

#教えて BF 先輩

規則一覧表

1. スポンサー	209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA に所在する米国 デラウェア州企業、Electronic Arts Inc.		
2. コンテスト	#教えて BF 先輩		
3. 対象の国および地域	日本		
4. 参加方法	<p>コンテストの期間中に、各週のテーマに沿った質問を「#EA コンテスト」と「#教えて BF 先輩」のハッシュタグを付けて Twitter で投稿してください。</p> <p>エントリー期間ごとの開始日時と終了日時は、スポンサーから Twitter の公式アカウント@Battlefield_EAJ にてアナウンスされます。これらのアナウンスのツイート（以下「アナウンスツイート」）には、ハッシュタグ「#教えて BF 先輩」が付けられ、質問のテーマが記載される予定です。</p> <p>コンテスト期間中、公式コンテストハッシュタグである「#EA コンテスト」と「#教えて BF 先輩」が付いたエントリーが提出とみなされます。提出のうち、各提出のフェーズ（「提出フェーズ」）においてこのエントリー基準に準拠するとスポンサーによって判定された最初のエントリーだけが公式エントリーとみなされます。その後の投稿は有効なエントリーとして扱われません。どの投稿が参加者の最初の有効なエントリーであるかに関するスポンサーの決定は最終的なものであり、法的効力を持ちます。</p>		
5. 期間		開始日時	終了日時
	コンテスト期間	2018 年 11 月 26 日	2019 年 1 月 28 日
	エントリー期間 1 提出フェーズ	2018 年 11 月 26 日 午前 0 時 1 分	2018 年 11 月 29 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 1 判定	2018 年 12 月 3 日 午前 0 時 1 分	2018 年 12 月 8 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 2 提出フェーズ	2018 年 12 月 3 日 午前 0 時 1 分	2018 年 12 月 6 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 2 判定	2018 年 12 月 10 日 午前 0 時 1 分	2018 年 12 月 15 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 3	2018 年 12 月 10 日	2018 年 12 月 13 日

	提出フェーズ	午前 0 時 1 分	午後 11 時 59 分
	エントリー期間 3 判定	2018 年 12 月 17 日 午前 0 時 1 分	2018 年 12 月 22 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 4 提出フェーズ	2018 年 12 月 17 日 午前 0 時 1 分	2018 年 12 月 20 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 4 判定	2018 年 12 月 24 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 5 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 5 提出フェーズ	2018 年 12 月 24 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 3 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 5 判定	2019 年 1 月 7 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 12 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 6 提出フェーズ	2019 年 1 月 7 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 10 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 6 判定	2019 年 1 月 14 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 19 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 7 提出フェーズ	2019 年 1 月 14 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 17 日 午後 11 時 59 分
	エントリー期間 7 判定	2019 年 1 月 21 日 午前 0 時 1 分	2019 年 1 月 26 日 午後 11 時 59 分
6. 例外条件	<p>選出されたエントリーに回答するオフィシャル・BF 先輩：</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gatilmo • けっつん中級兵 • EAA!! <p>「#教えて BF 先輩」コンテストで質問の回答を受けることができるのは、1 人につき 1 回のみです。</p>		
7. EA のゲーム	Battlefield V		
8. 当選者の判定	<p>各エントリー期間につき、1 人の当選者が選ばれます。ただし、エントリー期間7では、2 人の当選者が選ばれます。</p> <p>判定フェーズでは、スポンサーが有効なエントリーを 17 個選びます(ただし、エントリー期間 4 では 34 個のエントリーを選びます)。スポンサーは各エントリー期間のテーマに沿っていない質問、または「Battlefield V」に関係のない質問のエントリーを除外することができます。選ばれた 17 個(エントリー期間 4 では 34 個)の各質問に対し、オフィシャル・BF 先輩の 1 人が回答し</p>		

	<p>ます。そして、その 17 個(エントリー期間 4 では 34 個)のエントリーから、スポンサーが質問の創造性を考慮した独自の裁量により、最も得点の高かった 1 人(エントリー期間 4 では 2 人)の当選者を決定します。</p> <p>引き分けが発生した際には、最も得点の高かった複数のエントリーの中から、抽選で当選者を決定します。スポンサーが独自の裁量により、基準に達している有効なエントリーが足りていないと判断した場合、公式な回答の対象となるエントリーが予定よりも少なくなることがあります。</p>
9. 当選者の通知	当選者への通知は、判定の終了日から 5 営業日後までに行われます。
10. 当選者の返答期限	3 日間
11. 賞品	<p>各当選者には Logitech の賞品セットが送られます</p> <p>Logitech 賞品セットには、以下のアイテムが含まれます: ブランド入りキーボード×1、ブランド入りマウス×1、マイク付きヘッドホン×1、ブランド入りマウスパッド(大)×1</p> <p>賞品価値は最大 28,000 円相当です。</p>
12. 当選者リストのリクエスト	BattlefieldJP@ea.com

公式規則

1. スポンサー。本コンテストは、本規則一覧表の第 1 項で規定されている法人がスポンサーとなります
(以下、「スポンサー」または「EA」)。
2. 購入の必要はありません。
3. 参加資格： 規則一覧表の第 2 項で述べられる本コンテスト（以下、「コンテスト」）は、規則一覧表第 3 項に記載されている合法的な居住者であって、本コンテストに参加する時に法律的最低年齢に達している方のみご参加になれます。(i)Electronic Arts, Inc およびその関連会社、子会社、代理店、広告代理店、プロモーションエージェンシー（以下「スポンサーと代理店」）の従業員、(ii)本コンテストの販売に従事している EA 請負業者（以下「請負業者」）、(iii)当該従業員または請負業者の同一世帯の近親者、または同一世帯の居住者は参加資格を有しません。すべての適用法および規制が適用されます。制限されている地域では無効となります。参加者は、本コンテストに参加することにより、本公式規則に完全かつ無条件に同意することを表明します。
4. 参加方法： 本コンテストに参加するには、規則一覧表の第 4 項で規定している手順に従います。本コンテストに参加するために提出された素材は、総称

して「エントリー」と言います。 エントリーをアップロードすることにより、参加者は、エントリーが以下で定義されているエントリーガイドラインおよびコンテンツ制限（以下総称して「ガイドラインと制限」）に準拠していること、および参加者のエントリーがガイドラインと制限に準拠していないとスポンサーが独自の裁量で考えた場合に、参加者をコンテストから失格にすることがあることに同意したことになります。

5. 期間：本コンテスト期間は、規則一覧表第 5 項で規定されており、提出期間および審査期間を含みます（総称して、「コンテスト期間」と言います）。
参加者への注意事項：参加者は、各自のタイムゾーンにおいて該当するコンテストエントリー期間を確定する責任を持つこととします。

6. 特別条件： 本規則一覧表第 6 項で規定する特別条件が適用されます。

7. ガイドラインと制限：

(a) 技術的要件

- 。 エントリーには、検索可能なエントリーのテキスト内に規則一覧表第 4 項で規定する一覧に記載されたハッシュタグが含まれていなければなりません。

(b) コンテンツ要件

- 。 エントリーは、(i)ここで指示するスポンサー提供のゲーム画像、および/またはスポンサーの提供するゲーム画像（存在する場合）（以下、「コンテストアセット」）および/または、参加者が自ら創作した、または認可を受けたアート作品（以下、「オリジナル作品」）のみが含まれるようにしなければなりません。エントリーは、スポンサー独自の裁量により決定した規則一覧表第 7 項で規定されている EA ゲームに関連していなければなりません。すべてのエントリーは提出者が本コンテストの目的で創作したものとみなされます。他人の肖像画を同意なくエントリーのデザインに組み込むことはできません。本コンテストで提出されるエントリーには、スポンサーが独自の裁量での判断による、いかなるポルノ画像またはその他の非倫理的、違法的、中傷的、反道義的もしくは卑猥なコンテンツが含まれないようにしなければなりません。スポンサーは、人種/宗教/民族差別、露骨な言語、卑猥/ポルノ/暴力/性的なコンテンツ、名誉毀損/憎悪発言、アルコール/薬物/その他の違法物質への言及、またはその他の不愉快/攻撃的/違法/不適切/禁止された素材を含むエントリーを、その独自の裁量により失格および削除とする権利を留保するものとします。既に公開されている作品（スポンサー提供画像を除外）の提出は禁止されています。禁止されたコンテンツ

(第三者の作品 (スポンサー提供画像を除外)、商標、名称あるいはその他の
第三者の資産、本人

からの同意を得ていないクリエイティブコンサルタントの作品やその他の
実在個人の肖像、またはポルノ画像や非倫理的もしくはスポンサーの独自
かつ絶対的裁量により上記のガイドラインに違反するか本公式規則に準拠
していないあらゆるコンテンツを含むがそれらに限定されない)を含むエ
ントリーは受け入れられず、本コンテストのいかなる賞を受賞する資格も
ありません。

- 参加者は、エントリーすることによって、そのエントリーにはスポンサー提供のコンテストアセット (存在する場合に) および/または自らのオリジナル作品のみが含まれることを保証するものとします。さらに参加者は、エントリーに認可を受けていない第三者の著作権素材が含まれていないことおよび権利 (著作権、商標権または第三者のパブリシティ権/プライバシー権を含むがこれらに限定されない) を侵害していないことを保証するものとします。

(c) 制限

- 上記の制限を超えた場合、いかなる個人またはEメールアドレスから受領したエントリーも無効です。
- スクリプト、マクロまたはその他の自動的な方法によって発生したエントリーは無効です。
- エントリーをアップロードすることは、対象となる提出を全部または一部にわたって全世界で使用、複製、改変、公開、派生作品作製および表示することで、そのエントリーを既知または今後開発されるいかなる形式/メディア/テクノロジーの他の作品に含めるロイヤリティフリー、取消不能、非独占的なライセンスをスポンサーに与えることに関して参加者が同意したことを意味します。 要求される場合、参加者は、スポンサーまたはその指名人が参加者により付与された非独占的権利を利用するための必要な文書に署名します。 スポンサーおよびその代理人は、紛失した、遅延した、不完全な、無効な、判読不可能な、文字化けした、遅れた、または間違ったエントリーに対する責任を負わず、エントリーが無効になります。 エントリーの物理的なコピーはスポンサーの所有物となり、返却いたしません。

- スポンサーは、参加者用のあらゆるコンテストアセットを提供することにより、参加者が本コンテストに関連して、その一部としてのみ使用するために、限定的な、非独占的な、非商用ライセンスを参加者に付与します。参加者はスポンサーが付与したもの以外にはいかなるコンテストアセットに対しても、権利、資格または利益を持たず、本公式規則で許可されている以外のコンテストアセット（およびコンテストアセットを含んでいるエントリー）のいかなる使用も、著作権や商標の侵害になるおそれがあります。
- エントリーに関する紛争が生じた場合は、登録に使用したメールアドレスの認可されたアカウントホルダーが応募者または参加者と見なされます。「認可されたアカウントホルダー」とは、インターネットアクセスプロバイダ、オンラインサービスプロバイダ、または送信されたアドレスに関連するドメインのメールアドレスを割り当てることに責任のあるその他の組織によってメールアドレスを割り当てられた自然人となります。それぞれの当選候補者は、認可されたアカウントホルダーである証拠を示すように求められる場合があります。
- 参加者は、自地域の言語でエントリーを提出することができます。

8. 個人情報：これらの公式規則のいかなる内容も当選者または参加者の消費者としての制定法上の権利を除外または制限すると見なされることはありません。

本コンテストに参加することで、参加者はスポンサーが参加者の個人情報（名前、住所、メールアドレス、生年月日）をスポンサー&プライバシー & クッキーポリシー (privacy.ea.com/ja)に従って、以下の目的のために処理することに同意します：

- (a) 本コンテストの管理、実施および監視と賞品を発送するためのもので、使用される個人情報には参加者に商品が当選した場合、(i)当選者リストに記載される名前、(ii)第10条で説明されている、本コンテストに関連するオンラインまたは他のあらゆるメディアにおける当選者の名前と居住国が含まれます。
- (b) 参加者が同意した、あらゆる追加の処理行為。