystkich przypadkach Użytkownik może użytkować Produkt zgodnie z przewidzianym przeznaczeniem Produktu.

Przykładowo, jednak bez ograniczania praw firmy UBISOFT do podjęcia działań przeciwko Użytkownikowi, Użytkownik nie może:

a. tworzyć, używać, udostępniać i/lub publikować w jakikolwiek sposób powiązany z Produktem żadnych materiałów (tekstu, słów, obrazów, dźwięków, filmów, itp.) które naruszałyby obowiązek zachowania poufności, prawa własności intelektualnej lub osobiste prawo do prywatności lub podżegały do popełnienia czynu niedozwolonego (w szczególności, piractwa, crackingu lub rozpowszechniania nielegalnego oprogramowania);

b. modyfikować, zakłócać, blokować, nadmiernie przeciążać, przerywać, spowalniać i/lub utrudniać normalnego funkcjonowania całości lub części Produktu, utrudniać dostępności Produktu innym użytkownikom lub funkcjonowania sieci partnerskich Produktu, lub podejmować prób wykonania dowolnej czynności z powyższych;

c. przesyłać lub rozprzestrzeniać wirusów, koni trojańskich, robaków, bomb logicznych, zainfekowanych plików i/lub podobnych destrukcyjnych elementów lub uszkodzonych danych w odniesieniu do Produktu, i/lub organizować, uczestniczyć lub angażować się w jakikolwiek sposób w atakach na serwery firmy UBISOFT i/lub serwery jej usługodawców i partnerów;

d. tworzyć, dostarczać lub stosować alternatywnych metod korzystania z Produktów, np. emulatorów serwera;

e. spamować czatów do celów osobistych lub komercyjnych, przez zakłócenie toku rozmowy za pomocą powtarzających się komentarzy o podobnym charakterze;

f. przesyłać lub przekazywać jakichkolwiek materiałów lub treści, które według wyłącznego uznania firmy UBISOFT są obraźliwe, włączając w to, lecz bez ograniczeń, wypowiedzi szkodliwe, zawierające groźby, niezgodne z prawem, obraźliwe, napastliwe, oszczercze, lekceważące, obsceniczne, pornograficzne, rasistowskie, lub nie do przyjęcia z innych przyczyn;

g. gnębić innych użytkowników Produktu lub grozić im;

h. wykorzystywać w sposób niewłaściwy usług pomocy lub przycisków żądań (claim buttons) lub wysyłać nieprawdziwych raportów do pracowników firmy UBISOFT;

i. podszywać się pod pracowników lub przedstawicieli firmy UBISOFT lub jej partnerów i/lub przedstawicieli;

j. wysuwać nieuzasadnionych roszczeń w związku z Produktem lub firmą UBISOFT.

2. WŁASNOŚĆ.

Wszelkie prawa, tytuły prawne oraz prawa własności intelektualnej w stosunku do Produktu i jego zawartości (w tym, bez ograniczeń, wszelkie teksty, grafiki, utwory muzyczne i dźwięki, powiadomienia, informacje, postaci fikcyjne, nazwy, linie fabularne, obiekty, scenerie, kostiumy, efekty, dialogi, slogany, miejsca, postaci, wykresy, koncepcje, choreografie, efekty audiowizualne, nazwy domen oraz inne elementy będące częścią Produktu, osobno jak i w połączeniu), oraz wszelkie ich kopie należą do firmy UBISOFT oraz jej licencjodawców. Produkt jest chroniony przez krajowe i międzynarodowe przepisy, ustawy o prawie własności intelektualnej oraz konwencje i inne przepisy. Niniejszy Produkt może zawierać określone materiały licencjonowane i w takim przypadku licencjodawcy firmy UBISOFT mogą korzystać z ochrony swoich praw w sytuacji, jeśli dojdzie do jakiegokolwiek naruszenia niniejszej Umowy. Wszelkie kopiowanie lub przedstawianie takich materiałów licencjonowanych dowolną techniką w dowolnym celu jest zabronione bez uzyskania uprzedniej zgody firmy UBISOFT oraz, w stosownych przypadkach, zgody licencjodawców i przedstawicieli firmy UBISOFT. Z wyjątkami określonymi wyraźnie w niniejszej umowie EULA wszelkie prawa nie udzielone Użytkownikowi są ściśle zastrzeżone przez firmę UBISOFT.

Niniejsza Licencja nie przyznaje żadnego prawa ani tytułu własności do Produktu i nie może być rozumiana jako sprzedaż jakichkolwiek praw do Produktu.

3. DOSTĘP DO PRODUKTU.

3.1 PRODUKT MOŻE BYĆ CHRONIONY ZA POMOCĄ OPROGRAMOWANIA POZWALAJĄCEGO NA ZARZĄDZANIE PRAWAMI CYFROWYMI („OPROGRAMOWANIE DRM”). W TAKIM PRZYPADKU UŻYTKOWNIK NINIEJSZYM PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI I ZGADZA SIĘ NA NASTĘPUJĄCE WARUNKI DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA DRM: (I) INSTALACJA PRODUKTU SPRAWI, ŻE NA KOMPUTERZE UŻYTKOWNIKA ZOSTANIE ZAINSTALOWANE OPROGRAMOWANIE DRM; (II) OPROGRAMOWANIE DRM MOŻE OGRANICZYĆ LICZBĘ INSTALACJI TEGO PRODUKTU; (III) OPROGRAMOWANIE DRM MOŻE ZAINSTALOWAĆ NA KOMPUTERZE UŻYTKOWNIKA DODATKOWE SKŁADNIKI POTRZEBNE DO ZABEZPIECZENIA PRZED KOPIOWANIEM; (IV) PODCZAS INSTALACJI I/LUB PIERWSZEGO URUCHOMIENIA MOŻE BYĆ WYMAGANE POŁĄCZENIE Z INTERNETEM, ABY ODBLOKOWAĆ PRODUKT POPRZEZ OPROGRAMOWANIE DRM. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA UBISOFT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI W ZWIĄZKU Z KOMPONENTAMI, KTÓRE MOGĄ ZOSTAĆ ZAINSTALOWANE NA KOMPUTERZE UŻYTKOWNIKA PRZEZ DOWOLNE OPROGRAMOWANIE DRM. WIĘCEJ INFORMACJI MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE OPROGRAMOWANIA DRM, KTÓREJ ADRES WYŚWIETLANY JEST

PODCZAS INSTALACJI PRODUKTU. DO GRY ORAZ UZYSKANIA DOSTĘPU DO USŁUG SIECIOWYCH ORAZ FUNKCJI TEGO PRODUKTU MOŻE BYĆ WYMAGANE POŁĄCZENIE Z INTERNETEM, KONTO UPLAY I INSTALACJA OPROGRAMOWANIA KLIENTA UPLAY (WWW.UPLAY.COM) ORAZ REJESTRACJA ZA POMOCĄ DOŁĄCZONEGO JEDNORAZOWEGO KODU SERYJNEGO. DOSTĘP DO USŁUG SIECIOWYCH ORAZ FUNKCJI MOŻE BYĆ OBJĘTY OGRANICZENIAMI WIEKOWYMI ZGODNIE Z MIEJSCOWYM PRAWEM.

3.2 Niniejszy Rozdział 3.2 ma zastosowanie, jeśli Użytkownik użytkuje Produkt na Kompatybilnym Terminalu Mobilnym (Compatible Mobile Terminal):

Na potrzeby niniejszej umowy EULA „**Kompatybilny Terminal Mobilny**" oznacza każde urządzenie przenośne umożliwiające połączenie z Internetem i dostęp do Produktów. Termin Kompatybilny Terminal Mobilny obejmuje w szczególności telefony komórkowe, smartfony, tablety oraz palmtopy (PDA).

a. Dostęp do produktu. Do korzystania z Produktu na Kompatybilnym Terminalu Mobilnym wymagany jest dostęp do sieci łączności elektronicznej. Koszty połączeń (w tym, lecz nie wyłącznie, do dostawców usług mobilnych i/lub koszty operatorów) są ponoszone wyłącznie przez Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że jakość produktów, czas reakcji lub dostępność niektórych funkcji może zależeć od parametrów używanego Kompatybilnego Terminala Mobilnego i sieci łączności elektronicznej. Firma UBISOFT w żadnym przypadku nie odpowiada za zmniejszenie komfortu użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Produktu może być niemożliwe na niektórych rodzajach urządzeń mobilnych lub za pośrednictwem niektórych operatorów i dostawców usług sieciowych.

b. Gromadzenie danych osobowych: W celu zapewnienia Użytkownikom lepszych doświadczeń z gry, usług dostosowanych i wsparcia Produktu firma UBISOFT może gromadzić i przechowywać informacje o Użytkownikach w odniesieniu do korzystania z Produktu, o połączeniach wykonanych przez Użytkowników i/lub ich kompatybilnych terminalach mobilnych. Niektóre dane są zapisywane, przechowywane, analizowane i wykorzystywane do tworzenia statystyk użytkowników. Firma UBISOFT przykłada dużą wagę do prywatności Użytkownika i zobowiązuje się nie ujawniać jego danych osobowych osobom trzecim, z wyjątkiem sytuacji, gdy Użytkownik wyraźnie na to zezwala lub gdy zaistnieją szczególne okoliczności. Firma UBISOFT może być zobowiązana do ujawnienia lub udostępnienia danych osobowych Użytkownika w celu wykonania zobowiązania prawnego, lub w celu ochrony praw przysługujących firmie UBISOFT lub innym użytkownikom i osobom trzecim. Obejmuje to wymianę informacji z innymi firmami i organizacjami w celu zapobiegania oszustwom i zmniejszenia ryzyka kredytowego. Ponadto firma UBISOFT zastrzega sobie prawo do gromadzenia, przechowywania i używania anonimowych danych o Użytkownikach. Więcej informacji na temat sposobu wykorzystywania danych osobowych o Użytkownikach przez firmę UBISOFT można znaleźć w Polityce prywatności.

c. Narzędzia analityczne i technologia dostarczania reklam (Ad Serving). Firma UBISOFT używa narzędzi analitycznych firm trzecich w celu gromadzenia informacji na temat nawyków Użytkowników związanych z grą oraz użytkowaniem Produktu. Zgromadzone dane mogą obejmować, lecz nie wyłącznie: unikalny numer UID przydzielony do urządzenia mobilnego lub inne identyfikatory i ustawienia, nazwę operatora, system operacyjny, szczegóły lokalizacyjne, datę oraz czas korzystania z Produktu, wyniki gier, metryki i statystyki gier, wykorzystane funkcje, udział w wyświetlaniu reklam, wysokość wygenerowanych wpływów, historię zakupów oraz podobne informacje. Firma UBISOFT korzysta z usług innych firm oferujących technologie dostarczania reklam, które mogą gromadzić informacje w wyniku dostarczania reklam w Produkcie i okresowo wyświetlać w nim reklamy. Informacje gromadzone i wykorzystywane do celów reklamy ukierunkowanej mogą obejmować, lecz nie wyłącznie: wiek i płeć, liczbę wyświetleń reklamy, unikalny numer UID przydzielony do urządzenia mobilnego lub inne identyfikatory i ustawienia urządzenia, informacje na temat korzystania przez Użytkownika z Produktu, Kompatybilnego Terminala Mobilnego, oraz innych stron internetowych (w tym stron osób trzecich oraz stron w sieciach bezprzewodowych) wyświetlanych przez Użytkownika (wraz z datą i godziną wyświetlenia), dostarczonych reklam, lokalizację i czas trwania reklam w grze, oraz sposób reakcji Użytkownika na reklamę (jeśli dotyczy). Narzędzia analityczne i technologie dostarczania reklam mogą korzystać z plików dziennika serwera, sygnalizatorów sieci, plików cookie, pikseli śledzących i innych technologii do zbierania tych informacji i kompilować informacje zebrane na temat innych Produktów oraz usług firmy UBISOFT z informacjami zebranymi za pośrednictwem stron internetowych osób trzecich, produktów mobilnych oraz usług, ankiet demograficznych, reklamowych, rynkowych oraz innych badań. Informacje takie same w sobie nie są danymi osobowymi. Niemniej jednak, jeśli firma UBISOFT powiąże je z danymi osobowymi, będą one traktowane jako dane osobowe zgodnie z Polityką prywatności UBISOFT. Niepełną listę naszych partnerów, których narzędzia analityczne oraz technologie wyświetlania reklam wykorzystano w naszym Produkcie/Produktach można znaleźć pod adresem https://legal.ubi.com/partners/. Firma UBISOFT dokłada wszelkich starań, aby dostarczyć Użytkownikom linki do

polityki prywatności jej partnerów, które określają rodzaj używanych narzędzi i technologii, oraz, jeśli to możliwe, link umożliwiający Użytkownikowi rezygnację z ich usług.

4. ZGODA NA MONITOROWANIE.

W czasie korzystania z Produktu Produkt może monitorować pamięć operacyjną komputera (RAM) Użytkownika w poszukiwaniu niedozwolonych programów osób trzecich, wchodzących w interakcję z Produktem i zakazanych na podstawie Rozdziału 1. W przypadku, gdy Produkt wykryje taki niedozwolony program osób trzecich, informacja o tym może zostać przekazana do UBISOFT wraz z nazwą Konta Użytkownika, adresem protokołu internetowego (IP), szczegółami o wykrytym nieautoryzowanym programie osoby trzeciej oraz godzinie i dacie jego wykrycia wraz ze specyfikacją techniczną komputera Użytkownika i jego pracy, za dodatkowym powiadomieniem Użytkownika lub bez niego. Jeśli Produkt wykryje nieautoryzowany program osoby trzeciej, niniejsza Licencja oraz dostęp Użytkownika do Produktu mogą zostać zakończone za dodatkowym powiadomieniem Użytkownika lub bez takiego powiadomienia.

Należy jednak zaznaczyć, że firma UBISOFT nie ponosi odpowiedzialności i nie utożsamia się z opiniami, radami i/lub zaleceniami zamieszczonymi lub wysłanymi przez Użytkownika w Produkcie, również w trakcie czatowania między graczami. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za komunikację tego typu.

5. OGRANICZONA GWARANCJA NA PRODUKT ZAKUPIONY W POSTACI NOŚNIKA DANYCH.

Niniejszy Rozdział 5 ma zastosowanie, jeśli Użytkownik zakupił Produkt w postaci nośnika danych (płyty CD, DVD lub kartridża:

Firma UBISOFT gwarantuje, że nośnik fizyczny zawierający Produkt będzie wolny od wad materiałowych i produkcyjnych przez okres dziewięćdziesięciu (90) dni od daty dokonania zakupu nośnika przez Użytkownika. Jeśli w tym okresie dojdzie do ujawnienia wady nośnika zawierającego Produkt, wtedy firma UBISOFT dokona wyboru i bezpłatnie (a) usunie wady, (b) wymieni Produkt, (c) zastąpi podobny Produkt o wartości równej lub wyższej (jeśli firma UBISOFT zaprzestała wytwarzania danego produktu lub jest on niedostępny w jej zapasach), lub (d) zwróci pieniądze za okazaniem pisemnego dowodu zakupu wadliwego nośnika przez Użytkownika. JEST TO JEDYNY ŚRODEK NAPRAWCZY PRZYSŁUGUJĄCY UŻYTKOWNIKOWI W RAMACH GWARANCJI OKREŚLONEJ W NINIEJSZYM ROZDZIALE. W przypadku zwrotu produktu do wymiany gwarancyjnej należy wysłać oryginalną płytę CD, DVD lub kartridż zawierający Produkt, koniecznie w opakowaniu ochronnym, i dołączyć: (1) kserokopię dowodu sprzedaży z datą, (2) imię i nazwisko Użytkownika oraz adres zwrotny wydrukowany w czytelny sposób, (3) krótki opis wady lub zaistniałego problemu oraz informację o sprzęcie i systemie operacyjnym, za pomocą którego Użytkownik uruchamia Program.

6. WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU GWARANCJI.

UŻYTKOWNIK WYRAŹNIE PRZYZNAJE, ŻE KORZYSTA Z PRODUKTU NA WŁASNE RYZYKO. W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO PRODUKT JEST DOSTARCZONY „TAK JAK JEST” ORAZ W „MIARĘ DOSTĘPNOŚCI”. FIRMA UBISOFT, LICENCJODAWCY UBISOFT, PARTNERZY SIECIOWI ORAZ DOSTAWCY USŁUG POWIĄZANYCH WYŁĄCZAJĄ JAKIEKOLWIEK GWARANCJE, WARUNKI, RĘKOJMIE WYRAŻONE WYRAŹNIE LUB W SPOSÓB DOROZUMIANY, USTAWOWY LUB NA INNEJ ZASADZIE, ODNOSZĄCE SIĘ DO (A) ZGODNOŚCI, DOKŁADNOŚCI, AKTUALNOŚCI, KOMPLETNOŚCI, WIARYGODNOŚCI I BEZPIECZEŃSTWA (B) PRZYDATNOŚCI PRODUKTU DO OKREŚLONEGO CELU (C) DOMNIEMANYCH GWARANCJI TYTUŁU I BRAKU NARUSZEŃ; (D) WARTOŚCI RYNKOWEJ PRODUKTU; ORAZ (E) ZADOWOLENIA UŻYTKOWNIKA. DODATKOWO, UBISOFT NIE GWARANTUJE, ŻE PRODUKT BĘDZIE WOLNY OD PRZERW LUB BŁĘDÓW, ŻE BŁĘDY BĘDĄ POPRAWIONE A PRODUKT BĘDZIE WOLNY OD WIRUSÓW LUB INNYCH SZKODLIWYCH ELEMENTÓW. UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE WSZELKĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WYBÓR PRODUKTU DO KONKRETNYCH CELÓW ORAZ ZA INSTALACJĘ, UŻYTKOWANIE I REZULTATY, OTRZYMANE ZA POŚREDNICTWEM PRODUKTU.

W PEŁNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO FIRMA UBISOFT, JEJ LICENCJODAWCY, PARTNERZY SIECIOWI ORAZ DOSTAWCY USŁUG POWIĄZANYCH NIE BĘDĄ W ŻADNYM PRZYPADKU ODPOWIEDZIALNI ZA STRATY LUB USZKODZENIA ZWIĄZANE Z UŻYTKOWANIEM PRODUKTU LUB JAKICHKOLWIEK POWIĄZANYCH USŁUG OSÓB TRZECICH. DOTYCZY TO MIĘDZY INNYMI (A) WSZELKICH STRAT DOWOLNEGO RODZAJU, SPOWODOWANYCH CZYNEM NIEDOZWOLONYM (ŁĄCZNIE Z ZANIEDBANIEM LUB NARUSZENIEM OBOWIĄZKÓW USTAWOWYCH), NARUSZENIEM UMOWY, WPROWADZENIEM W BŁĄD (NIEUMYŚLNYM LUB W WYNIKU ZANIEDBANIA) LUB W INNY SPOSÓB, (B) STRAT BEZPOŚREDNICH; (C) STRAT PRZYPADKOWYCH, (D) STRAT NASTĘPCZYCH, (E) STRAT WYNIKOWYCH I (F) STRAT POŚREDNICH.

NIEZALEŻNIE OD WSPOMNIANYCH UPRZEDNIO OGRANICZEŃ ODPOWIEDZIALNOŚCI, JEDYNYM ŚRODKIEM NAPRAWCZYM PRZYSŁUGUJĄCYM UŻYTKOWNIKOWI W PRZYPADKU SPORU Z FIRMĄ UBISOFT LUB JEJ

LICENCJODAWCAMI, PARTNERAMI SIECIOWYMI LUB DOSTAWCAMI USŁUG POWIĄZANYCH JEST ZAPRZESTANIE UŻYWANIA PRODUKTU ORAZ, W STOSOWNYCH PRZYPADKACH, UBIEGANIE SIĘ O ODSZKODOWANIE ZA PONIESIONE STRATY. W PRZYPADKU PRODUKTU ZAKUPIONEGO W CELU UŻYTKOWANIA NA KOMPATYBILNYM TERMINALU MOBILNYM NIE SPEŁNIAJĄCYM OBOWIĄZUJĄCYCH GWARANCJI PRAWNYCH, ODPOWIEDZIALNOŚĆ FIRMY UBISOFT OGRANICZA SIĘ DO ZWROTU (BEZPOŚRENIO LUB ZA POŚREDNICTWEM JEJ PARTNERÓW SIECIOWYCH LUB DOSTAWCÓW USŁUG POWIĄZANYCH) CENY ZAKUPU PRODUKTU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA UBISOFT, JEJ LICENCJODAWCY, PARTNERZY SIECIOWI ORAZ DOSTAWCY USŁUG POWIĄZANYCH NIE SĄ ODPOWIEDZIALNI ZA STRATY O WARTOŚCI PRZEWYŻSZAJĄCEJ CENĘ, JAKĄ UŻYTKOWNIK ZAPŁACIŁ FIRMIE UBISOFT ZA PRODUKT W OKRESIE (12) MIESIĘCY PRZED WYSTĄPIENIEM SPORU.

PRZEPISY NINIEJSZEGO ROZDZIAŁU 6 NIE OGRANICZAJĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI FIRMY UBISOFT ZA ŚMIERĆ LUB USZKODZENIA CIAŁA SPOWODOWANE ZANIEDBANIEM ZE STRONY FIRMY UBISOFT, OSZUSTWEM LUB NIEPRAWDZIWYMI OŚWIADCZENIAMI, ANI ŻADNEJ INNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI, KTÓREJ NIE MOŻNA WYŁĄCZYĆ ANI OGRANICZYĆ ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI PRZEPISAMI PRAWA.

NA POTRZEBY NINIEJSZEGO ROZDZIAŁU 6, LICENCJODAWCY FIRMY UBISOFT, PARTNERZY SIECIOWI ORAZ DOSTAWCY USŁUG POWIĄZANYCH SĄ BENEFICJENTAMI NIE BĘDĄCYMI STRONĄ STOSUNKU PRAWNEGO W ODNIESIENIU DO OGRANICZEŃ ODPOWIEDZIALNOŚCI OKREŚLONYCH W TYM MIEJSCU I MOGĄ EGZEKWOWAĆ POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ UMOWY EULA PRZECIWKO UŻYTKOWNIKOWI.

7. ODSZKODOWANIE.

Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie szkody wyrządzone firmie UBISOFT, jej licencjodawcom, partnerom sieciowym, dostawcom usług powiązanych oraz podwykonawcom, innym użytkownikom produktu lub osobom fizycznym i prawnym w wyniku naruszenia niniejszej umowy EULA przez Użytkownika.

UŻYTKOWNIK NINIEJSZYM ZOBOWIĄZUJE SIĘ CHRONIĆ I UWOLNIĆ FIRMĘ UBISOFT I PODMIOTY Z NIĄ POWIĄZANE, ICH LICENCJODAWCÓW, PARTNERÓW SIECIOWYCH ORAZ DOSTAWCÓW USŁUG POWIĄZANYCH ORAZ ICH PODWYKONAWCÓW OD WSZELKICH RZECZYWISTYCH I ZAGRAŻAJĄCYCH POZWÓW, ODPOWIEDZIALNOŚCI, SZKÓD ORAZ WSZELKICH WYDATKÓW (W TYM KOSZTÓW OBSŁUGI PRAWNEJ), WYNIKŁYCH BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO Z WINY UŻYTKOWNIKA I/LUB POWIĄZANYCH Z NARUSZENIEM DOWOLNEGO POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ UMOWY EULA LUB (B) UŻYWANIEM, W TYM NIEWŁAŚCIWYM, PRODUKTU PRZEZ UŻYTKOWNIKA. Firma UBISOFT zastrzega sobie prawo do przejęcia na własny koszt wyłącznej odpowiedzialności za obronę roszczeń prawnych, które Użytkownik zobowiązał się zrekompensować firmie UBISOFT. Postanowienia niniejszego Rozdziału 7 pozostają w mocy po rozwiązaniu niniejszej Umowy EULA.

8. ROZWIĄZANIE UMOWY.

Niniejsza umowa EULA obowiązuje od daty zakupu, pobrania lub użycia Produktu przez Użytkownika (w zależności co nastąpiło wcześniej) do dnia jej rozwiązania zgodnie z przewidzianymi warunkami. Użytkownik oraz firma UBISOFT (oraz lub jej licencjodawcami) mogą rozwiązać niniejsza umowę EULA w dowolnym czasie i z dowolnego powodu. Rozwiązanie umowy z inicjatywy firmy UBISOFT będzie skuteczne z chwilą (a) powiadomienia Użytkownika lub (b) likwidacji Konta UBISOFT przez Użytkownika (jeśli Konto istnieje) lub (c) w momencie podjęcia przez firmę UBISOFT decyzji o wycofaniu Produktu z oferty i/lub zaprzestaniu obsługi Produktu. Niniejsza umowa EULA ulega automatycznemu rozwiązaniu, jeśli Użytkownik nie przestrzega zawartych w niej warunków. Po rozwiązaniu umowy z dowolnego powodu Użytkownik powinien niezwłocznie odinstalować Produkt oraz zniszczyć wszystkie kopie produktu będące w posiadaniu Użytkownika.

9. ZMIANY W NINIEJSZEJ UMOWIE ORAZ PRODUKCIE.

Firma UBISOFT zastrzega sobie, według własnego uznania, prawo do zmiany, aktualizacji, modyfikacji, dodania lub usunięcia niektórych postanowień niniejszej umowy EULA z przyczyn związanych z bezpieczeństwem, prawem, najlepszą praktyką lub przepisami. Zmiany takie będą skuteczne po wcześniejszym powiadomieniu Użytkownika lub, w stosownych przypadkach, bez takiego powiadomienia. Użytkownik może zapoznać się z aktualną wersją umowy EULA dostępną pod linkiem „EULA” umieszczonym w Produkcie lub na stronie ubi.com. Użytkownik powinien sprawdzać regularnie umowę EULA, aby dowiedzieć się o zmianach. W przypadku gdy Użytkownik nie akceptuje przyszłych zmian w niniejszej Umowie lub w wyniku takich zmian nie będzie w stanie przestrzegać tej Umowy, wtedy Użytkownik może rozwiązać umowę na podstawie Rozdziału 8 i powinien niezwłocznie odinstalować Produkt oraz zniszczyć wszystkie kopie Produktu. Dalsze korzystanie z produktu po wprowadzeniu jakiejkolwiek zmiany do niniejszej Umowy oznacza, że Użytkownik w pełni i nieodwołalnie akceptuje wszelkie wprowadzone zmiany.

Firma UBISOFT może modyfikować Produkt z dowolnych przyczyn lub bez określonych przyczyn, w dowolnym czasie według własnego uznania, w szczególności z powodów technicznych, takich jak aktualizacje, działania konserwacyjne i/lub kasowanie w celu ulepszenia i/lub optymalizacji Produktu. Użytkownik akceptuje fakt, że Produkt może automatycznie instalować lub pobierać modyfikacje. Użytkownik akceptuje fakt, że firma UBISOFT może zaprzestać wspierania poprzednich wersji Produktu po udostępnieniu aktualnej wersji Produktu. Partnerzy sieciowi firmy UBISOFT oraz dostawcy usług powiązanych nie są zobowiązani do udzielania obsługi lub wsparcia klienta w odniesieniu do Produktu. Ponadto, firma UBISOFT zastrzega sobie prawo do zmiany Zasad Postępowania określonych w Rozdziale 1 i wprowadzania ograniczeń dotyczących korzystania z Produktu.

10. POSTANOWIENIA RÓŻNE.

10.1 Kontrola eksportu. Produkt podlega wszelkim ograniczeniom eksportowym. Użytkownik jest zobowiązany do przestrzegania wszelkich ograniczeń i przepisów importowo-eksportowych, które odnoszą się do Produktu bądź korzystania z niego, stosowanych przez właściwe agencje lub organy w Stanach Zjednoczonych. Produkt nie może być ponownie wywieziony, pobrany lub eksportowany w inny sposób ani instalowany przez obywatela lub mieszkańca kraju, który objęty jest embargiem nałożonym przez Stany Zjednoczone, lub przez jakąkolwiek osobę umieszczoną na liście Podmiotów Objętych Sankcjami (*Specially Designated Nationals*) Departamentu Skarbu Stanów Zjednoczonych lub na liście podmiotów wykluczonych (*Table of Denial Orders*) Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych. Użytkownik niniejszym oświadcza i potwierdza, że nie przebywa, nie znajduje się pod kontrolą, ani nie jest obywatelem lub mieszkańcem takiego kraju oraz że nie znajduje się na wymienionych wyżej listach.

10.2 Rozłączność postanowień. Jeśli w uznaniu właściwego sądu lub władz którekolwiek z postanowień niniejszej umowy EULA okaże się nieważne, zbędne lub niewykonalne, postanowienie to, lub jego część, w odpowiednim zakresie będzie interpretowane jako usunięte, a pozostałe postanowienia niniejszej umowy EULA pozostaną bez zmian i nadal będą obowiązywać. Jeśli którekolwiek zbędne, niewykonalne lub nieważne postanowienie niniejszej umowy EULA okaże się niezbędne, wykonalne i ważne po usunięciu części postanowienia, wtedy będzie miało ono zastosowanie po wprowadzeniu modyfikacji w najmniejszym zakresie koniecznym do uznania go za niezbędne, ważne i wykonalne, aby odzwierciedlać początkowe intencje firmy UBISOFT.

10.3 Zrzeczenie się praw. Fakt, że firma UBISOFT (lub jej licencjodawcami) nie wykonuje lub nie dochodzi jakiegokolwiek prawa lub środka naprawczego przewidzianego w niniejszej umowie EULA lub dozwolonego przepisami, lub nie korzysta z nich niezwłocznie, nie może być uznany za odstąpienie od tego prawa lub przepisu. Odstąpienie od stosowania danego prawa lub środka naprawczego lub jego częściowe zastosowanie nie wyklucza ani nie ogranicza wykonania lub dochodzenia tego lub innego prawa lub środka naprawczego w przyszłości. Odstąpienie od zastosowania danego prawa lub środka naprawczego może zostać uznane za obowiązujące dopiero po podpisaniu pisemnego oświadczenia w tej sprawie przez UBISOFT lub przez Użytkownika.

10.4 Prawo i jurysdykcja. Jeśli Użytkownik jest mieszkańcem jednego z państw członkowskich Unii Europejskiej: (i) iniejsza Umowa EULA podlega prawu polskiemu, bez stosowania norm kolizyjnych tego prawa, oraz (ii) Użytkownik wyraźnie uznaje wyłączną właściwość sądów w Warszawie, w Polsce, co do wszelkich skarg lub sporu z UBISOFT lub związanych w jakikolwiek sposób z Kontem Użytkownika lub korzystaniem przez Użytkownika z Usług, a także akceptuje oraz dobrowolnie wyraża zgodę na wykonywanie jurysdykcji terytorialnej przez sądy polskie w odniesieniu do wszelkich sporów tego rodzaju, w tym wszelkich skarg dotyczących UBISOFT lub jej spółek zależnych i ich, podwykonawców, dostawców i dostawców treści

W razie jakichkolwiek pytań dotyczących niniejszej umowy EULA prosimy o kontakt z firmą UBISOFT pod następującym adresem: emea-email-support@ubisoft.com

NINIEJSZA UMOWA LICENCYJNA EULA MA ZASTOSOWANIE JEDYNIE W ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO.

POSTANOWIENIA LICENCYJNE DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA MICROSOFT
MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Niniejsze postanowienia licencyjne stanowią umowę między Microsoft Corporation (albo z jednym z podmiotów stowarzyszonych Microsoft właściwym ze względu na Państwa miejsce zamieszkania lub siedzibę) a Państwem. Prosimy przeczytać poniższe postanowienia. Odnoszą się one do określonego powyżej oprogramowania, jak również nośników, na których zostało ono Państwu dostarczone, jeśli takie nośniki istnieją. Niniejsze postanowienia licencyjne dotyczą także dostarczanych przez Microsoft:
* aktualizacji,
* uzupełnień,
* usług internetowych oraz
* pomocy technicznej

dla niniejszego oprogramowania, o ile tym elementom nie towarzyszą inne postanowienia. W takim przypadku obowiązują te inne postanowienia.
PRZEZ UŻYCIE OPROGRAMOWANIA AKCEPTUJĄ PAŃSTWO NINIEJSZE POSTANOWIENIA. JEŚLI NIE AKCEPTUJĄ PAŃSTWO NINIEJSZYCH POSTANOWIEŃ, NIE MOGĄ PAŃSTWO UŻYWAĆ OPROGRAMOWANIA.
Jeśli zgadzają się Państwo z niniejszymi postanowieniami licencyjnymi, mają Państwo następujące prawa.
1. PRAWA DO INSTALACJI I UŻYWANIA. Mogą Państwo zainstalować i używać dowolnej liczby kopii oprogramowania na swoich urządzeniach na swoich urządzeniach.
2. ZAKRES LICENCJI. Oprogramowanie jest licencjonowane, a nie sprzedawane. Niniejsza umowa daje Państwu tylko niektóre prawa do używania oprogramowania. Microsoft zastrzega sobie wszystkie inne prawa. Poza sytuacją, w której pomimo niniejszego ograniczenia prawo właściwe daje Państwu więcej praw, mogą Państwo używać oprogramowania tylko w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej umowie. W takiej sytuacji muszą Państwo wtedy przestrzegać wszystkich ograniczeń technicznych w oprogramowaniu, które zezwalają Państwu na używanie go tylko pewnymi sposobami. Nie mogą Państwo:
* obchodzić ograniczeń technicznych w oprogramowaniu;
* odtwarzać, dekompilować ani dezasemblować oprogramowania, z wyjątkiem sytuacji, gdy niezależnie od niniejszego ograniczenia działania takie są wyraźnie dozwolone przez prawo właściwe i tylko w zakresie takiego zezwolenia;
* sporządzać więcej kopii oprogramowania niż jest to określone w niniejszej umowie lub dozwolone przez prawo właściwe, pomimo niniejszego ograniczenia;
* udostępniać oprogramowania innym osobom do kopiowania;
* wynajmować, wydzierżawiać ani wypożyczać oprogramowania;
* przekazywać oprogramowania ani niniejszej umowy osobom trzecim albo
* używać oprogramowania do świadczenia usług hostingowych dla celów komercyjnych.

3. KOPIA ZAPASOWA. Mogą Państwo sporządzić jedną kopię zapasową oprogramowania. Mogą jej Państwo używać tylko do ponownego zainstalowania oprogramowania.
4. DOKUMENTACJA. Każda osoba, która jest upoważniona do uzyskiwania dostępu do Państwa komputera lub jego sieci wewnętrznej, może kopiować i korzystać z dokumentacji jako materiałów referencyjnych na Państwa wewnętrzny użytek.
5. OGRANICZENIA EKSPORTOWE. Oprogramowanie podlega amerykańskim przepisom eksportowym. Muszą Państwo przestrzegać wszystkich krajowych i międzynarodowych przepisów eksportowych mających zastosowanie do oprogramowania. Przepisy te zawierają ograniczenia dotyczące kraju przeznaczenia, użytkowników i używania oprogramowania. Więcej informacji można znaleźć pod adresem www.microsoft.com/exporting.
6. POMOC TECHNICZNA. Oprogramowanie jest dostarczane w stanie takim, w jakim się znajduje. W związku z tym nie oferujemy żadnych usług pomocy technicznej dotyczących tego oprogramowania.
7. JEDNA UMOWA. Niniejsza umowa (łącznie z zamieszczoną poniżej gwarancją) wraz ze wszystkimi postanowieniami dotyczącymi uzupełnień, aktualizacji, usług internetowych i usług pomocy technicznej stanowi całość umowy dotyczącej oprogramowania i pomocy technicznej.
8. PRAWO WŁAŚCIWE.
a. Stany Zjednoczone. Jeśli nabyli Państwo oprogramowanie w Stanach Zjednoczonych, interpretacja niniejszej umowy podlega prawu stanu Waszyngton, które to prawo ma zastosowanie do roszczeń z tytułu naruszenia umowy, bez względu na konflikty przepisów kolizyjnych. Wszystkie inne roszczenia, łącznie z roszczeniami wnoszonymi na podstawie właściwych dla Państwa ustaw z danego stanu o ochronie konsumenta, ustaw o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji i czynach niedozwolonych, podlegają prawu miejscowemu, właściwemu ze względu na stan Państwa zamieszkania lub siedziby.
b. Poza Stanami Zjednoczonymi. Jeśli nabyli Państwo oprogramowanie w dowolnym innym kraju, prawem właściwym jest prawo miejscowe.

9. SKUTKI PRAWNE. W niniejszej umowie opisane są niektóre uprawnienia. Mogą Państwo mieć także inne prawa ustawowe z mocy prawa swojego kraju. Mogą Państwo mieć także prawa względem strony, od której nabyli Państwo oprogramowanie. Niniejsza umowa nie zmienia Państwa ustawowych praw obowiązujących z mocy prawa Państwa kraju, jeśli prawo to na takie zmiany nie zezwala.
10. WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU RĘKOJMI. OPROGRAMOWANIE JEST LICENCJONOWANE „JAK JEST". PONOSZĄ PAŃSTWO RYZYKO ZWIĄZANE Z JEGO UŻYWANIEM. NIE UDZIELAMY ŻADNEJ WYRAŹNEJ RĘKOJMI, GWARANCJI ANI NIE PODAJEMY WARUNKÓW. MOGĄ PAŃSTWO MIEĆ DODATKOWE PRAWA KONSUMENCKIE Z MOCY SWOJEGO PRAWA MIEJSCOWEGO, KTÓRYCH NINIEJSZA UMOWA NIE MOŻE ZMIENIĆ. W ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PAŃSTWA PRAWO MIEJSCOWE, MICROSOFT WYŁĄCZA DOMYŚLNĄ GWARANCJĘ Z TYTUŁU WARTOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU I NIENARUSZALNOŚCI PRAW OSÓB TRZECICH.
11. BRAK ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY. W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE ODPOWIEDZIALNOŚĆ MICROSOFT I PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH MICROSOFT LUB ICH DOSTAWCÓW ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY BĘDZIE OGRANICZONA DO WYSOKOŚCI 5,00 USD. W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE, MICROSOFT, ŻADEN Z PODMIOTÓW STOWARZYSZONYCH MICROSOFT LUB ICH DOSTAWCY NIE BĘDĄ PONOSILI WZGLĘDEM PAŃSTWA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK INNE SZKODY W TYM W SZCZEGÓLNOŚCI ZA UTRACONE KORZYŚCI, SZKODY SPECJALNE, POŚREDNIE I PRZYPADKOWE.
W szczególności ograniczenie to ma zastosowanie do
* każdej sprawy związanej z oprogramowaniem, usługami, zawartością (łącznie z kodem) witryn internetowych osób trzecich lub programami osób trzecich oraz
* roszczeń wnoszonych w oparciu o naruszenie umowy, niedotrzymanie rękojmi, gwarancji lub oświadczeń i zapewnień, odpowiedzialność na zasadzie ryzyka , niedbalstwo lub popełnienie innego czynu niedozwolonego, w zakresie dozwolonym przez prawo właściwe.
Stosuje się nawet wtedy, gdy Microsoft wiedziała lub powinna wiedzieć o możliwości powstania takich szkód. Powyższe ograniczenia i wyłączenia mogą nie dotyczyć Państwa, ponieważ jego kraj może nie zezwalać na wyłączenie lub ograniczenie odpowiedzialności za szkody przypadkowe, wtórne i inne.

POSTANOWIENIA LICENCYJNE DOTYCZĄCE UZUPEŁNIENIA OPROGRAMOWANIA

MICROSOFT .NET FRAMEWORK 3.5 SP1 DLA SYSTEMU OPERACYJNEGO MICROSOFT WINDOWS

Firma Microsoft Corporation (lub, w zależności od miejsca zamieszkania Licencjobiorcy, jeden z jej podmiotów stowarzyszonych) udziela Licencjobiorcy licencji na to uzupełnienie. Jeśli Licencjobiorca ma licencję na używanie systemu operacyjnego Microsoft Windows (zwanego dalej oprogramowaniem), to może również używać niniejszego uzupełnienia. Jeśli Licencjobiorca nie ma licencji na oprogramowanie, nie może używać uzupełnienia. Licencjobiorca może używać uzupełnienia z każdą kopią oprogramowania z prawidłową licencją.

Poniższe postanowienia licencyjne opisują dodatkowe warunki dotyczące używania tego uzupełnienia. Postanowienia te oraz postanowienia licencyjne dotyczące oprogramowania mają zastosowanie do używania uzupełnienia przez Licencjobiorcę. W przypadku jakichkolwiek sprzeczności niniejsze postanowienia dotyczące uzupełnienia oprogramowania mają charakter nadrzędny.

Korzystanie z uzupełnienia oznacza, że Licencjobiorca akceptuje niniejsze postanowienia. Jeśli Licencjobiorca nie akceptuje niniejszych postanowień, nie może używać uzupełnienia.

Licencjobiorcy przestrzegającemu niniejszych postanowień licencyjnych przysługują opisane poniżej prawa.

1. USŁUGI POMOCY TECHNICZNEJ DOTYCZĄCE UZUPEŁNIENIA. Microsoft świadczy usługi pomocy technicznej dotyczące tego oprogramowania zgodnie z opisem podanym pod adresem www.support.microsoft.com/common/international.aspx.

2. TESTOWANIE WYDAJNOŚCI PROGRAMU MICROSOFT .NET. Oprogramowanie zawiera składniki .NET Framework, Windows Communication Foundation, Windows Presentation Foundation oraz Windows Workflow Foundation systemów operacyjnych Windows (Składniki .NET). Licencjobiorca może prowadzić wewnętrzne testy wydajności Składników .NET. Licencjobiorca może ujawnić wyniki dowolnego testu wydajności Składników .NET, o ile będzie przestrzegać warunków określonych pod adresem http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406.

Niezależnie od jakichkolwiek innych umów, które mogą wiązać Licencjobiorcę z firmą Microsoft, jeśli Licencjobiorca opublikuje takie wyniki testów wydajności, Microsoft będzie mieć prawo do ujawnienia wyników przeprowadzonych przez siebie testów wydajności produktów Licencjobiorcy konkurujących z odpowiednim Składnikiem .NET, o ile będzie przestrzegać tych samych warunków określonych pod adresem http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406.