

使用者授權協議

請詳閱本使用者授權協議。本使用者授權協議（以下簡稱「EULA」）規範你使用UBISOFT ENTERTAINMENT S.A.或任何其子公司或附屬公司，包括但不限於UBISOFT EMEA SAS、UBISOFT INC.或UBISOFT MOBILE GAMES SARL（合稱「UBISOFT」），所提供的電玩遊戲、應用軟體、軟體及其相關升級、修正檔、更新檔與相關服務（以下簡稱「產品」）。

本EULA以UBISOFT提供產品給你（以下簡稱「使用者」或「你」）且你會使用這些產品為基礎。UBISOFT的隱私政策（《隱私政策》，請見<http://www.ubi.com>）構成了本EULA不可或缺的部分。安裝或使用產品，代表你同意始終接受並遵守（1）本EULA及（2）隱私政策。如果你不同意這些，請勿安裝或使用產品。如果你在<http://www.ubi.com>註冊了UBISOFT帳號（以下簡稱「帳號」），本EULA將與使用條款共存，且不會取代使用條款。如本協議條款與使用條款起衝突，以使用條款為準。

UBISOFT保留根據下列第9條所述程序隨時變更、修改、新增或刪除本EULA條文的權利。

1. 賦予授權。

1.1 UBISOFT（或其授權者）賦予你安裝及/或使用產品（整體或部分）以及任何產品的非獨佔、不可轉讓、不可轉授、非商業用途的個人授權（以下簡稱「授權」），直至你或UBISOFT任一方終止本EULA。在未取得UBISOFT授權的情況下，你不得，也不得讓他人，將產品或本授權做商業用途。為了能繼續在特定硬體上使用產品，可能有必要進行更新、升級、修正和改動。本產品乃授權而非出售給你。

在適用情況下，產品的特定部分可能會用到第三方提供的功能，而其中部分功能會受到第三方供應商的管控，因而可能會產生額外條款及/或額外費用。你必須遵守這些額外條款：舉例來說，如果產品提供了VoIP應用程式，那麼你在使用產品時必須遵守相關的無線資料服務協議。請詳細審閱這類額外條款與額外費用。

1.2 你不得直接或間接（i）基於商業目的出售、出租、租賃、授權、散布、銷售、利用產品或產品的任何部分；（ii）對本產品的整體或部分實施逆向工程、反編譯、反組譯、改編、複製或創作衍生作品（除非產品讓你透過特定功能創作、產生或提交使用者自創內容，且你需要為此開設帳號及遵守使用條款）；（iii）針對本產品創作、使用及/或散布「自動化」、「修改器」、「腳本」或「巨集」電腦程式或其他「作弊」或「駭客」程式或軟體應用程式（無論是在網際網路或區域網路上的線上多人遊戲或單人遊戲裡）；（iv）移除、更改、停用或規避本產品含有的任何版權及商標標示或其他原著及原創資訊、聲明或標籤，以及（v）違反任何適用法律或規定出口或再出口本產品或任何變造複製品。

1.3 使用產品時，你同意遵守所有適用法律、規章和規定。你也同意遵守規範你使用產品的特定行為守則（以下簡稱「行為守則」），但這樣的守則未盡周嚴，UBISOFT可隨時進行修改。在任何情況下，你只能根據產品的預期用途使用產品。

例如（但不限制UBISOFT對你採取行動的權利），你不得：

- a. 以任何形式創作、使用、分享及/或發表與產品有關且可能違反保密責任、侵害任何智慧財產權或個人隱私權或煽動不法行為（尤其是盜版、破解或散布仿冒軟體）的任何素材（文字、文句、圖片、聲音、影片等等）；
 - b. 修改、扭曲、阻撓、擾亂、延遲、妨礙及/或加重異常負擔給整體或部分產品的正常功能，或其他使用者的產品可用性，或產品合作伙伴網路的正常運作，或嘗試進行上述任何行為；
 - c. 傳播或繁殖任何病毒、特洛伊木馬、蠕蟲、炸彈、毀損文件及/或類似的毀滅性裝置或與產品有關的毀損資料，及/或以任何形式組織、參與或加入攻擊UBISOFT伺服器及/或產品及/或其服務供應商與合作伙伴的活動；
 - d. 創造、提供或使用替代的產品使用方法，例如伺服器模擬器；
 - e. 不論出於個人或商業目的濫發聊天訊息，透過重複張貼類似的訊息來干擾對話流程；
 - f. 傳播或交流任何被視為帶有攻擊性的素材或內容（由UBISOFT酌情判斷），包括但不限於帶有傷害、威脅、非法、辱罵、騷擾、誹謗、蔑視、淫穢、色情性質，或帶有人種、種族歧視，或引人不悅的言語；
 - g. 騷擾或威脅任何其他產品使用者；
 - h. 不當使用協助服務或投訴按鈕，或發送假造報告給UBISOFT工作人員；
 - i. 冒充UBISOFT的員工、代表、合作伙伴及/或代理商；
 - j. 冒充產品或UBISOFT相關代言人。
2. 所有權。

產品所含或涉及的所有權利、擁有權和智慧財產權（包括但不限於產品中以單獨或組合形式呈現的所有文字、圖像、音樂或聲音、所有訊息或資訊項目、虛擬角色、名稱、主題、物件、場景、服裝、效果、對話、標語、地點、特徵、圖表、概念、編舞、影片、影音效果、網域名稱以及任何其他要素），以及上述內容的任何及所有拷貝均屬UBISOFT或其授權者所有。產品受國家和國際法律、著作權條約與慣例以及其他法律保護。產品可能包含特定的授權素材，若是如此，在有任何違反本協議的情況下，UBISOFT的授權者可能會保護其權利。未經UBISOFT（在適用情況下，也包括UBISOFT的授權者和代表）的事先允許，不得基於任何原因或以任何方式複製或展示此類授權素材。除非本EULA有明確規定，否則UBISOFT將明確保留本協議未賦予給你的所有權利。

本授權並未授予產品的任何所有權或擁有權，且不應解釋為銷售產品的任何權利。

3. 取用產品

3.1 產品可能受數位版權管理軟體（以下簡稱「DRM軟體」）保護。因此，你同意、知悉並贊同下列有關DRM軟體的事項：（I）安裝產品時會在你電腦上一併安裝DRM軟體；（II）DRM軟體可能會限制產品安裝次數；（III）DRM軟體可能會在你電腦上安裝其他額外元件來達到防拷保護的目的；以及（IV）安裝及/或首次啟動產品時，可能需要連上網際網路以透過DRM軟體解鎖產品。UBISOFT不對任何DRM軟體可能安裝到你電腦上的元件負任何責任。如需進一步資訊，請參見安裝產品時顯示的DRM軟體網站。進行遊戲、取用線上服務及本產品功能，可能需要網際網路連線、UPLAY帳號、安裝UPLAY用戶端軟體（www.UPLAY.COM），以及登錄產品內附單次使用序號。依照當地法律規定，取用線上服務和功能時可能會有年齡◆◆制。

3.2 如果你在相容行動終端機上使用產品，本3.2條適用於你和你使用產品的行為：

在本EULA裡，「相容行動終端機」指的是任何能夠連接網際網路來取用產品的可攜式裝置。「相容行動終端機」涵蓋了功能手機、智慧手機、平板電腦和個人數位助理（PDA）。

a. 產品取用。要在相容行動終端機上使用產品，你必須連上電子通訊網路。連線費用（包括但不限於行動服務供應商及/或電信營運商收取的費用）由你個人承擔。你知悉產品品質、反應時間或能否取用特定功能，取決於你的相容行動終端機和電子通訊網路的能耐。若這為使用者帶來不便，UBISOFT不負任何責任。你知悉產品可能無法在所有行動裝置上使用，也可能無法透過所有電信營運商或網路服務供應商來使用。

b. 個人資料的收集：為了提供你更棒的遊戲體驗、改進服務與產品支援，UBISOFT可能會就你使用產品、你的連線資訊及/或你的相容行動終端機收集和保存與你相關的資料。特定的資料會被記錄、歸檔、分析和使用來創造使用者統計數據。UBISOFT十分重視你的隱私，除非經過你明確授權或在特殊情況下，否則UBISOFT不會向任何第三方洩漏你的個人資料。當需要遵守法律義務或保護UBISOFT的權利和其他使用者與第三方的權利時，UBISOFT可能有責任披露或分享你的個人資料。這包括基於詐欺防護和降低信用風險的目的與其他公司和組織交換資訊。此外，UBISOFT保留收集、保存及使用你的匿名資料的權利。若想進一步瞭解UBISOFT如何使用你的個人資料，請參閱隱私政策。

c. 分析工具和廣告投放技術。UBISOFT使用第三方分析工具來收集你和其他使用者的遊戲習慣與產品使用資訊。收集來的資訊可能包含但不限於以下：行動裝置的獨特識別碼或其他裝置的識別碼與設定、電信營運商、作業系統、本地化資訊、使用產品的日期與時間、遊戲分數、遊戲度量與統計數據、功能用途、廣告轉換率、貨幣兌換率、購買紀錄和其他類似資訊。UBISOFT使用可在產品裡投放廣告而收集資訊的第三方廣告投放技術，因此產品裡會臨時顯示廣告內容。這類目標式廣告

所收集與使用的資訊可能包含但不限於以下：年齡與性別、廣告觀看次數、行動裝置獨特識別碼或其他裝置的識別碼與設定、你使用產品的相關資訊、相容行動終端機，還有你瀏覽過的其他網際網路網站（包括第三方網頁和行動版網際網路網站，以及瀏覽的日期與時間）、投放的廣告、廣告在遊戲裡的位置和長度，以及你對廣告的反應（如有）。分析工具和廣告投放技術可能會用到伺服器日誌檔案、網路信標、cookies、追蹤像素和其他技術來收集上述資訊，也可能將其他UBISOFT產品與服務收集來的資訊、從其他第三方網站和行動產品與服務收集到的資訊，以及人口、廣告、市場和其他分析調查結果與這些資訊整合。單獨來講，這些資訊並非個人資料；然而，如果UBISOFT把任何這些資訊與個人資料整合，UBISOFT會將這些資訊視為個人資料並遵照我們的隱私政策來處理。若想知道我們產品使用的分析工具和廣告投放技術出自哪些合作伙伴，請到

<https://legal.ubi.com/partners/>閱覽未盡詳盡的清單。UBISOFT竭盡所能◆◆供你這些合作伙伴各自的隱私政策連結（他們根據這些隱私政策來使用其工具與技術），以及可讓你選擇不使用其服務的連結（如有）。

4. 同意監控。

在你使用產品時，產品可能會監控你硬體的隨機存取記憶體（RAM）以探查是否有第1條中明文禁止且不被允許的第三方程式與產品互動。倘若產品偵測到這類不被允許的第三方程式，無論是否另行知會你，將會把一些資訊回報給UBISOFT，而這

些資訊包括你的帳號名稱、你的網際網路協定（IP）位址、偵測到不被允許的第三方程式的日期與時間，以及你所使用硬體的硬體規格和效能特徵。如果產品偵測到有使用不被允許的第三方程式，可能會終止本授權及你使用產品的權益，無論是否另行知會你。

然而，請注意，你在產品中（包括在遊戲聊天訊息裡）表示或發送的意見、建議及/或推薦，UBISOFT不負任何責任，也不會表示認可。這類通訊內容由發表言論的使用者負起全責。

5. 購入產品為實際媒體的有限保固。

如果你購入的產品為實際媒體（CD、卡匣或DVD-ROM），本第6條適用於你：

UBISFOT保證自你購入含有產品的實際媒體起九十（90）天內，該媒體不會有任何材料或製造瑕疵。如含有產品的實際媒體在期限內被證實有瑕疵，UBISOFT會酌情選擇免費（a）修補任何瑕疵、（b）更換產品、（c）以等值或更高價值的類似產品替換（若UBISOFT不再製造該產品或UBISOFT已無該產品庫存），或（d）退費給你，但你必須向UBISOFT出示有瑕疵媒體的書面購買證明。這是本條所述明示保固提供給你的唯一補救措施。退回產品申請保固更換時，請用保護妥當的包裝寄回原始產品CD、卡匣或DVD（如適用），並且附上：（1）帶有日期的銷售單據影本；（2）你的姓名與寄回地址（以打字方式或清楚列印）；（3）簡單說明有什麼瑕疵、你遇到什麼問題，以及你用來執行程式的硬體和系統。

6. 保固免責聲明，責任限制。

你明確知悉你自行承擔使用產品的風險。在適用法律允許的最大範圍內，產品乃是「按現狀」且「照原樣」提供。UBISOFT、UBISOFT的授權者、通路合作伙伴和相關服務供應商就下列各項不提出任何型式的明示、暗示或法定的任何保證、條件、保固或其他條款，且明確表示不負任何責任：(A) 其合適性、準確性、時效性、完整性、可靠性或安全性；(B) 其對特定用途的適用性；(C) 所有權、無侵權的暗示擔保；(D) 其市場價值；或(E) 你的滿意度。UBISOFT不保證產品能夠連續使用且不含錯誤、不保證會修補瑕疵，也不保證產品不帶有病毒或其他有害成分。有關選擇產品來達成你的預期結果，以及產品的安裝、使用和產生的結果，所有責任由你承擔。

在適用法律允許的最大範圍內，針對使用產品或任何相關第三方服務造成的任何損失或損害，UBISOFT、UBISOFT的授權者、通路合作伙伴和相關服務供應商不負任何責任。這包括但不限於(A) 任何形式的損失，無論是侵權行為（包括違反或疏忽法定責任）、合約、虛假陳述（無論是無辜或疏忽）或其他，(B) 直接損失；(C) 意外損失，(D) 附帶損失，(E) 衍生性損失，以及(F) 間接損失。

儘管有前述責任限制，如果你與UBISOFT或其授權者、通路合作伙伴及相關服務供應商產生糾紛，你唯一的補救措施是停止使用產品以及尋求損失賠償（如適用）。若將任何購入的產品用在不適用法定保固的相容行動終端機上，UBISOFT的責任僅限於退還產品的購買費用（直接或間接透過其通路合作伙伴或相關服務供應商）。在任何情況下，UBISOFT、其附屬公司、授權者、通路合作伙伴和相關服務供應商的賠償責任僅限於你提出訴訟事由前十二（12）個月內你為產品支付給UBISOFT的任意金額。

本第6條不應影響UBISOFT因UBISOFT的疏忽、詐欺或虛假陳述而造成的死亡或人身傷害所應負起的法律責任，也不影響在適用法律下不可排除或不可限制的任何其他責任。

就本第6條而言，UBISOFT的授權者、通路合作伙伴和相關服務供應商是本條所述責任限制的第三方受益人，並有權對你執行本EULA。

7. 賠償。

如果你違反本EULA，你得完全負責承擔因此對UBISOFT、其授權者、通路合作伙伴、相關服務供應商及分包商、產品其他使用者或任何其他個人或法律實體造成的任何損害。

你特此同意維護及保障UBISOFT、其授權者、通路合作伙伴、相關服務供應商及分包商免於任何索賠或主張的索賠、責任、損失賠償及所有費用（包括律師費），無論這些直接或間接歸咎於你的過錯，及/或因(A) 違反本EULA的任何條款，或(B) 你使用或濫用產品而導致。針對你同意賠償UBISOFT的任何索賠，UBISOFT保留自行承擔責任、自費進行辯護的權利。本第7條在本EULA終止後應繼續有效。

8. 終止。

本EULA自你購買、下載或使用產品（以較早者為準）之日起生效，直至依據其條款而終止。你和UBISOFT（或其授權者）可基於任何理由隨時終止本EULA。如果由UBISOFT終止本EULA，終止將在(a) 向你發出通知，或(b) 終止你的

UBISOFT帳號（如有），或（c）UBISOFT決定停止提供及/或支援產品之時生效。如果你未能遵守本EULA的任何條款與細則，本EULA將自動終止。在本EULA基於任何理由終止後，你必須立即移除產品並銷毀你手中的所有產品拷貝。

9. 本EULA或產品變更。

UBISOFT保留基於安全、法規、最佳實務或監管等原因而酌情修訂、更新、更改、修改、新增、補充或刪除本EULA特定條款的權利。這類變更的生效不一定會事先知會你。你可以點擊產品裡或ubi.com網站上的「EULA」連◆◆來審閱本EULA的最新版本。你應定期查閱本EULA來獲知相關變更。如果你不接受本EULA日後的任何變更，或該等變更導致你不再同意或遵守本EULA，你可以依據第8條終止本EULA，且必須立刻移除產品並銷毀所有產品拷貝。如果你在本EULA修訂後仍繼續使用產品，則表示你完全且不可撤銷地接受任何及所有相關變更。

UBISOFT可基於任何原因或是在沒有任何特定原因下，隨時酌情修改產品，尤其是基於更新、維護運作及/或重置等技術原因來改善及/或最佳化產品。你同意產品可自動安裝或下載修改程式。你同意UBISOFT可在發布更新版本後停止支援較早版本的產品。UBISOFT的通路合作伙伴與相關服務供應商沒有義務提供有關產品的任何維護服務或客戶支援服務。UBISOFT也保留修改第1條中「行為守則」的權利，好對產品的使用設定限制。

10. 其他條款。

10.1 **出口管制。**產品受所有適用的出口管制規限。你必須遵守所有進出口法律與限制，以及任何美國和境外機構或當局所頒布有關產品及產品使用的法規。產品不得以再出口、下載或其他方式出口至美國發出貿易禁令的任何國家，或美國財政部列表特別指明的國家，或列於美國商務部拒絕訂購表中的國家，也不得被該等國家的國民或居民安裝。你聲明並保證，你沒有居住在或受控於上述國家，也不是上述國家的國民或居民。

10.2 **分割性。**如果任何具有司法管轄權的法院或主管當局判定本EULA中的任何條款為無效、不合法或不可執行，該條款或該條款的相關部分應在規定下被視為已刪除，且本EULA其他條款的有效性和可執行性將不受影響。如果本EULA的任何無效、不可執行或不合法條款在刪除了某一部分後可成為有效、可執行且合法的條款，則該等條款應在反映UBISOFT原有意圖的前提下進行最小程度的必要修改，以使其合法、有效及可執行。

10.3 **不放棄權利。**如UBISOFT（或其授權者）未能或延遲行使本EULA或法律所賦予的任何權利或補救措施，並不構成放棄該等或任何其他權利或補救措施，也不會排除或限制該等或任何其他權利或補救措施的進一步行使。行使其中一項或部分權利或補救措施，並不會排除或限制進一步行使該等或任何其他權利或補救措施。只有在UBISOFT或使用者簽署書面聲明確認放棄行使權利或補救措施後，權利或補救措施的放棄行使方可生效。

10.4 **法律與管轄權。**在適用法律允許範圍內，本EULA以及因本EULA、其主旨或構成引起或與之相關的任何糾紛或索賠（包括非合約性質的糾紛或索賠）受英格蘭及威爾斯法律管轄，並依據該法律

進行解釋。你不可撤銷地同意英格蘭及威爾斯法院對因本EULA、其主旨或構成引起或與之相關的任何糾紛與索賠（包括非合約性質的糾紛或索賠）擁有唯一司法管轄權。若對本EULA有任何疑慮，請利用以下電郵地址與UBISOFT聯絡：emea-email-support@ubisoft.com

本EULA僅在法律許可範圍內適用。

MICROSOFT 軟體授權條款

MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

本授權條款係一份由 貴用戶與 Microsoft 公司（或其關係企業，視 貴用戶所居住的地點而定）之間所成立之協議。請仔細閱讀這些授權條款。這些授權條款適用於上述軟體，包括 貴用戶所收受的媒體（如果有的話）。這些條款亦適用於任何Microsoft 就該軟體之

- * 更新程式
- * 增補程式
- * 網際網路服務與
- * 支援服務

但若上述項目另附有其他條款，則其他條款優先適用。

「軟體」一經使用，即表示 貴用戶同意接受這些授權條款。若 貴用戶不同意這些授權條款，請不要使用「軟體」。

若 貴用戶同意本授權條款的內容，貴用戶得享有以下權利。

1. 安裝與使用權利。貴用戶得於 貴用戶任何裝置上，安裝及使用任何數量之軟體拷貝。
2. 授權範圍。軟體係授權使用，而非出售賣斷。這份合約僅提供 貴用戶使用軟體的部份權利。Microsoft 保留所有其他權利。除非有其他適用法規賦予 貴用戶超出本合約限制的其他權利，否則 貴用戶僅得在本合約明示許可之範圍內使用軟體。因此， 貴用戶必須遵守只允許以特定方式使用「軟體」的科技保護措施。貴用戶不得

- * 迴避「軟體」中所包含的科技保護措施；
- * 對軟體進行還原工程、解編或反向組譯，但適用法規明文允許或禁止此種限制者，不在此限；
- * 為軟體製作的拷貝數目超過本合約所明定之數目，或適用法規所許可之數目；
- * 將軟體發佈給其他人進行複製；
- * 出租、租賃或出借「軟體」；

- * 將軟體或本合約移轉給任何第三者；或
- * 利用該軟體提供商業軟體主機服務。

3. 備份拷貝。貴用戶可以為軟體製作一份備份拷貝。這份備份拷貝只能用來重新安裝軟體。

4. 文件。任何得存取 貴用戶之電腦或內部網路的人，皆得為 貴用戶內部參考之目的，拷貝及使用該文件。

5. 出口限制。「軟體」受到美國出口法規之限制。 貴用戶必須遵守適用於該軟體之一切本國及國際出口法規。這些法規包括目的地限制、終端使用者限制和終端使用用途限制。如需詳細資訊，請參閱 www.microsoft.com/exporting。

6. 支援服務。因此「軟體」僅是「如同現狀」，我們可以不提供支援服務。

7. 全部合約。關於軟體和支援服務之全部合約是由本合約，以及 貴用戶所使用的增補、更新、網際網路服務和支援服務之條款所構成。

8. 準據法。

a. 美國。若 貴用戶在美國境內取得「軟體」，本合約之解釋或任何違反本合約所衍生的訴訟，無論是否有法規衝突產生，均應以美國華盛頓州之法律做為準據法。所有其他訴訟案件將以 貴用戶居住之州法律為準據法，包含違反州消費者保護法、不當競爭法和侵權主張的訴訟案件。

b. 美國境外。若 貴用戶在美國以外的國家取得「軟體」，則本合約應以 貴用戶所居住之國家的法律為準據法。

9. 法律效力。本合約敘述了特定的法律權利。 貴用戶所在國家的法律可能會提供 貴用戶其他權利。此外， 貴用戶取得軟體的單位可能也會提供相關的權利。如 貴用戶所在之國家法律不允許者，本合約無法變更依照 貴用戶所在國家法律提供給 貴用戶的權利。

10. 擔保之聲明。軟體授權如合約條款所述。 貴用戶須自行承擔使用風險。MICROSOFT 不提供明示擔保、保證或條件。 貴用戶所在地區的法律可能會提供額外的消費者權利，這是本合約無法改變的。在 貴用戶所屬之當地法律許可下，MICROSOFT 可排除適售性、適合某特定用途或未侵權之默示擔保責任。

11. 救濟權及損害責任之限制與排除。貴用戶僅得就直接損害，要求 MICROSOFT 及其供應商負擔損害賠償責任，且其金額不得超過 5.00 美元。 貴用戶無法就其他的損害，包括衍生性損害、利潤損失、特殊損害、間接損害或附隨性損害要求賠償。

這項限制適用於

- * 與軟體、服務、第三人網站上的內容（包括程式碼）或第三人程式相關的任何事項；和
- * 在適用法律許可的範圍之內，因為違反合約、保證、擔保或條件、無過失責任、過失或其他侵權法所主張之訴訟案件。

即使 Microsoft 已知或可得而知該損害有發生的可能性，這項限制仍然適用。此外，貴用戶所屬之國家也可能不允許對附隨性損害、衍生性損害或其他損害加以排除或限制，這種情況也可能造成上述限制或排除規定並不適用於 貴用戶。

MICROSOFT 軟體增補程式授權條款

MICROSOFT .NET FRAMEWORK 3.5 SP1 (適用於 MICROSOFT WINDOWS 作業系統)

Microsoft 公司（或其關係企業，視 貴用戶所居住的地點而定）授權 貴用戶使用本增補程式。若 貴用戶取得 Microsoft Windows 作業系統軟體（適用本增補程式之軟體）（「軟體」）之使用授權，即可使用本增補程式。

貴用戶若未取得軟體授權，即不得使用本增補程式。 貴用戶擁有之每份有效授權軟體，均得使用一份增補程式。

以下授權款條說明本增補程式之其他使用條款。 貴用戶使用本增補程式時，請遵守上述條款與軟體授權條款。若發生使用爭議，亦適用這些補充的授權條款。

增補程式一經使用，即表示 貴用戶同意接受這些條款。若 貴用戶不同意這些授權條款，請不要使用本增補程式。

若 貴用戶遵守本授權條款，則 貴用戶得享有以下各項權利。

1. 增補程式支援服務。Microsoft 為軟體提供支援服務之相關說明，請參閱 www.support.microsoft.com/common/international.aspx。

2. MICROSOFT .NET 基準測試。「軟體」包括 .NET Framework、Windows Communication Foundation、Windows Presentation Foundation 以及 Windows 作業系統裡 (.NET 元件) 的 Windows Workflow Foundation 元件。 貴用戶得進行這些元件的內部基準測試。在遵守 <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406> 中條款規定的前提下， 貴用戶得發佈這些元件的任何基準測試結果。倘若 貴用戶揭露此類基準測試結果，則不管 貴用戶是否已與 Microsoft 簽訂其他合約，只要符合 <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=66406> 中規定的條款，Microsoft 即有權揭露其針對 貴用戶所擁有、與 .NET 元件競爭產品所執行之基準測試結果。